بیاید فرض کنیم جناب X میخواد به عنوان اولین حرکت بازی، راه جناب O رو ببنده. احتمالاً یه دیوار افقی باید جلوش بذاره. کلا چجوری یه دیوار رو می ذاریم توی نقشه ؟ روند این شکلیه که هر جایی که قراره دیوار باشه رو در نظر می گیریم، جایی قسمت بالا و چپ دیوار قرار می گیره رو به عنوان محور دیوار در نظر میگیریم. از روی جایی که نقطه قرار داره میشه فهمید که دیوار عمودیه یا افقی

برای مثال جناب X میتونه توی نقطه x:2 و y:7 یه دیو ار افقی بذاره. بعد از قرار داده شدن دیوار، نقشه بازی به این شکل در میاد:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
0																			
1										0									
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17										Χ									
18																			

محسن میخواست یه تابع بنویسه که نقطه محور دیوار رو بگیره و اون رو توی صفحه بازی اضافه کنه. ولی خب نتونسته درست بپاده سازیش رو انجام بده. از شما میخوایم که کد محسن رو دیباگ کنید.