# 1 任务调度的基本用法

## 1.1Quartz Scheduler 开源框架

Quartz 是开源任务调度框架中的翘首,是 java 业务界事实上的任务调度标准。

Quartz 提供了强大任务调度机制,而且使用简单。Quartz 允许开发人员灵活地定义触发器的调度时间表,并可以对触发器和任务进行关联映射。

此外,Quartz 提供了调度运行环境的持久化机制,可以保存并恢复调度现场,即使系统因故障关闭,任务调度现场数据并不会丢失。此外,Quartz 还提供了组件式的侦听器、各种插件、线程池等功能。

## 1.2 Quartz 的核心元素

Quartz 主要涉及以下元素概念:

scheduler: 任务调度器

trigger: 触发器,用于定义任务调度时间规则

job: 任务,即被调度的任务

misfire: 错过的,指本来应该被执行但实际没有被执行的任务调度

其中 trigger 和 job 是任务调度的元数据, scheduler 是实际执行调度的控制器。

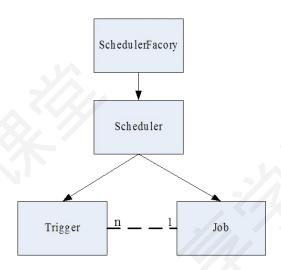
trigger 是用于定义调度时间的元素,即按照什么时间规则去执行任务。Quartz 中主要提供了四种类型的 trigger: SimpleTrigger, CronTirgger, DateIntervalTrigger,和 NthIncludedDayTrigger。这四种 trigger 可以满足企业应用中的绝大部分需求。我们将在企业应用一节中进一步讨论四种 trigger 的功能。

job 用于表示被调度的任务。主要有两种类型的 job: 无状态的 (stateless) 和有状态的 (stateful)。对于同一个 trigger 来说,有状态的 job 不能被并行执行,只有上一次触发的任务被执行完之后,才能触发下一次执行。Job 主要有两种属性: volatility 和 durability,其中 volatility 表示任务是否被持久化到数据库存储,而 durability 表示在没有 trigger 关联的时候任务是否被保留。两者都是在值为 true 的时候任务被持久化或保留。

一个 job 可以被多个 trigger 关联,但是一个 trigger 只能关联一个 job。

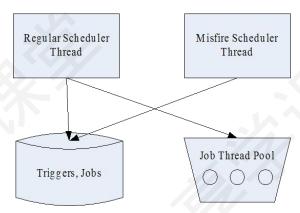
scheduler 由 scheduler 工厂创建: DirectSchedulerFactory 或者 StdSchedulerFactory。 一般使用 StdSchedulerFactory 工厂较多。 Scheduler 主要有三种: RemoteMBeanScheduler, RemoteScheduler 和 StdScheduler。最常用的为 StdScheduler。

核心元素间关系如下图:



## 1.3Quartz 的线程

在 Quartz 中,有两类线程,Scheduler 调度线程和任务执行线程,其中任务执行线程通常使用一个线程池维护一组线程。

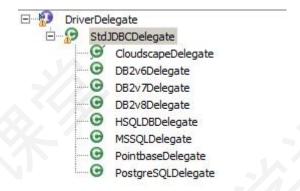


Scheduler 调度线程主要有两个: 执行常规调度的线程,和执行 misfired trigger 的线程。常规调度线程轮询存储的所有 trigger,如果有需要触发的 trigger,即到达了下一次触发的时间,则从任务执行线程池获取一个空闲线程,执行与该 trigger 关联的任务。Misfire 线程是扫描所有的 trigger,查看是否有 misfired trigger,如果有的话根据 misfire 的策略分别处理。

## 1.4数据存储

Quartz 中的 trigger 和 job 需要存储下来才能被使用。Quartz 中有两种存储方式:RAMJobStore, JobStoreSupport,其中RAMJobStore 是将 trigger 和 job 存储在内存中,而 JobStoreSupport 是基于 jdbc 将 trigger 和 job 存储到数据库中。RAMJobStore 的存取速度非常快,但是由于其在系统被停止后所有的数据都会丢失,所以在通常应用中,都是使用 JobStoreSupport。

