

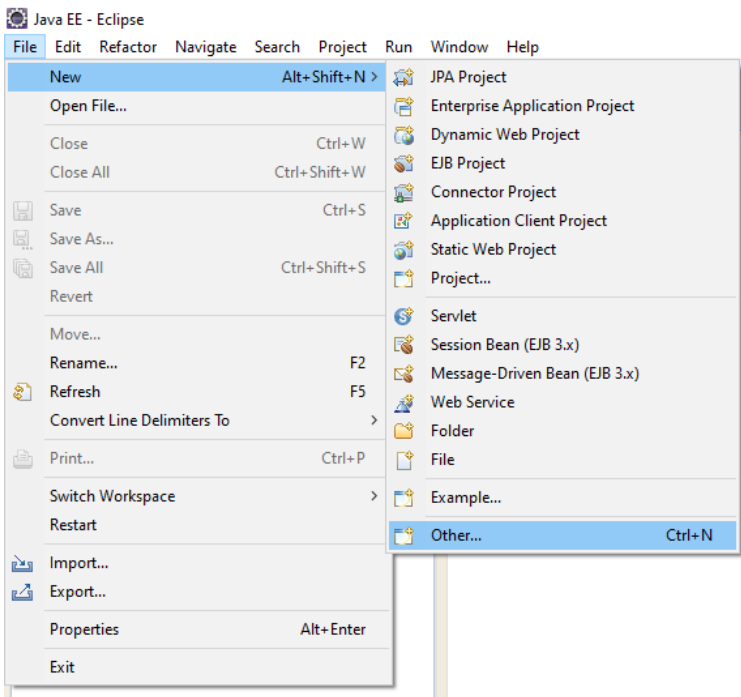
Nama : Tifanny Patriane Andari

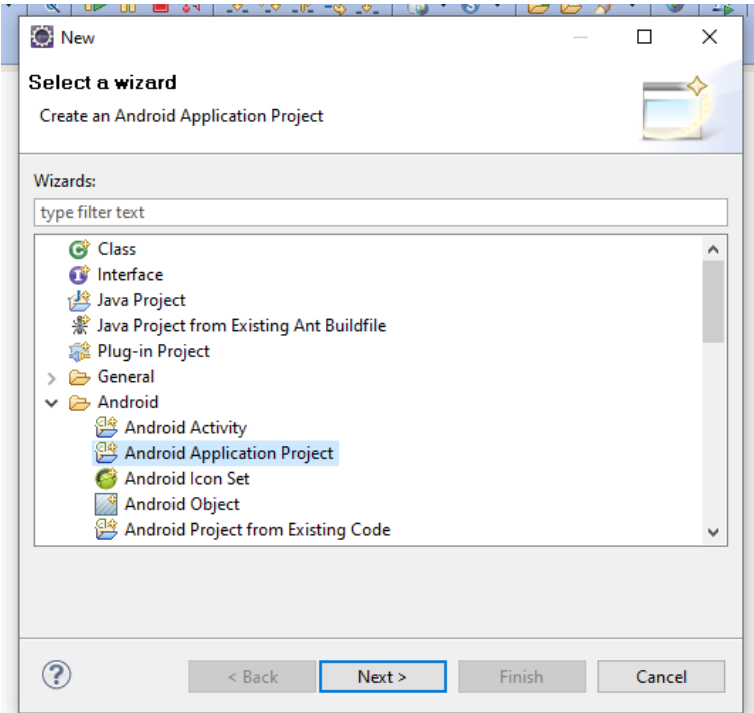
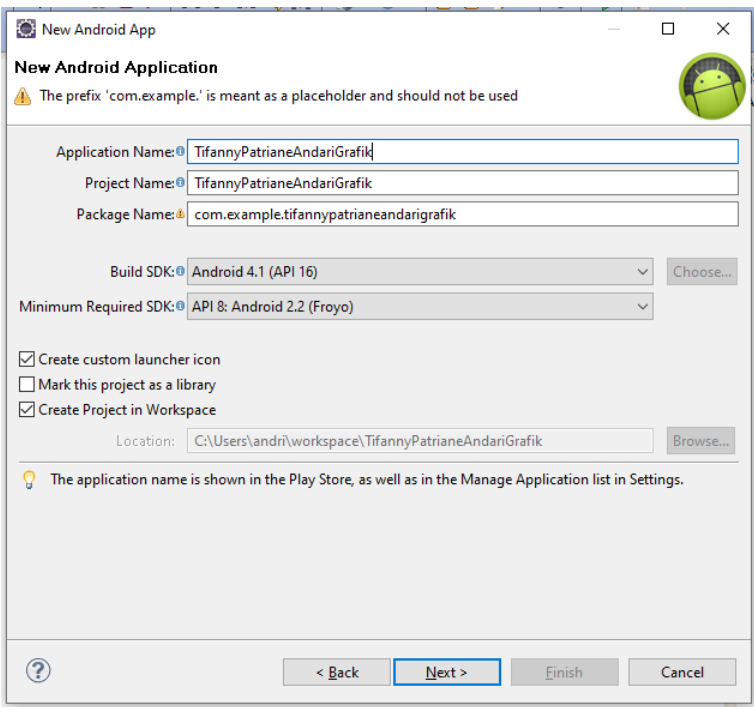
NIM : 201011402279

