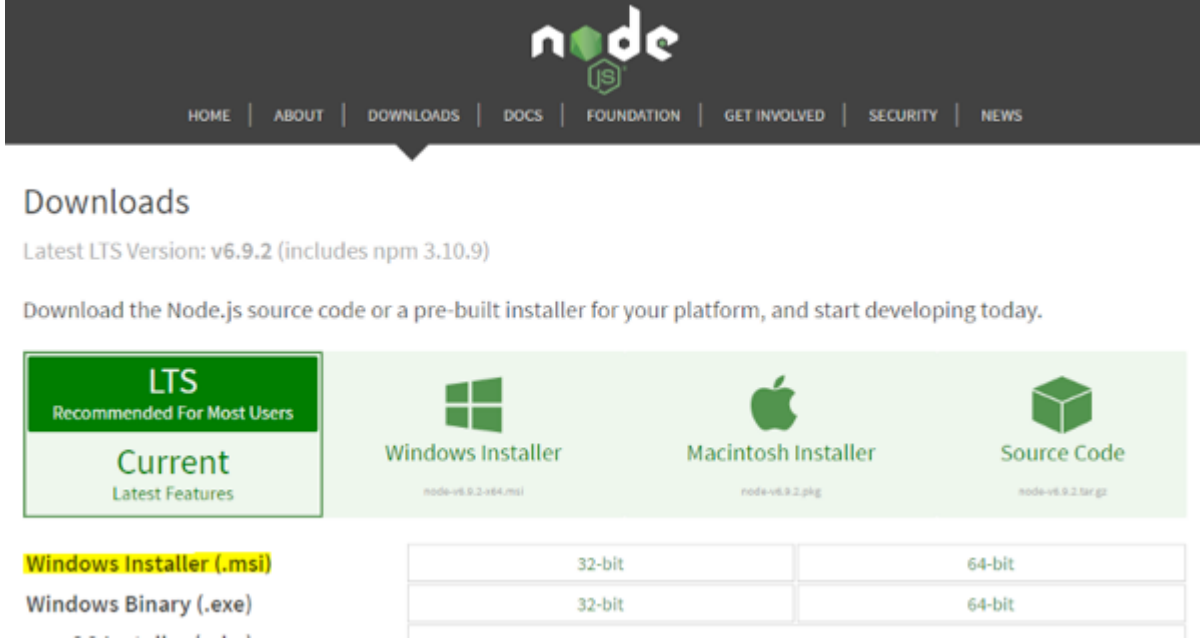


Windows Installation

1-Node Js kurulumu

[Node JS](#) kurulumunu kendi sayfası üzerinden klasik olarak next next diyerek kurabilirsiniz.

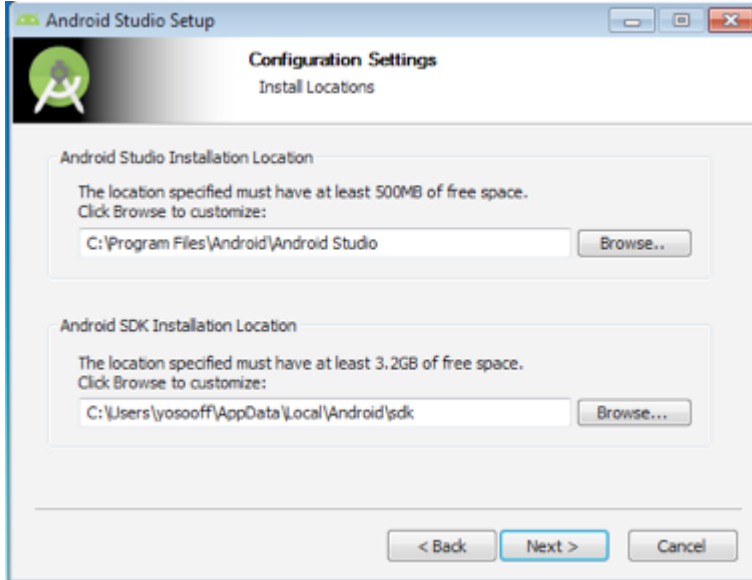


The screenshot shows the Node.js Downloads page. At the top, there's a navigation bar with links: HOME, ABOUT, DOWNLOADS, DOCS, FOUNDATION, GET INVOLVED, SECURITY, and NEWS. Below the navigation bar, the 'Downloads' section is highlighted. It states 'Latest LTS Version: v6.9.2 (includes npm 3.10.9)' and 'Download the Node.js source code or a pre-built installer for your platform, and start developing today.' There are four main download options: 'LTS Recommended For Most Users' (Current Latest Features), 'Windows Installer' (node-v6.9.2-x64.msi), 'Macintosh Installer' (node-v6.9.2.pkg), and 'Source Code' (node-v6.9.2.tar.gz). Below these, there's a table for the Windows Installer (.msi) showing 32-bit and 64-bit versions, and a link for the Windows Binary (.exe).

