

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Sử dụng được ArrayList, Hashtable
- ✓ Sử dụng Generic

Bài 1 (2 điểm)

Viết chương trình C# minh họa việc sử dụng ArrayList

- Tạo lớp Product với các trường: name, cost, onhand
- Ghi đè phương thức ToString của lớp Product để trả về chuỗi thông tin của Product
- Viết code thêm 5 sản phẩm vào ArrayList và hiển thị ra màn hình

Bài 2 (3 điểm)

Viết chương trình sử dụng lớp Hashtable theo yêu cầu sau:

- Tạo một hashtable lưu danh sách các ngày trong tuần với key từ 1-8
- Tìm ngày Tuesday, in ra thông báo nếu tìm thấy hoặc không
- In ra các ngày trong tuần bao gồm cả key và value

Bài 3 (3 điểm)

Sử dụng generic viết chương trình hoán vị 2 thành phần có kiểu dữ liệu bất kỳ.

Bài 4 (2 điểm)

Áp dụng generic cho delegate tham chiếu tới 2 phương thức Add và Subtract của 2 số bất kỳ. Gợi ý:

```
// Declare Generic Delegate
public delegate T SampleDelegate<T>(T a, T b);
class MathOperations
{
    public int Add(int a, int b)
    {
        return a + b;
    }
    public int Subtract(int x, int y)
    {
        return x - y;
    }
}
```

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("****Generic Delegate Example****");
        MathOperations m = new MathOperations();
        // Instantiate delegate with add method
        SampleDelegate<int> dlgt = new SampleDelegate<int>(m.Add);
        Console.WriteLine("Addition Result: " + dlgt(10, 90));
        // Instantiate delegate with subtract method
        dlgt = m.Subtract;
        Console.WriteLine("Subtraction Result: " + dlgt(10, 90));
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Bài 5 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm