

Seri-4 Bootstrap: Plugin Javascript

Muhammad Khoirul Hasin

irulsits@gmail.com https://ordinaryhumansays.wordpress.com/

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2015 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Plugin Javascript

Di seri ini kita mulai mendiskusikan cara menggunakan plugin Javascript yang tersedia di Bootstrap. Pertama kali yang anda harus ketahui bahwa semua plugin ditulis di file bootstrap.js, file ini memiliki versi mini nya, bootsrap.min.js, yaitu versi yang menghilangkan semua space character (spasi, newline, dan tab) yang ada di bootstrap.js sehingga ukuran file versi mini ini lebih kecil. Versi mini ini cocok digunakan untuk versi *production* sistem kita (*production* adalah salah satu tahapan membangun sistem yang menyatakan bahwa sistem tersebut sudah siap untuk di-*publish*, berikut ini urutan tahapannya: development, stage, dan production) karena ukurannya lebih kecil sehingga request ke server untuk meminta file tersebut lebih cepat.

Bootstrap sendiri juga menyediakan versi yang memisahkan setiap file berdasarkan fungsi dari setiap plugin, misal plugin tooltip ditulis di file tooltip.js.

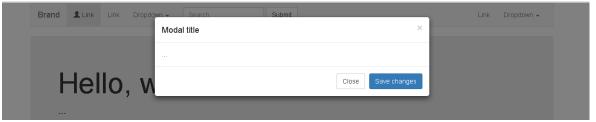
Perlu diingat lagi (di seri 1) bahwa plugin Javascript ini memiliki ketergantungan dengan JQuery sehingga kita harus mensematkan file jquery.min.js terlebih dahulu sebelum bootstrap.min.js.

Pada intinya, plugin Javacript menawaran kemudahan dan kebersihan code, oleh karenanya semua plugin menggunakan *data attribute* (attribute element/tag html yang memiliki prefix 'data-'), dengan menggunakannya sangat memungkin sekali source html kita bersih dari script Javascript.

Modal, Popover, Tooltip, dan Carousel

Modal sebenarnya bisa dikatakan sebagai halaman baru namun masih berada di halaman lama. Maksudnya, ketika kita menekan sebuah button atau link maka muncul halaman baru namun halaman tersebut posisinya melayang diatas halaman lama. Modal sendiri bisa diperlakukan sama persis dengan halaman biasa, di dalam modal kita bisa menyematkan semua tag html, misal: *tag form, button*, table, dan seterusnya.





Gambar 1

Popover bisa dikatakan sebagai versi mininya modal. Tidak seperti modal, di popover kita hanya bisa menyematkan tag-tag html yang menghasilkan tulisan, seperti tag p, h1, h2, h3, strong, span, dan seterusnya. Popover ini biasanya digunakan untuk memberikan semacam clue atau informasi singkat pada suatu button atau link.



Gambar 2

Tooltip bisa dikatakan sebagai versi mininya popover. Di Tooltip kita hanya bisa menyematkan tulisan *literal* tanpa tag html (namun kemungkinan juga bisa menggunakannya). Biasanya tooltip digunakan untuk memberikan keterangan yang sangat singkat pada button atau link.

Teknik Otomasi

Anak $\overline{\text{TQ}}$ B sedang belajar Bootstrap. Anak TO B sedang belajar Bootstrap.

Gambar 3

Carousel, seringkali kita menyebutnya *slider*, gambar yang ditampilkan secara bergantian. Carousel biasanya digunakan sebagai media promo suatu produk atau layanan.



Gambar 4



Cara Menggunakan Plugin Modal

Source Code 1 dibawah ini merupakan hasil copy paste dari dokumentasi resminya Bootstrap (http://getbootstrap.com/javascript/#modals). *Modal* akan dieksekusi ketika ada event dari button atau link, event tersebut biasanya berupa *click* jadi ketika *user* mengklik button atau link maka sistem akan menampilkan *modal*.

Pada baris ke 2 – 4 merupakan element button, dimana button tersebut memiliki attribute data *toggle* (data-toggle) dan *target* (data-target). Data toggle menunjukkan bahwa kita mengunakan plugin Javascript *modal* sedangkan data-target menunjukkan bahwa element apa yang akan dieksekusi ketika button ini diklik, pada kasus kita element yang akan dieksekusi adalah element yang memiliki id *myModal*.

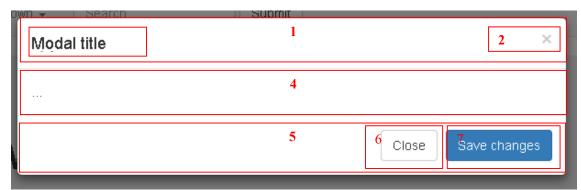
Pada baris ke 7-23 merupakan layer yang akan dieksekusi ketika button diklik. Perhatikan pada baris 7, ada attribute id, attribute ini merujuk pada target layer yang dieksekusi. Kita lihat kembali baris 2 pada data-target ="#myModal", tanda pagar (#) mewakili id sehingga ini menunjukkan bahwa target element yang dieksekusi adalah element yang memiliki id myModal sedangkan div layer pada baris 7 lah yang ber-id myModal sehingga div inilah yang akan muncul ketika button diklik. Hasil tampilan dari Source Code 1 ini bisa dilihat pada Gambar 5.

Source Code 1

```
01 <!-- Button trigger modal -->
02
      <button
                  type="button"
                                    class="btn
                                                   btn-primary
                                                                   btn-lg"
data-toggle="modal" data-target="#myModal">
03 Launch demo modal
04 </button>
05
06 <!-- Modal -->
07 <div class="modal fade" id="myModal" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="myModalLabel" aria-hidden="true">
    <div class="modal-dialog">
09
      <div class="modal-content">
        <1>
10
        <div class="modal-header">
         <2>
             <button type="button" class="close" data-dismiss="modal"</pre>
aria-label="Close"><span aria-hidden="true">&times;</span></button>
         </2>
         <3>
12
         <h4 class="modal-title" id="myModalLabel">Modal title</h4>
         </3>
        </div>
13
        </1>
        <4>
14
        <div class="modal-body">
15
          . . .
16
        </div>
        </4>
        <5>
17
        <div class="modal-footer">
                      <button type="button"</pre>
                                                class="btn
                                                             btn-default"
data-dismiss="modal">Close</button>
         </6>
         <7>
19
                           type="button"
                                           class="btn btn-primary">Save
                  <button
```



Supaya anda paham bagian source code mana yang merepresentasikan gambar, saya berikan tanda pada setiap element-element tersebut. misalkan label 1 di gambar menunjukkan source code dari baris ke 10 -13.



Gambar 5

Berikut ini beberapa opsi data *attribute* untuk *modal*.

Tabel 1

Nama	Tipe	Default	Keterangan
data-backdrop	boolean	True	Mengaktifkan backdrop sehingga ketika attribute
	(true/false)		ini bernilai default atau true dan backdrop-nya
	atau 'static'		diklik, modal akan tertutup.
data-keyboard	boolean	True	Mengaktifkan tombol ESC sehingga ketika
	(true/false)		attribute ini bernilai default atau true dan tombol
			ESC diklik, modal akan tertutup
data-show	boolean	True	Jika bernilai true, modal langsung muncul saat
	(true/false)		pertama kali di- <i>load</i> dan diklik.

Cara penggunaannya sebagai berikut:

Source Code 2

```
<button type="button" class="btn btn-primary btn-lg" data-toggle="modal"
data-target="#myModal" data-backdrop="true" data-keyboard="true"
data-show="false">
    Launch demo modal
</button>
```

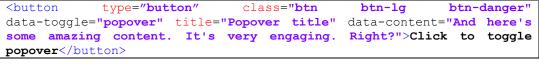
Cara Menggunakan Plugin Popover

Source Code 3 ini saya ambil dari http://getbootstrap.com/javascript/#popovers. Popover akan dieksekusi ketika ada event dari button atau link. Event tersebut bisa berupa click, hover, focus, dan manual namun event default-nya click. Attribute data-toggle yang bernilai popover pada



element button menunjukkan bahwa kita sedang menggunakan plugin Javascript *popover* sedangkan nilai dari attribute *data-content* akan ditampilkan sebagai konten informasi dari *popover*. Ada satu attribute native dari html, yaitu *title*, attribute ini akan menjadi titelnya *popover*. Hasil dari Source Code 3 berupa tampilan Gambar 6.

Source Code 3





Popover ini tidak akan bisa jalan sebelum anda memberikan inisialisasi dengan menggunakan Javascript. Oleh karenanya, tambahkan inisialisasinya berupa Source Code 4 tepat diatas tag </body>

Source Code 4

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
       $('[data-toggle="popover"]').popover();
    });
</script>
```

Anda juga bisa mengatur posisi popover dengan menggunakan data *attribute*, *data-placement*. Nilai *data-placement* yang bisa anda gunakan diantaranya: *left*, *top*, *bottom*, *right*, *auto*. Anda bisa lihat contohnya di Source Code 5. Lihat hasilnya di Gambar 7.

Source Code 5



Gambar 7

Berikut ini beberapa opsi data attribute untuk popover.

Tabel 2

Nama	Tipe	Default	Keterangan
data-animation	boolean (true/false)	True	Mengaktifkan animasi transisi pada popover
data-container	String false	False	Menyelipkan popover pada element tertentu,
			penggunaan attribute ini bertujuan agar posisi
			popover tetap pada elemet tersebut ketika
			dilakukan resize layar. Contoh



data-content	String	()	data-container="body", berarti popover diselipkan ke dalam element <i>body</i> . Konten dari popover.
data-html	boolean (true/false)	False	Jika bernilai true anda bisa menambahkan tag html di data-content.
data-placement	String	'right'	Menentukan posisi munculnya popover, nilainya sebagai berikut: top bottom left right auto. Jika auto dideklarasikan maka posisi akan menyesuaikan layarnya. Anda bisa menggabungkan auto dengan yang lainnya, misal "auto left".
Title	String	۲,	Judul dari popover.
data-trigger	String	'click'	Popover bisa dijalankan dengan menggunakan event sebagai berikut: click hover focus manual.

Cara Menggunakan Plugin Tooltip

Saya mengambil Source Code 6 dari http://getbootstrap.com/javascript/#tooltips. Sama seperti plugin-plugin sebelumnya, tooltip akan diesksekusi ketika ada event. Opsi data attribute yang dimiliki tooltip sama dengan yang dimiliki popover pada Tabel 2. Sebenarnya, popover sendiri adalah pengembangan dan dependent terhadap tooltip sehingga ketika anda menggunkan popover.js maka anda terlbih dahulu harus menyisipkan tooltip.js namun hal ini tidak berlaku jika anda menggunkan bootstrap.min.js. Gambar 8 merupakan hasil dari Source Code 6.

Source Code 6

```
<button type="button" class="btn btn-default" data-toggle="tooltip"
data-placement="left" title="Tooltip on left">Tooltip on left
```



Gambar 8

Jangan lupa juga, anda harus menambahkan script inisialisasi Javascript pada Source Code 7 berikut ini agar tooltip bisa jalan.

Source Code 7

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
       $('[data-toggle="tooltip"]').tooltip();
    });
</script>
```

Cara Menggunakan Plugin Carousel

Saya mengambil

Source Code 8 ini dari link http://getbootstrap.com/javascript/#carousel . Seperti yang anda lihat, carousel di Bootstrap ini dibagi ke dalam 3 bagian, diantaranya: indicators, slides, dan control. Indicators menunjukkan berapa banyak dan urutan slide yang akan dijalankan sehingga indicators dan slides masih terkait. Pada 'data-slide-to' menunjukkan urutan dari slides yang



akan dijalankan, jumlah dari indicators harus sama dengan jumlah slidenya.

Konten image untuk slide, anda bisa masukkan di tag img pada attribute src. Untuk caption atau keterangan gambar bisa anda tuliskan di dalam <div class="carousel-caption">.

Sedangkan control itu semacam tombol atau navigasi yang digunakan untuk mengontrol arah putaran dari slide tersebut. Untuk mengontrol arah anda bisa langsung mengklik pada bagian kiri dan kanan carousel. Untuk kiri dituliskan pada data-slide attibute prev (cl href="#carousel-example-generic" carousel-control" role="button" data-slide="prev">). Untuk kana dituliskan pada data-slide attribute next (<a carousel-control" href="#carousel-example-generic" class="right role="button" data-slide="next">). Namun yang anda perhatikan, pada folder fonts harus ada file font glyphicon, font inilah yang akan memberikan tombol berbentuk arah panah). Tampilan akhir dari carousel ini seperti pada Gambar 4.

Source Code 8

```
class="carousel
01
             id="carousel-example-generic"
                                                                slide"
     <div
data-ride="carousel">
02 <!-- Indicators -->
03
    04
        data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="0"
class="active">
05
                               data-target="#carousel-example-generic"
                       <1i
data-slide-to="1">
                       <1i
                               data-target="#carousel-example-generic"
data-slide-to="2">
07
   80
    <!-- Wrapper for slides -->
09
10
    <div class="carousel-inner" role="listbox">
      <div class="item active">
11
12
        <img src="..." alt="...">
13
        <div class="carousel-caption">
14
         . . .
15
        </div>
16
      </div>
17
      <div class="item">
18
        <img src="..." alt="...">
19
        <div class="carousel-caption">
20
         . . .
21
        </div>
22
      </div>
23
24
    </div>
25
26
    <!-- Controls -->
27
    <a class="left carousel-control" href="#carousel-example-generic"</pre>
role="button" data-slide="prev">
28
                   <span
                           class="glyphicon
                                               glyphicon-chevron-left"
aria-hidden="true"></span>
29
      <span class="sr-only">Previous</span>
30
    </a>
    <a class="right carousel-control" href="#carousel-example-generic"</pre>
role="button" data-slide="next">
```



Ada beberapa opsi data attribute yang bisa anda gunakan untuk mengatur tampilan carousel. Detailnya dijelaskan pada Tabel 3. Cara penggunaannya bisa langsung dimasukkan sebagai attribute tagnya <div id="carousel-example-generic" class="carousel slide" data-ride="carousel"> misal saya tambahkan data-interval dengan nilai false.

```
<div id="carousel-example-generic" class="carousel slide"
data-ride="carousel" data-interval=false>
```

Tabel 3

Nama	Tipe	Default	Keterangan
data-interval	Number boolead	5000	Nilai dalam ukuran milidetik. Berapa lama slide
	(true/false)		berpindah secara otomotis. Jika disetting false maka slide berpindah manual.
data-pause	String Boolean (true/false)	"hover"	Pause. Jika false maka carousel ini tidak bisa dipause.

Penutup

Sekian seri-4 yang bisa saya bagi, terima kasih telah menyempatkan diri untuk membaca artikel sederhana ini. Pada seri berikutnya, seri-5, akan membahas bagaimana cara penerapannya di desain web.



Biografi Penulis

Muhammad Khoirul Hasin. Menyelesaikan S1 di Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) Surabaya Jurusan Sistem Informasi dan S2 pada tahun pertama di universitas yang sama dengan S1 namun S2 untuk tahun kedua di Asian Institute of Technology (AIT) Thailand Departement of Computer Science and Information Management. Dosen pemrograman di Politeknik Perkapalan Negeri Surabaya (PPNS). Kompetensi inti pada bidang

Software Engineering. Penulis sedang merintis start up berbasiskan web dan android.