

## Ödev – 5

### Tanımlar:

- Arayüz – interface
- Soyut – abstract
- Genişletme – miras alma – extends
- Yöntem - method

1. Bir ödeme sistemi için bir PaymentProcessor arayüzü tanımlayın. Bu arayüzü uygulayan CreditCardProcessor ve PayPalProcessor sınıflarını yazın. Her iki sınıfın da processPayment yöntemini farklı şekillerde uygulamasını sağlayın.
2. Bir e-ticaret uygulaması için Product adında soyut bir sınıf oluşturun. Bu sınıfı genişleten Electronics ve Clothing sınıflarını yazın. Her iki alt sınıfın da calculateDiscount yöntemini farklı şekillerde uygulamasını sağlayın.
3. Bir araç kiralama sistemi için Vehicle adında bir temel sınıf oluşturun. Bu sınıfı genişleten Car ve Bike sınıflarını yazın. Car sınıfında calculateRentalCost yöntemini geçersiz kılın ve farklı bir hesaplama yöntemi kullanın.
4. Bir bankacılık uygulaması için Account adında soyut bir sınıf oluşturun. Bu sınıfı genişleten SavingsAccount ve CheckingAccount sınıflarını yazın. Her iki alt sınıfın da calculateInterest yöntemini farklı şekillerde uygulamasını sağlayın.
5. Bir sosyal medya uygulaması için User adında bir temel sınıf oluşturun. Bu sınıfı genişleten RegularUser ve AdminUser sınıflarını yazın. AdminUser sınıfında deletePost yöntemini ekleyin ve bu yöntemi kullanarak bir gönderiyi silin.
6. Bir lojistik uygulaması için Package adında bir arayüz oluşturun. Bu arayüzü uygulayan StandardPackage ve ExpressPackage sınıflarını yazın. Her iki sınıfın da calculateDeliveryTime yöntemini farklı şekillerde uygulamasını sağlayın.
7. Bir sağlık uygulaması için MedicalRecord adında soyut bir sınıf oluşturun. Bu sınıfı genişleten PatientRecord ve DoctorRecord sınıflarını yazın. Her iki alt sınıfın da generateReport yöntemini farklı şekillerde uygulamasını sağlayın.
8. Bir eğitim uygulaması için Course adında bir temel sınıf oluşturun. Bu sınıfı genişleten OnlineCourse ve OfflineCourse sınıflarını

yazın. OnlineCourse sınıfında calculateDuration yöntemini geçersiz kılın ve farklı bir hesaplama yöntemi kullanın.

9. Bir restoran yönetim sistemi için MenuItem adında bir arayüz oluşturun. Bu arayüzü uygulayan FoodItem ve DrinkItem sınıflarını yazın. Her iki sınıfın da calculatePrice yöntemini farklı şekillerde uygulamasını sağlayın.
10. Bir seyahat rezervasyon sistemi için Booking adında soyut bir sınıf oluşturun. Bu sınıfı genişleten FlightBooking ve HotelBooking sınıflarını yazın. Her iki alt sınıfın da confirmBooking yöntemini farklı şekillerde uygulamasını sağlayın