Kelas : 06TPLP016

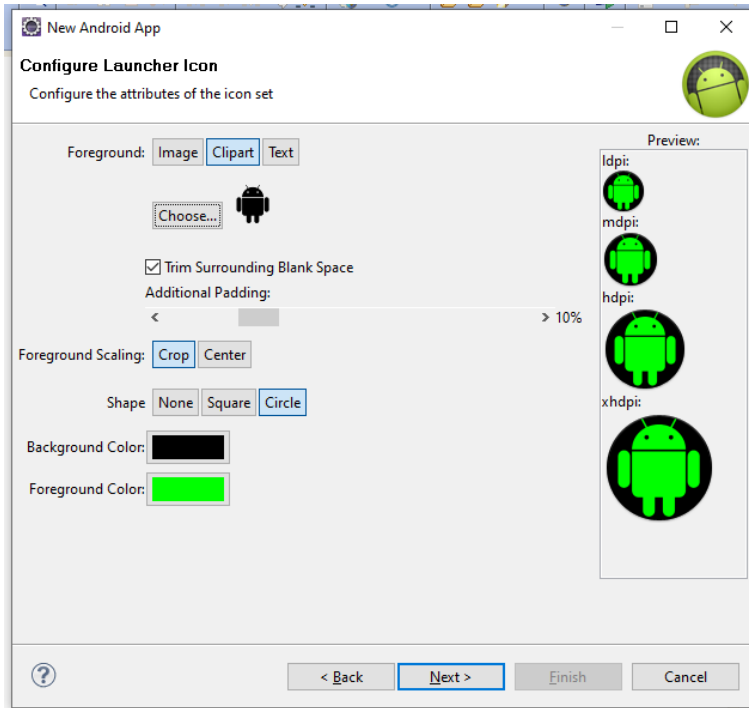
Tugas : UAS – Mobile Programming

Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	

<p>2.</p>	 <p>Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>3.</p>	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'TiffanyPatricaneAndariGrafik'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	<p>06/07/2023</p>	

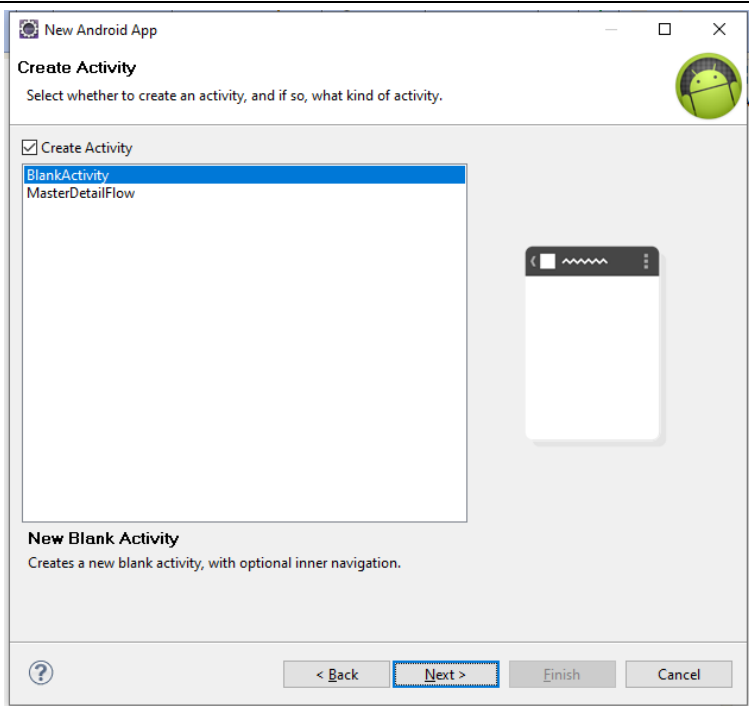
4.



06/07/2023

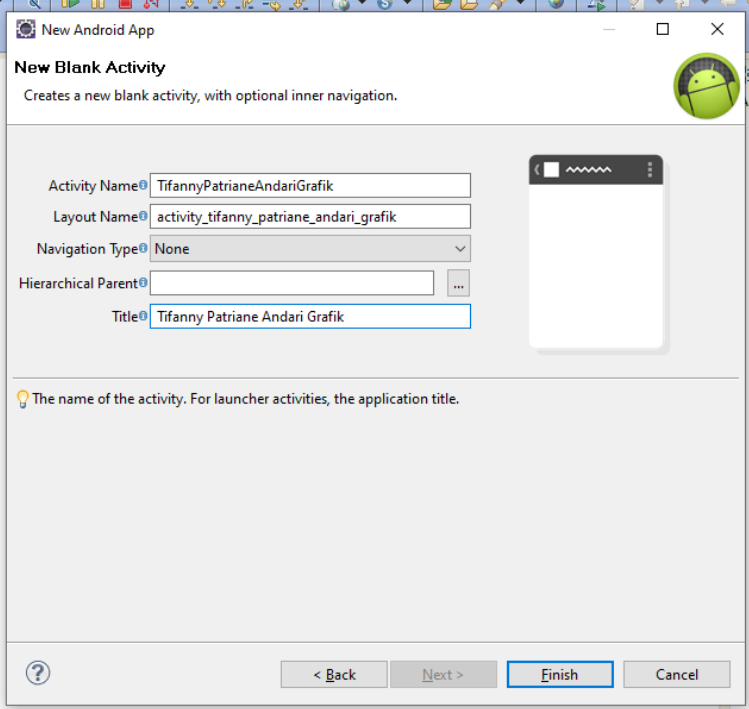
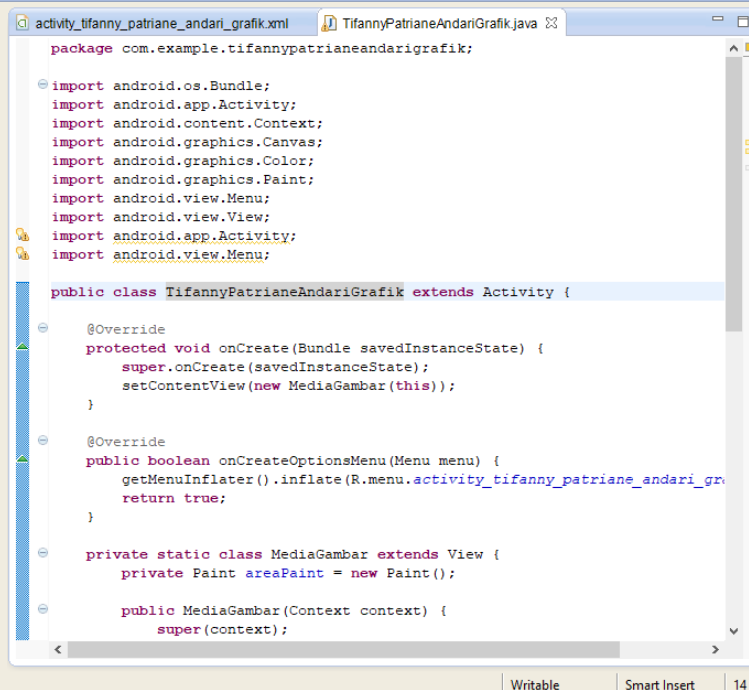
Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.

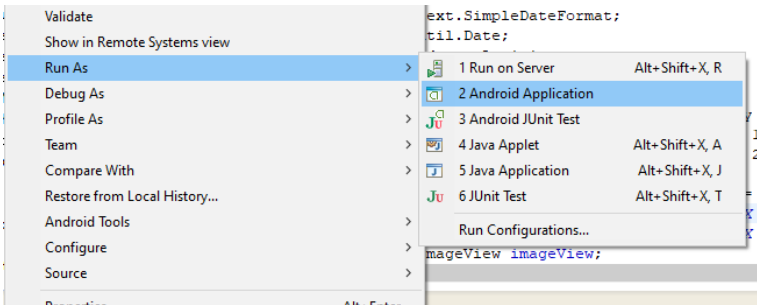
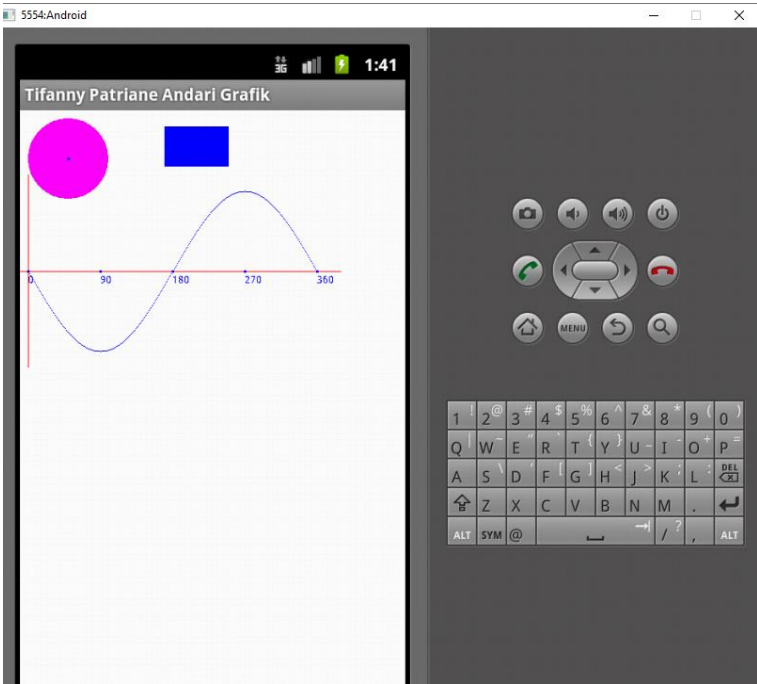
5.



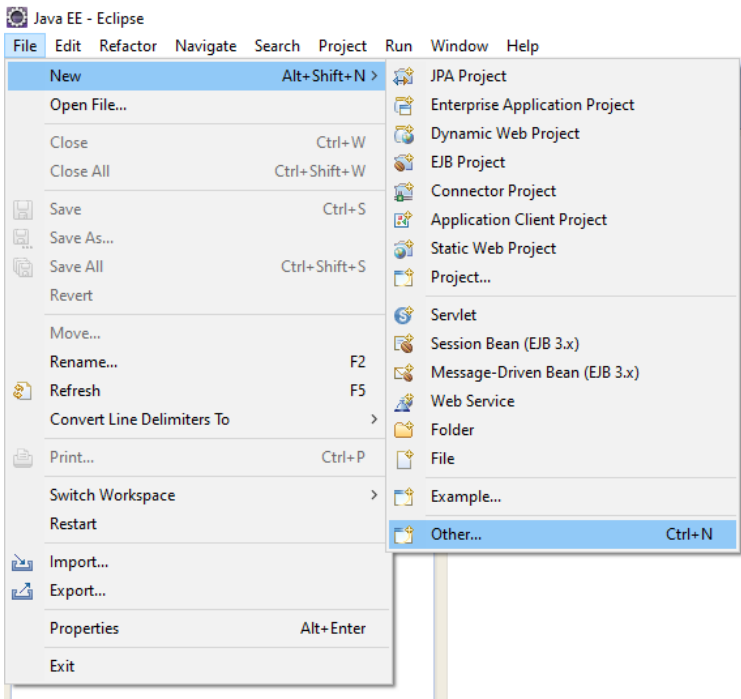
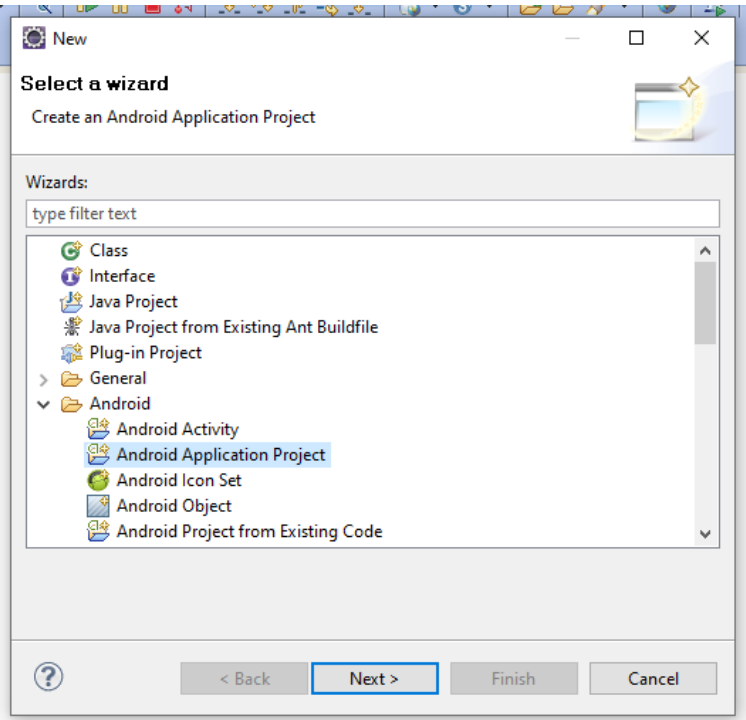
06/07/2023

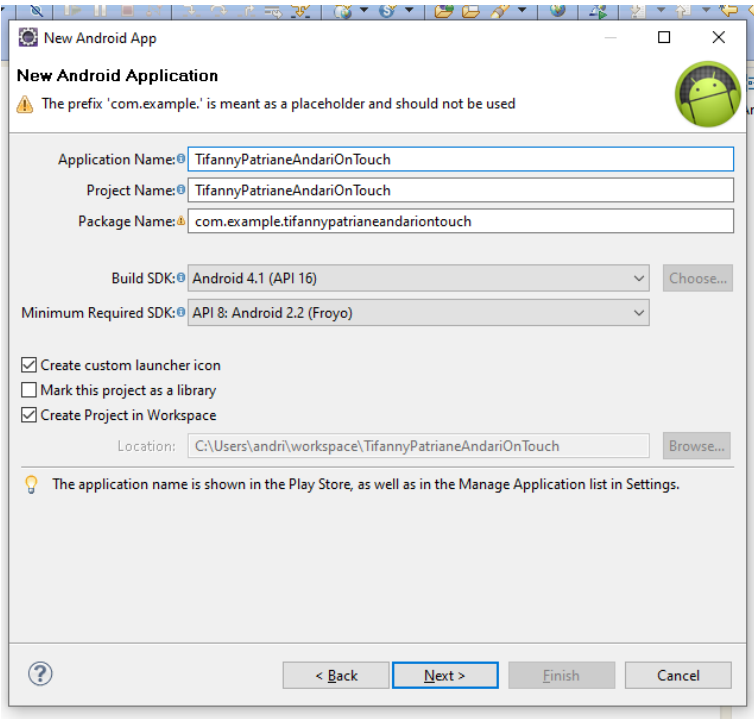
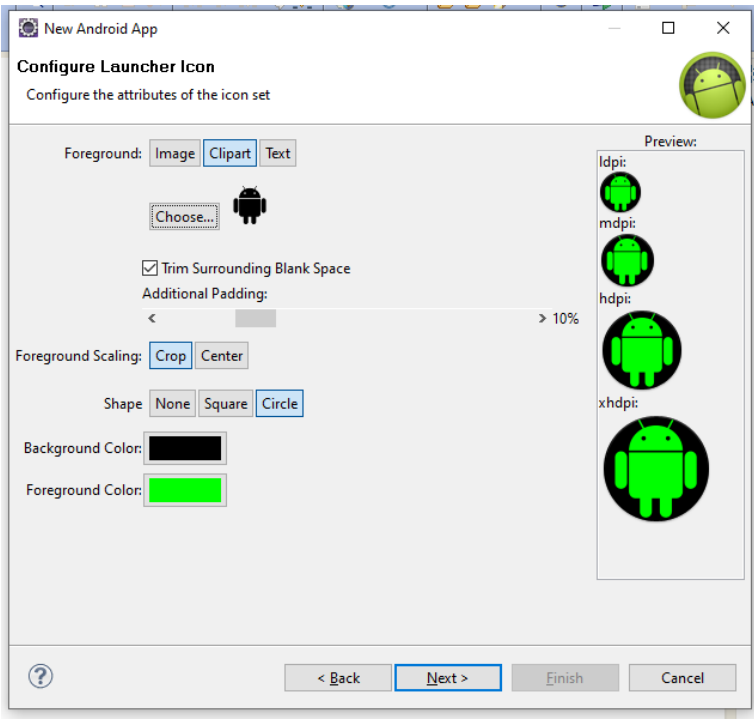
Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.

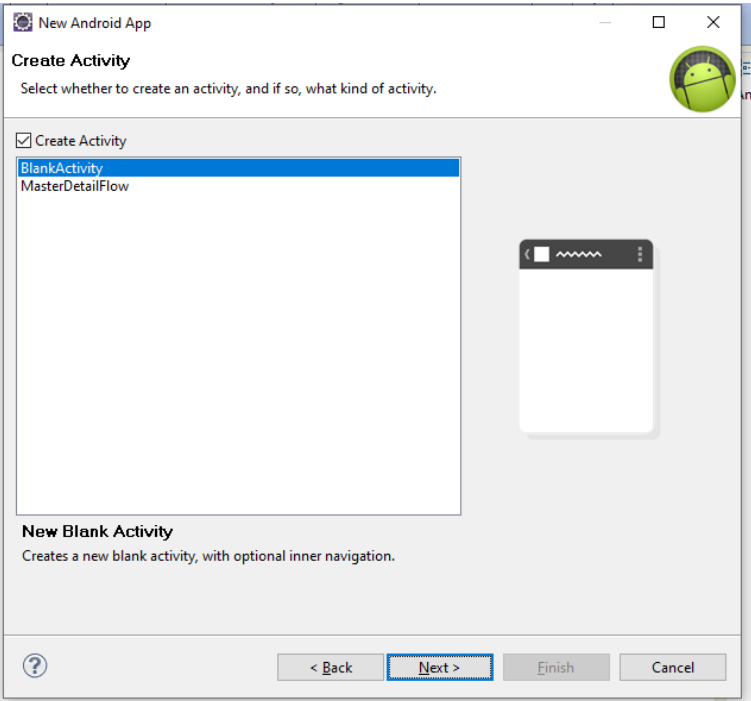
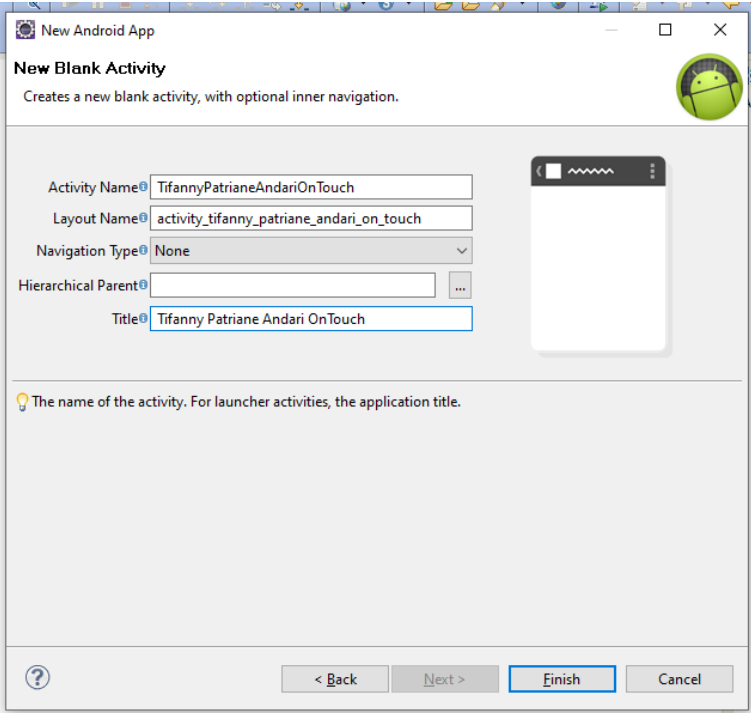
<p>6.</p>	 <p>Isi Activity Name dengan 'TifannyPatrianeAndariGrafik'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_tifanny_patriane_andari_grafik', dan Title dengan 'Tifanny Patriane Andari Grafik'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>7.</p>	 <pre> package com.example.tifannypatrianeandariografik; import android.os.Bundle; import android.app.Activity; import android.content.Context; import android.graphics.Canvas; import android.graphics.Color; import android.graphics.Paint; import android.view.Menu; import android.view.View; import android.app.Activity; import android.view.Menu; public class TifannyPatrianeAndariGrafik extends Activity { @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(new MediaGambar(this)); } @Override public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_tifanny_patriane_andari_grafik, menu); return true; } private static class MediaGambar extends View { private Paint areaPaint = new Paint(); public MediaGambar(Context context) { super(context); } } </pre>	<p>06/07/2023</p>	

