

## Ödev-7

1. Bir dosya oluşturun ve bu dosyanın içeriğini satır satır okuyarak ekrana yazdıran bir Java programı yazın. Dosya yoksa, uygun bir hata mesajı gösterin.
2. Bir dizindeki tüm dosyaları listeleyen ve her dosyanın boyutunu byte cinsinden ekrana yazdıran bir Java programı yazın.(Araştırma)
3. Bir metin dosyasına kullanıcıdan alınan veriyi şifreleyerek yazan ve daha sonra bu dosyayı okuyarak veriyi çözen bir Java programı yazın. (Basit bir şifreleme algoritması kullanabilirsiniz, örneğin Caesar Cipher). (Araştırma)
4. Mevcut bir dosyanın sonuna yeni bir metin eklerken, eklenen metnin her satırının başına satır numarası ekleyen bir Java programı yazın.
5. Bir sınıf içinde static bir değişken tanımlayın ve bu değişkenin değerini birden fazla nesne üzerinden değiştirip sonucu ekrana yazdıran bir Java programı yazın. Ayrıca, static değişkenin değerini sıfırlayan bir static metod ekleyin.
6. Static bir metodun nasıl kullanıldığını gösteren bir Java programı yazın. Bu metod, verilen bir dizideki en büyük ve en küçük sayıyı bulsun ve sonucu ekrana yazdırsın.
7. Kullanıcıdan alınan bir metni tersine çeviren ve ardından bu metnin bir palindrom olup olmadığını kontrol eden bir Java programı yazın. (Araştırma)
8. Bir metindeki tüm boşlukları kaldıran ve ardından bu metni kelime kelime tersine çeviren bir Java programı yazın.
9. Bir metindeki belirli bir karakterin kaç kez geçtiğini bulan ve bu karakterin geçtiği pozisyonları ekrana yazdıran bir Java programı yazın.
10. Bir metindeki tüm kelimeleri alfabetik sıraya göre sıralayan ve ardından bu kelimeleri bir dosyaya yazan bir Java programı yazın.