

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Sử dụng được .Net
- ✓ Cài đặt được công cụ, thư viện phát triển ứng dụng với C#
- ✓ Tạo được các ứng dụng sử dụng biến, kiểu dữ liệu, các hàm thông dụng với C#

PHẦN I

Bài 1 (2 điểm)

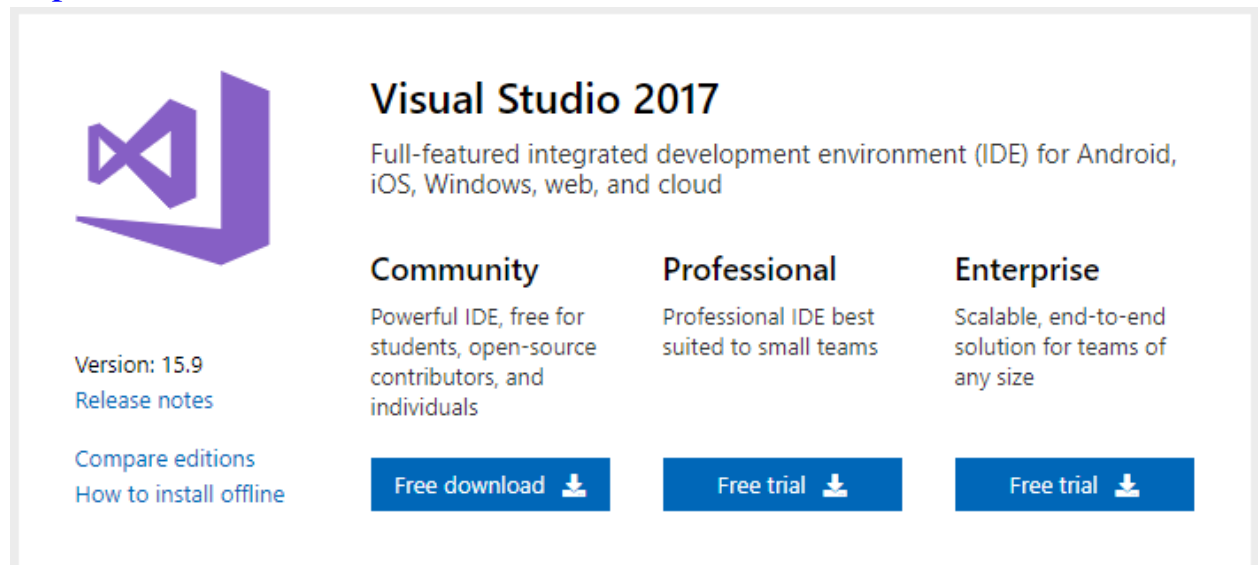
Chuẩn bị môi trường lập trình với ngôn ngữ lập trình C#. Sử dụng công cụ VS 2017 hoặc công cụ khác tùy vào hướng dẫn của giảng viên, chạy ứng dụng Hello Word.

- Để cài đặt VS 2017 cần đảm bảo một số yêu cầu hệ thống và phần mềm, sinh viên tham khảo :

<https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/productinfo/vs2017-system-requirements-vs>




- Để tải Visual Studio 2017 vào web:

