



Simplon.co

Youcode

- SAFI-

Projet Fil Rouge 1ère année Développement Web

Rapport du Projet Fil Rouge: RUBI

Conception et Réalisation d'une application web dédié à la promotion du don de sang

Réalisé par : Mlle. Hajar Walfi

Encadré par : M. ABID Abdeladim

Remerciements

À l'aube de la clôture de ce projet, qui marque une étape essentielle dans mon parcours à YouCode, je souhaite exprimer ma profonde reconnaissance pour la qualité de l'accompagnement et l'exigence bienveillante qui ont façonné mon chemin.

Chaque étape a été une opportunité de grandir, d'apprendre, et de croire en mes capacités, portée par un environnement où le savoir-faire se conjugue à l'esprit d'initiative.

Je tiens à remercier tout particulièrement Monsieur ABID Abdeladim, pour son regard juste, ses conseils précis, et sa présence attentive.

Son exigence, sa patience et sa capacité à toujours nous pousser à donner le meilleur de nous-mêmes ont profondément marqué mon évolution.

Son accompagnement n'a pas seulement enrichi mes compétences techniques ; il a forgé en moi une manière plus juste d'apprendre, de douter, et de grandir.

À travers ces lignes discrètes, je rends hommage à toutes celles et ceux qui, avec patience et conviction, ont nourri en moi l'envie d'aller toujours plus loin.

Résumé

Dans le cadre pédagogique de notre formation à YouCode, nous étions amenés à élaborer un travail dans lequel nous présenterons nos connaissances cognitives et mettrons en pratique nos compétences acquises durant notre formation. C'est pour cela que chacun de nous est chargé de créer son propre projet.

Mon projet consiste à créer une application web RUBI avec les technologies: Laravel 10, PHP, PostgreSQL, en suivant le pattern Repository et Service.

J'ai commencé mon projet par la création des diagrammes de conception tels que diagramme de cas d'utilisation, diagramme de séquence, diagramme de classes, ensuite le design des interfaces des applications, et par la suite le codage des interfaces et les pages d'application. Après j'ai ajouté le codage de la partie backend, dont j'ai établi la connexion avec la base donnée PostgreSQL et enfin j'ai assuré que le fonctionnement est réalisé en utilisant Laravel 10 avec le pattern Repository et Service.

La réalisation de ce projet passe par trois étapes principales :

- Présentation du cahier des charges et des outils de développement
- Analyse et conception
- Réalisation et mise en œuvre de l'application

Sommaire

Remerciements	
Résumé	
Sommaire	
Chapitre 1 : Contexte du projet et cahier des charges	
1.1 Idée générale du projet:	6
1.2 Problématique	7
1.3 Solutions proposées	8
1.4 Étude des besoins	10
1.5 Acteurs	12
1.6 Conclusion	
Chapitre 2 : Analyse et Conception	14
2.1 Architecture logicielle	15
2.2 Modélisation UML	23
2.3 Conception de la base de données	23
2.4 Conclusion	
Chapitre 3 : Réalisation et mise en oeuvre du projet	
3.1 Outils utilisés	25
3.2 Les interfaces	29
Webographie	

Introduction

Mon projet est réalisé dans le cadre du projet de fil rouge afin de valider les compétences acquises lors de ma formation à YouCode et approfondir ces connaissances dans une mise en situation réelle sur un projet lié à notre formation.

Ce projet sert à la conception et au développement d'une application Web RUBI en utilisant Laravel 10 et en suivant le pattern Repository et Service. L'application utilise PostgreSQL comme système de gestion de base de données et Blade comme moteur de template pour les vues.

Ce rapport est subdivisé en trois chapitres : le premier décrit l'idée générale du projet et le cahier de charge, le deuxième présente théoriquement la spécification des besoins dont on élabore les diagrammes de cas d'utilisation, le diagramme de classe, le diagramme de séquence, le troisième est consacré à la représentation d'une vue globale sur l'application dans son état final tout en présentant les différentes interfaces de cette dernière, et finalement une conclusion.

Chapitre 1 : Contexte du projet et Cahier des charges

Ce premier chapitre établit les fondations du projet RUBI, une application web dédiée à la promotion du don de sang. Il présente l'idée générale, la problématique adressée, les solutions proposées, ainsi que les besoins fonctionnels et non-fonctionnels identifiés. Ces éléments s'appuient sur le cahier des charges initial fourni pour ce projet de fin de première année.

1.1 Idée générale du projet:

1.1.1 Mission et objectif

RUBI est une application web conçue pour transformer l'expérience du don de sang à travers une plateforme numérique complète. Sa mission est triple : sensibiliser le public à l'importance vitale de ce geste, faciliter le processus pour les donneurs potentiels et réguliers, et créer une communauté engagée autour de cette cause essentielle.

Face aux besoins constants en produits sanguins et à la pénurie chronique de donneurs, RUBI se positionne comme un pont numérique entre les citoyens et les établissements de transfusion sanguine, contribuant ainsi directement à sauver des vies.

