

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Disusun oleh:

**HAIRUL RAMBE**

**202013014**

**DOSEN PENGAMPU**

**SLAMET TRIYANTO,S.ST**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK KAMPAR**

**2020-2021**

## PERENCANAAN DAN PEMBUATAN APLIKASI KASIR MASCOFFE

1. Gambaran umum dari aplikasi yang akan saya buat yaitu, sesuai dengan fakta yang ada ternyata masih banyak rumah makan yang menggunakan sistem pemesanan dan pembayaran makanan dan minuman secara manual. Terkadang dalam melakukan transaksi pembayaran masih dapat ditemukan kesalahan maupun ke tidak puasan pelanggan adanya kesalahan perhitungan kasir disaat melakukan transaksi maupun pemesanan yang dapat mengakibatkan pengunjung menjadi malas ataupun kecewa dengan pelayanan yang diberikan oleh rumah makan tersebut.
2. Permasalahan yang dibahas dalam aplikasi ini yaitu;
  - a. Aplikasi dirancang untuk membahas menu makanan dan minuman saja
  - b. Software yang digunakan yaitu adalah netbeans
  - c. Dapat mengeluarkan pesan jika perintah yang dimasukkan salah
3. Hasil dari aplikasi yang akan di buat

Hasil rancangan aplikasi dapat menyimpan data data menu makanan dan minuman serta harga pada makanan dan minuman tersebut, dan juga bisa menjumlahkan total harga dari si pemesan makanan atau minuman.

Berikut adalah tampilan rancangan yang akan dibuat yaitu;

Pada form login, user diharuskan login terlebih dahulu dengan mengisi username dan password. Setelah mengisi username dan password lalu klik login dan akan masuk ke menu utama yaitu berisi daftar pilihan makanan atau minuman dan juga sudah tertera harga dari makanan dan minuman nya.

4. Kegunaan dari aplikasi yang akan di buat
  1. Aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Berbasis Web Pada ini berjalan sesuai dengan fungsinya yaitu dapat melakukan manajemen data makanan, data minuman, dan data pembeli.
  2. Dengan adanya aplikasi ini karyawan mascoffe dapat melakukan transaksi penjualan dan pembelian makanan dan minuman. Sehingga dapat mempermudah dan memperlancar kegiatan transaksi pada mascoffe.

Flowchart aplikasi kasir masscoffe



## LANJUTAN PROGRES

### 1. Tampilan menu login



**LOGIN**

username

password

### 2. source menu login

```
Start Page x login1.java x menu.java x
Source Design History
4  * and open the template in the editor.
5  */
6
7  import javax.swing.JOptionPane;
8  public class login1 extends javax.swing.JFrame {
9
10     /**
11      * Creates new form login1
12      */
13     public login1() {
14         initComponents();
15     }
16
17     /**
18      * This method is called from within the constructor to initialize the form.
19      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
20      * regenerated by the Form Editor.
21      */
22     @SuppressWarnings("unchecked")
23     Generated Code
203
204     private void txtpasswordActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
205         // TODO add your handling code here:
206     }
207
208     private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
209         if (txtusername.getText().equals("")) {
210             JOptionPane.showMessageDialog(null, "masukkan username !!");
211             txtusername.requestFocus();
212         }
213         else if (txtpassword.getText().equals("")) {
```

13 updates found. Click here to make your IDE up to date.

```

204 private void txtpasswordActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
205     // TODO add your handling code here:
206 }
207
208 private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
209     if (txtusername.getText(). equals("")){
210         JOptionPane.showMessageDialog(null,"masukkan username !!");
211         txtusername.requestFocus();
212     }
213     else if (txtpassword.getText(). equals("")){
214         JOptionPane.showMessageDialog(null,"masukkan password !!");
215         txtpassword.requestFocus();
216     }
217     else if (txtusername.getText(). contains("hairul") && txtpassword.getText().contains("12345")){
218         new menu().show();
219         this.dispose();
220     }
221     else{
222         JOptionPane.showMessageDialog(null,"username atau password yang ada masukkan salah");
223     }
224 }
225
226 private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
227     System.exit(0);
228 }
229
230 /**
231  * @param args the command line arguments
232  */
233 public static void main(String args[]) {
234     /* Set the Nimbus look and feel */

```

### 3. Tampilan menu pemesanan

## MassCoffe

Nama Pembeli :	<input style="width: 90%;" type="text"/>	
Menu makanan & Minuman	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; display: flex; align-items: center;"> <span>Nasi Goreng Biasa</span> <span style="margin-left: 5px;">▼</span> </div>	
Harga	<input style="width: 90%;" type="text"/>	
Satuan	<input style="width: 90%;" type="text"/>	
Jumlah Beli	<input style="width: 90%;" type="text"/>	
Total Harga	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px; display: inline-block;">Total Harga</div>
Uang Bayar	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px; display: inline-block;">Bayar</div>
Kembalian		<input style="width: 150px;" type="text"/>

#### 4. Source code menu pemesanan

```
Source Design History
28  */
29  @SuppressWarnings("unchecked")
30  Generated Code
194
195  private void bayarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
196      // TODO add your handling code here:
197      double total,uangbayar,uang;
198
199      total = Double.parseDouble(txttotal.getText());
200      uangbayar = Double.parseDouble(txtuangbayar.getText());
201
202      if (uangbayar > total){
203          uang = uangbayar - total;
204          txtuang.setText(""+uang);
205      }else
206      {
207          txtuang.setText("uang anda kurang");
208      }
209  }
210
211  private void btnprosesActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
212      double harga,total;
213      int jumlah;
214
215      harga = Double.parseDouble(txtharga.getText());
216      jumlah = Integer.parseInt(txtjumlah.getText());
217
218      total = harga * jumlah;
219      txttotal.setText(""+ total);
220
221  }
222
223  private void cmbnamamenuActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
224      String namamenu,satuan = null;
225      double harga = 0;
226
227      namamenu = String.valueOf(cmbnamamenu.getSelectedItem());
228
229      if (namamenu.equals("Nasi Goreng Biasa")){
230          harga=10000;
231          satuan = "porsi";
232      }else
233      if (namamenu.equals("Nasi Goreng Ayam")){
234          harga=15000;
235          satuan = "porsi";
236      }else
237      if (namamenu.equals("Nasi Goreng Cumi")){
238          harga = 20000;
239          satuan = "porsi";
240      }else
241      if (namamenu.equals("Mie Goreng Biasa")){
242          harga=10000;
243          satuan = "porsi";
244      }else
245      if (namamenu.equals("Mie Goreng Ayam")){
246          harga = 15000;
247          satuan = "porsi";
248      }else
249      if (namamenu.equals("Mie Goreng Cumi")){
250          harga=20000;
```

```
Source Design History
266         }else
267         if (namamenu.equals("Teh poci")){
268             harga=2000;
269             satuan = "gelas";
270
271         }
272         txtharga.setText(""+harga);
273         txtsatuan.setText(""+satuan);
274     }
275     private void txtnamaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
276         // TODO add your handling code here:
277     }
278
279
280
281
282
283     /**
284      * @param args the command line arguments
285      */
286     public static void main(String args[]) {
287         /* Set the Nimbus look and feel */
288         Look and feel setting code (optional)
289
290         /* Create and display the form */
291         java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
292             public void run() {
293                 new menu().setVisible(true);
294             }
295         });
296     }
```