

Tema: Automate finite

Tema de laborator in lucru: 3 saptamani

Prima parte

Concepeti un program care:

1. Citeste elementele unui automat finit (de la tastatura sau dintr-un fisier, ambele variante trebuie implementate). Descrieti, folosind BNF sau EBNF, cum poate sa arate continutul fisierului (fisier de intrare pentru program) ce contine elementele automatului finit.
2. Afiseaza, prin intermediul unui meniu, urmatoarele elemente ale automatului: multimea starilor, alfabetul, tranzitiile, multimea starilor finale.
3. Pentru un automat finit determinist, verifica daca o secventa este acceptata de automatul finit.
4. Pentru un automat finit determinist, determina cel mai lung prefix dintr-o secventa data care este o secventa acceptata de automat.

Creati un fisier care contine descrierea (conform specificatiei pe care ati stabilit-o individual pt. rezolvarea problemei) unui AFD ce descrie constantelor intregi (literali) din C/C++.

Folositi-l ca data de test pentru programul dumneavoastra.

A doua parte

1. Rescrieti/adaptati programul de analiza lexicala (tema lab.1) astfel incat sa foloseasca automate finite pentru a determina secventele corespunzatoare atomilor lexicali (folositi automate finite cel putin pentru identificatori, constante numerice). (Programul va obtine FIP, TS)
2. Consultati descrierea constantelor intregi / reale (literali) din limbajul original. Integrati-o in unul dintre cele doua programe de analiza lexicala. NU se vor folosi facilitatile de prelucrare cu expresii regulate (integrate in limbajul in care scrieti aplicatia).

Observatii

referitoare la descrierea constantelor intregi / reale (literali) dintr-un limbaj

- consultati documentatia oferita de standardul limbajului in care ati scris primele programe
- dati o descriere in unul dintre modurile de specificare neambigue studiate
- in unul dintre programele de analiza lexicala implementate (lab1 sau 2) adaugati identificarea literalilor intregi/virgula_flotanta conform documentatiei limbajului. Specificati sursa documentatiei

De exemplu, pentru limbajul C/C++, puteti gasi document de specificare :

integer literal C: http://en.cppreference.com/w/c/language/integer_constant

C++ http://en.cppreference.com/w/cpp/language/integer_literal

Selectati din descrierea modului de specificare al literalilor toate acele elemente (si numai acele elemente) care sunt prevazute (/implementate) de compilatorul pe care il folositi pentru limbajul din care ati selectat subsetul de instructiuni. (S-a cerut ca miniprogramele sa fie compliate si executate in limbajul ales.)

De exemplu, este posibil ca compilatorul de C++ sa nu aiba inca integrat: *Optional single quotes(')*:

" *Optional single quotes(') may be inserted between the digits as a separator.* "

Nu o integrati nici voi.

Descompunerea temei in parti (laboratoare), deadline-uri , alte activitati si punctaje:

Teme partiale		Deadline	Punctaje
Partea intai		Sapt.5	3 puncte
	Activitate in timpul laboratorului	Sapt.5	2 puncte
	Activitate in timpul laboratorului	Sapt.6	1 punct
Partea a doua		Sapt.7	3 puncte
		Din oficiu pt. program predat	1 punct

Total: 10 puncte