

LangGraph



Fast campus

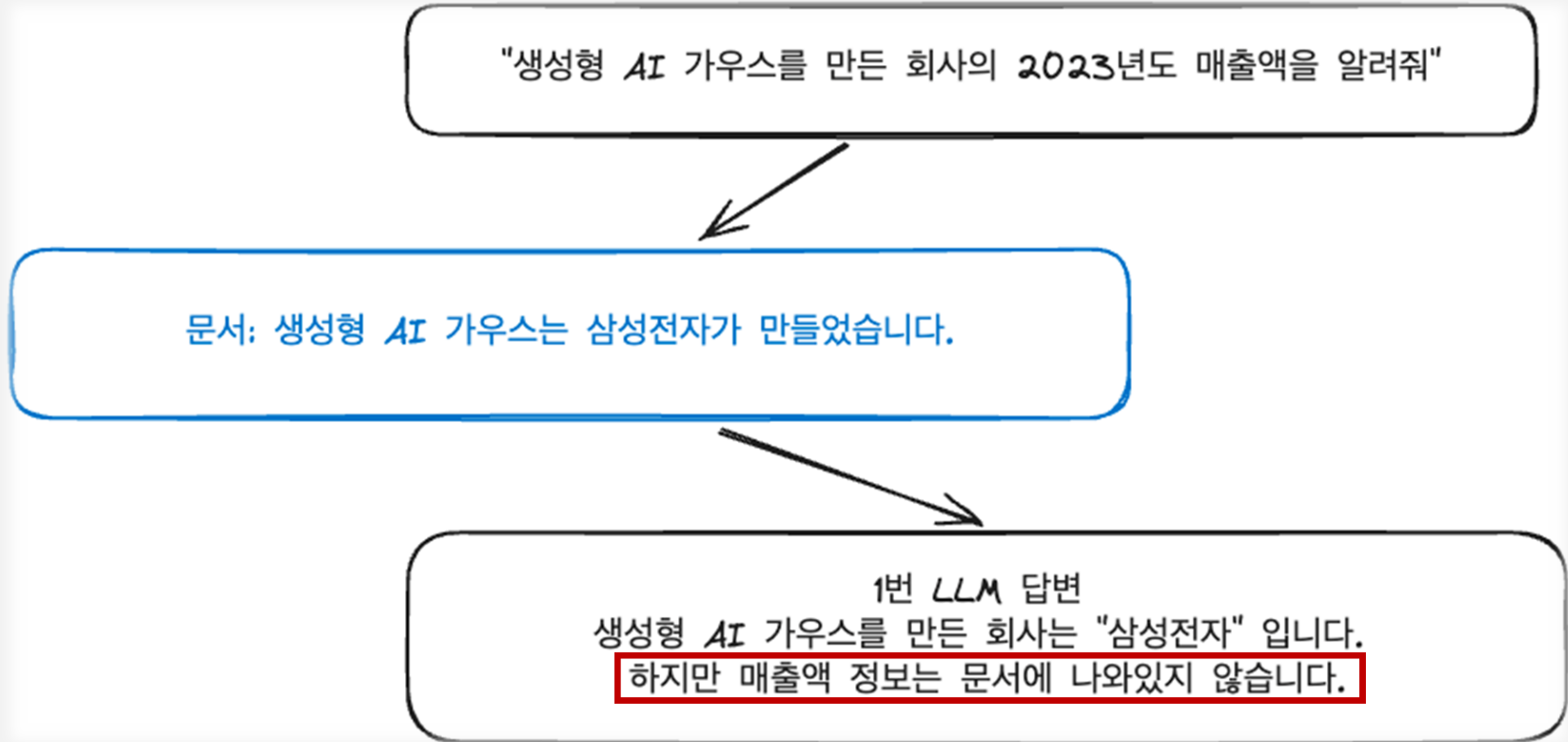
테디노트의 <RAG 비법노트>

LangGraph 탄생 배경

- RAG(Retrieval-Augmented Generation)이라는 강력한 기능을 갖게 된 우리는 한 번쯤 다음의 **갈등**을 **마주**하게 됩니다.
1. LLM 이 생성한 답변이 **Hallucination** 이 아닐까?
 2. RAG 를 적용하여 받은 답변이 **문서에는 없는 “사전지식”**으로 답변한 건 아닐까?
 3. “문서 검색에서 원하는 내용이 없을 경우”
 - > “**인터넷**” 혹은 “**논문**” 에서 **부족한 정보를 검색하여 지식을 보강**할 수 는 있을까?

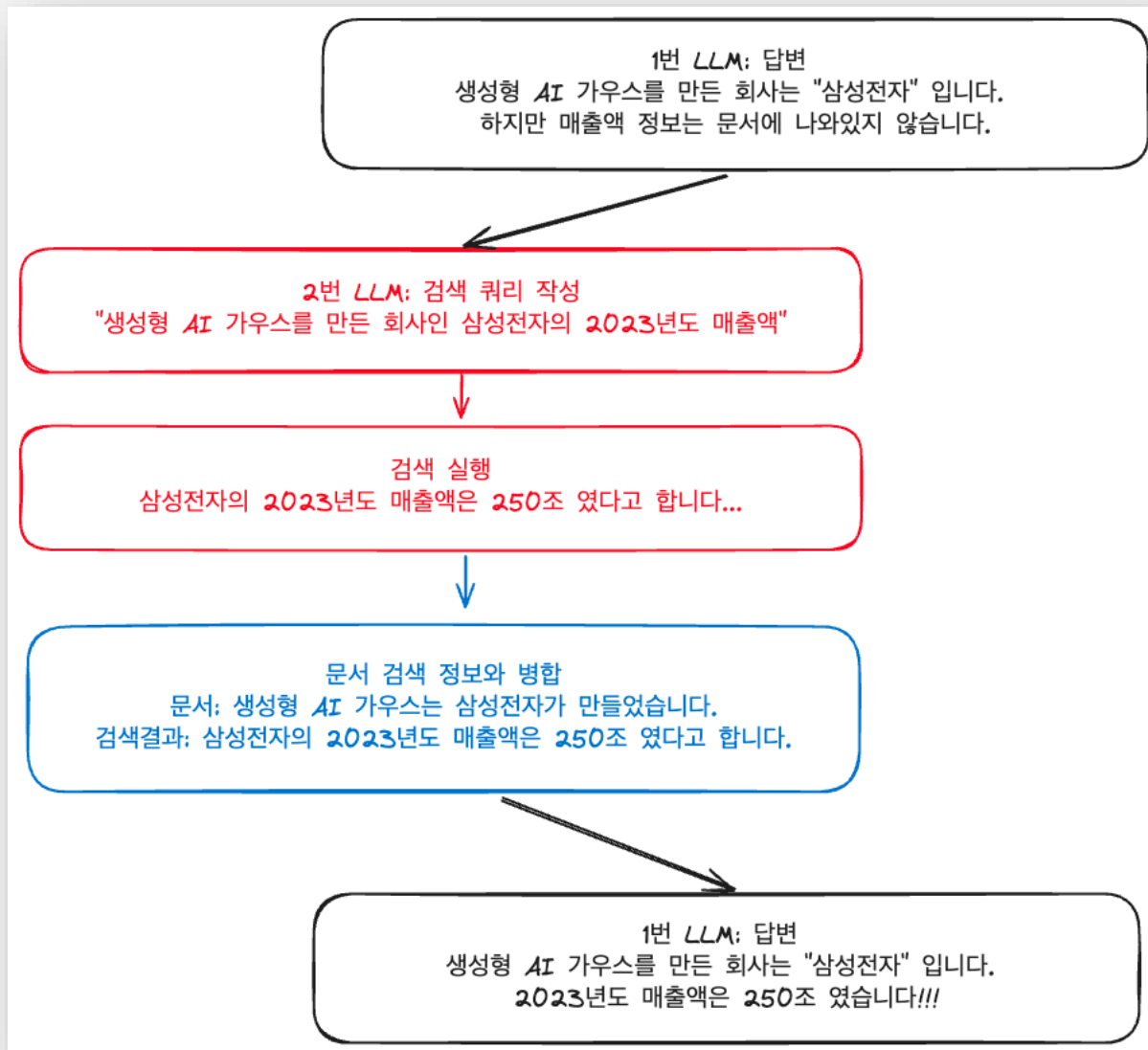
RAG 개발 단계의 고민 사례 (1)

- 일반 RAG 를 수행했을 때 흔히 볼 수 있는 상황 (문서 내 질문에 대한 답변이 존재하지 않는 경우)



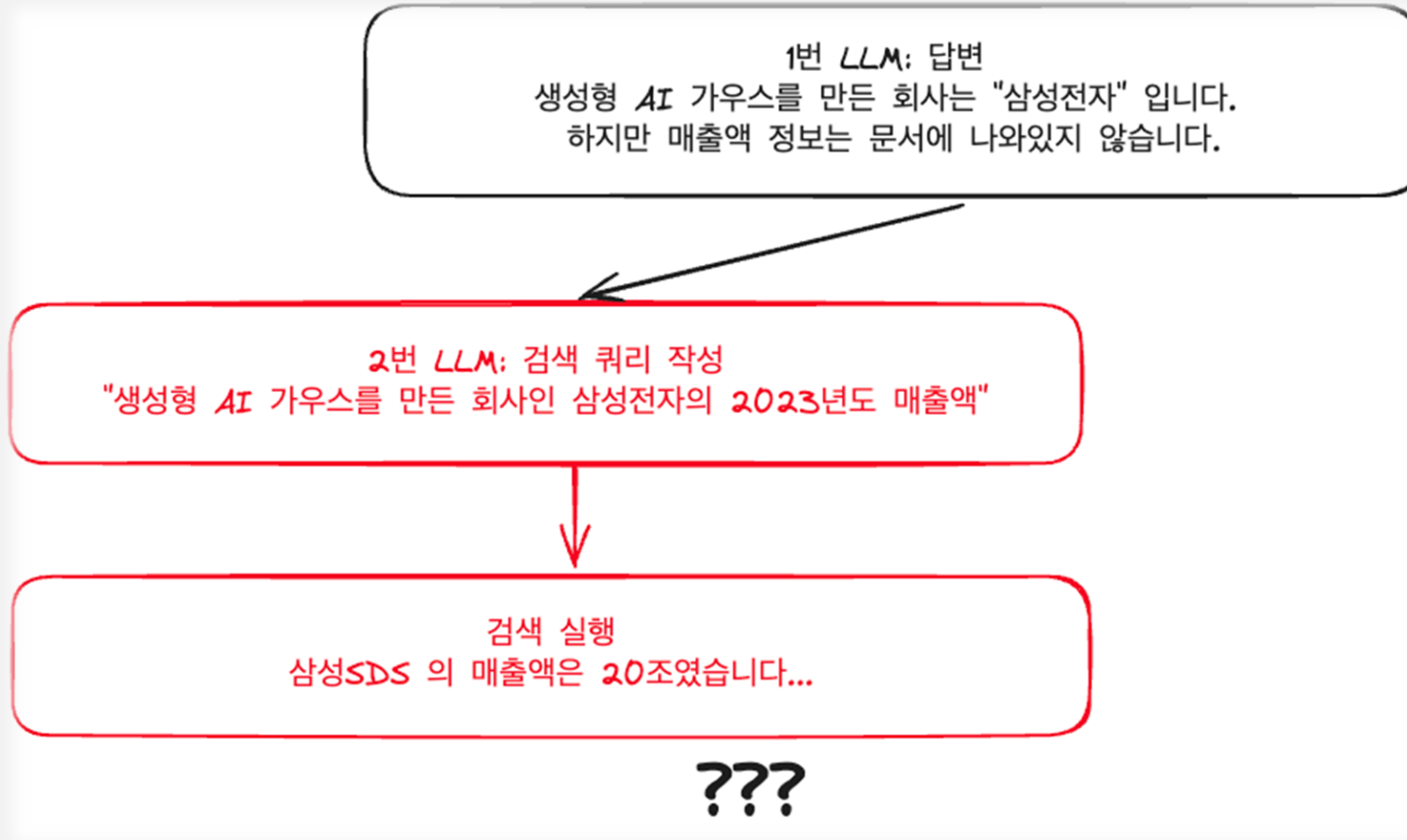
RAG 개발 단계의 고민 사례 (2)

- 그럼 부족한 정보를 Web 검색하여 문서에 추가하는 로직을 추가해 보자!



RAG 개발 단계의 고민 사례 (3)

- 만약 검색결과에 잘못된 정보가 포함되거나 혹은 검색 결과에 없다면?



RAG 개발 단계의 고민 사례 (4)

- 잘못된 검색결과가 결국 **Hallucination** 이 이어진다면?

1번 LLM: 답변
생성형 AI 가우스를 만든 회사는 "삼성SDS" 입니다.
2023년도 매출액은 20조 였습니다.

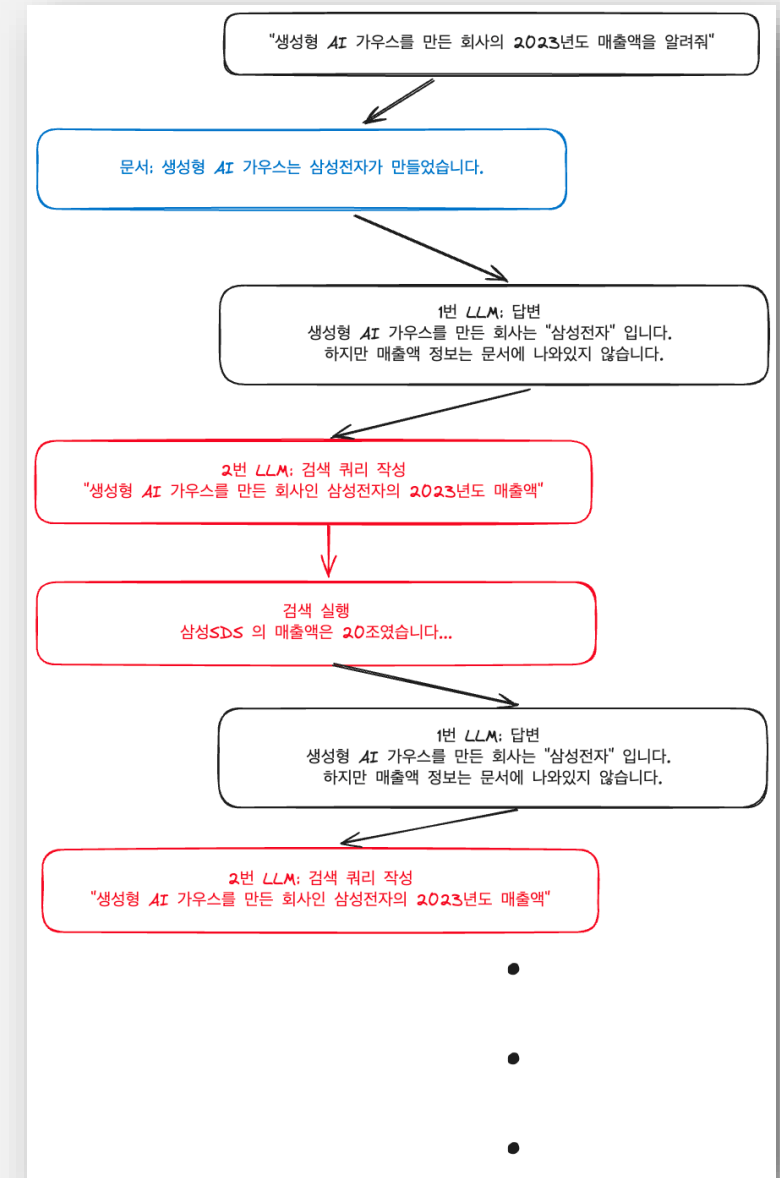
???

