

Dans cet basée de donne on va essayer de reproduire un saison de F1.

Chaque équipe de F1 n'a qu'un seul moteur et de nombreux sponsors. De plus, ils ont 2 variables distinctes. ConstructorName et ConstructorID. Mais nous utilisons l'ID pour identifier le constructeur tout au long du projet.

La table du moteur a 2 clés. EngineName et Model qui sont une clé unique ensemble. EngineID est la clé primaire de la table.

Chaque équipage a une ou plusieurs sponsors. Pour le montrer j'utilise une table qui s'appelle ConstructorsSponsor. Cette table prend 2 la clé étrangère. Un pour le sponsor et l'autre pour l'équipe. Aussi il y a une variable pour nous montrer la valeur monétaire du sponsoring.

Dans le tableau Sponsor, SponsorID est la clé primaire. SponsorName nous dit le nom de Sponsor.

Chaque pilote fait partie d'une équipe. Un pilote peut avoir une seule équipe mais une équipe peut avoir jusqu'à 2 pilotes. Nous identifions le conducteur avec un driverID. Certaines autres variables du conducteur sont : Nom, Prénom, Nationalité, HighestFinishPos, NO (il doit être unique) et salaire. Nous avons également PlaceofBirth qui est connecté à la table de localisation avec la clé étrangère de PlaceofBirth. Comme nous l'avons dit plus haut, chaque pilote a une équipe. ConstructorID pointe vers l'équipe dont fait partie le pilote.

Le tableau des résultats prend 2 valeurs de l'extérieur à l'aide de la clé étrangère DriverID et RaceID. Ce sont des clés uniques pour la table de résultats. Parce que chaque course n'a qu'une seule place pour chaque classement. En dehors de cela, nous avons des variables comme la position, le point et le temps au tour. Tous sont uniques pour chaque race et pilote.

Pour la table Race, le RaceID est une clé primaire pour la table. La clé CircuitID est une clé étrangère pour extraire des informations de la table des circuits sur les informations du circuit. Pour la table Race, le RaceID est une clé primaire pour la table. La clé CircuitID est une clé étrangère pour extraire des informations de la table des circuits sur les informations du circuit. La touche Round nous indique dans quel tour la course aura lieu. Le temps est une clé pour la date de la course. Et Safety Car et Wet est une clé binaire. (Vrai ou faux) s'il y avait une voiture de sécurité pendant la course, ce serait vrai sinon faux.

Dans la table de Circuit, CircuitID est une clé primaire. Le nom est le nom du circuit et la longueur indique la longueur du circuit en km. Et avec tour, nous pouvons voir combien de tours seront dans la course. LocationID est une clé étrangère pour l'endroit où se trouve le circuit.

Dans la table de Location, nous pouvons voir la ville et le pays. LocationID est une clé primaire pour la table.