

Workshop

User Interface & User Experience (UIUX)

Berbasis Desktop

Alvino Octaviano, S.T, M.Kom

Welcome and Introduction



Desktop Computer



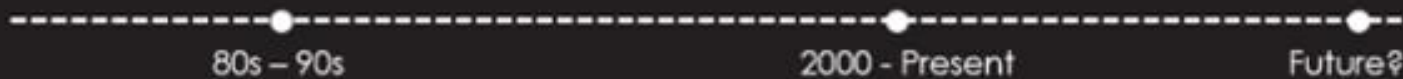
Laptop



Tablet



Wearable Devices



80s - 90s

2000 - Present

Future?

UI designer mereka lebih fokus pada visualisasi, coloring, dan hal-hal yang berkaitan dengan kreativitas dari interface yang akan digunakan oleh user.

Visualisasi adalah kunci dari UI design dan fokus pada bagaimana tampilan interface yang akan dipakai user bisa menjadi menarik. Penataan bentuk yang kita lihat pada user interface adalah karya seorang UI designer.

Umumnya, orang menyebut UI sebagai tampilan atau desain sebuah *website* karena memang ia “bertanggung jawab”

- layout* desain,

- tombol

- gambar

- ilustrasi

- Semua yang berhubungan dengan visual.

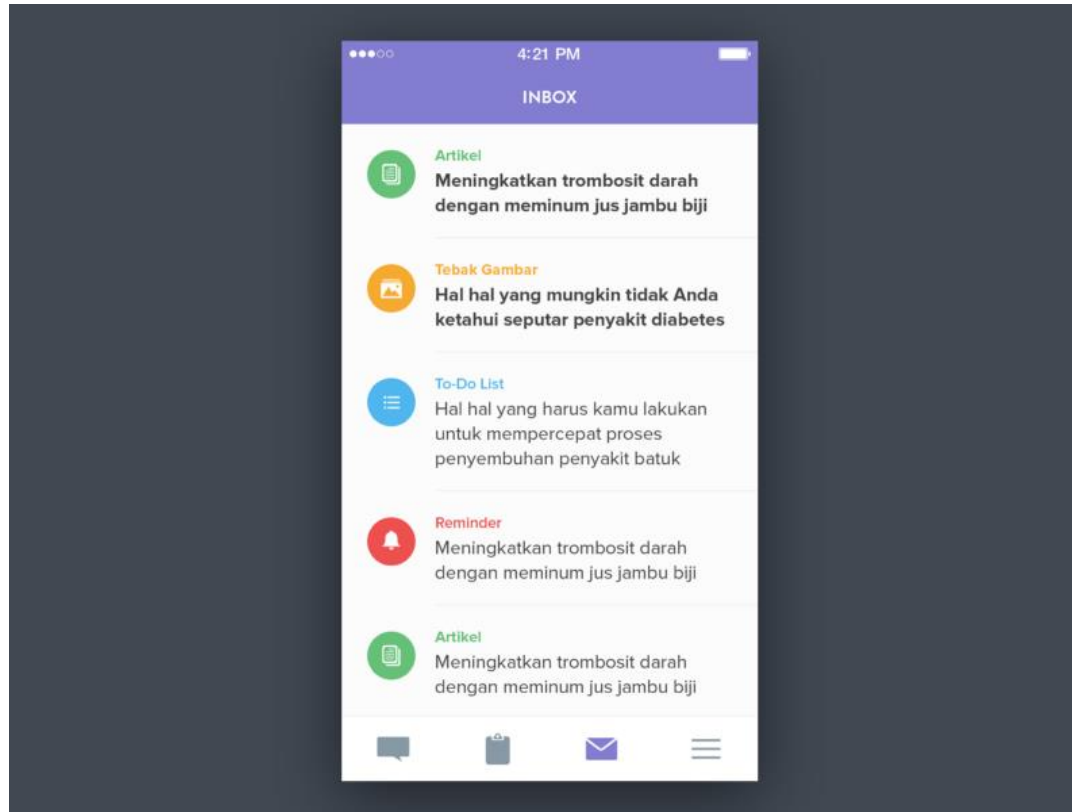
Visual Design

Iconography

Interface Design

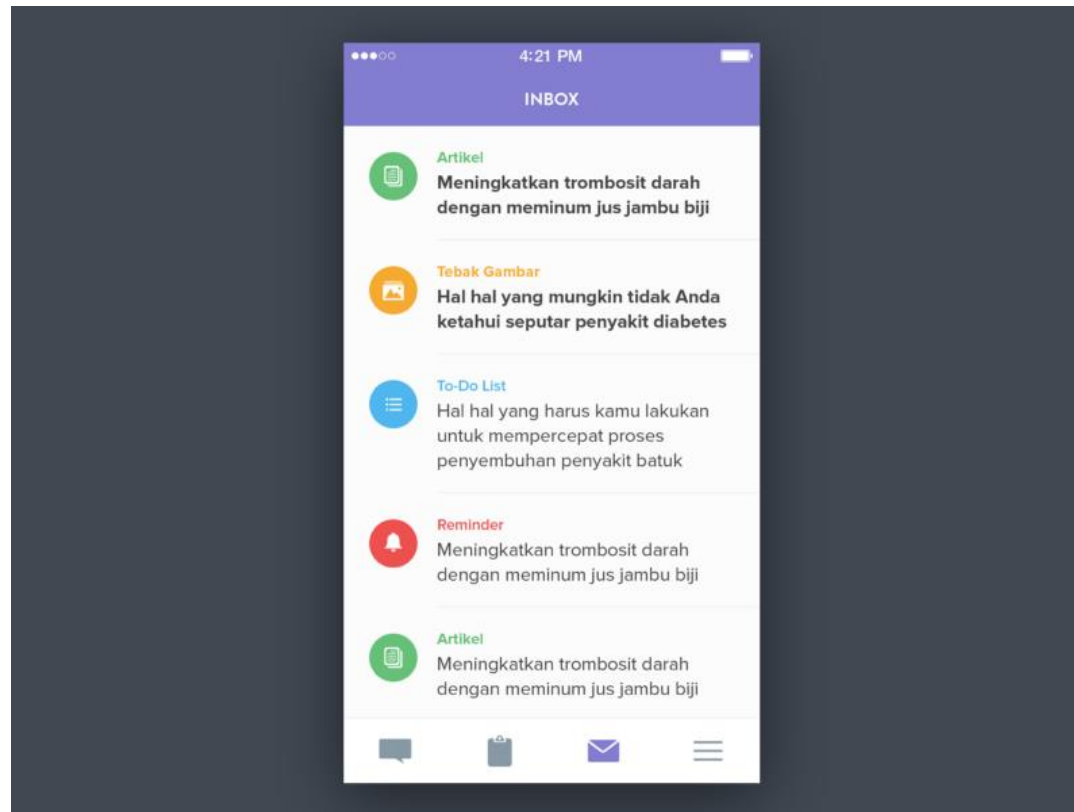
UI

Graphics



Kenapa menu nya ada dibawah?

Karena app ini memiliki 3 menu utama. Dan dalam penggunaan app ini, user cenderung berpindah-pindah dari menu satu ke menu utama lain-nya dalam selang waktu relatif singkat. Maka dari itu, untuk **mempermudah user**, 3 menu utama ditaruh di bawah dan sisanya ditaruh di menu *more* yang terletak di paling kanan.



Kenapa ada tulisan yang tebal dan ada yang tidak tebal?

Ini adalah menu Inbox, tulisan yang tebal sebagai penanda belum dibaca. Dan yang tidak tebal sebagai penanda sudah pernah dibaca. Sehingga ***memudahkan user*** untuk membedakannya.

Konfirmasikan Pembayaran Anda

Silahkan mengisi kolom dibawah ini. Ini hanyalah design untuk artikel medium ini. Jadi mungkin ada yang gimana gitu....

