

RAPPORT DE PROJET

**DU 20/01/2020
DU 31/01/2020**

DANS : YOUCODE

**SUJET CREATION D'UN
PLATE-FORME
« Suivi du Sport national »**

REALISER PAR : HAJAR ENNASIRY /saad abdelbaqi / imad fathlah

ENCADRER PAR : MS HAMZA BOURKHA

CENTRE DE FORMATION : YOUCODE ANNEE UNIVERSITAIRE : 2020/2021

Dans le cadre de notre formation en deuxième année à l'école Youcode on a été invitée à réaliser des projets afin de valider notre compétence et acquise rassembler durant la première période de la formation. Ce projet a pour but de réaliser une application de gestions et de suivis des sportifs à l'échelle national et ça depuis.

Identification des besoins :

Chaque application ou projet doit commencer par la phase d'identification des besoins, dans laquelle peut spécifier et préciser les besoins de cette dernière.

Nous distinguons des besoins fonctionnels qui présentent les fonctionnalités

Après une recherche détaillée sur le système sportif, on a pu identifier des besoins qui se divisent en 3 axes principaux :

Axe admin :

Ajouter fédérations voir et imprimer les performances et imprimer

Axe Fédération :

Les fédérations de sport ont besoin d'une plateforme digitale qui facilite la tâche du suivi des clubs sous leurs mains ainsi que les sportifs pratiquant dans ces clubs et pouvoirs voir leurs profils dont il peut trouver ces informations personnelles les performances de ces derniers ainsi que l'historiques des compétitions.

Axe Clubs :

Une plateforme qui facilite la gestion de leurs sportifs et les suivis dès le début de son carrière professionnels et avoir la possibilité de juger leurs performances afin de la développer

Axe sportifs :

Les sportifs eux aussi auront une plateforme où ils peuvent voir le développement de ses compétences.

Solutions Proposées :

De nos jours, la digitalisation a pu convaincre tous les systèmes dans les différents domaines pratiqués par les humains et surtout les systèmes de gestions des grands nombre d'information et qu'on a besoin d'interagir avec ces informations, pour eux la digitalisation est une chose primordiale et ça pour le bienfait qu'importe les solutions digitales au développement de ces secteurs.

Sur le même chemin on a pensé à créer une plateforme qui digitalise le circuit de stockage et de transmissions de ces informations et de données à chacun de ces acteurs cités en dessus l'accès à ces propres sessions.

Présentation du Projet :

Les attentes du projet :

Cette application est en quelque sorte une adaptation du .

Dans le même temps,

Comité de pilotage :

Conception design

Front end d'application

Back end d'application

Conception des bases de données

Sécurité

Objectives application:

- Les principales vocations de l'application :

-

Les principaux résultats attendus :

-

Les cibles :

- Notre application web vise tous les catégories des Sportifs

Exigence Technique

IHM et design graphique

Au niveau des langages et librairie utilisé nous avons abordé :

➤ HTML5

➤ CSS3

- BOOTSTRAP4
- Pour le Framework c'est Angular

Services et application

Choix de la technologie

Pour le choix de la technologie nous envisageons
utiliser la technologie ASP.NET Cette édition est
Dédiée à la réalisation d'applications pour
entreprises

Choix du ASP.NET

Pour construire et définir l'infrastructure de notre application nous avons utilisé
le Framework Visual Studio dont il facilite le développement et les tests

Charte graphique

La développeuse de front end débuté par user expérience (recherche, inspiration, interaction design) pour imaginer la plateforme, nous avons essayé de noter beaucoup des choses layout et comment ils utilisent les couleurs les icones les fonts les photos ...