RAG 개발 단계의 고민 사례 (5)

- 검색이 제대로 나올때까지 반복하여 검색 해볼까? (반복문)
 - 무한히 제대로된 결과가 안 나올 경우 토큰 사용량이 폭증할텐데...
- Hallucination 을 방지하는 LLM 을 추가해야 하나?

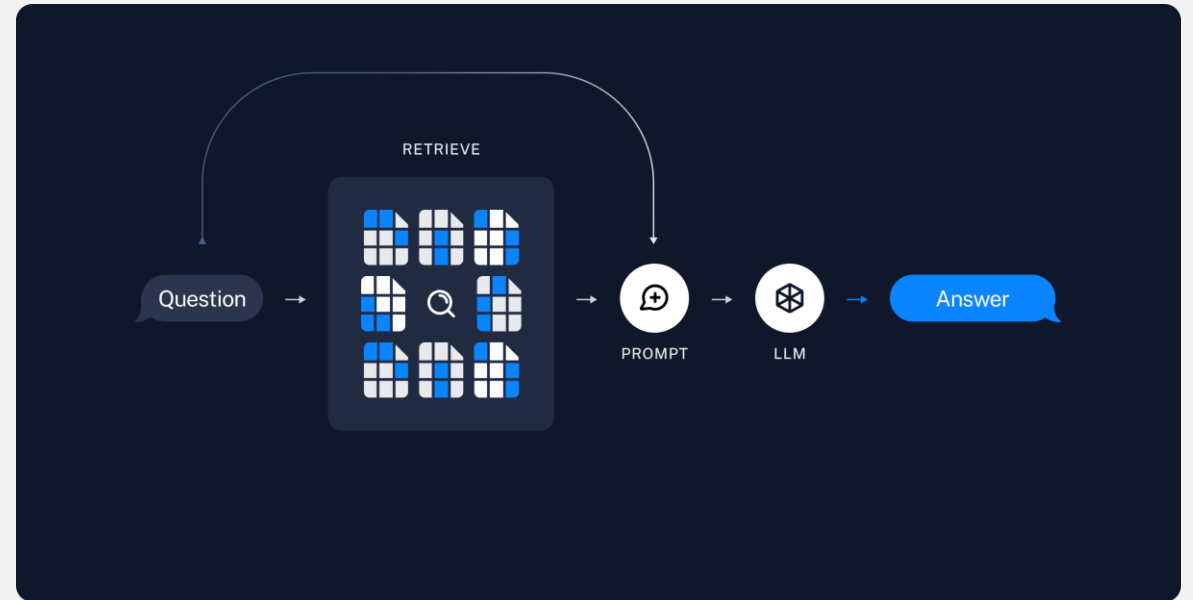
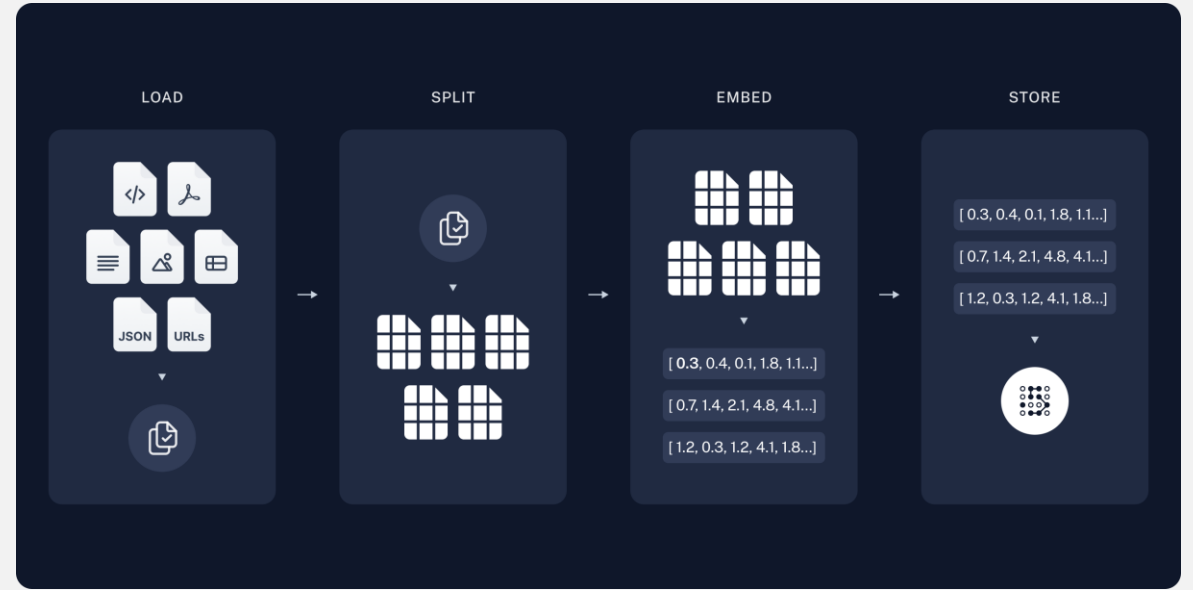
결국,

- 코드가 점점 길어지고 복잡해짐
- LLM 의 **일관되지 않은 답변**이 마치 나비효과로 이어져 **답변 품질저하**로 이어짐



Conventional RAG 문제점

- 사전에 정의된 데이터 소싱(PDF, DB, Table 등) 자원
- 사전에 정의된 Fixed Size Chunk
- 사전에 정의된 Query 입력
- 사전에 정의된 검색 방법
- 신뢰하기 어려운 LLM 혹은 Agent
- 고정된 프롬프트 형식
- LLM의 답변 결과에 대한 문서와의 관련성/신뢰성

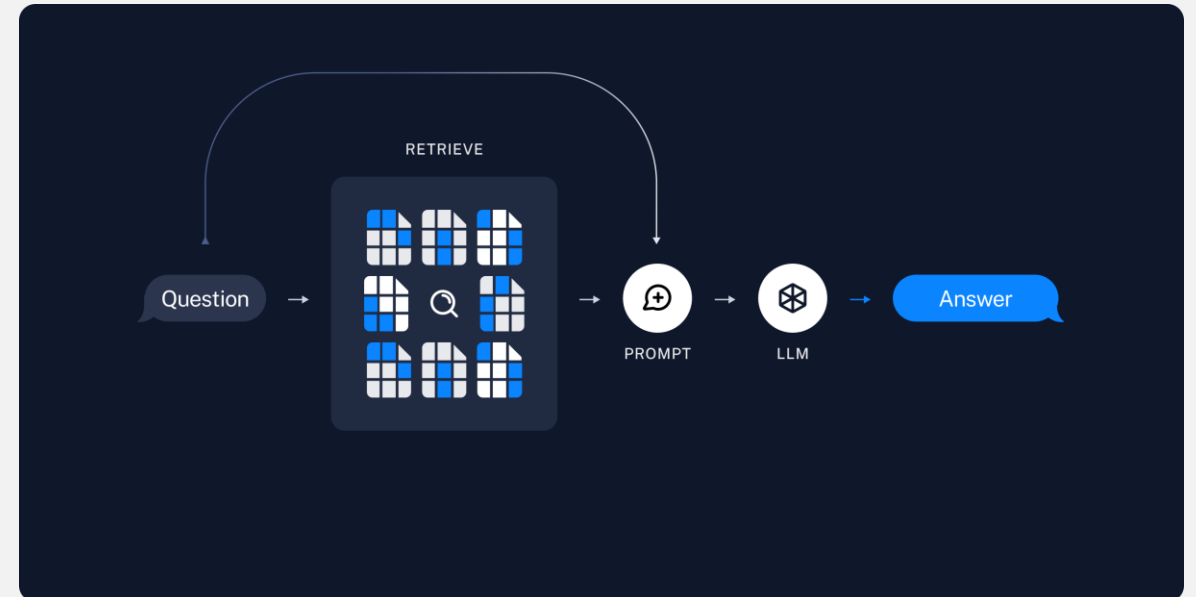
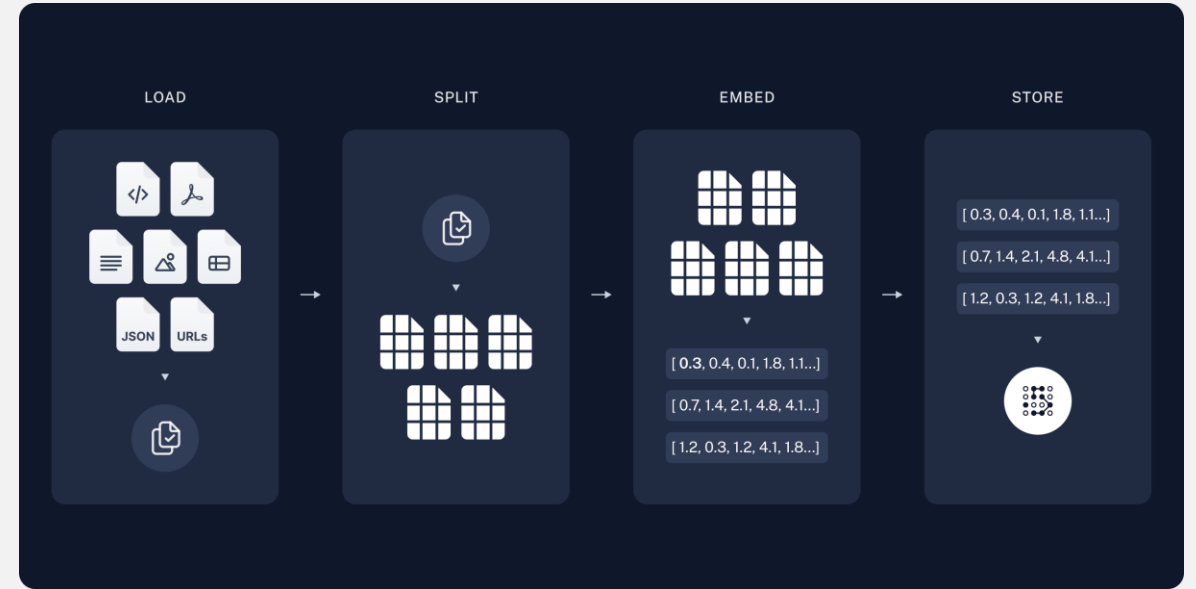


Conventional RAG 문제점

Document Loader(데이터로드) > Answer(답변)

RAG 파이프라인이 단방향 구조이기 때문

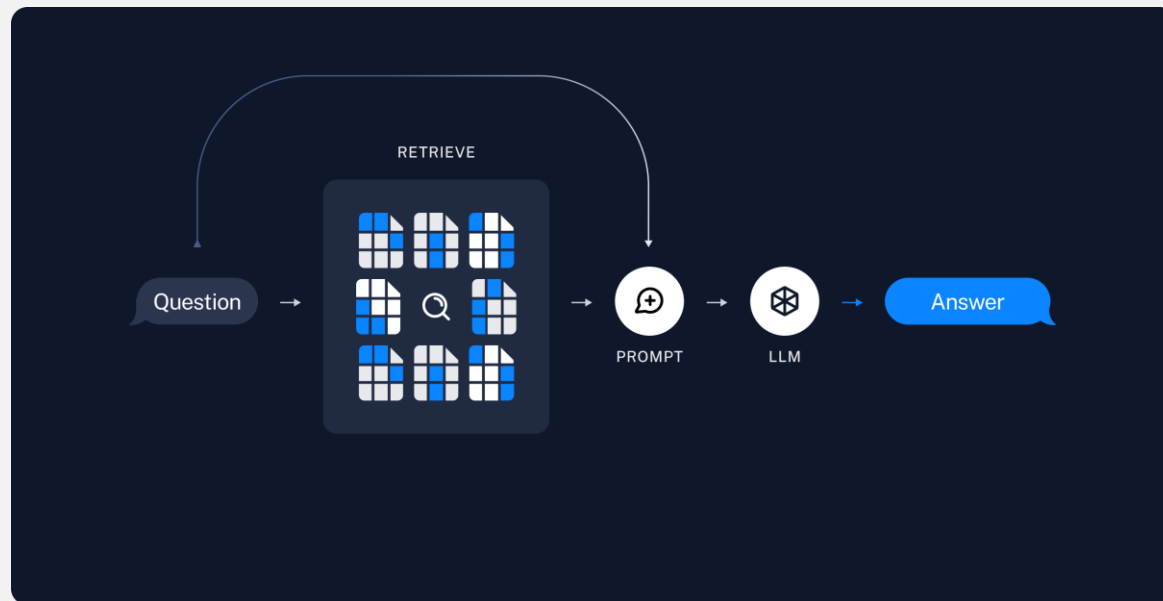
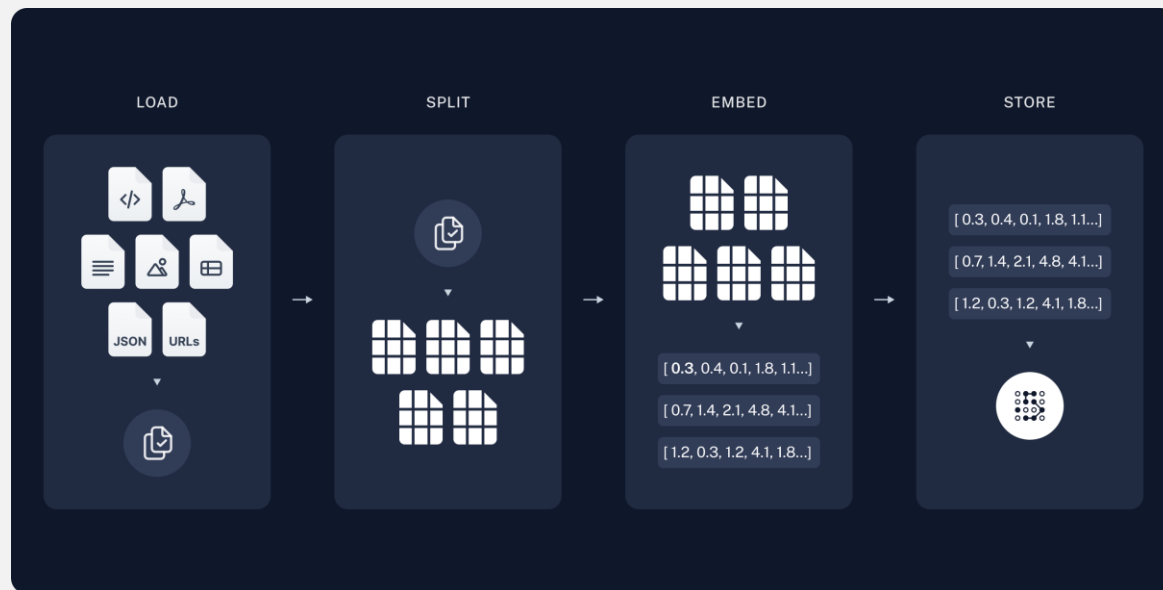
- 모든 단계를 한 번에 다 잘해야 함
- 이전 단계로 되돌아가기 어려움
 - 이전 과정의 결과물을 수정하기 어려움