在 Quartz 中,JobStoreSupport 使用一个驱动代理来操作 trigger 和 job 的数据存储: StdJDBCDelegate。StdJDBCDelegate 实现了大部分基于标准 JDBC 的功能接口,但是对于各种数据库来说,需要根据其具体实现的特点做某些特殊处理,因此各种数据库需要扩展 StdJDBCDelegate 以实现这些特殊处理。Quartz 已经自带了一些数据库的扩展实现,可以直接使用,如下图所示:



## 1.5 Quartz 的用法

### 1.5.1 配置目标任务

使用 Spring Quartz 实现 Job 任务有两种方式,一种是实现 org.quartz.Job 接口,这个不推荐。另一种不需要继承,只需要在配置文件中定义 org.springframework.scheduling.quartz.MethodInvokingJobDetailFactoryBean,并指定它的 targetObject 属性为 Job 任务类,targetMethod 属性为任务方法就可以了。

```
/**

* 普通业务类

* @param serviceBean

* @return

*/

@Bean (name = "serviceBeanDetail")

public MethodInvokingJobDetailFactoryBean serviceBeanDetail(XXXService serviceBean) {

MethodInvokingJobDetailFactoryBean jobDetail = new MethodInvokingJobDetailFactoryBean();

// 是否并发执行
jobDetail.setConcurrent(false);

// 需要执行的实体中an
jobDetail.setTargetObject(serviceBean);

// 需要执行的方法
jobDetail.setTargetMethod("business");
return jobDetail;

}
```

### 1.5.2 配置触发器

targetObject 属性指定目标对象。

### 1.5.3配置调度工厂

```
/**

* 调度工厂,将所有的触发器引入

* @return

*/

@Bean(name = "scheduler")

public SchedulerFactoryBean schedulerFactory(Trigger simpleTrigger, Trigger cronTrigger) {

SchedulerFactoryBean bean = new SchedulerFactoryBean();

// 延时启动,应用启动1秒后

bean.setStartupDelay(1);

// 注册触发器

bean.setTriggers(simpleTrigger,cronTrigger);

return bean;

}
```

到此,整个配置就完成了。

# 1.6 spring task 调度器用法

Spring 从 3.0 开始增加了自己的任务调度器,它是通过扩展 java.util.concurrent 包下面的类来实现的,它也使用 Cron 表达式。

使用 spring task 非常简单,只需要给定时任务类添加@Component 注解,给任务方法添加@Scheduled(cron = "0/5 \*\*\*\*\*?")注解,并让 Spring 扫描到该类即可。

如果定时任务很多,可以配置 executor 线程池,这里 executor 的含义和 java.util.concurrent.Executor 是一样的,pool-size 的大小官方推荐为 5~10。scheduler 的 pool-size 是 ScheduledExecutorService 线程池。

```
@Configuration
@EnableScheduling
public class ScheduleConfig implements SchedulingConfigurer {

public void configureTasks(ScheduledTaskRegistrar taskRegistrar) {

    taskRegistrar.setScheduler(taskExecutor());
}

//配置线程池
@Bean(destroyMethod="shutdown")
public Executor taskExecutor() {

    return Executors.newScheduledThreadPool(10);
}
```

# 2 分布式任务调度

在系统需要运行大量耗时定时任务的场景下,单使用类似 Quartz 或者 spring task 等定时任务框架无法满足对并发处理性能、监控管理及运维拓展的要求。

此时,定时任务主要面临以下几个新问题:

- 多节点重复执行某一任务
- 大量的任务管理困难
- 某些大型任务耗时超长,需要切分给多台机器并行执行

简单地说,如果仅仅面向解决第一个问题,我们可以借助分布式锁,来规避节点的执行难题(有兴趣的可参考分布式锁的使用)。 下面我们主要介绍 elastic-job 和 xxl-job 这两个框架

