```
void foo forward()
                                                             void foo reverse()
         Entry
if ((bitvec &1) == 1)
                                  int bitvec = 0;
                                                                int bitvec;
                                  if (a == 0) {
                                                                restore(bitvec);
                                    bitvec |= 1;
                                                                if ((bitvec & 1) == 1)
                                    a = 1;
                                                                  a = 0;
               b_1 = b_2;
                                                               else {
a_0 = 0;
            a_0 = b_1 - 10;
                                  else {
                                                                  a = b - 10;
b_0 = b_2;
             restore(b<sub>0</sub>);
                                    store(b);
                                                                  restore(b);
                                    b = a + 10;
                                    a = 0;
         Exit
                                  store(bitvec);
          (a)
                                         (b)
                                                                         (C)
```