1.1.2 Public cible

L'application s'adresse à trois groupes d'utilisateurs distincts :

- **Visiteurs (non authentifiés)**: Toute personne cherchant des informations sur le don de sang ou souhaitant vérifier son éligibilité avant de s'engager.
- **Donneurs (authentifiés)**: Utilisateurs enregistrés qui suivent leur parcours de don, consultent leur historique, partagent leur expérience et restent informés des besoins en sang.
- Administrateurs : Représentants des centres de transfusion ou gestionnaires de la plateforme, responsables du contenu, de la modération et du suivi des activités.

1.1.3 Fonctionnalités principales

RUBI propose un écosystème complet de fonctionnalités pour répondre aux besoins de chaque utilisateur :

- Espace informatif: Articles, FAQ et ressources éducatives sur le don de sang
- **Outil d'auto-évaluation :** Questionnaire interactif pour vérifier l'éligibilité au don
- Espace personnel donneur : Profil, historique des dons, résultats sérologiques et statistiques personnalisées
- **Gestion des rendez-vous :** Planification et suivi des rendez-vous pour les dons
- **Dimension communautaire :** Publication d'expériences, témoignages et interactions entre donneurs
- Interface d'administration : Outils de gestion du contenu, des utilisateurs et des statistiques

1.2 Problématique

1.2.1 Enjeu central

Le projet RUBI répond à un enjeu de santé publique majeur : la pénurie chronique de dons de sang volontaires face à des besoins médicaux constants et croissants. Selon l'Organisation Mondiale de la Santé, seuls 62 pays atteignent un taux de dons suffisant pour répondre à leurs besoins nationaux, tandis que les besoins augmentent de 10% chaque année dans le monde.

1.2.2 Obstacles identifiés

Cette pénurie s'explique par plusieurs facteurs qui freinent l'engagement des donneurs potentiels :

- Barrières psychologiques : Peur de la douleur, anxiété face aux aiguilles ou au sang

- **Désinformation**: Idées reçues sur les impacts sur la santé ou les critères d'éligibilité
- Manque de sensibilisation : Méconnaissance de l'urgence et de l'impact réel du don
- Contraintes logistiques : Difficultés à identifier les lieux et horaires de collecte, perception d'un processus chronophage
- Expériences négatives : Mauvais souvenirs de dons précédents ou d'interactions avec le personnel
- Absence d'engagement durable : Manque de reconnaissance et de suivi personnalisé

1.2.3 Importance vitale

Cette problématique est cruciale car le sang et ses composants sont indispensables dans de nombreuses situations médicales :

- Interventions chirurgicales complexes
- Traitements des accidents et traumatismes graves
- Prise en charge des accouchements compliqués
- Traitement des maladies chroniques (anémie, leucémie, hémophilie)
- Soins aux patients cancéreux sous chimiothérapie
- Soins aux nouveau-nés prématurés

Un seul don peut sauver jusqu'à trois vies grâce à la séparation en trois produits sanguins labiles (globules rouges, plaquettes et plasma), soulignant l'impact considérable de chaque contribution.

1.3 Solutions proposées

1.3.1 Approche stratégique

RUBI aborde cette problématique complexe à travers une approche numérique intégrée qui agit sur plusieurs leviers :

- Éducation et information : Centralisation de ressources fiables et accessibles pour combattre la désinformation et démystifier le processus de don
- Simplification du parcours : Outils pratiques (éligibilité rapide, géolocalisation des centres) pour réduire les freins logistiques et informationnels
- Engagement et fidélisation : Création d'un lien durable avec les donneurs via un suivi personnalisé et des fonctionnalités communautaires
- Valorisation de l'impact : Visualisation concrète des résultats (vies sauvées, statistiques) et reconnaissance symbolique pour renforcer la motivation

1.3.2 Architecture fonctionnelle

L'application est structurée autour de trois espaces principaux, chacun avec des fonctionnalités dédiées :

Espace Visiteur (Public)

- Consultation des informations générales sur le don de sang
- Accès à l'outil d'éligibilité préliminaire
- Localisation des centres de don les plus proches
- Inscription pour devenir donneur

Espace Donneur (Authentifié)

- Gestion du profil personnel
- Consultation de l'historique des dons et des résultats sérologiques
- Suivi des statistiques personnalisées (dons effectués, vies sauvées)
- Planification et gestion des rendez-vous
- Vérification détaillée de l'éligibilité
- Publication et gestion de témoignages et d'expériences
- Interaction avec la communauté des donneurs

Espace Administrateur

- Tableau de bord avec statistiques en temps réel
- Gestion des utilisateurs et des profils donneurs
- Suivi et modification des informations relatives aux dons
- Modération des publications communautaires
- Création et gestion du contenu éditorial
- Supervision des rendez-vous programmés

1.4 Étude des besoins

1.4.1 Besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels définissent les actions que le système doit exécuter :

1. Gestion des utilisateurs

- 1. Inscription et authentification sécurisée
- 2. Gestion des profils et des rôles (visiteur, donneur, administrateur)
- 3. Récupération et modification des informations personnelles

2. Gestion de l'information

- 1. Consultation des ressources éducatives sur le don de sang
- 2. Évaluation de l'éligibilité via un questionnaire interactif
- 3. Localisation des centres de don les plus proches

