

게임 장르 예시

SRPG NO.1(전략,캐주얼,보드)

- 1:1,2:2 대전 가능
- 3개의 다른 특성을 가진 종족?
- 체스 타일과 같은 타일에서 진행
- 턴타임 제한
- 1~2개의 지형을 가진 맵
- mode (엘리,왕잡기 등등..)

이시창:

보드, 전략게임 (예시: 클래시 로얄, 파이프 마스터즈)

턴제 게임을 만드는 데 가장 기본적인 게임 장르이고 즐겁게 게임을 만들 수 있을 것 같습니다. 또한 플레이어에 따라 플레이 시간이 짧아질 수도 있고 길어질 수도 있을 것 같습니다.

로그라이크류 게임

- 로그라이크란 한번에 클리어를 해야되는 게임이다.
- 2~3인이 함께 플레이를 할 수 있게 하면 멀티플레이 기능을 구현 가능
- 게임의 예로는 아이작, 슈퍼마리오 등이 있다.
- 관련링크1 : <http://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=3228369&memberNo=6258463&vType=VERTICAL>
- 관련링크2 : <http://kindful.net/220545191300>