## **Modeling Microservices – Bounded Contexts**

Microservice tasarımında odak noktamız mümkün olduğu kadar küçük yapılar kurmaktır. Fakat buradaki asıl motivasyon mümkün olan en küçücük tanelerden oluşmuş yapıyı kurmak değil olabildiğince anlamlı ayrıştırmalar ile domain bilgisini soyutlamaktır.

Vurguyu iş yetenekleri yerine ölçek üzerine yapıyor olmak microservice modelleme sürecinde sık rastlanan hatalardan biridir.

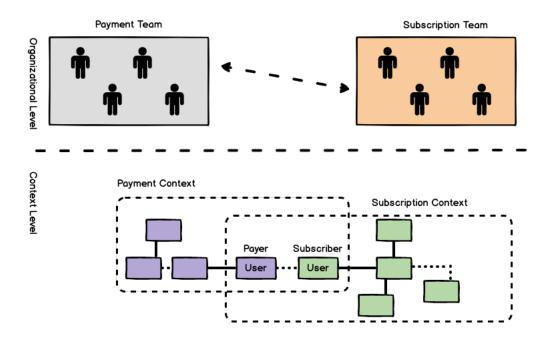
## Bir Bounded Context'in sınırlarının belirlenmelidir.

Domain'im de kaç tane Bounded Context olduğu, bunların sınırları ve birbirleriyle hangi noktalarda ilişkili oldukları konuları kritik önem arz ediyor.

## **Bounded Context nedir?**

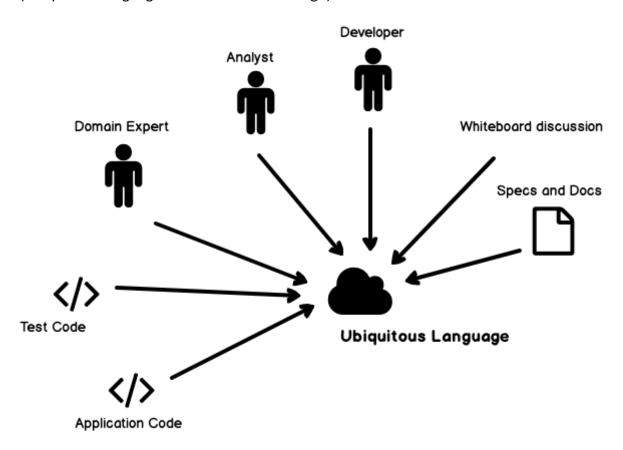
Business kurallar çerçevesinde birbiri ile yakınen ilişkili (logical boundary) kapsamların guruplaşarak sorumluluk sınırlarının bir küme vasıtasıyla ifade edilmesidir.

Bir Bounded Context bize domain'in sınırlarını çizerken, bir Microservice, domain'den etkilenmekle beraber teknik ve organizasyonel sınırları belirler.



Bounded Context'lerin net bir şekilde belirlenmesi ve akabinde gerçekleşecek development süreçleri ile birlikte ekipler arası bağımsız geliştirme süreçleri adına ortak bir anlayış ortaya çıkar.

Bu süreçler sürdürülebilirliği artırdığı kadar organizasyon şemasınada dogrudan tesir eder. Buna bağlı olarak microservice geliştirme ekiplerinde zaman içerisinde ortak bir dil oluşur. (Ubiquitous Language in Domain-Driven Design)



Microservice tasarım ve geliştirme süreçlerinde bounded contex'lerin belirlenmesi implementasyon öncesi oldukça önemli bir başlangıç noktasıdır.