Nama Lengkap Anda

Andrea Pirlo

Tanggal Lahir Anda

23 Maret 1980

Tanggal Anda melakukan pembayaran

Pilih tanggal

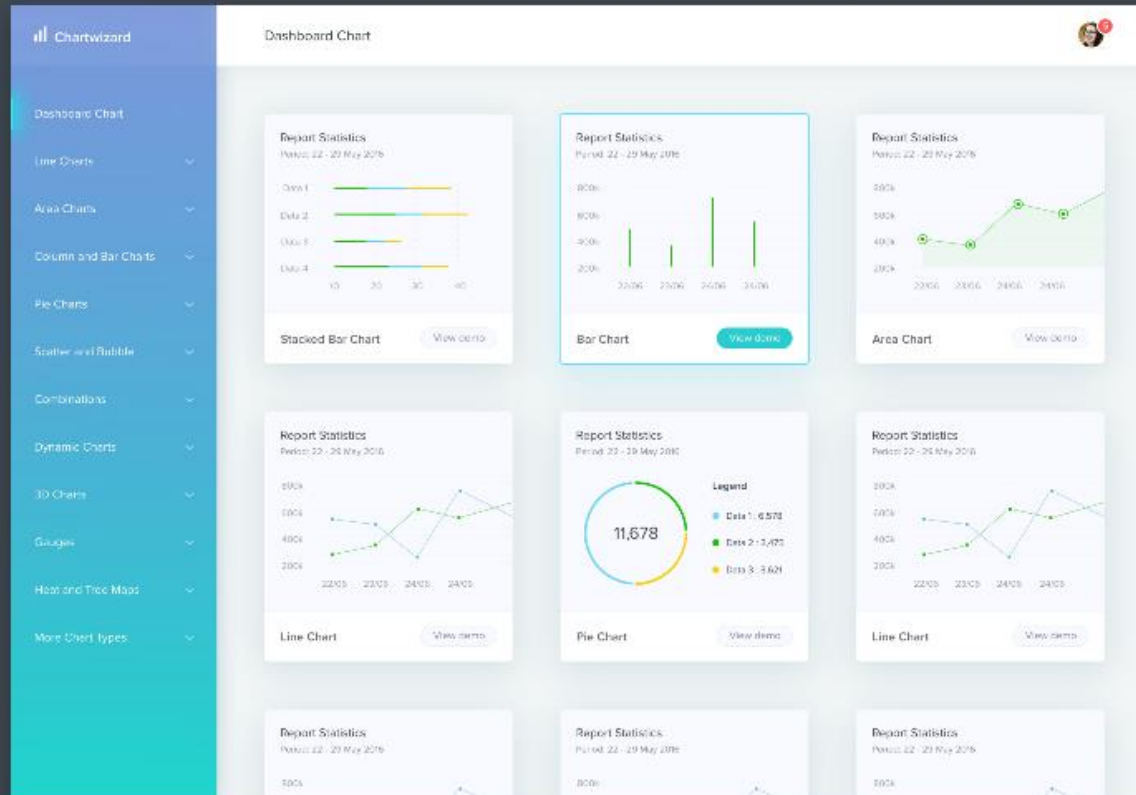
Agustus 2016

Se	Se	Ra	Ka	Ju	Sa	Mi
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33				

Submit Data

Ada dua inputan tanggal, tapi kenapa beda ya?. Padahal kan sama-sama memilih tanggal.

Coba bayangkan jika Anda menjadi user. Untuk mengisi tanggal lahir, lebih mudah memakai format pengisian yang atas atau yang bawah?. Tentu lebih mudah memakai format yang atas. Karena, Anda ingat tanggal lahir Anda. Dan dengan cepat akan mengisi hari, bulan dan tahunnya.



Menaruh menu di kiri dan vertical ke bawah, pertimbangannya adalah skalabilitas. Sebelum merancang design ini, menganalisa bahwa kedepannya, menu menu di dashboard ini akan bertambah dan pertambahannya bisa cukup banyak.

User Experience (UX)?

User Experience (UX)?



User Experience (UX)?

User experience memiliki ranah yang lebih luas dari UI, karena ranah UX ini dimulai dengan research pasar sampai kemudian diimplementasi kedalam sebuah interface.

What User-Centered Design (UCD) is NOT



http://simpsons.wikia.com/index.php?title=The_Homer&image=TheHomer-png

- Users are not designers and designers are not users!
- It is more than common sense!

User Experience (UX) - Clarity?

- User Experience (UX) is an open-ended term and profession that continues to grow and expand
- User Experience includes three distinct groupings:
- **RESEARCH - DESIGN - EVALUATION**

UX Methods - By Grouping

- *Research* - Understanding what the users need and their goals and behavior
- *Design* - creating and designing the interface or experience the user expects or needs
- *Evaluation* - once the interface or product is in a working state, users can test and evaluate if the interface or product maps to user's mental model and needs

Methods - By Grouping

- Here are a sampling of the most common methods used in the field today (divided into the grouping mentioned earlier)

RESEARCH	DESIGN	EVALUTION
User Observations & Ethnographic studies	Prototyping (all types)	Usability Testing (moderated & un-moderated) (remote & in lab)
Card Sorting	Storyboarding	Expert Review
Surveys	Brainstorming	Heuristic Review
Focus Groups		Surveys
User Interviews		



Seperti apakah UI/UX yang bagus?

Beberapa karakteristik tersebut adalah :

- Subjective
- Usable
- Consistent

(DailySocial)

Subjective

- Subyektivitas dari sebuah UI/UX yang bagus bagi sebuah website untuk mengerti siapa pengunjunnya dan karakteristik mereka dalam berinternet.
- Hal ini akan menentukan seperti apa website itu dibuat, struktur navigasi, layout dan banyak komponen website lainnya.

Usable

- Ketika pengunjung masuk ke dalam sebuah website, secara alamiah dia akan masuk dan menggunakan visualisasi yang ada dalam website tersebut untuk masuk dan bernavigasi di dalam.
- Jika orang awam masih kesulitan dalam bernavigasi di website anda maka UI/UX anda bisa dibilang kurang bagus.
- Tidak dibutuhkan manual untuk melakukan hal ini, menunjukkan betapa bagusnya UI dan UX di kedua situs tersebut.

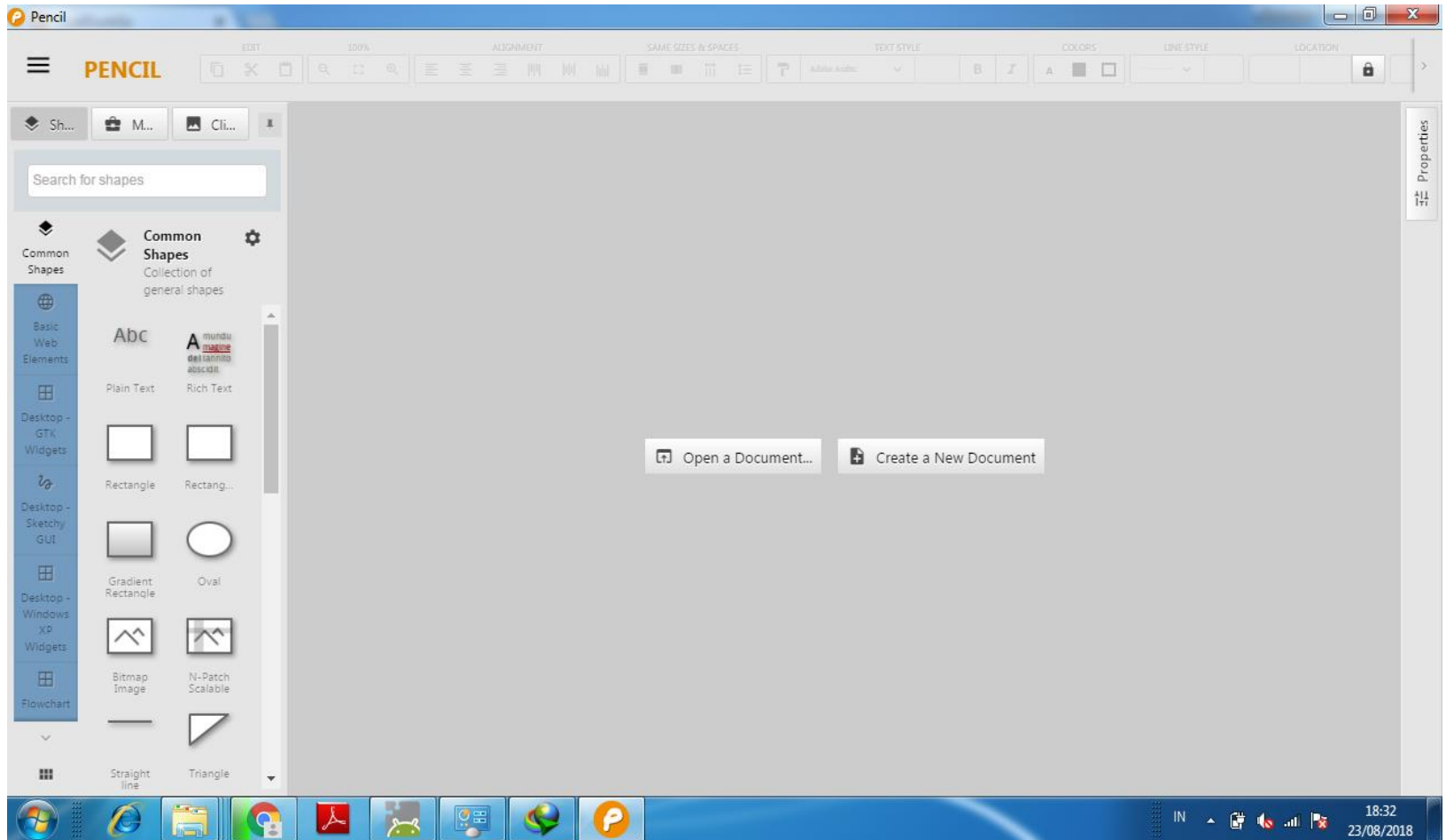
Consistent

- Konsistensi ini juga berlaku untuk layout ataupun look and feel dari berbagai halaman dalam sebuah website. Meskipun tiap halaman memiliki fungsi yang berbeda-beda, namun konsistensi dalam hal look and feel atau komponen apapun yang bisa membuat pengguna tetap merasa nyaman di dalam sebuah website.

Kesimpulan

UI adalah menampilkan *interface* yang memiliki keseragaman yang baik baik dari segi warna, font, gambar dan lain sebagainya.

UX memiliki tujuan meningkatkan kemudahan dan kepuasan pengguna terhadap produk.



Halaman Awal Pencil Portable



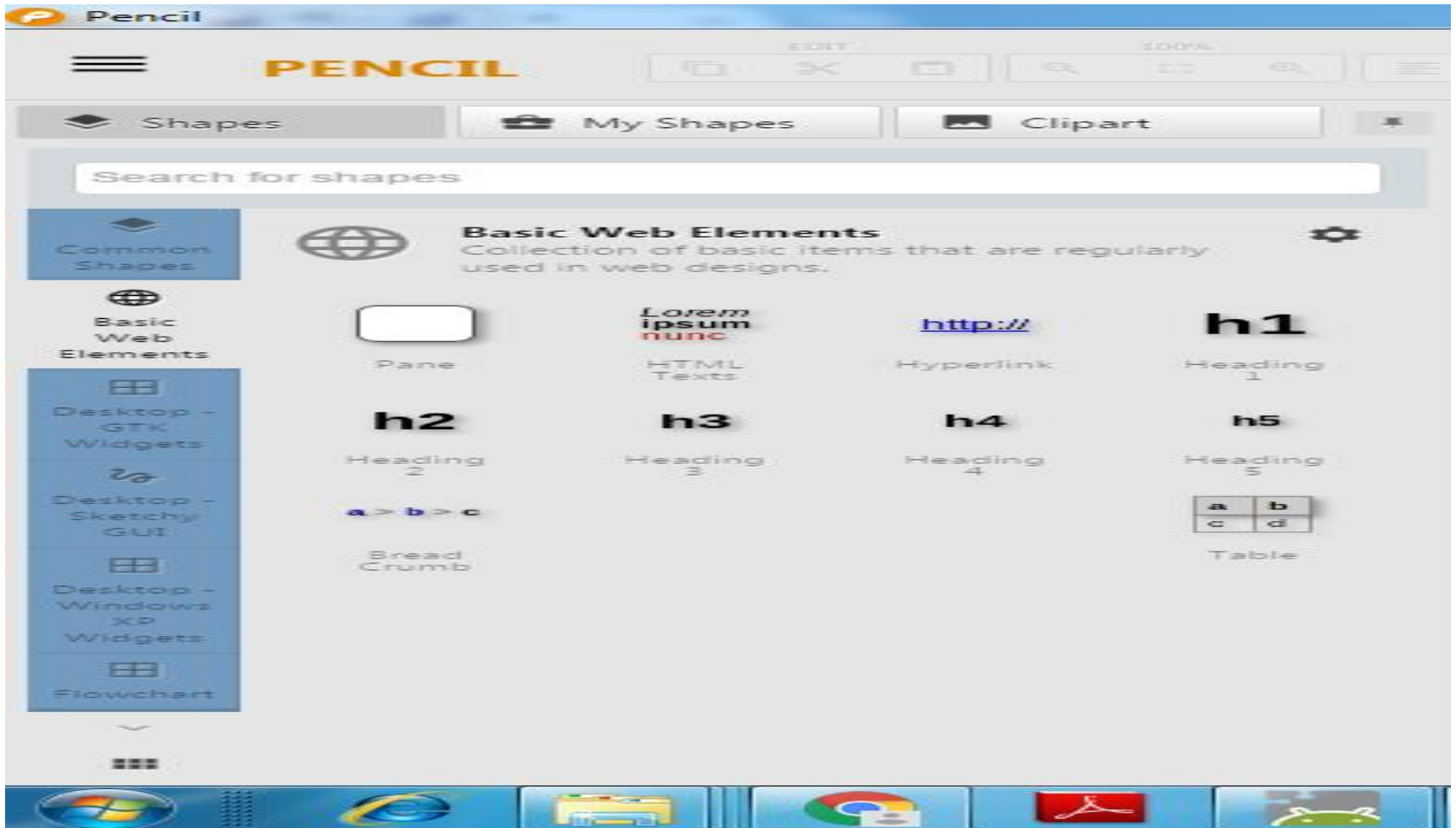
Bentuk – bentuk flowchart



Untuk Design Desktop

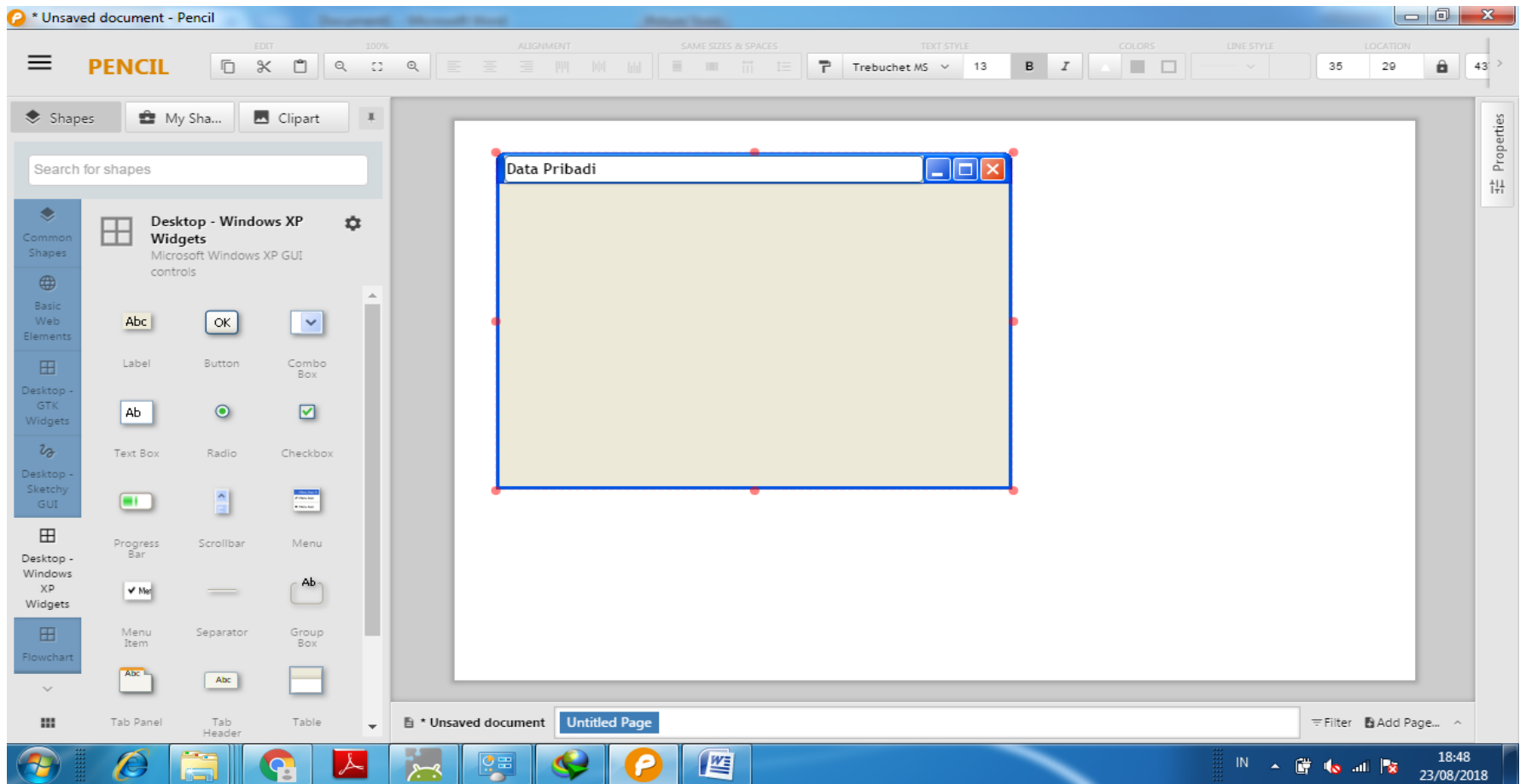


Untuk Design Android



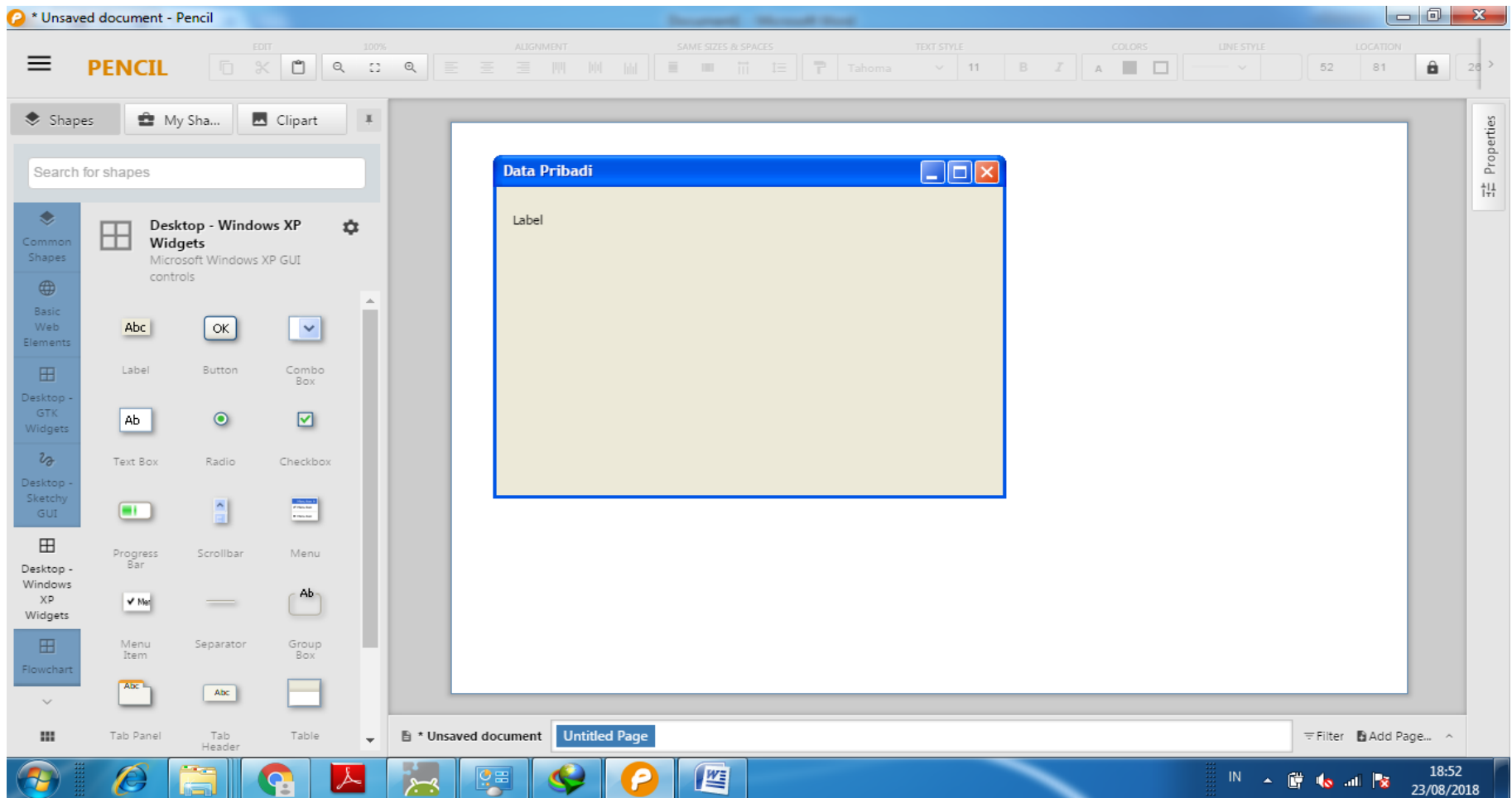
Untuk Design Web

Latihan Membuat Aplikasi Desktop



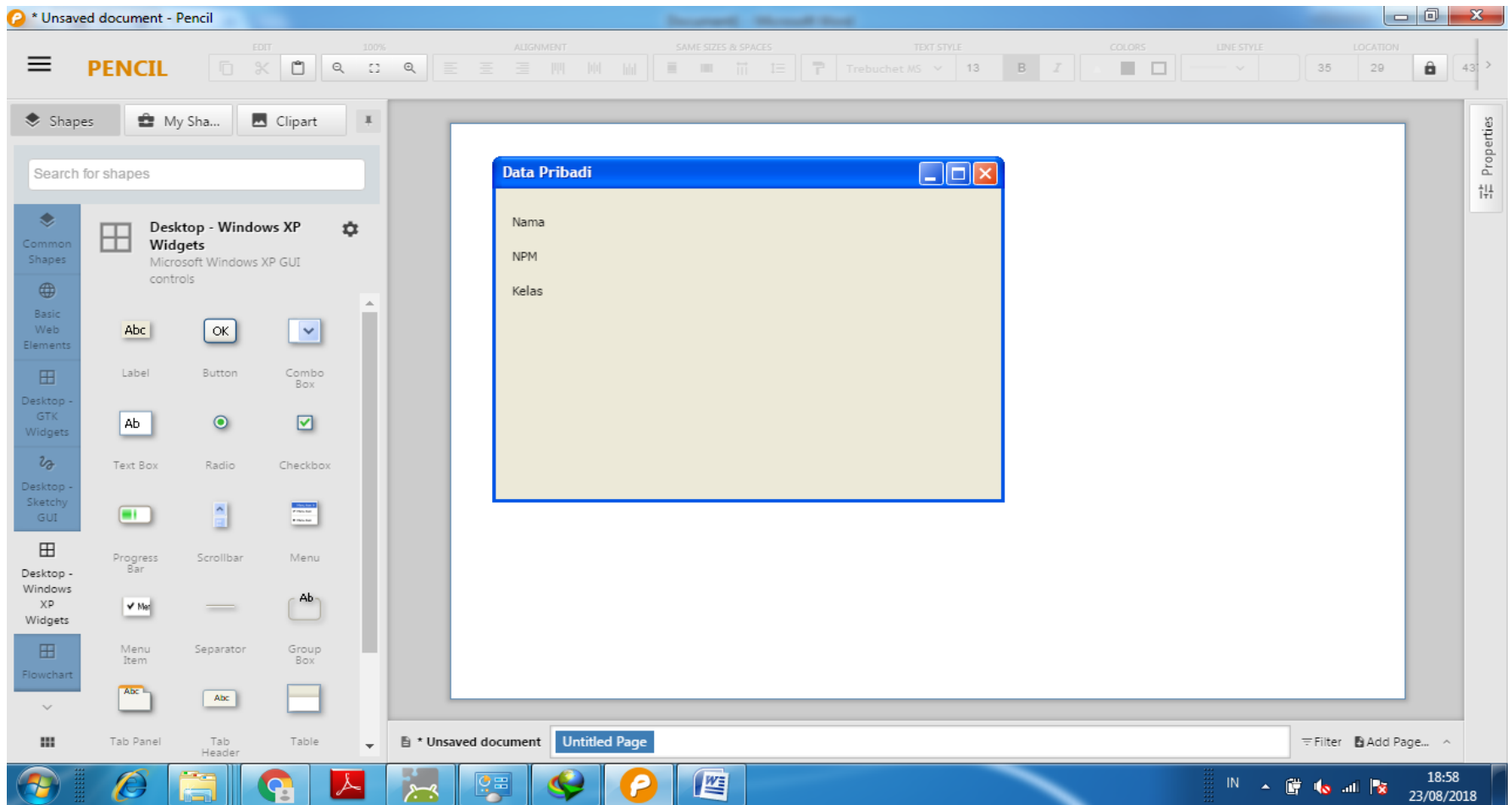
Untitled Frame menjadi data pribadi

Klik kiri 2 kali di untitled frame →rubah menjadi Data Pribadi

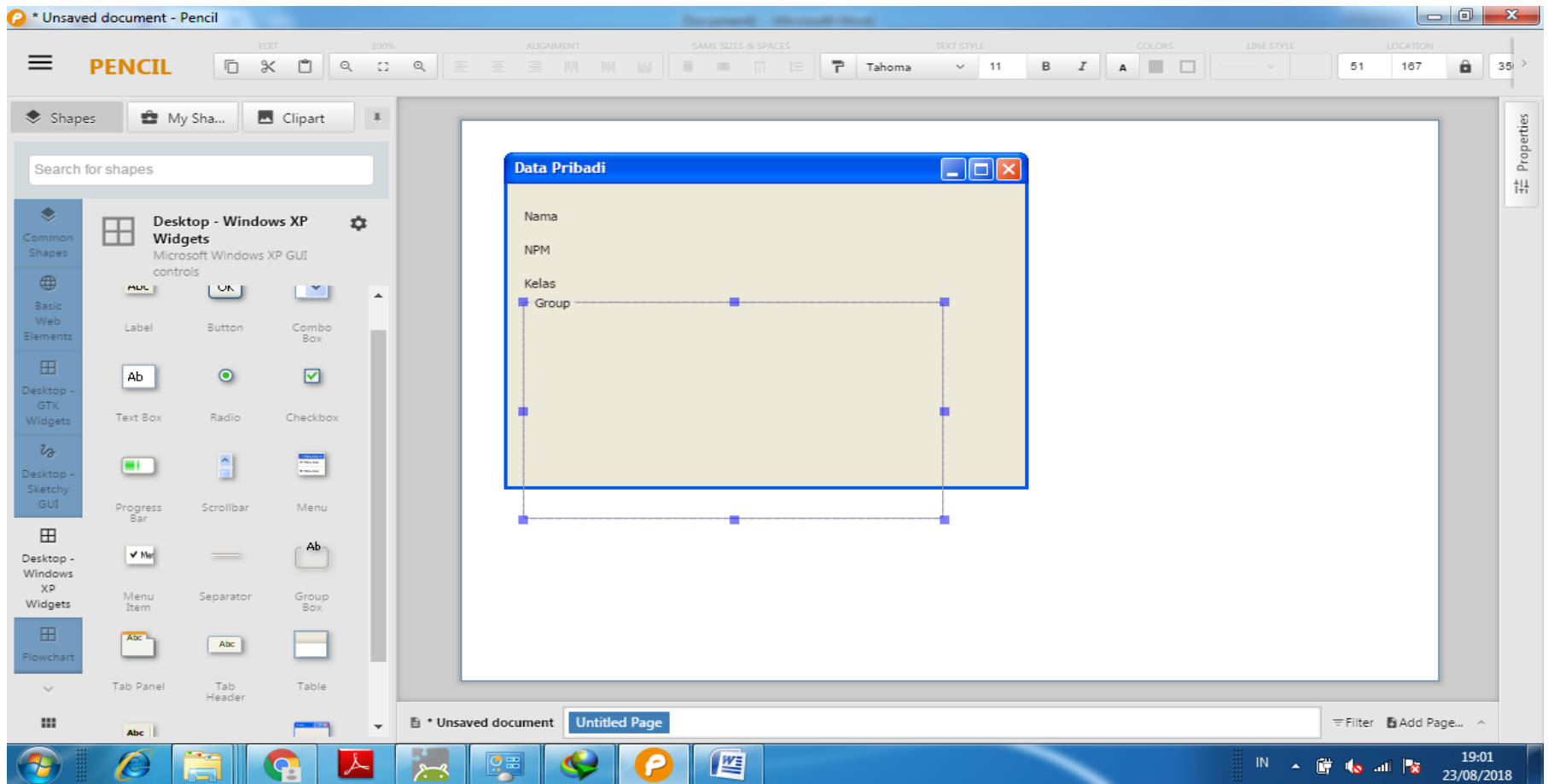


Menambahkan label

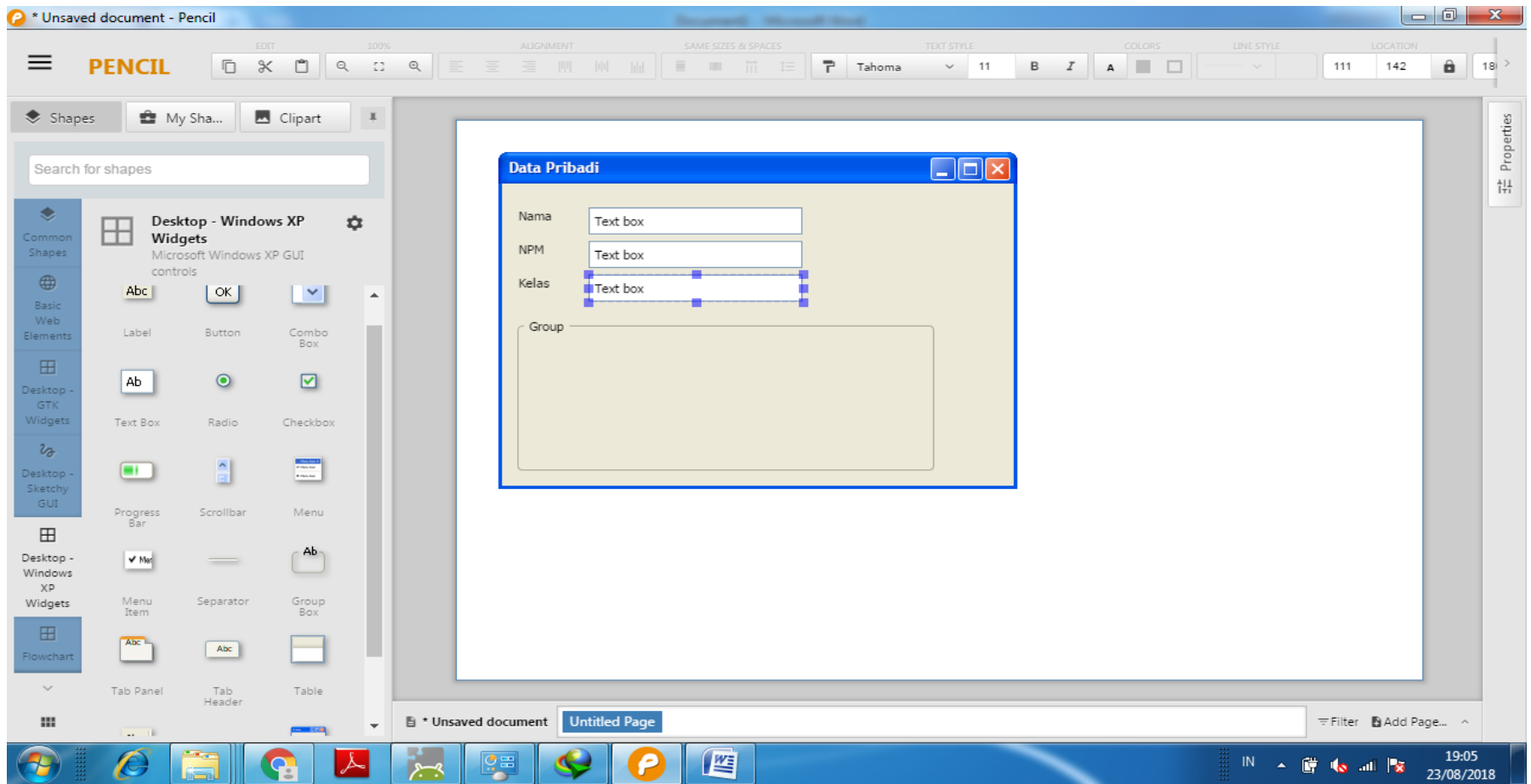
Drag label → masukkan ke dalam frame
Rubah menjadi → Nama