Et pour les couleurs d'après l'expérience comme une designer l'interaction était que beaucoup des couleurs et COULEUR sans concept parce que chaque couleur a une signification spécifique et aussi l'utilisation des couleurs incompatibles perturbent les yeux donc la possibilité que nous commettions cette erreur est nulle. Donc les couleur 2 noir et le blanc mes dans la version 2 ona utilise la couleur info de Framework Bootstrap et des icônes trending

Etude conceptuelle

Identification des acteurs et des cas d'utilisation

Admin	Ajouter entité sportif voir et imprimer les performances et
-------	---

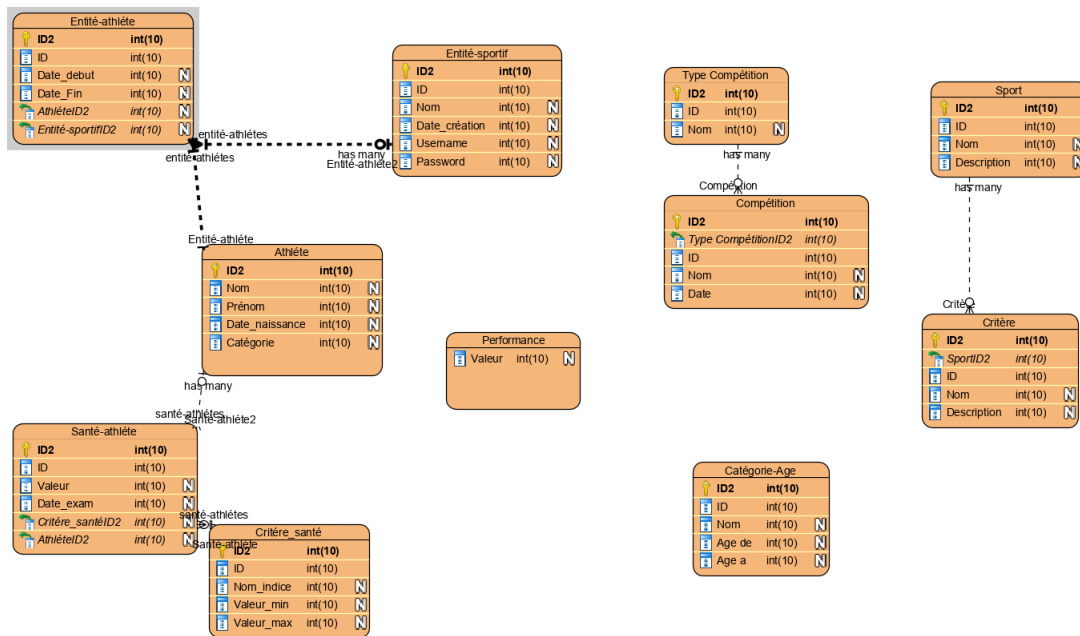


Diagramme Gantt

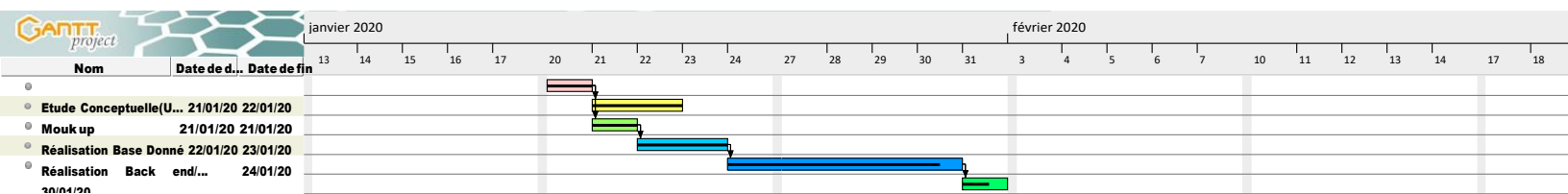
Chef de projet
Dates du projet