LangGraph 제안

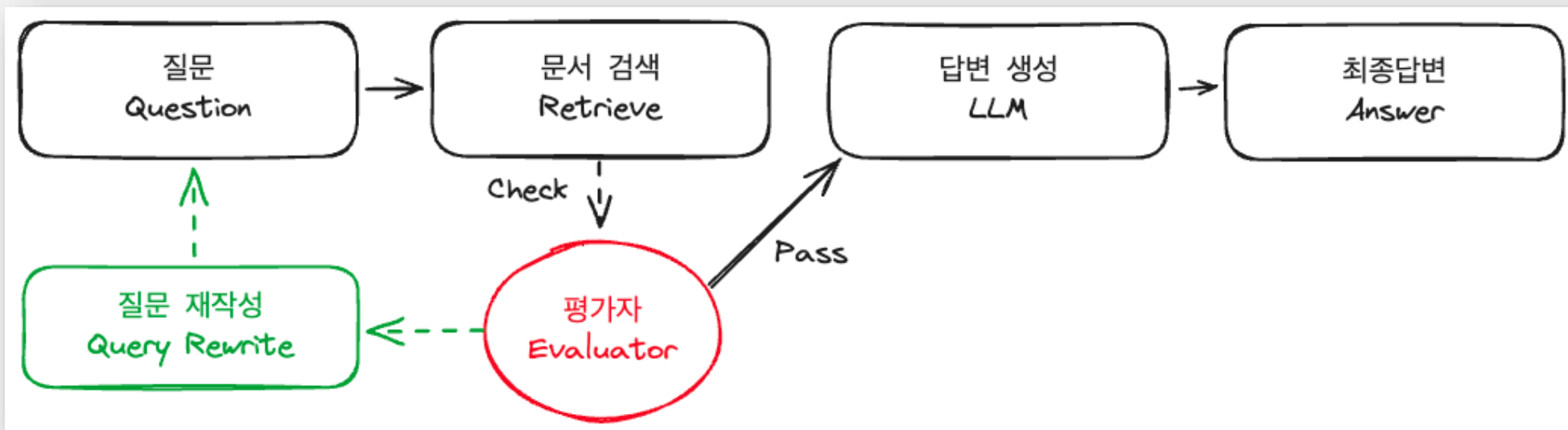
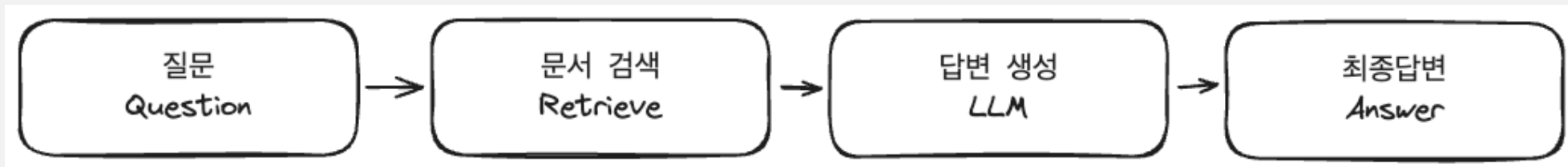
- 각 세부과정을 **노드(Node)** 라고 정의
- 이전 노드 > 다음 노드: **엣지(Edge)** 연결
- **조건부 엣지** 를 통해 분기 처리

RAG 파이프라인을 보다 **유연하게** 설계



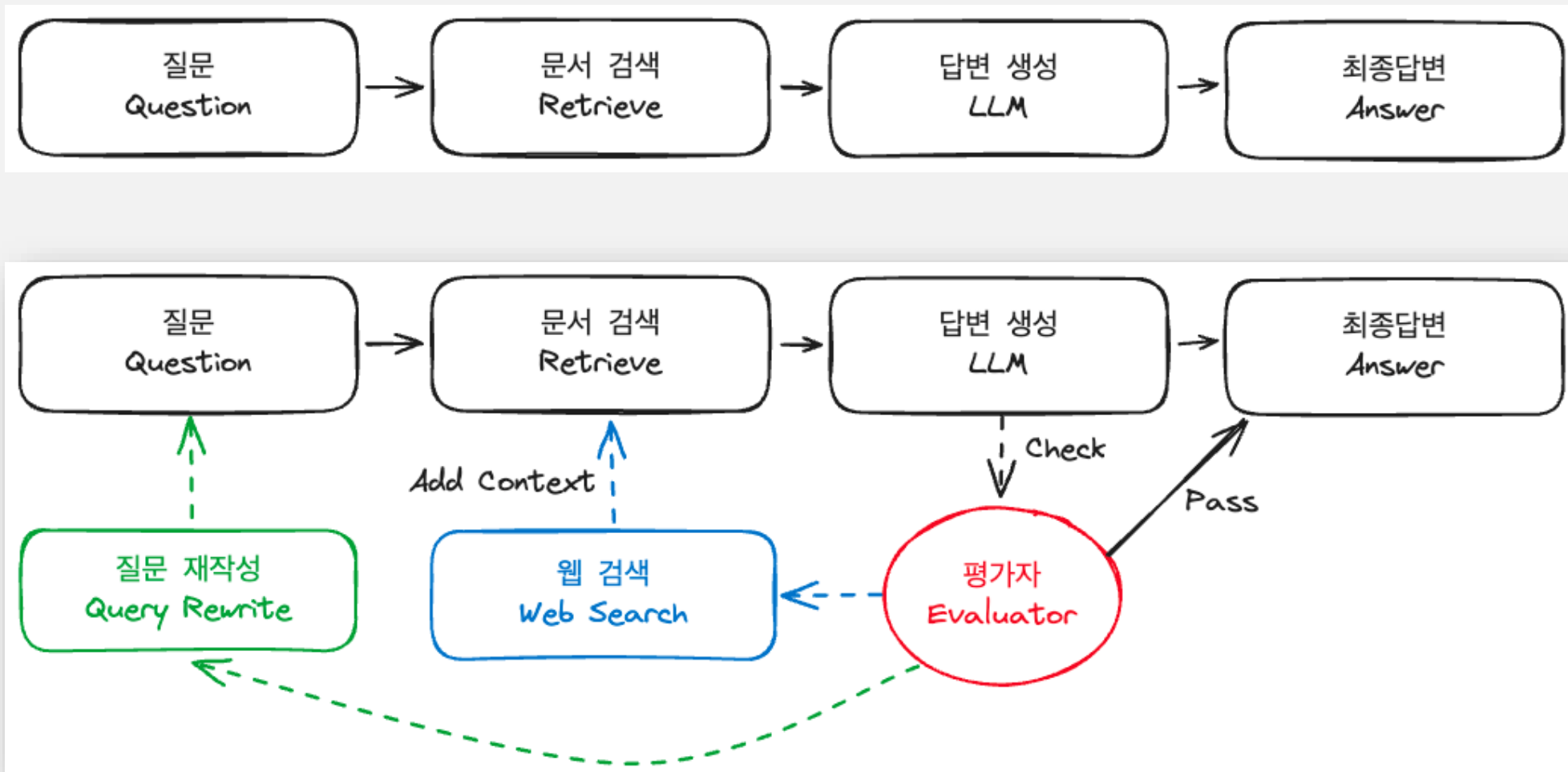
LangGraph 제안

- 평가자 & Query Transform 추가



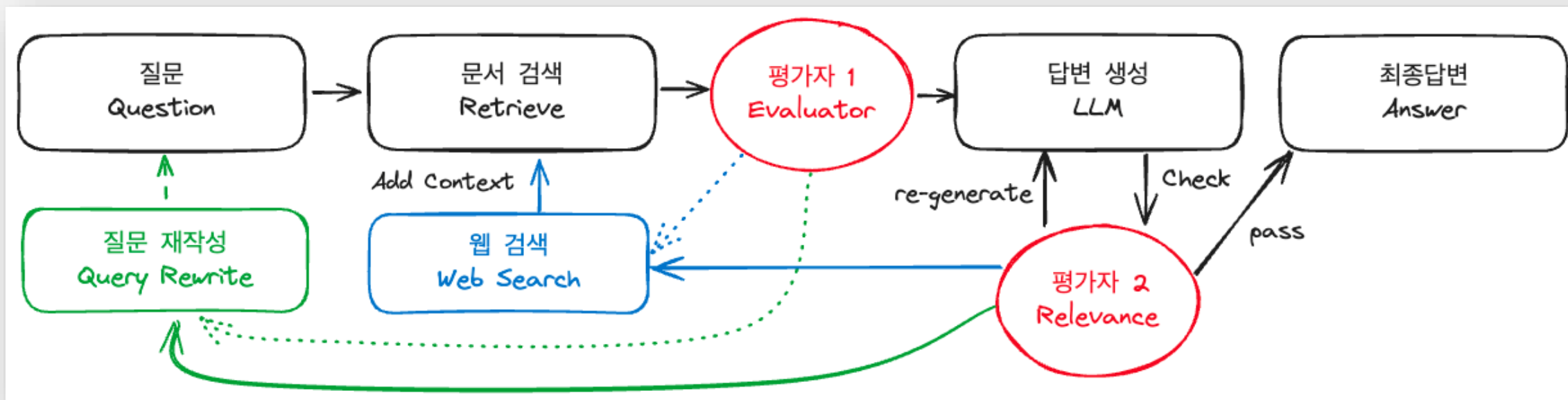
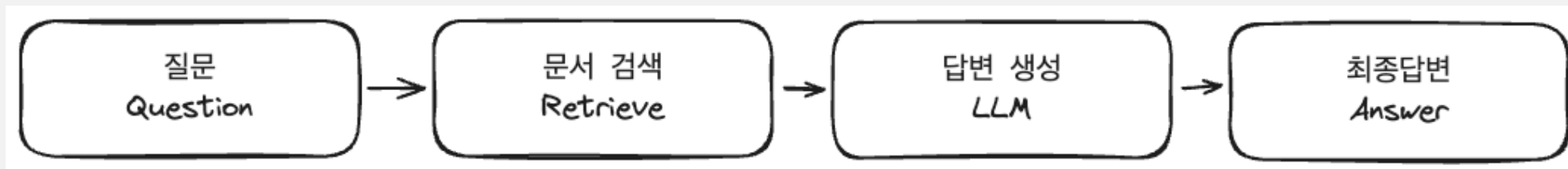
LangGraph 제안