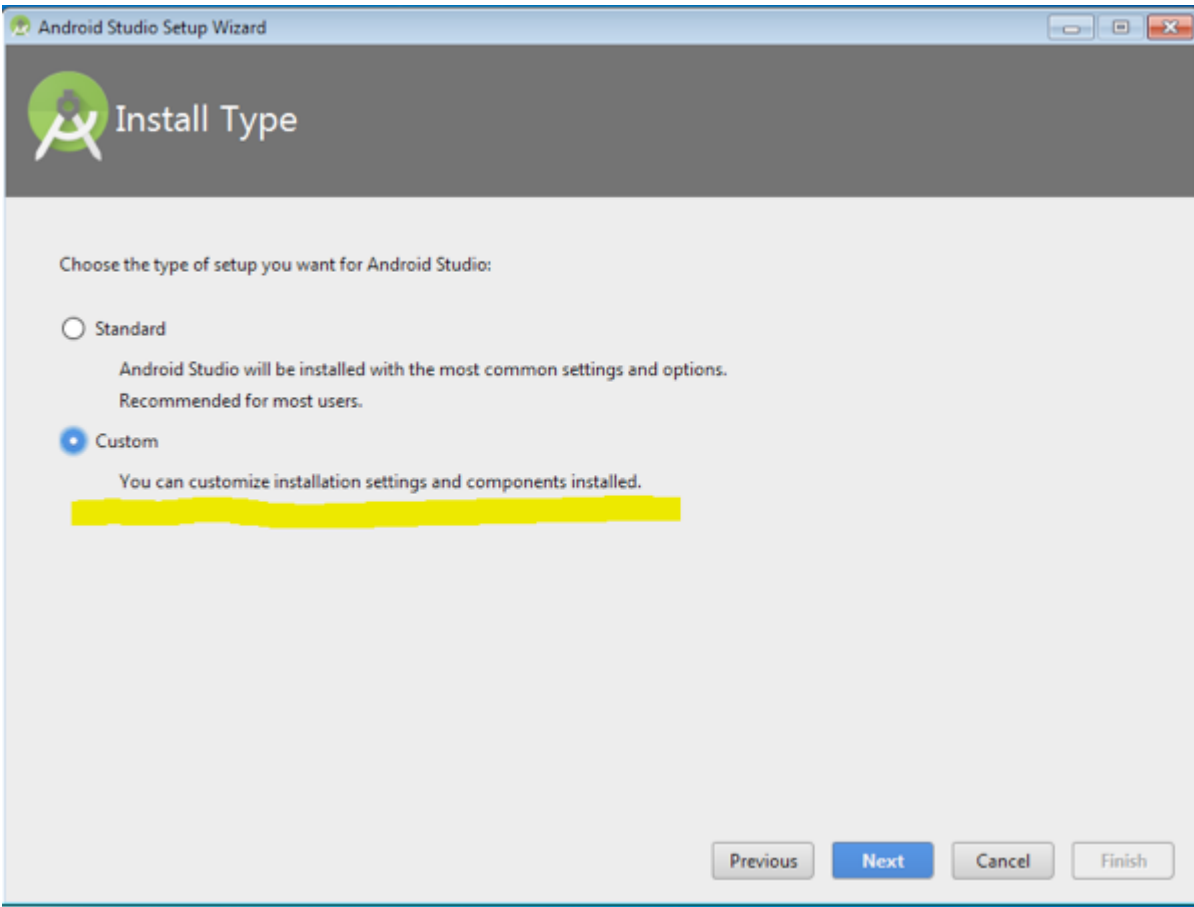
Platform	32-bit	64-bit
Windows Installer (.msi)	node-v6.9.2-x86.msi	node-v6.9.2-x64.msi
Windows Binary (.exe)	node-v6.9.2-x86.exe	node-v6.9.2-x64.exe

2-Android Studio Kurulumu

[Android Studio](#) kurulum dosyasını indirip, kuralım. Android SDK nin nereye yükleneceği bilgisi önemli, aklımızda bulunsun.



Kurulumu yaparken bir seçim ekranı gelecek, burada “Custom Installation” seçeneğini seçmelisiniz.



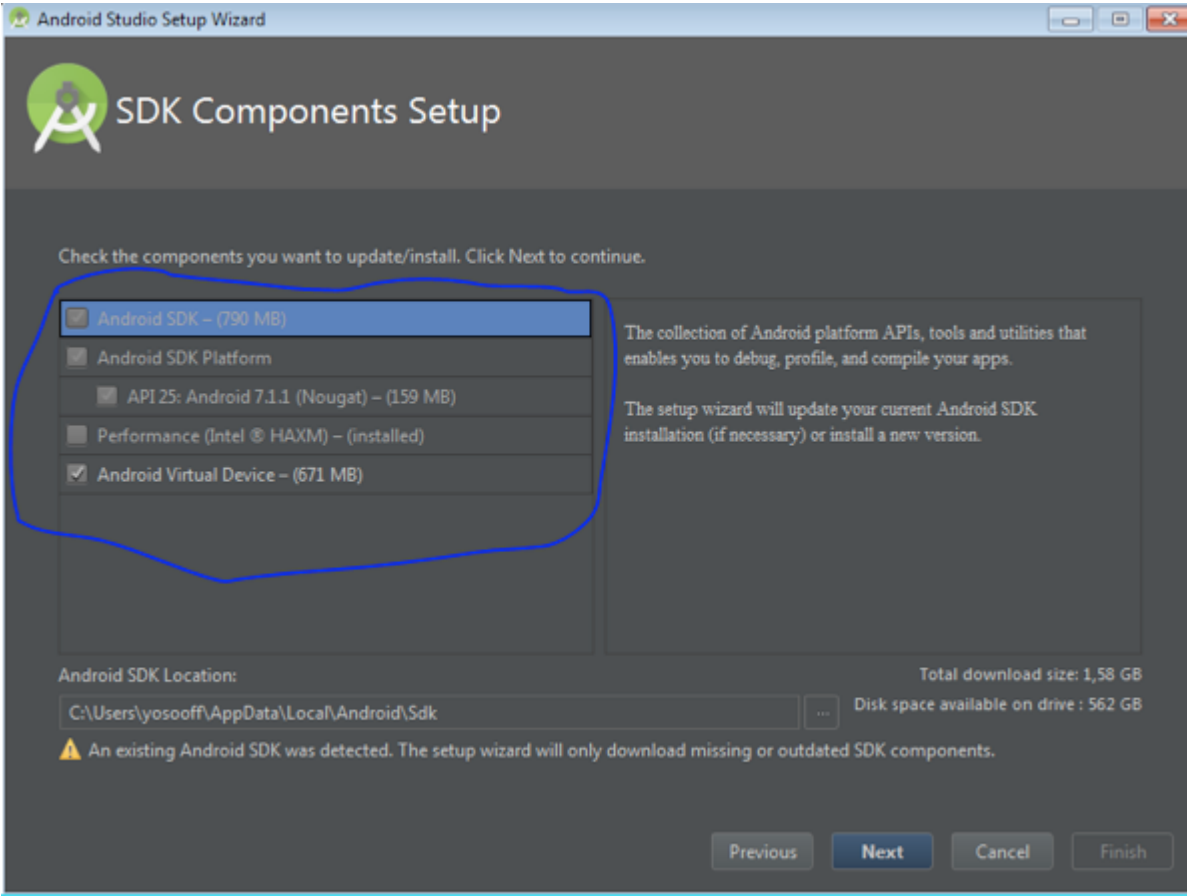
Yükleme sırasında ya da zaten bilgisayarınızda yüklü bir Android Studio var ise aşağıdaki listedeki araçların yüklendiğinden emin olun. Yoksa “SDK Components Setup” ekranından yükleyin.

