

기초웹개발론

하진수

<https://goo.gl/R47xXb>

Kakao

Animation Part. 2

Transition

명사

1. 변천, 추이, **변이**, **전이**; **과도기**, 변하는 시기

| an age of transition 🔊

| 변천기.

2. [음악] 일시적 조바꿈, 경과.

3. [연극] 장면 전환.

4. [예술] 양식의 변화[변이]; (특히 건축의) 노르만식에서 초기 영국식으로의 추이(기).

5. [물리] 전이, 천이; [생물] 트랜지션(염기쌍 치환의 일종으로 DNA 또는 RNA에 있어서의 유전적 돌연 변이).

6. (화제를 바꿀 때의) 앞뒤를 접속시키는 단어[구, 문장].

transition-property

- transition-property: **all** | none | <속성 이름>
- transition을 적용할 속성을 지정
- 하위 브라우저 버전을 위해 -moz-, -webkit- 등의 prefix 추가가 필요

transition-duration

- transition-duration: <시간> | inherit | initial | unset
- <시간> : s, ms
- transition 진행 시간 지정

transition-timing-function

- transition-timing-function: linear | ease | ease-in | ease-out | ease-in-out | cubic-bezier(a, b, c, d)
 - linear : 시작부터 끝까지 동일한 속도로 트랜지션을 실행
 - ease : 처음에는 천천히 시작하고 점점 빨라지다가 마지막에 천천히 끝냄. 기본값
 - ease-in : 시작을 느리게
 - ease-out : 끝을 느리게
 - ease-in-out : 느리게 시작하고 느리게 끝
 - cubic-bezier : 함수를 직접 정의해서 사용. 인자의 값을 0~1을 사용(<http://cubic-bezier.com/>)

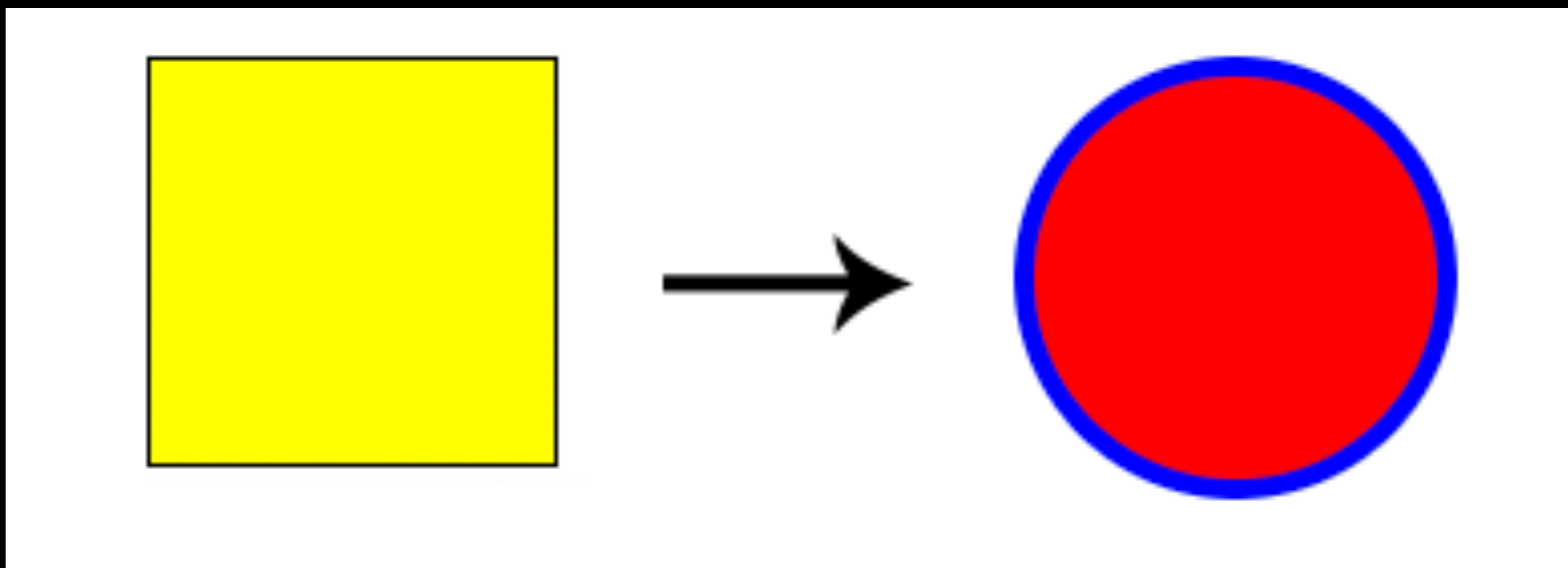
transition-delay

- transition-delay: <시간>
- 효과에 대한 지연 시간 설정

transition

- transition : <transition-property> | <transition-duration> | <transition-timing-function> | <transition-delay>
- transition과 관련된 속성을 하나로 합친 단축형
- transition: all 3s ease 1s;

실습



실행시간 : 2초
배경색 : 노란색 -> 빨강색
테두리 : 1px 검정 실선 -> 5px 파랑 실선
ease 함수

Animation

- 요소에 대해 animation을 수행할 수 있음
- transition과 차이점
 - transition을 사용하기 위해서는 javascript 또는 가상 선택자 등이 사용되어야 함
 - animation이 진행되는 동안 자유로운 효과를 줄 수 있음
- 각 animation 속성은 브라우저 하위 버전 지원을 위해 -moz-, -webkit- 등의 prefix 사용이 필요
- <https://daneden.github.io/animate.css/>

@keyframes

- @keyframes <identifier> {
 <프레임 선택자> { 스타일 }
}
- 애니메이션을 수행할 때 바뀌는 지점을 설정하는 방법
- 프레임 선택자는 from(0%), to(100%), 0~100%를 사용할 수 있음

animation-name

- animation-name : <키 프레임 이름> | none
- 실행할 애니메이션의 이름을 지정

animation-duration

- animation-duration: <시간>
- 애니메이션 실행 시간 설정

animation-iteration-count

- animation-iteration-count: <숫자> | infinite
- 반복 횟수 지정하기

animation-direction

- animation-direction : normal | reverse | alternate | alternate-reverse
- 애니메이션 방향 지정
- alternate, alternate-reverse는 animation-iteration-count 속성에 따라 동작이 다름

animation-timing-function

- animation-timing-function: linear | ease | ease-in | ease-out | ease-in-out | cubic-bezier(a, b, c, d)

animation-fill-mode

- animation-fill-mode : none | forwards | backwards | both
- 애니메이션이 실행 전과 후에 대상 스타일을 적용하는 방법을 지정

animation-play-state

- animation-play-state: running | paused
- 애니메이션의 현재 실행 상태를 지정
- Javascript를 이용해서 값을 읽거나 변경
- <https://goo.gl/hd3qKx>

animation

- animation : <animation-name> | <animation-duration> | <animation-timing-function> | <animation-delay> | <animation-iteration-count> | <animation-direction> | <animation-fill-mode> | <animation-play-state>

실습

<https://goo.gl/ZNAZo8>



Kakao