- 추가 검색기를 통하여 문맥(context) 보강

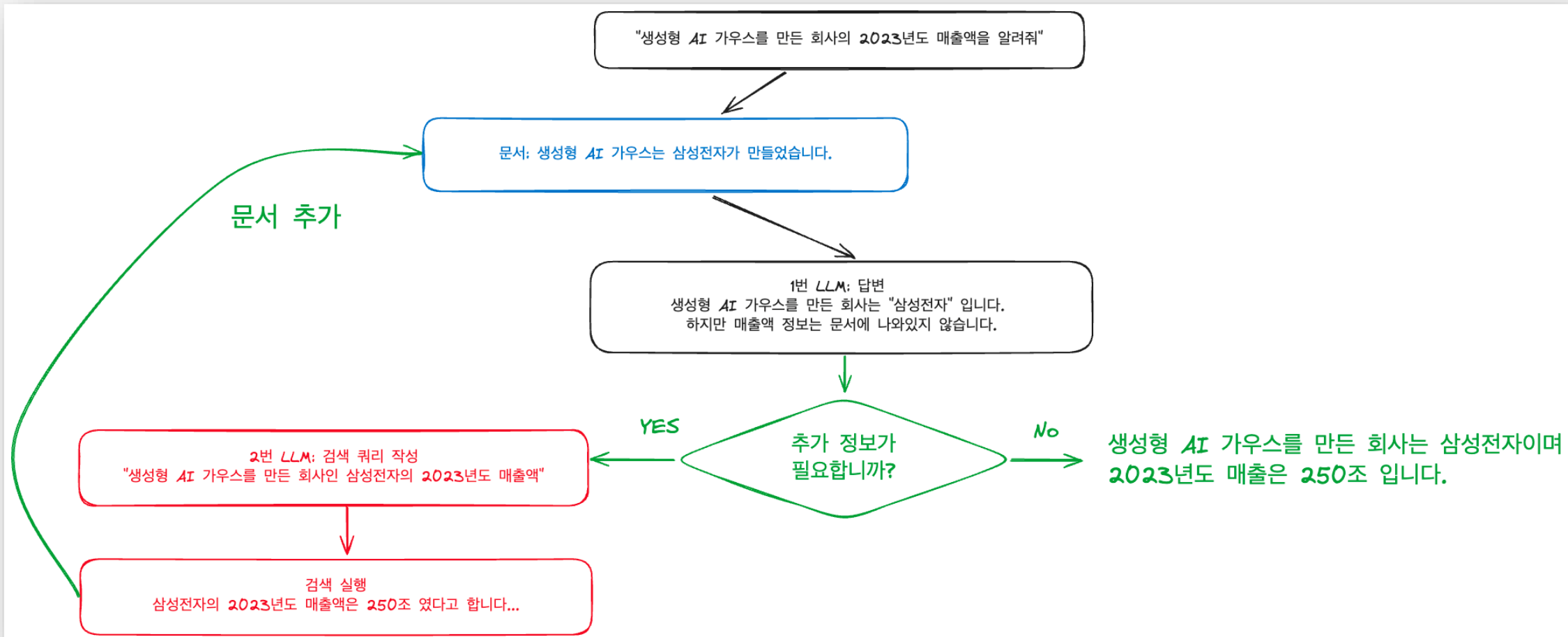


LangGraph 제안

- 문서-답변 간 관련성 여부를 판단하는 평가자2 를 추가하여 검증

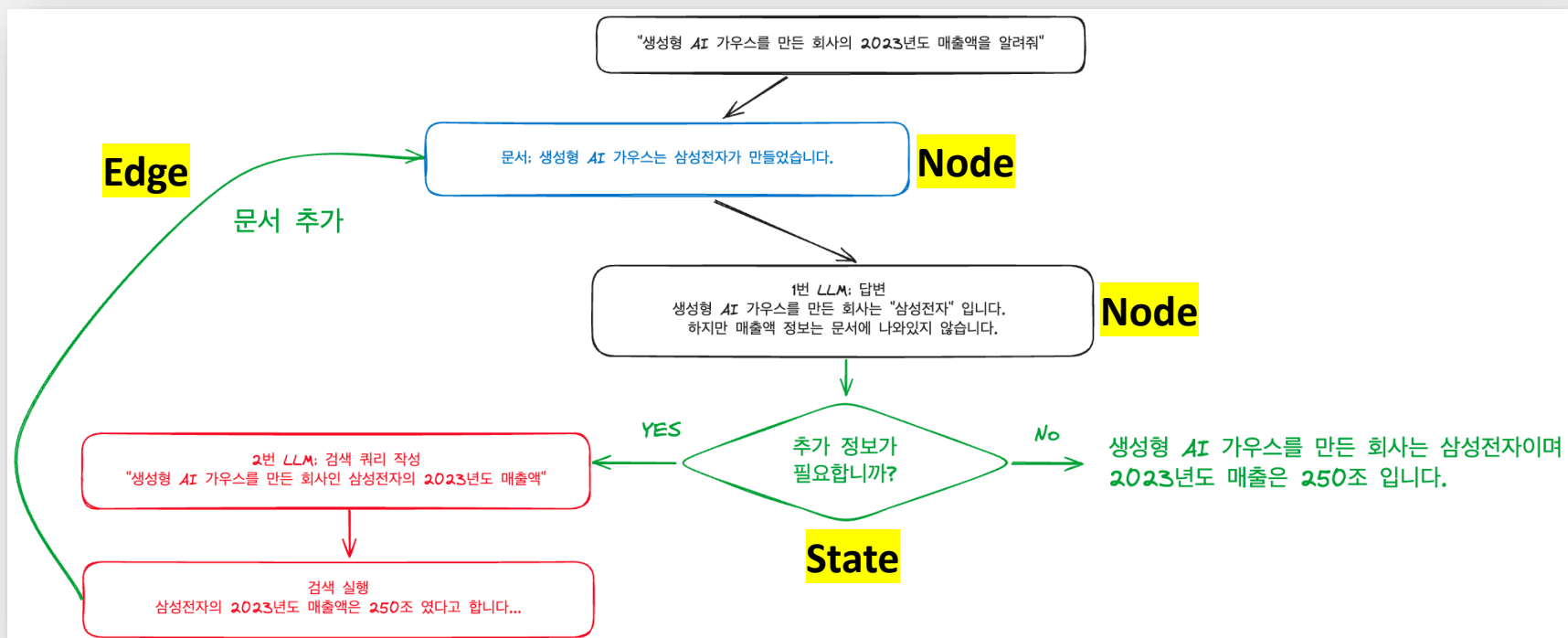


LangGraph 로 구현한 예시



LangGraph

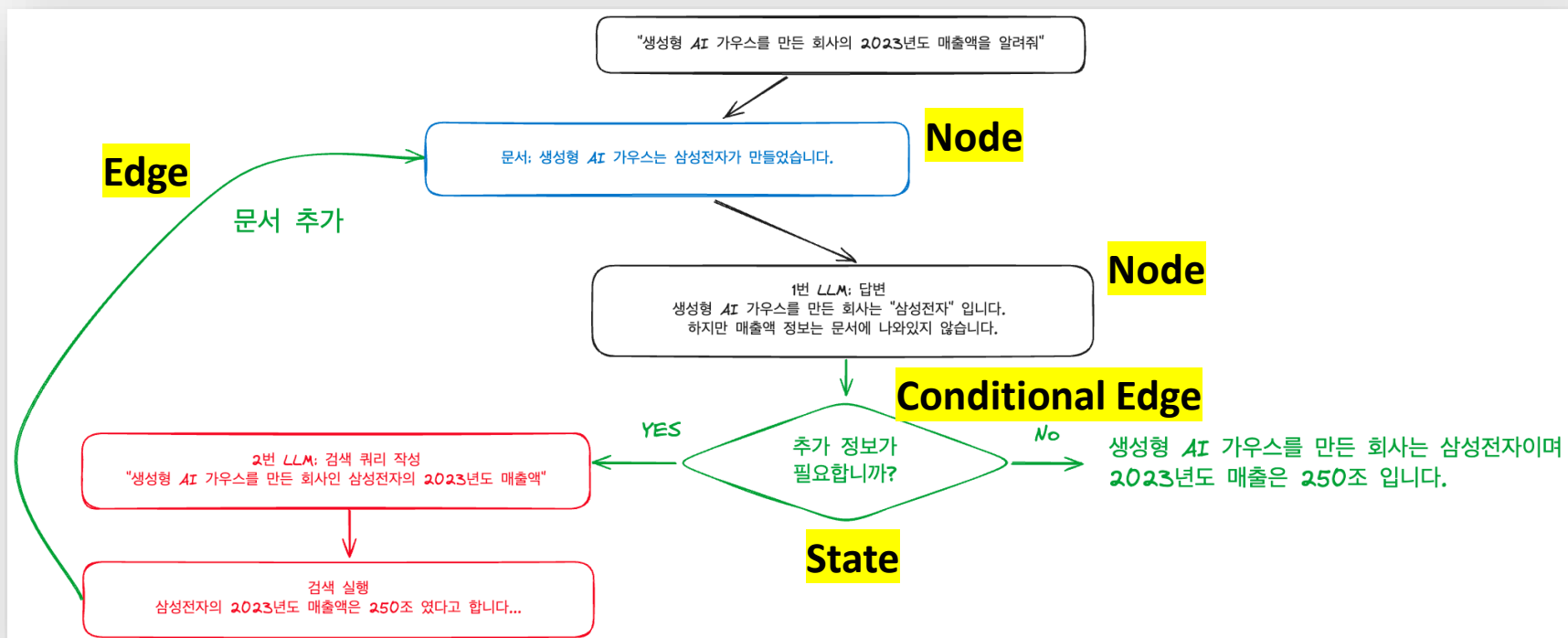
- **Node(노드), Edge(엣지), State(상태관리)** 를 통해 LLM 을 활용한 워크플로우에 **순환(Cycle)** 연산 기능을 추가하여 손쉽게 흐름을 제어.
- RAG 파이프라인의 세부 단계별 흐름제어가 가능
- **Conditional Edge**: 조건부 (if, elif, else 와 같은..) 흐름 제어
- **Human-in-the-loop**: 필요시 **중간 개입**하여 다음 단계를 결정
- **Checkpoint**: 과거 실행 과정에 대한 “수정” & “리플레이” 기능



LangGraph

주요 용어

- Node(노드): 어떤 작업(task) 을 수행할지 정의
- Edge(엣지): 다음으로 실행할 동작 정의
- State(상태): 현재의 상태 값을 저장 및 전달하는데 활용
- Conditional Edge(조건부 엣지): 조건에 따라 분기 처리



상태(State)

상태(State)

노드와 노드 간에 정보를 전달할 때 상태(State) 객체에 담아 전달합니다.

- **TypedDict**: 일반 파이썬 **dict** 에 **타입힌팅**을 추가한 개념이지만, 쉽게 **dictionary**로 생각하셔도 좋습니다.
- 모든 값을 다 채우지 않아도 됩니다.
- 새로운 노드에서 값을 덮어쓰기(Overwrite) 방식으로 채웁니다.
- Reducer (add_messages 혹은 operator.add): 자동으로 list 에 메시지를 추가해 주는 기능

```
from typing import Annotated, TypedDict
from langgraph.graph.message import add_messages

# GraphState 상태를 저장하는 용도로 사용합니다.
class GraphState(TypedDict):
    question: Annotated[list, add_messages] # 질문(Query Rewrite 누적)
    context: Annotated[str, "Context"] # 문서의 검색 결과
    answer: Annotated[str, "Answer"] # 답변
    messages: Annotated[list, add_messages] # 메시지
    relevance: Annotated[str, "Relevance"] # 관련성
```

상태(State)

Reducer

- Reducer (add_messages 혹은 operator.add): 자동으로 list 에 메시지를 추가해
 - `left` (Messages): 기본 메시지 리스트
 - `right` (Messages): 병합할 메시지 리스트 또는 단일 메시지

```
from typing import Annotated, TypedDict
from langgraph.graph.message import add_messages

# GraphState 상태를 저장하는 용도로 사용합니다.
class GraphState(TypedDict):
    question: Annotated[list, add_messages] # 질문(Query Rewrite 누적)
    context: Annotated[str, "Context"] # 문서의 검색 결과
    answer: Annotated[str, "Answer"] # 답변
    messages: Annotated[list, add_messages] # 메시지
    relevance: Annotated[str, "Relevance"] # 관련성
```

상태(State)

Reducer

- Reducer (add_messages 혹은 operator.add): 자동으로 list 에 메시지를 추가해
 - `left` (Messages): 기본 메시지 리스트
 - `right` (Messages): 병합할 메시지 리스트 또는 단일 메시지

```
1 from langchain_core.messages import AIMessage, HumanMessage
2 from langgraph.graph import add_messages
3
4 # 기본 사용 예시
5 msgs1 = [HumanMessage(content="안녕하세요?", id="1")]
6 msgs2 = [AIMessage(content="반갑습니다~", id="2")]
7
8 result1 = add_messages(msgs1, msgs2)
9 print(result1)
```

✓ 0.3s

```
[HumanMessage(content='안녕하세요?', additional_kwargs={}, response_metadata={}, id='1'),
AIMessage(content='반갑습니다~', additional_kwargs={}, response_metadata={}, id='2')]
```

상태(State)

- 노드 별 상태 값의 변화

Key	Value
time	1
name	
llm	GPT

노드1

Key	Value
time	2
name	테디
llm	GPT

노드2

Key	Value
time	3
name	테디
llm	GPT

노드3

Key	Value
time	4
name	셜리
llm	GPT

노드4

- 각 노드에서 새롭게 업데이트 하는 값은 **기존 Key 값을 덮어쓰는** 방식
- 노드에서 **필요한 상태 값을 조회하여 동작에 활용**할 수 있음
- **노드4** 에서 **노드1**에서 반영된 llm 값이 **그대로 상태 전달**되어 조회가 가능

상태(State) - RAG 사례

- 노드 별 상태 값의 변화

1 Question

Key	Value
context	
question	질문1
answer	
score	

노드1

2 Retrieve

Key	Value
context	문서1
question	질문1
answer	
score	

노드2

3 Answer

Key	Value
context	문서1
question	질문1
answer	답변1
score	

노드3

4 Evaluate

Key	Value
context	문서1
question	질문1
answer	답변1
score	BAD

노드4

- 노드4에서 “문서”에 대하여 답변 관련성 점수를 부여
- score가 “BAD”인 경우 (선택할 수 있는 행동 3가지)
 - 노드 1: 질문을 재작성 요청
 - 노드 2: 문서를 다시 검색 / 검색을 통한 정보 보완
 - 노드 3: 답변을 재작성 요청

상태(State) - RAG 사례

- 노드 1: 질문을 재작성 요청

5 Question

Key	Value
context	문서1
question	질문2
answer	답변1
score	BAD1

노드1

6 Retrieve

Key	Value
context	문서2
question	질문2
answer	답변1
score	BAD1

노드2

7 Answer

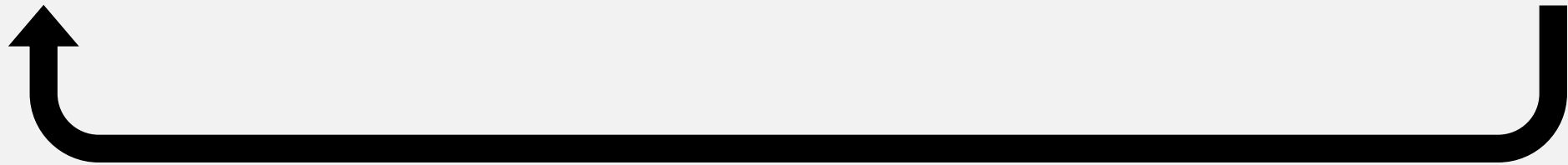
Key	Value
context	문서2
question	질문2
answer	답변2
score	BAD1

노드3

8 Evaluate

Key	Value
context	문서2
question	질문2
answer	답변2
score	GOOD

노드4



Query Transform: 질문 재작성

상태(State) - RAG 사례

- 노드 2: 문서 검색을 재요청

1 Question

Key	Value
context	
question	질문1
answer	
score	

노드1

5 Retrieve

Key	Value
context	문서2
question	질문1
answer	답변1
score	BAD

노드2

6 Answer

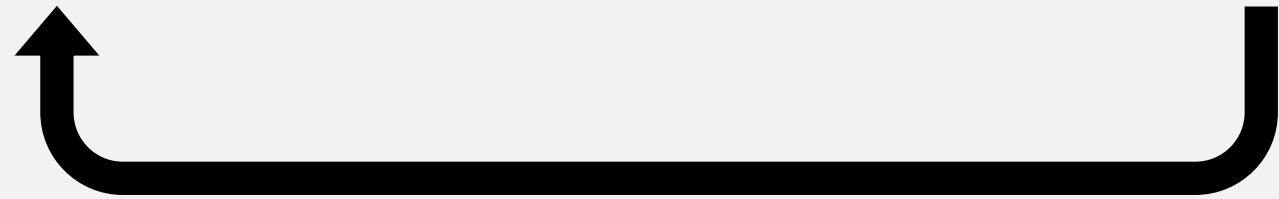
Key	Value
context	문서2
question	질문1
answer	답변2
score	BAD

노드3

6 Evaluate

Key	Value
context	문서2
question	질문1
answer	답변2
score	GOOD

노드4



Context Retrieval 조정
(Chunk, 다른 검색기, web search, ...)

상태(State) - RAG 사례

- 노드 3: 답변을 재생성 요청

1 Question

Key	Value
context	
question	질문
answer	
score	

노드1

2 Retrieve

Key	Value
context	문서1
question	질문1
answer	
score	

노드2

5 Answer

Key	Value
context	문서1
question	질문1
answer	답변2
score	BAD

노드3

6 Evaluate

Key	Value
context	문서1
question	질문1
answer	답변2
score	GOOD

노드4



프롬프트 조정 &
다른 LLM 사용
GPT, Claude, Local

노드(Node) & 엣지(Edge)

노드(Node)

- 함수로 정의
- 입력인자: 상태(State) 객체
- 반환(return)
 - 대부분 상태(State) 객체
 - Conditional Edge 의 경우 다를 수 있음

```
# 문서에서 검색하여 관련성 있는 문서를 찾습니다.  
def retrieve_document(state: GraphState) -> GraphState:  
    # Question 에 대한 문서 검색을 retriever 로 수행합니다.  
    retrieved_docs = pdf_retriever.invoke(state["question"])  
    # 검색된 문서를 context 키에 저장합니다.  
    return GraphState(context=format_docs(retrieved_docs))
```

입력

Key	Value
context	
question	질문1
answer	
score	



동작을 위한 코드 구현

- Python 코드
- DB 조회
- API 호출
- ...



