

Ezen kvíz eredménye: **5.17** az összesen elérhető 10 pontból

Beadva ekkor: nov 25, 09:46

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 15 perc

Helytelen

1. kérdés

0 / 1 pont

Igaz-e az állítás: Csomagvesztés minden esetben a hálózati torlódás jele/következménye.

- ☒ Igaz
- ☐ Hamis

2. kérdés

1 / 1 pont

Mit nevezünk torlódásnak?

- ☐ A hálózat kapacitása nagyobb, mint a terhelése.
- ☐ A hálózat könyök pontja nagyobb, mint a kapacitása.
- ☒ A hálózat terhelése nagyobb, mint a kapacitása.
- ☐ A hálózat szírt pontja nulla.

Helytelen

3. kérdés

0 / 1 pont

Helytelen

3. kérdés

0 / 1 pont

Igaz-e az állítás: TCP SYN flood támadás azt használja ki, hogy egy szerver minden beérkező SYN csomaghoz erőforrást foglal a kapcsolat állapotának nyilvántartásához, mely akár 2 percig is lefoglalva maradhat. Amikor rövid időn belül sok ilyen csomag érkezik a rendelkezésre álló erőforrások elfogynak és a normális kapcsolatok visszautasításra kerülnek/extrém esetben a szerver összeomlik.

☐ Igaz

☒ Hamis

Részleges

4. kérdés

0.5 / 1 pont

Mely állítások igazak az TCP AIMD mechanizmusára? (Több válasz is lehet helyes.)

☐ Minden nyugta fogadása esetén egy szegmenssel növeljük a torlódási ablak méretét.

☐ Minden nyugta fogadása esetén "1/torlódási ablak méret"-tel növeljük torlódási ablakot.

☒ Gyors újraküldés esetén csomagvesztés során (dupack) felére csökkentjük a torlódási ablakot.

☐ Gyors újraküldés esetén csomagvesztés során (dupack) egy szegmenssel csökkentjük a torlódási ablakot.

Helytelen

5. kérdés

0 / 1 pont

Hogyan állítjuk be az újraküldéshez használt időkorlátot (RTO) a TCP esetén?

- ☐ 2
- ☐ RTT
- ☒ $\alpha \cdot \text{RTO_old} + (1-\alpha) \cdot \text{RTT}$
- ☐ $2 \cdot \text{RTT}$

Helytelen

6. kérdés

0 / 1 pont

Mely állítás igaz a TCP lassú indulás (slow start) mechanizmusára?

- ☐ Minden nyugta fogadása esetén a küldő egy szegmenssel növeli a torlódási ablakot. Az időben ez gyors, exponenciális növekedést jelent a küldési rátában.
- ☒ Minden nyugta fogadása esetén a küldő egy szegmenssel növeli a torlódási ablakot. Az időben ez lassú, lineáris növekedést jelent a küldési rátában.
- ☐ A torlódási ablakot egy a csomagvesztés óta eltelt idővel paraméterezett köbös függvény segítségével határozzuk meg.
- ☐ Minden beérkezett nyugta esetén "1/torlódási ablak"-kal növeljük a torlódási ablakot. Ez időben lineáris növekedést eredményez.

7. kérdés

1 / 1 pont

„Megoldja-e a torlódás problémáját a TCP esetén a meghirdetett ablak (advertised window) használata?

- ☐ Igen, mert figyelembe veszi a teljes terhelést a hálózaton.
- ☐ Nem, mert ez csak a adatküldőt védi a túlterheléstől.
- ☐ Igen, mert az ablak állítja a rátát.
- ☒ Nem, mert ez az ablak csak a fogadót védi a túlterheléstől.

8. kérdés

1 / 1 pont

Mit jelent a 3 nyugta duplikátum fogadása a TCP RENO esetén?

- ☐ Az ablakot 3 szegmenssel csúsztatja a küldő.
- ☐ Olyan, mintha egy nyugta érkezett volna.
- ☒ Csomagvesztést jelez.
- ☐ Helyes átvitelt jelez.

9. kérdés

1 / 1 pont

Igaz-e az állítás: Csomagvesztés utáni kis időben a CUBIC TCP küldési rátájának a felfutása gyorsabb, mint amit a slow start mechanizmus esetén láttunk.

☒ Igaz

☐ Hamis

Részleges

10. kérdés

0.67 / 1 pont

Mely állítások igazak a Compound TCP-re? (Több helyes válasz is lehet.)

☒ Reno alapú

☐ A torlódási ablakot egy köbös függvény segítségével határozza meg.

☒ Csomagvesztés alapú torlódási ablakot is fenntart.

☐ A csomagvesztést nem tekinti a torlódás jelének.

☐ Késleltetés alapú torlódási ablakot is fenntart.