








KARTU KONSULTASI MAHASISWA



Nama Lengkap : ANDRI FIRMAN SAPUTRA
Nomor Induk Mahasiswa : 201011402125
Fakultas / Jurusan : ILMU KOMPUTER / TEKNIK INFORMATIKA S1
Kampus : UNIVERSITAS PAMULANG
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI GAME ANDROID 3D SIMULASI DALAM PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG DENGAN UNITY ENGINE
MENGGUNAKAN METODE MDLC DAN PUBLIKASI DI PLAY STORE

Pembimbing : ELFI FAUZIAH, S.Si, M.Pd, M.Si.

Dokumen ini harus dilampirkan pada SKRIPSI

No.	Tanggal	Catatan Bimbingan	Tanda Tangan
1	3 Oktober 2023	Bimbingan skripsi BAB 1	
2	21 Oktober 2023	Bimbingan BAB 2	
3	13 Mei 2024	Bimbingan bab 3 Perkuat latar belakang	
4	3 Juni 2024	Bimbingan Kuesioner untuk BAB 4	
5	20 Juni 2024	Bimbingan skripsi bab 4	
6	24 Juni 2024	Bimbingan BAB 5	
7	27 Juni 2024	Bimbingan Abstrak	
8	3 Juli 2024	bimbingan skripsi bagian daftar pustaka, lampiran, daftar isi, daftar gambar, daftar tabel, dan daftar lampiran	