

PRÀCTICA DE SIMULACIÓ D'EVENTS DISCRETS (GPSS)

Simular un parc d'atraccions

Presentar empaquetat tot en **un fitxer ZIP**

1. **Document PDF** amb la **descripció del vostre model** i amb la **taula d'assumpcions** i simplificacions per abordar el problema seguint la plantilla adjunta. Aneu incloent, si s'escau, les **referències** que féssiu servir.
Per les assumpcions es recomana seguir l'estructura esmentada a l'apartat 4 d'aquest article [\[enllaç\]](#). Incloeu el **gràfic de l'evolució de la cua i del nivell d'ocupació**. Per últim, raoneu **com podríeu reduir la cua** al vostre model.
2. El fitxer del vostre **model GPSS**. Assegureu-vos abans d'entregar que s'executa correctament i sense cap error.

El model GPSS

1. Avaluar **tres hores** de simulació.
2. Enregistreu en una **matriu** les dades de la **mida de la cua** i del **nivell d'ocupació** de l'atracció en cada cicle.
3. Les entitats es generen aleatòriament (ajustar a uns valors raonables). EXTRA: Generar amb **distribució triangular**.
4. Fer que les entitats siguin **grups** distribuïts així:

Persones	1	2	3	4	5
Probabilitat	10%	30%	35%	20%	5%

5. Introduir un **comptador** per saber el total de persones que han passat per l'atracció.
6. EXTRA: Implementar **desistiment per excés de cua**, els clients si veuen que hi ha massa gent marxen.