Android SDK

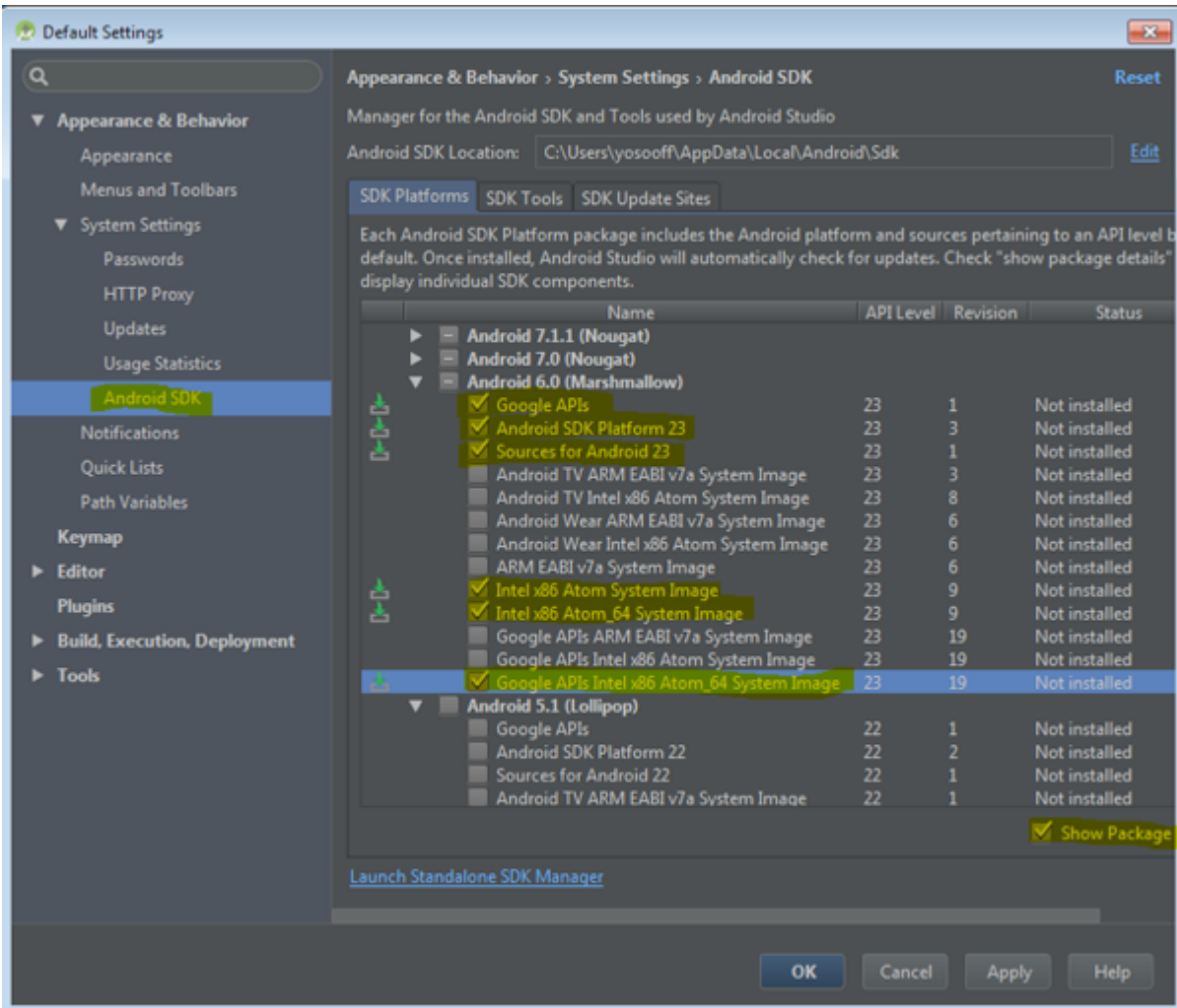
Android SDK Platform

Performance (Intel HAXM)

