1. Luffy/Ace (Hỗ trợ):

* Kỹ năng (lv10 – 27 CT): Tăng ATK của FREE SPIRIT lên 3 levels (20 giây), tăng DEF lên 3 levels (20 giây), tấn công trong một phạm vi lớn, gây một lượng sát thương bằng với (ATK x 0.65).
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK của lên 5 levels, tăng tỉ lệ crit lên 2 levels cho FREE SPIRIT.
* Khác: Nhắm vào kẻ thù ở gần. Có 50% cơ hội tránh hiệu ứng bất lợi (Chắc thế)

1. Barto/Caven (Phòng thủ):

* Kỹ năng (lv10 – 28 CT): Sát thương địch ở tầm trung theo hàng ngang với lượng sát thương bằng (ATK x 0.8). Tăng tỉ lệ xuất hiện (guard – khiên chắn) của các đồng minh DRIVEN lên 7 levels (21 giây). Tăng ATK của DRIVEN lên 7 levels (21 giây).
* Kỹ năng ẩn: GUARD cho DRIVEN lên 3 levels. Tăng ATK của bản thân lên 8 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ thù ở gần. Hồi phục 50HP mỗi vòng.

1. Sanji/Judge (Phòng thủ):

* Kỹ năng (lv10 – 27 CT): Gây 1250 sát thương cho kẻ địch ở tầm trung theo hàng ngang. Tăng ATK của POWERHOUSE lên 6 levels (20 giây).
* Kỹ năng ẩn: Khi HP nhỏ hơn hoặc bằng 50%, tăng HP của POWERHOUSE lên 5 levels và tăng ATK bản thân lên 8 levels
* Khác: Tấn công địch có ATK cao nhất. Có 50% cơ hội tránh bị one hit (Chắc thế)

1. Luffy/Law (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 45 CT): Gây 1700 sát thương chuẩn cho tất cả kẻ địch. Gây thêm sát thương băng với (ATK x 1.45) cho một kẻ địch ngẫu nhiên. Tăng ATK của đồng mình lên 2 levels (15 giây)
* Kỹ năng ẩn: ATK đồng minh tăng lên 6 levels
* Khác: Tấn công kẻ thù xung quanh. Hồi 100HP mỗi vòng.

1. Sabo/Koala (Hỗ trợ):

* Kỹ năng (lv10 – 29 CT): Tấn công kẻ địch đứng giữa hàng trước với sát thường bằng (ATK x 0.65), giảm DEF 3 levels (25 giây). Tấn công kẻ địch ở khu vực phía trước với sát thương bằng (ATK x 1.15).
* Kỹ năng ẩn: Tăng crit CEREBRAL và bản thân lên 5 levels. Tăng SPEED của CEREBRAL và bản thân lên 2 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. 50% cơ hộ tránh quirks (Ko hiểu là gì =))

1. Whitebread V1 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 23 CT): Giảm 48% máu toàn bộ địch.
* Kỹ năng ẩn: Khi HP lớn hơn hoặc bằng 30%, toàn bộ đồng minh tăng ATK lên 8 levels, tăng DEF bản thân lên 8 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. 70% cơ hội tránh sát thương liên hoàn (Ví dụ như doffy v2 có thể gây sát thương 4 lần liên tiếp, whitebread có thể block)

1. Lucci V1 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 30 CT): Gây 4850 sát thương cho một kẻ thù.
* Kỹ năng ẩn: Trong 25 giây đầu, tăng ATK của POWERHOUSE lên 6 levels, giảm DEF của POWERHOUSE xuống 2 levels, ATK bản thân lên 18 levels.
* Khác: Tấn công kẻ địch có ATK thấp nhất. 70% cơ hội tránh thinning (Ko hiểu là gì =))

1. Crocodile V1 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 19 CT): Giảm ATK của kẻ địch đi 24% và tăng CRIT của đồng minh lên 4 levels (15 giây)
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK của CEREBRAL lên 6 levels. Khi HP nhỏ hơn hoặc bằng 60%, tăng ATK bản thân lên 8 levels;
* Khác: Nhắm vào mục tiêu ở gần. Hồi 150HP sau mỗi vòng.

