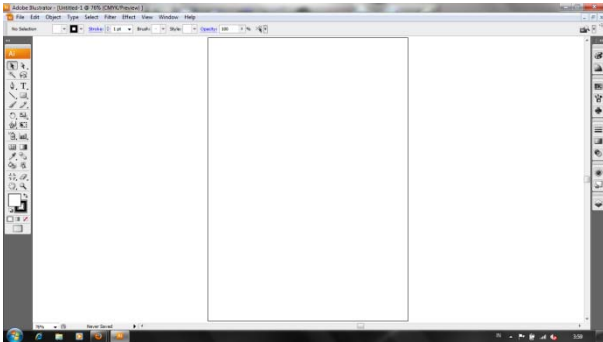


LATIHAN 3 : DESIGN JACKET / JAS

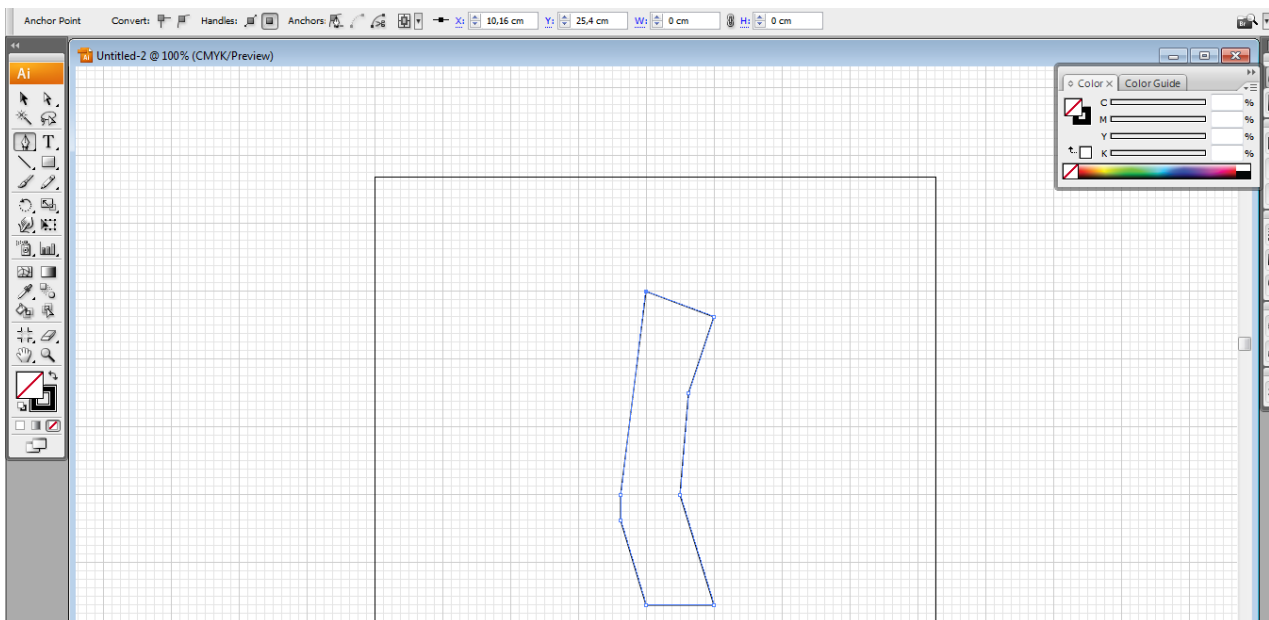
1. Buka program Adobe ilustrator



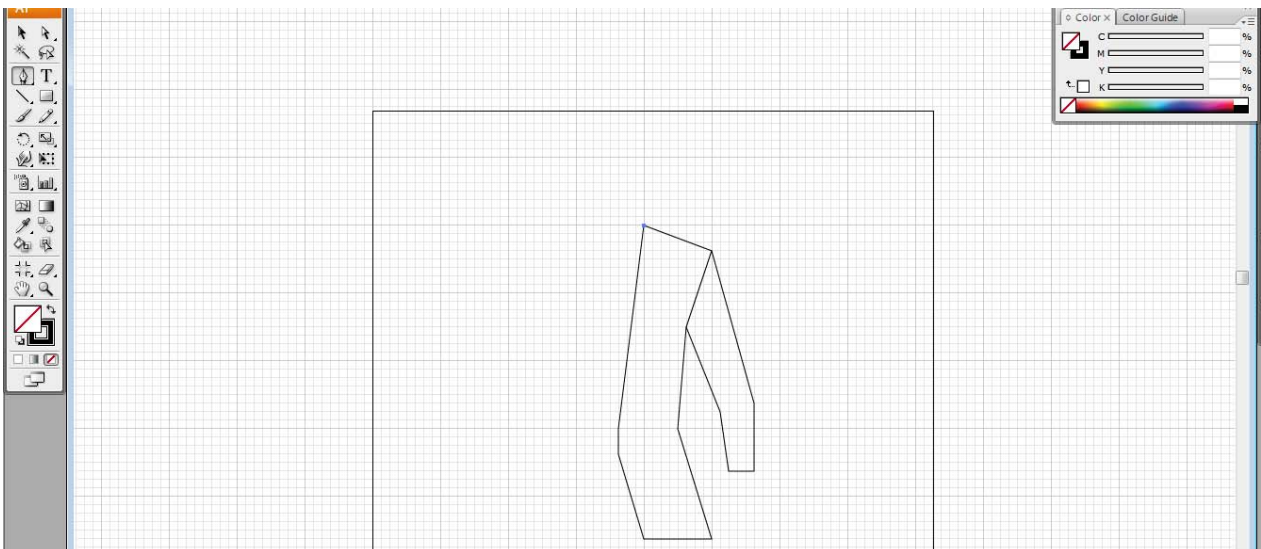
2. Klik View, Show Grid, Snap to Grid



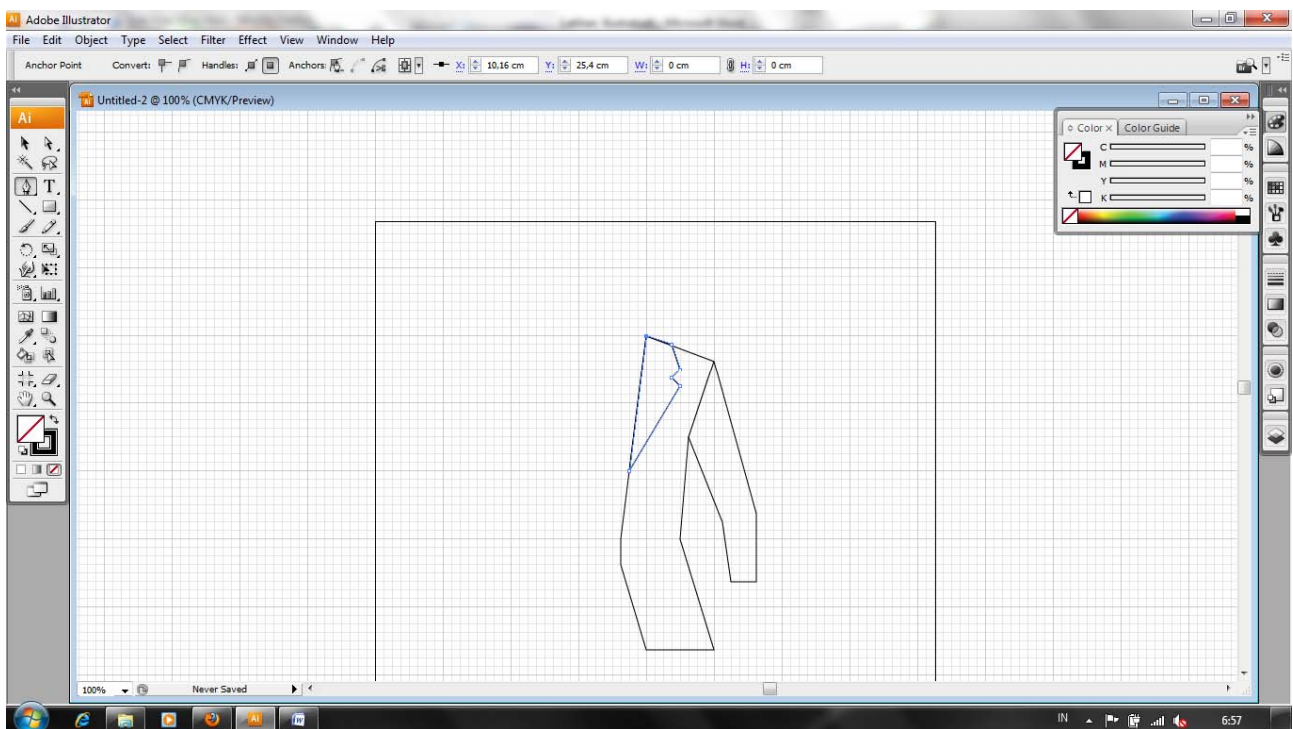
3. Klik **Pen tool**, kemudian buatlah sketsa seperti berikut :



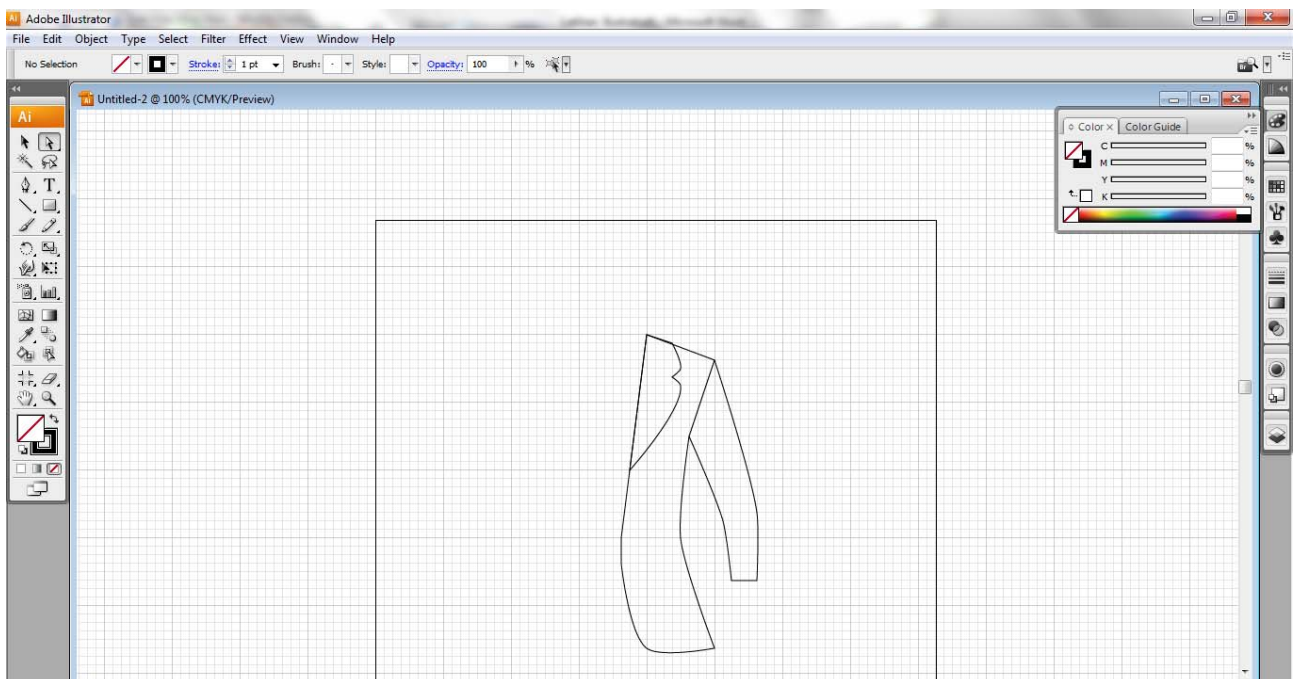
4. Kunci object dengan , Klik Object, Lock, selanjutnya buat lengan seperti berikut :



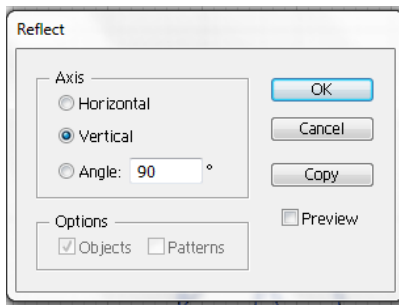
5. Kuncilah object dengan , Klik Object, Lock, selanjutnya buat kerah seperti berikut :



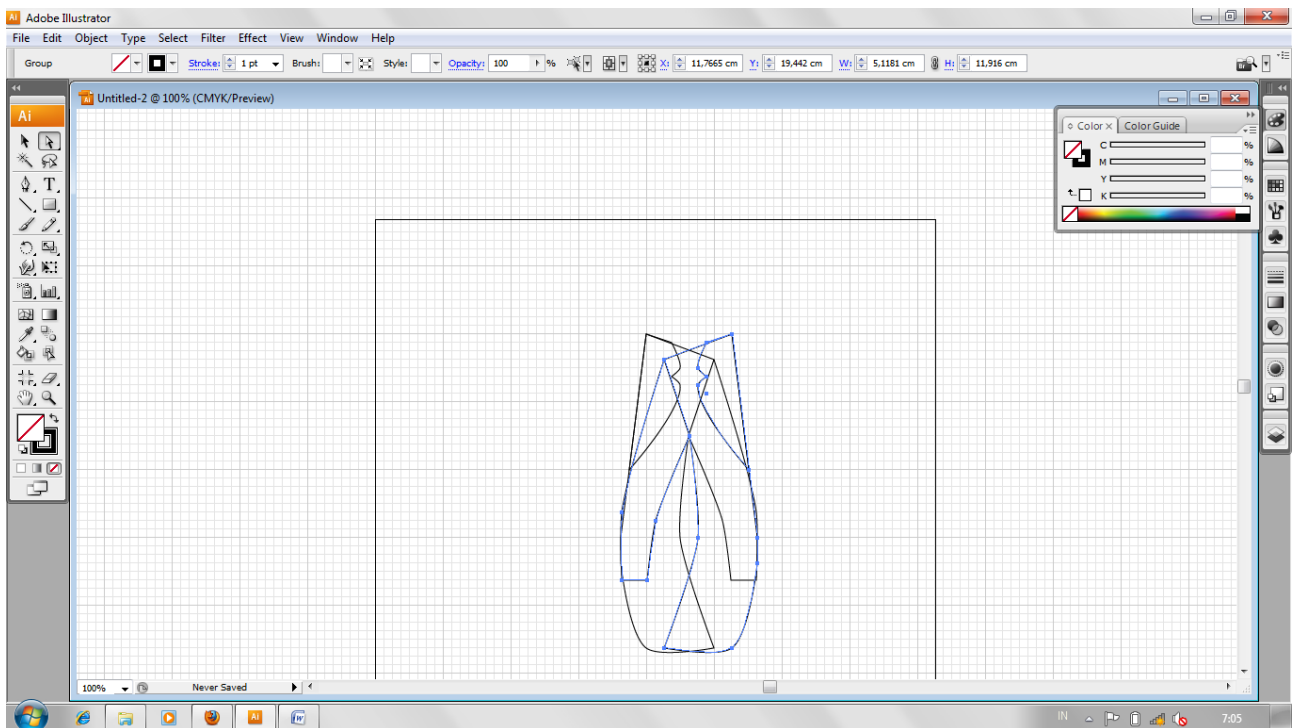
6. Bukalah object dengan , Klik Object, UnLock All, selanjutnya edit titik-titik dengan direct selection tool dan convert anchor selected anchor point, sebagai berikut seperti berikut :



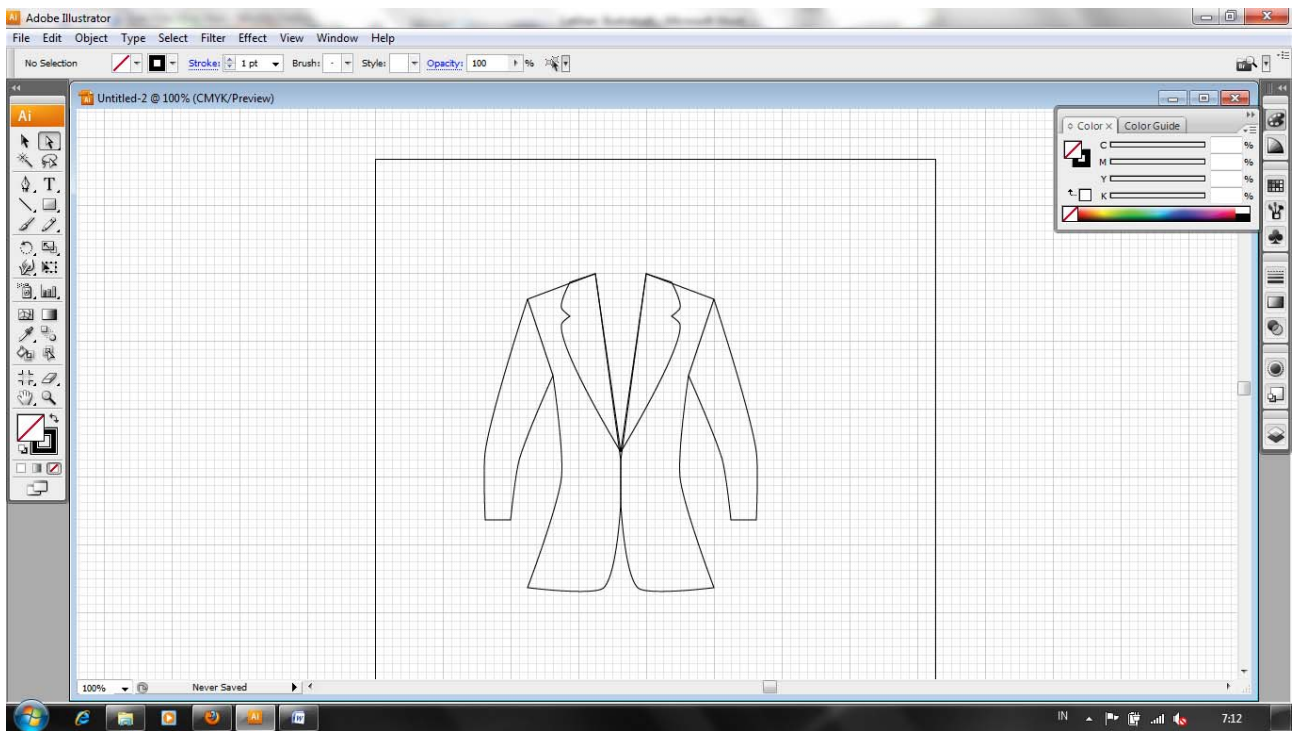
7. Seleksi Semua Object kemudian klik, **Object, Group**
8. Langkah selanjutnya dengan membuat bagian kiri dari jas/jacket, dengan cara klik **Object, Transform, Reflect** , maka akan tampil :



