

خب حالا محسن میخواد مهره هارو هم بتونه توی صفحه نشون بده.  
فعلا قراره بازی ما دو نفره باشه(در حالت کلی بازی ۴ نفره هم میتونه باشه)  
قراره جناب X و جناب O رو وارد بازی کنیم.  
برای وجود مهره ها توی صفحه کنسولمون احتمالا به دوتا تابع نیاز داریم. یه تابع برای کشیدن یه مهره داخل یه خونه، و یه تابع  
برای پاک کردن یه خونه(برای وقتی که یه مهره یه خونه رو ترک میکنه).  
ورودی تابع add\_pawn یه بازیکن و یه نقطه توی map هست که نشون میده کدوم یک از جنابان X یا O باید توی اون نقطه  
کشیده بشه.  
ورودی تابع remove\_pawn یک نقطه توی map هست که نشون میده کدوم خونه باید خالی بشه.  
این توابع رو پیاده سازی کنید.