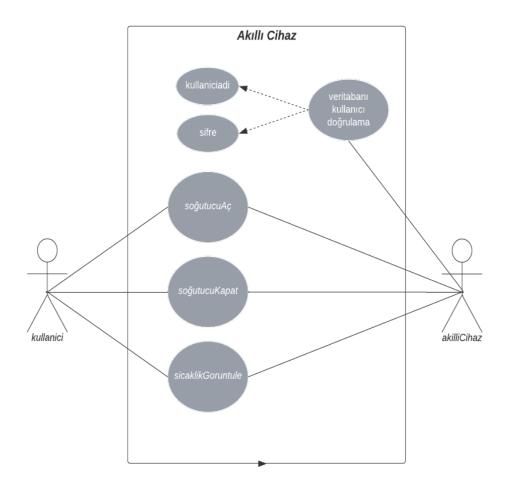


SAKARYA ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

NESNE YÖNELİMLİ ANALİZ VE TASARIM

1) UML-USE CASE DİUAGRAMI



Aktörler: Kullanıcı ve Akıllı Cihaz

Giriş: Kullanıcı sisteme giriş yapar.

Çıkış: Kullanıcı işlemi bitirir.

Koşullar: Kullanıcı ekrana gelecek olan üç seçenek arasından seçim yapar.

2) METINSEL TANIMLAR

Ad	Hakan	Yasin Emin	Sürüm	Tarih
Soyad	Kırık	Esen	1.0	10/05/2022

a: Soğutucunun çalıştırılması

Aktorler: Kullanıcı

Giriş koşulu:Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı

Çıkış koşulu:Soğutucu çalıştırılmış olamalı ve ekrana soğutuluyor yazmalı.

Ana Olay Akışı:

- 1. Akıllı Cihaz sitemi ekrana kullanıcı adi şifre isteyen mesaj yazdırır.
- 2.Kullanici KullanıcıAdi ve şifresini klavyeden girer.
- 3. Databaseden kullanici Doğrulanması yapılır.
- 4.doğrulanmış kullanıcı ekranına menü yazdirilir.
- 5. Kullanıcıdan bir işlem seçilmesi istenir.
- 6. sogutucu açılır.
- 7. Okunan Sıcaklık değeri düşürülür.
- 8. Okunan sıcaklık degeri database'e kayıt edilir.
- 9. Kullanicinin ekranına tekrar menüyü yazar.

Alternatif Olay Akışı:

- 1. Akıllı Cihaz sitemi ekrana kullanıcı adi şifre isteyen mesaj yazdırır.
- 2.Kullanıcı Kullanıcı Adi ve şifresini klavyeden girer.
- 3. Databaseden kullanici Doğrulanması yapılır.
- 4. Dogrulanmamış kullanıcı ise ekrana Kulanici Kayıtlı değil yazar
- 5.Tekrar girmek isteyip istemediği sorulur.

b: Sıcaklığın Görüntülenmesi

Aktorler: Kullanıcı

Giriş koşulu:Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı.

Çıkış koşulu:Soğutucu çalıştırılmış olamalı ve ekrana soğutuluyor yazmalı.

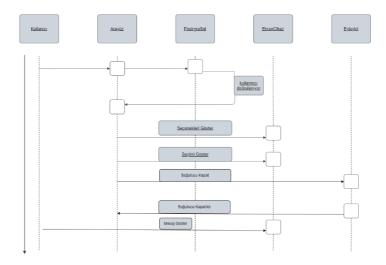
Ana Olay Akışı:

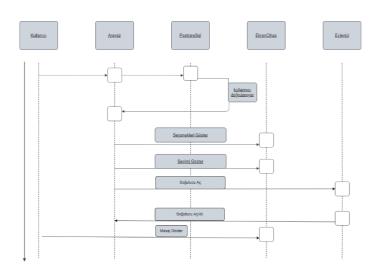
- 1. Akıllı Cihaz sitemi ekrana kullanıcı adi şifre isteyen mesaj yazdırır.
- 2. Kullanıcı Kullanıcı Adi ve şifresini klavyeden girer.
- 3. Databaseden kullanici Doğrulanması yapılır.
- 4.doğrulanmış kullanıcı ekranına menü yazdirilir.
- 5. Kullanıcıdan bir işlem seçilmesi istenir.
- 6. Ekrana son sıcaklık değeri yazdirilir.
- 7. Kullanicinin ekranına tekrar menü yazılır.

Alternatif Olay Akışı:

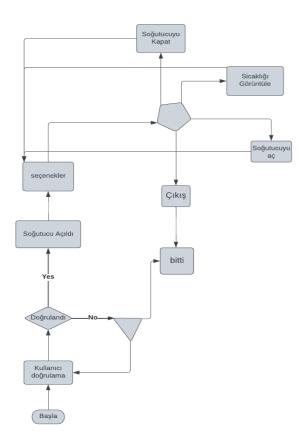
- 1. Akıllı Cihaz sitemi ekrana kullanıcı adi şifre isteyen mesaj yazdırır.
- 2.Kullanici KullanıcıAdi ve şifresini klavyeden girer.
- 3. Databaseden kullanici Doğrulanması yapılır.
- 4. Dogrulanmamış kullanıcı ise ekrana Kulanici Kayıtlı değil yazar.
- 5.Tekrar girmek isteyip istemediği sorulur.

3) Sıralama Şemaları

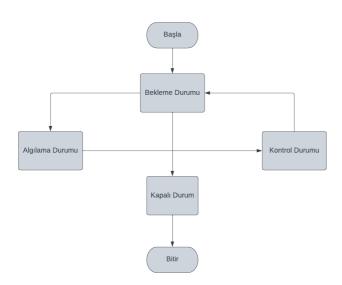




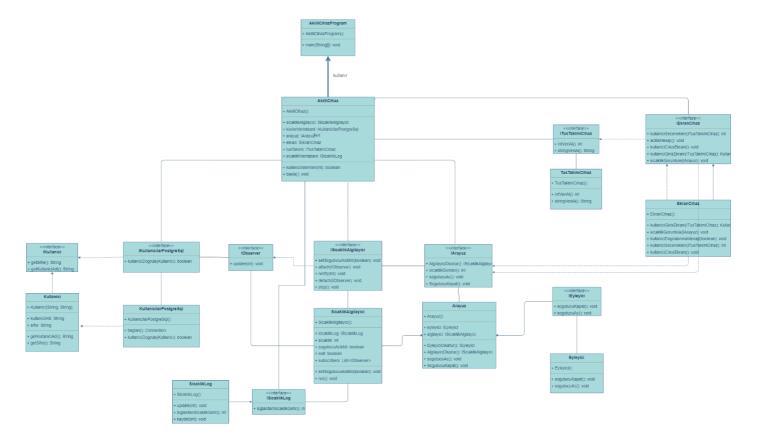
4) Aktivite Diyagramı



5) UML DURUM DİYAGRAMI



6) Sınıf Diyagram



7) Crc Kartları

Еу	leyici
Sorumluluk	İşbirliği Yapılan Sınıf
Soğutucuyu Açar (sogutucuAc())	Kendisi
Soğutucuyu Kapatır (sogutucuKapat())	Arayüz

Tu	sTaki mi
Sorumluluk	İşbirliği Yapılan Sınıf
Kullanıcıdan veri alınmasını sağlar.	Kendisi
<pre>integer veri al (stringVeriAl()). String veri al (intVeriAl()).</pre>	Ekran

```
Akıllı soğutucuya baglanıldı

<sup>5</sup> | Kullanıcı adını giriniz:
  yasin
Şifre giriniz:
  esen
   --- Hoşgeldiniz! ---
   --- Kullanıcı Seçenekleri ---
   1 — Sıcaklığı görüntüle
   2 – Soğutucuyu aç
   3 - Soğutucuyu kapat
   0 – ÇıKış
   sa
   HATALI GİRİŞ YAPTINIZ
   Lütfen sayı giriniz:
   Lütfen aşağıdaki seçeneklerden birini giriniz:
--- Kullanıcı Seçenekleri ---
   1 - Sıcaklığı görüntüle
   2 - Soğutucuyu aç
   3 – Soğutucuyu kapat
   0 - Çıkış
  sogutucu kapatildi
                                      ere göre kişi doğrulanıyor.
  sogutucu kapatıldı

--- Kullanıcı Seçenekleri ---

1 - Sıcaklığı görüntüle

2 - Soğutucuyu aç

3 - Soğutucuyu kapat

0 - Çıkış
                                      an görüntüsü:
   --- Hoşçakalın, yine bekleriz ---
```