共同点: E-Job 和 X-job 都有广泛的用户基础和完整的技术文档,都能满足定时任务的基本功能需求。

不同点:

X-Job 侧重的业务实现的简单和管理的方便,学习成本简单,失败策略和路由策略丰富。推荐使用在"用户基数相对少,服务器数量在一定范围内,任务数量多"的情景下使用

E-Job 关注的是数据,增加了弹性扩容和数据分片的思路,以便于更大限度的利用分布式服务器的资源。但是学习成本相对高些,推荐在"数据量庞大,且部署服务器数量较多"时使用

## 2.1E-Job 分布式调度

Elastic-Job 是一个分布式调度解决方案,由两个相互独立的子项目 Elastic-Job-Lite 和 Elastic-Job-Cloud 组成。Elastic-Job-Lite 定位为轻量级无中心化解决方案,使用 jar 包的形式提供分布式任务的协调服务。

基于 Quartz 定时任务框架为基础的,因此具备 Quartz 的大部分功能

使用 ZOOkeeper 做协调,调度中心,更加轻量级

支持任务的分片

支持弹性扩容,可以水平扩展,当任务再次运行时,会检查当前的服务器数量,重新分片,分片结束之后才会继续执行任务

失效转移,容错处理,当一台调度服务器宕机或者跟 ZOOkeeper 断开连接之后,会立即停止作业,然后再去寻找其他空闲的调度服务器,来运行剩余的任务

提供运维界面,可以管理作业和注册中心。

我们主要介绍 Elastic-Job-Lite 的去中心化解决方案

### 2.1.1使用场景

当今互联网项目大多为微服务,单模块可能在两个实例以上的数量,定时器就会出现多实例同时执行的情况。同时,我们的某些任务可能还存在过大,需要切片来加速执行等需求,归结如下:

- 分布式调度协调
- 弹性扩容缩容
- 失效转移
- 错过执行作业重触发
- 作业分片一致性,保证同一分片在分布式环境中仅一个执行实例
- 自诊断并修复分布式不稳定造成的问题
- 支持并行调度
- 支持作业生命周期操作
- 丰富的作业类型
- Spring 整合以及命名空间提供
- 运维平台

Elastic-Job-Lite 以其简单易用,无中心化方式,非常适合用来简单整合普通业务。

### 2.1.2添加依赖

#### 2.1.3配置

ps: 需要 Zookeeper 支持,请提前搭建好。 配置 application. properties, 加入以下配置:

```
# zk注册中心
elastic.job.zk.serverLists=127.0.0.1:2181
elastic.job.zk.namespace=enjoy_elastic7
spring.main.allow-bean-definition-overriding=true
```

配置很简单,只需要加入 zk 注册中心地址,和 job 名称空间即可 2.3 定时器实现方法编写

### 2.1.4定时任务编写

Elastic-job 总共提供了三种类型的定时任务: Simple 类型定时任务、Dataflow 类型定时任务和 Script 类型定时任务。其中,Script 类型作业意为脚本类型作业,支持 shell,python 和 perl 等所有类型脚本,应用得不太多。

SimpleJob 需要实现 SimpleJob 接口,是未经过任何封装的定时任务简单实现,与 quartz 原生接口相似。

Dataflow 类型的定时任务主要用于处理数据流,需实现 DataflowJob 接口。该接口可以提供 2 个方法可供覆盖,分别用于抓取(fetchData)和处理(processData)数据。

推荐使用 ElasticJobConf 注解方式,如:

```
@ElasticJobConf(name = "EnjoySimpleJob", cron = "0/5 * * * * ?"
    , shardingItemParameters = "0=beijing, 1=shanghai", shardingTotalCount = 2
    , listener = "com. enjoy. handle. MessageElasticJobListener"
    , jobExceptionHandler = "com. enjoy. handle. CustomJobExceptionHandler"
)
```