3. Gestion des dons

- 1. Suivi de l'historique des dons pour chaque donneur
- 2. Accès aux résultats sérologiques personnels
- 3. Génération de statistiques personnalisées (dons effectués, impact)

4. Gestion des rendez-vous

- 1. Planification de nouveaux rendez-vous pour les dons
- 2. Consultation des rendez-vous passés, présents et futurs

5. Interaction communautaire

- 1. Publication et gestion de témoignages et d'expériences
- 2. Commentaires sur les publications d'autres donneurs
- 3. Partage de contenu sur les réseaux sociaux

6. Administration de la plateforme

- 1. Gestion complète des utilisateurs et de leurs données
- 2. Modération des publications communautaires
- 3. Création et édition du contenu éditorial
- 4. Analyse des statistiques d'utilisation et de dons

1.4.2 Besoins non-fonctionnels

Les besoins non-fonctionnels définissent les qualités et contraintes du système :

1. Sécurité

- 1. Protection des données personnelles et médicales (confidentialité, intégrité)
- 2. Authentification sécurisée et gestion des droits d'accès
- 3. Conformité aux réglementations sur la protection des données de santé
- 4. Prévention des failles web courantes (injections SQL, XSS, CSRF)

2. Performance

1. Temps de réponse rapide pour les requêtes utilisateurs (< 2 secondes)

2. Chargement efficace des pages et des données

3. Ergonomie et utilisabilité

- 1. Interface intuitive, claire et accessible à tous les publics
- 2. Navigation fluide entre les différentes fonctionnalités
- 3. Design responsive adapté à tous les appareils
- 4. Accessibilité conforme aux standards WCAG

4. Maintenabilité

- 1. Architecture logicielle modulaire suivant le pattern Repository et Service
- 2. Code source organisé, documenté et respectant les conventions Laravel
- 3. Facilité d'évolution et d'ajout de nouvelles fonctionnalités

5. Compatibilité

- 1. Fonctionnement optimal sur les principaux navigateurs (Chrome, Firefox, Safari, Edge)
- 2. Adaptation aux différentes tailles d'écrans (ordinateur, tablette, mobile)

1.5 Acteurs

Le système RUBI interagit avec trois types d'acteurs principaux, chacun ayant des rôles et des responsabilités spécifiques :

1.5.1 Visiteur

Le visiteur représente tout utilisateur non authentifié naviguant sur les parties publiques de l'application.

Caractéristiques :

- Accès limité aux fonctionnalités informatives et préliminaires
- Aucune donnée personnelle stockée de façon permanente

- Potentiel futur donneur à convertir

Responsabilités:

- S'informer sur le don de sang et son importance
- Vérifier son éligibilité préliminaire
- S'inscrire pour devenir donneur (conversion)

1.5.2 Donneur

Le donneur est un utilisateur inscrit et authentifié, au cœur du système RUBI.

Caractéristiques:

- Profil personnel complet avec données médicales
- Historique de dons et résultats sérologiques
- Membre actif de la communauté

Responsabilités :

- Maintenir son profil à jour
- Planifier et honorer ses rendez-vous de don
- Consulter ses résultats et son historique
- Partager son expérience (optionnel)
- Interagir avec la communauté (optionnel)

1.5.3 Administrateur

L'administrateur dispose d'un accès privilégié à l'ensemble des données et fonctionnalités de la plateforme.

Caractéristiques:

- Droits étendus sur l'ensemble du système
- Responsabilité de la qualité et de l'intégrité des données

- Rôle de modération et de supervision

Responsabilités:

- Gérer les utilisateurs et leurs données
- Modérer le contenu communautaire
- Créer et éditer le contenu éditorial
- Superviser les rendez-vous et les dons
- Analyser les statistiques d'utilisation
- Assurer la conformité aux règles et réglementations

1.6 Conclusion

Ce chapitre a posé les fondations du projet RUBI en définissant clairement son objectif, la problématique qu'il adresse, les solutions proposées, ainsi que les besoins fonctionnels et non-fonctionnels identifiés. L'application RUBI se positionne comme une réponse technologique innovante à un enjeu de santé publique majeur : la pénurie de dons de sang face à des besoins médicaux constants.

En combinant information, facilitation du processus et engagement communautaire, RUBI ambitionne de transformer le don de sang d'un acte médical occasionnel en une habitude citoyenne régulière, contribuant ainsi directement à sauver des vies.

Le chapitre suivant détaillera l'analyse et la conception technique du projet, en présentant l'architecture logicielle et les diagrammes UML qui guideront le développement de l'application.

Chapitre 2 : Analyse et Conception

Ce deuxième chapitre présente l'analyse et la conception détaillées du projet RUBI. Il expose l'architecture logicielle adoptée, les patterns de conception implémentés, ainsi que la modélisation UML qui structure le développement. Cette phase est cruciale car elle traduit les besoins fonctionnels et non-fonctionnels identifiés précédemment en une architecture technique robuste et évolutive.

