

#### LAB 3

# **MUC TIÊU:**

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

✓ Thực hiện các thao tác trên thư mục và tập tin

## **Bài 1 (4 điểm)**

Viết ứng dụng lấy thông tin Giờ Phút Giây Ngày Tháng Năm lưu xuống file "example.txt", sau đó đọc các thông tin này lên và xuất ra màn hình. Viết ứng dụng này theo 3 cách, sử dụng:

### a/FileStream

```
static void Main(string[] args)
    try
        string file = @"D:\csharp\example.txt";
        //Creating File
        FileStream fs = new FileStream(file, FileMode.Create);
       //Adding current date and time in file
        byte[] bdata = Encoding.Default.GetBytes(DateTime.Now.ToString());
       fs.Write(bdata, 0, bdata.Length);
        Console.WriteLine("Data Added");
        fs.Close();
        //Reading File
        string data;
        FileStream fsread = new FileStream(file, FileMode.Open, FileAccess.Read);
        using (StreamReader sr = new StreamReader(fsread))
            data = sr.ReadToEnd();
       Console.WriteLine(data);
    catch (Exception e)
        Console.WriteLine(e.Message.ToString());
    Console.ReadKey();
```

LẬP TRÌNH C#2



#### b/ STREAMWRITER và STREAMREADER

```
static void Main(string[] args)
{
    string file = @"D:\csharp\example.txt";
    //Creating and Writting
    using (StreamWriter writer = new StreamWriter(file))
    {
        writer.Write(DateTime.Now.ToString());
        Console.WriteLine("Successfully Added Current Date and Time");
    }
    //Reading File
    using (StreamReader reader = new StreamReader(file))
    {
        Console.Write("Reading Current Time : ");
        Console.WriteLine(reader.ReadToEnd());
    }
    Console.ReadKey();
}
```

#### c/ TEXTWRITER và TEXTREADER

```
static void Main(string[] args)
{
    string file = @"D:\csharp\example.txt";
    //Writting File
    using (TextWriter writer = File.CreateText(file))
    {
        writer.WriteLine(DateTime.Now.ToString());
        Console.WriteLine("Successfully Added Current Date and Time");
    }
    //Reading File
    using (TextReader reader = File.OpenText(file))
    {
        Console.Write("Reading Current Time : ");
        Console.WriteLine(reader.ReadToEnd());
    }
    Console.ReadKey();
}
}
```

# **Bài 2 (4 điểm)**

Tạo một thư mục D: \ example và sau đó tạo một tệp trong đó D: \ example \ test.txt và lưu trữ nội dung "Hello File Handing" trong file đó. Sau đó thu thập thông tin của Directory và File để xuất ra màn hình.

LÂP TRÌNH C#2



#### Output

```
Directory Created Successfully. Information of Directory:

Directory Name : example

Path : D:\example

Directory is created on : 01-01-1601 AM 05:30:00

Directory is Last Accessed on 01-01-1601 AM 05:30:00

******Display File Info******

File Create on : 17-08-2016 AM 07:42:30

Directory Name : D:\example

Full Name of File : D:\example\test.txt

File is Last Accessed on : 17-08-2016 AM 07:42:30
```

Gợi ý phương thức tạo thư mục

LẬP TRÌNH C#2



```
static void CreateDirectory()
    //Creating Directory
     DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo("D:\\example");
     try
       //Check If Directory Exists
         if (dir.Exists)
             Console.WriteLine("Directory Already Exists");
             Console.WriteLine("Directory Name : " + dir.Name);
             Console.WriteLine("Path : " + dir.FullName);
             Console.WriteLine("Directory is created on : " + dir.CreationTime);
             Console.WriteLine("Directory is Last Accessed on " + dir.LastAccessTime);
         //Create New Directory
             dir.Create();
             Console.WriteLine("Directory Created Successfully, Information of Directory
             Console.WriteLine("Directory Name : " + dir.Name);
             Console.WriteLine("Path : " + dir.FullName);
             Console.WriteLine("Directory is created on : " + dir.CreationTime);
             Console.WriteLine("Directory is Last Accessed on " + dir.LastAccessTime);
   catch (DirectoryNotFoundException d)
         Console.WriteLine(d.Message.ToString());
Gọi ý phương thức tạo file
  static void CreateFile()
       FileInfo file = new FileInfo("D:\\example\\test.txt");
       using (StreamWriter sw = file.CreateText())
           sw.WriteLine("Hello File Handling");
       //Display File Info
       Console.WriteLine("\n\n******Display File Info******");
       Console.WriteLine("File Create on : " + file.CreationTime);
       Console.WriteLine("Directory Name : " + file.DirectoryName);
       Console.WriteLine("Full Name of File : " + file.FullName);
       Console.WriteLine("File is Last Accessed on : " + file.LastAccessTime);
```

LÂP TRÌNH C#2



Bài 3 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm

LẬP TRÌNH C#2