

# SLUTTPRESENTASJON

IT3402 - Design av grafiske brukergrensesnitt

Gruppe 7



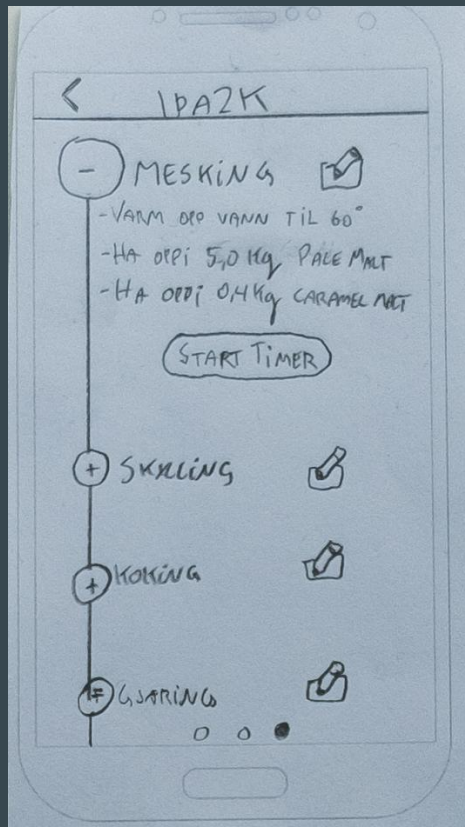
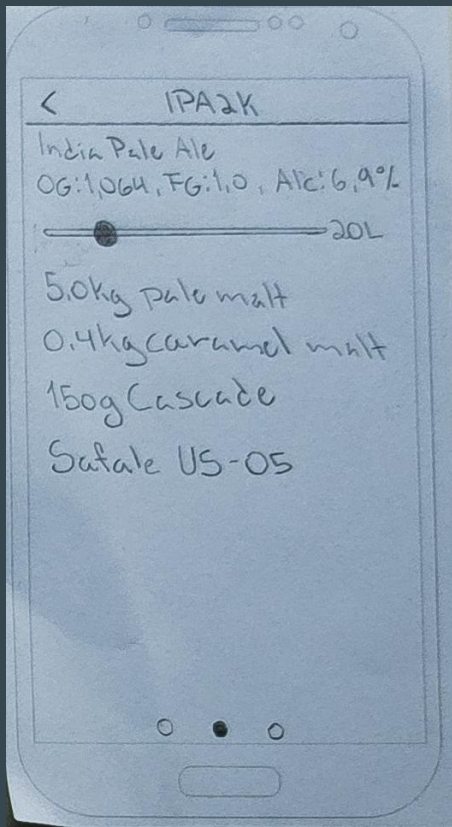
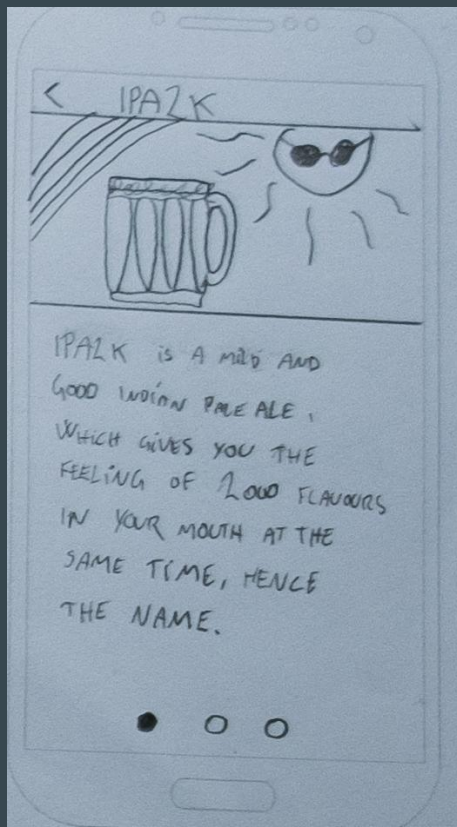
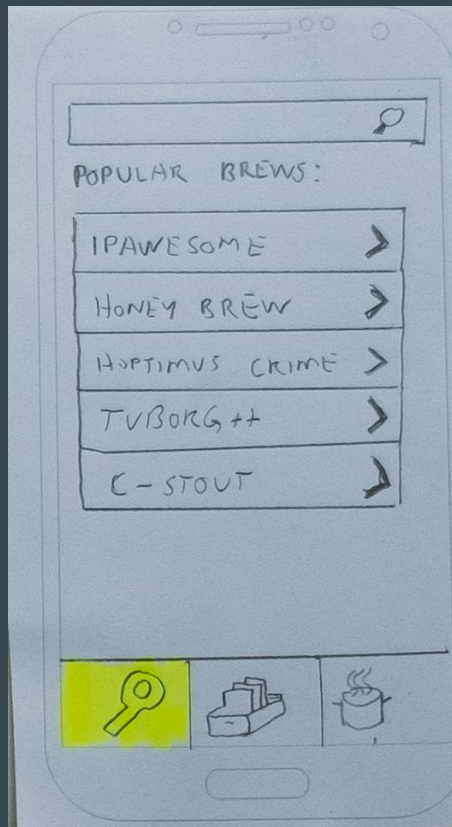
# Konsept

*“Applikasjon for å forenkle og forbedre bryggeprosessen,  
fra oppskrift til flaske”*

Begrunnelse:

- Eksisterende løsninger
- Målgruppe
- Intervju

# Papirprototypen - det sentrale



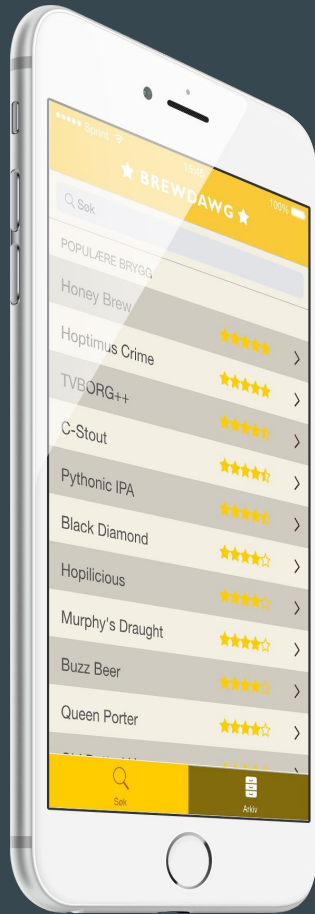
# Brukbarhetstest av papirprototype

Tre problemer:

1. Notatikon
2. Tidtager
3. Hovedmeny

Resultat:

- Endring av målgruppe
- Designmessige forbedringer



# Axure-prototype

# DEMO

# Brukbarhetstest av Axure-prototype

Fem problemer:

1. Tidtagerlinje
2. 'Avbryt' og 'Fullfør brygg'-knapp
3. Klikkbare steg i prosessen
4. 'Aktivt brygg'

# Smartklokkeapplikasjon

- Konseptuelt design
  - Oppskrift - Steg for steg
  - Tidtager
  - Varsler



# Refleksjoner

- Iterativ designprosess i praksis
  - Å endre målgruppe underveis
- Eyetracking
- Design som utfordring
- Lærerikt
- Arbeid i team

