

```
int a, b;  
void foo() {  
    if (a == 0)  
        a = 1;  
    else {  
        b = a + 10;  
        a = 0;  
    }  
}
```

(a)

```
void foo_forward() {  
    int trace = 0;  
    if (a == 0) {  
        trace /= 1;  
        a = 1;  
    }  
    else {  
        store(b);  
        b = a + 10;  
        a = 0;  
    }  
    store(trace);  
}
```

(b)

```
void foo_reverse() {  
    int trace;  
    restore(trace);  
    if ((trace & 1) == 1)  
        a = 0;  
    else {  
        a = b - 10;  
        restore(b);  
    }  
}
```

(c)