



VOCATIONAL SCHOOL GRADUATE ACADEMY Junior Network Administrator

Hotel Episode Gading Serpong – BSD, 1 – 3 Juli 2022







PROFIL PENGAJAR



Profile https://www.linkedin.com/in/firman-pratama-01465910a/



Contact Pengajar

Ponsel: 0851 5524 2292

Email: <u>bro@firmanpratama.id</u> | <u>dosen02407@unpam.ac.id</u> Website: <u>https://firmanpratama.id</u> | <u>https://jurnalfirman.my.id/</u>



PROFIL PENGAJAR



Jabatan Akademik (tahun dan jabatan terakhir Pengajar) Latarbelakang Pendidikan Pengajar

- S1 Teknik Informatika UNPAM Angkatan 2012
- S2 STEMIK ERESHA Angkatan 2014
- Dosen Tetap UNPAM

Riwayat Pekerjaan

- 2012 2014 Aslab UNPAM
- 2014 2022 Dosen Tetap UNPAM

Contact Pengajar

Ponsel: 081295187087

Email: Dosen00682@unpam.ac.id





VOCATIONAL SCHOOL GRADUATE ACADEMY Junior Network Administrator

Pertemuan #1: Pengenalan







Pengenalan Pelatihan

Materi Yang akan disampaikan:

- Pengenalan Skema Uji Kompetensi
- 2. Penjelasan Rencana Pembelajaran
- 3. Pengenalan Simulator Jaringan
- 4. Review syarat pengetahuan, skill yang dibutuhkan serta penguasaan tools



PETA OKUPASI NASIONAL DALAM KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA PADA AREA FUNGSI TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI











2017





Unit Kompetensi 040503 Junior Network Administrator

1	J.611000.004.01	Merancang pengalamatan jaringan
2	J.611000.010.02	Memasang jaringan nirkabel
3	J.611000.012.02	Mengkonfigurasi switch pada jaringan
4	J.611000.013.02	Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan dalam satu autonomous system
5	J.611000.014.02	Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan antar autonomous system



Contoh Kompetensi **Jaringan Komputer**

Daftar Unit Kompetensi

NO	KODE UNIT	JUDUL UNIT KOMPETENSI	
1.	J.611000.001.01	Mengumpulkan Kebutuhan Teknis Pengguna yang Menggunakan Jaringan	
2.	J.611000.002.01	Mengumpulkan Data Peralatan Jaringan Dengan Teknologi yang Sesuai	
3.	J.611000.003.02	Merancang Topologi Jaringan	
4.	J.611000.004.01	Merancang Pengalamatan Jaringan	
5.	J.611000.005.02	Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan	

KODE UNIT J.611000.003.02

JUDUL UNIT Merancang Topologi Jaringan

DESKRIPSI UNIT: Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan,

keterampilan, dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam

merancang topologi jaringan komputer.

ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
Menentukan kebutuhan pengguna secara keseluruhan	Ruang lingkup jaringan diidentifikasi sesuai dengan usulan. Besarnya kapasitas jaringan dihitung berdasarkan kebutuhan bisnis.
 Membuat spesifikasi topologi jaringan 	 Besaran bandwidth setiap segmen telah ditentukan.
	2.2 Topologi lokasi penempatan perangkat jaringan telah dipilih dengan mempertimbangkan jarak dan jumlah pengguna.
	 2.3 Fitur-fitur fisik dipertimbangkan sebagai hasil dari desain jaringan.
	 2.4 Peta jaringan sesuai dengan keadaan gedung/lapangan dibuat.
	 Rancangan kebutuhan perkabelan disusun.
	2.6 Biaya keseluruhan diperhitungkan.
	 2.7 Analisis proyeksi pengembangan jaringan dibuat.



