

EA7

Határidő Nincs megadva határidő**Pont** 10**Kérdések** 10**Elérhető** nov 15, 08:30 - nov 15, 09:15 körülbelül 1 óra**Időkorlát** 15 perc

Próbálkozások naplója

| | Próbálkozás | Idő | Eredmény |
|-----------|--------------------------------|---------|-----------------------------------|
| LEGUTOLSÓ | 1. próbálkozás | 10 perc | 9 az összesen elérhető 10 pontból |

🔒 A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen kvíz eredménye: **9** az összesen elérhető 10 pontból

Beadva ekkor: nov 15, 08:57

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 10 perc

Helytelen

1. kérdés

0 / 1 pont

Melyik állítás igaz a bridge-eknél (hidaknál) látott feszítőfa protokollra (STP)?

- ☐ A kialakított fa optimális továbbítást tesz lehetővé.
- ☐ A fa gyökere a legnagyobb kapacitású állomás, melyet a bridge-ek választanak meg.
- ☒ Az állomások az összes bridge-nek elküldik a konfigurációs üzenetük, mely alapján azok frissítik a gyökér csomópont és a hozzá vezető úthoz kapcsolódó információkat.
- ☐ Egy bridge a szomszéd bridge-eknek küldi el a konfigurációs üzenetét, mely alapján azok frissítik a gyökér csomópont és a hozzá vezető úthoz kapcsolódó információkat.

2. kérdés**1 / 1 pont**

Egy távolságvektor routing protokollt használó hálózatban az A állomás routing táblája a következő:

host | költség | next hop

B | 7 | B

C | 10 | C

D | 1 | D

E | 14 | D

B szomszédától a következő távolságvektort kapja:

C | 2

D | 3

E | 3

Mi lesz E költsége A állomás routing táblájában? 10

1. válasz:

10

3. kérdés**1 / 1 pont**

Egy távolságvektor routing protokollt használó hálózatban az A állomás routing táblája a következő:

host | költség | next hop

B | 7 | B

C | 10 | C

D | 1 | D

E | 14 | D

B szomszédától a következő távolságvektort kapja:

C | 2

D | 3

E | 3

Mi lesz D költsége A állomás routing táblájában? 1

1. válasz:

1

4. kérdés**1 / 1 pont**

Melyik állítás igaz?

- ☒ Minden switch egyben bridge is.
- ☐ Bridge minden portja csak egyetlen egy hoszthoz kapcsolható, ami lehet egy másik bridge is.
- ☐ Switchek esetén csak fél-duplex linkek megengedettek.
- ☐ Minden bridge egyben switch is.

5. kérdés**1 / 1 pont**

Melyik állítások igazak a kapcsolatállapot (link state) alapú routing protokollra?

- ☐ Bellman-Ford algoritmust alkalmaz
- ☐ Megméri a szomszédokhoz vezető költséget, majd ezt elküldi a szomszédos routereknek (csak nekik).
- ☒ Dijkstra algoritmust alkalmaz
- ☒ Megméri a szomszédokhoz vezető költséget, majd ezt elküldi minden routernek.
- ☐ A routing táblát egy központi vezérlő tölti fel.

6. kérdés**1 / 1 pont**

Melyik protokollhoz kapcsolódik a végtelenig számlálás problémája?

- ☐ Kapcsolatállapot (link state) routing protokoll
- ☐ MAC címek tanulása switchekben
- ☐ Feszítőfa (spanning tree) protokoll
- ☒ Távolságvektor (distance vector) protokoll
- ☐ Border Gateway Protocol

7. kérdés

1 / 1 pont

Mi igaz a bridge-eknél (hídaknál) látott MAC címek tanulása módszerre?

- ☒ A beérkező keretben szereplő forrásállomás MAC címét és a beérkezési portot betesszük a továbbítási táblába.
- ☐ A beérkező keretben szereplő célállomás MAC címét és a beérkezési portot betesszük a továbbítási táblába.
- ☐ Ismeretlen cél esetén szétküldjük minden szomszédnak a keretet, majd figyeljük a választ és az alapján készítünk táblabejegyzést.
- ☐ Új cím csak akkor rakható be, ha egy régit kitörlünk.

8. kérdés

1 / 1 pont

Melyik állítás igaz?

- ☐ Bridge-ek egy porton csak egy állomást tudnak kezelni.

- ☐ Minden bridge egyben switch is.
- ☒ Switchek esetén nincs szükség CSMA/CD-re.
- ☒ Switchek esetén full duplex linkek kötik be az állomásokat.

9. kérdés

1 / 1 pont

Mit nevezünk végtelenig számlálás problémájának?

- ☐ Távolságvektor protokoll esetén, ha egy él költsége csökken, akkor azt csak nagyon lassan tanulja meg a többi router. Egyesével kezd csökkenni az állomáshoz tartozó érték.
- ☐ Feszítőfa protokoll oldja meg a problémát, amit bridge-elt hálózatokban a hurkok okoznak.
- ☒ Egyik sem helyes válasz
- ☐ Kapcsolatállapot (link state) routing protokoll esetén ha egy él törlődik a hálózathoz, akkor az új információ csak lassan propagál szét a routerekhez. A routing táblák hibás bejegyzéseket tartalmaznak.

10. kérdés

1 / 1 pont

Egy távolságvektor routing protokollt használó hálózatban az A állomás routing táblája a következő:

host | költség | next hop

B | 7 | B

C | 10 | C

D | 1 | D

E | 14 | D

B szomszédától a következő távolságvektort kapja:

C | 2

D | 3

E | 3

Mi lesz C költsége A állomás routing táblájában? 9

1. válasz:

9

Kvízeredmény: **9** az összesen elérhető 10 pontból