Android Virtual Device

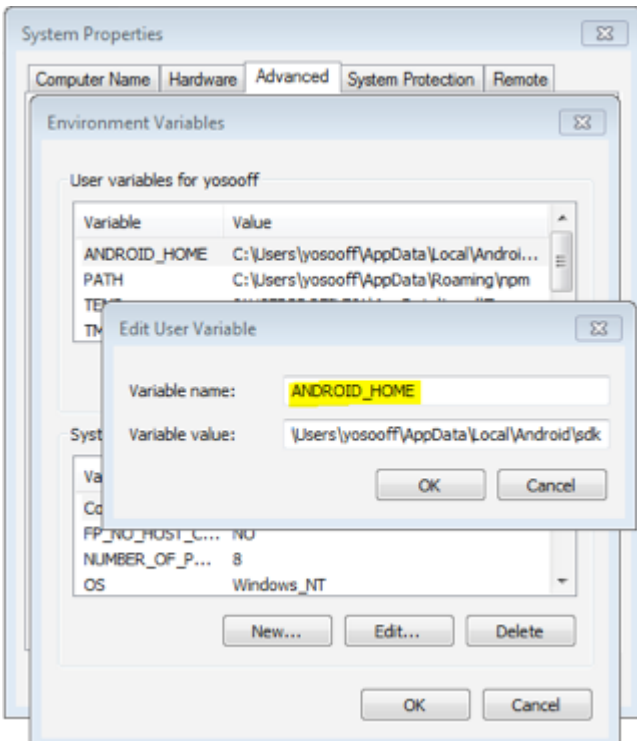


Yukarıda ki resimde görüldüğü gibi “Android Studio Installation” otomatik olarak bilgisayarınıza Android’in en son sürümünü(şu an için Android 7.1.1 Nougat) kuracaktır. Ancak React-Native, Android 6.0 (Marshmallow) sürümünü istemektedir. Bunun için Android Studio’nun açılış sayfasında “Configure” butonuna tıklayıp, Ayarlar bölümünde “Android SDK” yı işaretleyip, buradan Marshmallow sürümünü kuralım.



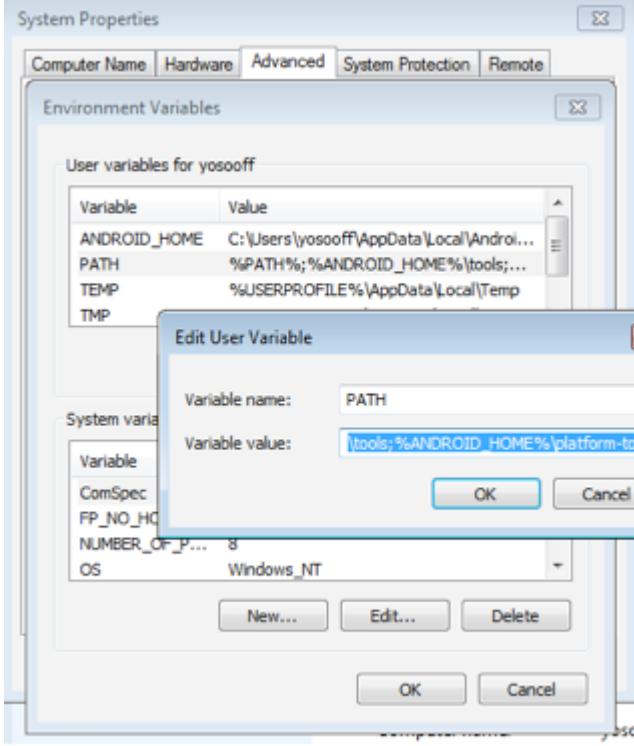
Marshmallow sürümünü kurarken yukarıda işaretli araçları seçmeyi unutmayın. Eğer bu araçları göremiyorsanız, ekranın sağ alt köşesindeki “Show Package Details” seçeneğini işaretleyerek paket detaylarında görebilirsiniz. Apply butonuna basıp, tekrar next next diye devam ediyoruz.

Şimdi Sistem Değişkenlerine “**ANDROID_HOME**” değişkenimizi ekleyelim.



ANDROID_HOME değişkenini ekledikten sonra PATH değişkenine aşağıdaki satırı kopyalayıp yapıştırın. (


Tahminim en çok insanların gözünden kaçırdığı nokta burası oluyor, ortam değişkenlerini eklemeye, harf, noktalı virgül atlamamaya çok dikkat edin) ;%ANDROID_HOME%\tools;%ANDROID_HOME%\platform-tools



3-GenyMotion Kurulumu


GenyMotion bir Android Emulator. Android Studio'nun da sunduğu bir emulator var ama ben GenyMotion kullanmanızı öneririm.

GenyMotion ' ı kendi sitesine üye olup ücretsiz olarak [şuradan](#) indirebilirsiniz. Tabi bu arada GenyMotion ' in Virtual Box üzerinde çalışan sanal bir telefon olduğunu düşünürsek, bilgisayarınızda Virtual Box da kurulu değilse, Virtual Box la beraber sunulan yükleme dosyasını indirmelisiniz.

