

Projet JAVA - ECEMAN

13.12.2021

Soutenance Java

Groupe 17 :

BOUDAA Hamou

BENAKOUCHE Hakim

ADDARKAOUI Camilia

Sommaire

• Repartition des taches	3
• Diagramme de Classes	5
• Première Version	5
• Version Final	6
• GitHub	9
• Storyboard	10
• Démo	11
• Bonus	12
• Bilan	13
• Collectif	13
• Individuel	14
• Sources	15

Répartition des tâches

3

Code	Tâches	Prévu			Effectué			Participants
		Début	Fin	Coût 144	Début	Fin	Coût 168	
A	Compréhension du sujet	15/10	25/10	7	15/10	29/10	12	Hamou, Camilia, Hakim
B	Diagramme de classe V1	20/10	07/11	15	22/10	02/11	5	Hamou, Camilia, Hakim
C	Repartition des tâches	10/11	11/11	2	02/11	03/11	2	Hamou, Camilia, Hakim
D	Codage des classes "Personnage"	14/11	03/12	20	04/11	15/11	24	Camilia
E	Codage des classes "Map"	14/11	28/12	24	06/11	19/11	28	Hakim
F	Diagramme de classe MVC	14/11	05/12	14	04/11	07/12	14	Hamou, Camilia, Hakim
G	Objet tableau 2 (Banquisse épaisse)	14/11	18/11	17	07/11	15/11	9	Hamou, Camilia
H	Objets tableau 3 (Tondeuse, Brique de mur, Potion de légèreté)	18/11	23/11	10	15/11	22/11	19	Hakim, Hamou
I	Objets tableau 4 (Tunnel)	23/11	26/11	5	23/11	26/11	15	Hakim, Camilia
J	Objet tableau 5 (Ennemies)	26/11	01/12	9	23/11	29/11	16	Hamou, Camilia, Hakim
K	Score	01/12	03/12	6	24/11	28/11	10	Hakim
L	Charger/Sauvegarder partie	01/12	04/12	5	28/11	04/12	8	Hakim, Hamou
M	JavaDoc	05/12	05/12	4	05/12	06/12	2	Hamou, Camilia, Hakim
N	Livrable (PowerPoint)	05/12	11/12	6	07/12	11/12	4	Hamou, Camilia, Hakim

