



(a)

```
void foo_forward()  
{  
    int bitvec = 0;  
    if (a == 0) {  
        bitvec |= 1;  
        a = 1;  
    }  
    else {  
        store(b);  
        b = a + 10;  
        a = 0;  
    }  
    store(bitvec);  
}
```

(b)

```
void foo_reverse()  
{  
    int bitvec;  
    restore(bitvec);  
    if ((bitvec & 1) == 1)  
        a = 0;  
    else {  
        a = b - 10;  
        restore(b);  
    }  
}
```

(c)