GENYMOTION by 

[Solutions](#) [Download](#) [Pricing](#) [Help](#) [Resources](#) [Other Products](#) [Contact Us](#)

Download Genymotion 2.8.1




with VirtualBox:

[Download for Windows - 152MB](#)

without VirtualBox:

[Download for Windows - 46MB](#)[How to register my license](#)



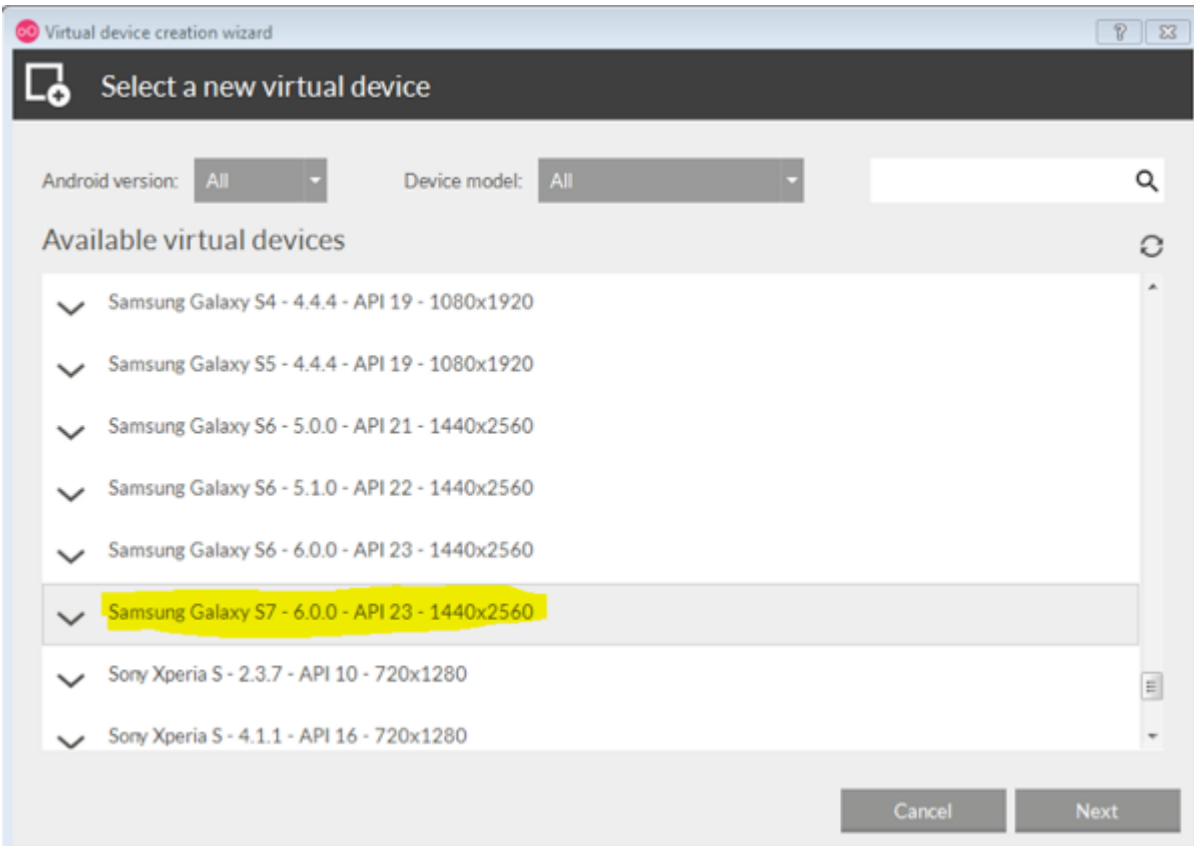
System Requirements

Microsoft Windows 7, 8/8.1, 10 (32/64 bit)
64 bit CPU, with VT-x or AMD-V capability, enabled in BIOS settings
Recent and dedicated GPU
400 MB disk space
2GB RAM

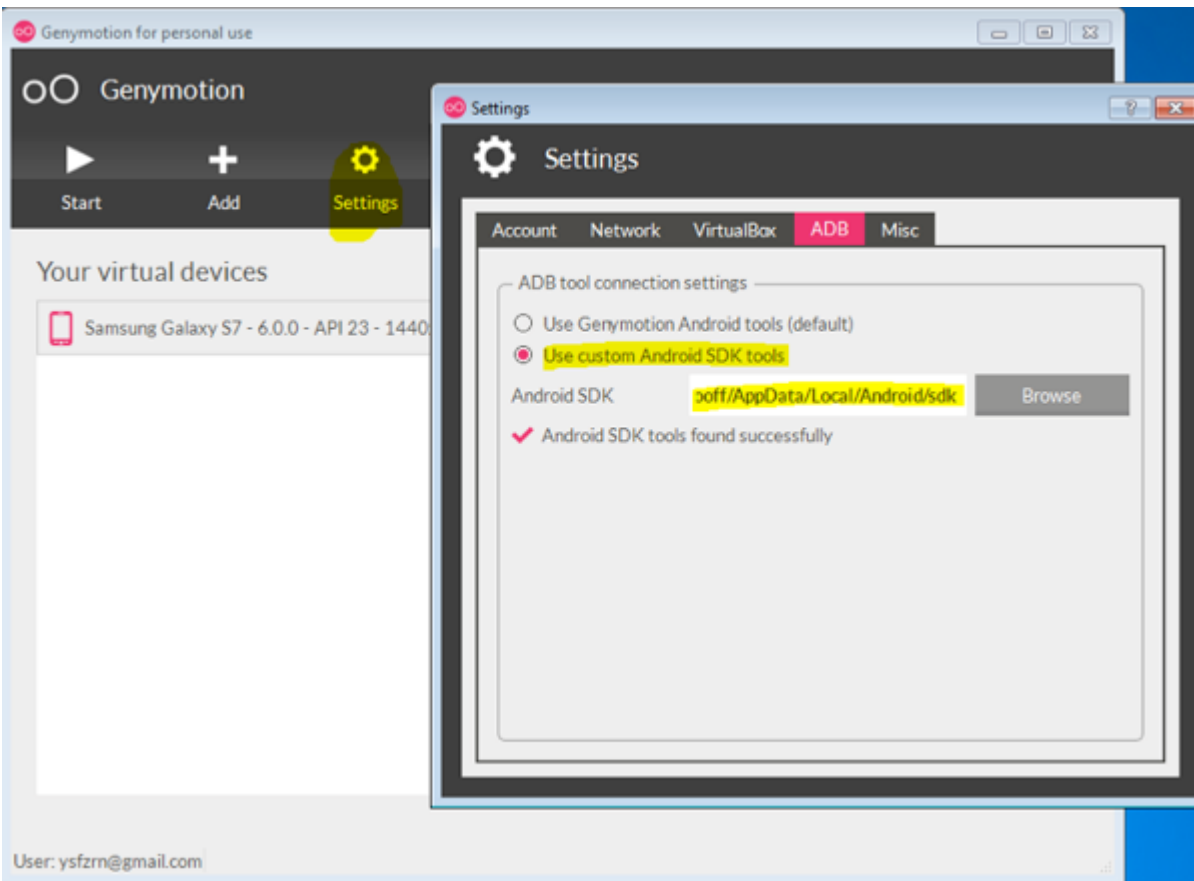
[Checksum Windows \(with VirtualBox\)](#)
[Checksum Windows \(without VirtualBox\)](#)