20 janv. 2020 - 1 févr. 2020

Avancée
Tâches
Ressources

75%
6
0

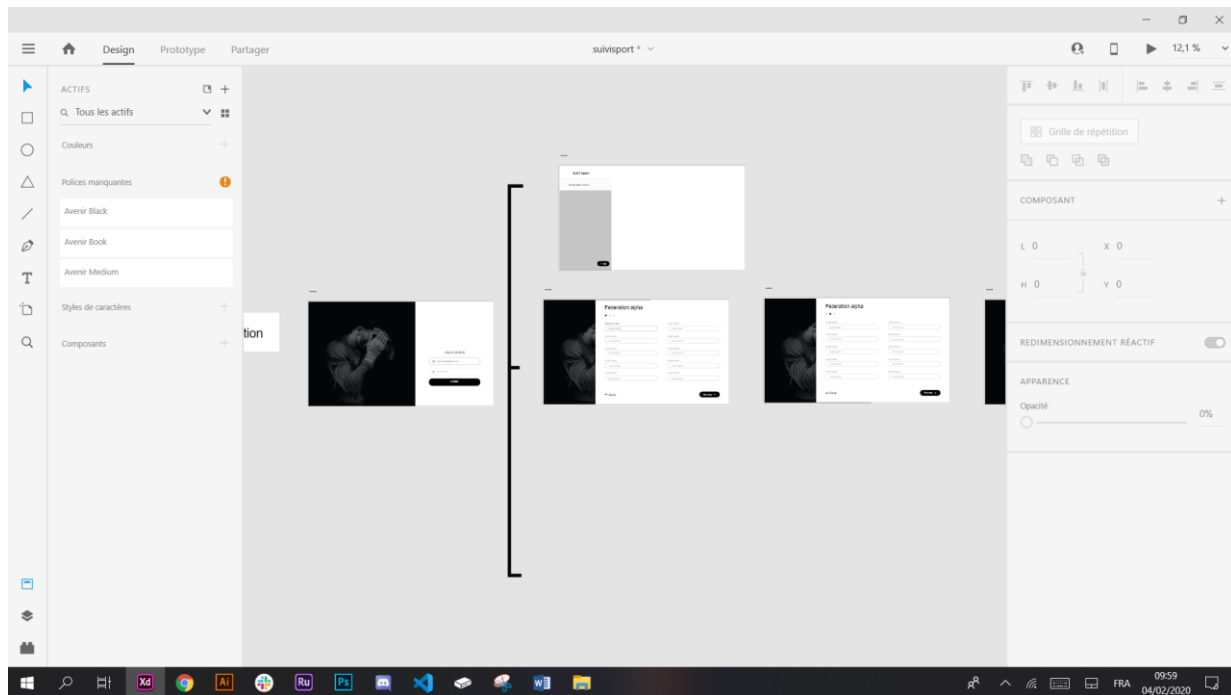
Nom	Date de début	Date de fin
Cahier charge	20/01/20	20/01/20
Etude Conceptuelle(UML)	21/01/20	22/01/20
Mouk up	21/01/20	21/01/20
Réalisation Base Donnée	22/01/20	23/01/20
Réalisation Back end/C#	24/01/20	30/01/20
Réalisation Front end/Angular	31/01/20	31/01/20



Les interfaces réalisées (frontend)

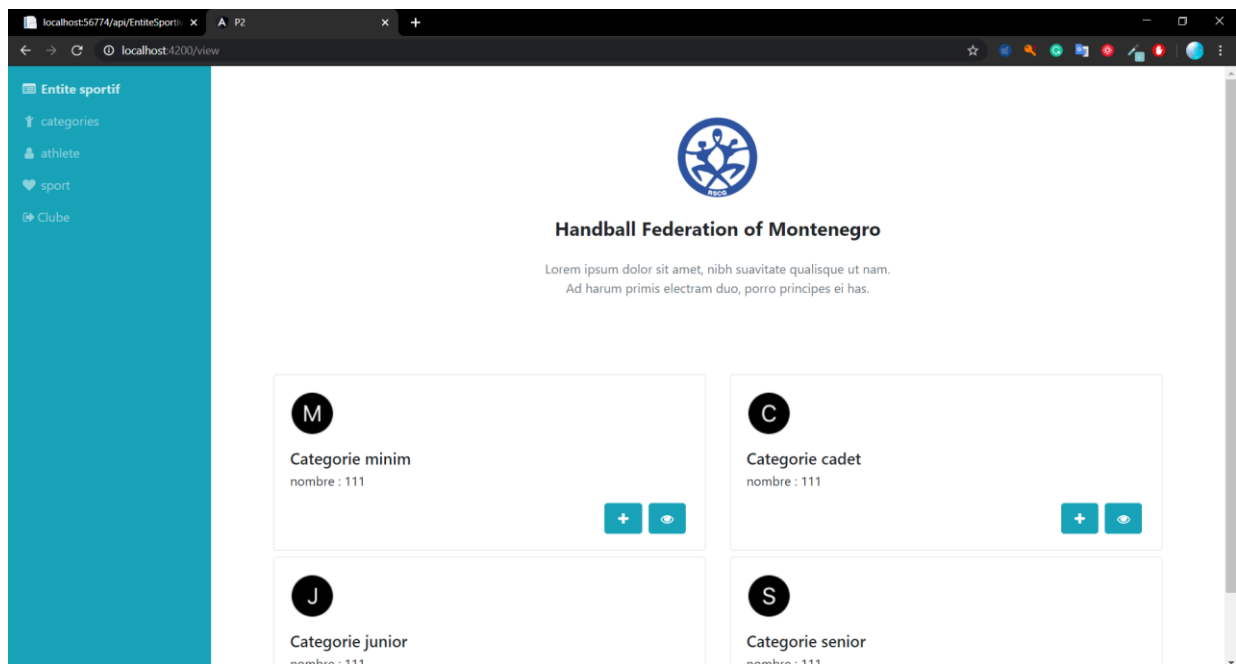
La développeuse de front end elle designer une plateforme pour facilite l'utilisation pour les administrateurs à côté sport parce que ils/elles n'ont pas des connaissance deep dans développement informatique mais le design difficile a réalisé a couté back end donc j'ai décidé de développer sans design

