





UNIVERSITE D'ANTSIRANANA

--- oOOOo ---

ECOLE SUPERIEURE POLYTECHNIQUE D'ANTSIRANANA

--- 00000 ---

MENTION STIC

CONTRIBUTION À LA RÉALISATION D'UN SMART DISTRIBUTEUR DE BOISSON

Réaliser par : IANJARISON Jean Délan RAKOTONIRINA Haja Helson

. Encadreurs: Mr ANDRIANAJAINA Todizara

Mr RAZAFIMAHEFA Tsivalalaina David

INTRODUCTION



PLAN

A. Généralité et les matériels à connaitre

B. Le circuit de commande et la conception du programme informatique

C. Les différentes fonctionnalités ajouter de la distribution et Amélioration du boitier

A. GÉNÉRALITÉ ET LES MATÉRIELS À CONNAITRE

A.1 Généralité

Ce projet comporte à distribue de sucre et des différents types de boissons chaude et un distributeur de sucre. Sans oublier aussi le système d'aide aux malvoyants. Le contexte insiste d'utiliser un Raspberry pi pour contrôle le dispositif. Donc on peut intégrer un écran et des bouton poussoirs pour que l'utilisateur faire sa commande. C'est l'électrovanne qui assure le contrôle des liquide et l'électroaimant pour les poudres. On sépare le circuit de commande et de puissance pour alimenter l'électroyanne et l'électroaimant.

A.2 Les matériels a connaitre

A-2.1 Le Raspberry Pi

> Définition

Le Raspberry Pi est un nano-ordinateur monocarte a processeur ARM conçu par des professeurs du département informatique de l'université de Cambridge dans le cadre de la fondation Raspberry Pi.



A-2.2 Le module relais

Définition

Un relais est un interrupteur qui se commande avec une tension contenue de faible puissance. La partie interruptrice sert à piloter des charges de secteur de forte puissance.



A.2.3 L'électrovanne

Définition

Une électrovanne est un dispositif électromécanique d'un circuit hydraulique, qui utilise un courant pour générer un champ magnétique et actionner ainsi un solénoïde qui contrôle l'ouverture de flux de fluide dans une vanne. Une électrovanne est constituée.



A-2.4 L'ÉLECTRO-AIMANT

> Définition

Un électro-aimant est un appareil électromécanique qui se profite du courant pour produire des lignes de champs magnétique qui se murent par le noyau, induisant un effort et un déclassement de celui-ci. En l'inexistence de courant le noyau reste dans sa position et devient libre



A-2.5 Bouilloire

> Définition

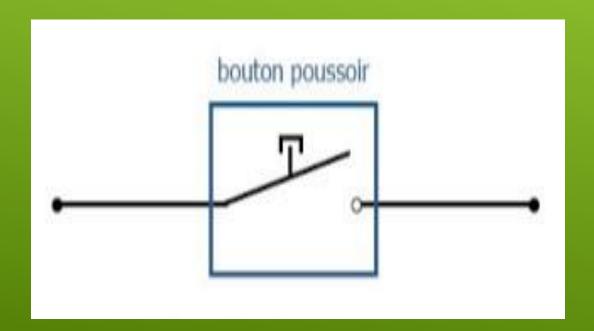
Une bouilloire électrique est un type de pot qui utilise l'électricité pour chauffer l'eau



A.2.6 Bouton poussoir

Définition

Ce sont des interfaces homme machine très simples, ils permettent de Lancer un fonctionnement par l'action « appuyer / relâcher ». Ces dispositifs sont des astables.



