bu örnekte variable nesnesi ile signal nesnesinin karşılaştılması amaçlıdır.örnek signal nesnesidir. signal nesnesi degeri geçikmeli olarak process bitince yani process sonunda alır.alır. variable nesnesi işlemleri geçikme olmadan gerçekleştirir.

örnekte her adımda grişte verilen sinyalin degerine göre bit '1'oldugu için degeri 1 artmış .ve cıkış 1 olmuştur. girişte '1' bit olamayan sinyal girişinde ise 0 degerini almış.