Parmi les interface la version 1 :

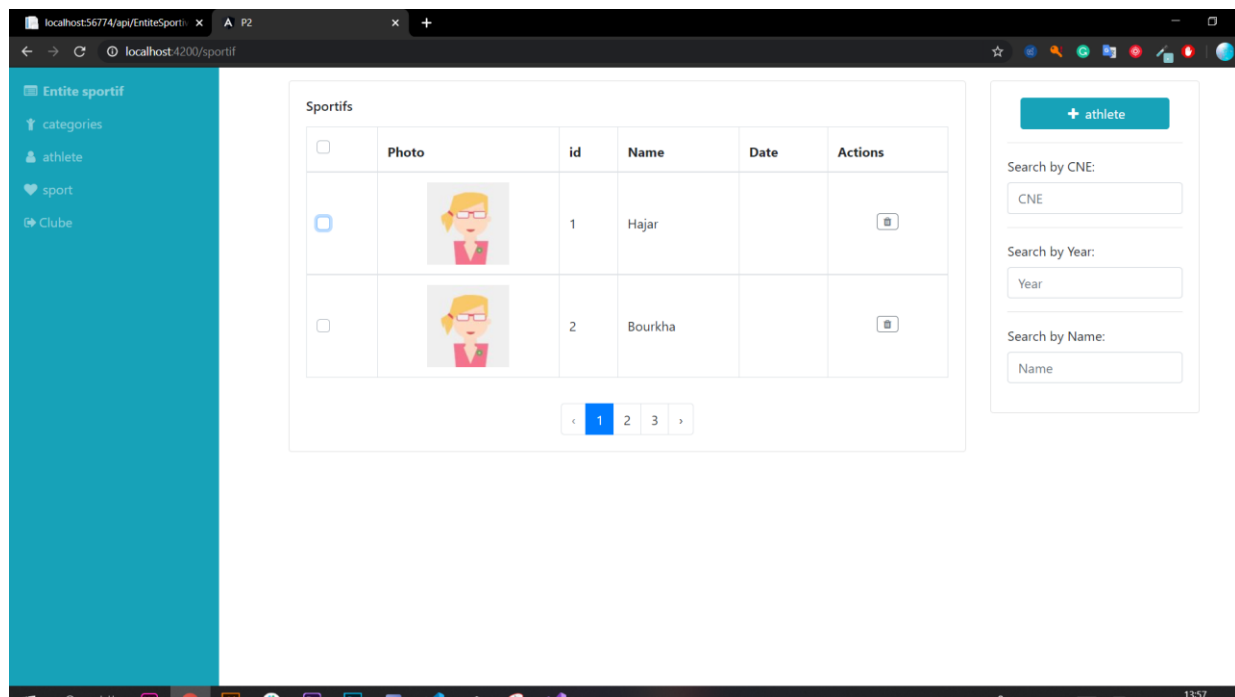


La version 2 :