We are using cookies to provide statistics that help us give you the best experience of our site. By continuing to use the site you are agreeing to our use of cookies. You can find our [Privacy Statement](#).

GenyMotion kurduktan sonra GenyMotion hesabımızla giriş yapıp yeni bir sanal telefon ekleyelim. Ben kurduğumuz SDK ya uygun olarak,Samsung Galaxy S7 ' yi tercih ettim.



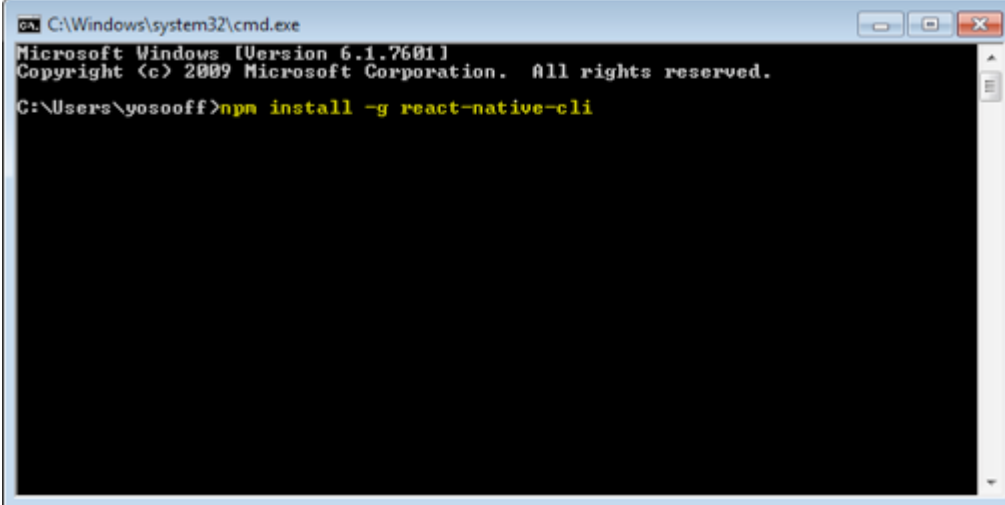
Genymotion muhtemelen kendi SDK'sı ile çalışmayacaktır. Bu yüzden az önce yüklediğimiz Android SDK'yı aşağıdaki gibi GenyMotion'ın ayarlarına ekleyelim. Bundan sonra Start komutu ile Android cihazımızı çalıştırabiliriz.



4-React-Native CLI Kurulumu

İşin zor kısmını atlattık. Şimdi Javascript dünyasına nihayet girebiliriz. İlk olarak komut satırına aşağıdaki kodu yazarak “react-native-cli” ı global olarak yükleyelim.

```
npm install -g react-native-cli
```

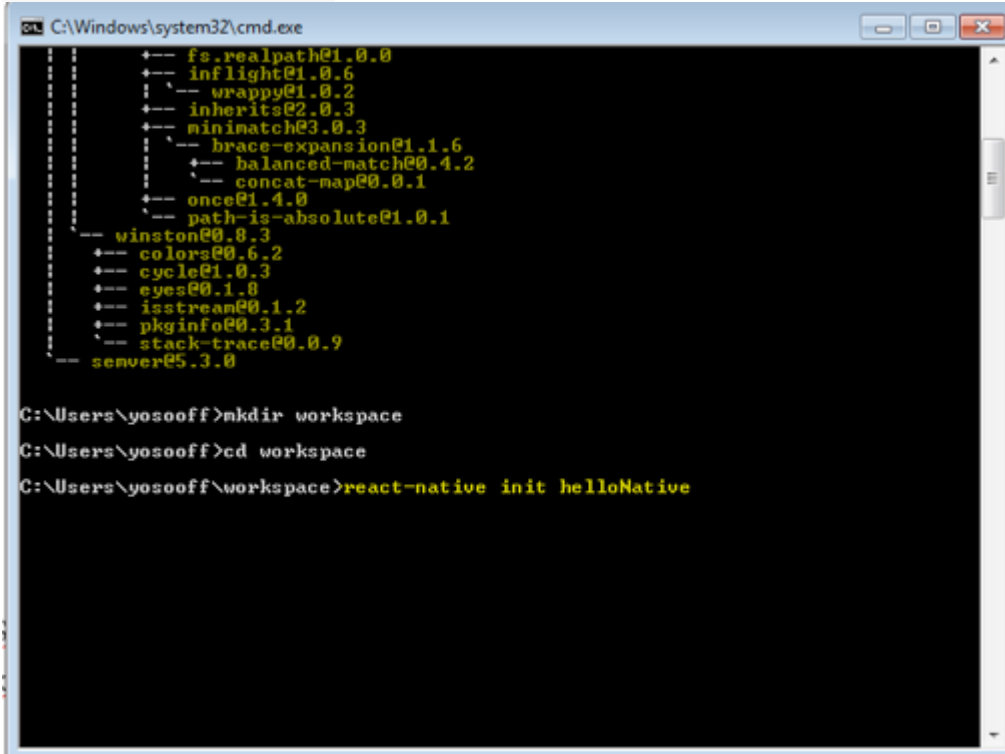


```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\yosooff>npm install -g react-native-cli
```

