

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Thiết kế được chương trình hướng đối tượng.
- ✓ Sử dụng được đặc tả truy xuất
- ✓ Sử dụng được tính đóng gói.
- ✓ Sử dụng được tham trị tham chiếu

Bài 1 (2 điểm)

Tạo lớp SanPham gồm 3 thuộc tính là tên, giá và giảm giá. Lớp cũng gồm 2 phương thức là tính thuế nhập khẩu (10% giá sản phẩm) và xuất thông tin ra màn hình. Thông tin xuất ra màn hình gồm:

- ✓ Tên sản phẩm:
- ✓ Đơn giá:
- ✓ Giảm giá:
- ✓ Thuế nhập khẩu

SanPham
+tenSp: String
+donGia: double
+giamGia: double
+getThueNhapKhau(): double
+xuat(): void
+nhap():void

Bài 2 (2 điểm)

Viết chương trình tạo ra 2 sản phẩm thông tin được nhập từ bàn phím sau đó gọi phương thức xuất để xuất thông tin 2 đối tượng sản phẩm đã tạo.

HƯỚNG DẪN:

- ✓ Tạo lớp chứa phương thức main()
- ✓ Trong phương thức main() tạo 2 đối tượng sp1 và sp2 từ lớp sản phẩm
- ✓ Gọi phương thức nhap() của 2 đối tượng sp1 và sp2 để nhập dữ liệu từ bàn phím

- ✓ Gọi phương thức xuất() của 2 đối tượng sp1 và sp2 để xuất thông tin của mỗi đối tượng ra màn hình

Bài 3 (2 điểm)

Nâng cấp lớp SanPham bằng cách bổ sung public cho các đặt tả truy xuất cho phương thức xuất() và private cho getThuThuNhap(). Đồng thời bổ sung 2 hàm tạo, hàm tạo thứ nhất gồm 3 tham số là tên, giá và giảm giá, hàm tạo thứ 2 gồm 2 tham số là tên và giá (ngầm hiểu không giảm giá).

Viết chương trình tạo 2 sản phẩm có giảm giá và không giảm giá sau đó xuất thông tin 2 sản phẩm ra màn hình.

HƯỚNG DẪN

- ✓ Bổ sung 2 hàm tạo


```
public SanPham(String tenSp, double donGia, double giamGia){
    this.tenSp = tenSp;
    ...
}
public SanPham(String tenSp, double donGia){
}
}
```
- ✓ Sử dụng hàm tạo để tạo sản phẩm


```
SanPham sp1 = new SanPham(tenSp, donGia)
```

Bài 4 (2 điểm)

Nâng cấp lớp SanPham bằng cách khai báo các trường dữ liệu với đặc tả truy xuất là private để hạn chế truy xuất trực tiếp đến các trường này sau đó bổ sung các phương thức getter và setter để đọc ghi dữ liệu các trường

HƯỚNG DẪN:

- ✓ Cứ mỗi trường dữ liệu được khai private bạn cần định nghĩa một cặp phương thức getter/setter để cho phép đọc ghi dữ liệu thông qua các phương thức

này. Với cách làm này bạn dễ dàng nâng cấp lớp để bảo vệ hoặc thực hiện các tính toán cần thiết trước khi thực hiện các thao tác đọc ghi dữ liệu

```
public String getTenSp(){  
    return this.tenSp;  
}  
public void setTenSp(String tenSp){  
    this.tenSp = tenSp;  
}
```

Bài 5 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm