

FR.IA.06. PERTANYAAN TERTULIS ESAI

Skema Sertifikasi Okupasi Nasional	Judul	:	Intermediate Animator
	Nomor	:	S-2019-006
TUK		:	Sewaktu/Tempat Kerja/Mandiri*
Nama Asesor		:	
Nama Asesi		:	
Tanggal		:	

*Coret yang tidak perlu

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.019.01
	Judul Unit	:	Membuat Komposisi Teknik Layer 2 Dimensi (2D Compositing)

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

1. Apa saja kegunaan storyboard yang anda ketahui?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.59MTM00.011.1
	Judul Unit	:	Membuat Aset Visual Berdasarkan Langkah Kerja yang Telah Ditetapkan

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

2. Apa saja yang langkah awal yang diperlukan pada saat akan membuat aset visual?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.004.01
	Judul Unit	:	Membuat Gerak Digital Non Character

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

3. Jelaskan tahapan yang dilakukan sebelum melakukan pergerakan objek non-karakter?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.008.01
	Judul Unit	:	Membuat Model Digital Hardsurface 3 Dimensi

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

4. Jika anda diminta menduplikasi sebuah objek menjadi 6 objek dengan ukuran yang identik di Blender, metode/tools apa yg dapat anda gunakan untuk melakukan pekerjaan tersebut secara cepat?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.012.01
	Judul Unit	:	Membuat Pencitraan Gambar Digital (Rendering)

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

5. Apa perbedaan Blender Render dan Cycle Render?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.020.01
	Judul Unit	:	Membuat Pencitraan Cahaya Digital

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

6. Apa saja 5 jenis lighting pada blender?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.021.01
	Judul Unit	:	Membuat Pencitraan Sifat Permukaan (Shading)

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

7. Teksturing yang baik adalah dengan memperhatikan sifat permukaan aset yang dibuat. Sifat permukaan apa yang perlu diaplikasikan apabila anda membuat objek berupa batu bata/batako?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.022.01
	Judul Unit	:	Membuat Komposisi Teknik Layer 3 Dimensi (3D Compositing)

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

8. Bagaimana cara anda menggabungkan 2 objek menjadi satu objek di aplikasi 3D?

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.591120.031.01
	Judul Unit	:	Membuat Sudut Pandang Kamera Digital

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

9. Dalam sudut pengambilan kamera menampilkan seolah-olah memperlihatkan objek menjadi sangat besar, teknik apa yang digunakan?

** Asesor harus menggunakan kebijaksanaan (professional justification) saat menentukan apakah jawaban yang diberikan oleh Asesi dapat diterima atau tidak.*

Catatan:

- Daftar pertanyaan dapat berisi pertanyaan dari semua dimensi kompetensi. Jika ada pertanyaan yang tidak dijawab, maka dapat dieksplorasi dari menilai melalui pertanyaan verbal.*
- Pertanyaan juga dapat difokuskan pada akurasi dan presisi yang dapat membantu memberikan rekomendasi tindak lanjut untuk menilai.*
- Pertanyaan presisi jika tidak dapat dijawab, Asesor disarankan untuk menambahkan lebih banyak latihan / bekerja di bawah pengawasan, sedangkan jika pertanyaan akurasi dilewatkan maka Asesor direkomendasikan untuk pelatihan ulang*