B. LE CIRCUIT DE COMMANDE ET LA CONCEPTION DU PROGRAMME INFORMATIQUE

B.1 Le circuit de commande

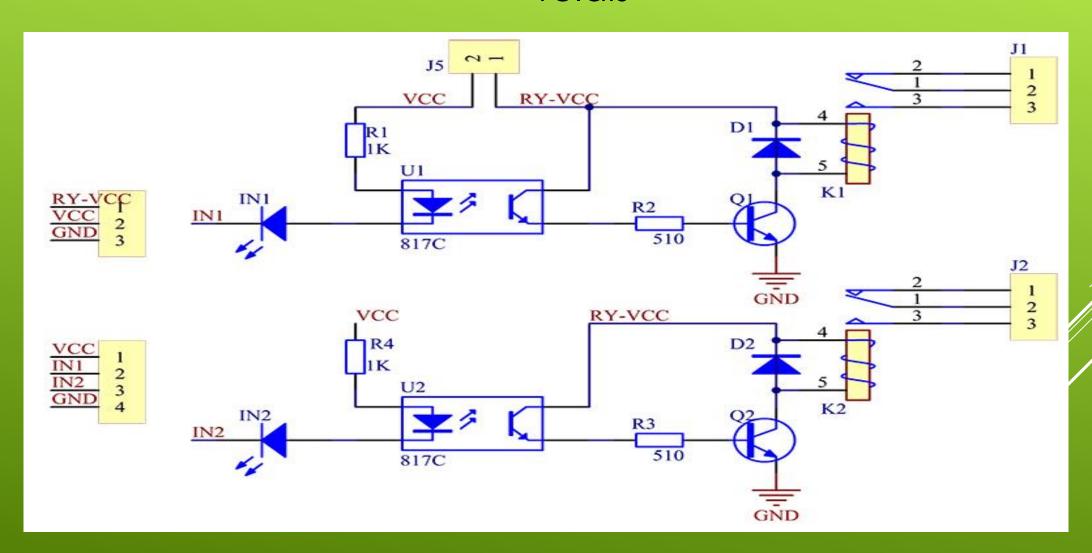
L' automatisme de ce boitier est devenue possible grâce à son circuit de commande et la concept du programme informatique et ses manipulation de nos matériels.

Elle se base sur la principe du relais .c'est le Raspberry qui définie l'état du relais par l'intermédiaire du GPIO

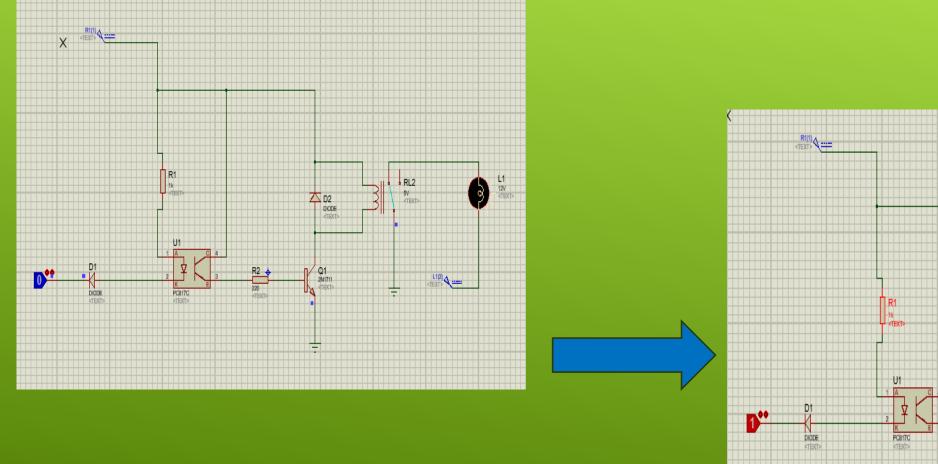


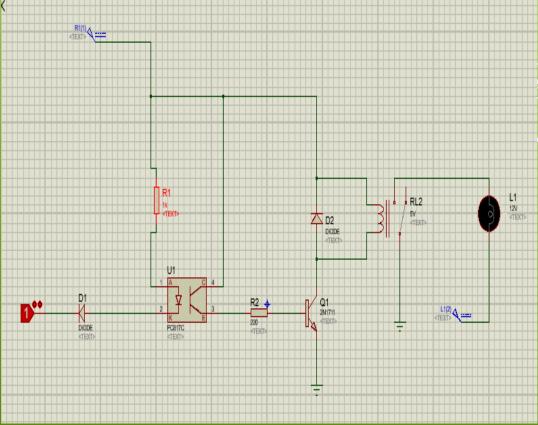


B.1.1 Schéma d'un circuit à l'intérieur d'un module relais



B.1.2 Simulation d'un relais sur proteus





B.2 Réalisation du circuit du commande

Les matériels nécessaires au circuit :

- ▶ Le Raspberry pi
- ▶ Le relais
- ► L' écran tactile TFT
- ▶ L' haut parleur

B.2.1 Le Raspberry pi 4

Le Raspberry est une mini-ordinateur (microcontrôleur), alors pour l'utiliser il faut insérer un système d'exploitation.