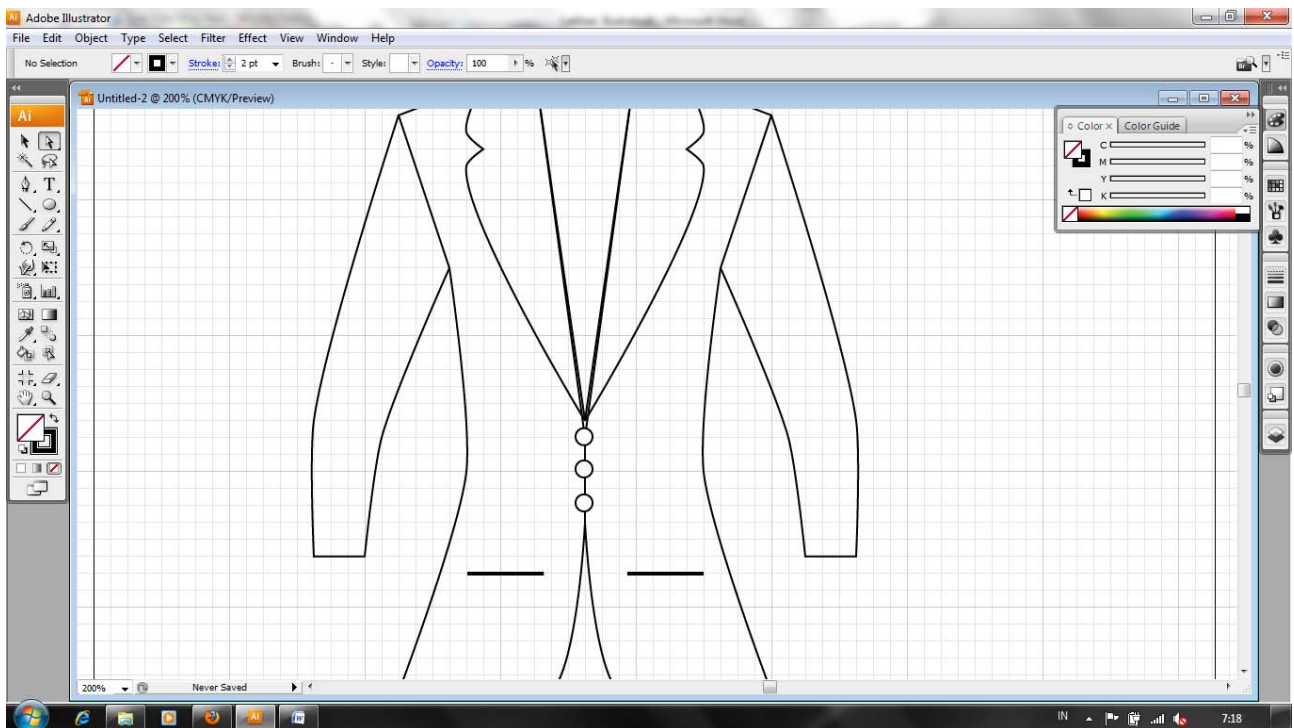
9. Klik Copy



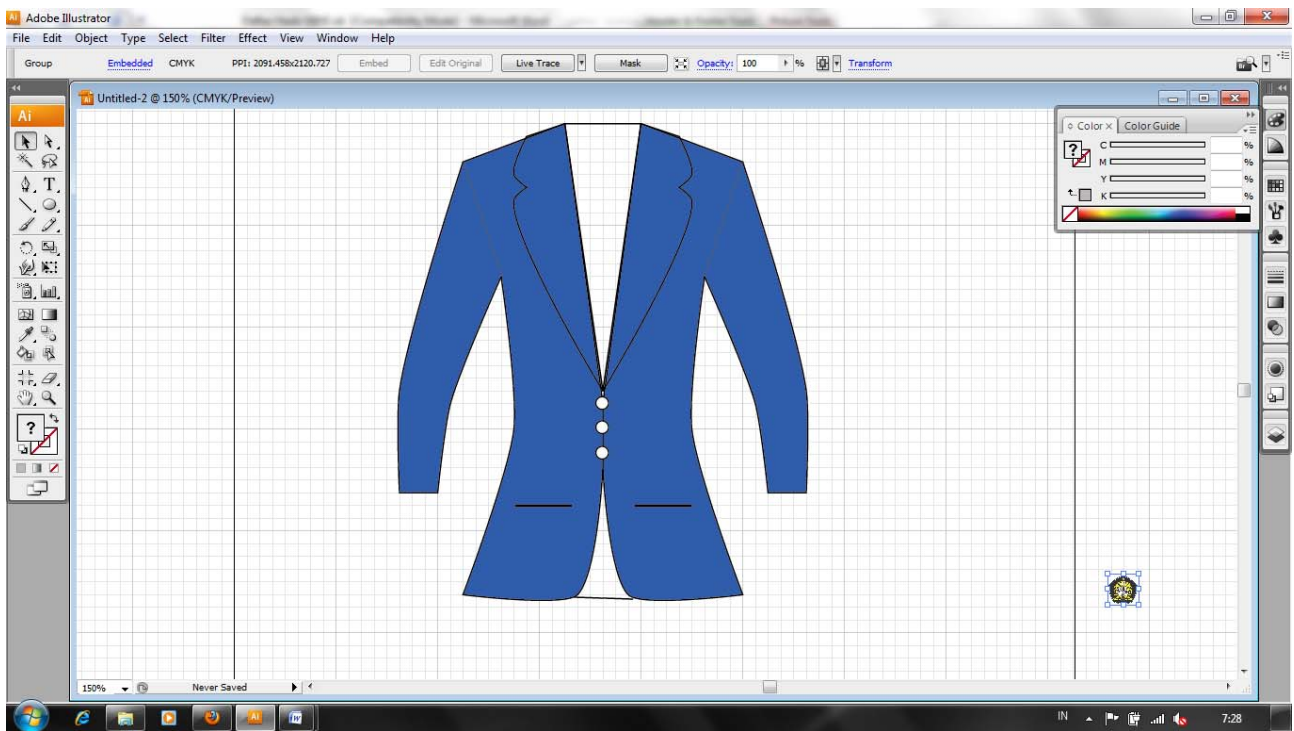
10. Tarik Kesebelah Kiri , sehingga seperti berikut :



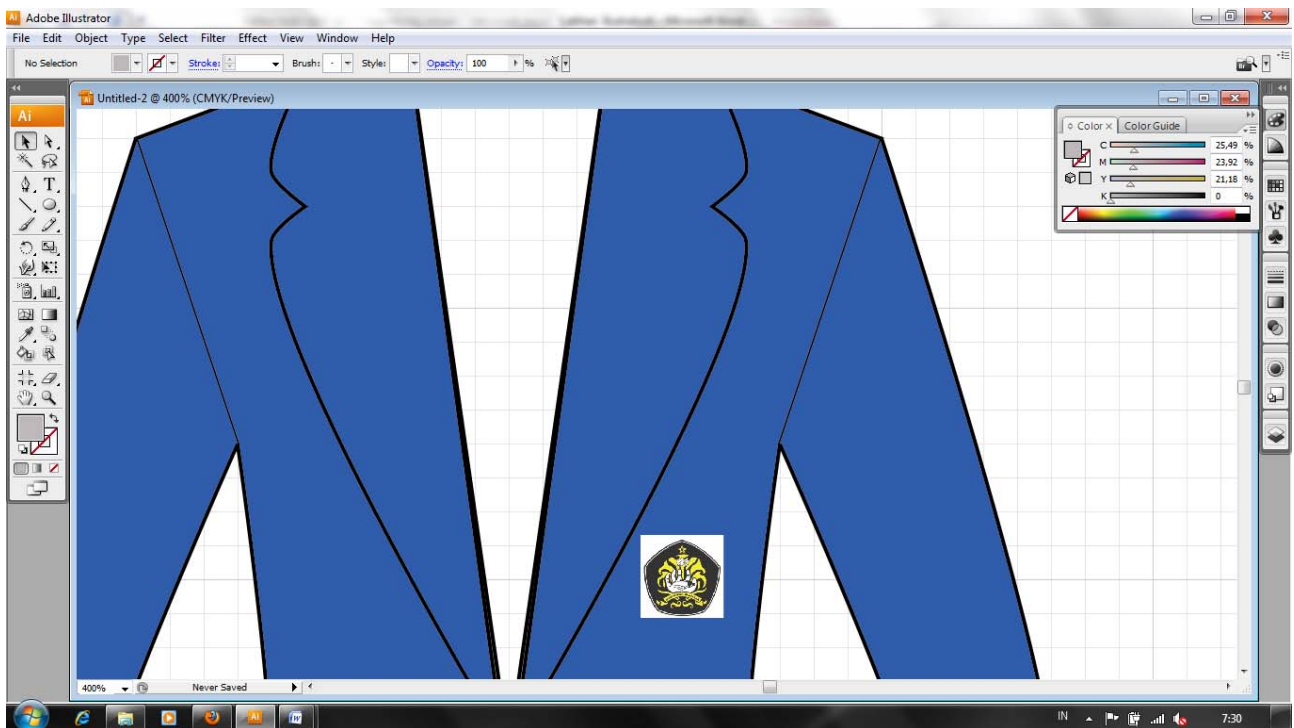
11. Buat Aksesories, seperti kancing (dengan eclipse tool) dan saku (Line Segment Tool), seperti berikut :



12. Beri Warna (misal biru) dengan menyeleksi Fill Color nya, seperti berikut :



13. Tambahkan logo Universitas Pancasila, seperti berikut :



14. Simpan dengan nama file : Latihan03-nama anda