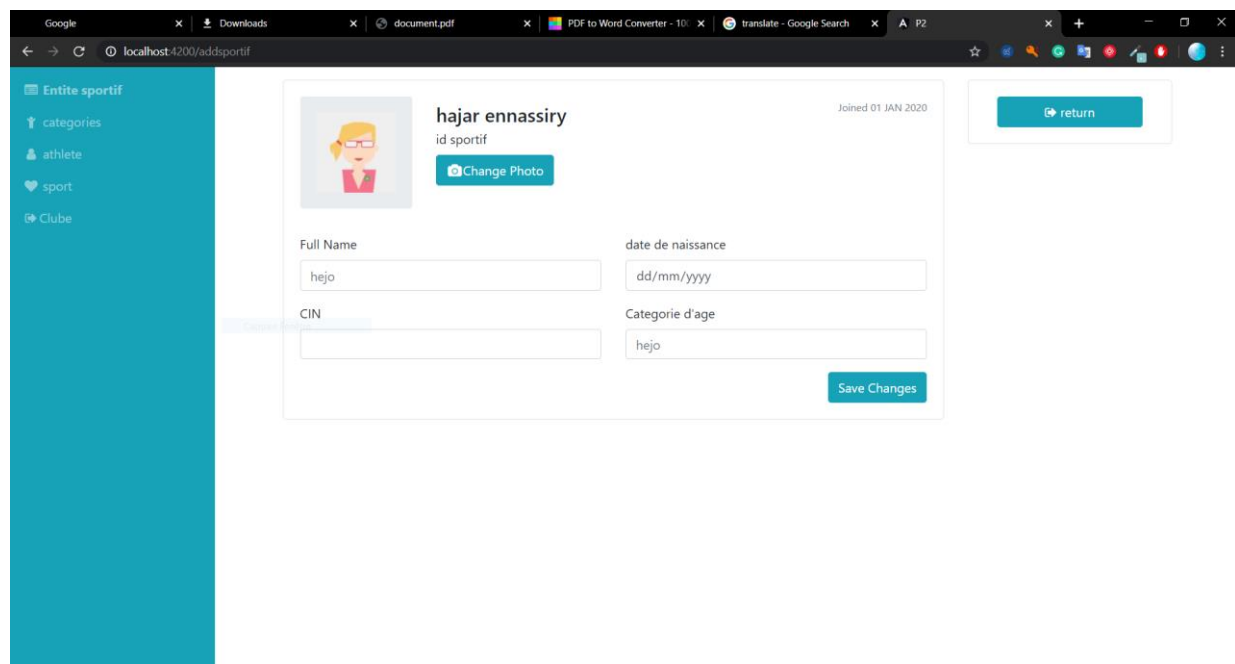
1.Federation



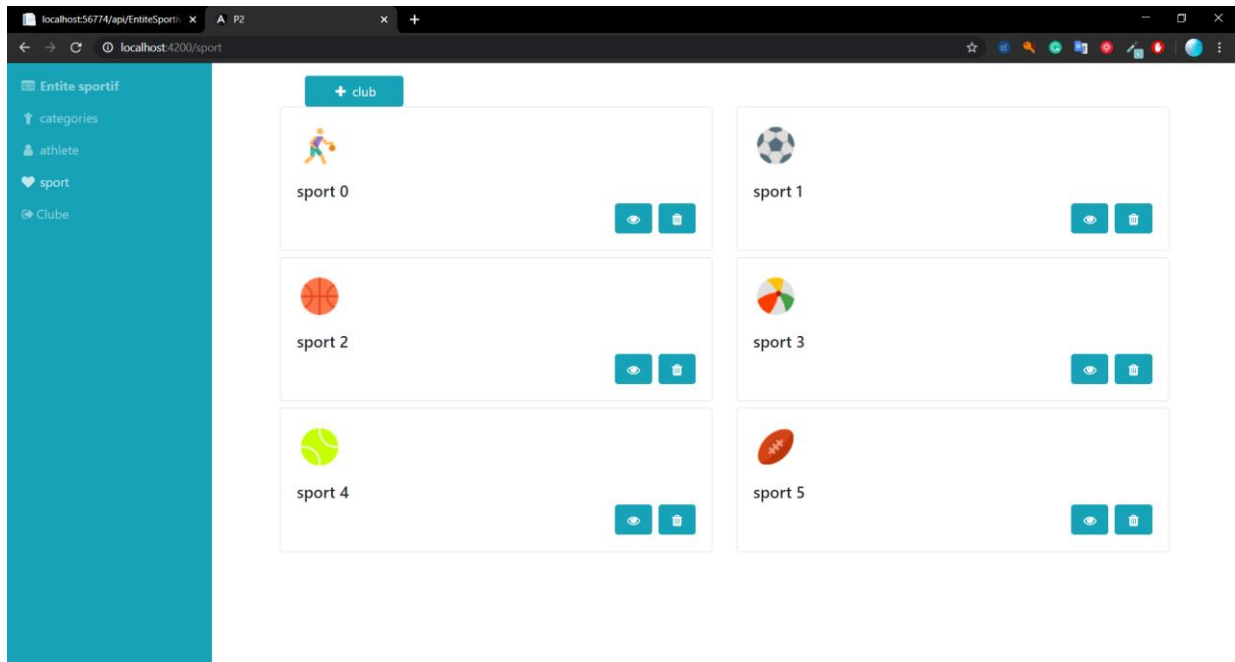
2 .Les athlètes



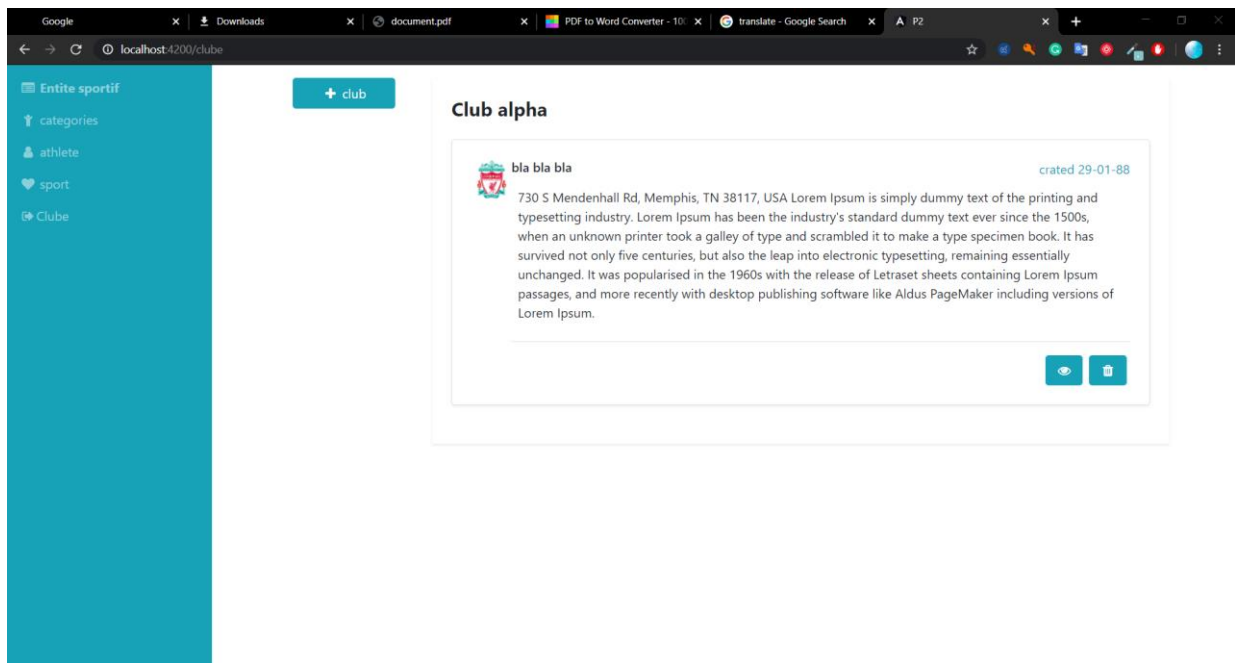
3 .Ajouter athlète



4 .Sport

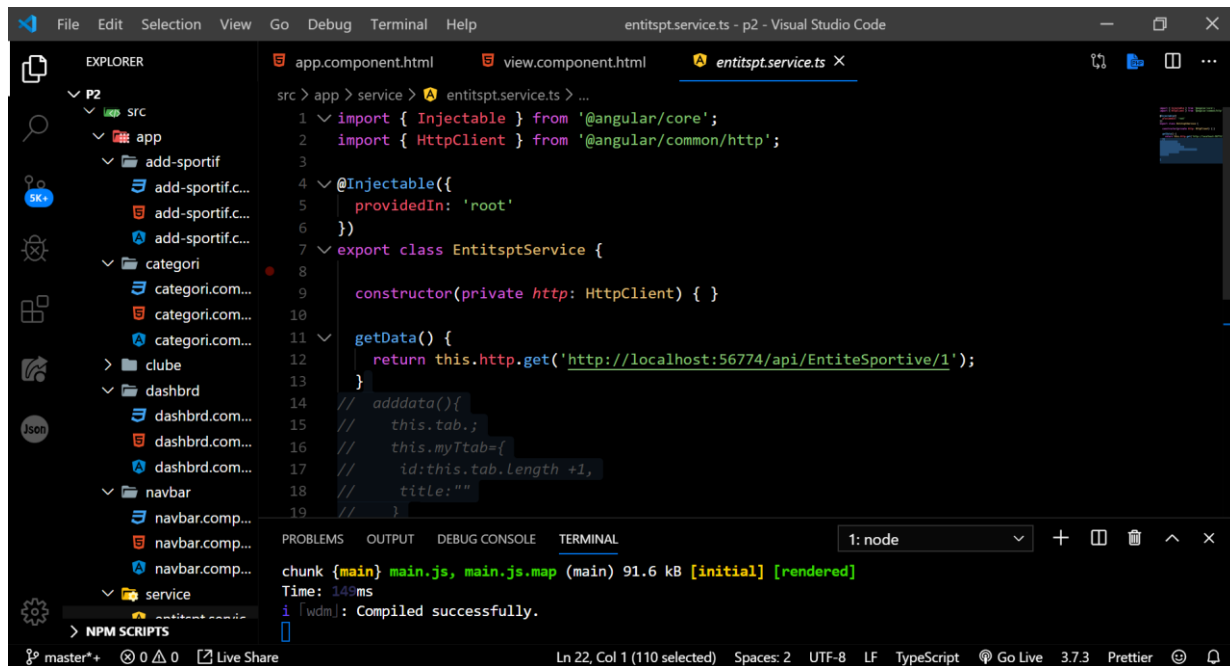


5.Club



Les réalisations (frontend) :

La consommation de l'API :



```
src > app > service > entitspt.service.ts > ...
1 import { Injectable } from '@angular/core';
2 import { HttpClient } from '@angular/common/http';
3
4 @Injectable({
5   providedIn: 'root'
6 })
7 export class EntitsptService {
8
9   constructor(private http: HttpClient) { }
10
11   getData() {
12     return this.http.get('http://localhost:56774/api/EntiteSportive/1');
13   }
14   // adddata(){
15   //   this.tab.;
16   //   this.myTtab={
17   //     id:this.tab.Length +1,
18   //     title:""
19   //   }
20 }
21
```

chunk {main} main.js, main.js.map (main) 91.6 kB [initial] [rendered]
Time: 148ms
i | wdm | : Compiled successfully.

Controllers



```
<ArrayOfAthleteViewModel xmlns:i="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns="http://schemas.datacontract.org/2004/07/SportifPlan.Models">
  <AthleteViewModel>
    <Data_naissance i:nil="true"/>
    <ID i:nil="true"/>
    <NomMajusc/Hadjer>
    <PrenomMajusc/Hadjer>
    <image i:nil="true"/>
  </AthleteViewModel>

```