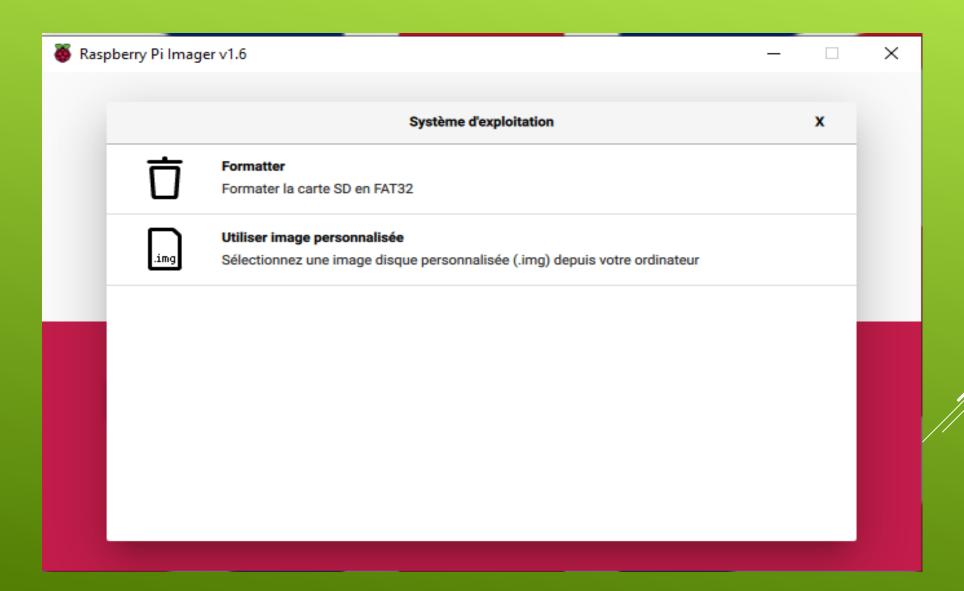
Pour installer le OS on a besoin du logiciel IMAGER RASPI



Etape 1 : choix du système



Etape 2 : formatage du carte SD



Etape 3: écriture de la carte SD



☐ Configuration supplémentaire

- L'installation du bibliothèque manquante
 Pour l'interface graphique, on utilise le module KIVY
- ▶ Lancement du Raspberry

B.2.2 L' écran tactile TFT



☐ Installation du l'écran sur Raspberry

Pour l'installer il faut taper les commandes ci-dessous :

cd /home

sudo rm -rf LCD-show

git clone https://github.com/goodtft/LCD-show.git

chmod -R 755 LCD-show

cd LCD-show/

sudo /MHS35-show

sudo reboot

B.2.3 Haut-parleur





B.2.4 Pourquoi KIVY

> un langage spécifique à la description des interfaces

> Rapidité

> Flexibilité : KIVY est souple. On peut l'utiliser sur différents appareils

☐ Création d'interface sur kivy

Code source 1.1: 1- from kivy.app import App 2- from kivy.uix.label import Label 3- class HelloApp(App): 4- def build(self): 5- return Label(text='Hello World!', font_size='100sp') 6- HelloApp().run()



☐ Extraits des codes importants

```
<MenuScreen>:
        GridLayout:
             cols:1
             GridLayout:
                 cols:2
                 Button:
                     text: "BoissonChaud"
                     on press: root.manager.current ='chaud'
                 Button:
19
                     text: "BoissonFroid"
20
                     on press: root.manager.current = 'froid'
             GridLayout:
                 cols:3
                 Button:
                     text: "RETOUR"
25
                 Label:
                     id:label menu
                     text: "My menu"
28
                 Button:
29
                     text: "Settings"
30
                     on press: root.manager.current ='settings'
31
```

```
<SugarScreen>:
   GridLayout:
        cols:1
        GridLayout:
            cols:5
            Button:
                text: "RETOUR"
        Label:
            id:mylabel
            text: "CHOIX DU TAUX DU SUCRE (15 gramme => 100%) "
        GridLayout:
            cols:3
            Button:
                text:"-- 0% --"
                on press: root.affect taux('0')
                on press: root.manager.current ='bois'
            Button:
                text:"-- 50% --"
                on press: root.affect taux('50')
                on press: root.manager.current ='bois'
            Button:
                text:"-- 100% --"
                on press: root.affect taux('100')
                on press: root.manager.current ='bois'
```

