Andri Firman Saputra

Informasi Detail

Lembaga Sertifikasi Profesi

Asesi

Dashboard

Daftar Asesmen

Form Asesmen Kompetensi FR.IA.02

Sisa Waktu: 2 jam, 9 menit, 29 detik

| Nama Asesi | : | Andri Firman Saputra | Hari / Tanggal | : | Kamis, 04 April 2024 |
|-------------|---|----------------------|----------------|---|----------------------|
| Nama Asesor | : | Bellina Ayu Rinni | Waktu | : | 130 menit |

| Unit Kompetensi | Kode Unit | : | 1. M.74100.010.01 2. M.74100.005.02 3. M.74100.002.02 4. M.74100.001.02 5. M.74100.009.02 |
|-----------------|------------|---|---|
| | Judul Unit | : | Menciptakan Karya Desain Menerapkan Design Brief Menerapkan Prinsip Dasar Komunikasi Mengaplikasikan Prinsip Dasar Desain Mengoperasikan Perangkat Lunak Desain |

A. Petunjuk

- 1. 1. Baca dan pelajari setiap instruksi kerja di bawah ini dengan cermat sebelum melaksanakan praktek
- 2. 2. Klarifikasi kepada Asesor apabila ada hal-hal yang belum jelas
- 3. 3. Laksanakan pekerjaan sesuai dengan urutan proses yang sudah ditetapkan
- 4. 4. Seluruh proses kerja mengacu kepada SOP/WI yang dipersyaratkan

B. Skenario

Informasi Umum:

Pertumbuhan Usaha Mikro, kecil, dan Menengah (UMKM) di Indonesia terus berkembang, terutama dibidang Kuliner. UMKM kuliner terus berkembang pesat seiring permintaan konsumen yang terus bertambah dan kebutuhan konsumen yang beraneka ragam.

Salah Satunya adalah usaha kuliner yang menjual makanan kekinian dengan nama Brand "Sweet Box". Brand ini memiliki produk utama aneka Dessert Box kekinian.

Usaha Kuliner ini berdiri sejak tahun 2019. Brand ini sudah memiliki 5 cabang, yaitu di Mall Ambasador Jakarta, Gandaria City Mall Jakarta, Paris Van Java Mall Bandung,
Mall Malioboro Yogyakarta, dan Sun Plaza Medan.

Dessert box yang dijual diantaranya Turkish Choco, Red Velvet, Milk Bath Cake, Oreo Cheese Cake, Eclair cake box, Milo dessert box, Say Cheese dessert box. Produk Best seller mereka adalah Turkish Choco dan Milk bath cake. Target Audience Usaha kuliner ini adalah Kaum Milenial atau Keluarga Muda.

Dalam rangka ulang tahun brand yang ke 4, toko kue ini akan memberikan promo potongan 30% pada tanggal 30-04-2024 pada pukul 10.00 - 16.00 untuk all item. Selain itu khusus yang berulangtahun pada tanggal tersebut akan mendapat tambahan potongan 10% dibuktikan dengan KTP.

Promo lainnya yakni setiap pembelian di atas 2 juta maka pembeli mendapatkan kupon 100.000 yang dapat dipergunakan di pembelian selanjutnya.

Instruksi:

Buatlah sebuah feed Instagram untuk mempromosikan promo ulang tahun brand Tersebut.

Poster

- Ukuran 1080 x 1080px
- Maksimal 2 slide /2 artboard/2 canvas
- Maksimal menggunakan 2 jenis Font
- Wajib terdapat object/shape dan terdapat aset/objek bitmap dan vector hasil kreasi mandiri dalam poster tersebut.
- Sesuaikan warna yang sesuai dengan Brand Tersebut
- Buatlah Motto/tagline/Key Message yang sesuai dengan Brand tersebut
- Cantumkan di dalam Poster tersebut lokasi toko.
- Cantumkan informasi yang terpenting dan relevan sesuai dengan tujuan poster.
- Buat logo sederhana dengan aset yang dasar/kerangkanya berasal dari internet.

Prosedur pengumpulan

- Simpan hasil karya anda dalam file JPEG/PNG, dengan kualitas minimal medium/Best
- Berikan Nama file hasil karya anda : Nama peserta_Kelas. Contoh : Ardi_JGD A
- Upload hasil karya anda ke sistem lsp bpptik dengan format **jpeg/png** melalui akun masing masing
- Jangan lupa, simpan pula project hasil karya anda ai/ psd/ cdr di komputer anda masing-masing

Waktu : 120 Menit

C. Langkah Kerja

- Mengidentifikasi Design Brief atau Project Brief
- Membuat sketsa karya desain
 Mengembangkan unjud karya
- Mengembangkan wujud karya desain
- Mendiskusikan wujud karya desain
- Menciptakan purwarupa/dummy karya desain
- Menyusun Design Brief
- Melaksanakan Design Brief
- Menggali materi informasi yang berkaitan dengan pengetahuan dasar komunikasi
- Menjelaskan pengetahuan dasar komunikasi
- Membedakan komponen komunikasi
- Menerapkan pengetahuan dasar komunikasi visual
- Menerapkan materi informasi yang berkaitan dengan pengetahuan dasar desain
- Menjelaskan pengetahuan dasar seni rupa
- Menjelaskan pengertian dasar desain sebagai bagian dari lingkup seni rupa
- Mengaplikasikan pengetahuan mengenai sejarah seni rupa dan desain
- Memilih Jenis Perangkat Lunak
- Menetapkan Perangkat Lunak

D. Hasil Kerja

i Tidak Ada Hasil Kerja

Choose File No file chosen

Simpan