2.1 Architecture logicielle

2.1.1 Architecture MVC

Le projet RUBI s'appuie sur l'architecture Modèle-Vue-Contrôleur (MVC) fournie par le framework Laravel 10. Cette architecture permet une séparation claire des responsabilités, facilitant ainsi la maintenance et l'évolution de l'application.

Principes fondamentaux du MVC

L'architecture MVC décompose l'application en trois composants interconnecté:

- Modèle: Représente les données et la logique métier de l'application
- Vue : Gère l'interface utilisateur et la présentation des données
- Contrôleur : Traite les requêtes des utilisateurs et coordonne les interactions entre le modèle et la vue

Implémentation dans Laravel 10

Dans le contexte de Laravel 10, ces composants sont organisés comme suit :

- **Modèles:** Classes PHP étendant `Illuminate\Database\Eloquent\Model`, représentant les tables de la base de données et encapsulant la logique d'accès aux données

- **Vues :** Templates Blade (`.blade.php`) contenant le code HTML et les directives de présentation, avec une séparation claire entre la logique de présentation et la logique métier
- Contrôleurs : Classes PHP étendant `App\Http\Controllers\Controller`, responsables de traiter les requêtes HTTP et de coordonner la réponse de l'application

Flux d'exécution

Le flux d'exécution typique dans l'architecture MVC de RUBI suit ces étapes :

- 1. L'utilisateur interagit avec l'interface (Vue) en effectuant une action
- 2. Cette action génère une requête HTTP traitée par le routeur de Laravel
- 3. Le routeur redirige la requête vers le Contrôleur approprié
- 4. Le Contrôleur interagit avec les Services et Repositories pour traiter la demande
- 5. Les Repositories communiquent avec les Modèles pour accéder aux données
- 6. Le Contrôleur prépare les données et les transmet à la Vue
- 7. La Vue génère le HTML final présenté à l'utilisateur

2.1.2 Pattern Repository et Service

Pour renforcer la séparation des responsabilités et améliorer la maintenabilité du code, le projet RUBI implémente les patterns Repository et Service au-dessus de l'architecture MVC de base.

Pattern Repository

Le pattern Repository agit comme une couche d'abstraction entre la logique métier et la couche d'accès aux données, offrant plusieurs avantages :

- Isolation de la logique d'accès aux données : Les détails d'implémentation de la persistance sont encapsulés

- Facilitation des tests unitaires : Les repositories peuvent être facilement mockés pour les tests
- Réduction de la duplication de code : Les opérations communes d'accès aux données sont centralisées
- Flexibilité accrue : Possibilité de changer la source de données sans impacter le reste de l'application

Dans RUBI, chaque entité principale dispose de son propre repository, défini par une interface et implémenté par une classe concrète :

L'organisation des dossiers du projet RUBI reflète l'architecture adoptée et facilite la navigation dans le code source :

```
namespace App\Repositories\Interfaces;

6 usages 1 implementation  hajarwalfi
interface CommentRepositoryInterface
{
    1 usage 1 implementation  hajarwalfi
    public function getCommentsByPostId($postId);

    1 usage 1 implementation  hajarwalfi
    public function getCommentById($commentId);

    1 usage 1 implementation  hajarwalfi
    public function createComment(array $commentData);

    1 usage 1 implementation  hajarwalfi
    public function updateComment($commentId, array $newDetails);

    1 usage 1 implementation  hajarwalfi
    public function updateComment($commentId, array $newDetails);

    1 usage 1 implementation  hajarwalfi
    public function deleteComment($commentId);
}
```

```
CommentRepository.php
namespace App\Repositories\Eloquent;
{\tt class} \ {\tt CommentRepository\ implements\ CommentRepositoryInterface}
    public function getCommentById($commentId)
        return Comment::with( relations: 'user')->find($commentId);
```

Pattern Service

Le pattern Service encapsule la logique métier complexe qui ne devrait pas être placée dans les contrôleurs ou les modèles :

- **Séparation des préoccupations :** Isole la logique métier de la logique de présentation
- **Réutilisabilité**: Permet d'utiliser la même logique métier dans différents contrôleurs
- Testabilité améliorée : Facilite les tests unitaires de la logique métier
- Respect du principe de responsabilité unique : Chaque service a une responsabilité bien définie

Dans RUBI, les services orchestrent les opérations complexes en utilisant un ou plusieurs repositories :

```
CommentService.php
namespace App\Services;
4 usages 🚜 hajarwalfi
class CommentService
   protected $commentRepository;
    public function __construct(CommentRepositoryInterface $commentRepository)
        return $this->commentRepository->getCommentsByPostId($postId);
    1 usage 😃 hajarwalfi
    1 usage 😃 hajarwalfi
```