#### ElasticJobConf 的常用的参数释义如下:

| cron                     | cron 表达式,用于配置作业触发时间   |
|--------------------------|---|
| sharding-total-count     | 作业分片总数  |
| sharding-item-parameters | 分片序列号和参数用等号分隔,多个键值对用逗号分隔<br>分片序列号从 0 开始,不可大于或等于作业分片总数<br>如: 0=a,1=b,2=c |
| job-parameter            | 作业自定义参数,可以配置多个相同的作业,但是用不同的参数作为不同的调度实例                                   |

| misfire             | 是否开启错过任务重新执行      |
|---------------------|-------------------|
| listener            | 任务开始和结束时,自定义的处理功能 |
| jobExceptionHandler | 任务异常时,自定义的处理      |

### 2.1.5任务启动

对于 springboot 来说,使用 EnableElasticJob 标注启动 elasticjob 即可

## 2. 2X-Job 分布式调度

XXL-JOB 是一个轻量级分布式任务调度平台,其核心设计目标是开发迅速、学习简单、轻量级、易扩展。现已开放源代码并接入多家公司线上产品线,开箱即用。与 E-Job 走无中心化方式不同,XXL-JOB 是中心集权方式。

## 2.2.1使用场景

xxl-job 是一款基于 spring, quartz,netty 开源定时任务框架,解决的问题是不用每一个 job-client 都需要集成 quartz,管理 cron 配置,尤其 job 很多的时候当容器启动会执行一堆 job,影响启动速度。

原理简单而言就是由 job 配置中心管理通过 quartz 控制客户端 job 触发时机,然后通过 netty rpc 调用执行客户端的具体实现。这样中心化的方式可以极大改善 job 的管理成本,还可以配置集群。下面是其全景图:



xxl-job 的官方文档非常详细,可以到这里查看: <a href="https://www.xuxueli.com/xxl-job/#/">https://www.xuxueli.com/xxl-job/#/</a>

本文,我们主要讲解一个其基本的搭建与使用流程

## 2.2.2部署调度中心

作为中心化的调度平台,xxl 的调度中心当然是核心中的核心。

其作用:统一管理任务调度平台上调度任务,负责触发调度执行,并且提供任务管理平台。

你可以 github 下载: <a href="https://github.com/xuxueli/xxl-job">https://github.com/xuxueli/xxl-job</a>

下载好代码包后,第一步执行 doc 中的 db 脚本,创建好数据库表。

然后更改调度中心配置文件地址: /xxl-job/xxl-job-admin/src/main/resources/xxl-job-admin.properties

```
### 调度中心JDBC链接
spring.datasource.url=jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/xxl-job?Unicode=true&characterEncoding=UTF-8
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=root_pwd
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.jdbc.Driver
spring.mail.host=smtp.qq.com
spring.mail.port=25
spring.mail.username=xxx@qq.com
spring.mail.password=xxx
spring.mail.properties.mail.smtp.auth=true
spring.mail.properties.mail.smtp.starttls.enable=true
spring.mail.properties.mail.smtp.starttls.required=true
### 登录账号
xxl.job.login.username=admin
xxl.job.login.password=123456
### 调度中心通讯TOKEN,用于调度中心和执行器之间的通讯进行数据加密,非空时启用
xxl.iob.accessToken=
### 调度中心国际化设置,默认为中文版本,值设置为"en"时切换为英文版本
xxl.job.i18n=
```

启动: 直接启动 XxlJobAdminApplication 即可

### 2.2.3 调度中心集群

在生产环境中,需要提升调度系统容灾和可用性,调度中心支持集群部署,只需要多台部署连接同一套数据库即可。

- DB 配置保持一致;
- 登陆账号配置保持一致;
- 集群机器时钟保持一致(单机集群忽视);

建议:推荐通过 nginx 为调度中心集群做负载均衡,分配域名。

调度中心访问、执行器回调配置、调用 API 服务等操作均通过该域名进行。

## 2.2.4部署执行器项目

执行器就是我们的业务系统,负责接收"调度中心"的调度并执行业务任务;下面简介集成步骤:

## 2.2.4.1步骤一: 引入 xxl-job-core 的依赖

</dependency>

## 2.2.4.2步骤二: 执行器配置

## 在 application.properties 下的配置信息信息如下:

```
### 调度器的地址—— 发消息

xx1. job. admin. addresses=http://localhost:8080/xx1-job-admin

### 当前执行器的标识名称,同一个名字的执行器构成集群

xx1. job. executor. appname=xx1-enjoy

# 执行器与调度器通信的 ip / port

xx1. job. executor. ip=

xx1. job. executor. ip=

xx1. job. executor. port=9991

### job-job, access token

xx1. job. accessToken=

### job-job log path

xx1. job. executor. logpath=/logs/xx1/job

### job-job log retention days

xx1. job. executor. logretentiondays=-1
```

### 调度中心部署跟地址 [选填]:如调度中心集群部署存在多个地址则用逗号分隔。执行器将会使用该地址进行"执行器心跳注册"和"任务结果回调";为空则关闭自动注册;

xxl.job.admin.addresses=http://127.0.0.1:8080/xxl-job-admin

### 执行器 AppName [选填]: 执行器心跳注册分组依据;为空则关闭自动注册 xxl.job.executor.appname= xxl-en.joy

### 执行器 IP [选填]: 默认为空表示自动获取 IP,多网卡时可手动设置指定 IP,该 IP 不会绑定 Host 仅作为通讯实用; 地址信息用于 "执行器注册" 和 "调度中心请求并触发任务";

xxl.job.executor.ip=

### 执行器端口号 [选填]: 小于等于 0 则自动获取; 默认端口为 9999,单机部署多个执行器时,注意要配置不同执行器端口; xxl.job.executor.port=9999

### 执行器通讯 TOKEN [选填]: 非空时启用;

xxl.job.accessToken=

### 执行器运行日志文件存储磁盘路径 [选填]:需要对该路径拥有读写权限;为空则使用默认路径;

xxl.job.executor.logpath=/data/applogs/xxl-job/jobhandler

### 执行器日志保存天数 [选填] : 值大于 3 时生效,启用执行器  $\log$  文件定期清理功能,否则不生效; xxl.job.executor.logretentiondays=-1

### 2.2.4.3步骤三: 执行器组件配置

需要将上面的执行器各项参数,配置到 XxlJobSpringExecutor 组件中,创建如下:

```
@Bean(initMethod = "start", destroyMethod = "destroy")
public XxlJobSpringExecutor xxlJobExecutor() {
    logger.info(">>>>>>>>>>>>>>>>>>> job-job config init.");
    XxlJobSpringExecutor xxlJobSpringExecutor = new XxlJobSpringExecutor();
    xxlJobSpringExecutor.setAdminAddresses(adminAddresses);
    xxlJobSpringExecutor.setAppName(appName);
    xxlJobSpringExecutor.setIp(ip);
    xxlJobSpringExecutor.setPort(port);
    xxlJobSpringExecutor.setAccessToken(accessToken);
    xxlJobSpringExecutor.setLogPath(logPath);
    xxlJobSpringExecutor.setLogPath(logPath);
    return xxlJobSpringExecutor;
}
```

### 2.2.4.4步骤四: 编写任务

任务类必须实现 IJobHandler 接口,它的 execute 方法即为执行器执行入口

```
@JobHandler(value="demoJobHandler")
@Service
public class EnjoySharding extends 1JobHandler {
    @Autowired
    private EnjoyBusiness enjoyBusiness;

    @Override
    public ReturnT<String> execute(String param) throws Exception {
        ShardingUtil.ShardingVO shardingVO = ShardingUtil.getShardingVo();

    int index = shardingVO.getIndex();
    int total = shardingVO.getTotal();
    enjoyBusiness.process(index,total,param);
    return SUCCESS;
}
```

## 2.2.4.5调度中心新建任务

登录调度中心,点击下图所示"新建任务"按钮,新建示例任务。然后,参考下面截图中任务的参数配置,点击保存。

#### 新增任务