Répartition des tâches

4

Indicateurs d'avancement

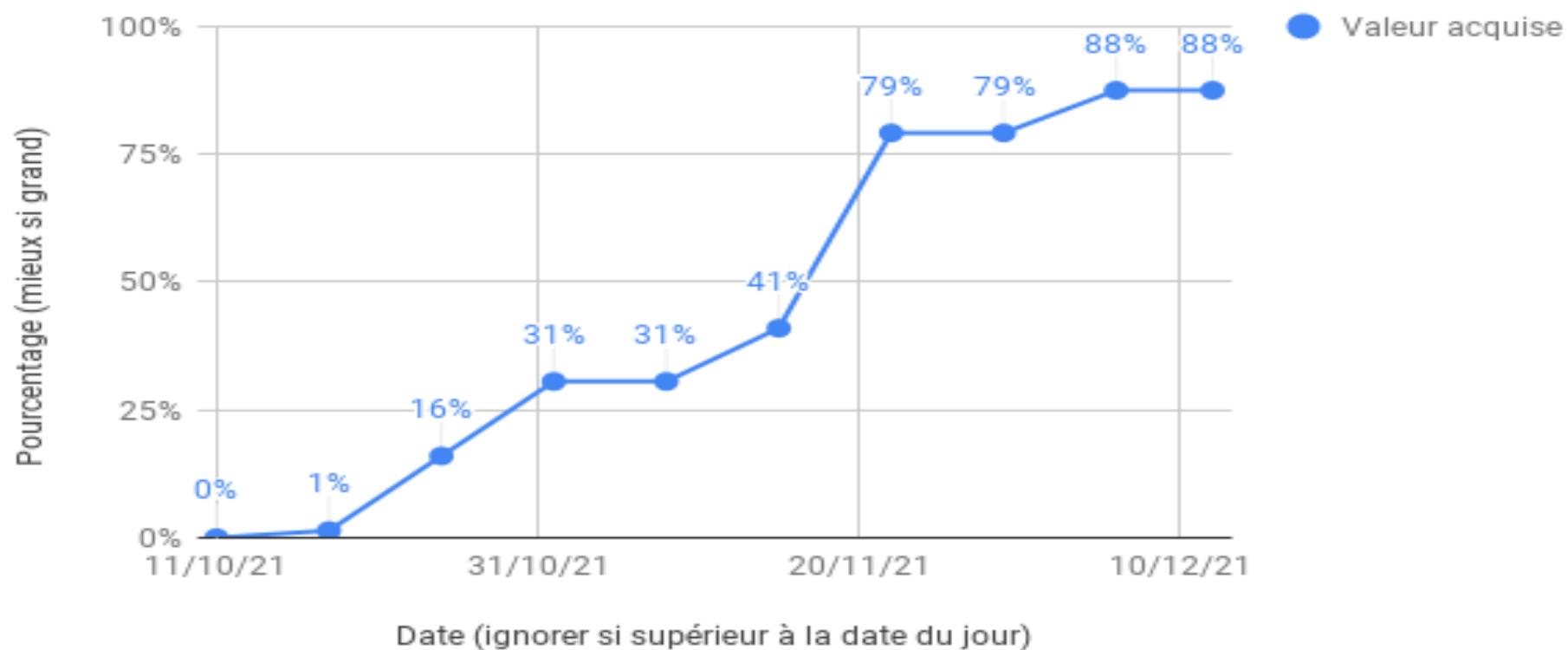


Diagramme de classes - Première version

5

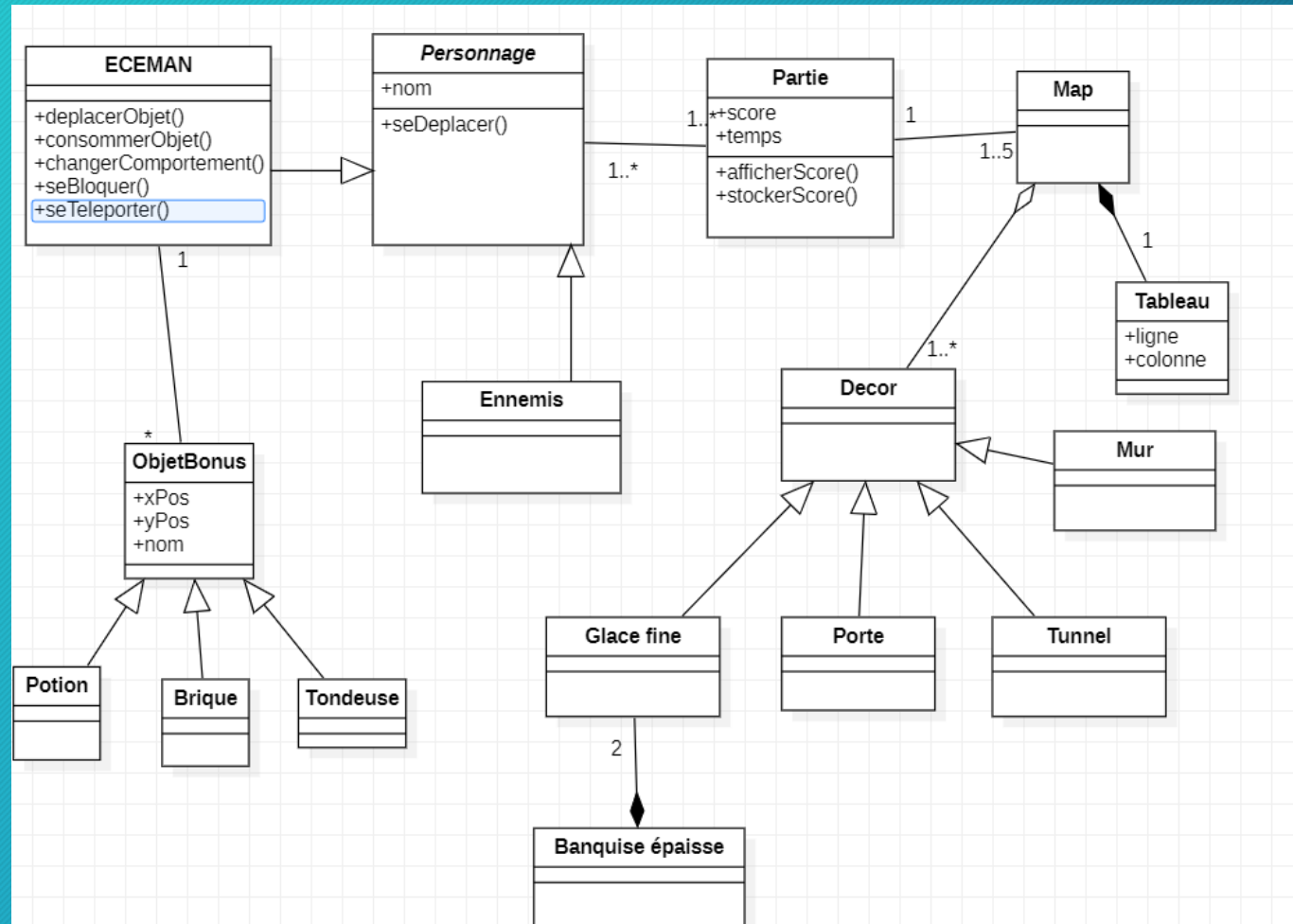


Diagramme de classes - Version Final (Model)

6

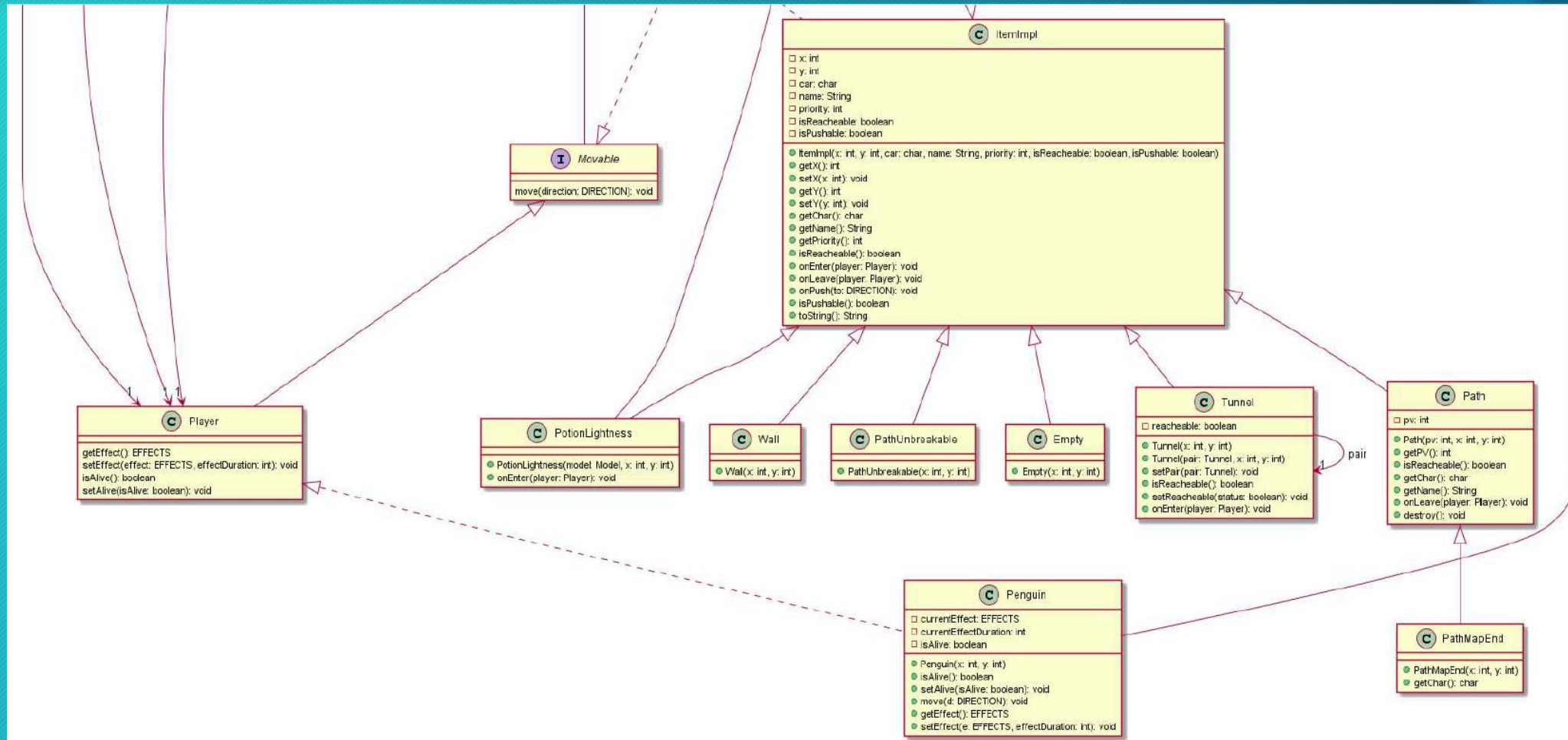


Diagramme de classes - Version Final (View)

