

Ödev-6

1. **HashMap:**

- Bir HashMap oluşturun ve içine 5 farklı anahtar-değer çifti ekleyin. Ardından, belirli bir anahtara karşılık gelen değeri güncelleyin ve tüm anahtar-değer çiftlerini ekrana yazdırın.

2. **List:**

- Bir ArrayList oluşturun ve içine 10 farklı tamsayı ekleyin. Bu listeyi sıralayın ve sıralanmış listeyi ekrana yazdırın.

3. **ArrayList:**

- Bir ArrayList oluşturun ve içine 5 farklı String ekleyin. Ardından, bu listedeki belirli bir String'i silin ve güncellenmiş listeyi ekrana yazdırın.

4. **Set:**

- Bir HashSet oluşturun ve içine 5 farklı tamsayı ekleyin. Aynı tamsayıyı tekrar eklemeyi deneyin ve HashSet'in boyutunu ekrana yazdırın.

5. **Inheritance:**

- Bir Animal sınıfı oluşturun ve bu sınıftan türeyen Dog ve Cat sınıflarını yazın. Animal sınıfında bir makeSound metodu tanımlayın ve bu metodu Dog ve Cat sınıflarında çağırıp kullanın.

6. **Interface:**

- Bir Vehicle arayüzü oluşturun ve bu arayüzde bir move metodu tanımlayın. Car ve Bicycle sınıflarını bu arayüzü uygulayacak şekilde yazın ve move metodunu her iki sınıfta da tanımlayın.

7. **Abstract:**

- Bir Shape soyut sınıfı oluşturun ve bu sınıfta bir draw metodu tanımlayın. Circle ve Rectangle sınıflarını bu soyut sınıftan türetin ve draw metodunu her iki sınıfta da geçersiz kılın.

8. **HashMap ve List:**

- Bir HashMap oluşturun ve anahtar olarak String, değer olarak ArrayList kullanın. Bu HashMap'e 3 farklı anahtar ve her anahtar için 3 farklı değer ekleyin. Tüm anahtar-değer çiftlerini ekrana yazdırın.

9. **Set ve Inheritance:**

- Bir Person sınıfı oluşturun ve bu sınıftan türeyen Student ve Teacher sınıflarını yazın. Bir HashSet oluşturun ve içine Student ve Teacher nesneleri ekleyin. HashSet'in boyutunu ekrana yazdırın.

10. **Interface ve Abstract:**

- Bir Appliance arayüzü oluşturun ve bu arayüzde bir turnOn metodu tanımlayın. Bir Electronic soyut sınıfı oluşturun ve bu sınıfta bir turnOff metodu tanımlayın. WashingMachine ve Refrigerator sınıflarını yazın ve bu sınıfların hem Appliance arayüzünü uygulamasını hem de Electronic soyut sınıfından türemesini sağlayın.