

반복문과 \*을 이용한  
도형만들기

# 직사각형 (화림)

```
package example;
public class Exam {
    public static void main(String[] args) {
        for(int i= 1; i <= 5; i++) {
            for (int j = 1; j <= 10; j++) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```

# 여러 가지 모양 (채정)

```
public class HomeWork {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // 평범한 삼각형 만들기
```

```
            for (int idx = 1; idx <= 5; idx++) {
                for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
                    System.out.print(" " + "*");
                }
                System.out.println();
            }
        System.out.println();
```

```
        // 삼각형 좌우반전
```

```
        for (int idx = 1; idx <= 5; idx++) {
            for (int ind = 1; ind <= 5 - idx; ind++) {
                System.out.print(" ");
            }
            for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        }
        System.out.println();
    }
```

```
        // 삼각형 위아래 반전
```

```
        for (int idx = 5; idx >= 1; idx--) {
            for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
                System.out.print(" " + "*");
            }
            System.out.println();
        }
        System.out.println();
```

```
        // 삼각형 좌우, 위아래 반전
```

```
        for (int idx = 5; idx >= 1; idx--) {
            for (int ind = 1; ind <= 5 - idx; ind++) {
                System.out.print(" ");
            }
            for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        }
        System.out.println();
    }
```

# 여러 가지 모양 (채정)

```
// 정삼각형
for (int idx = 1; idx <= 5; idx++) {
    for (int ind = 1; ind <= 5 - idx; ind++) {
        System.out.print(" ");
    }
    for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
        System.out.print(" " + "*");
    }
    System.out.println();
}
System.out.println();
```

```
// 정삼각형의 위아래 반전
for (int idx = 5; idx >= 1; idx--) {
    for (int ind = 1; ind <= 5 - idx; ind++) {
        System.out.print(" ");
    }
    for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
        System.out.print(" " + "*");
    }
    System.out.println();
}
```

# 여러 가지 모양 (채정)

```
// 별 모양 윗부분
for (int idx = 1; idx <= 2; idx++) {
    for (int ind = 1; ind <= 7 - idx; ind++) {
        System.out.print(" ");
    }
    for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
        System.out.print(" " + "*");
    }
    System.out.println();
}
```

// 별 모양 중간 부분

```
for (int idx = 7; idx >= 6; idx--) {
    for (int ind = 1; ind <= 7 - idx; ind++) {
        System.out.print(" ");
    }
    for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
        System.out.print(" " + "*");
    }
    System.out.println();
}
```

// 별모양 아랫부분

```
for (int idx = 4; idx <= 5; idx++) {
    for (int ind = 1; ind <= 7 - idx; ind++) {
        System.out.print(" ");
    }
    for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
        System.out.print(" " + "*");
    }
    System.out.println();
}
```

```
}
for (int idn = 1; idn <= idx; idn++) {
    if (idx == 5 && idn <= 4 && idn >= 2) {
        System.out.print(" ");
        continue;
    }
    System.out.print(" " + "*");
}
System.out.println();
}
```

# 오른쪽 직각삼각형 (승수)

```
package exercise;
public class righttriangle {
    public static void main(String[] args) {
        int h = 5; // 높이
        for (int i = 1; i <= h; i++) {
            for (int j = h; j >= 1; j--) {
                if (i >= j) {
                    System.out.print("*");
                } else {
                    System.out.print(" ");
                }
            }
            System.out.print("\n");
        }
    }
}
```

# 왼쪽역직삼각형 (인선)

```
package exercise;
import java.util.Scanner;
public class drawLittleStar {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("원하는 숫자를 입력하세요! : ");
        int input = scan.nextInt();

        for(int i=(input-1); i>=0; i--) {
            for(int j=0; j<=i; j++) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println("");
        }

    }
}
```

# 오른쪽역직삼각형 (경민)

```
package exercise;
public class Starz {
public static void main(String[] args) {
    for (int i=1; i<=4; i++) {
        int k = i-1;
        while(k>=1) {
            System.out.print(" ");
            k--;
        }
        for(int j=4; j>=1; j--) {
            if(i<=j) {
                System.out.print("*");
            }
        }
        System.out.println();
    }
}
```



# 정삼각형 (학현)

```
package exercise;
import java.util.Scanner;
public class star {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
```

```
        int i,j= 0;
        int h = 0;
```

```
        Scanner height = new
        Scanner(System.in);
```

```
        System.out.println("모형의 높이를 입력
해주세요. : ");
```

```
        h = height.nextInt();
```

```
        System.out.println("입력하신 높이는 "
+h+"입니다.\n");
```

```
        for(i=0; i<h; i++) //모형의 높이를 설정
        {
```

```
            for(j=0; j<h-i; j++)
```

```
            {
                System.out.print("☆");
            }
```

```
            for(j=0; j<i*2-1; j++)
```

```
            {
                System.out.print("★");
            }
```

```
            for(j=0; j<h-i; j++)
```

```
            {
                System.out.print("☆");
            }
```

```
            System.out.println();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

# 역정삼각형 (승민)

```
package exercise;
import java.util.Scanner;
public class star {
    public static void main(String[] args) {
        for (int i = value; i > 0; i--) {
            for (int j = value - i; j > 0; j--) {
                System.out.print(" ");
            }
            for (int k = 0; k < i * 2 - 1; k++) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```

# 아이스크림(?) 형 (진수)

```
package exercise;
import java.util.Scanner;
public class star {
    public static void main(String[] args) {
        int number = 3;
        int blank_number = number * 3 / 2;
        int star = 1;
        for(int i = 0; i < number - 1; i++) {
            for(int j = 0; j < blank_number; j++) {
                System.out.print(" ");
            }
            for(int k = 0; k < star; k++) {
                System.out.print("*");
            }
            blank_number -= 1;
            star += 2;
            System.out.println();
        }
    }
}
```

```
int star_number = number * 3;
int height = number * 3 / 2 + 1;
int start = 0 ;
int end = number * 3;
for(int i = 0; i < height; i++) {
    for(int j = 0; j < star_number; j++) {
        if(j >= start && j < end) {
            System.out.print("*");
        } else {
            System.out.print(" ");
        }
    }
    start += 1;
    end -= 1;
    System.out.println();
}
```

# 다이아몬드형 (현우)

```
package exercise;
public class diamond {
    public static void main(String[] args) {
        // 위에 삼각형
        int num = 3;
        for (int A = 0; A <= 9; A = A + 2) {
            for (int D = num; D >= 0; D = D - 1) {
                System.out.print(" ");
            }
            num = num - 1;
            for (int B = 0; B < A; B = B + 1) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println("*");
        }
        // 밑에 삼각형
        int m = 1;
        for (int i = 7; i >= 0; i = i-2) {
            for (int k = 0; k < m; k=k+1) {
                System.out.print(" ");
            }

```

```
                m = m + 1;
            for (int j = 0; j < i; j += 1) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println(" ");
        }
    } //감사합니다
}
```

# 모래시계형 (윤지)

```
package exercise;
/* for문을 이용하여 *로 모래시계 모양을 출력
하는 프로그램
* 글로벌 소프트웨어학과 2017315024 임윤지
* 2020/07/22*/
import java.util.*;

public class test {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("삼각형의 높이를 설정해
주세요. : ");
        int hight = sc.nextInt();
        // 역 삼각형 출력
        for (int a = hight; a > 0; a--) {
            for (int b = hight; b > a; b--) {
                System.out.print(" ");
            }
            for (int c = 2 * a - 1; c > 0; c--) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```

```
// 정삼각형 출력
for (int i = 1; i <= hight; i++) {
    for (int j = 1; j <= hight - i; j++) {
        System.out.print(" ");
    }
    // 홀수 출력 공식 이용
    for (int k = 1; k <= i * 2 - 1; k++) {
        System.out.print("*");
    }
    System.out.println();
}
}
```

# 90도 회전한 평행사변형 (종인)

```
package exercise;
public class Triangle {

    public static void main(String[] args) {
        String star = "*";
        int height = 8;
        for(int i =0; i<height; i++) {
            System.out.println(star);
            star += "*";
        }
        for(int i=1; i<height; i++) {
            for(int j=0; j<i; j++){
                System.out.print(" ");
            }
            for(int w=i; w<height; w++) {
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        } } }
```

# 하트형 (종화)

```
package exercise;
public class heart {
    public static void main(String[] args) {
        int i,j;

        for( i = 4 ; i < 10; i +=2 ){
            for( j = 0; j <= (10 - i); j++ ){System.out.print(" ");}
            for( j = 0; j <= i * 2; j++ ){System.out.print("*");}
            for( j = 0; j <= (10 - i) * 2; j++ ){System.out.print(" ");}
            for( j = 0; j <= i * 2; j++ ){System.out.print("*");}
            System.out.print("\n");
        }
        for( i = 20; i >= 0; i -= 2 ){
            for( j = 0; j <= 21 - i; j++ ){ System.out.print(" ");}
            for( j = 0; j <= i * 2; j++ ){System.out.print("*");}
            System.out.print("\n");
        }
    }
}
```

수고하셨습니다 ♡♡