

1. Ödev

1. Scanner Kullanımı

Kullanıcıdan adını ve yaşını almak için bir Java programı yazın ve bu bilgileri ekrana yazdırın.

İpucu: Scanner sınıfını kullanarak kullanıcıdan input alabilirsiniz.

2. Değişken Tanımlama ve Atama

Bir öğrencinin adı, yaşı ve not ortalamasını tutacak üç değişken tanımlayın. Bu değişkenlere örnek değerler atayın ve ardından bu bilgileri ekrana yazdıran bir program yazın.

İpucu: Değişkenlerin türlerini doğru seçmeye özen gösterin (String, int, double vb.).

3. Kullanıcıdan Sayı Alma

Kullanıcıdan iki tane tam sayı alın ve bu iki sayının toplamını, farkını, çarpımını ve bölümünü ekrana yazdıran bir program yazın.

İpucu: Bölüm işlemi yaparken, tam sayı kullanırken kesirli sonuçları göz önünde bulundurun.

4. TypeCasting Kullanımı

Bir program yazın, bu programda kullanıcıdan bir double değer alın ve bu değeri int türüne çevirerek ekrana yazdırın.

İpucu: Type casting yaparken veri kaybı olacağını unutmayın.

5. Tip Dönüşümü ile Hesaplama

Kullanıcıdan bir double türünde bir sayı alın ve bu sayıyı önce int türüne dönüştürün, sonra da bu sayıyı 2 ile çarpıp ekrana yazdırın.

İpucu: Dönüştürdükten sonra işlemi gerçekleştirin ve sonucu ekrana yazdırın.

6. String ile Sayısal Değer İşlemi

Kullanıcıdan bir tam sayı almak için Scanner kullanın ve bu sayıyı bir String türüne dönüştürüp, sonrasında 5 ile çarpıp sonucu ekrana yazdırın.

İpucu: Sayıyı String'e dönüştürmek için Integer.toString() ya da String.valueOf() kullanabilirsiniz.

7. Dönüşüm ve Tip Uyuşmazlığı

Kullanıcıdan bir tam sayı ve bir ondalıklı sayı alın. Ardından, tam sayıyı double türüne dönüştürüp, bu iki sayıyı toplayarak sonucu ekrana yazdırın.

İpucu: Tip dönüşümünü doğru şekilde yapmayı unutmayın.

8. Karmaşık Hesaplama

Bir dikdörtgenin uzunluk ve genişliğini kullanıcıdan alarak, dikdörtgenin çevresini ve alanını hesaplayan bir program yazın. (Çevre = 2 * (uzunluk + genişlik), Alan = uzunluk * genişlik)

İpucu: Değişken türlerini doğru seçmeye dikkat edin ve tipi doğru hesaplamalar için uygun şekilde ayarlayın.

9. Fahrenheit - Celsius Dönüşümü

Kullanıcıdan sıcaklık değerini Fahrenheit cinsinden alın ve bu değeri Celsius'a dönüştürerek ekrana yazdırın.

Formül: Celsius = (Fahrenheit - 32) * 5/9

İpucu: Dönüşüm işleminden sonra sonucu yazdırırken doğru türü kullanmaya özen gösterin.

10. Type Casting ve Bölme İşlemi

Kullanıcıdan bir tam sayı ve bir ondalıklı sayı alın. Ardından, tam sayıyı double türüne dönüştürüp, bu iki sayıyı bölerek sonucu ekrana yazdırın. Bölme işlemi sonrasında kesirli bir sayı bekleyin.

İpucu: Bölme işlemini yaparken veri türüne dikkat edin (int ile double arasında farklar).