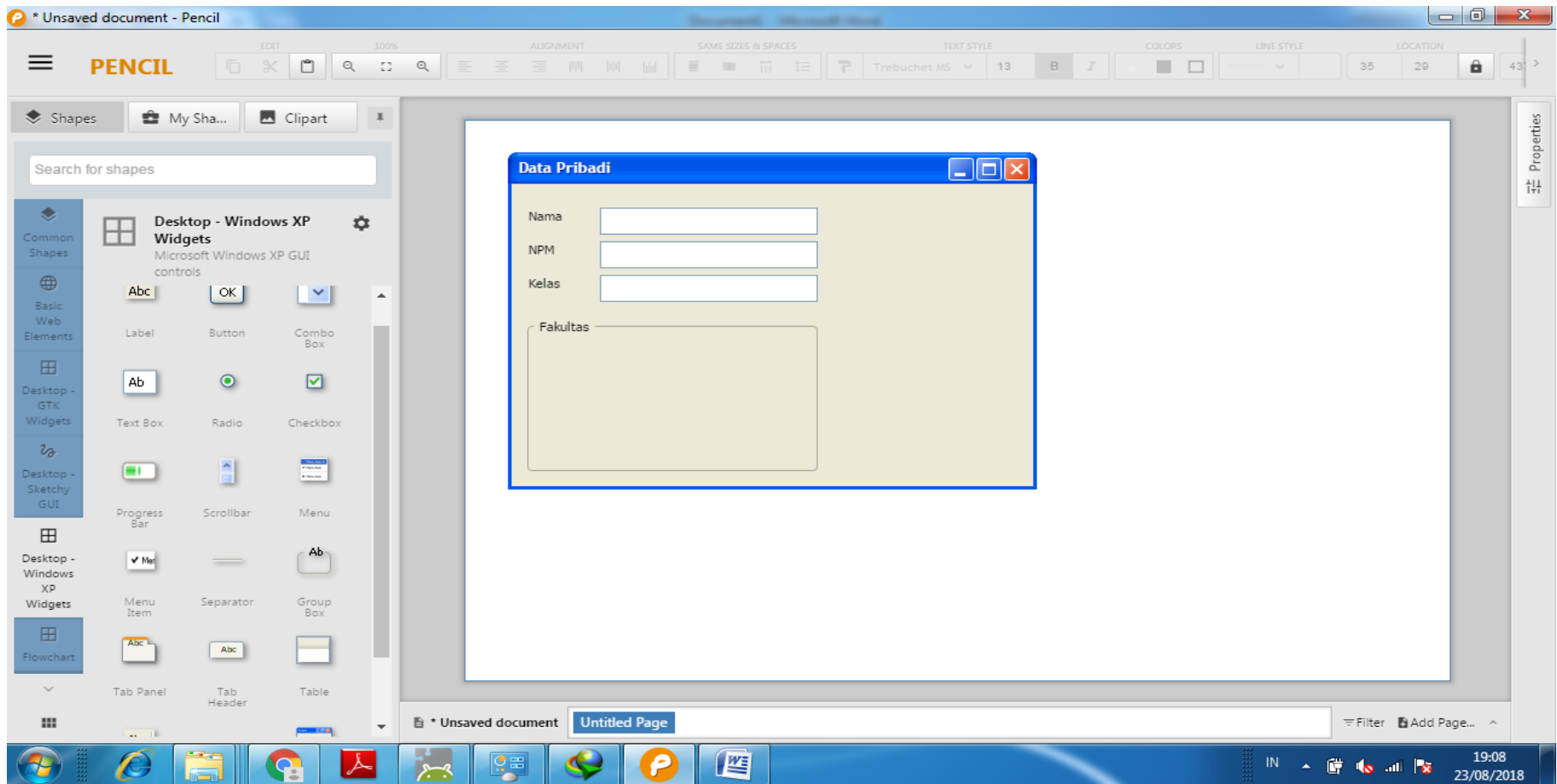
Tambahkan Label menjadi Nama, NPM, dan Kelas