Sonra ilk react-native projemizi kendi oluşturduğumuz bir workspace klasöründe aşağıdaki npm komutu ile yaratalım.

```
react-native init helloNative
```



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
+--- fs.realpath@1.0.0
+--- inflight@1.0.6
+--- wrappy@1.0.2
+--- inherits@2.0.3
+--- minimatch@3.0.3
+--- brace-expansion@1.1.6
+--- balanced-match@0.4.2
+--- concat-map@0.0.1
+--- once@1.4.0
+--- path-is-absolute@1.0.1
+--- winston@0.8.3
+--- colors@0.6.2
+--- cycle@1.0.3
+--- eyes@0.1.8
+--- isstream@0.1.2
+--- pkginfo@0.3.1
+--- stack-trace@0.0.9
+--- semver@5.3.0

C:\Users\yosooff>mkdir workspace
C:\Users\yosooff>cd workspace
C:\Users\yosooff\workspace>react-native init helloNative
```

GenyMotion’a yüklediğimiz sanal cihazımızı çalıştıralım ve proje klasörümüze komut satırıyla girip aşağıdaki kod ile projemizi sanal cihazımızda çalıştıralım.

```
react-native run-android
```

```
C:\Users\yosooff\workspace\helloNative>react-native run-android
Starting JS server...
'adb' is not recognized as an internal or external command,
operable program or batch file.
Building and installing the app on the device (cd android && gradlew.bat install
Debug)...

ERROR: JAVA_HOME is not set and no 'java' command could be found in your PATH.

Please set the JAVA_HOME variable in your environment to match the
location of your Java installation.
Could not install the app on the device, read the error above for details.
Make sure you have an Android emulator running or a device connected and have
set up your Android development environment:
https://facebook.github.io/react-native/docs/android-setup.html

(node:4876) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection (rejec
tion id: 2): TypeError: Cannot read property 'message' of undefined
C:\Users\yosooff\workspace\helloNative>
```

Hata : Bilgisayarımız da JAVA ve JDK yüklü değil.

Çözüm: [Şuradaki](#) adresten son sürüm JDK yı indirebilirsiniz.

JDK'ı kurduktan sonra, tekrar react-native run-android komutu ile projemizi çalıştırmayı deneyelim.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Building and installing the app on the device (cd android && gradlew.bat install
Debug)...

FAILURE: Build failed with an exception.

* What went wrong:
A problem occurred configuring project ':app'.
> failed to find Build Tools revision 23.0.1

* Try:
Run with --stacktrace option to get the stack trace. Run with --info or --debug
option to get more log output.

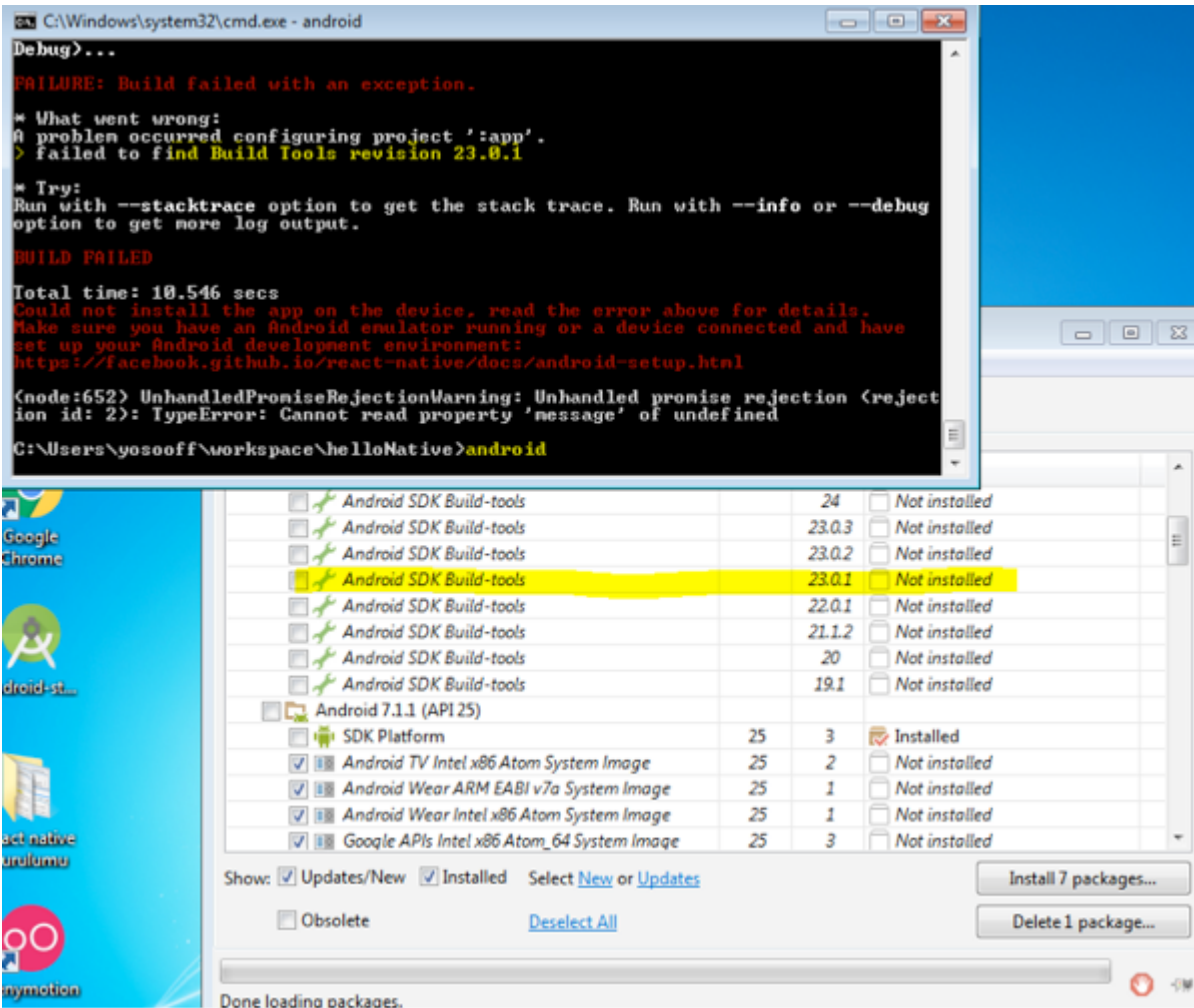
BUILD FAILED

Total time: 10.546 secs
Could not install the app on the device, read the error above for details.
Make sure you have an Android emulator running or a device connected and have
set up your Android development environment:
https://facebook.github.io/react-native/docs/android-setup.html

(node:652) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection (rejec
tion id: 2): TypeError: Cannot read property 'message' of undefined
C:\Users\yosooff\workspace\helloNative>
```

