

LISP on T_EX マニュアルもどき

@hak7a3

2012 年 7 月 24 日

1 はじめに

こんなネタを投げてみたことがある．

T_EX によるプログラムは，文書を効率的に見た目よく組版するために必須の技術であるが，T_EX の文法や意味論などにおける複雑さから敷居¹ハードルが高い．以前からこれに対する解決案として，他言語に解を求めるものが示されている．LISP による T_EX のプリプロセッサ [Iwasaki '02] や LuaT_EX などがそれにあたる．前者の研究は，既存の T_EX 資源を有効に使える利点があるが，Emacs に依存するため TeXShop などの近代的な編集環境に適用しづらい．後者は pT_EX の資源を使うためにやや工夫が必要である．そこで本研究では外部環境に依存しない，既存の環境を有効利用できる平易な T_EX プログラミング環境として，T_EX 上での言語処理系の実装手法を提案する．本手法によりユーザ，特にプログラミング言語の知識があるプログラマはより簡単に T_EX を効率的に利用することができる．また，本研究は T_EX がチューリング完全な言語であるという（忘れられた）事実をすべての T_EX ユーザに啓蒙するための手段となる．

やってみた．

2 文法

LISP on TeX の文法は，（まだ変わるかもしれないけど）次のとおりです．

```
s-expr ::= symbol | nil | list | dot-expr | int | srting | bool
symbol ::= control-sequence | control-symbol
nil ::= ()
list ::= (s-expr +)
dot-expr ::= (s-expr.s-expr)
int ::= :integer
string ::= 'TEX-token * '
bool ::= /{t | f}
```

^{*1} 木枝祐介氏の指摘により修正．感謝

integer やら control-sequence やらは T_EX の世界の言葉として認識してくれると嬉しいです。
現状, スペシャルフォーム的な何かとして機能するものは次のとおりです。

```
quote, if, define, lambda
```

このうち, 注意が必要な物は define と lambda です。define は常にグローバル環境の変更としてみなされます。ローカル環境へは手出ししません。lambda は一引数関数のみサポートしています。そのため, 適当にカーリー化する必要があります。また, 一引数関数しか定義できない関係上, 引数部の括弧を省略します。すなわち, `(\lambda \x (+ x 1))` などと記述することになります。

3 サンプル

インタフェースとして, “lispinterpl 命令を定義してあります。引数に任意個の s-expr を書けます。dvi への出力は “print 関数を用いると嬉しいです。簡単な例を示します。

```
\lispinterpl{
  (\define \sum (\lambda \n (\if (= \n :0) \n (\+ \n (\sum (\- \n :1)))))
  (\print (\sum :10))}
```

:55