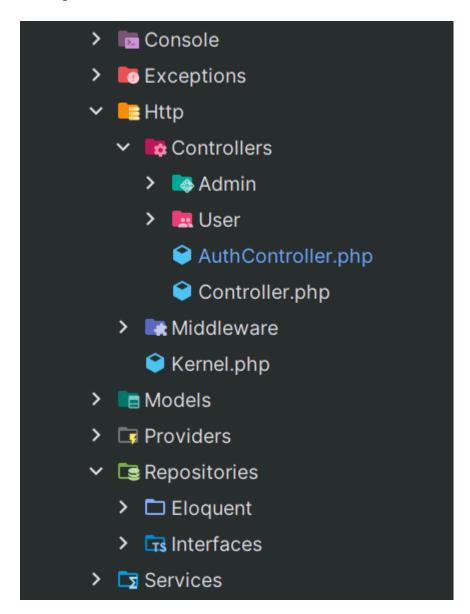
Enregistrement des bindings

Pour que Laravel puisse injecter les implémentations concrètes lorsque les interfaces sont demandées, les bindings sont enregistrés dans un service provider dédié :

```
AppServiceProvider.php
class AppServiceProvider extends ServiceProvider
   public function register(): void
       $this->app->bind( abstract: UserRepositoryInterface::class, concrete: UserRepository::class);
       $this->app->bind( abstract: DonationRepositoryInterface::class, concrete: DonationRepository::class);
       $this->app->bind( abstract: SerologyRepositoryInterface::class, concrete: SerologyRepository::class);
       $this->app->bind( abstract: ObservationRepositoryInterface::class, concrete: ObservationRepository::class);
       $this->app->bind( abstract: ObservationService::class, function ($app) {
           return new ObservationService($app->make(ObservationRepositoryInterface::class));
        $this->app->bind( abstract: SerologyService::class, function ($app) {
            return new SerologyService($app->make(SerologyRepositoryInterface::class));
       $this->app->bind( abstract: ArticleRepositoryInterface::class, concrete: ArticleRepository::class);
       $this->app->bind( abstract: PostRepositoryInterface::class, concrete: PostRepository::class);
       $this->app->bind( abstract: EligibilityRepositoryInterface::class, concrete: EligibilityRepository::class);
        $this->app->bind( abstract: AppointmentRepositoryInterface::class, concrete: AppointmentRepository::class);
        $this->app->bind( abstract: AppointmentService::class, function ($app) {
            return new AppointmentService(
                $app->make(AppointmentRepositoryInterface::class)
```

2.1.3 Structure des dossiers

L'organisation des dossiers du projet RUBI reflète l'architecture adoptée et facilite la navigation dans le code source :



Pour l'exemple du commentaire mentionné, cette structure permet une implémentation claire :

- Le modèle Comment se trouve dans le dossier app/Models
- L'interface CommentRepositoryInterface est définie dans app/Repositories/Interfaces

- L'implémentation concrète **CommentRepository** est placée dans app/Repositories/Eloquent
- Le service **CommentService** qui encapsule la logique métier est dans **app/Services**
- Les contrôleurs qui utilisent ce service sont dans les dossiers appropriés sous app/Http/Controllers

Cette organisation facilite la maintenance et l'évolution du code, tout en permettant une séparation claire entre l'accès aux données, la logique métier et la présentation.

2.2 Modélisation UML

La modélisation UML (Unified Modeling Language) permet de représenter visuellement la structure et le comportement du système RUBI. Cette approche facilite la compréhension du système par toutes les parties prenantes et guide le développement.

2.2.1 Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation illustre les interactions entre les acteurs et le système, mettant en évidence les fonctionnalités principales de l'application RUBI.

2.2.2 Diagramme de classes

Le diagramme de classes représente la structure statique du système, montrant les classes, leurs attributs, leurs méthodes et les relations entre elles.

2.3 Conception de la base de données

La conception de la base de données est un élément crucial du projet RUBI, assurant une gestion efficace et cohérente des données.

2.3.1 Choix du SGBD

Le projet RUBI utilise PostgreSQL comme système de gestion de base de données relationnelle pour plusieurs raisons :

- Robustesse et fiabilité : PostgreSQL est reconnu pour sa stabilité et son intégrité des données
- **Support avancé des types de données :** Notamment pour les données JSON, géospatiales et les tableaux
- **Performances optimales :** Gestion efficace des requêtes complexes et des grandes quantités de données
- Conformité ACID : Garantie de la cohérence des transactions
- Extensibilité : Possibilité d'ajouter des fonctionnalités via des extensions

2.4 Conclusion

Ce chapitre présente l'analyse et la conception détaillées du projet RUBI. L'architecture adoptée, combinant le pattern MVC de Laravel avec les patterns Repository et Service, offre une base solide pour le développement d'une application robuste, maintenable et évolutive.

La modélisation UML a permis de clarifier les interactions entre les différents acteurs et composants du système, tandis que la conception minutieuse de la base de données garantit une gestion efficace et cohérente des données.

Le chapitre suivant détaillera la mise en œuvre concrète de cette conception, présentant les principales fonctionnalités développées et les interfaces utilisateur de l'application RUBI.

Chapitre 3 : Réalisation et mise en oeuvre du projet

Ce chapitre présente la phase de réalisation technique du projet RUBI. Il détaille les outils et technologies utilisés, le déroulement du développement, ainsi que les interfaces principales de l'application. Cette étape concrétise les analyses et conceptions élaborées dans les chapitres précédents, transformant les spécifications en une application fonctionnelle.