1. Akainu V1 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 36 CT): Gây 1150 sát thương chuẩn cho toàn bộ kẻ địch, gây 1900 sát thương chuẩn nếu trận chiến còn 50 giây hoặc nhỏ hơn, gây 3150 sát thương chuẩn nếu còn 30 giây hoặc nhỏ hơn.
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK của STR lên 6 levels. Tăng thêm 2 levels nếu còn 30 giây hoặc ít hơn.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. Hồi 150HP mỗi vòng nếu HP nhỏ hơn hoặc bằng 50%

1. Inurashi (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 28 CT): Giảm ATK bản thân đi 20%, tấn công kẻ địch ở tầm ngang với sát thương bằng với (ATK x 1.95)
* Kỹ năng ẩn: Tăng SPEED của CEREBRAL lên 6 levels, tăng ATK của bản thân lên 9 levels nếu HP dưới 60%.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. 70% cơ hội ngăn trói.

1. Bigmom V1 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 51 CT): Tấn công kẻ địch ở hàng ngang phía trước với sát thương bằng (ATK x 0.95), tấn công kẻ địch ở hàng giữa theo chiều dọc với sát thương bằng (ATK x 1.2), tấn công toàn bộ kẻ địch với sát thương bằng (ATK x 0.9). Tăng ATK bản thân lên 16 levels trong 30 giây.
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK của STR, QCK, DEX lên 3 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. 70% cơ hội chặn các hiệu ứng khóa (para, bind) (Chắc thế)

1. Bullet (Phòng thủ):

* Kỹ năng (lv10 – 20 CT): Tăng ATK bản thân lên 11 levels (15 giây), tăng DEF bản thân lên 8 leves (15 giây), bật trạng thái khiêu khích (sẽ bị kẻ địch nhắm vào). Giảm 20% máu của kẻ địch.
* Kỹ năng ẩn: STR, QCK, INT tăng ATK lên 6 levels. Các đồng minh khác tăng ATK lên 5 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. 50% cơ hội tránh hiệu ứng bất lợi.

1. Log Luffy (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 35 CT): Tấn công kẻ địch ở tầm trung gây (ATK x 1.35) sát thương và tăng SPEED của đồng minh lên 3 levels nếu còn 50 giây hoặc ít hơn.
* Kỹ năng ẩn: STR tăng ATK lên 5 levels. ATK bản thân tăng 5 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. Khi HP nhỏ hơn hoặc bằng 50%, hồi 100HP mỗi vòng.

1. Zoro V1 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 36 CT): Tấn công toàn bộ kẻ địch với sát thương bằng (ATK x 1.35) và giảm DEF kẻ địch đi 3 levels trong 10 giây.
* Kỹ năng ẩn: Tăng CRIT của SLASHER lên 6 levels, ATK bản thân lên 6 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch có ATK cao nhất. 70% cơ hội tránh leanness

1. Nami V1 (Phá hoại):

* Kỹ năng (lv10 – 22 CT): Gây (ATK x 1.1) sát thương cho toàn bộ kẻ địch và có 30% cơ hội … trong 24 giây.
* Kỹ năng ẩn: Hơi khó hiểu, có vẻ như tăng tốc độ thi triển kỹ năng của DEX khi thời gian còn 50 giây hoặc ít hơn.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. Hồi 150HP mỗi vòng.

1. Usoop (Phá hoại):

* Kỹ năng (lv10 – 30 CT): Giảm HP của kẻ địch hàng trước đi 37%, có 75% cơ hội one hit (9 giây)
* Kỹ năng ẩn: Tăng SPEED của SHOOTER lên 6 levels, ATK bản thân lên 6 levels khi HP nhỏ hơn hoặc bằng 50%. ATK bản thân lên 7 levels khi HP dưới 30%.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch có SPEED cao nhất. 70% cơ hội tránh khóa chiêu.