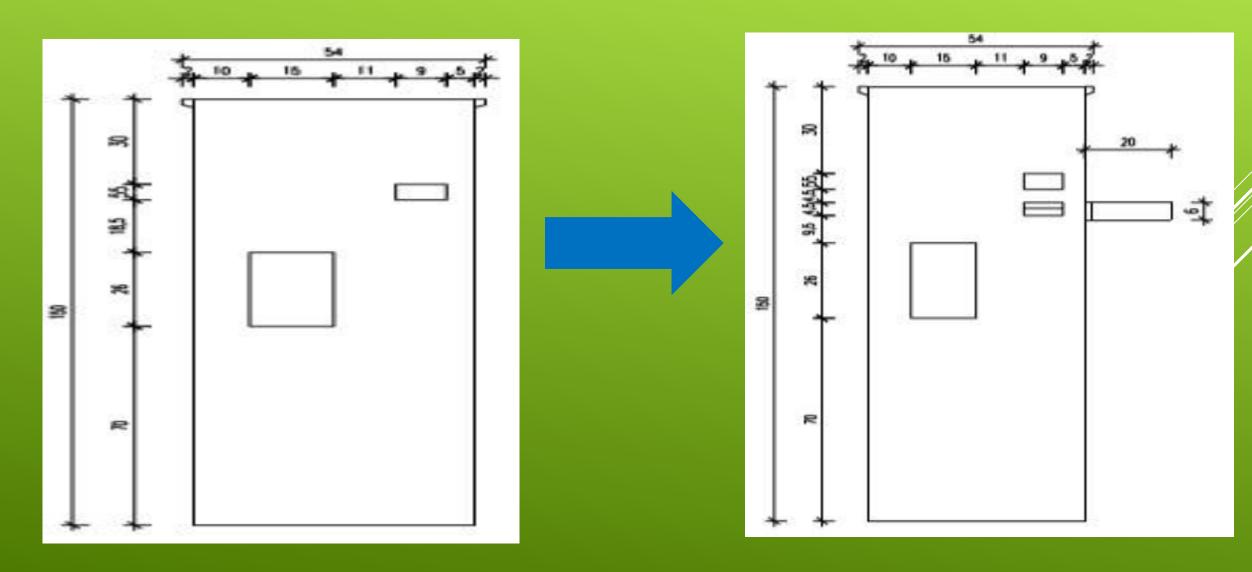
C. LES DIFFÉRENTES FONCTIONNALITÉS AJOUTER DE LA DISTRIBUTION ET AMÉLIORATION DU BOITIER

C.1 Les différentes fonctionnalités ajouter de la distribution

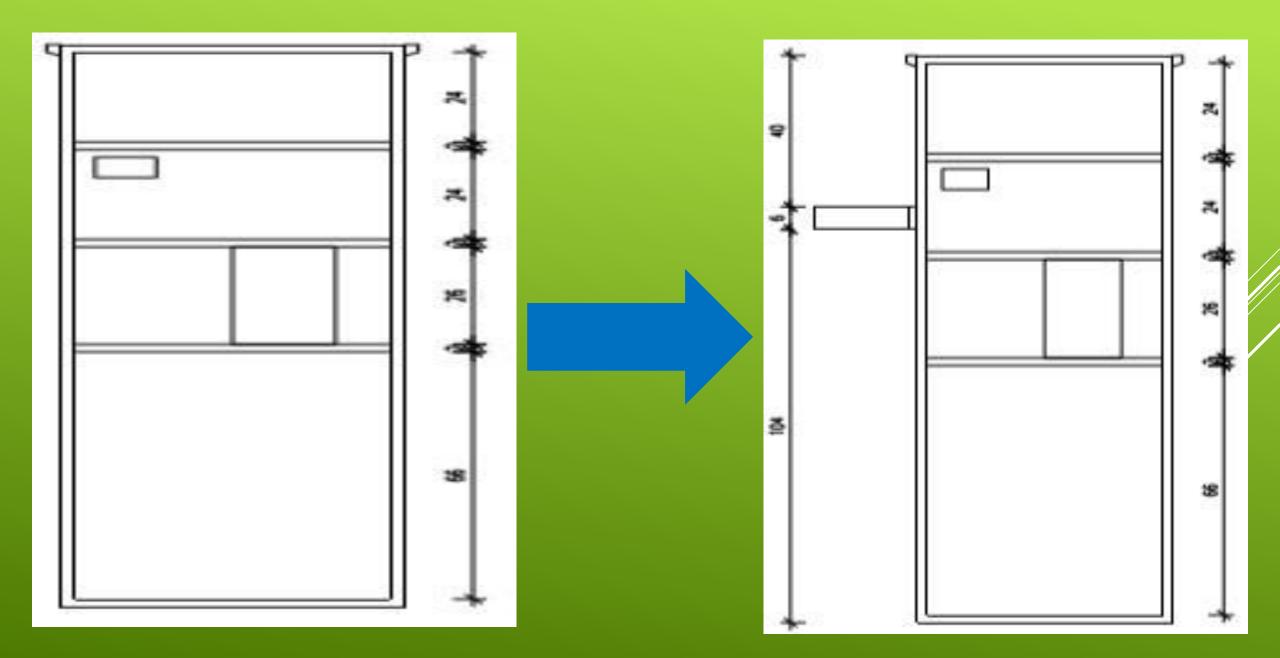
- Les boissons chaudes
- Système d'aide aux malvoyant et interface de communication sonore
- *Bouton poussoir
- * Distributeur du sucre