PANDUAN PENILAIAN

1. Konteks penilaian

Unit kompetensi ini dinilai berdasarkan tingkat kemampuan dalam merancang topologi jaringan. Adapun penilaian dilakukan dengan menggabungkan serangkaian metode untuk menilai kemampuan dan penerapan pengetahuan pendukung penting. Penilaian dilakukan dengan mengacu kepada Kriteria Unjuk Kerja (KUK) dan dilaksanakan di Tempat Uji Kompetensi (TUK), ruang simulasi atau workshop dengan

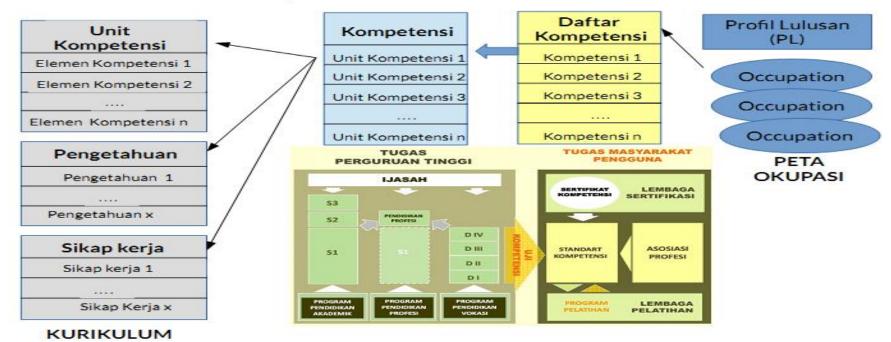


Strategi penyusunan Kurikulum berbasis KKNI

- Tentukan profil lulusan (Peta Okupasi). Perlu diperhatikan jenjang KKNI dari okupasi tersebut.
- Untuk tiap profil lulusan tentukan kompetensi yang dibutuhkan serta SKKNI, atau Standard Kompetensi sesuai levelnya
- 3.Baca SKKNI yang terkait untuk memahami UK, persyaratan Pengetahuan, Kompetensi dan ketrampilan yang dibutuhkan untuk tiap kompetensi, bila pada peta okupansi masih ada kompetensi dari standar lain, baca ke standard tersebut.
- 4.Petakan ke mata kuliah yang bersangkutan dan perkaya dan sesuaikan dengan kurikulum isi sebagai acuan misal IEEE, Aptikom dsb. Terutama dari sisi persyaratan pengetahuan dan kompetensi.



Menyusun Kurikulum





Pelatihan ke Uji Kompetensi





Siapa calon peserta?

- Di persh TIK
- Di perusahan penggguna TIK
 - Perkebunan
 - Pertambangan
 - Perbankan (bank besar, BPR, KPS)
 - Pemerintah, Polri dan TNI
 - Layanan publik
 - Kesehatan (RS, Puskesmas)
 - Pendidikan (kampus, sekolah dsb)

Lembaga pelatihan, Lembaga pendidikan BUKAN Lembaga penyaringan





Permasalahan penyusunan kurikulum

- Di dalam kurikulum apabila ada persyaratan:
 - Persyaratan kompetensi
 - Persyaratan pengetahuan
 - Persyaratan sikap kerja
- Apakah diberikan selama pelatihan bila sifatnya berurut
- Apakah diberikan sebagai pra-syarat pelatihan
- Perangkat bantu yang digunakan agar peserta dapat memperoleh kompetensi (skill dan knowledge)
- Bagaimana membentuk SIKAP KERJA?



Kurikulum Review

- Junior Network Administrator
 - SKKNI 2016-321: Jaringan Komputer
 - SKKNI 2016-183: Administrasi Profesional



040503 JUNIOR NETWORK ADMINISTRATOR

- SS.KD.01.01 Menerapkan Konsep Diri untuk Meraih Kesuksesan
- SS.MD.01.02 Mengelola Diri untuk Meningkatkan Etos Kerja
- SS.5S.01.03 Menerapkan Sisih, Susun, Sasap, Sosoh dan Suluh (5S) di Tempat Kerja
- SS.KH.01.06 Menerapkan Kesetaraan Hak Pekerja Perempuan dan Pekerja Laki-laki di Tempat Kerja
- SS.KP.01.04 Meningkatkan Kualitas Penampilan dan Sikap Profesional
- N.821100.028.02 Mengaplikasikan Keterampilan Dasar Komunikasi
- J.611000.004.01 Merancang pengalamatan jaringan
- J.611000.010.02 Memasang jaringan nirkabel
- J.611000.012.02 Mengkonfigurasi switch pada jaringan
- J.611000.013.02 Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan dalam satu autonomous system
- J.611000.014.02 Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan antar autonomous system







