

Halı Saha Müsabakası

Takım Organize

RestApi Projesi

Amaç: Bir futbol maçı için A ve B takımlarına katılacak futbolcuları seçerek takımları organize etmek.

Kurallar:

- Tüm veri alanları validate edilmelidir. Örn: E-mail hem format olarak hem de boşluk denetimi olarak kontrol edilmelidir.
- Json veri dönüş standartlarına uyulmalıdır. Object kullanarak geri dönüş key'leri standartı sağlanmalıdır.
- Geri dönüşlerde httpstatus kodları kullanılmalıdır.
- Şifreler Google Tink ile Encryption yapılmalıdır.
- Object hatalarının yakalanmasında Global Exception kullanılmalıdır.
- Veri tabanı olarak istediğiniz bir yapıyı kullanabilirsiniz, Mysql, H2, ..

Sisteme üye olma: Futbolcu ad, soy ad, mail, şifre ve yaş girerek sisteme kayıt olur. Üye olurken en az 18 yaş ve üstü kuralı olmalıdır. Bu işlem sonunda futbolcuya üyeliği başarılı olmuş ise "fid" id'si verilir. Daha önce futbolcu üye oldu ise buna yönelik bir uyarı almalıdır.

URL: footballerRegister -> POST

Takıma katılma: Futbolcu kendisi için atanmış "fid" ile hangi takıma üye olacağını belirtir ve o takıma girer. Takımlar "A" ve "B" takımı olarak mevcuttur. Futbolcu takıma başvuru yapmadan önce sisteme giriş yapmalıdır. Bir futbolcu aynı anda bir takıma üye olabilir eğer farklı bir takıma daha katılmak isterse uygulama zaten katıldığı bir takım olduğuna dair uyarı vermelidir.

URL: teamInsert/A -> POST

Takımları oluşturma: Sistem A ve B takımları için yapılan başvurular sonunda takımları oluşturmalıdır. Her takım 6 kişiden oluşmalıdır. Takımlar oluşturulurken yaşları en küçük olandan en büyük olana sıralayacak şekilde yapılmalıdır.

URL: teamCreate -> GET

```
{
A: [{footballerObj1}, {footballerObj2}, .. ],
B: [{footballerObj1}, {footballerObj1}, .. ],
}
```

Yedeklerin oluşturulması: Her takım için eğer varsa fazla başvuru yedek listesi de olmalıdır. Yedek listesi 3 kişiden oluşmalı ana takıma atanmamış yine yaşları küçükten büyüğe doğru sıralayacak şekilde olmalıdır.

URL: backUpCreate -> GET

```
{
A: [{footballerObj1}, {footballerObj1}, .. ],
B: [{footballerObj1}, {footballerObj1}, .. ],
}
```