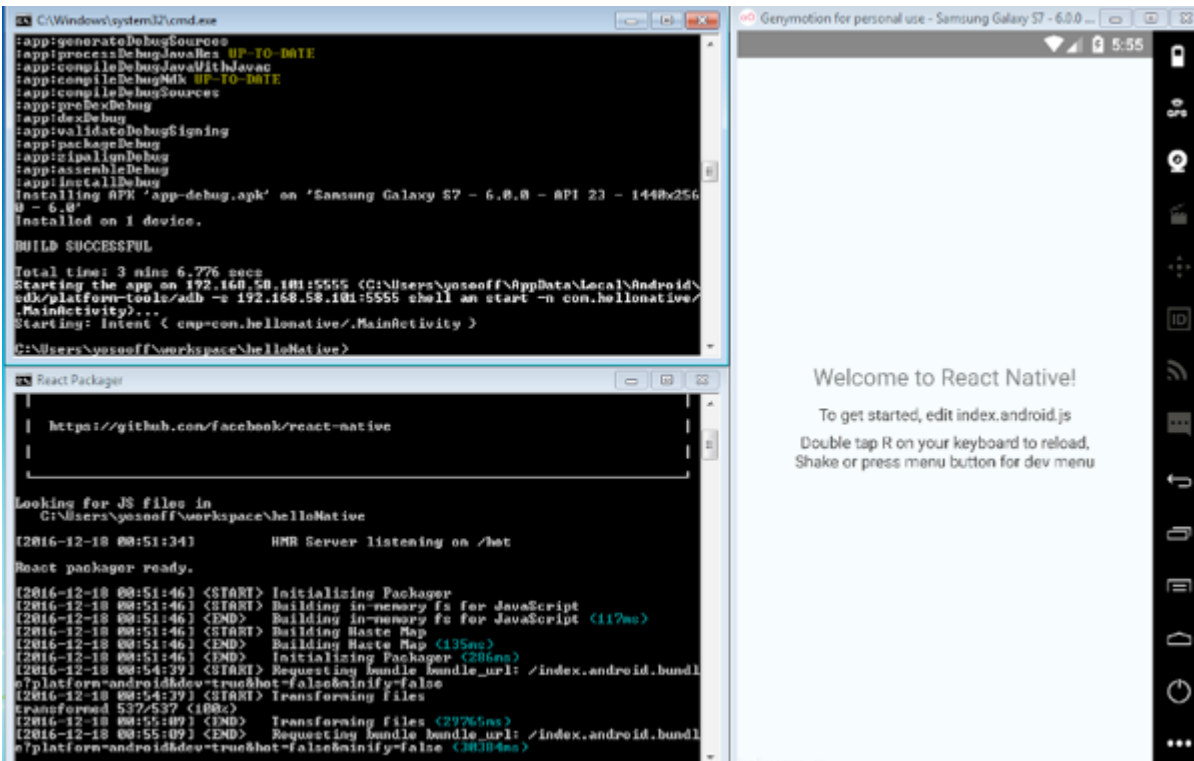
Hata: Build Tools 23.0.1 i yüklemememişiz.

Çözüm: Komut satırına “android” komutu yazarak SDK manager’i açıp, eksik olan tool’u (Build Tools 23.0.1) kuralım.



Evet son sorunumuzu da çözdükten sonra tekrar **react-native run-android** komutunu çalıştıralım.

Ve nihayet çalıştırdık.



Ve şimdi aşağıda olduğu gibi, uygulamamızı yazabiliriz.