Pertimbangan Tambahan

Knowledge

- Dasar jaringan (konsep protokol, layer)
- Pengalamatan pada jaringan (apakah fokus pada protokol TCP/IP atau lebih dari itu)
- Koneksi jaringan (connection and connectionless)
- Teori routing
- Penggunaan simulator atau perangkat fisik dalam mempelajari?

Skill

- Pemasangan perangkat jaringan (kebutuhan perangkat pendukung pada pelatihan)
- Penggunaan perintah-perintah untuk konfigurasi (bergantung pada produk?)



Deskripsi Pelatihan	Network Administrator merupakan salah satu tema pelatihan Program Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2020 yang berbasis Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) dengan skema Junior Network Administrator. Peserta pelatihan Network Administrator akan mampu mengkonfigurasi perangkat jaringan dan mengelola jaringan komputer sesuai kebutuhan dunia kerja. Di akhir pelatihan peserta akan mengikuti uji kompetensi dan sertifikasi Junior Network Administrator, bagi yang dinyatakan kompeten akan mendapatkan Sertifikat Kompetensi Junior Network Administrator dari BNSP.
Output Pelatihan	Setelah mengikuti pelatihan ini, peserta dapat meningkatkan kompetensi teknis dalam mengkonfigurasi perangkat jaringan dan mengelola jaringan komputer sesuai dengan kebutuhan dunia kerja. Terwujudnya SDM yang memiliki kompetensi teknis dalam mengkonfigurasi perangkat jaringan dan mengelola jaringan komputer sesuai dengan kebutuhan dunia kerja.
Durasi Pelatihan	90 JP (1 Jam Pelatihan = 45 menit) Teori (30%) Praktek (70%)
Jenis Pelatihan	Daring (Online)
Persyaratan Peserta	 Warga Negara Indonesia Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar Lulus Pendidikan SMK bidang Teknik Komputer dan Jaringan/Teknik Informatika Belum Mendapatkan Pekerjaan Tetap/Pernah Bekerja tapi sedang tidak bekerja Lolos Seleksi Administrasi dan Tes Substansi

Persyaratan Sarana Peserta	Laptop dengan spesifikasi: 1. RAM minimal 2 GB 2. Laptop dengan 32/64-bit processor i3 3. Laptop dengan Operating System Windows 7,8,10, Linux, atau MAC OSX 4. Laptop dengan konektivitas, RJ45 Port / WiFi dan memiliki webcam 5. Akses Internet Dedicated 128 kbps per peserta per perangkat
Kriteria Pengajar/ <i>Trainner/</i> Instruktur:	 Minimal Lulusan S1 di bidang TIK; atau Memiliki kompetensi Okupasi Nasional "Junior Network Administrator". Pengalaman Kerja diutamakan sebagai tenaga pengajar Pelatihan Bidang TIK minimal selama 2 tahun Telah mengikuti pelatihan training of trainner Network Administrator



	RENCANA PELATIHAN	
Pertemuan	Topik	Aktivitas
Pertemuan Ke 1	Pembukaan — Pengenalan Skema Uji Kompetensi — Penjelasan Rencana Pembelajaran — Pengenalan Simulator Jaringan — Review syarat pengetahuan, skill yang dibutuhkan serta penguasaan tools	Pemaparan materi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 2	Topologi Jaringan — Membuat spesifikasi topologi jaringan	Pemaparan materi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, video, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 3	Kebutuhan Teknis Pengguna Yang Menggunakan Jaringan	Pemaparan materi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, video, kuis & chat 4 JP

Pertemuan Ke 4	Spesifikasi Perangkat Jaringan Komponen Hardware/Perangkat keras Jaringan Komputer Komponen Software/Perangkat lunak Jaringan Komputer Mempersiapkan peralatan dan bahan/materi, mengumpulkan informasi dan menuliskan spesifikasi	Pemaparan materi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, video, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 5	Pengalamatan Jaringan IP Address versi 4 Subnetting VLSM	Pemaparan materi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, video, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 6	Project 1 - Merancang Topologi Jaringan - Mengumpulkan Kebutuhan Teknis Pengguna yang Menggunakan Jaringan - Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan - Merancang pengalamatan jaringan	Pemaparan tugas, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, Tugas , video, kuis & chat 4 JP



		1
Pertemuan Ke 7	Jaringan nirkabel - Spesifikasi Jaringan Nirkabel - Topologi Jaringan Nirkabel - Tahapan instalasi Jaringan Nirkabel	Pemaparan materi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, video, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 8	Konfigurasi Switch Konsep Dasar Ethernet Konsep Dasar Switch ARP table Memasang dan menguji switch	Pemaparan materi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, video kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 9	Project 2 - Merancang Topologi Jaringan - Mengumpulkan Kebutuhan Teknis Pengguna yang Menggunakan Jaringan - Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan - Merancang pengalamatan jaringan - Memasang jaringan nirkabel - Mengkonfigurasi switch pada jaringan	Pemaparan tugas, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, Tugas, video, kuis & chat 2 JP

Pertemuan Ke 10	Konfigurasi routing dalam satu autonomous system dan Tugas Project 3A – Routing, Komponen utama Dari router, arsitektur router	Pemaparan materi, tugas, diskusi dan <i>hands-on lab</i> <i>live class</i> 2 JP, materi modul, tugas, video, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 11	Konfigurasi routing dalam satu autonomous system dan Tugas Project 3B - Algoritma Routing, Routing Table, Jenis Konfigurasi Routing	Pemaparan materi, tugas, diskusi dan <i>hands-on lab</i> <i>live class</i> 2 JP, materi modul, tugas, video, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 12	Konfigurasi routing antar autonomous system dan Tugas Project 4A - Mengkonfigurasi router pada stub AS - Mengkonfigurasi router pada multi-home AS	Pemaparan materi, tugas, diskusi dan <i>hands-on lab</i> <i>live class</i> 2 JP, materi, tugas, modul, tugas, video, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 13	Konfigurasi routing antar autonomous system dan Tugas Project 4B	Pemaparan materi, tugas, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul, tugas, video, kuis & chat 4 JP



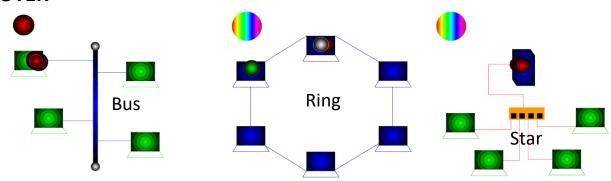
Pertemuan Ke 14	Persiapan Sertifikasi – Penjelasan Proses Sertifikasi	Pemaparan materi Persiapan Sertifikasi, diskusi dan hands-on lab live class 2 JP, materi modul Persiapan Sertifikasi, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 15	Wrap-up	Pemaparan Wrap-up, diskusi dan <i>hands-on lab</i> <i>live class</i> 2 JP, materi modul Wrap-up 2 JP

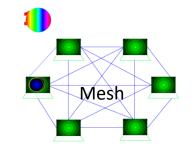


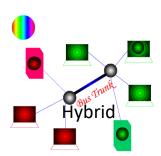
TOPOLOGI JARINGAN KOMPUTER

Agenda:

- 1. Silabus
- 2. Jaringan komputer
 - Manfaat
 - Jenis
- 3. Perangkat jaringan
- 4. Topologi
- 5. Studi Kasus





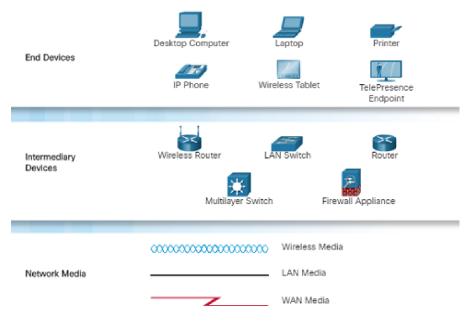




Kebutuhan Teknis Pengguna Yang Menggunakan Jaringan

Materi Yang akan disampaikan:

1. Komponen Hardware (Komponen fisik network)



Pertemuan 3

2. Komponen Software (Komponen logik dari network**)**



3. **Dokumentasi kebutuhan teknis pengguna jaringan (**Pengguna network**)**

	User Ri	equirement	
rato Perusahaan / Company's Informati isma Perusahaan Company's Name : SP Telematika	ien	Data User / Us	e: 27 Oktober 2007 er's Information n.) Company's Name :
lanet Paruscheen / Company's Address :		Alemat User / Us	er's Address :
fisma Metropolitan I, Lt 10 L Jend. Sudirman Kay 29 akarta		Wigma VSAT L 31. Jend. Sudio Jakarta	
 1 No / Telp. Num: +62 21 555 5678 5 Fax / Fax. Num: +62 21 555 5679 5 Fax / Fax. Num: +62 21 555 5679 5 Fax / Fax. Num: +62 21 555 5679 5 Representative in Temperature in Temperatur	id	PAID. Floor J Floor. PAID. Command :	Num : +62 21 515 0303 um : +62 21 515 0304
pk. Andreas Laksana		Spk. Supermen Komele	
anda Tangan / Signature :		Tanda Tangan /	Chil.
ama Przyek / Project's Name :	Pembangunan	Infrastruktur IT	Berbasis Integrated Web
laneger Proyek / Project Haneger :	Bpk. Hendra S	ubows	Tanda Tangan / Signature :
ama Modul / Modul's Name (Hardware		1
arna Sub-Modul / Sub-Modul's Name :	1. Komputer S 2. Komputer C		





Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan:

Materi Yang akan disampaikan:

- 1. Komponen Hardware (Komponen Fisik Network):
 - ►PC,
 - Modem,
 - Network Interface Card (NIC),
 - kabel,
 - konektor,
 - printer,
 - server,
 - perangkat network (repeater, hub, switch, router, access point, antena).

- 2. Komponen Software (Komponen Logic Network):
 - Sistem operasi jaringan,
 - triver untuk NIC,
 - protokol komunikasi,
 - aplikasi (web server/browser, ftp server/client).

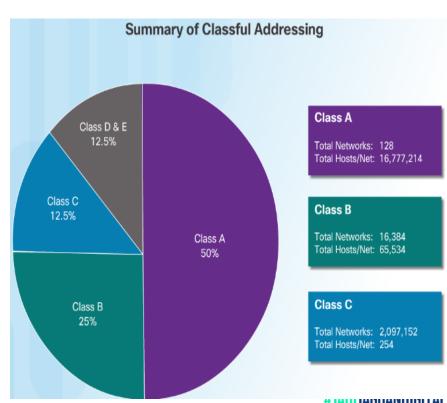


Pengalamatan Jaringan

Materi Yang akan disampaikan:

IP ADDRESS Versi 4

- 1. Pendahuluan
- 2. Sistem Bilangan Biner dan Desimal serta Konversi Sistem Bilangan
- 3. Network Portion, Host Portion dan Subnet Mask
- 4. Logika AND
- 5. Prefix Length
- 6. Alamat Network, Host dan Broadcast
- /. Tipe IP Address
- 8. Penerapan IP Address versi 4

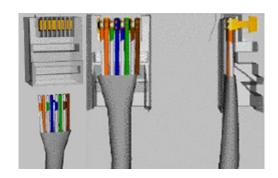




Mengkonfigurasi Switch Pada Jaringan

Materi Yang akan disampaikan:

- 1. Konsep Dasar Ethernet
- 2. Konsep Dasar Switch
- 3. ARP table
- 4. Memasang dan menguji switch





Unmanaged Switch



Managed Switch

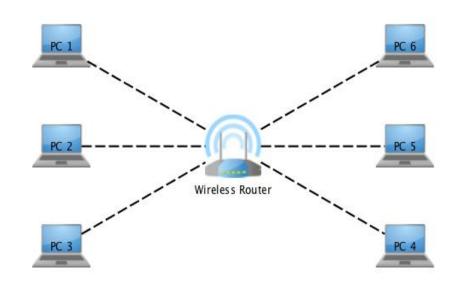


Memasang Jaringan Nirkabel

Mata Pelatihan ini memfasilitasi pembentukan kompetensi dalam memasang jaringan nirkabel

Materi yang akan disampaikan:

- 1. Spesifikasi Jaringan Nirkabel
- 2. Topologi Jaringan Nirkabel
- 3. Tahapan instalasi Jaringan Nirkabel (Infrastruktur)





Pertemuan 8-9

Konfigurasi routing dalam satu autonomous system

Materi pertemuan ini memberi pengetahuan kepada peserta perangkat yang diperlukan untuk melakukan sebuah Routing, cara mengkonfigurasi Router, menguji koneksi antar Routing serta mendokumentasikan konfigurasi Routing pada sebuah Jaringan Komputer

Materi Yang akan disampaikan:

- 1. Perangkat Jaringan
- 2. Pendahuluan Routing
- 3. Konfigurasi Router
- 4. Uji Koneksi



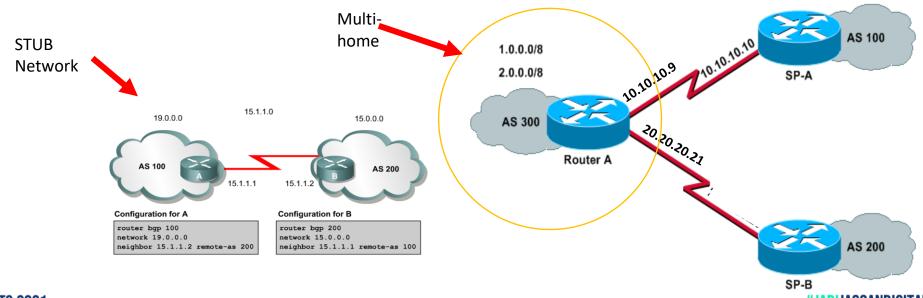


Pertemuan 10

Mengkonfigurasi Routing Pada Perangkat Jaringan Antar Autonomous System(AS):

Materi Yang akan disampaikan:

1. Konfigurasi *router* pada *stub AS*2. Konfigurasi *router* pada *multi-home* AS



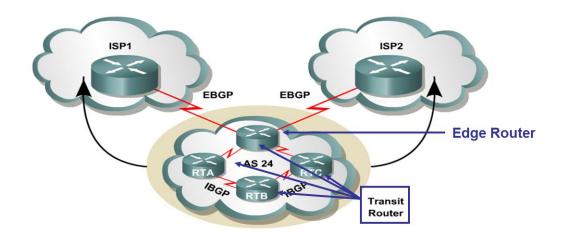


Pertemuan 11

Mengkonfigurasi Routing Pada Perangkat Jaringan Antar Autonomous System

Materi Yang akan disampaikan:

3. Konfigurasi router pada core AS





Pertemuan 12

Tugas Project 1

- 1. Dapat membuat desain jaringan komputer
- 2. Dapat menjelaskan desainnya
- 3. Dapat menuliskan alokasi IP address nya



Pertemuan 13

Tugas Project 2

- 1. Memahami dari hasil mengumpulkan Kebutuhan Teknis Pengguna yang Menggunakan Jaringan
- 2. Memahami dari hasil mengumpulkan Data Peralatan Jaringan Dengan Teknologi yang Sesuai
- 3. Dapat Merancang Topologi Jaringan
- 4. Dapat Merancang Pengalamatan Jaringan
- 5. Dapat Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan
- 6. Dapat Menyiapkan Kebutuhan perangkat jaringan



Pertemuan 14

Tugas Project 3

- 1. Dapat Membuat Configuration IP Route
- 2. Dapat mendesain topologi
- 3. Dapat merubah nama device Router
- 4. Dapat membuat banner pada Router
- 5. Dapat membuat hubungan setiap Router menggunakan IP Router.
- 6. Dapat menguji koneksi setiap client



Pertemuan 15

Tugas Project 4

- 1. Dapat menghitung IP masing-masing Divisi
- 2. Dapat menghitung IP WAN/dari Router Ke Router (2 HOST)
- 3. Dapat mendesain jaringan dengan Cisco Packet Tracer
- 4. Dapat mengkonfigurasi OSPF dengan CLI masing-masing Router Divisi
- 5. Dapat mensetting IP pada setiap komputer



Pengenalan Simulator Jaringan

Packet Tracer adalah simulator alat-alat jaringan **Cisco** yang sering digunakan sebagai media pembelajaran dan pelatihan, dan juga dalam bidang penelitian simulasi jaringan komputer.

GNS3 (**Graphic Network Simulator**) adalah software simulasi jaringan komputer berbasis GUI yang mirip dengan Cisco Packet Tracer.

Download Cisco Packet Tracer 7.2.1 & GNS3 https://www.packettracernetwork.com/download/download-packet-tracer.html

Download Packet Tracer For Windows and Linux

https://www.computernetworkingnotes.com/ccna-study-guide/download-packet-tracer-for-windows-and-linux.html

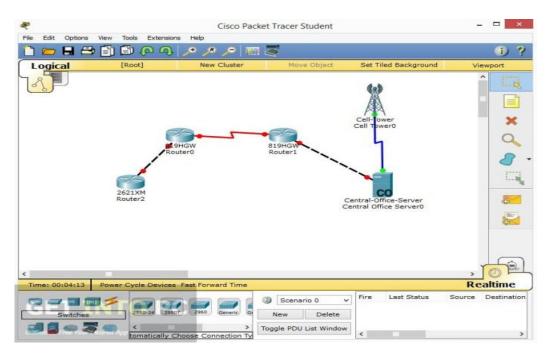
Download GNS3 v2.2.0b2 for Windows

https://github.com/GNS3/gns3-gui/releases/download/v2.2.0b2/GNS3-2.2.0b2-all-in-one.exe



Pengenalan Simulator Jaringan

Cisco Packet Tracer adalah salah satu tool yang digunakan untuk melakukan simulasi suatu jaringan komputer.
Dengan memakai tool ini, kita bisa melakukan simulasi konfigurasi pada device jaringan seperti aslinya.
Sehingga dapat menghemat anggaran. Tetapi, tool ini pun ada kekurangannya, yaitu konfigurasi pada beberapa device dihilangkan, yaitu pengurangan command pada Cisco IOS.



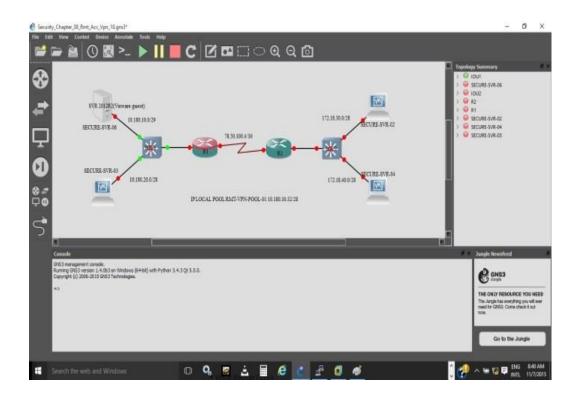
https://safe2url.blogspot.com/p/load.html?url=aHR0cDovL2Zlc3R5eS5jb20vcTNHbzRj untuk komputer 32 bit

https://safe2url.blogspot.com/p/load.html?url=aHR0cDovL2Zlc3R5eS5jb20vcTNHbzVG untuk komputer 64 bit



Pengenalan Simulator Jaringan

memungkinkan Pada GNS3 simulasi jaringan komplek, karena yang menggunakan operating system asli dari perangkat jaringan seperti Cisco, Juniper, Mikrotik, dll. Sehingga kita berada pada kondisi lebih nyata dalam mengkonfigurasi router langsung daripada di Cisco Packet Tracer. Yang lebih hebatnya lagi, simulasi jaringan yang kita buat dapat dikoneksikan ke jaringan nyata, jadi seperti belajar di lab virtual.







Review Syarat Pengetahuan, Skill Yang Dibutuhkan Serta Penguasaan

Pendidikan/Kompetensi:

Minimal lulusan SMK/SMA sederajat bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi, atau memiliki kompetensi pada sub bidang Jaringan dan Infrastruktur dengan jenjang KKNI minimal 2.

Persyaratan Peserta

- 1. Warga Negara Indonesia
- 2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar
- 3. Lulus Pendidikan SMK
- 4. Belum Mendapatkan Pekerjaan Tetap/Pernah Bekerja tapi sedang tidak bekerja
- 5. Lolos Seleksi Administrasi dan Tes Substansi

Persyaratan Sarana yang Harus Dimiliki Peserta

- 1. Laptop dengan spesifikasi:
 - RAM minimal 2 GB
 - 32/64-bit processor
 - Operating System Windows 7,8,10, Linux, atau MAC OSX
 - Konektivitas RJ45 Port / WiFi
 - Memiliki webcam
- 2. Akses Internet Dedicated 126 kbps per peserta per perangkat



Tim Penyusun

Disusun dan diedit oleh:

- 1. Ir. Siswanto, M.M, M.Kom (Universitas Budi Luhur Jakarta /IAII)
- 2. Hariyono Kasiman, S.T (PT. Elnusa Tbk. Jakarta /IAII)
- 3. Buana Suhurdin Putra (LSP Informatika Dijital Nusantara/IAII)
- 4. Dyah Puspito Dewi Widowati (BPPTIK)

Kontributor:

- 1. Ferry Fachrizal.ST.,M.Kom (Politeknik Negeri Medan)
- 2. Alde Alanda, S.Kom, MT (Politeknik Negeri Padang)
- 3. Wendhi Yuniarto (Politeknik Negeri Pontianak)
- 4. Nikson Fallo, ST., M. Eng (Politeknik Negeri Kupang)
- 5. Irmawati, S.T., M.T. (Politeknik Negeri Ujung Pandang)
- 6. Fachroni Abi Murad, S.Kom., M.Kom (Politeknik Negeri Jakarta)
- 7. Indarto, S.T., M.Cs (Politeknik Negeri Sriwijaya)
- 8. Setiadi Rachmat (Politeknik Negeri Bandung)

- 9. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST., M.Kom (Politeknik Negeri Bali)
- 10. Ari Sriyanto Nugroho, ST., MT. MSc. (Politeknik Negeri Semarang)
- 11. Idris Winarno (Politeknik Elektronik Negeri Surabaya)
- 12. Arief Prasetyo (Politeknik Negeri Malang)
- 13. Bekti Maryuni Susanto, S.Pd.T, M.Kom (Politeknik Negeri Jember)
- 14. Moh. Dimyati Ayatullah,S.T.,S.Kom (Politeknik Negeri Banyuwangi)
- 15. Mulyanto (Politeknik Negeri Samarinda)
- 16. Anristus Polii, SST.,MT (Politeknik Negeri Manado)



#JADIJAGOANDIGITAL TERIMA KASIH

digitalent.kominfo



DTS_kominfo





digitalent.kominfo 🚮 digital talent scholarship