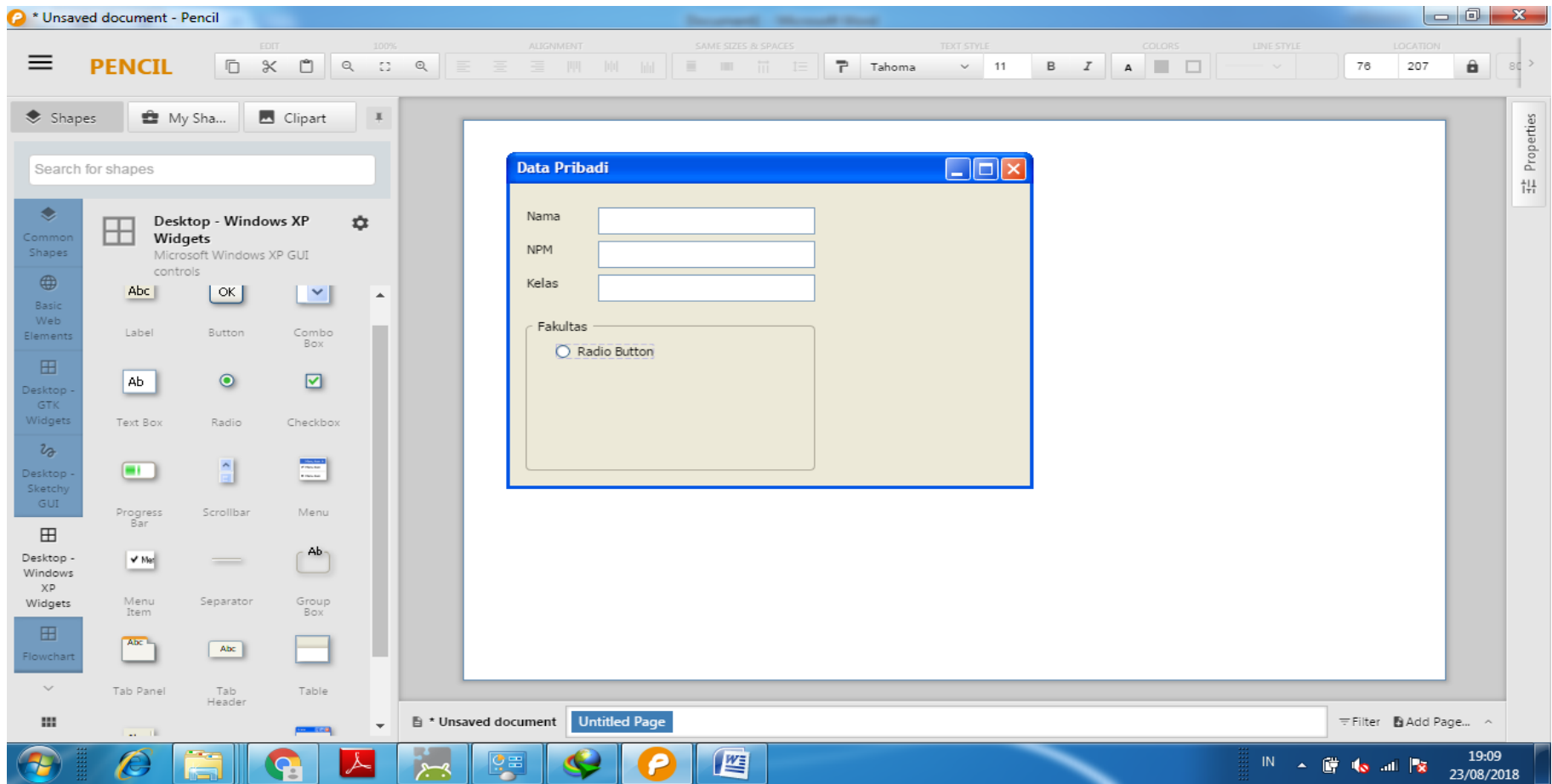
Buat Group Box



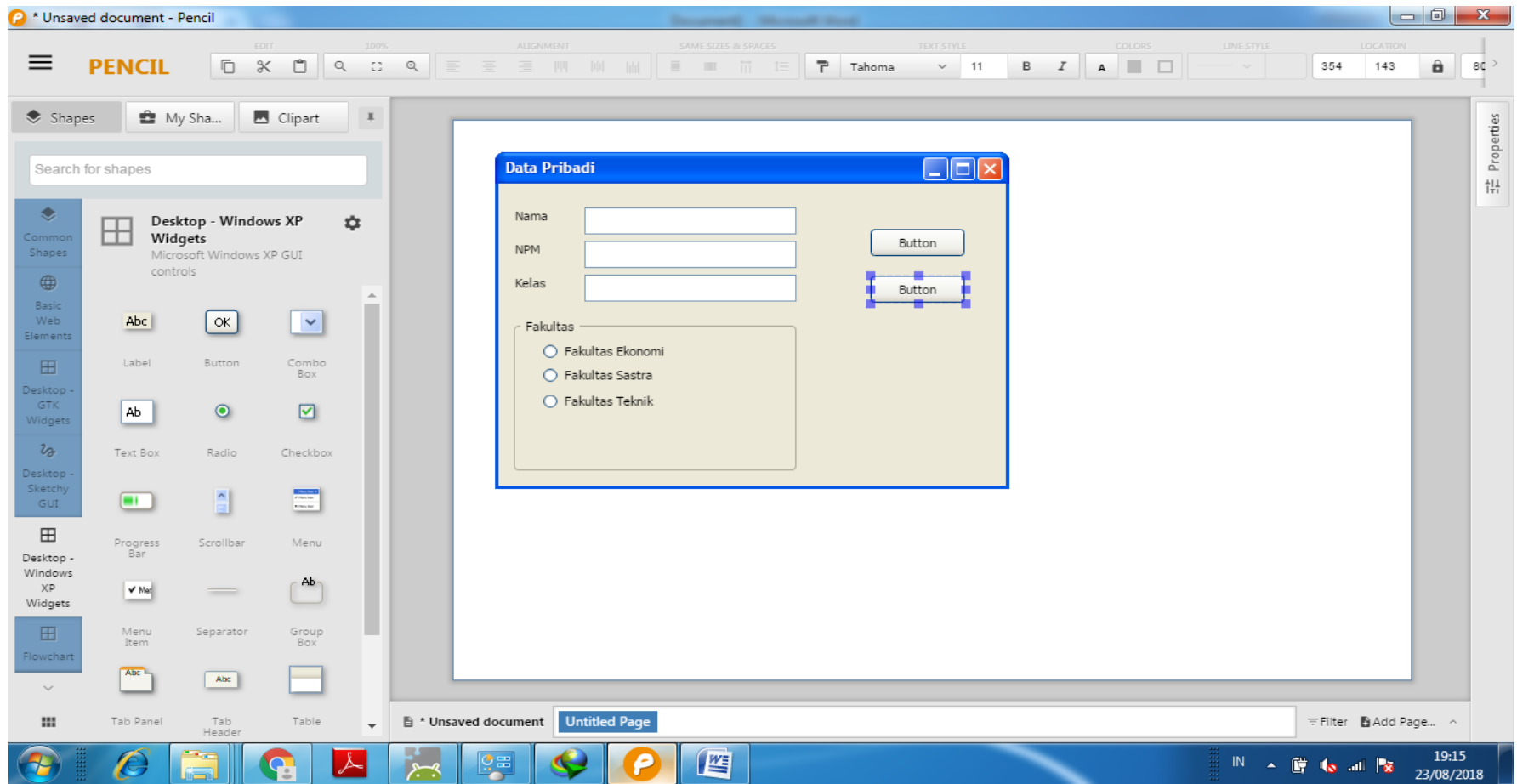
Tambahkan Text Box



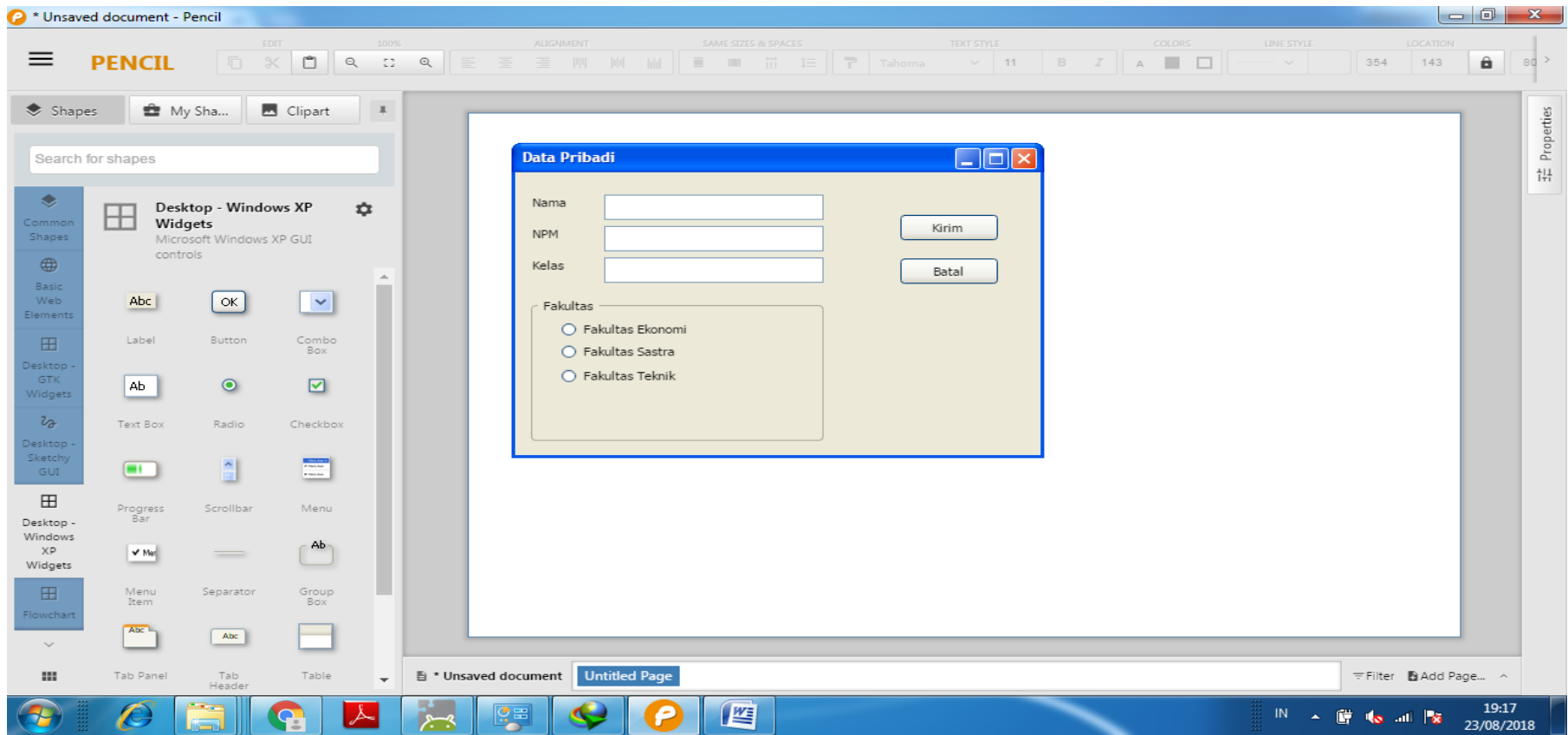