3.1 Outils utilisés

La sélection des outils et technologies a été guidée par plusieurs critères : robustesse, maintenabilité, performance et adéquation avec les besoins spécifiques du projet RUBI.

3.1.1 Langages de programmation

PHP 8.2:

PHP constitue le langage principal du projet RUBI, dans sa version 8.2 qui apporte des améliorations significatives :

- Typage strict : Amélioration de la robustesse du code grâce au typage des propriétés, des paramètres et des valeurs de retour
- Attributs natifs : Simplification des annotations et métadonnées
- Fonctions de première classe : Manipulation plus flexible des fonctions
- Performance optimisée : Exécution plus rapide par rapport aux versions précédentes
- Gestion améliorée des erreurs : Détection précoce des problèmes potentiels

JavaScript:

JavaScript est utilisé pour les interactions côté client :

- Manipulation du DOM : Modifications dynamiques du contenu de la page

HTML5 et CSS3:

Ces langages de balisage et de style forment la base de l'interface utilisateur :

- Structure sémantique : Organisation logique du contenu avec HTML5
- Responsive design : Adaptation à tous les formats d'écran avec CSS3
- Animations et transitions : Amélioration de l'expérience utilisateur
- Accessibilité : Respect des normes pour une application inclusive

3.1.2 Frameworks et bibliothèques

Laravel 10

Laravel 10 constitue le framework principal du projet, offrant une base solide pour le développement :

- Architecture MVC : Organisation claire du code
- Eloquent ORM : Manipulation intuitive de la base de données
- Blade : Moteur de templates puissant et expressif
- Middleware : Filtrage et traitement des requêtes HTTP
- Artisan : Outils en ligne de commande pour automatiser les tâches répétitives
- Migration : Gestion versionnée du schéma de base de données
- Authentication : Système d'authentification robuste et personnalisable

Tailwind CSS

Tailwind CSS a été choisi pour le développement frontend :

- Approche utility-first : Classes utilitaires pour un développement rapide

- Personnalisation poussée : Adaptation précise au design de RUBI
- Responsive design : Classes adaptatives pour tous les formats d'écran
- Optimisation de production : Purge des classes non utilisées pour minimiser la taille
- Intégration avec Blade : Utilisation fluide dans les templates Laravel

3.1.3 Logiciels et environnements

PhpStorm

IDE principal pour le développement du projet :

- Support natif de Laravel : Autocomplétion, navigation, refactoring
- Débogage intégré : Points d'arrêt, inspection des variables
- Intégration de base de données : Accès direct à PostgreSQL
- Contrôle de version : Intégration Git native
- Analyse de code : Détection des problèmes potentiels et suggestions d'amélioration

XAMPP

Environnement de développement local :

- Apache : Serveur web
- MariaDB/MySQL : Système de gestion de base de données (utilisé pour les tests)
- PHP : Interpréteur PHP configuré
- phpMyAdmin : Interface de gestion de base de données
- Configuration simplifiée : Démarrage rapide du développement

PostgreSQL

Système de gestion de base de données relationnelle :

- Robustesse : Fiabilité et intégrité des données
- Performance : Optimisation pour les requêtes complexes
- Types de données avancés : Support de types spécifiques (JSON, géographiques)
- Extensibilité : Fonctions et procédures stockées
- Conformité SQL : Respect des standards

Figma

Outil de conception d'interface utilisé pour les maquettes :

- Design collaboratif : Travail simultané sur les maquettes
- Prototypage interactif: Test des parcours utilisateur
- Système de composants : Cohérence visuelle à travers l'application
- Inspection de code : Extraction des valeurs CSS pour Tailwind
- Exportation d'assets : Génération optimisée des ressources graphiques

Lucidchart

Outil de modélisation pour les diagrammes UML :

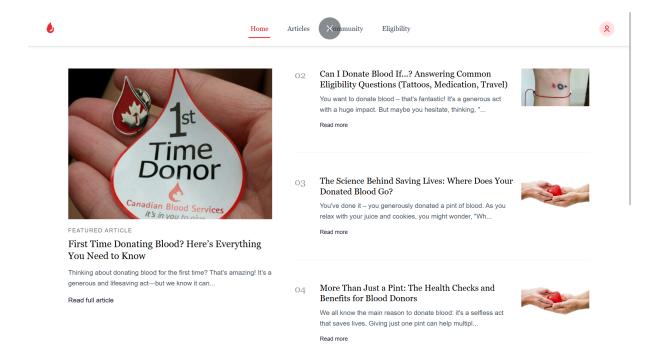
- Diagrammes de cas d'utilisation : Visualisation des interactions utilisateur
- Diagrammes de classes : Modélisation de la structure du système
- Diagrammes de séquence : Représentation des flux d'interactions
- Diagrammes d'activité : Modélisation des processus métier
- Collaboration en temps réel : Travail d'équipe sur les modèles