<https://www.visualstudio.com/downloads/>

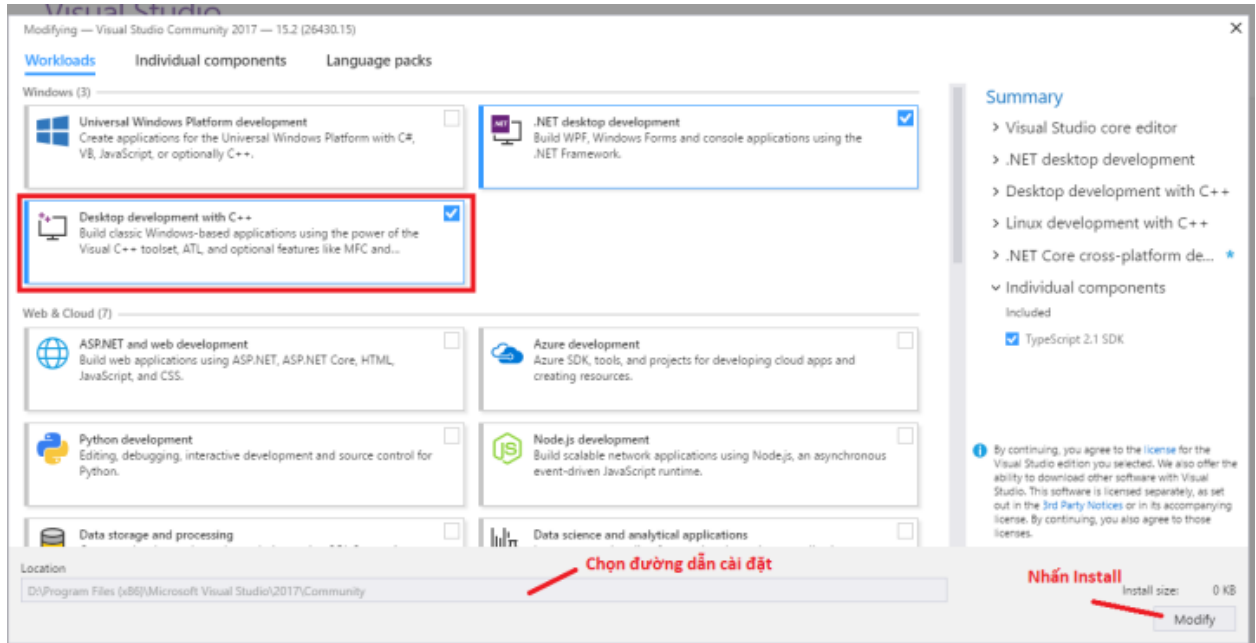


Visual Studio 2017

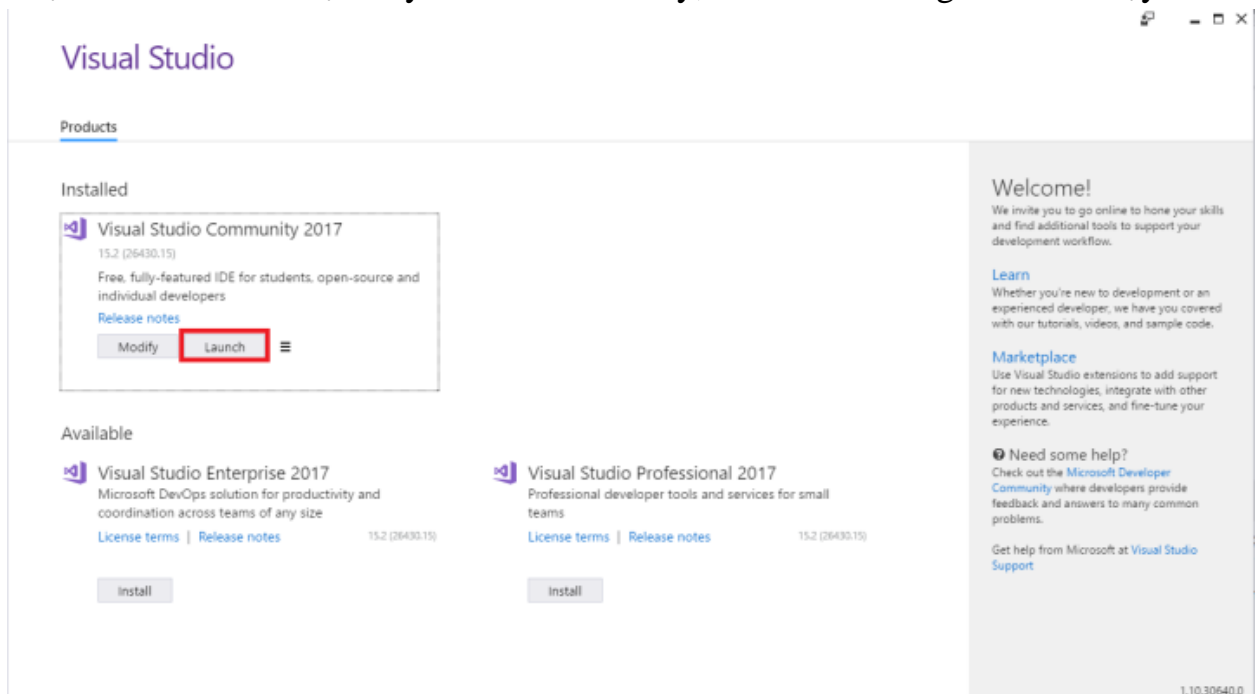
Full-featured integrated development environment (IDE) for Android, iOS, Windows, web, and cloud

	Community	Professional	Enterprise
Version: 15.9 Release notes	Powerful IDE, free for students, open-source contributors, and individuals	Professional IDE best suited to small teams	Scalable, end-to-end solution for teams of any size
Compare editions How to install offline	Free download 	Free trial 	Free trial 

