

```

int a, b;
void foo()
{
    if (a == 0)
        a = 1;
    else {
        b = a + 10;
        a = 0;
    }
}

```

(a)

```

void foo_forward()
{
    int bitvec = 0;
    if (a == 0) {
        bitvec /= 1;
        a = 1;
    }
    else {
        store(b);
        b = a + 10;
        a = 0;
    }
    store(bitvec);
}

```

(b)

```

void foo_reverse()
{
    int bitvec;
    restore(bitvec);
    if ((bitvec & 1) == 1)
        a = 0;
    else {
        a = b - 10;
        restore(b);
    }
}

```

(c)