출력

Key	Value
context	문서1
question	질문1
answer	
score	

Graph 생성 후 노드 추가

- 이전에 정의한 함수를 **Graph** 에 추가
- `add_node("노드이름", 함수)`

```
from langgraph.graph import END, StateGraph
from langgraph.checkpoint.memory import MemorySaver

# langgraph.graph에서 StateGraph와 END를 가져옵니다.
workflow = StateGraph(GraphState)

# 노드들을 정의합니다.
workflow.add_node("retrieve", retrieve_document) # 에이전트 노드를 추가합니다.
workflow.add_node("llm_answer", llm_answer) # 정보 검색 노드를 추가합니다.
```

노드

```
# 문서에서 검색하여 관련성 있는 문서를 찾습니다.
def retrieve_document(state: GraphState) -> GraphState:
    # Question 에 대한 문서 검색을 retriever 로 수행합니다.
    retrieved_docs = pdf_retriever.invoke(state["question"])
    # 검색된 문서를 context 키에 저장합니다.
    return GraphState(context=format_docs(retrieved_docs))
```

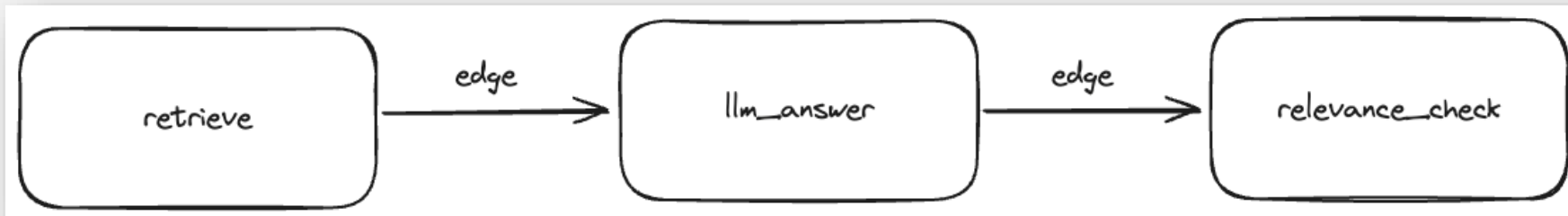
노드

```
# Chain을 사용하여 답변을 생성합니다.
def llm_answer(state: GraphState) -> GraphState:
    return GraphState(
        answer=pdf_chain.invoke({"question": state["question"], "context": state["context"]})
```

엣지(Edge)

- 노드에서 노드간의 연결
- `add_edge("노드이름", "노드이름")`
 - `from > to`

```
# 각 노드들을 연결합니다.  
workflow.add_edge("retrieve", "llm_answer") # 검색 -> 답변  
workflow.add_edge("llm_answer", "relevance_check") # 답변 -> 관련성 체크
```



조건부 엣지(Conditional Edge)

- 노드에 조건부 엣지를 추가하여 분기를 수행할 수 있습니다.
- `add_conditional_edges(“노드이름”, 조건부 판단 함수, dict 로 다음 단계 결정)`

흐름

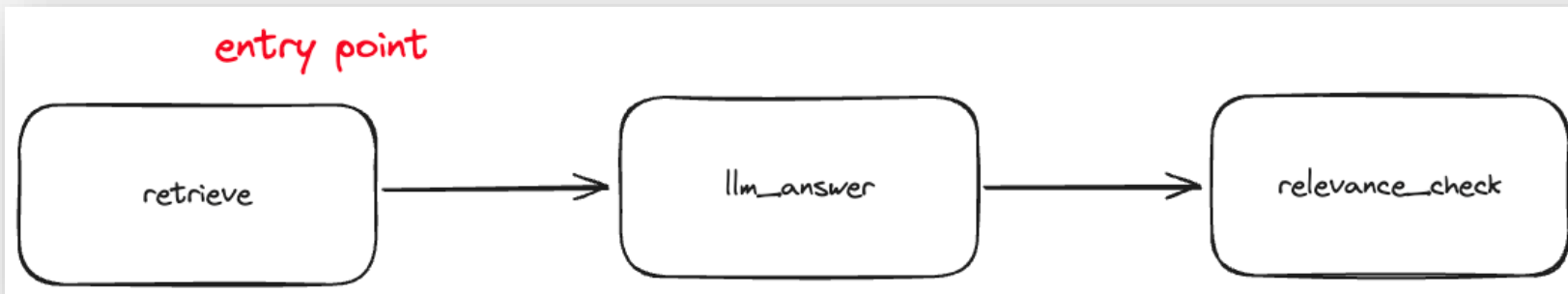
- “**relevance_check**” 노드에서 나온 결과를 **is_relevant** 함수에 입력
- 반환된 값은 “**grounded**”, “**notGrounded**”, “**notSure**” 중 하나
 - value 에 해당하는 값이 END 면 Graph 실행 종료
 - “**llm_answer**” 와 같이 노드이름이면 해당 노드로 연결

```
# 조건부 엣지를 추가합니다.
workflow.add_conditional_edges(
    "relevance_check", # 관련성 체크 노드에서 나온 결과를 is_relevant 함수에 전달합니다.
    is_relevant,
    {
        "grounded": END, # 관련성이 있으면 종료합니다.
        "notGrounded": "llm_answer", # 관련성이 없으면 다시 답변을 생성합니다.
        "notSure": "llm_answer", # 관련성 체크 결과가 모호하다면 다시 답변을 생성합니다.
    },
)
```

시작점 지정

- set_entry_point(“노드이름”)
- 지정한 시작점부터 Graph 가 시작

```
# 시작점을 설정합니다.  
workflow.set_entry_point("retrieve")
```



그래프 생성 및 시각화

체크포인트(memory)

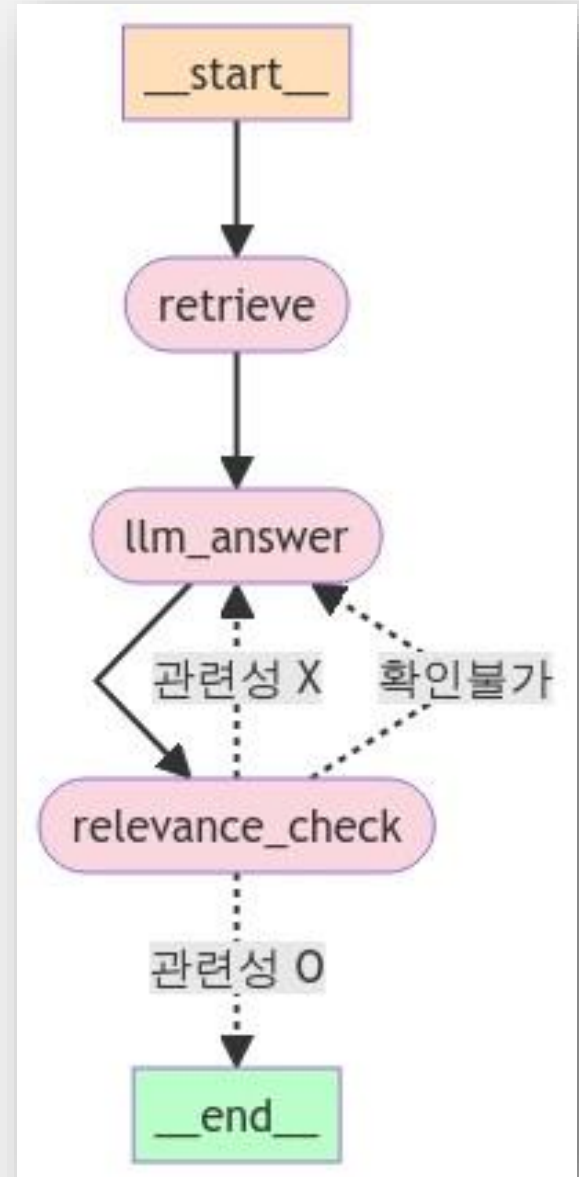
- Checkpointer: 각 노드간 실행결과를 추적하기 위한 메모리(대화에 대한 기록과 유사 개념)
- 체크포인트를 활용하여 특정 시점(Snapshot) 으로 되돌리기 기능도 가능
- `compile(checkpointer=memory)` 지정하여 그래프 생성

```
# 기록을 위한 메모리 저장소를 설정합니다.  
memory = MemorySaver()  
  
# 그래프를 컴파일합니다.  
app = workflow.compile(checkpointer=memory)
```

그래프 시각화

- `get_graph(xray=True).draw_mermaid_png()`
 - 생성한 그래프 시각화

```
display(  
    Image(app.get_graph(xray=True).draw_mermaid_png())  
) # 실행 가능한 객체의 그래프를 mermaid 형식의 PNG로 그려서 표시합니다.
```



실행 및 결과확인

그래프 실행

- RunnableConfig
 - recursion_limit: 최대 노드 실행 개수를 지정합니다. (13인 경우: 총 13개의 노드까지 실행합니다)
 - thread_id: 그래프 실행 아이디를 기록하고, 추후 추적하기 위한 목적으로 활용합니다.
- 상태(State) 로 시작합니다.
 - 여기서 “question” 에 질문만 입력하고 상태를 첫 번째 노드에게 전달 합니다.
- invoke(상태, config) 전달하여 실행합니다.

```
from langchain_core.runnables import RunnableConfig

# recursion_limit: 최대 반복 횟수, thread_id: 실행 ID (구분용)
config = RunnableConfig(recursion_limit=13, configurable={"thread_id": "SELF-RAG"})

# GraphState 객체를 활용 (function) question: Any
inputs = GraphState(question="삼성전자가 개발한 생성형 AI의 이름은?")
output = app.invoke(inputs, config=config)

# 출력 결과를 확인합니다.
print("Question: \t", output["question"])
print("Answer: \t", output["answer"])
print("Relevance: \t", output["relevance"])
```

결과 확인

- 출력된 결과로 최종 확인합니다.
- 출력 결과 역시 상태(State)에 담겨 있습니다.

```
# 출력 결과를 확인합니다.  
print("Question: \t", output["question"])  
print("Answer: \t", output["answer"])  
print("Relevance: \t", output["relevance"])
```



```
Question:      삼성전자가 개발한 생성형 AI의 이름은?  
Answer:      삼성전자가 개발한 생성형 AI의 이름은 '삼성 가우스'입니다. (출처: data/SPRI_AI_Brief_2023년12월호_F.pdf, 페이지 13)  
Relevance:      grounded
```

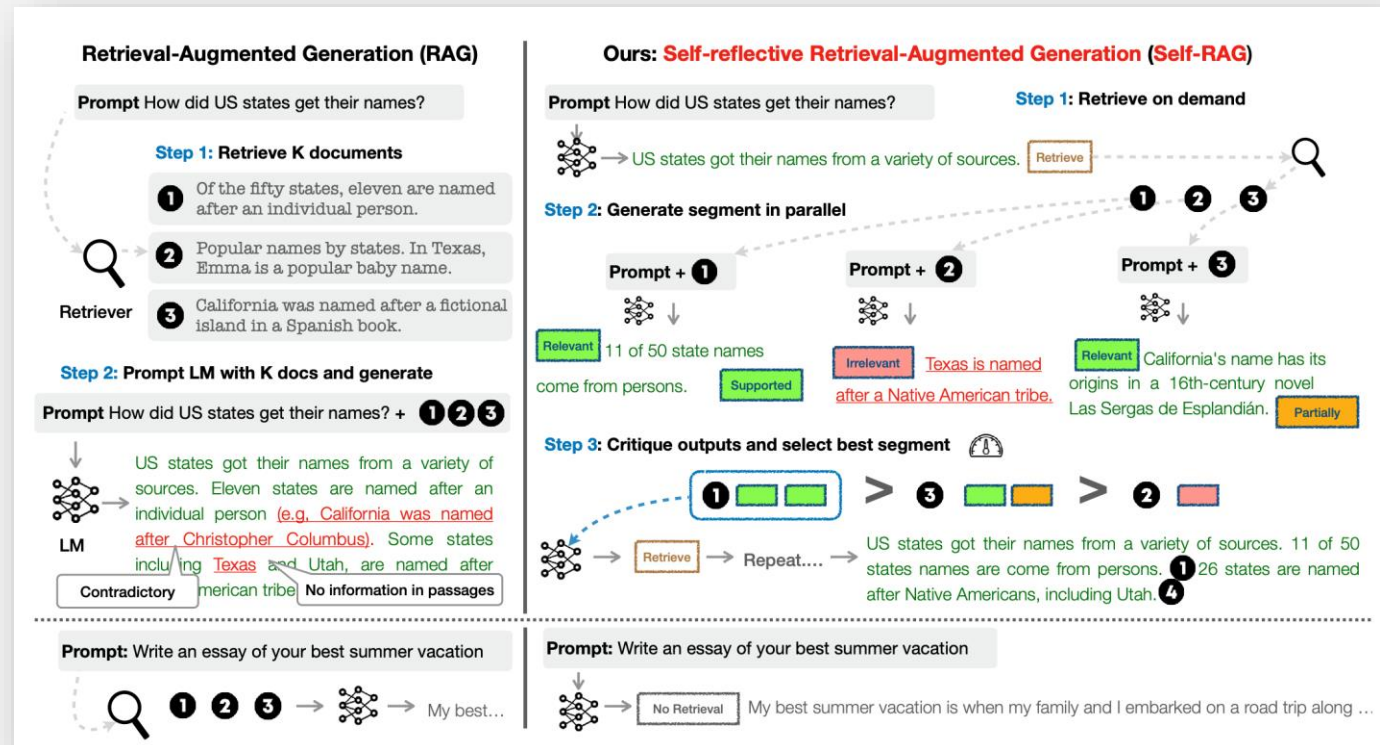
Self-RAG

Self-RAG

- <https://arxiv.org/pdf/2310.11511>

- 배경
 - **Fixed Size Retrieval:** 좋은 싫은 정해진 크기만큼 검색하여 가져오기 때문에, **검색에 노이즈가 있을 수 있음**
 - 무분별하게 주입되는 검색으로 인하여 **문서내 다른 정보를 참고하거나, 제대로 된 답변이 나오지 않는 경우가 있음**
 - 검색된 정보의 정확성을 신뢰할 수 없음

