

## MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Thiết kế chương trình hướng đối tượng đa kế thừa.
- ✓ Sử dụng Interface
- ✓ Áp dụng tính đa hình

### Bài 1 (4 điểm)

Xây dựng một ứng dụng Console cơ bản quản lý danh sách các cuốn sách, mỗi cuốn sách này chứa các thông tin như sau: tên sách, tên tác giả, nhà xuất bản, năm xuất bản, số hiệu ISBN (International Standard Book Number) và danh mục các chương sách (chỉ chứa tên chương)...

Thực hiện theo các yêu cầu sau:

- Xây dựng một interface có tên là IBook, mô tả property và method cần thiết cho các lớp dạng Book thực thi
- Xây dựng lớp Book kế thừa từ IBook, thực hiện các mô tả trong IBook và các chi tiết riêng của Book
- Xây dựng lớp BookList quản lý danh sách các đối tượng Book, lớp này chứa các thao tác trên danh sách các đối tượng Book
- Thực thi giao diện IComparable, định nghĩa quan hệ thứ tự trong phương thức CompareTo...
- Sử dụng giao diện IComparer, hỗ trợ sắp xếp theo nhiều tiêu chuẩn khác nhau...
- Viết hàm Main thực thi yêu cầu sau
  - Cho nhập vào một mảng chứa những cuốn sách
  - Xuất danh sách thông tin những cuốn sách
  - Lần lượt xuất danh sách ra theo thứ tự được sắp theo tên tác giả, tên sách, năm xuất bản

### Bài 2 (4 điểm)

Tạo một interface có tên là DbAction và khai báo 4 phương thức insert(), update(), delete() và select() theo cú pháp sau:

```
void insert();  
void update();  
void delete();  
void select();
```

Tạo 2 lớp Product và Order thực thi theo interface DbAction. Viết mã cho các phương thức insert(), update(), delete() và select() cho các lớp bằng cách xuất tên của phương thức kết hợp với tên lớp ra màn hình. Ví dụ trong phương thức insert() của lớp Product viết mã là Console.WriteLine("Insert product");

Tạo lớp DbManager chứa phương thức main(). Tạo 2 đối tượng từ 2 lớp Product và Order và gọi phương thức insert() của mỗi đối tượng

```
DbAction db1 = new Product();  
DbAction db2 = new Order();  
db1.insert();  
db2.insert();
```

### Bài 3 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm