

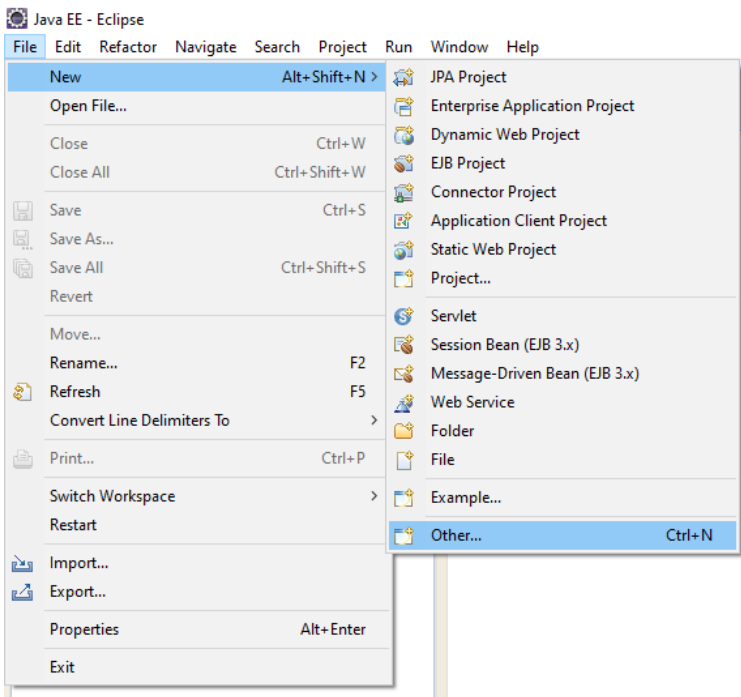
Nama : Aldo Hermawan Suryana

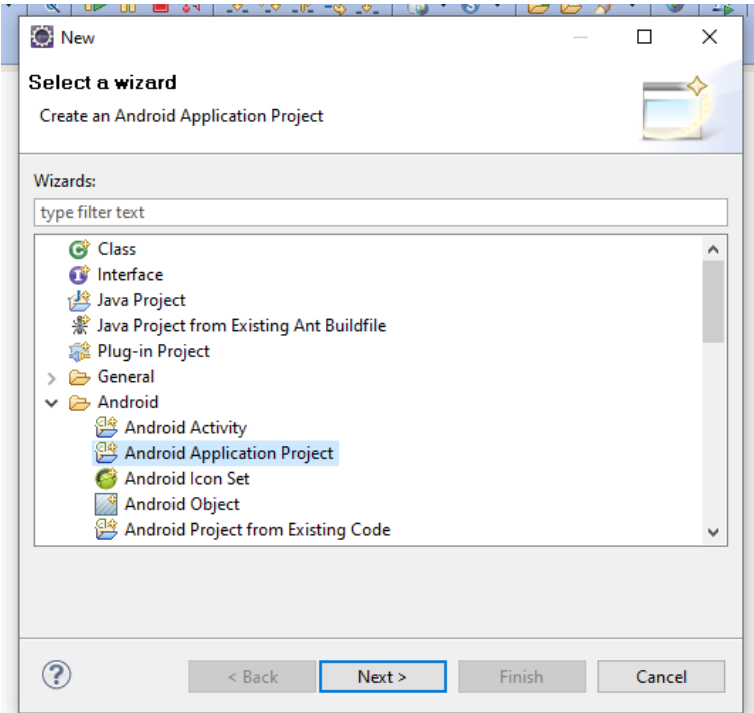
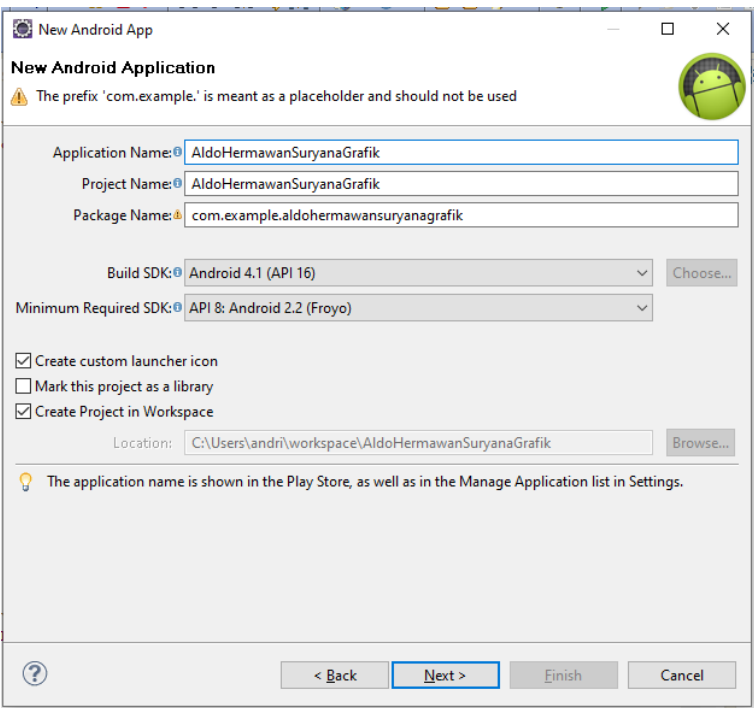
NIM : 201011401246

Kelas : 06TPLP016

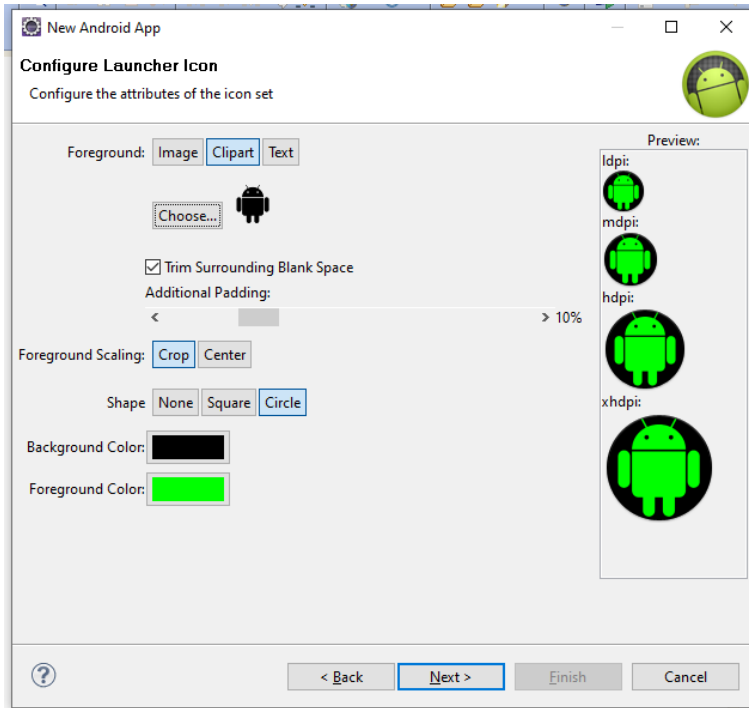
Tugas : UAS – Mobile Programming

Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	<div></div> <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	

<p>2.</p>	 <p>Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>3.</p>	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AldoHermawanSuryanaGrafik'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	<p>06/07/2023</p>	

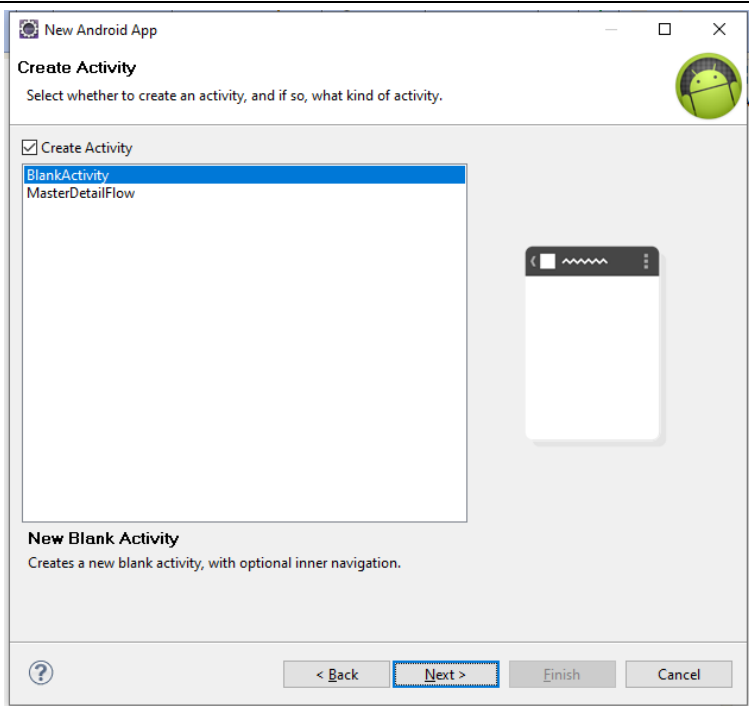
4.



06/07/2023

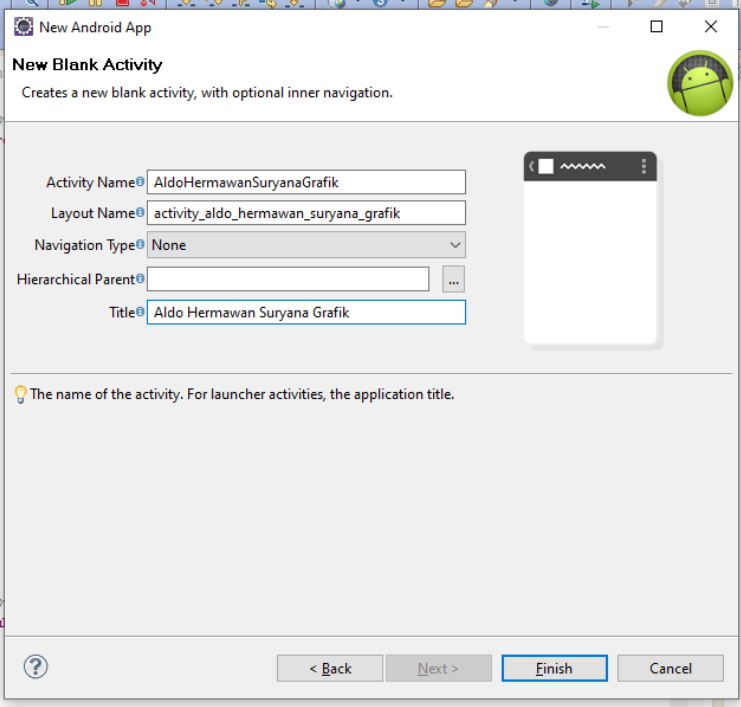
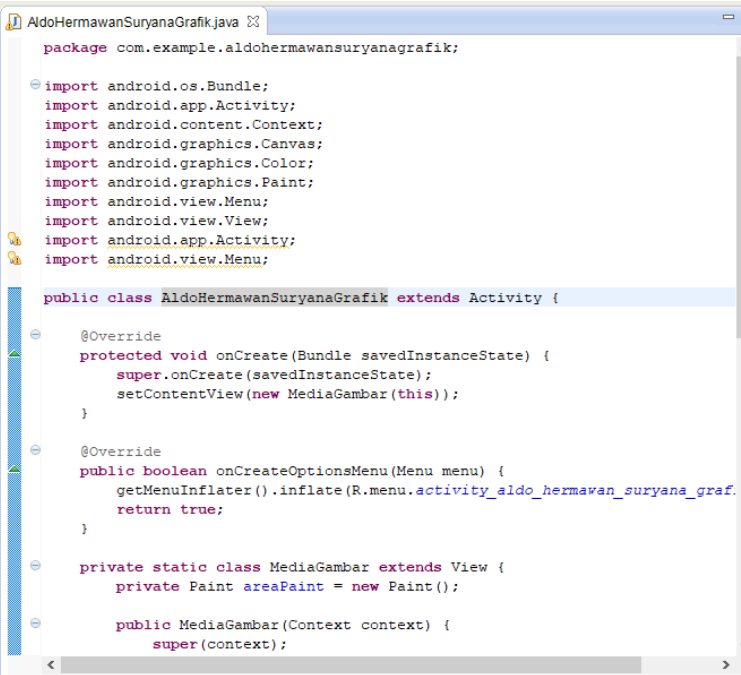
Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.

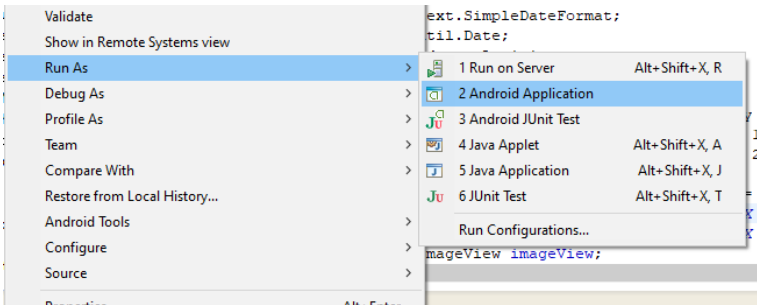
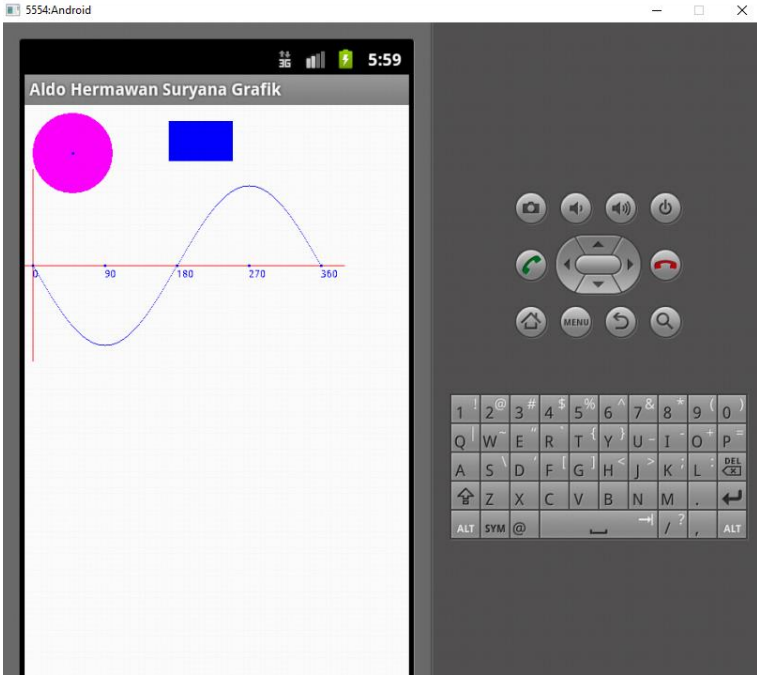
5.



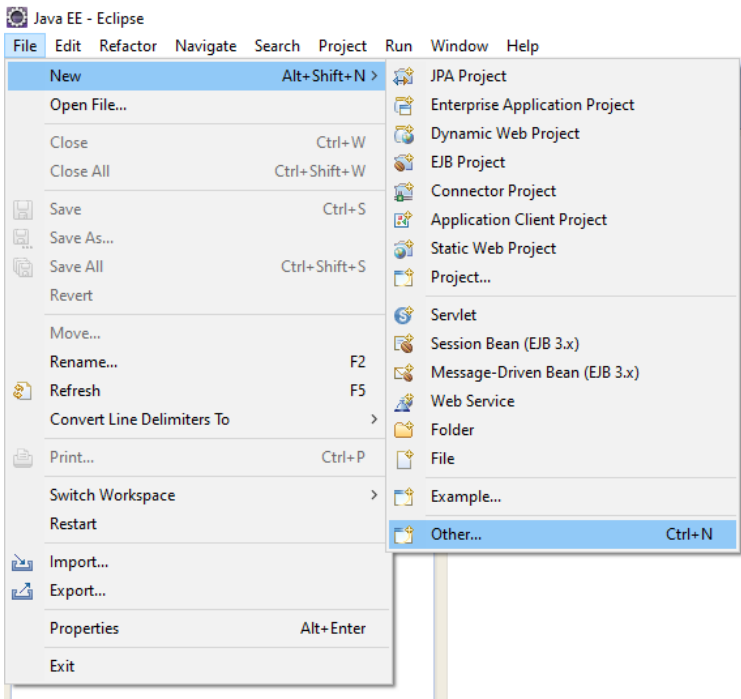
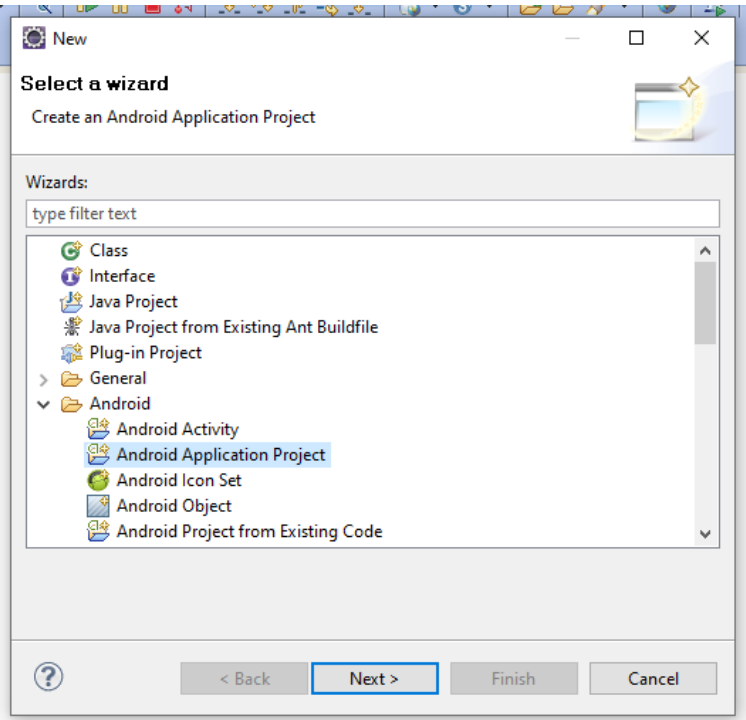
06/07/2023

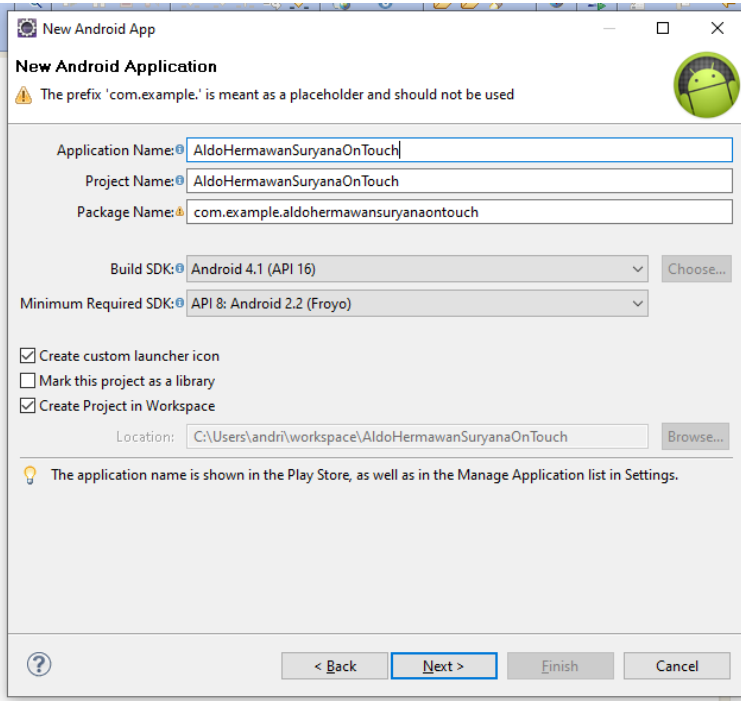
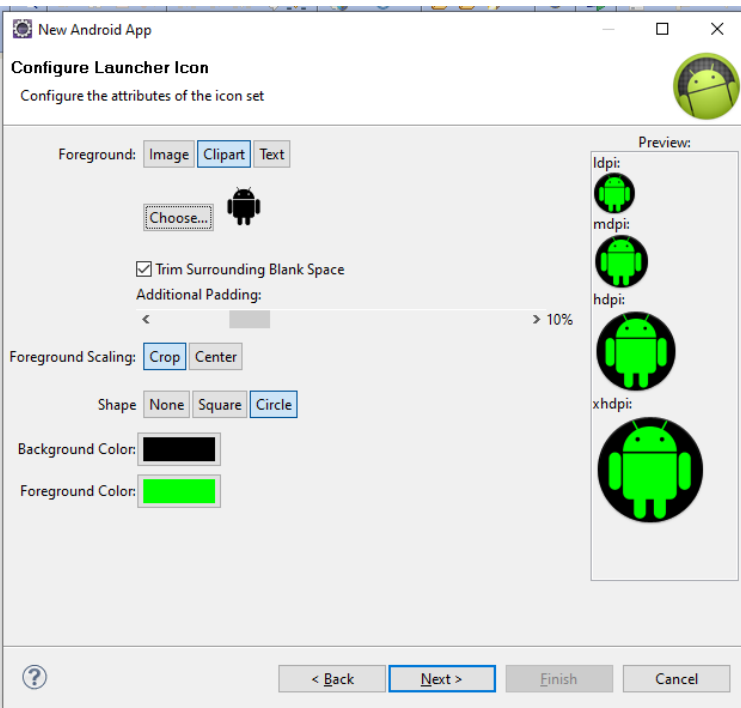
Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.

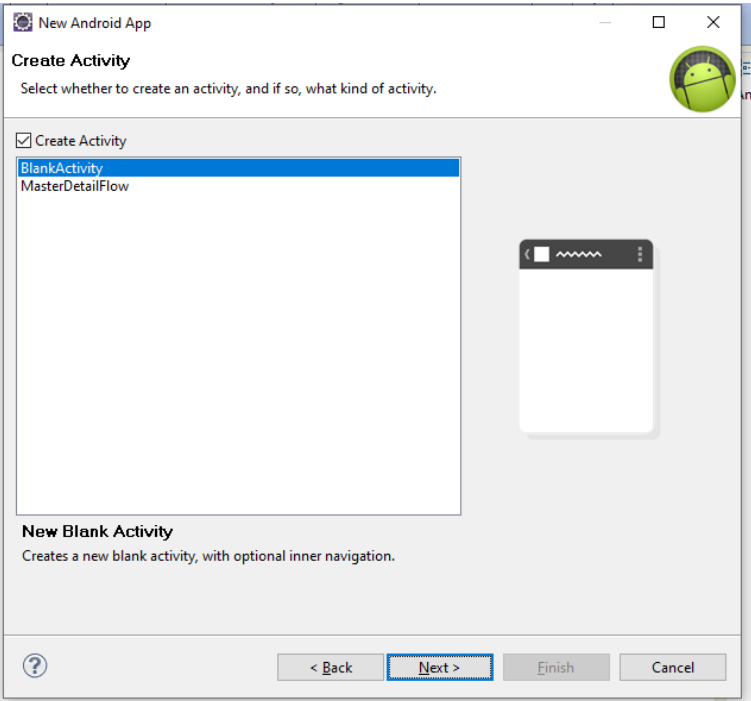
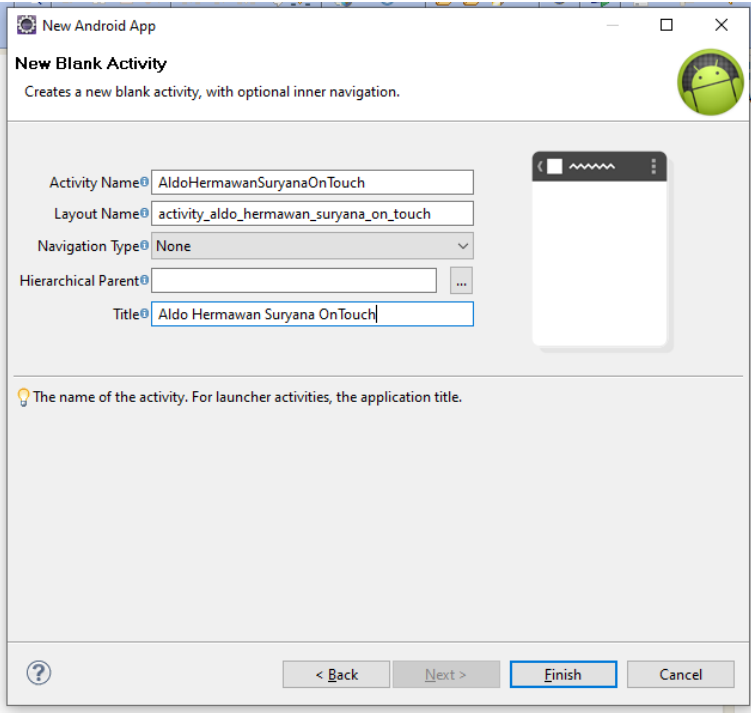
<p>6.</p>	 <p>Isi Activity Name dengan 'AldoHermawanSuryanaGrafik'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_aldo_hermawan_suryana_grafik', dan Title dengan 'Aldo Hermawan Suryana Grafik'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>7.</p>	 <pre> package com.example.aldohermawansuryanagrafik; import android.os.Bundle; import android.app.Activity; import android.content.Context; import android.graphics.Canvas; import android.graphics.Color; import android.graphics.Paint; import android.view.Menu; import android.view.View; import android.app.Activity; import android.view.Menu; public class AldoHermawanSuryanaGrafik extends Activity { @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(new MediaGambar(this)); } @Override public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_aldo_hermawan_suryana_graf, menu); return true; } private static class MediaGambar extends View { private Paint areaPaint = new Paint(); public MediaGambar(Context context) { super(context); } } </pre>	<p>06/07/2023</p>	

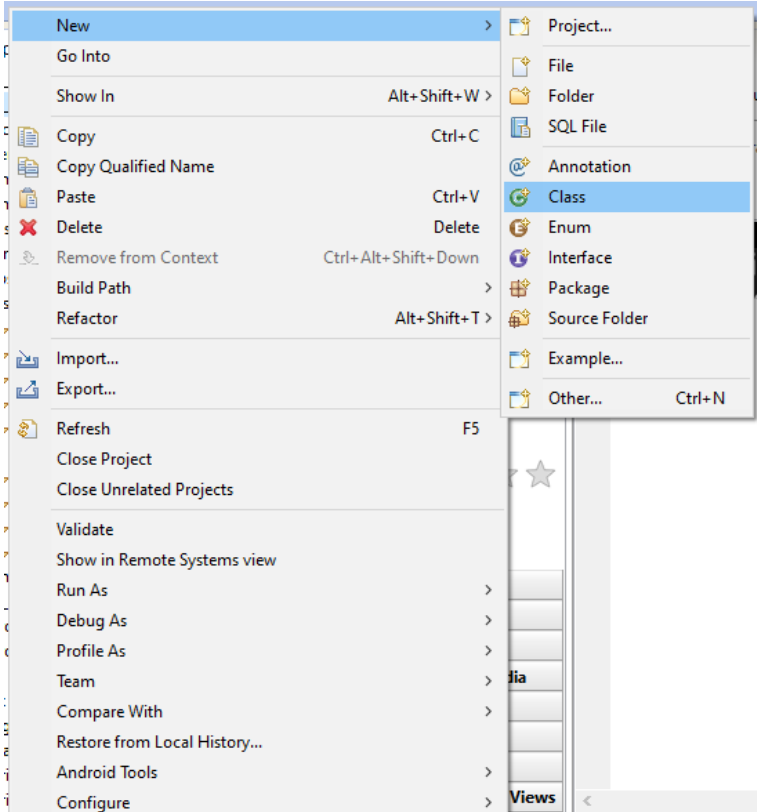
	<p>Pada file 'AldoHermawanSuryanaGrafik.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>		
8.	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Aldo Hermawan Suryana Grafik'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	06/07/2023	
9.	 <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p>	06/07/2023	

Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13

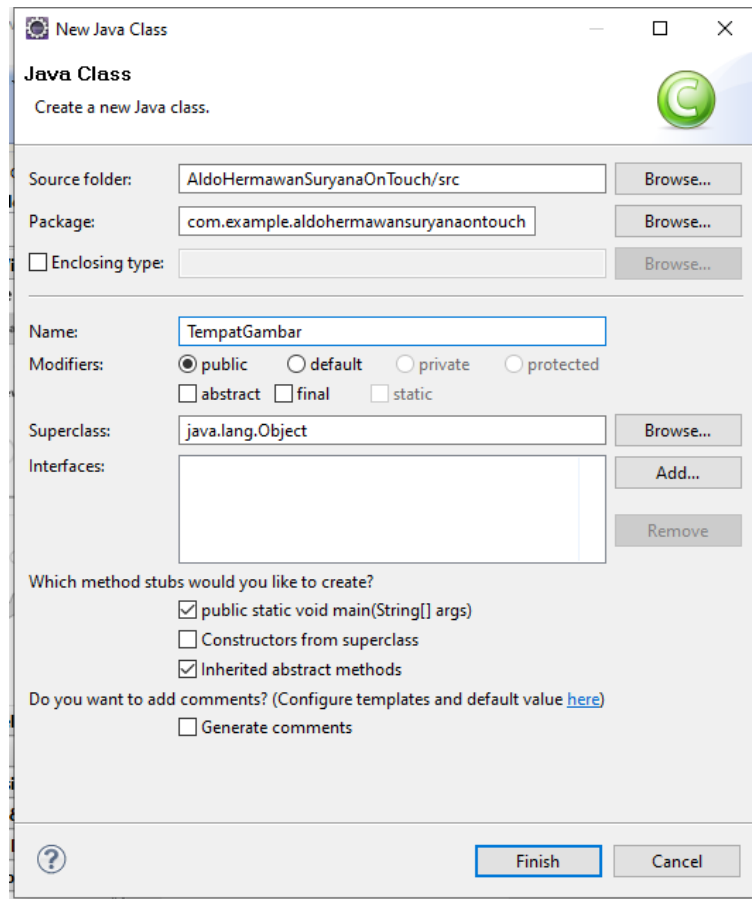
NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

	<p>Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.</p>		
3.	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AldoHermawanSuryanaOnTouch'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
4.		06/07/2023	

	<p>Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.</p>		
5.	 <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
6.		06/07/2023	

	<p>Isi Activity Name dengan 'AldoHermawanSuryanaOnTouch'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_aldo_hermawan_suryana_on_touch', dan Title dengan 'Aldo Hermawan Suryana OnTouch'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>		
7.	 <p>Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.</p>	06/07/2023	

8.



06/07/2023

Isi Name dengan 'TempatGambar'. Kemudian, klik tombol finish.

9.

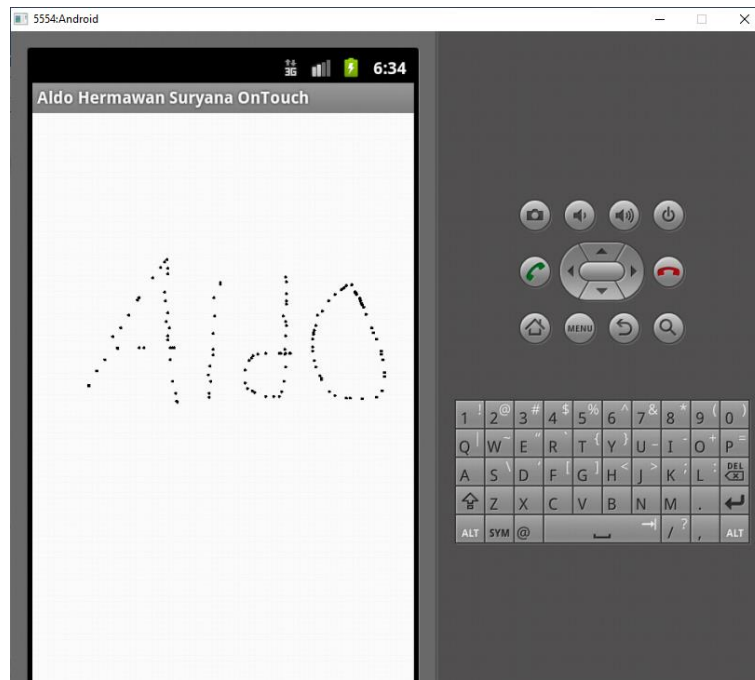


06/07/2023

Pada file 'TempatGambar.java' tambahkan script seperti gambar di atas.

<p>10.</p>	 <pre> package com.example.aldohermawansuryanaontouch; import android.os.Bundle; public class AldoHermawanSuryanaOnTouch extends Activity { TempatGambar tempatGambar; @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_aldo_hermawan_suryana_on_touch); tempatGambar = new TempatGambar(this); tempatGambar.setBackgroundColor(Color.WHITE); setContentView(tempatGambar); tempatGambar.requestFocus(); } @Override public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_aldo_hermawan_suryana_on_touch, menu); return true; } } </pre> <p>Pada file 'AldoHermawanSuryanaOnTouchOnTouch.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>11.</p>	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Aldo Hermawan Suryana OnTouch'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	<p>06/07/2023</p>	

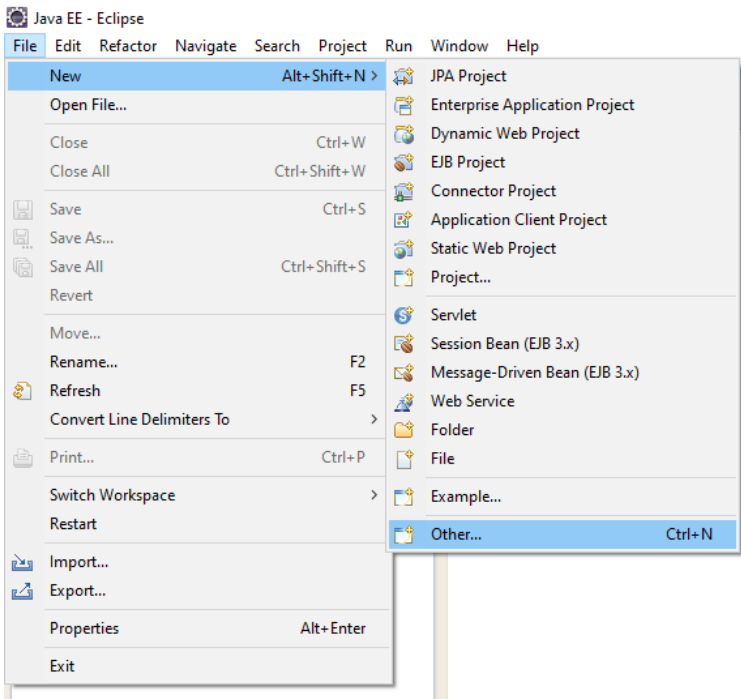
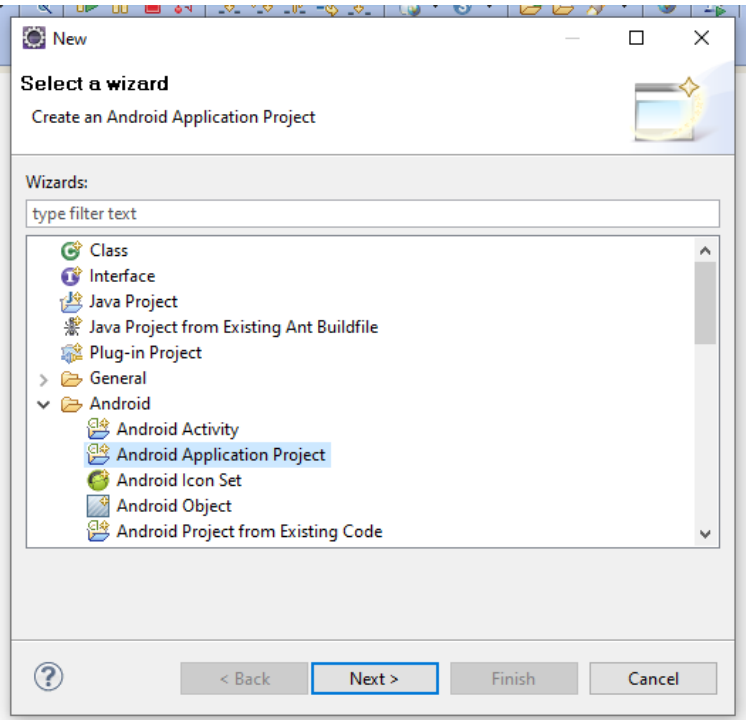
12.

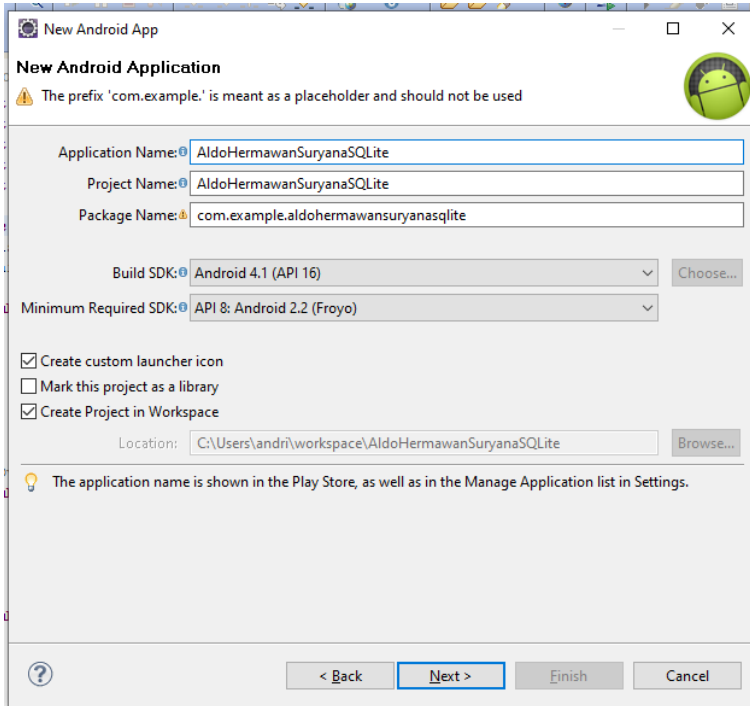
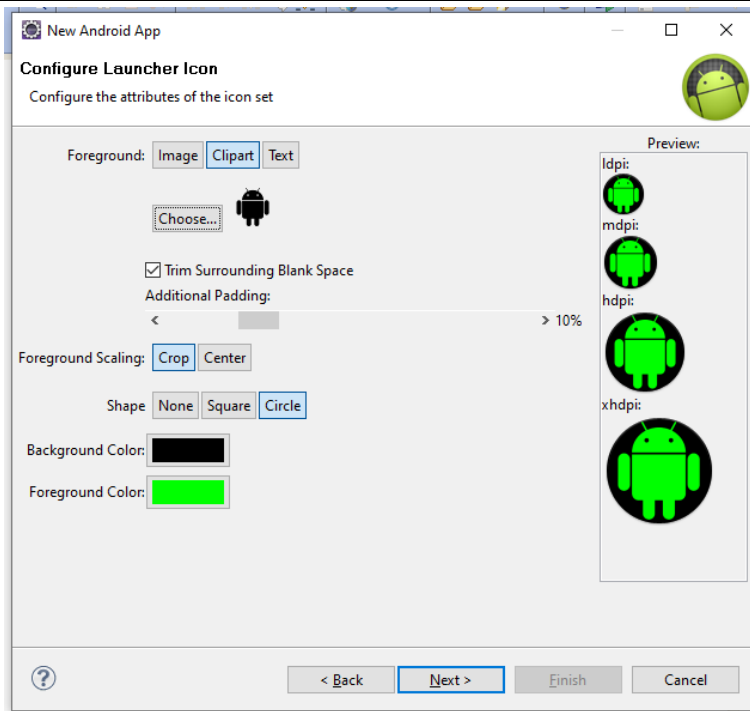


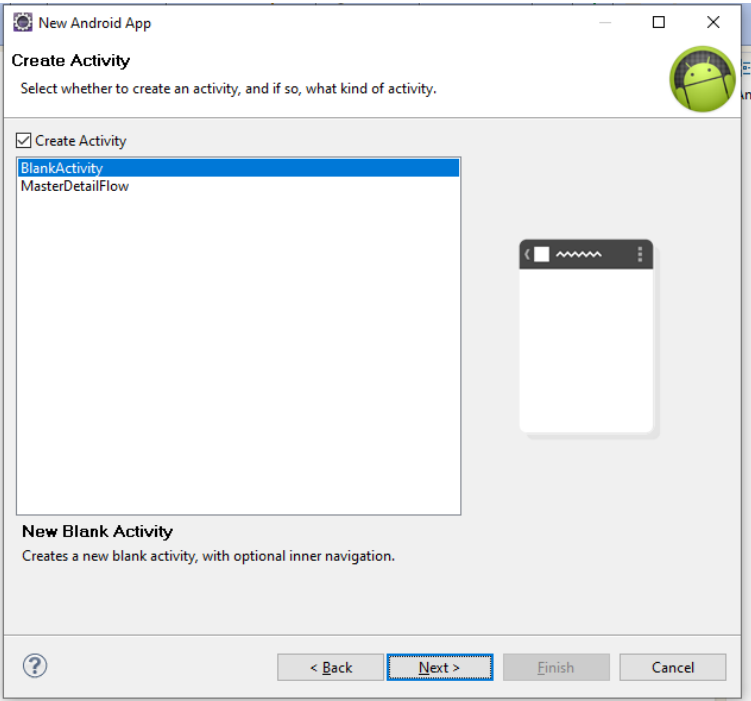
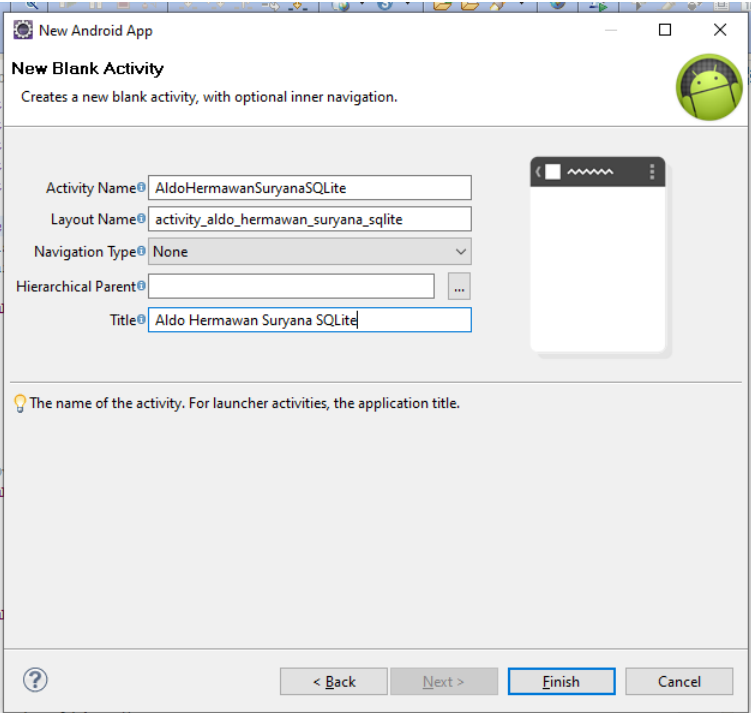
06/07/2023

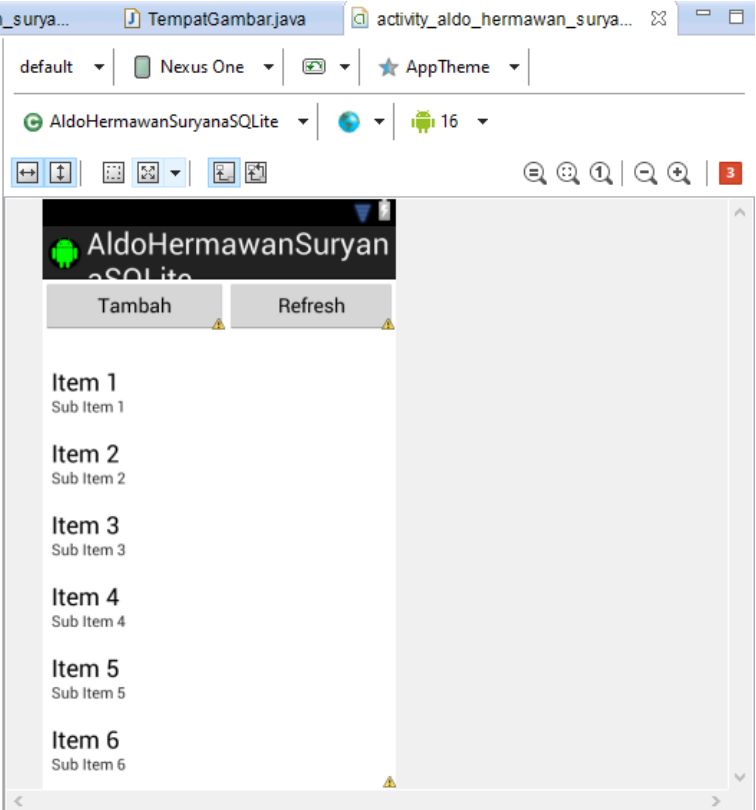
Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.

Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14

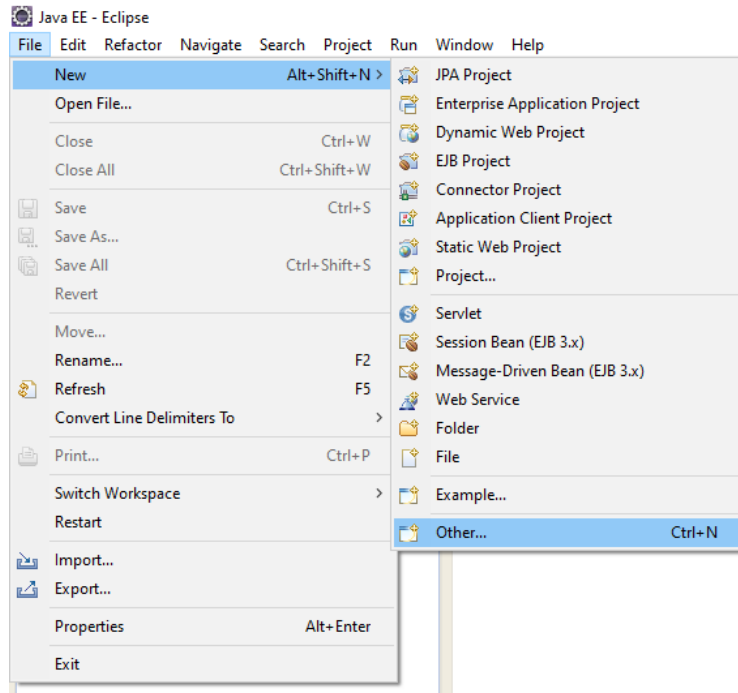
NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

	Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.		
3.	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AldoHermawanSuryanaSQLite'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
4.		06/07/2023	

	<p>Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.</p>		
5.	 <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
6.		06/07/2023	

	<p>Isi Activity Name dengan 'AldoHermawanSuryanaSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_aldo_hermawan_suryana_sqlite', dan Title dengan 'Aldo Hermawan Suryana SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>		
7.	 <p>Berikut adalah tampilan dari 'activity_aldo_hermawan_suryana_sqlite.xml'.</p>	06/07/2023	

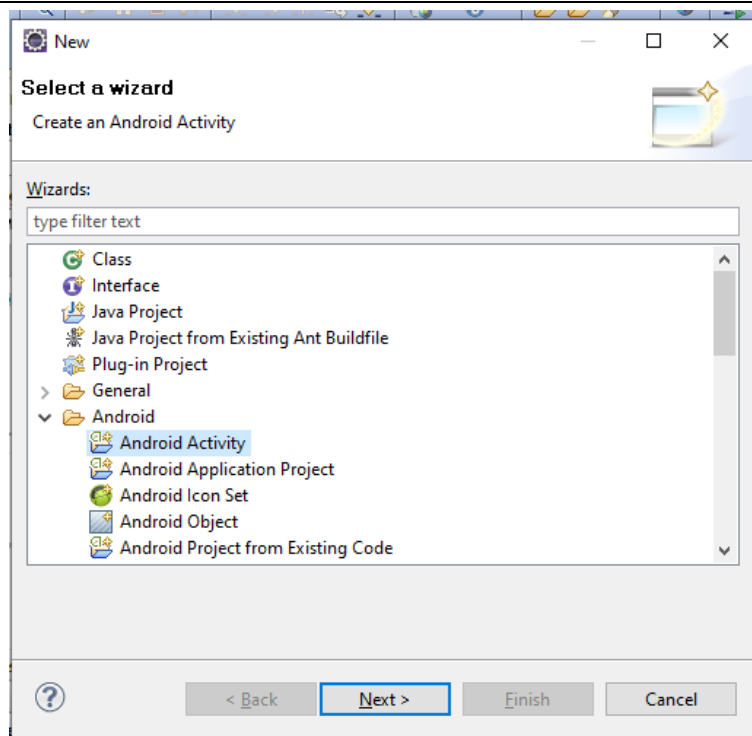
8.



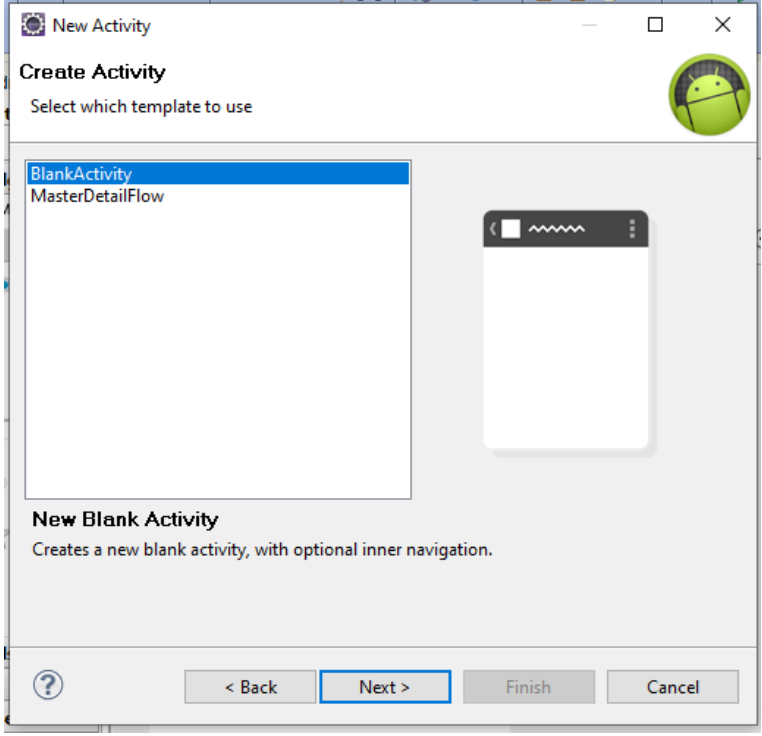
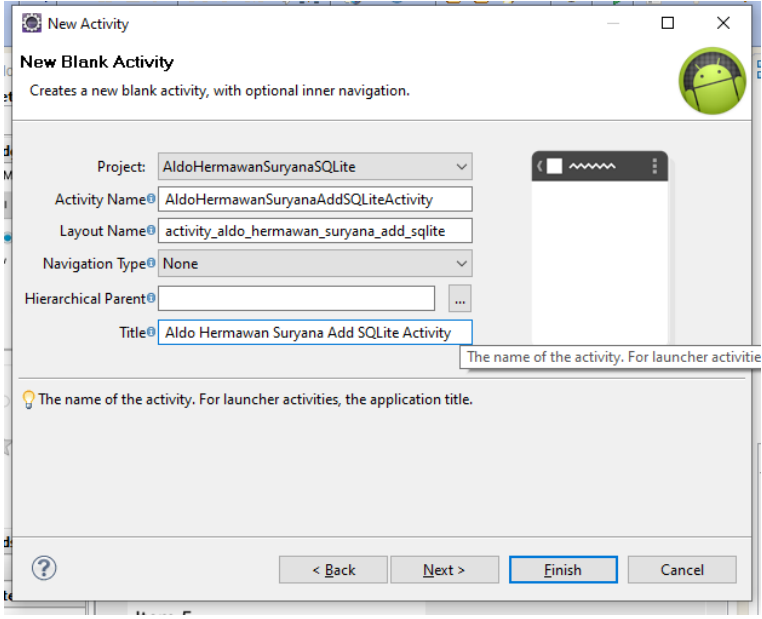
06/07/2023

Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other...

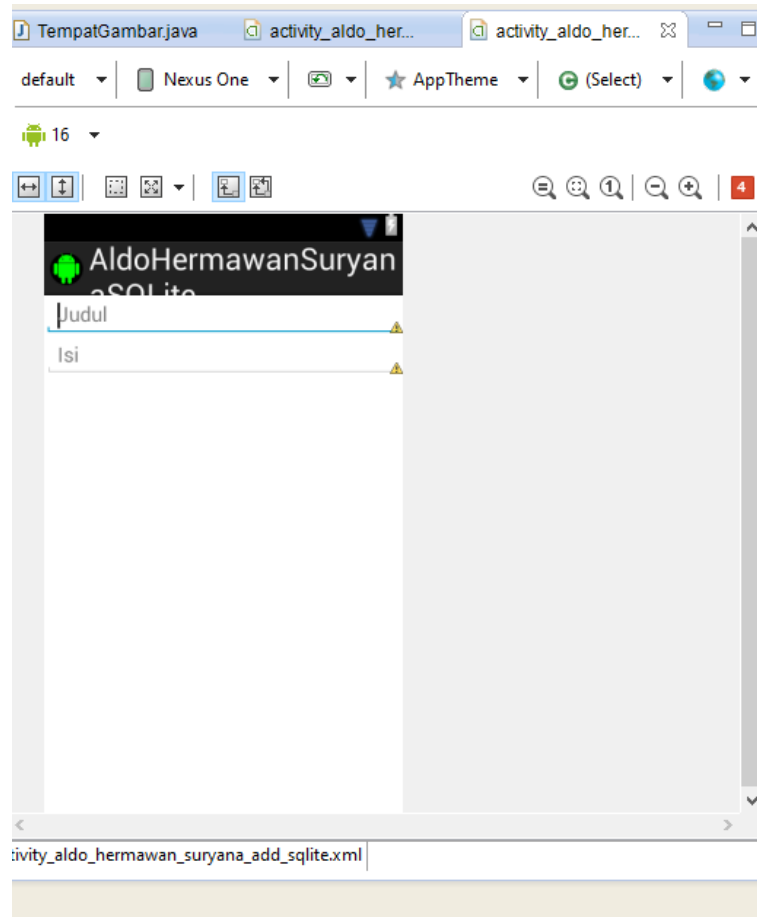
9.



Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next.

<p>10.</p>	 <p>Pilih 'BlankActivity'. Kemudian, klik tombol next.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>11.</p>	 <p>Isi Activity Name dengan 'AldoHermawanSuryanaAddSQLiteActivity'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_aldo_hermawan_suryana_sqlite', dan Title dengan 'Aldo Hermawan Suryana Add SQLite Activity'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	

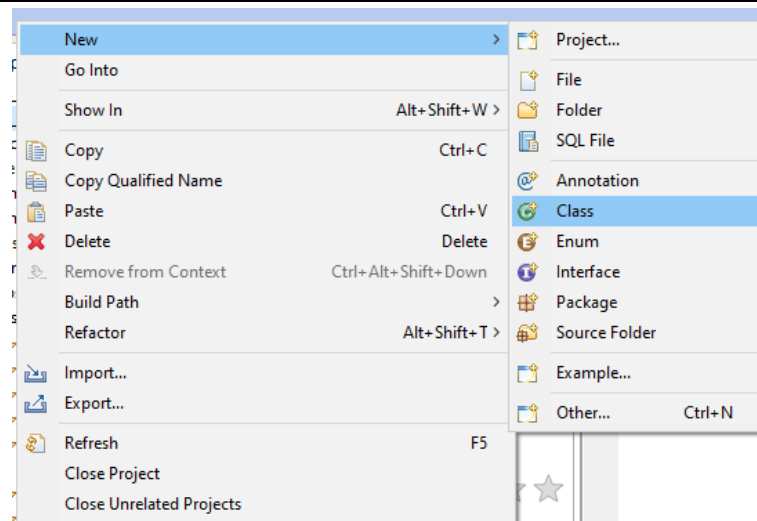
12.



Berikut adalah tampilan dari
'activity_aldo_hermawan_suryana_add_sqlite.xml'.

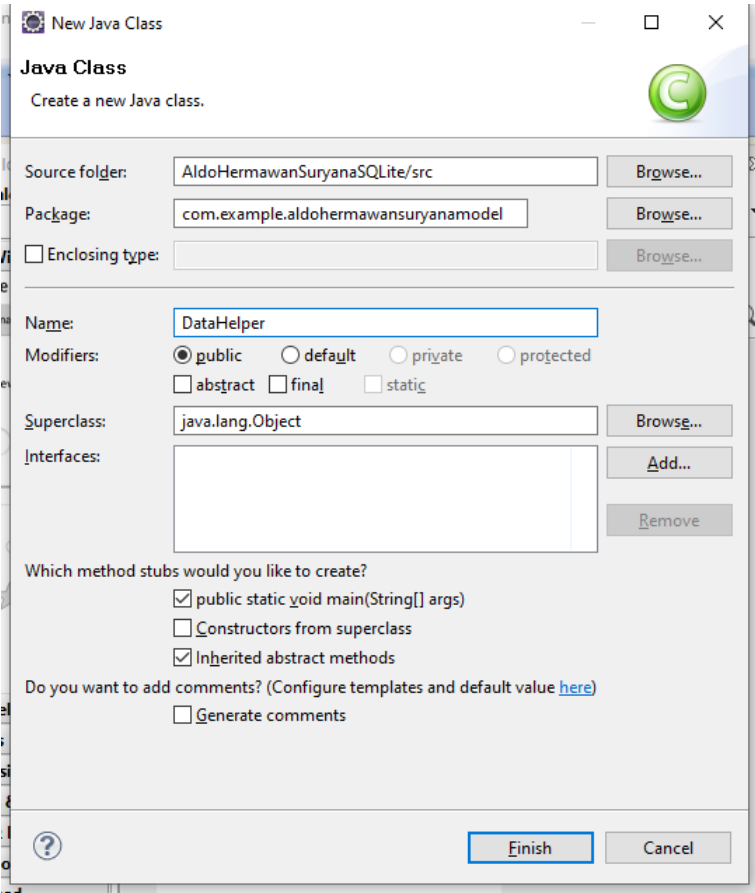
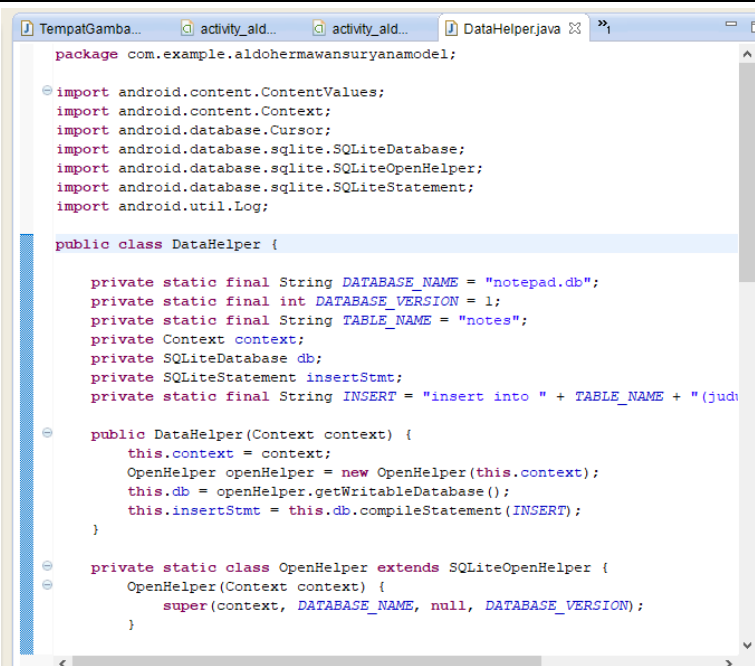
06/07/2023

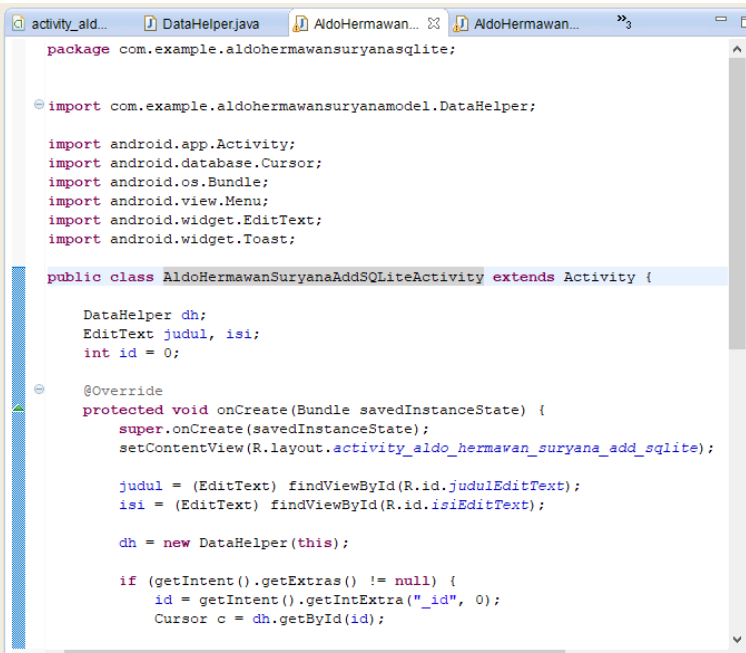
13.

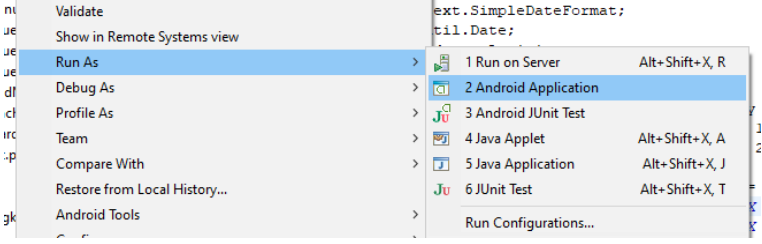
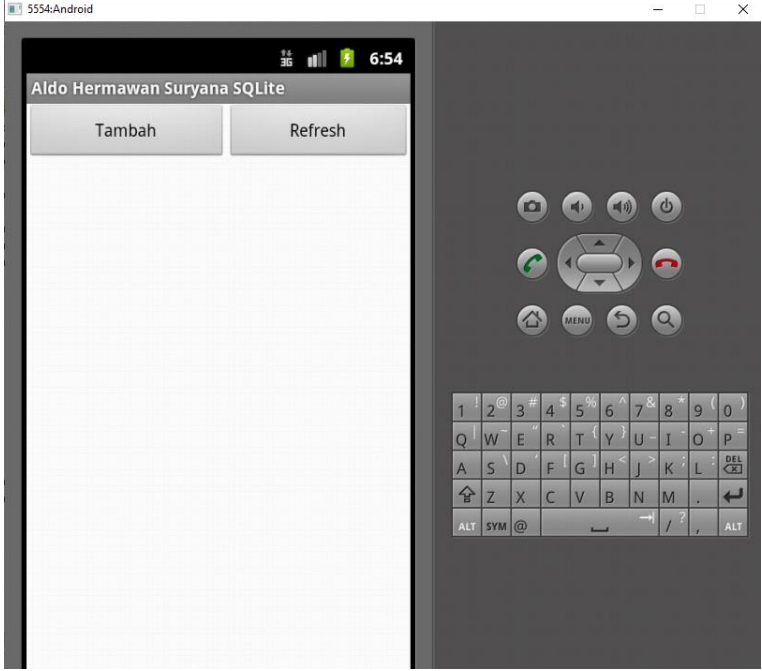


Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama
project, pilih new > Class.

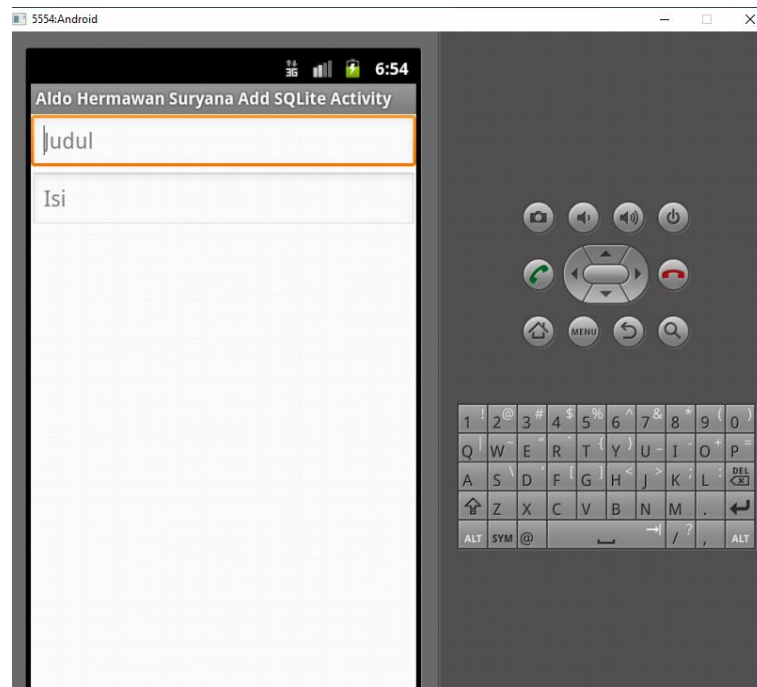
06/07/2023

<p>14.</p>	 <p>Pada Package isi dengan 'com.example.aldohermawansuryanamodel' dan Name dengan 'DataHelper'. Lalu, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>15.</p>	 <pre> package com.example.aldohermawansuryanamodel; import android.content.ContentValues; import android.content.Context; import android.database.Cursor; import android.database.sqlite.SQLiteDatabase; import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper; import android.database.sqlite.SQLiteStatement; import android.util.Log; public class DataHelper { private static final String DATABASE_NAME = "notepad.db"; private static final int DATABASE_VERSION = 1; private static final String TABLE_NAME = "notes"; private Context context; private SQLiteDatabase db; private SQLiteStatement insertStmt; private static final String INSERT = "insert into " + TABLE_NAME + "(jud public DataHelper(Context context) { this.context = context; OpenHelper openHelper = new OpenHelper(this.context); this.db = openHelper.getWritableDatabase(); this.insertStmt = this.db.compileStatement(INSERT); } private static class OpenHelper extends SQLiteOpenHelper { OpenHelper(Context context) { super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION); } } </pre>	<p>06/07/2023</p>	