Perbarui frame menjadi seperti gambar



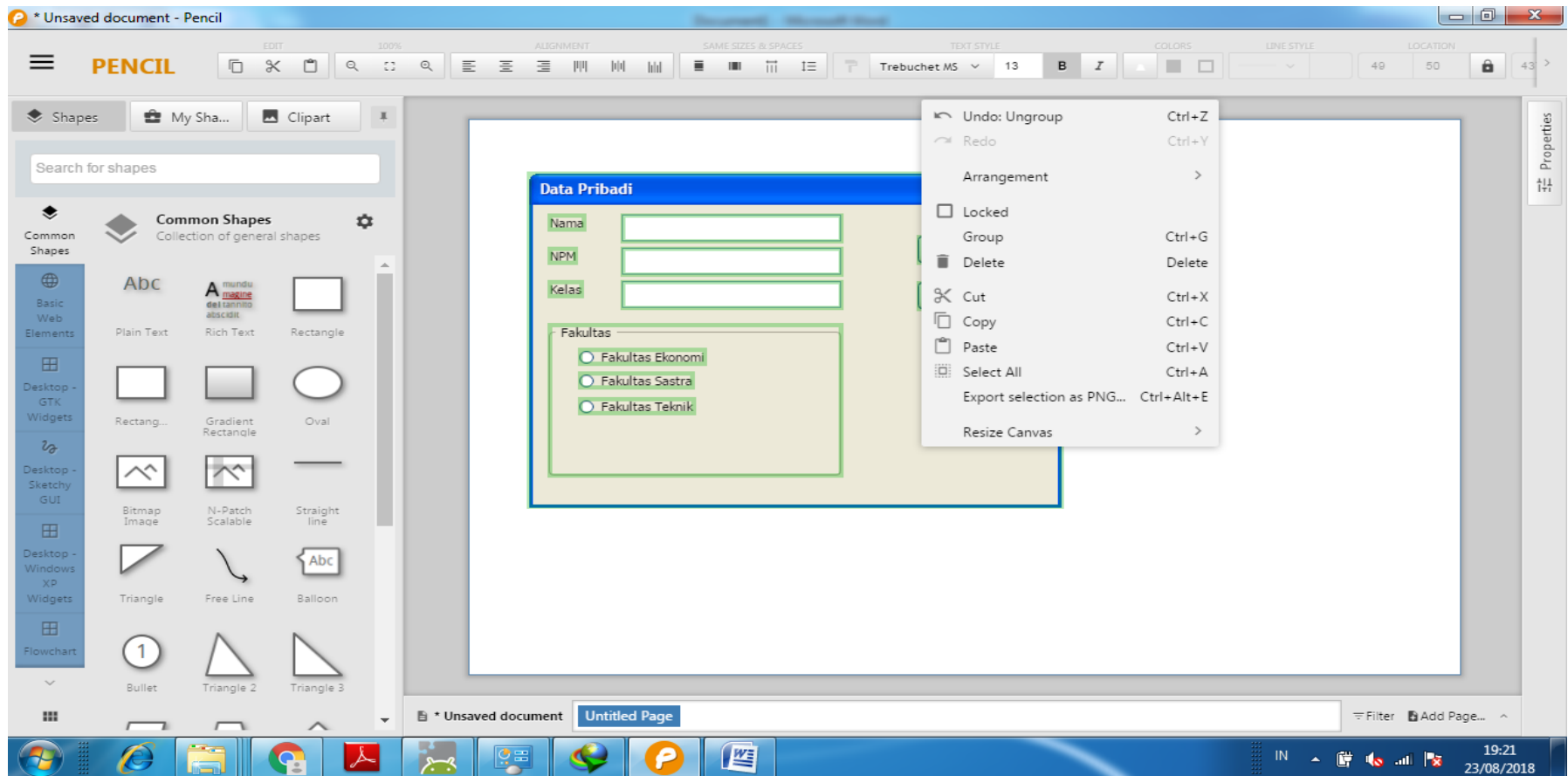
Tambahkan Radio Button ke dalam Group Box (Fakultas)