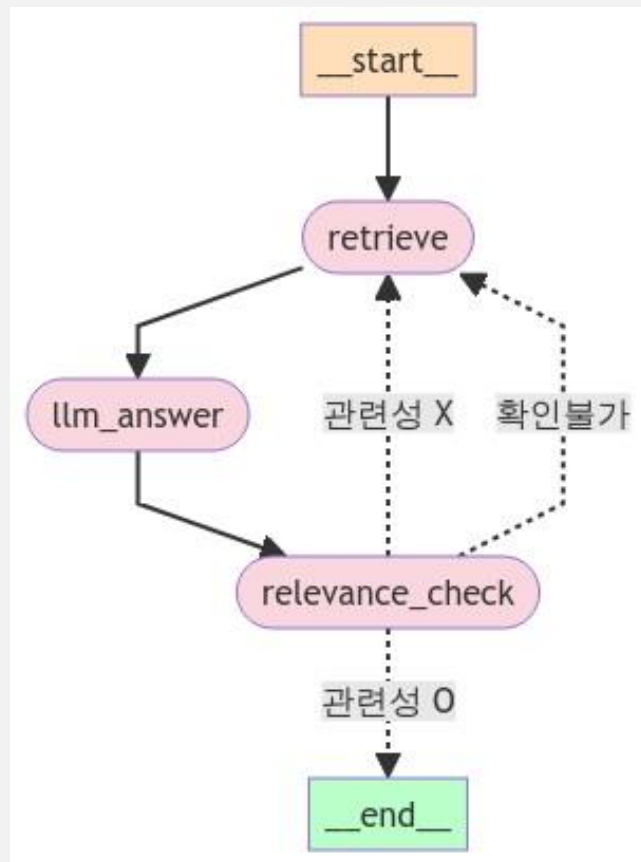
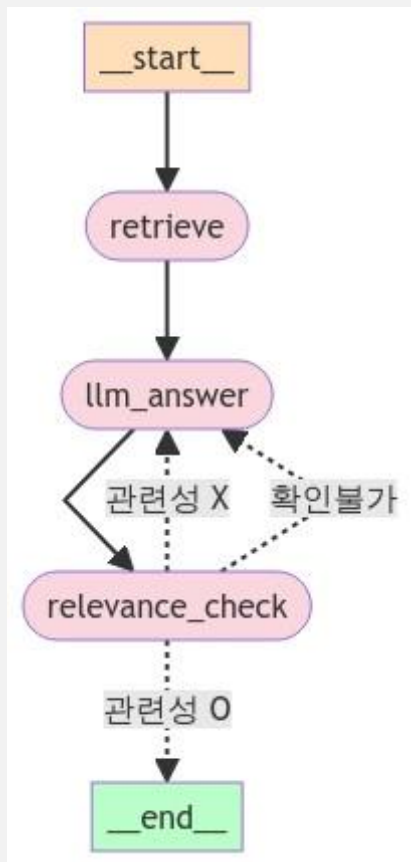
- 제안
 - 선택적 Retrieval 을 도입 (필요한 만큼만 Retrieve)
 - Retrieval 로부터 답변을 도출
 - 도출된 답변과 Retrieval Passage 간 관련성 체크



Self-RAG: 관련성 체크 흐름

참고 코드: 02-langgraph-groundcheck.ipynb

- 코드 한 줄로 흐름 제어
 - `relevance_check > llm_answer`
 - `relevance_check > retrieve`



Corrective-RAG

Corrective RAG

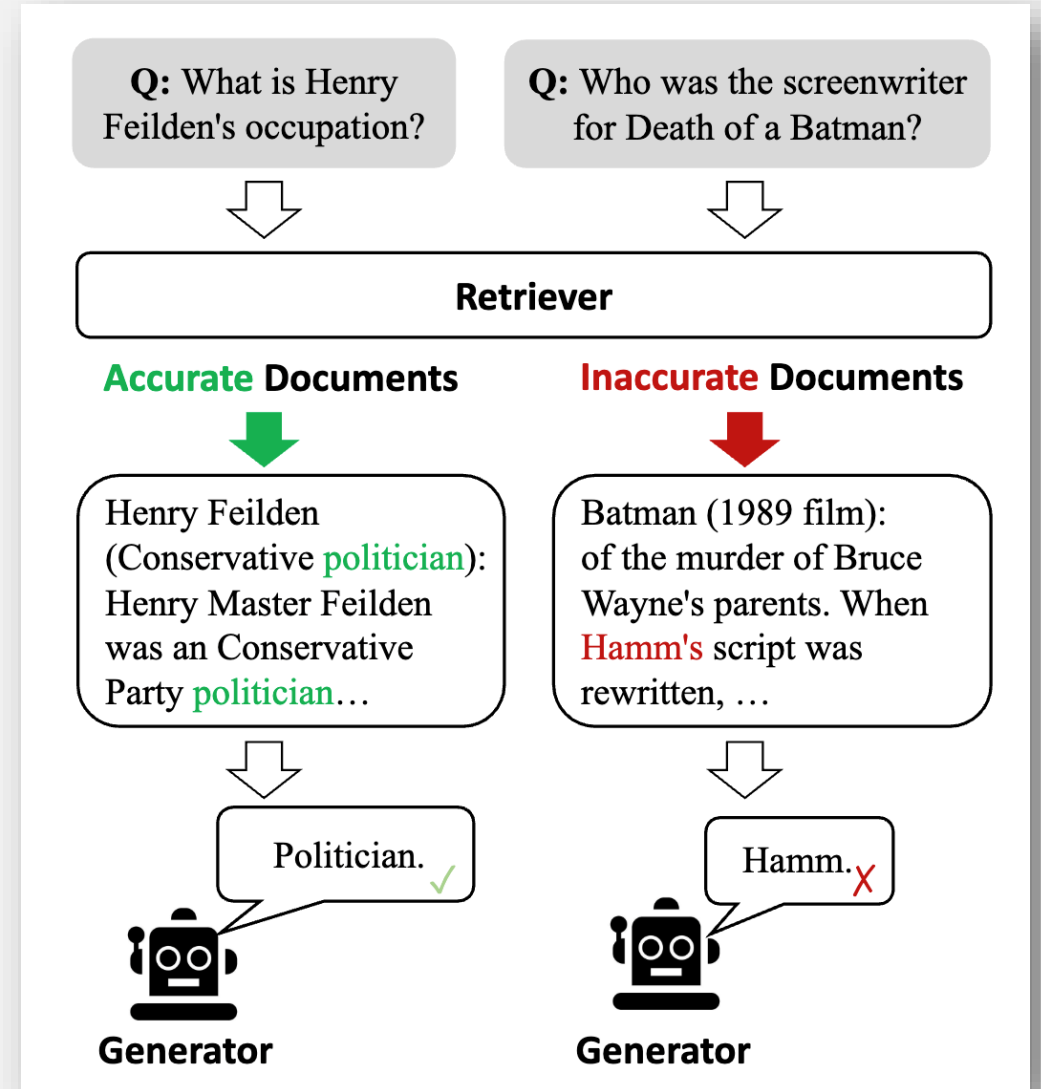
<https://arxiv.org/pdf/2401.15884>

- 배경

- RAG의 답변 결과는 검색된 문서의 관련성에 크게 의존적
- 따라서, 검색이 잘못된 경우 답변에 대한 품질 우려가 됨

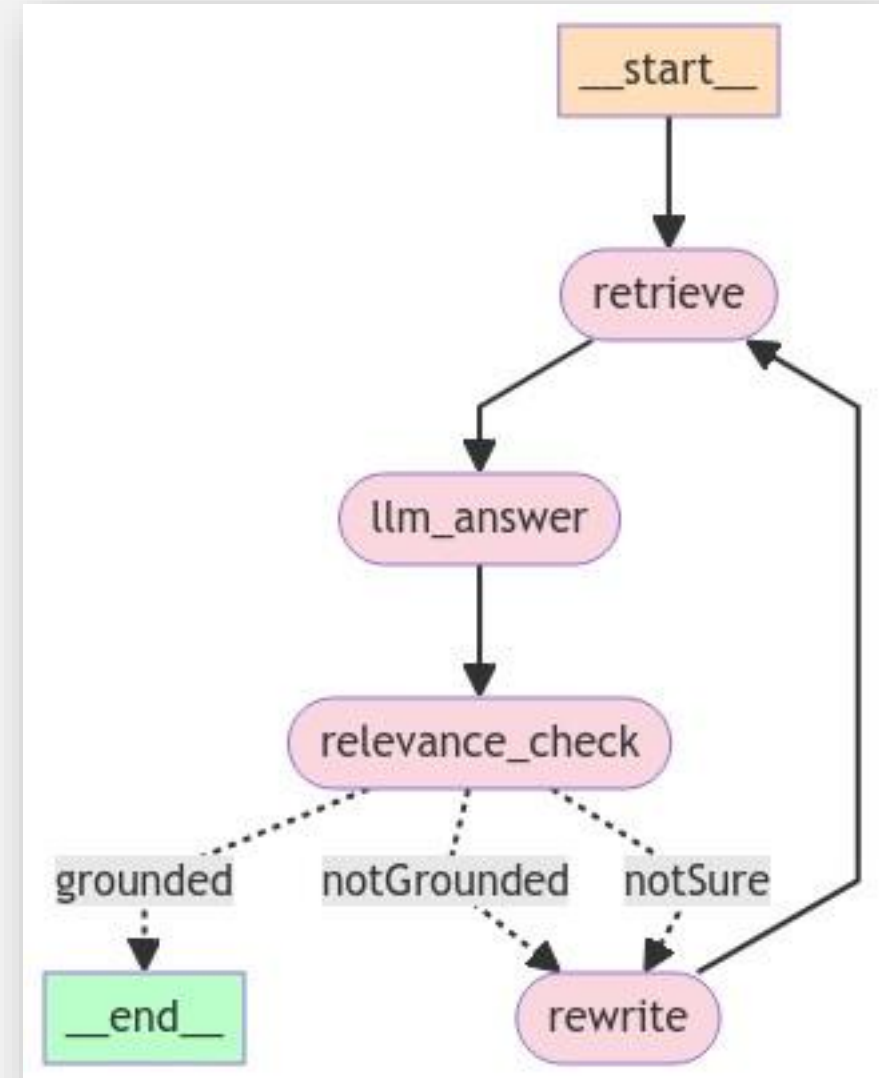
- 제안

- 사용자 입력 쿼리(query)에 대하여 검색된 문서의 품질을 평가
- 한마디로 검색된 결과가 사용자 입력 쿼리와 관련성이 높도록 쿼리를 수정(Corrective)



Corrective RAG

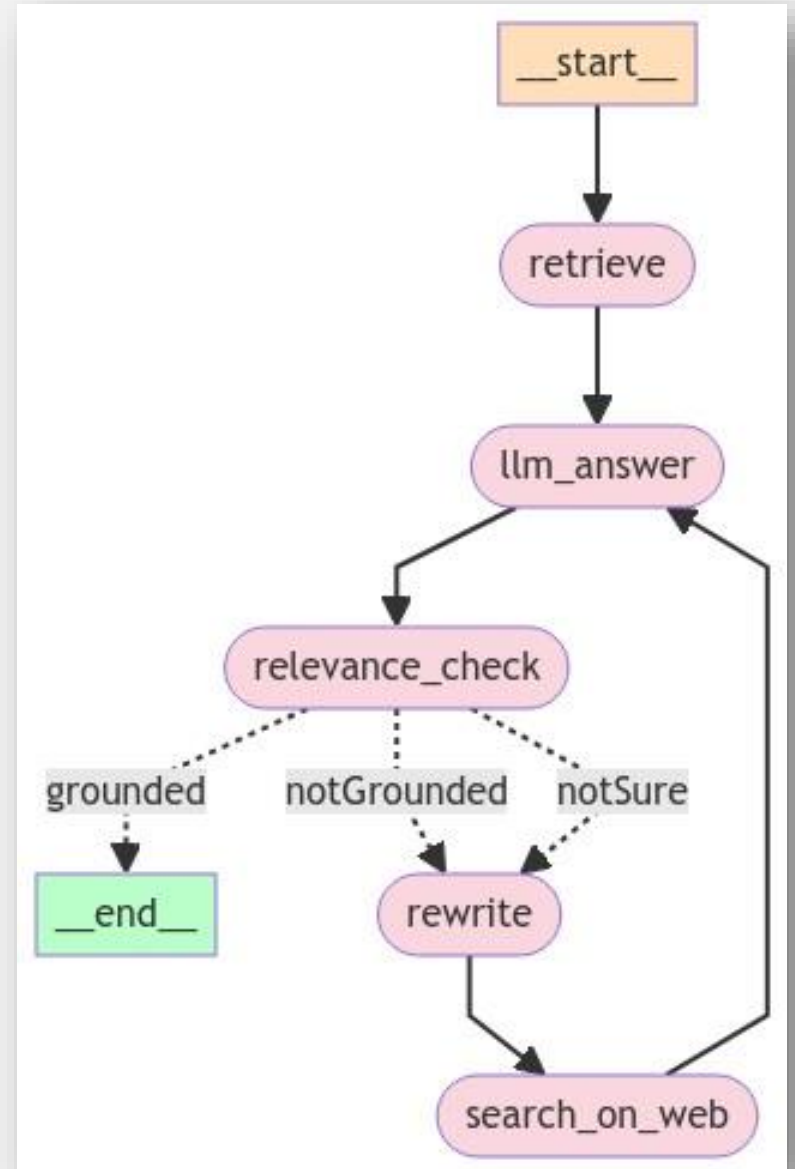
- 이전의 Relevance Check 를 수행 후 결과에 따라 쿼리를 조정(Corrective)
- 재작성된 쿼리로 다시 문서 검색 수행



Corrective-RAG

Retrieve and Search

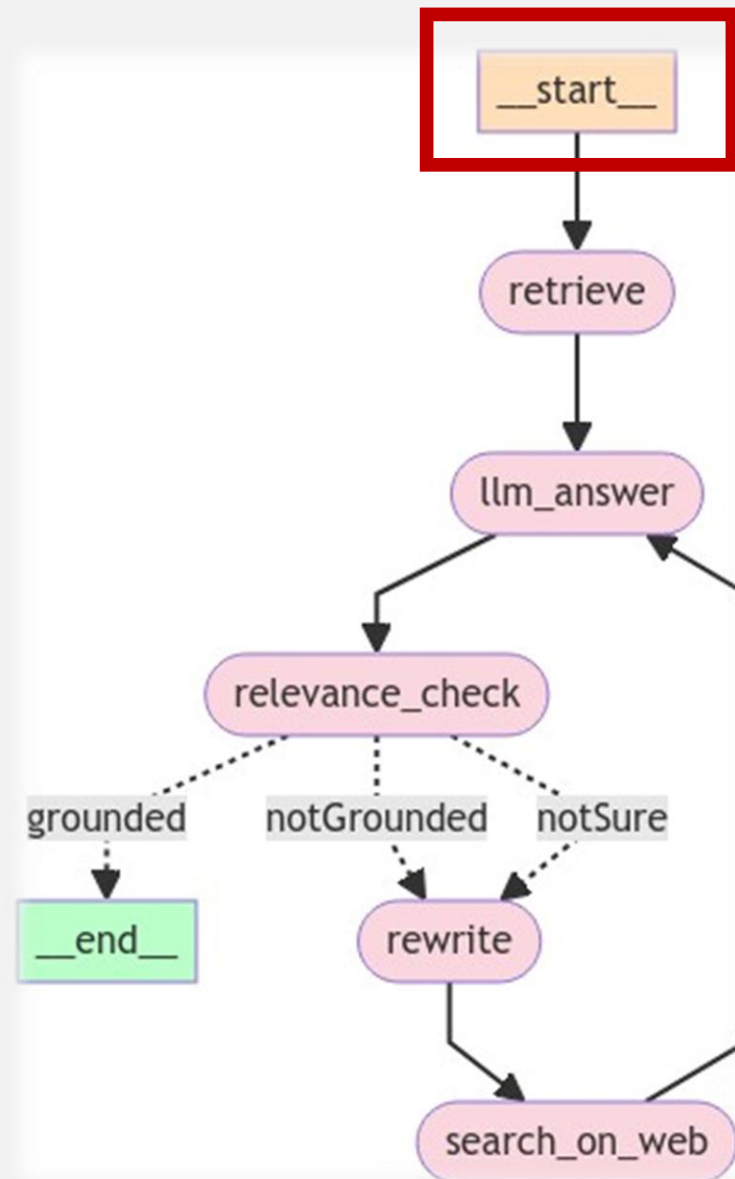
- 전통적인 RAG 를 수행
- 검색된 문서에 답변에 필요한 정보가 부족한 경우
“웹 검색”을 위한 쿼리 재작성
- “웹 검색” 으로 보충된 정보로 답변 도출 시도
- 새로운 답변으로 관련성 체크 후 재조정/종료 진행



Retrieve and Search

- __start__: 질문 입력

“생성형 AI 가우스를 만든 회사의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”



Retrieve and Search

- retrieve: PDF 문서에 대한 검색 수행
- “생성형 AI 가우스를 만든 회사의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

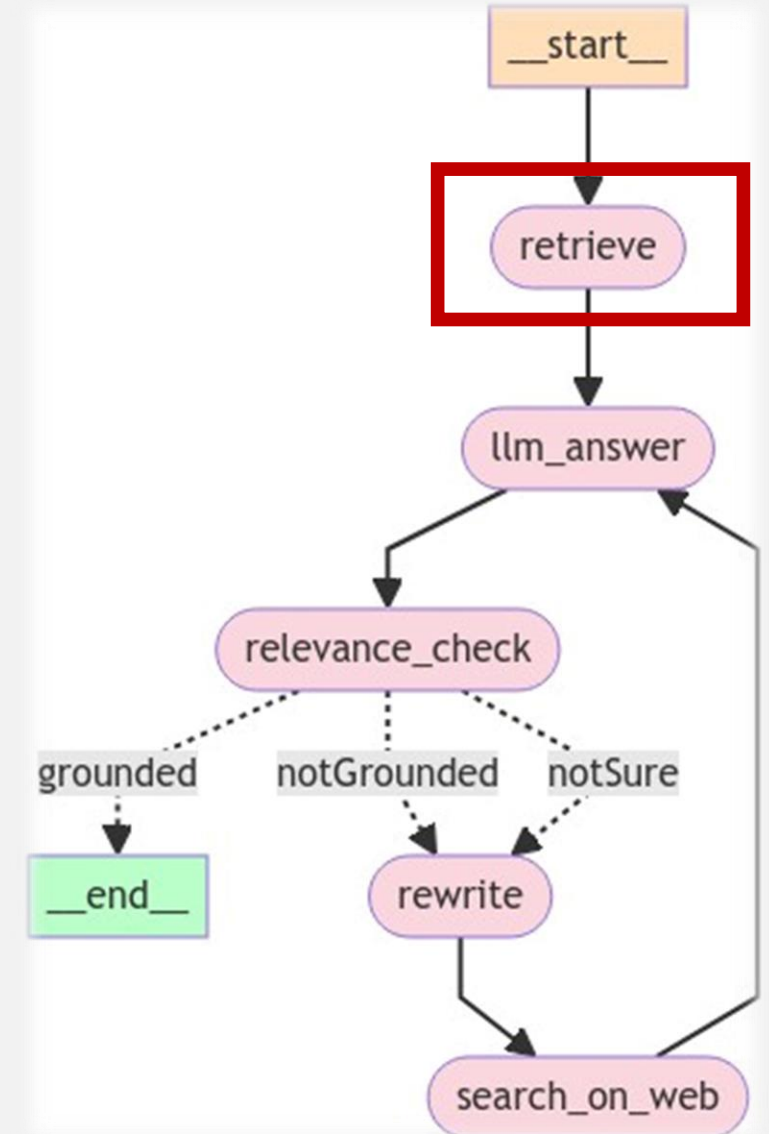
삼성전자, 자체 개발 생성 AI ‘삼성 가우스’ 공개

KEY Contents

- 삼성전자가 온디바이스에서 작동 가능하며 언어, 코드, 이미지의 3개 모델로 구성된 자체 개발 생성 AI 모델 ‘삼성 가우스’를 공개
- 삼성전자는 삼성 가우스를 다양한 제품에 단계적으로 탑재할 계획으로, 온디바이스 작동이 가능한 삼성 가우스는 외부로 사용자 정보가 유출될 위험이 없다는 장점을 보유

언어, 코드, 이미지의 3개 모델로 구성된 삼성 가우스, 온디바이스 작동 지원

- 삼성전자가 2023년 11월 8일 열린 ‘삼성 AI 포럼 2023’ 행사에서 자체 개발한 생성 AI 모델 ‘삼성 가우스’를 최초 공개
- 정규분포 이론을 정립한 천재 수학자 가우스(Gauss)의 이름을 본뜬 삼성 가우스는 다양한 상황에 최적화된 크기의 모델 선택이 가능
- 삼성 가우스는 라이선스나 개인정보를 침해하지 않는 안전한 데이터를 통해 학습되었으며, 온디바이스에서 작동하도록 설계되어 외부로 사용자의 정보가 유출되지 않는 장점을 보유
- 삼성전자는 삼성 가우스를 활용한 온디바이스 AI 기술도 소개했으며, 생성 AI 모델을 다양한 제품에 단계적으로 탑재할 계획



Retrieve and Search

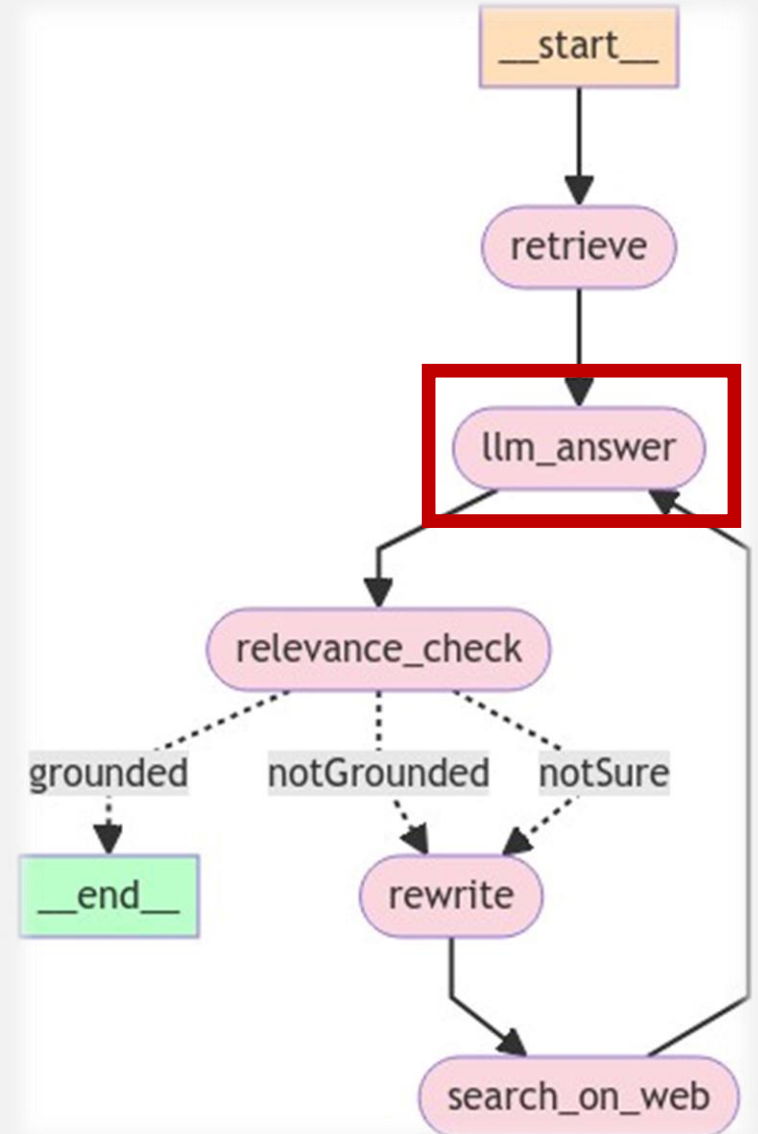
- llm_answer: 문서 기반 답변 도출 (GPT)
- “생성형 AI 가우스를 만든 회사의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

답변

생성형 AI '가우스'를 만든 회사는 삼성전자입니다.

그러나 제공된 문맥에서는 **삼성전자의 2023년도 매출액에 대한 정보는 언급되어 있지 않습니다.**

따라서 삼성전자의 2023년도 매출액에 대한 정보를 제공할 수 없습니다.



Retrieve and Search

- **relevance_check**: 관련성/유효성 체크
- “생성형 AI 가우스를 만든 회사의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

답변

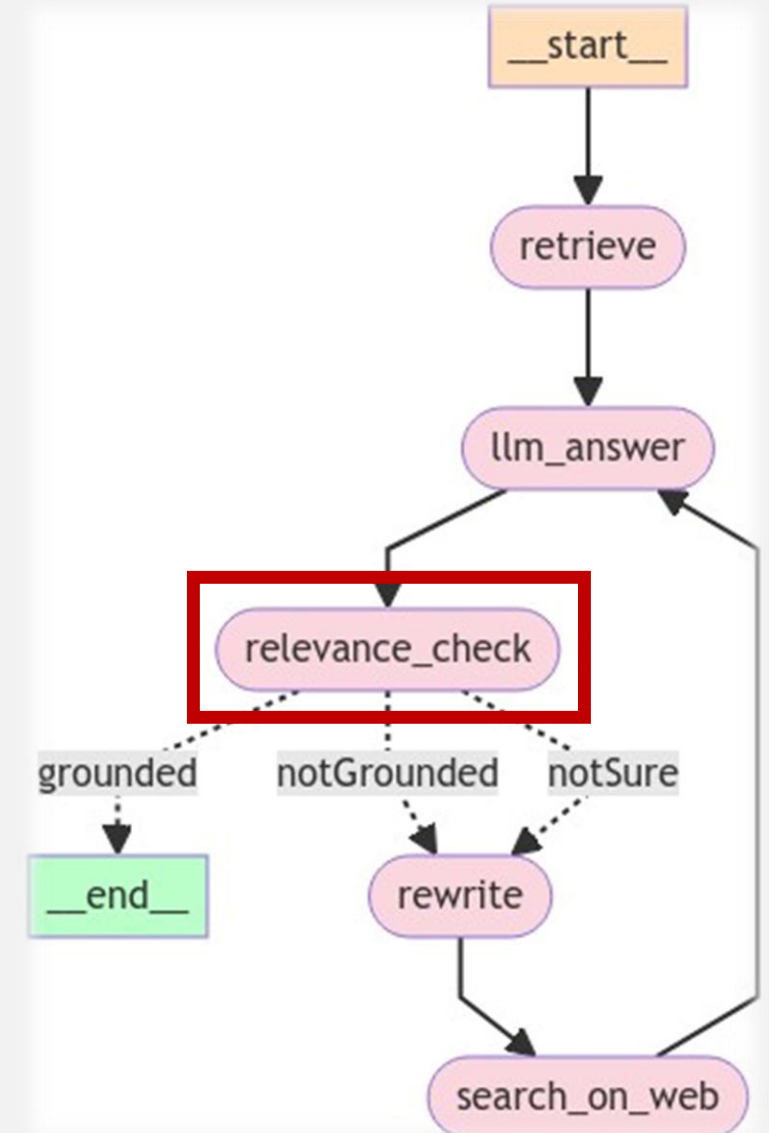
생성형 AI '가우스'를 만든 회사는 삼성전자입니다.

그러나 제공된 문맥에서는 **삼성전자의 2023년도 매출액에 대한 정보는 언급되어 있지 않습니다.**

따라서 삼성전자의 2023년도 매출액에 대한 정보를 제공할 수 없습니다.

이전 답변의 관련성/유효성 체크

“notGrounded”



Retrieve and Search

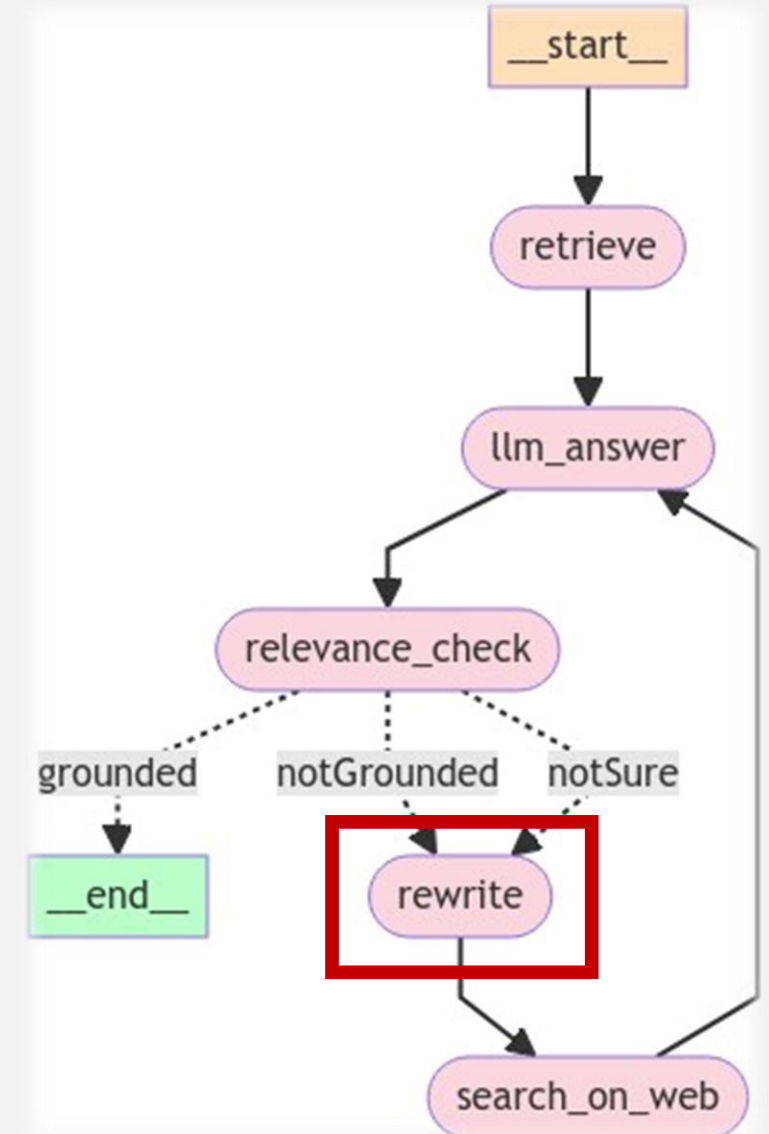
- **rewrite**: 추가정보 검색을 위한 쿼리 재작성
- “생성형 AI 가우스를 만든 회사의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

rewrite: 쿼리 재작성

“Rewrite the question to get **additional information to get the answer**”

결과

“**삼성전자의 2023년도 매출액은 얼마인가요?**”



Retrieve and Search

- search_on_web: 재작성된 쿼리로 검색 수행
- “삼성전자의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

검색 결과

'웹 알림 동의 (크롬브라우저만 가능)\n'

'속보\n'

'삼성전자 2023년 매출 258조·영업이익 6.5조\n'

'4분기 잠정 실적...매출 67조·영업익 2.8조\n'

'서울 서초구 삼성전자 서초사옥에서 삼성 깃발이 바람에 휘날리고 있다. 이 기사와 관련된 기사\n'

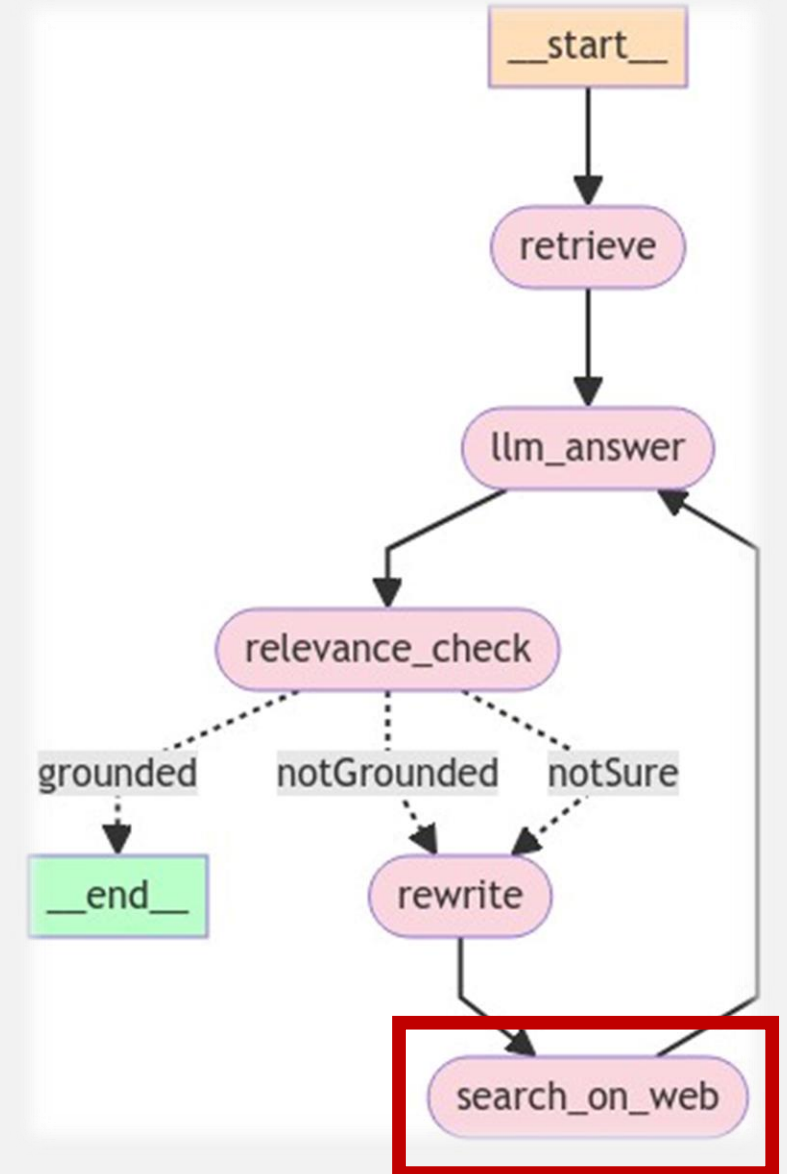
'당신이 관심 있을만한 이슈\n'

'경제 많이 본 뉴스\n'

'LIVE ISSUE\n'

'댓글0\n'

'댓글 신고\n'



Retrieve and Search

- llm_answer: 문서 기반 답변 도출 (GPT)

“삼성전자의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

'웹 알림 동의 (크롬브라우저만 가능)\n'

'속보\n'

'삼성전자 2023년 매출 258조·영업이익 6.5조\n'

'4분기 잠정 실적...매출 67조·영업익 2.8조\n'

'서울 서초구 삼성전자 서초사옥에서 삼성 깃발이 바람에 휘날리고 있다. 이 기사와 관련된 기사\n'

'당신이 관심 있을만한 이슈\n'

'경제 많이 본 뉴스\n'

'LIVE ISSUE\n'

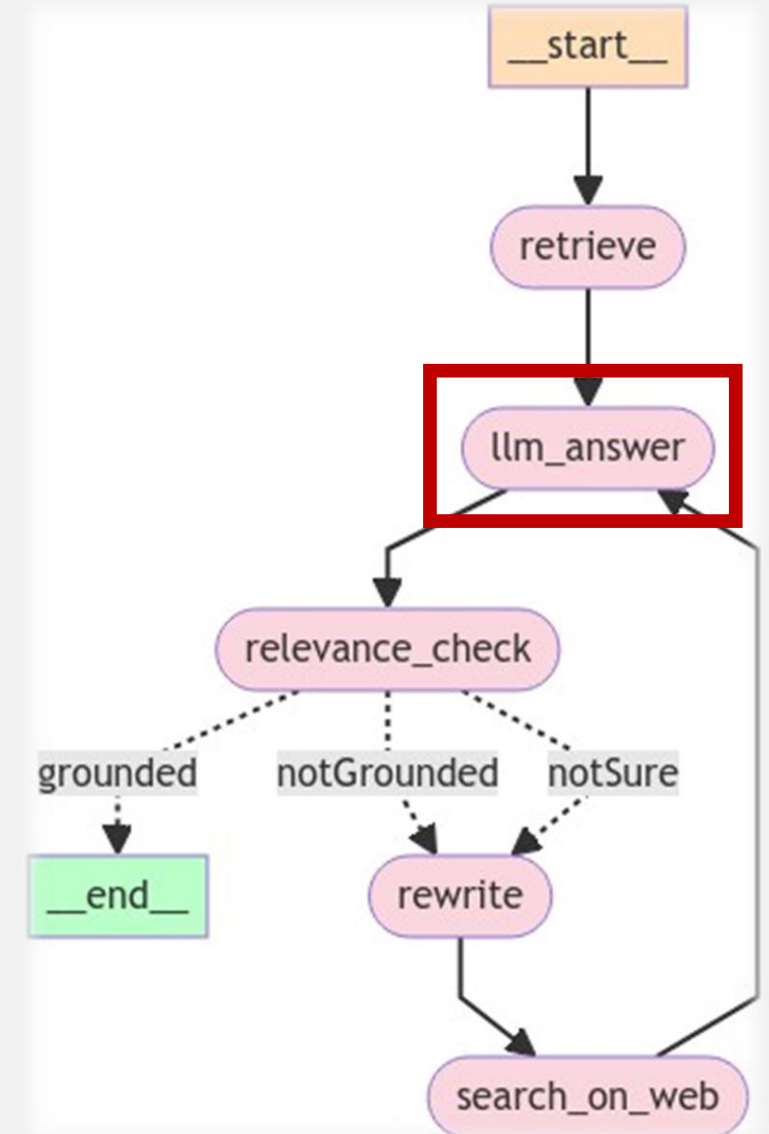
'댓글0\n'

'댓글 신고\n'

답변

삼성전자의 2023년도 매출액은 258.94조원입니다.

(출처: <https://news.samsung.com/kr/삼성전자-2023년-4분기-실적-발표>)



Retrieve and Search

- **relevance_check**: 관련성/유효성 체크

“삼성전자의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

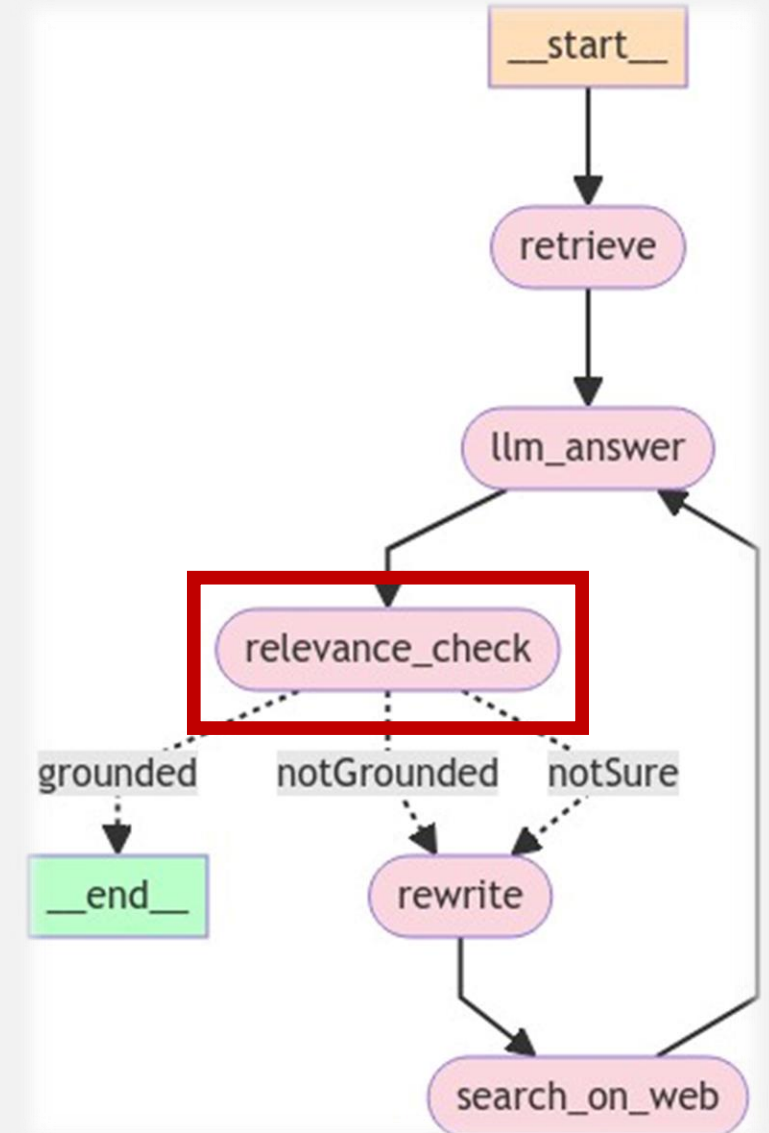
답변

삼성전자의 2023년도 매출액은 258.94조원입니다.

(출처: ' 'https://news.samsung.com/kr/삼성전자-2023년-4분기-실적-발표)

이전 답변의 관련성/유효성 체크

“grounded”



Retrieve and Search

- `__end__`: 종료

질문

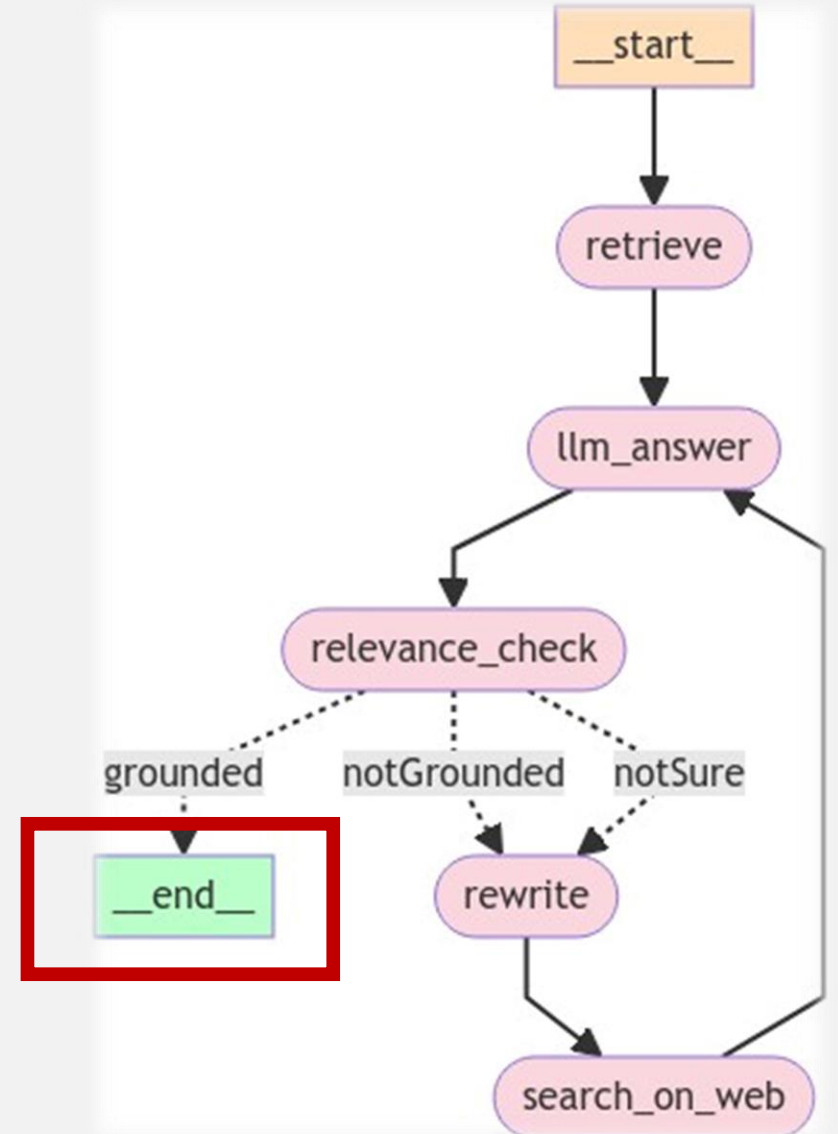
“생성형 AI 가우스를 만든 회사의 2023년도 매출액은 얼마인가요?”

답변1

삼성전자의 2023년도 매출액은 258.94조원입니다.

답변2

생성형 AI “가우스” 를 만든 회사는 삼성전자이며,
2023년도 매출액은 258.94조원입니다



Retrieve and Search

- 랭스미스 추적
 - <https://smith.langchain.com/public/ce7b4ea8-df34-4bb6-850e-afc8d12e75e6/r>

본 저작물의 저작권은
이경록(github.com/teddylee777) 에게 있으며
무단으로 전재하거나 재배포하는 것을 금합니다.