AGL(Atelier de Génie Logiciel)

Qu'est ce qu'un atelier de génie logiciel?

Définitions

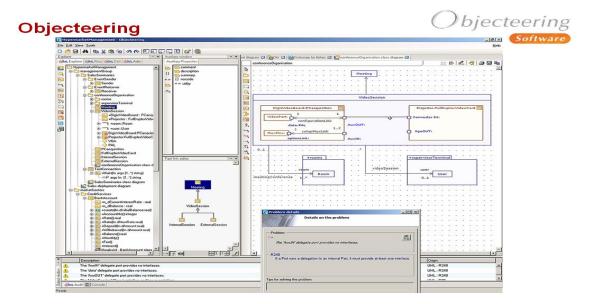
- Logiciel aidant à la réalisation de logiciels.
- Système pour le développement logiciel assisté par ordinateur.
- Catégorie de logiciels offrant un environnement complet de développement de logiciels en équipe.
- Ensemble d'outils permettant de couvrir le cycle de vie du logiciel
 - ✓ Analyse
 - ✓ Conception
 - ✓ Réalisation
 - ✓ Maintenance, ...

Un AGL intègre des outils

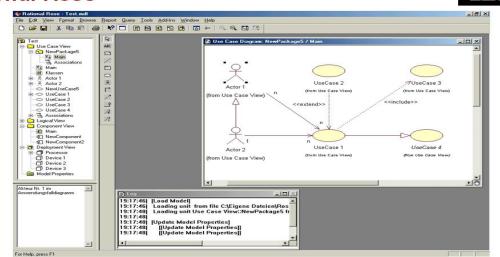
- « Case tools »
- Adaptés aux différentes phases de la production d'un logiciel
- Facilite la communication et la coordination entre ces différentes phases.

Un AGL est basé sur des méthodologies pour formaliser

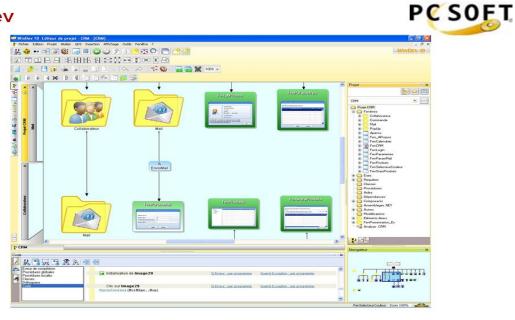
- Le processus logiciel
- Chacune des phases qui le composent.
- ➤ Les AGL (Atelier de Génie Logiciel)



Rational Rose



Windev



Les outils « CASE »

- Les AGL intègrent différents outils d'aide au développement de logiciels
 - ► Les « outils CASE »

Exemples d'outils CASE

- Outils horizontaux : Service pour l'ensemble du cycle de vie
 - Éditeurs de texte
 - Gestion de projet
 - Gestion du dictionnaire de données
 - Administration et droits d'accès
 - Gestion des configurations
 - Documentation
 - Service de communication

- Outils verticaux: fonctions propres à chaque étapes du cycle de vie
 - Spécification
 - Conception
 - Génération de code
 - ▶ IDE (Environnement de developpement Intégré)
 - Compilateurs
 - Génération d'interfaces homme-machine
 - Génération de tests
 - Validation
 - Prototypage
 - Maintenance

L'intégration d'outils CASE

- Un AGL intègre différents outils CASE, de manière à les faire coopérer de façon uniforme.
- Cette intégration peut (devrait) s'effectuer à trois niveaux:
 - Intégration des données
 - Intégration de l'interface utilisateur
 - Intégration des activités

Intégration des données

- Intégration des données
 - Les outils CASE manipulent des données
 - ✓ Génération
 - ✓ Utilisation
 - ✓ Transformation, …\
 - Exemple
 - ✓ Spécification,
 - ✓ Modèle conceptuel des données,
 - ✓ Jeux de test,
 - ✓ Code,
 - ✓ Manuel utilisateur,....

Différents outils sont amenés à partager une même donnée

- Exemple
 - ✓ Les tables générées par un éditeur de diagrammes sont utilisées par un SGBD.
 - ✓ Le code généré par un éditeur de texte est compilé par un compilateur.
 - √ À partir d'une spécification algébrique on peut générer des jeux de test,

√...

Un AGL doit prendre en charge la communication de ces données entre les différents outils.

Intégration des outils CASE par celle des données

L'intégration des données peut être

- Physique
- Logique

L'intégration des données peut être physique:

- tous les outils de l'AGL utilisent un seul format de représentation des données
 - ✓ Ex: des fichiers sur une même machine.
- Cette approche implique que tous les outils de l'AGL connaissent la structure logique (l'organisation) des fichiers qu'ils sont amenés à utiliser

L'intégration des données peut être logique:

- Utilisation d'un système de gestion des objets
 - ✓ Gestion automatique des différentes entités et leurs inter-relations.

Cette approche nécessite la définition des différents types de données manipulées.

L'AGL doit également gérer la cohérence entre les différentes versions de ces données

gestion de configuration.

Intégration de l'interface utilisateur

- Tous les outils intégrés dans l'AGL communiquent avec l'utilisateur selon un schéma uniforme
 - Facilite leur utilisation
- Intégration des outils CASE par celle des interfaces

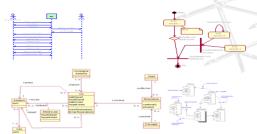
Intégration des outils CASE par celle des activités Intégration des activités

- Un AGL peut gérer le séquencement des appels aux différents outils intégrés
 - Pour assurer la cohérences entre les différentes phases du processus logiciel.
- Cet aspect implique que l'on dispose d'un modèle du processus de développement bien accepté et partagé.

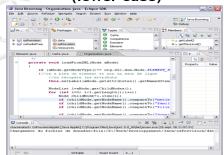
Les différents types d'AGL

 On distingue essentiellement deux types d'AGL selon la nature des outils intégrés:

Les environnements de conception (upper-case)



Les environnements de développement (lower-case)



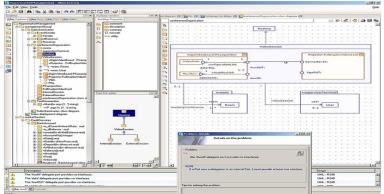
Les environnements de conception

- Les environnements de conception (upper-case)
 - Supportent les phases d'analyse et de conception du processus logiciel.
 - Ils intègrent généralement :
 - √ des outils pour l'édition de diagrammes (avec vérification syntaxique),
 - √ des dictionnaires de données,
 - ✓ des outils pour l'édition de rapports,
 - √ des générateurs de (squelettes de) code,
 - √ des outils pour le prototypage,

√...

Les environnements de conception

- Ils sont généralement basés sur une méthode d'analyse et de conception (UML, Merise, ...)
- Ex:
 - Objecteering



Les environnements de développement

- Les environnements de développement (lower-case)
 - Supportent les phases d'implémentation et de test du processus logiciel.
 - Ils intègrent généralement
 - √ des éditeurs (éventuellement dirigés par la syntaxe),
 - √ des générateurs d'interfaces homme/machine,
 - √ des SGBD,
 - ✓ des compilateurs,
 - ✓ optimiseurs,
 - ✓ debugger,
 - **✓**

Les environnements de développement

- Exemple :
 - Unix/Linux
 - √ Il intègre différents outils pour la programmation et le test.
 - ✓ L'intégration des données est faite par l'intermédiaire des fichiers Unix
 - ✓ La gestion (limitée) de configurations est faite par make.