7

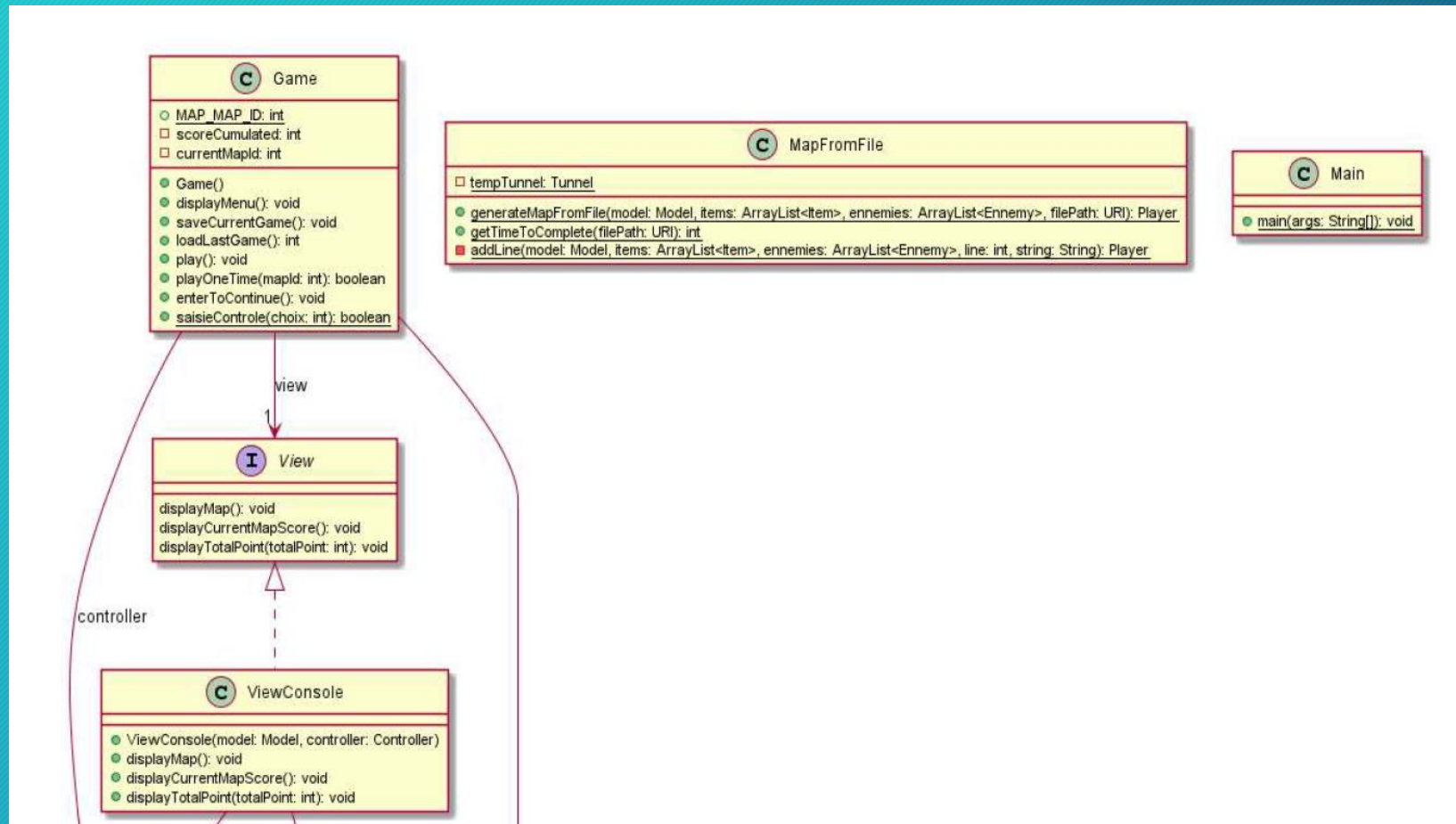
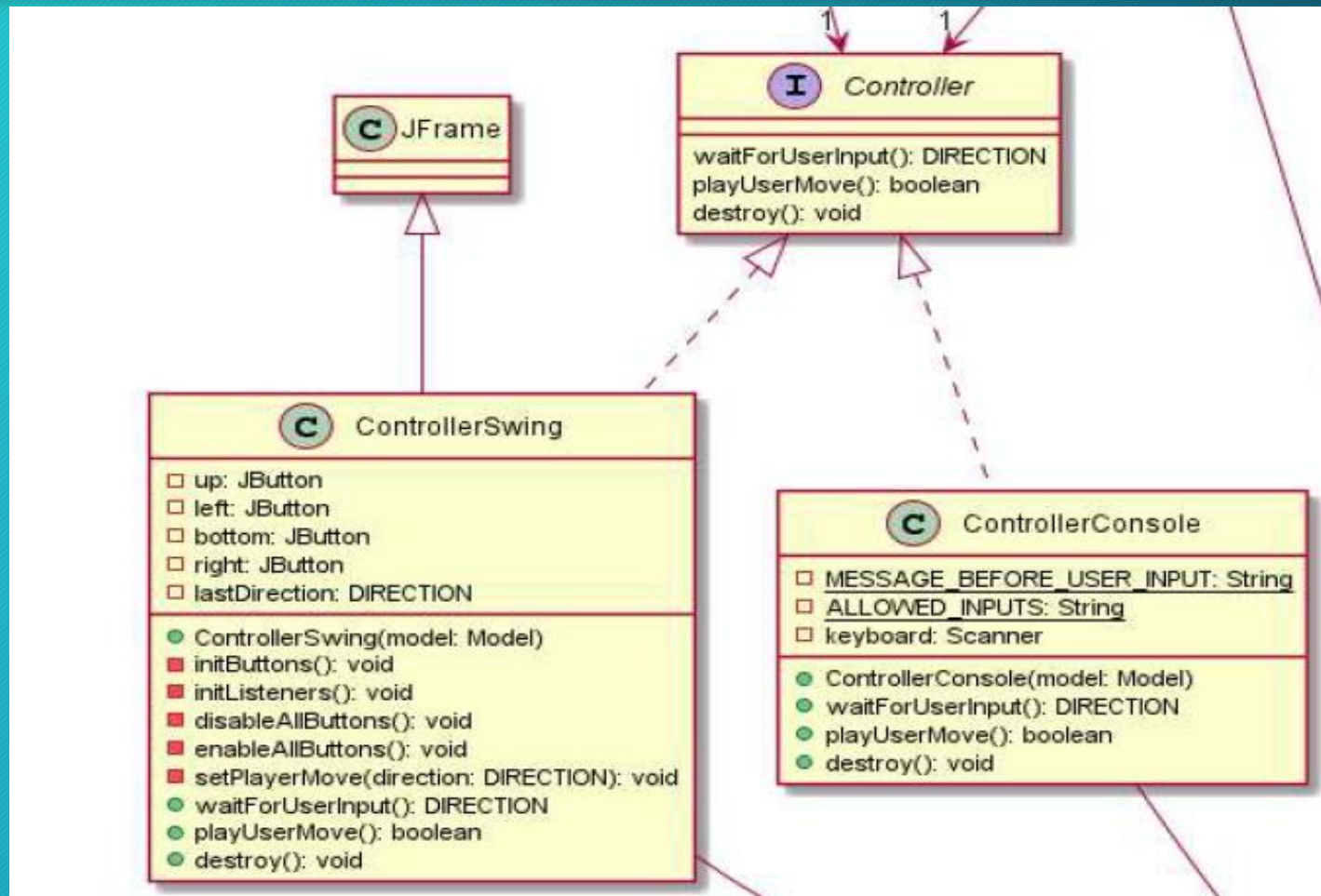