C.2 AMÉLIORATION DU BOITIER

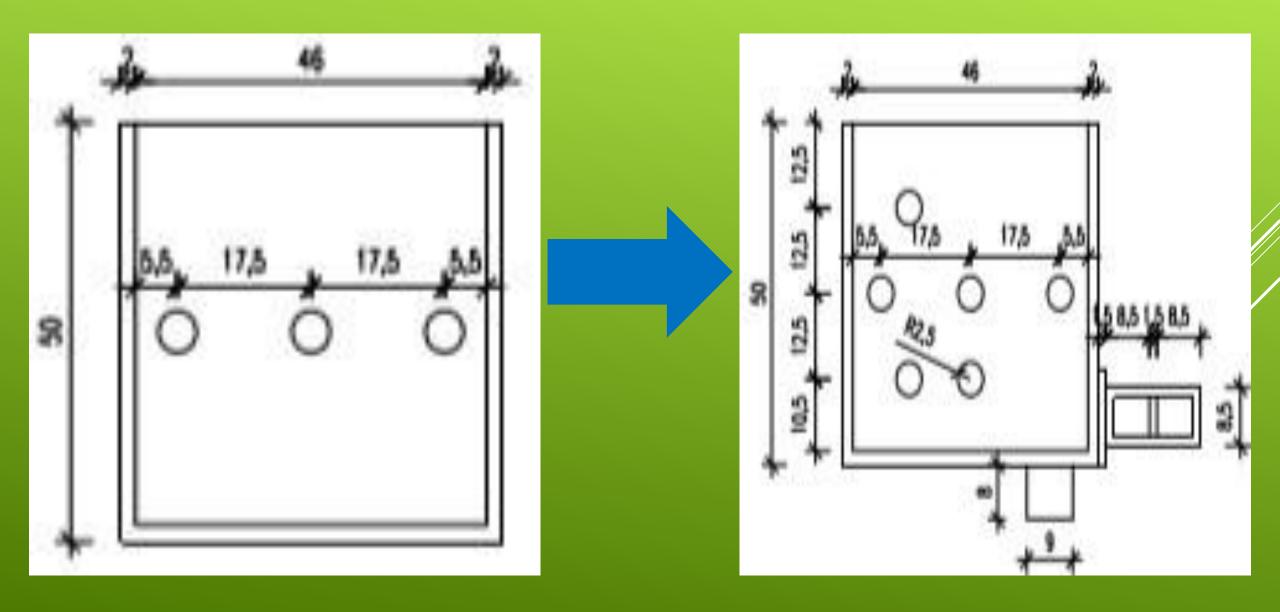
Vue de face



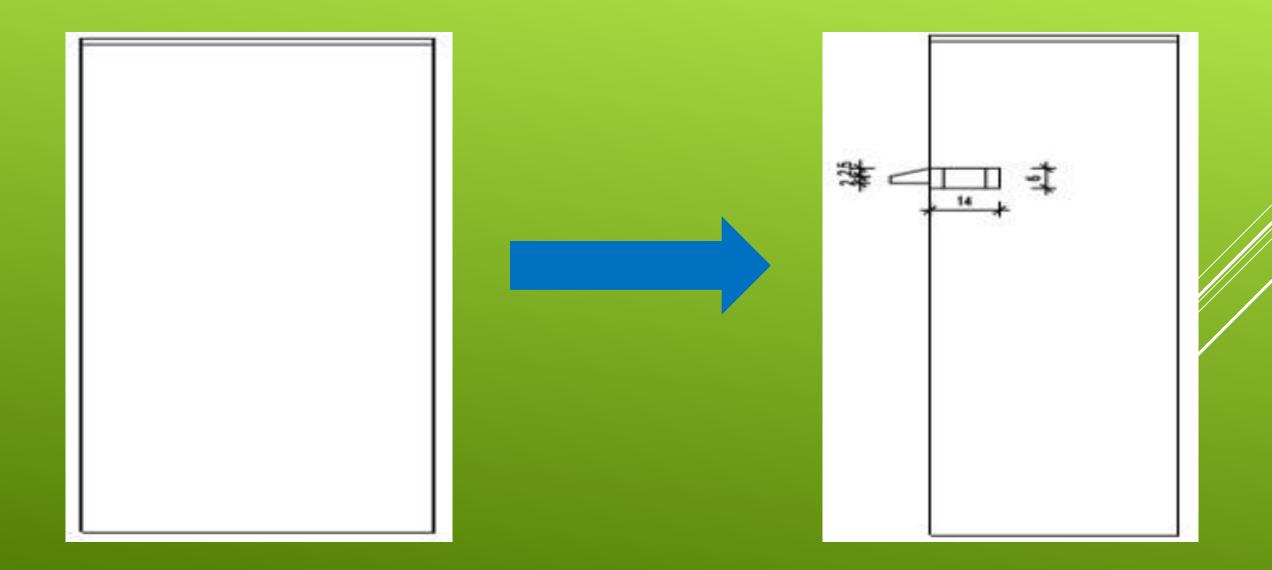
• Vue de derrière



