

Hai Son Dang

21 ans

RECHERCHE DE STAGE EN BUT INFORMATIQUE

CONTACT

(+33) 6 98 57 72 70



haison.dang.1207@gmail.com



linkedin.com/in/hai-son-dang-093950253

COMPETENCES

Développement d'application

Java, JavaFX, C, Python, PlantUML

Développement du web

HTML, CSS, PHP, Javascript, MySQL

Base de données

SQL Developer, phpMyAdmin

Windows, MacOS, Ubuntu, CentOS

Outils bureautiques

Word, Excel, PowerPoint

Autres

Git, Adobe Premiere

Soft skills

Travail d'équipe Communication (avec clients, collègues) Documentation et présentation de projets Flexibilité, capacité d'adaptation

LANGUES

Anglais - C1 (Courant) Français - B2 (Courant) Vietnamien - Langue maternelle Suédois - Débutant

CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages: France, Suède, Allemagne, Belgique Lecture, jeux video, échec

FORMATION

IUT Blagnac Université Toulouse 2 - Jean Jaurès. **Toulouse. France**

BUT Informatique 2021/2024

Lycée pour les surdoués de Thai Nguyen, Thai Nguyen, Vietnam

Mathématique Classe 2017/2020

MES EXPERIENCES ET PROJETS

Développement web avec une base de données et visualisation 2022 - 2023 (3 semaines) | Individuel (conçu pour une équipe de 3)

Développer, héberger et configurer un site web avec une base de donnés. Réaliser une migration de base de donnés. Ecrire des tests pour le site web et la base de données. Outils: VS Code, PHP, SQL Developer, mySQL, PHPUnit

Développement avancé | 2023 - 2024 (8 semaines) | Equipe de 8

Refactoriser et améliorer le site web du Half du Laugarais. Développement des solutions de managements des contenus dusite. Proposition des appels d'offre, des évolutions techniques et du suivi de projet en mode AGILE/SCRUM.

Outils: Github, VS Code, Twig, Symfony, HTML, CSS, JavaScript, Google Analytics, Meta for Developer.

Stage à Vectory3 | 04/2023 - 06/2023 (2 mois) | Equipe de 3

Corrections de bugs, développement de nouvelles fonctionnalités pour un logiciel basé sur Blender qui manipule des scans 3D de mains et conçoit des appareils orthodontiques personnalisés pour des traitements médicaux.

Outils: Gitlab, VS Code, Python, Blender.