	Pada file 'DataHelper.java' tambahkan script seperti gambar di atas.		
16.	 <pre> package com.example.aldohermawansuryanasqlite; import com.example.aldohermawansuryanamodel.DataHelper; import android.app.Activity; import android.app.AlertDialog; import android.content.DialogInterface; import android.content.Intent; import android.database.Cursor; import android.os.Bundle; import android.view.Menu; import android.view.View; import android.view.View.OnClickListener; import android.widget.AdapterView; import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener; import android.widget.AdapterView.OnItemLongClickListener; import android.widget.ListView; import android.widget.SimpleCursorAdapter; import android.widget.Toast; public class AldoHermawanSuryanaSQLite extends Activity implements OnClickListener { ListView listView; SimpleCursorAdapter adapter; @SuppressWarnings("deprecation") @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_aldo_hermawan_suryana_sqlite); listView = (ListView) findViewById(R.id.listView1); listView.setOnItemClickListener(this); </pre> <p>Pada file 'AldoHermawanSuryanaSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	06/07/2023	
17.	 <pre> package com.example.aldohermawansuryanasqlite; import com.example.aldohermawansuryanamodel.DataHelper; import android.app.Activity; import android.database.Cursor; import android.os.Bundle; import android.view.Menu; import android.view.View; import android.widget.EditText; import android.widget.Toast; public class AldoHermawanSuryanaAddSQLiteActivity extends Activity { DataHelper dh; EditText judul, isi; int id = 0; @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_aldo_hermawan_suryana_add_sqlite); judul = (EditText) findViewById(R.id.judulEditText); isi = (EditText) findViewById(R.id.isiEditText); dh = new DataHelper(this); if (getIntent().getExtras() != null) { id = getIntent().getIntExtra("_id", 0); Cursor c = dh.getById(id); </pre> <p>Pada file 'AldoHermawanSuryanaAddSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	06/07/2023	

<p>18.</p>	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Aldo Hermawan Suryana SQLite'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>19.</p>	 <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p>	<p>06/07/2023</p>	

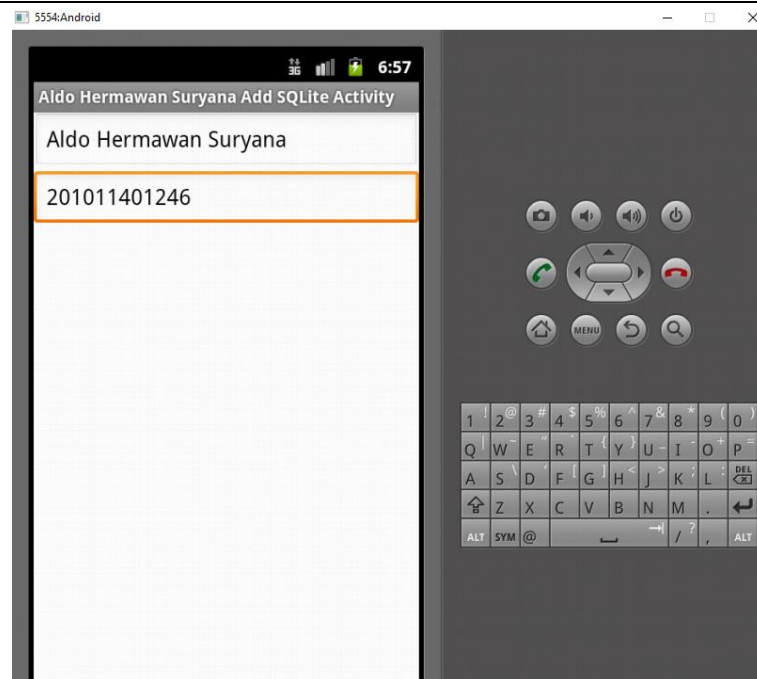
20.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan.

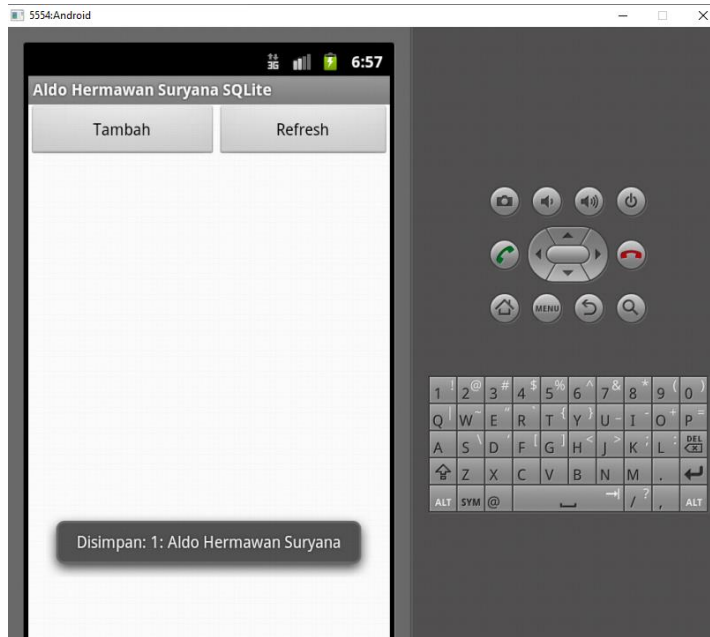
21.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom.

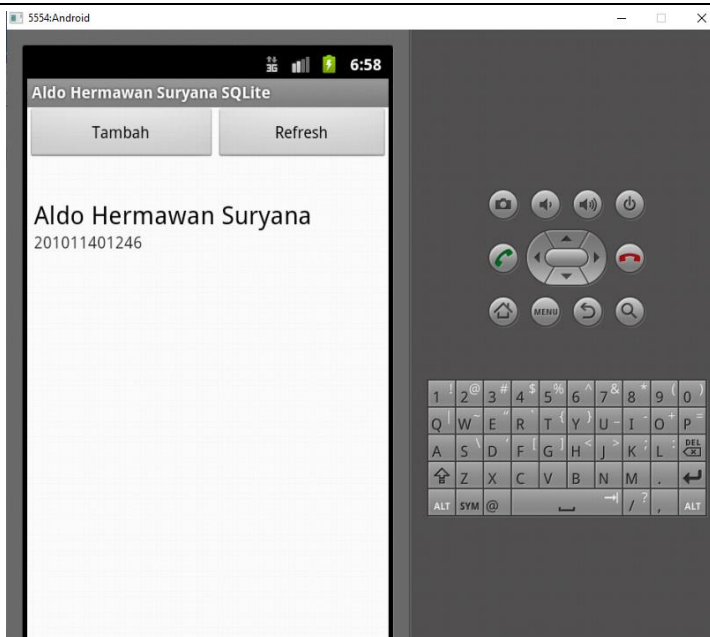
22.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data.

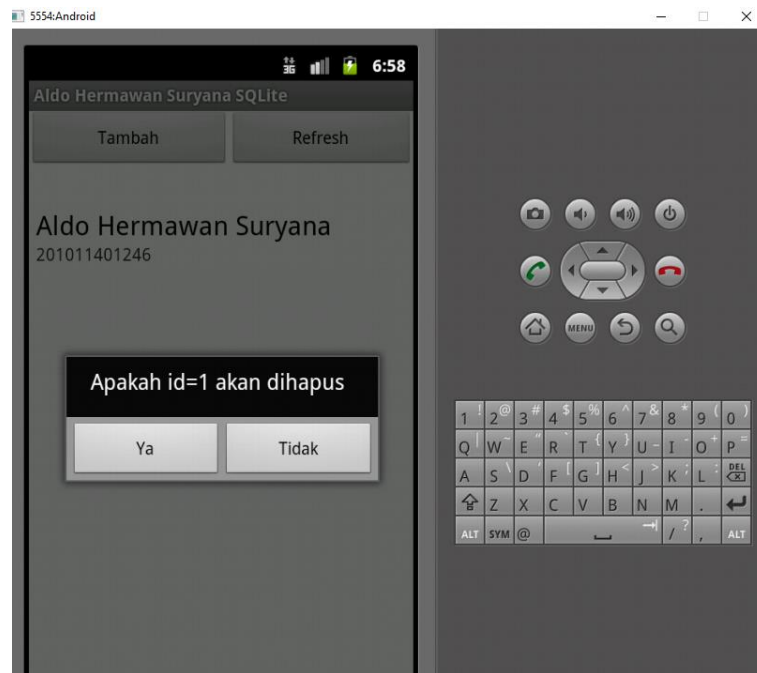
23.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data.

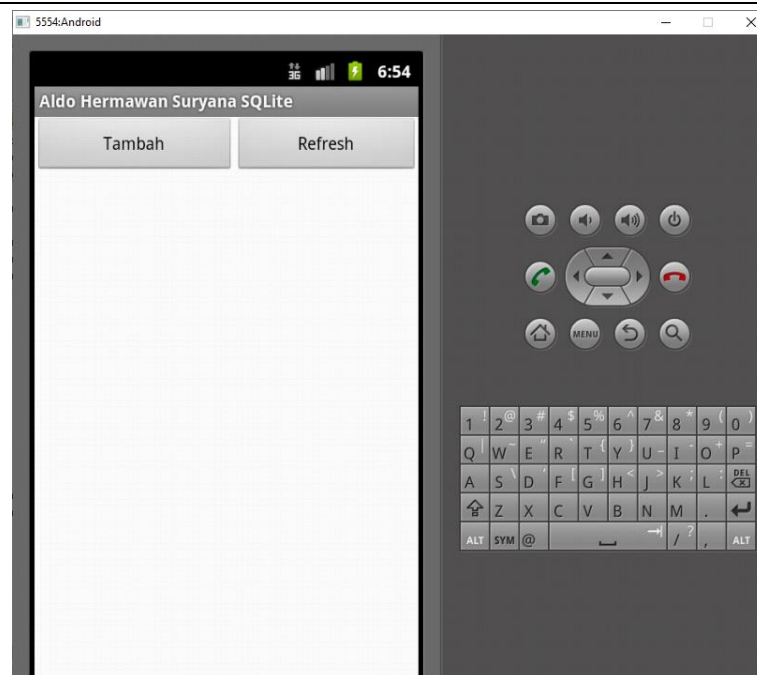
24.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika list view Aldo Hermawan Suryana di tekan.

25.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan setelah data Aldo Hermawan Suryana dihapus.