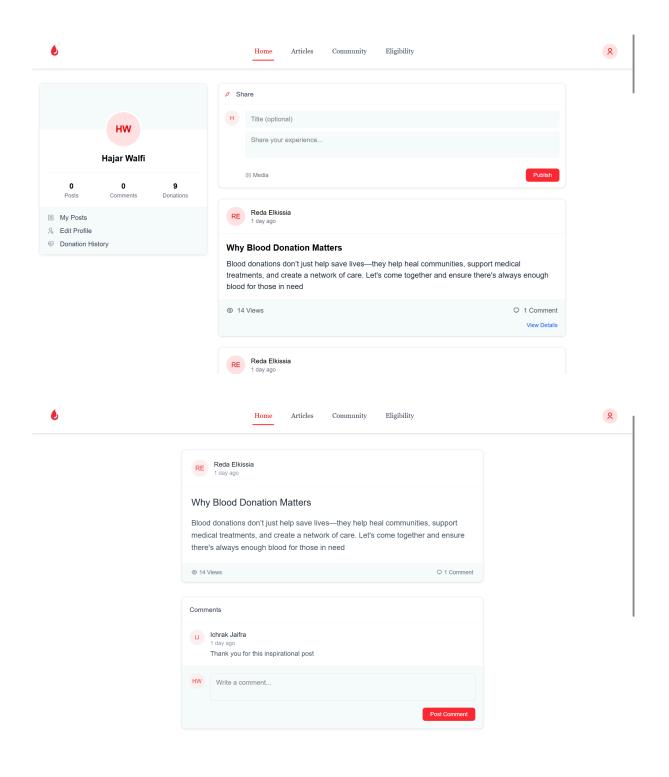
Git et GitHub

Outils de gestion de version et de collaboration :

- Versionnage : Suivi des modifications du code
- Branches : Développement parallèle de fonctionnalités
- Pull requests : Revue de code et intégration
- Issues : Suivi des bugs et améliorations
- Documentation : Wiki et README pour la documentation du projet

3.2 Les interfaces

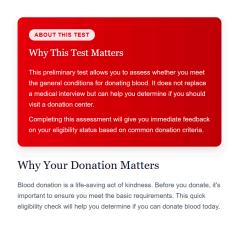


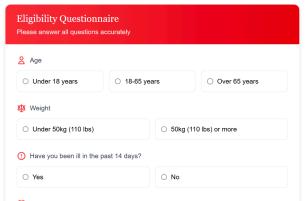


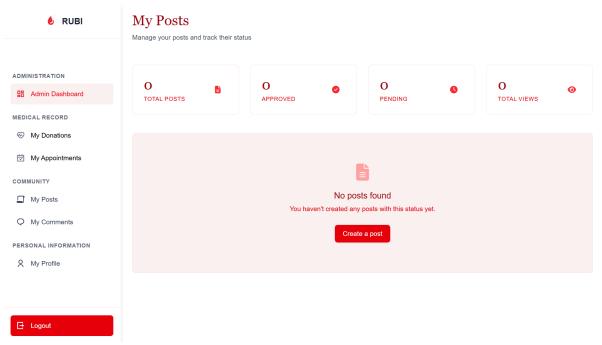


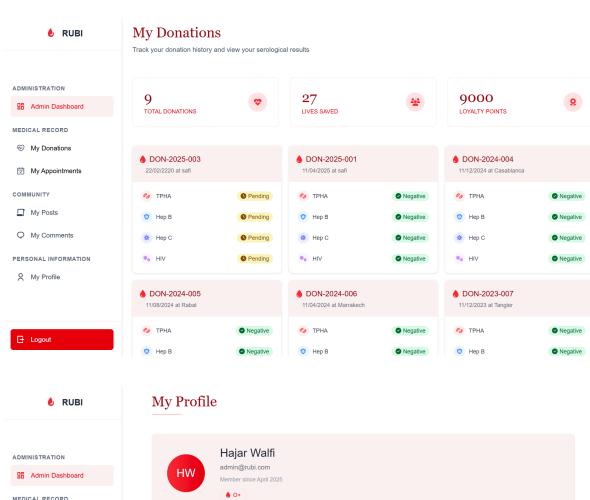
Blood Donation Eligibility

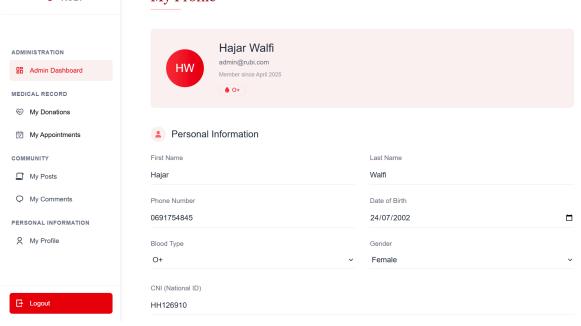
Your generosity can save lives. Complete this quick assessment to check if you're eligible to donate blood today.