1. Ace V1 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 35 CT): Giảm 70% ATK bản thân, gây (ATK x 1.9) sát thương cho kẻ địch ở tầm trung và tăng ATK của SHOOTER lên 3 levels (30 giây)
* Kỹ năng ẩn: Trong 40 giây đầu, tăng SPEED của SHOOTER lên 6 levels, tăng ATK bản thân lên 6 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch có ATK cao nhất. 70% tránh được leanness.

1. Corazon (Hồi phục):

* Kỹ năng (lv10 – 32 CT): Hồi 2.75x HP của đồng đội xung quanh và tăng DEF lên 7 levels (10 giây)
* Kỹ năng ẩn: Khi HP lớn hơn hoặc bằng 70%, ATK của đồng đội tăng 10 levels
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. Khi HP bản thân nhỏ hơn hoặc bằng 50%, Hồi 200 HP mỗi vòng.

1. Magellan (Phá hoại):

* Kỹ năng (lv10 – 31 CT): ATK giảm 3 levels đối với kẻ địch ở tầm xa (47 giây). Giảm tốc độ tăng CT của kẻ địch 4 levels (34 giây).
* Kỹ năng ẩn: Khi HP của đồng minh ở level 5 hoặc cao hơn, tăng HP đồng minh thêm 7 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. Hồi 150HP mỗi vòng.

1. Rayleigh V2 (Phòng thủ):

* Kỹ năng (lv10 – 37 CT): Gây 600 sát thương chuẩn cho toàn bộ kẻ địch, tăng ATK của đồng đội lên 3 levels (24 giây), tăng DEF lên 2 levels (24 giây)
* Kỹ năng ẩn: Tăng HP đồng mình lên 5 levels, khi còn dưới 20% HP, tăng HP đồng minh lên 2 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. 50% cơ hội tránh ngăn chặn.

1. Jinbe V2 (Phòng thủ):

* Kỹ năng (lv10 – 31 CT): Giảm 12% ATK kẻ địch trong phạm vi trung bình. Tăng ATK của FIGHTER, SLASHER và SHOOTER lên 4 levels trong 19 giây.
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK của STR, DEX, PSY lên 5 levels, tăng DEF lên 1 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. Hồi 100HP mỗi vòng.

1. Doffy V2 (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 30 CT): Gây (ATK x 1.45) sát thương cho kẻ địch ở tầm trung. Tiếp tục gây thêm (ATK x 0.35) sát thương nếu còn 60 giây. Tiếp tục gây thêm (ATK x 04) sát thương nếu còn 45 giây. Tiếp tục gây thêm (ATK x 0.45) sát thương nếu còn 30 giây.
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK của CEREBRAL lên 6 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần. Hồi 100HP mỗi vòng.

1. Brook (Hồi phục):

* Kỹ năng (lv10 – 45 CT): Hồi 2450 HP cho đồng mình ở hàng trung tâm và tăng DEF lên 3 levels (30 Giây).
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK đồng minh lên 5 levels. Khi HP nhỏ hơn hoặc bằng 50%, tăng DEF bản thân lên 5 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ thù ở gần. 50% cơ hội tránh ngăn chặn.

1. Blackbread (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 42 CT): Giảm HP địch đi 25%, gây 1750 sát thương chuẩn cho kẻ địch STR và giảm DEF đi 4 levels (25 giây)
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK đồng minh lên 5 levels, ATK bản thân 3 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ít máu nhất. 50% cơ hội tránh quirks

1. Kaido (Tấn công):

* Kỹ năng (lv10 – 55 CT): Giảm HP kẻ địch ở hàng trước đi 25%, và gây (ATK x 2.1) sát thương.
* Kỹ năng ẩn: Tăng ATK của POWERHOUSE/STRIKER lên 6 levels, ATK bản thân lên 7 levels. Tăng tốc độ CT lên 6 levels.
* Khác: Nhắm vào kẻ địch ở gần.