- Chọn bản Community rồi nhấn Free download, Download xong thì vào thư mục Download chạy file vs_Community.exe
- Chọn tính năng bạn muốn cài (.NET Framework, Visual C++, C++ for Linux, C#, .NET Core,...) sau đó nhấn Install

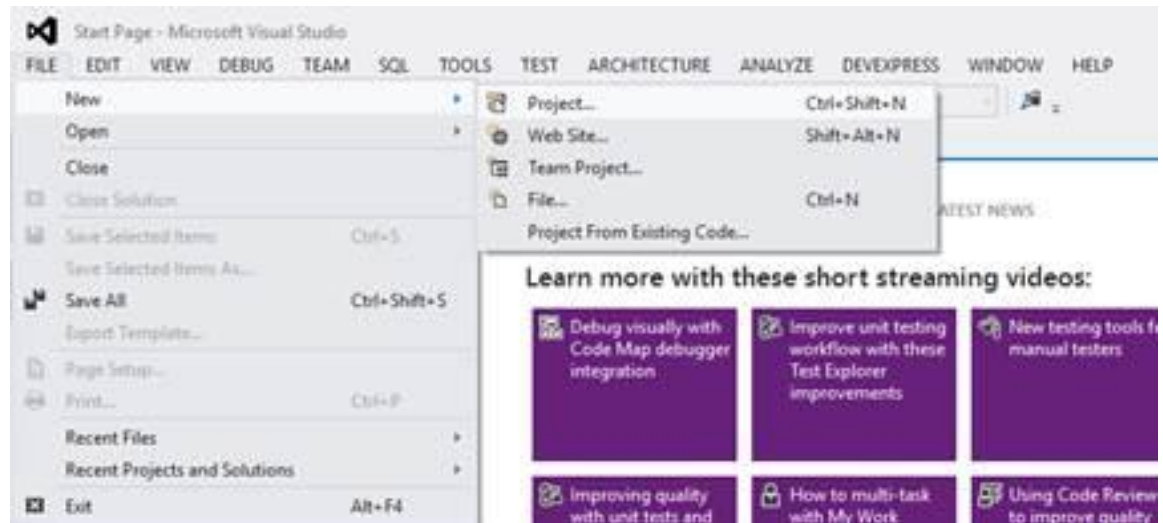


- Việc install nhanh chậm tùy vào cấu hình máy, sau khi cài xong thì khởi chạy

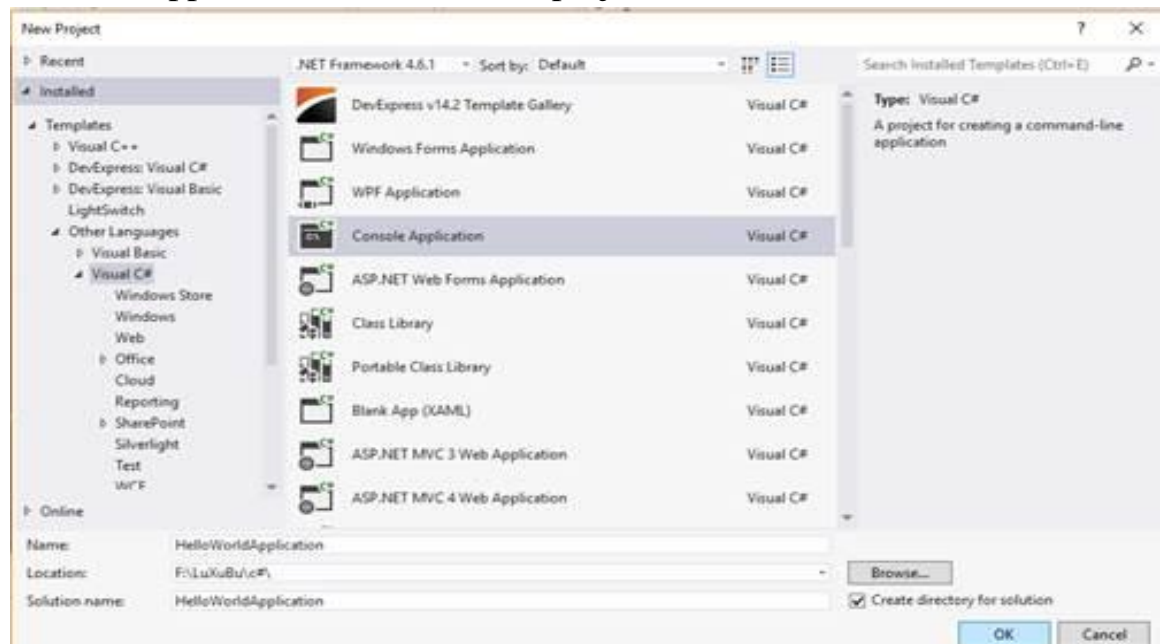


- Tạo ứng dụng Console HelloWorld

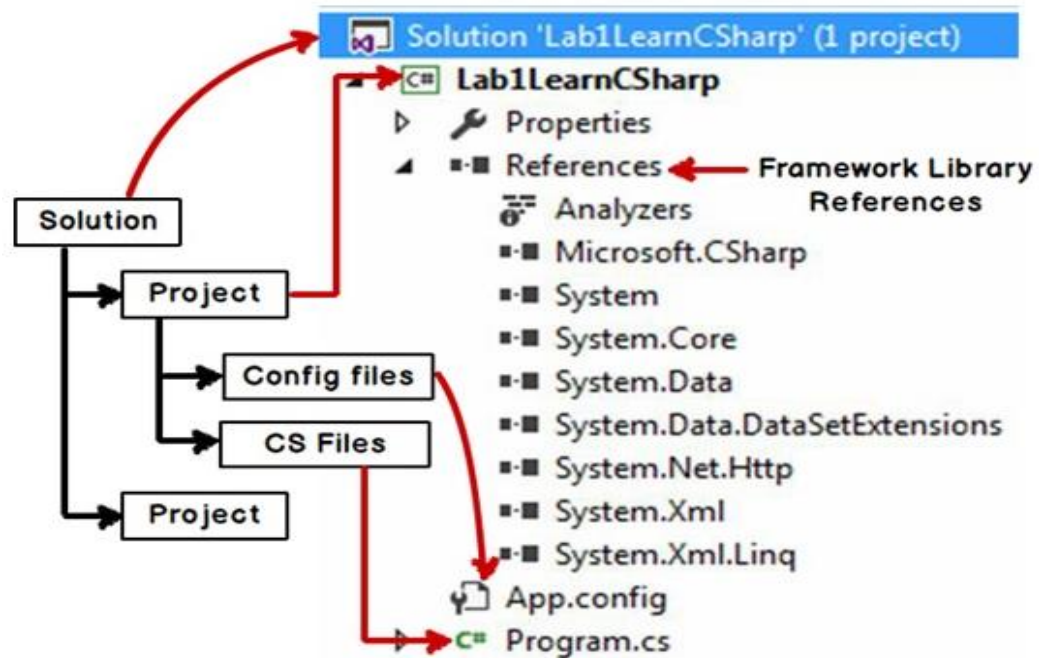
- chọn File->New->Project hoặc có thể sử dụng tổ hợp phím Ctrl+Shift+N



- Chọn visual C# từ các mẫu cung cấp và chọn Windows, Chọn tiếp Console Application => đặt tên cho project =>ok



Cấu trúc thư mục, tập tin trên VS



- Hoàn thiện đoạn code sau:

```
namespace Fpoly
{
    References
    class Program
    {
        References
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Fpoly chào mừng bạn đến với môn C#");