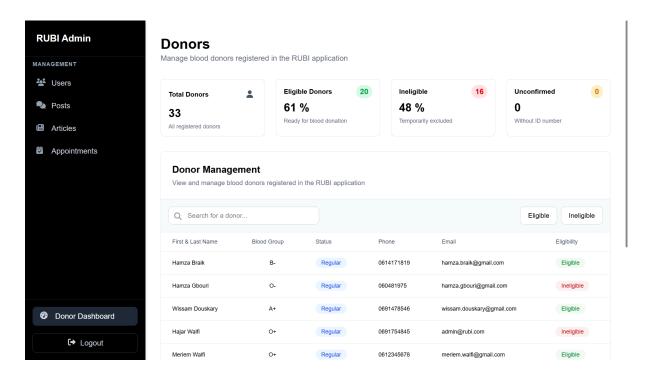


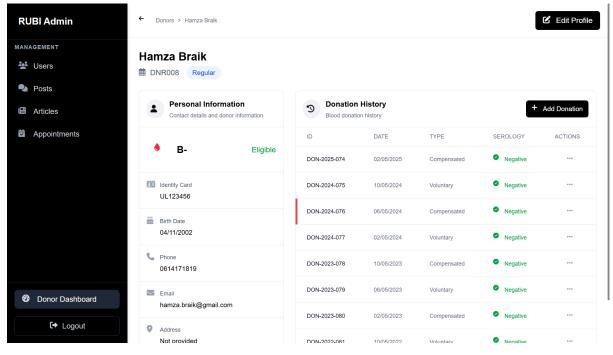


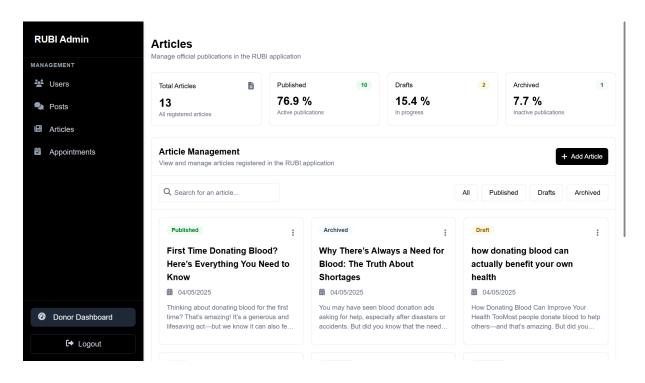


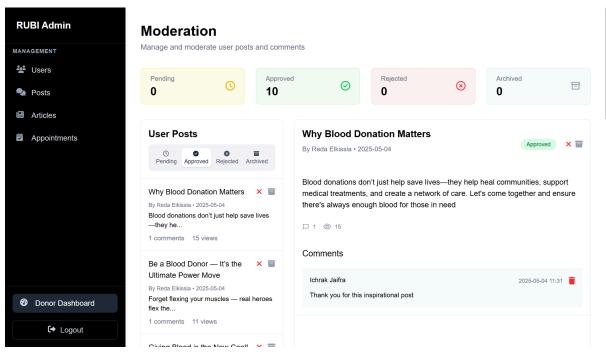












Webographie

Dans une démarche à la fois rigoureuse et créative, la recherche d'informations pour la conception et le développement de l'application RUBI s'est appuyée sur un ensemble de ressources web sélectionnées avec soin.

Les sources sont ici organisées par thématique pour offrir clarté, cohérence et pertinence.

A. Contexte du Don de Sang et Stratégies de Sensibilisation

Ces ressources ont permis de comprendre l'enjeu vital du don de sang, d'identifier les besoins spécifiques (notamment au Maroc) et d'analyser des stratégies efficaces de mobilisation.

- Organisation Mondiale de la Santé (OMS)
 Accès aux statistiques mondiales, faits clés sur la sécurité transfusionnelle et recommandations internationales.
- Ministère de la Santé et de la Protection Sociale (Maroc)
 Informations spécifiques au contexte marocain : besoins nationaux, campagnes de dons, localisation des centres de collecte.
- Établissement Français du Sang (EFS)

 Source d'inspiration pour la promotion du don de sang et l'organisation de collectes efficaces.

B. Design, UI/UX et Inspiration Visuelle

L'objectif ici était de forger une expérience utilisateur moderne, intuitive et émotionnellement engageante, en s'inspirant des meilleures pratiques du design numérique.

- Behance: Exploration de portfolios de designers, recherche de concepts UI/UX inspirants.
- Pinterest: Récolte d'idées visuelles, palettes de couleurs, éléments graphiques pertinents pour RUBI.

- Dribbble: Identification de tendances UI modernes, inspiration pour micro-interactions et animations.
- Figma Community: Recherche de templates UI, kits de design et exemples de prototypage collaboratif.

C. Ressources Techniques et Développement Web

Ces plateformes ont constitué l'ossature technique du projet, soutenant le développement, la résolution de problèmes et la montée en compétences.

- o Laravel: Consultation de la documentation officielle pour le développement backend de l'application.
- PHP.net: Accès à la documentation officielle du langage PHP.
- o Laracasts: Suivi de tutoriels vidéo spécialisés dans Laravel et PHP pour approfondir les compétences techniques.
- Dev.to: Lecture de tutoriels et d'articles communautaires sur le développement web moderne
- Stack Overflow: Recherche de solutions rapides aux problèmes de code rencontrés durant le développement.
- Medium: Exploration d'articles sur le développement web, l'UX/UI, et les méthodologies projet.
- Reddit: Participation à des discussions techniques (subreddits dédiés à PHP, Laravel et au développement général).