Diagramme de classes - Version Final (Controller)

8



GitHub

9

History for [Club-Penguin-Thin-Ice](#) / ClubPenguinThinIce

Commits on Dec 7, 2021

AjoutObjet 'Bonus'
hakim-benakouche committed 44 minutes ago

[43b50ef](#) [View File](#) [View Diff](#) [Don](#)

Commits on Dec 2, 2021

arraylist d'item + une seule fenetre swing
hakim-benakouche committed 5 days ago

[eafd19a](#) [View File](#) [View Diff](#) [Don](#)

delete map 0
hakim-benakouche committed 5 days ago

[f1d771d](#) [View File](#) [View Diff](#) [Don](#)

Commits on Nov 28, 2021

Affichage du Score + Points
hakim-benakouche committed 9 days ago

[73719c8](#) [View File](#) [View Diff](#) [Don](#)

Commits on Nov 27, 2021

Enchainer les parties avec 3 premiers tableaux + si partie perdue -> ...
hakim-benakouche committed 10 days ago

[d8d12ab](#) [View File](#) [View Diff](#) [Don](#)

Commits on Nov 23, 2021

Ajout du temps + cas ou la partie est perdue
hakim-benakouche committed 14 days ago

[c35d316](#) [View File](#) [View Diff](#) [Don](#)

Storyboard

Quitter depuis le Menu principal

Menu 2 - Charger une partie

Menu aide - Règle du jeu

Menu 1 - Jouer

Jouer une partie sauvegardée

Pad de direction

Controls		
	up	
Left		Right
	Bottom	

Démo

11

Bonus

12

```
.....#####  
..###..#0000000000#  
..#W#..#0#####0#  
###x#..#0#.....#P#  
#xxx#..#0#.....#H#  
#x###..#0#.....#X#  
#x#....#0#.....#X#  
#x#....#0#.....#X#  
#x#....#0#.....#X#  
#x#....#0#.....#X#  
#x#####0#####x#  
#xT#000000000000#x#  
#0000###0#####x#  
#000000000Txxxxxxx#  
#####
```

Glace brisées : 46/74
potion de lourdeur : vous devenez lourd pendant les 6 prochains déplacements !

Controls		
	up	
Left		Right
	Bottom	

```
1 150  
2 .....#####  
3 ..###..#111111111#  
4 ..#W#..#1#####1#  
5 ###1#..#1#.....#1#  
6 #111#..#1#.....#H#  
7 #1###..#1#.....#2#  
8 #1#....#1#.....#3#  
9 #1#....#1#.....#4#  
10 #1#....#1#.....#5#  
11 #1#....#1#.....#6#  
12 #1#####1#####7#  
13 #1T#1111111111P#1#  
14 #1111####1#####1#  
15 #111111111T111111#  
16 #####
```




- Interface graphique
 - Organisation
 - Communication



Bilan individuel

14

- | | | |
|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Java en entreprise• Compréhension de l'architecture MVC | <ul style="list-style-type: none">• Programmation événementielle• Partage de code avec Git | <ul style="list-style-type: none">• Compréhension du codage• Premier projet en Java |
|--|---|--|

Sources

15

<https://perso.telecom-paristech.fr/hudry/coursJava/interSwing/boutons5.html>

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6810956-ecrivez-du-code-java-maintenable-avec-mvc-et-solid/exercises/3878>

https://zestedesavoir.com/tutoriels/646/apprenez-a-programmer-en-java/558_java-et-la-programmation-evenementielle/2718_mieux-structurer-son-code-le-pattern-mvc/

<https://youtu.be/7hZVRDxpbCE>