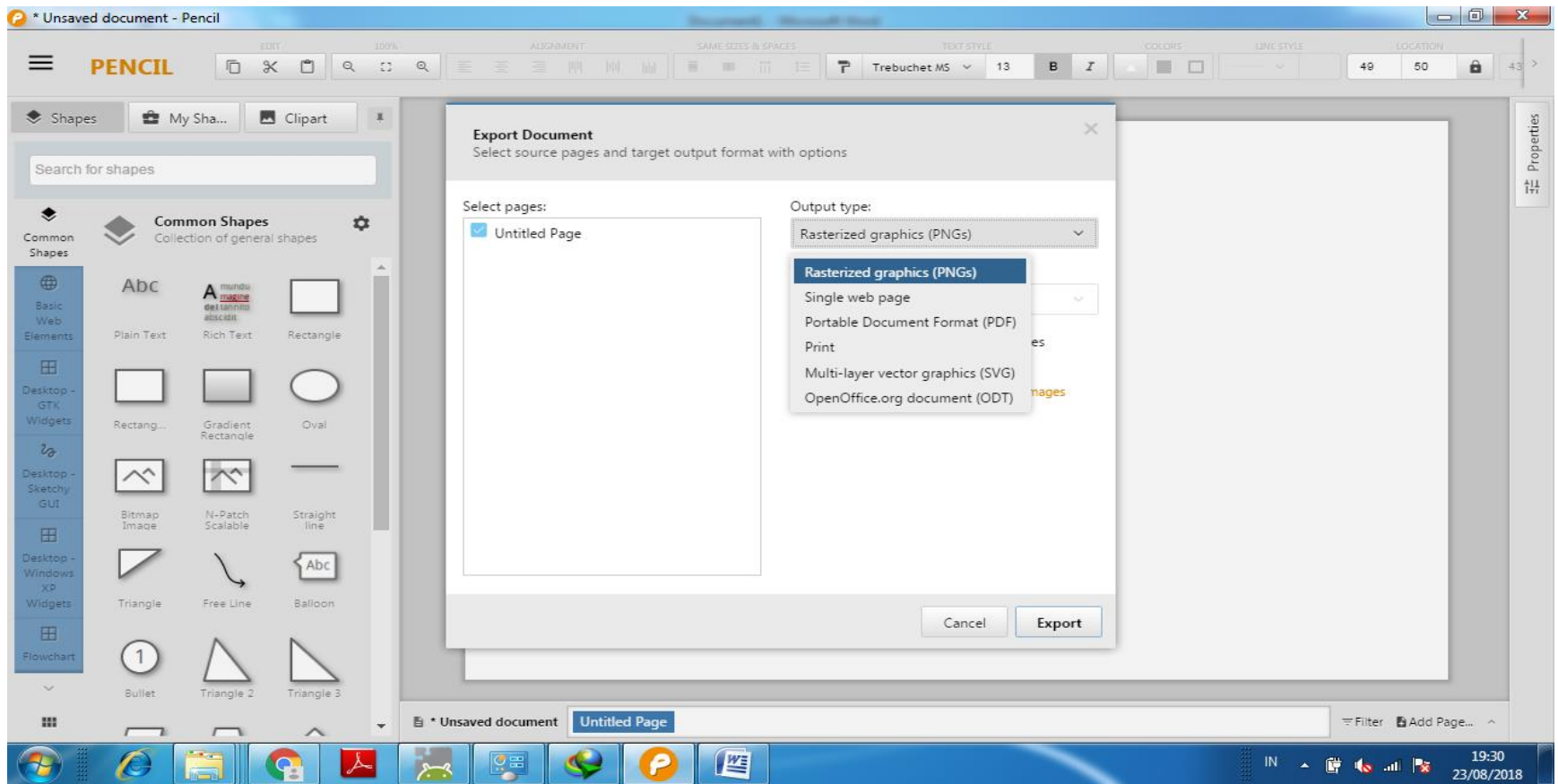
Tambahkan Tombol Button



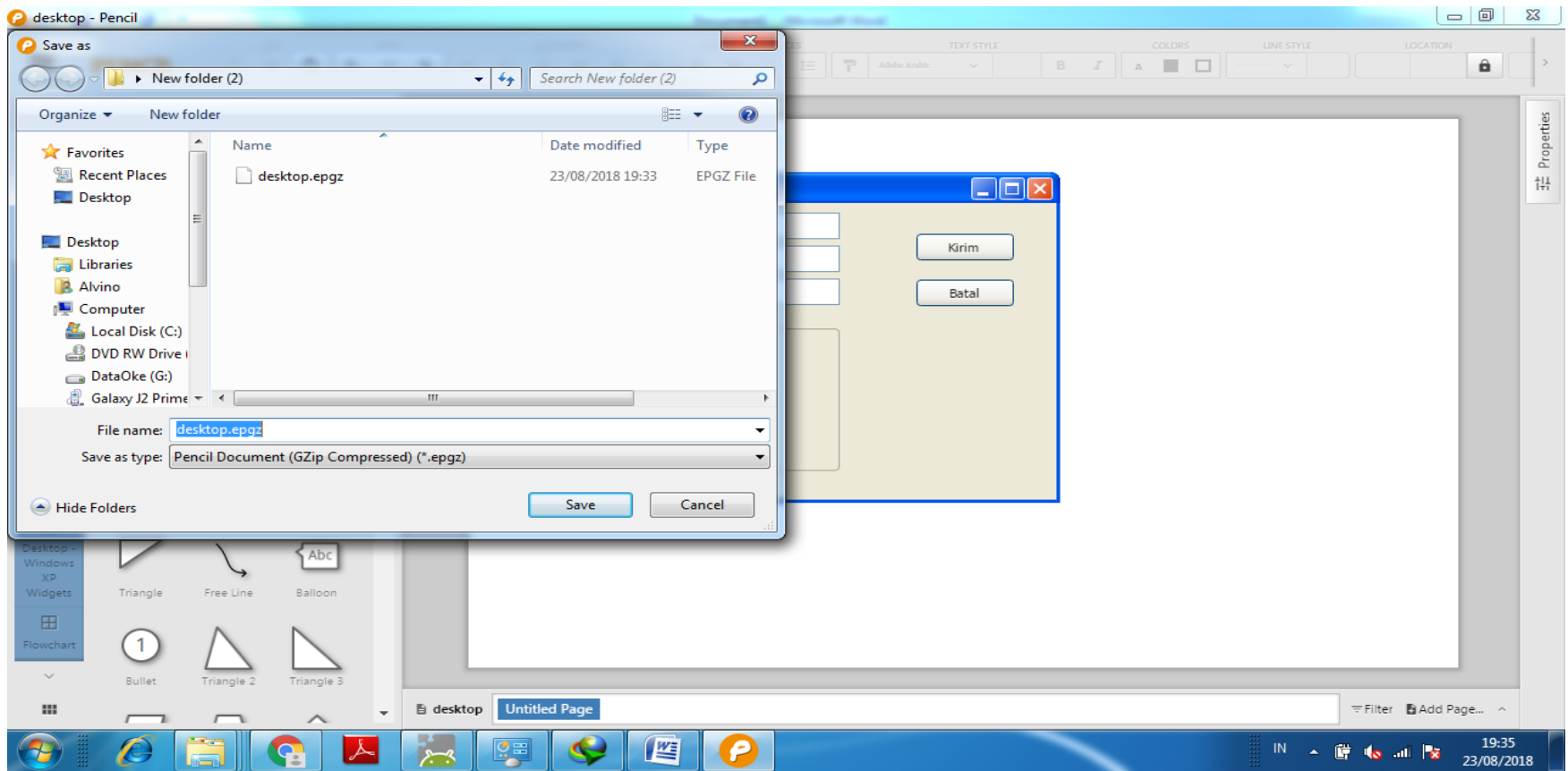
Perbarui frame dengan tombol Button






Klik Kanan → select all → group



Export menjadi format PNG



Simpan menjadi format .epgz

Data Pribadi   

Nama

NPM

Kelas

Fakultas

☐ Fakultas Ekonomi

☐ Fakultas Sastra

☐ Fakultas Teknik



SELAMAT DATANG DI WEBSITE

Home

Profil

Contact

Modul

Login



silahkan masuk akun anda



user name

Text box

password

Text box

<https://pencil.evolus.vn>