4	kullaniciadi [PK] character varying	sifre character varying
1	ahmet	dirik
2	hakan	kirik
3	yasin	esen

Hatalı veri girişi yapıldığında:

Burada hatalı giriş yaptığında tekrar kullanıcı ekranına atıyor ve doğru veri girmesi isteniyor

Observer pattern ile bildirirmiş olan sıcaklık değerlerini database e kayıt eder

υat	Data Output Explain Messages Notifications			
4	sicaklik integer	saat timestamp without time zone	id [PK] integer	
1	47	2022-05-09 22:39:35	1290	
2	46	2022-05-09 22:39:45	1291	
3	12	2022-05-09 22:44:41	1292	
4	11	2022-05-09 22:44:51	1293	
5	10	2022-05-09 22:45:01	1294	
6	9	2022-05-09 22:45:11	1295	
7	8	2022-05-09 22:45:21	1296	
8	7	2022-05-09 22:45:31	1297	
9	6	2022-05-09 22:45:41	1298	
10	5	2022-05-09 22:45:51	1299	
11	-18	2022-05-09 22:51:03	1300	
12	-19	2022-05-09 22:51:13	1301	
13	-20	2022-05-09 22:51:23	1302	
14	-21	2022-05-09 22:51:33	1303	
15	-22	2022-05-09 22:51:43	1304	
16	-23	2022-05-09 22:51:53	1305	
17	-24	2022-05-09 22:52:03	1306	
18	-25	2022-05-09 22:52:13	1307	
19	-26	2022-05-09 22:52:23	1308	
20	-27	2022-05-09 22:52:34	1309	
21	-28	2022-05-09 22:52:44	1310	
22	-29	2022-05-09 22:52:54	1311	
23	-30	2022-05-09 22:53:04	1312	

DIP: bağlılığı ters çevirme prensibi

İlk kez 1966 yılında robert martin tarafından formüle edilmiş olan bu prensip, yüksek seviyeli sınıfların aşağı seviyeli sınıflara ve doğrudan bir bağımlılığının olmamasını öngörür.böyle bir İlişkinin bağımlılığı artırmasından dolayı yapılması gereken şeyin araya bir interface veya soyut sınıf sokmak olduğunu Öngören bu prensibi bütün classlara uyguladık ve hepsinin bağımlılıklarını azalttık.

Observer Deseni

Observer tasarım desenin amacı ,nesnelere,gözlemledikleri nesnelerde meydana gelen olayları bildirmektir.bu tasarım deseni davranışsal bir tasarım desenidir.Böyle bir tasarım deneni kurmak için Publisher(yayıncı) ve Subsciber (abone) rölüne sahip yapılara ihtiyacımız vardır.Bu röllere uygun olan classlar uygulamamda SıcaklıkAlgilayici ve IObserver classlarında kullanılmıştır. SıcaklıkAlgilayici daki sıcaklık değişimi SıcaklıkLog sınıfını kullanarak sıcaklık tablosuna verileri kayıt eder.

Factory method Deseni

Kelime anlamı "Fabrika Metodu" olan Factory Method, üst sınıfta nesneler oluşturmak için bir arabirim sağlayan, ancak alt sınıfların oluşturulacak bu nesne türünü değiştirmesine izin veren bir yaratımsal desen

türüdür. Uygulamamda Eyleyici ve SıcaklıkAlgilayıcı sınıfları Arayüz sınıfında oluşturulmak üzere Factory method tasarımı kullanılmıştır.

Github Link: https://github.com/hakan-kirik/Nesne-Analiz-Projesi.git