|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Define General** | | |  |
| Density | 밀도 | Mật độ | Density(밀도)가 클수록 흙 입자들이 더 가까이 압축된다는 의미   * 흙의 무게 증가 * 입자 간 거리 감소 * 안정성 증가 * 입자 간 상호작용력 증가   khi density (mật độ) của đất càng lớn, điều đó có nghĩa là các hạt đất được nén lại gần nhau hơn   * Tăng trọng lượng của đất * Giảm khoảng cách giữa các hạt * Tăng độ chắc chắn * Tăng lực tương tác giữa các hạt |
| Gravity | 중력 | Trọng lực, lực hấp dẫn | Gravity(중력)이 클수록  흙 입자가 더 강하게 아래로 끌려 내려가다   * 흙의 압축 압력 증가 * 입자 간 마찰 및 결합력 증가   Các hạt đất sẽ bị kéo xuống mạnh hơn   * Tăng áp lực nén đất * Tăng ma sát và lực liên kết giữa các hạt |
| Enable Dust | 먼지 활성화 |  | 활성화/비활성화 |
| **Define Terrain** | | |  |
| Width of active zone | 활성화 영역 너비 |  |  |
| Length of active zone | 활성화 영역 길이 |  |  |
| Color of active zone | 활성 영역의 색상 |  |  |
| Wheel marks restore time | 바퀴 자국 회복 시간 |  |  |
| **DEFINE SOIL PARTICLE** | | |  |
| Restitution of particle-particle | 회복/반발계수 | Phục hồi | 반발계수(restitution)가 클수록  높은 탄성: 두 입자가 충돌할 때 반발 계수가 높으면 더 강하게 튕겨 나가다.  **Độ nảy cao hơn**: Khi hai hạt va chạm, hệ số hồi phục lớn hơn làm cho chúng bật ngược lại mạnh hơn |
| Friction of particle-particle | 마찰 | Ma sát | 입자 간 \*\*마찰(friction)\*\*이 높을수록   * 입자 간 결합력 증가 * 미끄러짐 감소 * Tăng sự kết dính giữa các hạt * Giảm khả năng trượt |
| Restitution of particle-bucket |  |  |  |
| Friction of particle-bucket | 입자-버킷의 마찰 |  |  |
| Size of soil particle | 토양 입자의 크기 |  |  |
| Select Mode of Soil |  |  |  |
| **DEFINE VEHICLE**  Please Select GameObject Active\_Dozer or Active\_Excavation in Hiearchy  Only make a linear moving, don’t rotate  With Mode 1 and Mode 2 Active\_Dozer will be hidden  With Mode 3 to Mode 6 Active\_Excavatior will be hidden | | |  |
| Speed Ratio | 장비 속도 | Tốc độ xe |  |
| **DEFINE PRIMARY BUCKET** | | |  |
| Width of primary bucket | 너비 | 넓이 diện tích |  |
| Depth of primary bucket | 깊이 |  |  |
| Heigh of primary bucket | 높이 |  |  |
| **DEFINE SECONDARY BUCKET** | | |  |
| Width of secondary bucket |  |  |  |
| Depth of seconday bucket |  |  |  |
| Heigh of secondary bucket |  |  |  |
| **Set Default Parameters** | | |  |
| **Set Default Position** | | |  |