

## **PERTEMUAN 8:**

### **CIRI2 MASYARAKAT DENGAN TEKNOLOGI INFORMASI MODERN**

#### **A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perbedaan masyarakat informasi dan pra informasi, pengaruh informasi terhadap masyarakat dan beberapa contoh penggunaan informasi di masyarakat, sehingga diharapkan mahasiswa akan mampu memahami:

- a. Tentang teknologi informasi yang sering digunakan di masyarakat, baik dari sisi masyarakat penggunanya maupun yang bukan penggunanya.
- b. Dampak penggunaan teknologi informasi di masyarakat.

#### **B. URAIAN MATERI**

Dalam era globalisasi sekarang ini, informasi merupakan barang mewah yang terus diperbaharui. Informasi sendiri adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang.

##### **1. Perbedaan Masyarakat Informasi Dan Pra Informasi**

Dalam era globalisasi sekarang ini, informasi merupakan barang mewah yang terus diperbaharui. Informasi sendiri adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang.

Ciri/sifat-sifat informasi

- benar – salah (berhubungan dengan realitas)
- baru
- tambahan

- korektif

Syarat informasi (dalam konteks manajemen)

- cepat (dilihat dari segi waktu)
- tepat/akurat (dilihat dalam hubungannya dengan realitas)
- lengkap (ddilihat dari cakupan)
- relevan (dilihat dari konteks kebutuhan)

### **Klasifikasi informasi**

- informasi untuk manajemen dan informasi pertanggungjawaban
- Informasi proses dan informasi proyek
- Informasi historis dan informasi masa dating
- Informasi intern dan informasi ekstern
- Informasi identifikasi dan informasi relasi

Masyarakat Informasi Information society atau masyarakat Informasi adalah sebuah istilah yang digunakan untuk mendeskripsikan sebuah masyarakat dan sebuah ekonomi yang dapat membuat kemungkinan terbaik dalam menggunakan informasi dan teknologi komunikasi baru (*new information and communication technologies (ICT's)*). Dalam masyarakat informasi orang akan mendapatkan keuntungan yang penuh dari teknologi baru dalam segala aspek kehidupan: Di tempat kerja, di rumah dan tempat bermain. Contoh dari ICT's adalah: ATM untuk penarikan tunai dan pelayan perbankan lainnya, telepon genggam(handphone), teletext television, faxes dan pelayan informasi seperti juga internet, e-mail, mailinglist, serta komunitas maya (virtual community) lainnya. Pengertian lain dari informastion society atau masyarakat informasi adalah suatu keadaan masyarakat dimana produksi, distribusi dan manipulasi suatu informasi menjadi kegiatan utama. Jadi dapat dikatakan bahwa pengolahan informasi adalah inti dari kegiatan Teknologi baru ini memiliki implikasi untuk segala aspek dari masyarakat dan ekonomi kita, teknologi mengubah cara kita melakukan bisnis, bagaimana kita belajar, bagaimana kita menggunakan waktu luang kita.

## 2. Ciri – ciri Masyarakat Informasi

Adanya level intensitas informasi yang tinggi (kebutuhan informasi yang tinggi) dalam kehidupan masyarakatnya sehari-hari pada organisasi-organisasi yang ada, dan tempat-tempat kerja Penggunaan teknologi informasi untuk kegiatan sosial, pengajaran dan bisnis, Kemampuan pertukaran data digital yang cepat dalam jarak yang jauh serta kegiatan– kegiatan lainnya.

Masyarakat Informasi menghadapkan kita pada tantangan-tantangan baru dan kesempatan perkembangan-perkembangan menuju seluruh area dari masyarakat. Dampak dari teknologi informasi dan komunikasi telah menjadi sebuah sefinisi sementara yang kuat, dan ini menstransformasi aktivitas ekonomi dan sosial. Kunci yang penting dari jaringan teknologi dalam masyarakat informasi adalah teknologi membantu kita untuk membuat koneksi-koneksi baru. Koneksi-koneksi dimana tantangan tradisional menerima apa yang mungkin, dan ketika hal tersebut menjadi mungkin. Perkembangan masyarakat informasi telah menjadi bagian penting untuk masyarakat informasi sebagai ekonomi kecil yang terbuka di dalam pengembangan jaringan ekonomo global, dimana pengetahuan berbasis pada inovasi yang menjadi kunci sumber dari penopang keuntungan yang kompetitif.

Masyarakat pra informasi adalah masyarakat yang belum melihat informasi sebagai sumberdaya yang penting serta pengaruhnya dalam kehidupan tidak begitu menonjol.dalam hal ini kelompok masyarakat pra informasi mengolah informasi secara”tradisional” dalm arti tidak menggunakan sarana bermuatan teknologi tinggi.

Adapun perbedaan kedua kelompok tersebut menurut Sondang P Siagian adalah

:

<b>Perbedaan</b>	<b>Masyarakat Pra Informasi</b>	<b>Masyarakat informasi</b>
Dasar ilmiah	Kekakuan paradigma	Kemampuan menggabung yang kreatif
Jumlah Informasi	Langka	Melimpah
Pertambahan informasi	Linier	Eksponensial
Kecepatan dan isi	Lambat/Stabil	Cepat/Berubah-ubah
Cara penyampaian	Mono Media	Multi Media

<b>Perbedaan</b>	<b>Masyarakat Pra Informasi</b>	<b>Masyarakat informasi</b>
Unit penanganan informasi	Individu	Mesin/bantuan mesin
Hubungan informasi	Seorang ke Banyak orang	Banyak orang pada seorang
Orientasi waktu	Masa lalu	Masa depan

### **3. Pengaruh Informasi Terhadap Masyarakat**

Kemajuan dalam berkomunikasi semain lama semakin mudah dan cepat. Hal ini terkait dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat, informasi yang ingin disampaikan dari maupun kepada masyarakat pun akan semakin akurat dan cepat. Media-media yang berperan dalam pertukaran informasi tersebut antara lain adalah televisi, telepon genggam, email, instant message, video call, dsb. Kehidupan tiap individu dan teknologi informasi dalam masyarakat pun akan menjadi sangat erat hubungannya, karena dengan adanya media informasi tersebut kita akan semakin cepat mengetahui kabar terbaru dari lingkungan sekitar kita maupun semakin menambah wawasan kita terhadap berbagai pengetahuan umum yang ingin kita ketahui melalui perangkat informasi tersebut.

Pandangan masyarakat yang bermunculan terhadap teknologi informasi pun beragam, ada yang sangat mendukung tetapi ada pula yang bersikap tidak peduli dan hanya mengikuti tren yang berlaku. Sebagian individu akan merasa sangat khawatir bila ia tidak membawa telepon genggamnya karena ia akan dihantui rasa bersalah apabila ketinggalan informasi terbaru dan sebagian lagi ada yang bersikap tidak peduli karena baginya telepon genggam hanyalah alat komunikasi saja tidak lebih.

#### **Dampak positif teknologi informasi:**

- Informasi yang disampaikan lebih up to date dan akurat karena prosesnya cepat
- Komunikasi jarak jauh pun menjadi sangat cepat dan praktis
- Menyediakan informasi umum yang dapat menambah wawasan kita
- Dengan internet dapat menghemat biaya dan tenaga yang dikeluarkan bila dibandingkan dengan bertukar informasi melalui pos surat.

#### **Dampak negatif teknologi informasi:**

- a. Munculnya kejahatan jenis baru, misalnya penipuan dengan cara memanipulasi data pada rekening bank, pencurian informasi berharga melalui sabotase jaringan informasi, virus computer, penyadapan email, dsb.
- b. Pelanggaran terhadap hak-hak privasi
- c. Pembajakan lagu dan film
- d. Penyebaran hal-hal yang berbau sara dan pornografi semakin cepat

#### **4. Penggunaan Informasi Di Masyarakat**

Dalam penggunaannya dimasyarakat informasi sangat berguna khususnya pada bidang-bidang berikut:

##### **a. Bidang Perbankan**

Didalam Bank, komputer digunakan sebagai Sistem Uang Elektronik (menggunakan ATM, Kartu Kredit, Debit Card, dll) untuk menyimpan data, memproses transaksi dan pembayaran tagihan secara on-line.

##### **b. Bidang Perdagangan**

Komputer sangat membantu untuk memproses data dalam jumlah yang banyak seperti di tempat-tempat perbelanjaan untuk menyimpan hasil transaksi yang terjadi, inventaris persediaan (stock) barang, pembuatan laporan keuangan, faktur, surat-surat, dokumen dan lain-lain. Selain tunai pembayaran juga dapat dilakukan secara elektronik dengan menggunakan credit card atau debit card.

##### **c. Bidang Perindustrian**

Komputer digunakan di dalam bidang industri (CAM – Computer Aided Manufacturing) untuk menghasilkan produktivitas kinerja yang tinggi, mengurangi biaya dan menangani masalah kekurangan tenaga kerja. Misalnya, robot diciptakan untuk menjalankan semua kerja dengan mengikuti arahan yang diberikan melalui komputer seperti memasang komponen-komponen kereta atau membukanya kembali, membersihkan minyak dan menyembur cat dalam industri pemasangan kereta. Untuk merancang sebuah mobil digunakan CAD – Computer Aided Design.

#### **d. Bidang Transportasi**

Komputer digunakan untuk mengatur lampu lalu lintas. Di Negara maju kereta dipasang alat navigasi modern untuk menggantikan masinis melalui penggunaan satelit dan sistem komputer. Jalan raya juga dipasang dengan berbagai jenis sensor yang akan memberikan pesan kepada komputer pusat untuk memudahkan pengendalian jalan raya tertentu.

#### **e. Bidang Kesehatan**

Pada Rumah Sakit modern, komputer digunakan untuk membantu dokter menjalankan tugasnya seperti mendiagnosis penyakit, menghasilkan gambar sinar-X bergerak (CAT – Computer Axial Tomography), membantu orang cacat seperti menghasilkan alat membaca dengan teks khusus bagi orang tuna netra. Selain itu untuk menyimpan riwayat penyakit pasien, penggajian para karyawan RS, mengelola persediaan stock obat-obatan.

#### **f. Bidang Pendidikan**

Penggunaan komputer sebagai alat pembelajaran dikenal sebagai CBE (Computer Based Education). CAI (Computer Assisted Instruction) digunakan para pendidik untuk menyampaikan arahan dalam pelajaran. Selain itu komputer jg dapat digunakan untuk menyimpan data-data pendidik dan para murid, materi belajar, dan soal-soal ujian maupun latihan.

#### **g. Bidang Seni**

*Synthesizer* kini populer digunakan untuk meniru bunyi alat-alat musik tradisional seperti bunyi gitar dan piano. Komputer juga digunakan dalam berbagai proses penciptaan lagu seperti penyusunan dan rangkaian (sequencing) nada. Grafik komputer merupakan bidang yang pesat dimajukan kini. Komputer juga telah digunakan untuk menghasilkan animasi dalam film-film kartun dan untuk menghasilkan “special effects”.

#### **h. Bidang Penelitian Ilmu Pengetahuan (Science)**

Komputer digunakan untuk penyelidikan tenaga nuklear dan pemrosesan data, penyelidikan kawasan minyak. Komputer juga digunakan untuk penelitian angkasa lepas dan penyelidikan asas dalam sains dan matematik. Komputer juga digunakan

dalam ramalan cuaca seperti mengambil gambar awan dan dikirim ke bumi. Di bumi para ahli cuaca akan meramal cuaca pada ketika itu.

**i. Bidang Rekreasi**

Komputer digunakan sebagai satu sumber alat rekreasi untuk orang ramai dimana permainan komputer, permainan arked, permainan video dan sebagainya mengandung banyak cip-cip elektronik di dalamnya. Komputer juga digunakan untuk mengendalikan berbagai jenis alat rekreasi yang canggih seperti roller coaster.

**j. Bidang Pertahanan dan Keamanan**

Komputer juga dicipta untuk tujuan berperangan dalam sistem senjata, pengendalian dan komunikasi. Kapal perang dan kapal terbang yang modern dipasang dengan peralatan komputer yang canggih untuk membantu dalam melakukan navigasi atau serangan yang lebih tepat. Komputer juga digunakan untuk latihan simulasi berperangan bagi calon prajurit untuk mengurangkan biaya.

**k. Bidang Komunikasi**

Komputer bisa mengirim dan menerima pesan dari komputer yang lain sampai beribu kilometer jauhnya. Telekomunikasi ialah proses pertukaran pesan di beberapa sistem komputer atau terminal melalui alat media seperti telepon, telegraf dan satelit. E-Mail ialah surat elektronik yang dikirim melalui komputer, salah satu bentuk komunikasi dengan menggunakan komputer. MODEM (Modulator/Demodulator) diperlukan untuk menukar pesan komputer kepada isyarat audio supaya boleh dihantar melalui telepon.

## **C. SOAL LATIHAN/TUGAS**

1. Apa manfaat informasi bagi masyarakat?
2. Jelaskan perbedaan masyarakat informasi dan pra informasi?
3. Menurut anda bagaimana perkembangan informasi di masyarakat Indonesia?

#### **D. DAFTAR PUSTAKA**

Nasution,Zulkarimien.1989.Teknologi komunikasi dalam presektif.Indonesia:Fakultas  
Ekonomi Universitas Indonesia.