        }
    }
}
```

- Click Start hoặc F5 để thực thi project. Một màn hình console sẽ xuất hiện hiện kết quả.

Bài 2 (2 điểm)

Viết chương trình nhập từ bàn phím 2 cạnh của hình chữ nhật. Tính và xuất chu vi, diện tích và cạnh nhỏ của hình chữ nhật.

HƯỚNG DẪN:

- ☐ Chu vi = (dai + rong)*2
- ☐ Diện tích = dai * rong
- ☐ Cạnh nhỏ nhất = Math.min(dai, rong)

Bài 3 (2 điểm)

Viết chương trình nhập từ bàn phím cạnh của một khối lập phương. Tính và xuất thể tích của khối chữ nhật.

HƯỚNG DẪN:

- ☐ Thể tích lập phương = $\text{canh} * \text{canh} * \text{canh}$
- ☐ Hoặc `Math.pow(canh, 3)`

Bài 4 (2 điểm)

Viết chương trình nhập các hệ số của phương trình bậc 2. Tính delta và xuất căn delta ra màn hình

HƯỚNG DẪN:

- ☐ *$\Delta = \text{Math.pow}(b, 2) - 4 * a * c$*
- ☐ *Sử dụng `Math.sqrt(delta)` để tính căn delta*

Bài 5 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm