

همونطور که احتمالا حدس میزنید، الان میخوایم یه تابع بنویسیم که بهش یه بازیکن و یه جهت بدیم و این تابع بره بازیکن رو با استفاده از توابعی که قبلا پیاده سازی کردیم جابجا کنه.

جهت هامون  $\{0,1,2,3\}$  هست که از چپ به راست نشون دهنده بالا، راست، پایین و چپ هستن.

اسم این تابع `apply_move` هست که باید کامل پیاده کنید.

یه تابعی به اسم `check_move` هم هست که پیاده سازی شده. کارش اینه که چک کنه آیا این حرکت طبق قوانین بازی میتونه انجام بشه یا خیر. ولی باگ داره. باید دیباگش کنید.