

JUNIOR GRAPHIC DESIGNER



digitalent.kominfo.go.id

Silabus Pelatihan Junior Graphic Designer

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia

Digital Talent Scholarship Tahun 2024

Disclaimer: Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk mereproduksi, memodifikasi, menyebarkan, atau mengeksploitasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika.

JADWAL PELATIHAN DAN SERTIFIKASI				
Durasi / JP	Tanggal pendaftaran	Tanggal Pengumuman	Tanggal Pelatihan	Tanggal Sertifikasi
24 JP	(Diinformasikan melalui dokumen terpisah)			

INFORMASI PELATIHAN	
Akademi	Vocational School Graduate Academy
Penyelenggara	BPSDM Kominfo
Tema Pelatihan	Junior Graphic Designer
Sertifikasi	Sertifikat Kompetensi Junior Graphic Designer dari BNSP
Deskripsi Pelatihan	Graphic Designer merupakan salah satu tema pelatihan Program Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2024 yang berbasis Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) dengan skema skema Junior Graphic Designer. Peserta pelatihan Graphic Designer akan mampu mengidentifikasi elemen visual yang diperlukan dan merancanganya dengan bantuan perangkat lunak bidang desain sebagai solusi dari permasalahan komunikasi visual yang dialami klien. Di akhir pelatihan peserta akan mengikuti uji kompetensi dan sertifikasi Junior Graphic Designer, bagi yang dinyatakan kompeten akan mendapatkan Sertifikat Kompetensi Junior Graphic Designer dari BNSP.
Output Pelatihan	Menghasilkan desainer grafis tingkat muda yang mampu memberikan solusi atas masalah komunikasi visual secara efektif
Durasi	24 JP (3 hari pelatihan dan 2 hari sertifikasi)
Jenis Pelatihan	Luring
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> 1. Warga Negara Indonesia 2. Berusia maksimal 29 tahun saat mendaftar 3. Lulusan SMK/Sederajat Bidang Multimedia/ Desain Komunikasi Visual/ Animasi, atau bidang yang relevan dengan desain grafis

	<ol style="list-style-type: none"> 4. Lulusan Diploma Bidang Multimedia/ Desain Komunikasi Visual/ Animasi, atau bidang yang relevan dengan desain grafis 5. Belum mendapatkan pekerjaan tetap atau pernah bekerja namun saat ini tidak sedang bekerja 6. Lolos seleksi Administrasi dan/atau tes Substansi 7. Memiliki perangkat kerja mandiri (laptop)
Persyaratan Sarana Peserta yang Direkomendasikan	<p>Laptop dengan spesifikasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menggunakan PC atau laptop dengan OS Window 2. Memiliki aplikasi desain grafis untuk PC/laptop 3. Memiliki koneksi internet 4. Laptop dengan konektivitas WiFi

RENCANA PELATIHAN		
Pertemuan	Topik	Aktivitas
Pertemuan Ke 1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengaplikasikan prinsip dasar desain <ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan pengertian dasar desain sebagai bagian dari lingkup seni rupa • Pengetahuan dasar Design Thinking • Menerapkan materi informasi yang berkaitan dengan pengetahuan dasar desain dan seni rupa • Mengaplikasikan pengetahuan mengenai sejarah seni rupa dan desain 2. Menerapkan prinsip dasar komunikasi <ul style="list-style-type: none"> • Menggali materi informasi yang berkaitan dengan pengetahuan dasar komunikasi • Menjelaskan Pengetahuan Dasar Komunikasi • Membedakan Komponen Komunikasi • Menerapkan Pengetahuan dasar Komunikasi Visual 	<p>Ceramah</p> <p>Video</p> <p>Diskusi</p> <p>Kuis</p>
Pertemuan Ke 2	<ol style="list-style-type: none"> 3. Menerapkan design brief <ul style="list-style-type: none"> • Menyusun Design Brief • Melaksanakan design brief 4. Mengoperasikan perangkat lunak desain <ul style="list-style-type: none"> • Memilih Jenis Perangkat Lunak • Menetapkan perangkat lunak 	<p>Ceramah</p> <p>Tanya Jawab</p> <p>Latihan Praktek</p> <p>Penugasan</p>

Pertemuan Ke 3	5. Menciptakan karya desain <ul style="list-style-type: none"> ● Mengidentifikasi design brief atau project brief ● Mendiskusikan wujud karya desain ● Membuat sketsa karya desain ● Mengembangkan wujud karya desain ● Menciptakan purwarupa/dummy karya desain 	Latihan Praktek Penugasan Presentasi tugas.
----------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------

ALUR PELATIHAN DAN SERTIFIKASI	
Tahapan	Kegiatan
Tahap 1	PENDAFTARAN <ol style="list-style-type: none"> 1. Calon peserta mengunjungi situs digitalent.kominfo.go.id 2. Login ke masing-masing akun atau klik Daftar jika belum memiliki akun 3. Klik Akademi pilih “Vocational School Graduate Academy” 4. Pilih tema pelatihan dan pelatihan yang ingin diikuti 5. Klik “Daftar Sekarang” 6. Isi data yang diperlukan dengan lengkap, perhatikan beberapa hal berikut: <ol style="list-style-type: none"> a. pastikan penulisan semua data diisi dengan lengkap dan benar b. pastikan semua berkas terunggah 7. Periksa kembali dengan perlahan dan teliti data yang telah diinput 8. Centang semua ketentuan yang diwajibkan oleh Panitia Penyelenggara 9. Klik “SUBMIT PENDAFTARAN” 10. Setelah terdaftar, simpan BUKTI PENDAFTARAN (format pdf)
Tahap 2	VERIFIKASI BERKAS PESERTA Verifikasi dilakukan untuk melihat berkas pendaftaran yang diunggah calon peserta
Tahap 3	PENGUMUMAN KELULUSAN Pengumuman dan pembagian jadwal dan kelas pelatihan
Tahap 4	PERSIAPAN SEBELUM MEMULAI PELATIHAN <ul style="list-style-type: none"> ● Peserta diundang ke dalam grup daring sebagai sarana komunikasi ● Peserta menyiapkan sarana prasarana pembelajaran (laptop) ● Peserta menyiapkan sarana lainnya jika diperlukan
Tahap 5	AKTIVITAS PELATIHAN Peserta mengikuti pelatihan secara luring selama 3 hari di dalam kelas dengan dipandu secara langsung oleh pengajar. Peserta menyelesaikan tugas, kuis, dan/atau project selama mengikuti pelatihan. Setelah menyelesaikan pelatihan, bagi peserta yang memenuhi ketentuan diikutkan ke dalam program sertifikasi selama 2 hari.
Tahap 6	UJI KOMPETENSI Peserta yang memenuhi kualifikasi akan mendapatkan kesempatan untuk mengikuti Uji Kompetensi (Sertifikasi)
Tahap 7	AKTIVITAS SETELAH PELATIHAN DAN SERTIFIKASI Peserta mengisi survei pelatihan secara daring di lokasi kegiatan

Tahap 8	CERTIFICATE OF COMPLETION Peserta yang menyelesaikan pelatihan dapat mengunduh Certificate of Completion di website digitalent.kominfo.go.id . Peserta diwajibkan mengisi survei terlebih dahulu sebelum mengunduh sertifikat tersebut.
---------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------