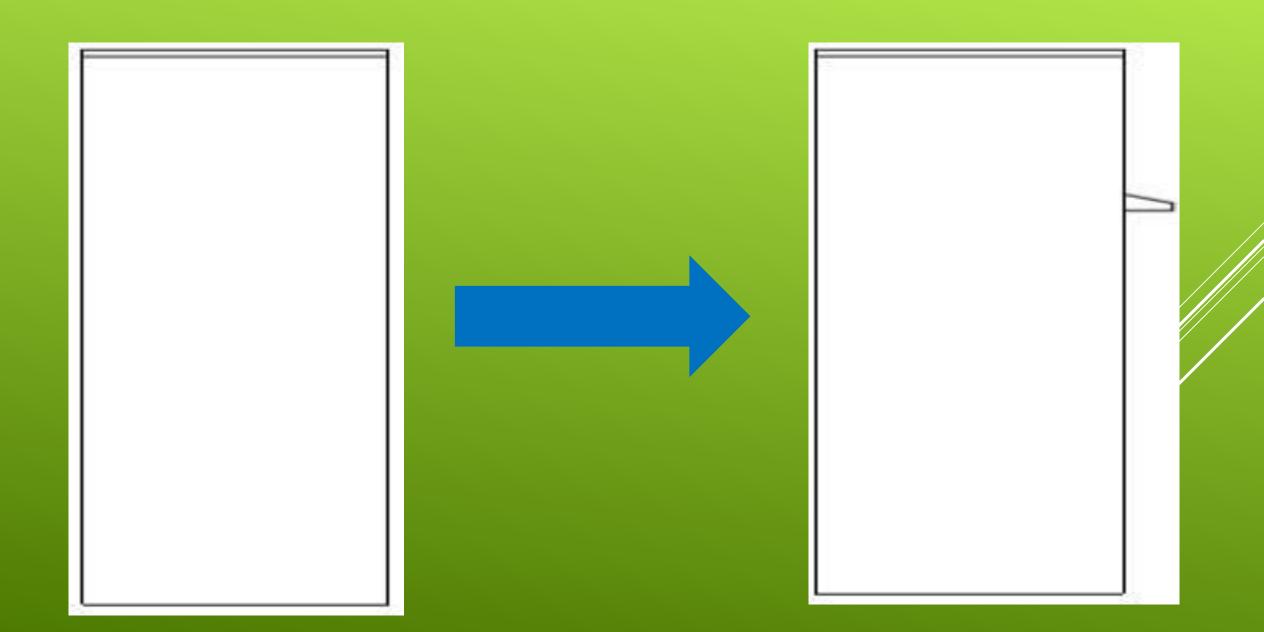
Vue de dessus



Vue de droite



• Vue de gauche



CONCLUSION



MERCI DE VOTRE PATIENCE!!!