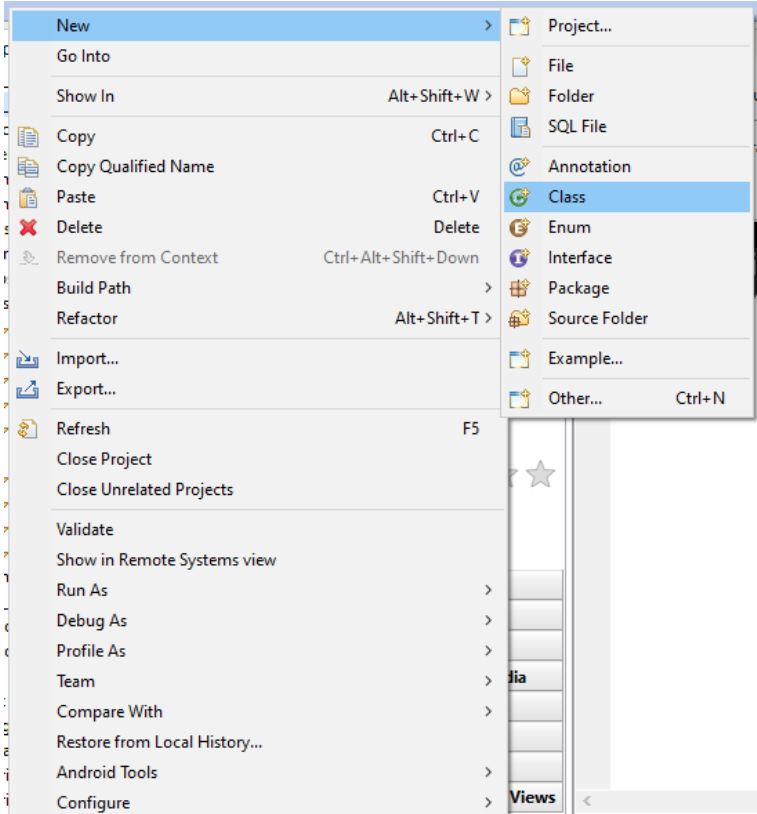
	<p>Pada file 'TiffanyPatrianeAndariGrafik.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>		
8.	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Tiffany Patriane Andari Grafik'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	06/07/2023	
9.	 <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p>	06/07/2023	

Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13

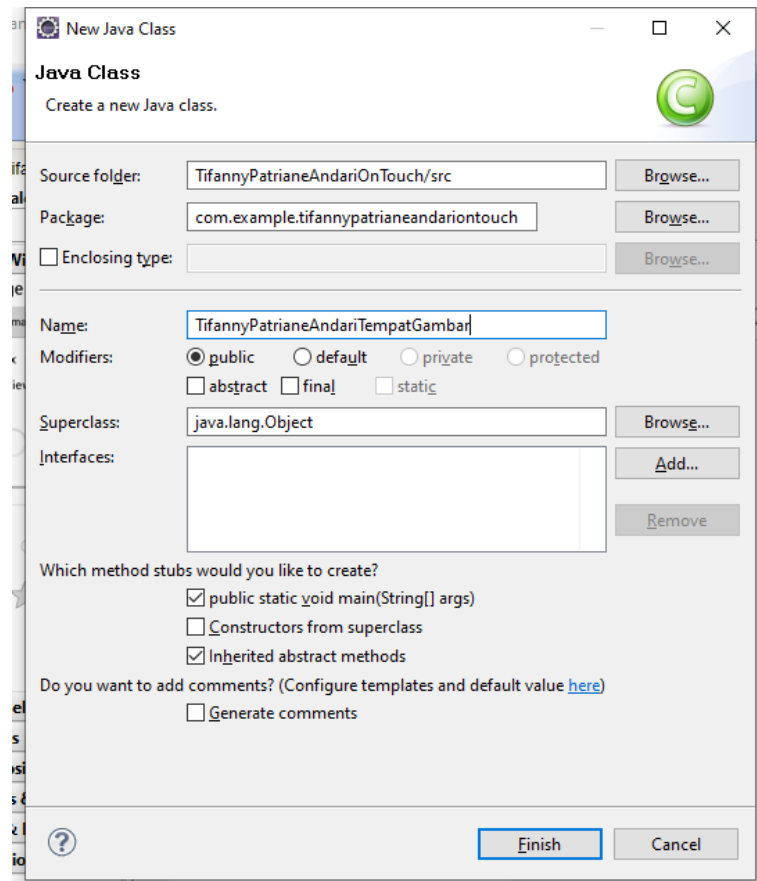
NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

	Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.		
3.	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'TiffanyPatrianeAndariOnTouch'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
4.		06/07/2023	

	<p>Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.</p>		
5.	 <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
6.		06/07/2023	

	<p>Isi Activity Name dengan 'TiffanyPatrianeAndariOnTouch'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_tiffany_patriane_andari_on_touch', dan Title dengan 'Tiffany Patriane Andari On Touch'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>		
7.	 <p>Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.</p>	06/07/2023	

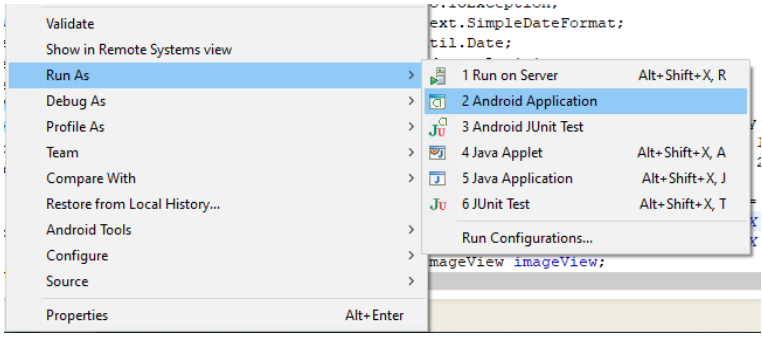
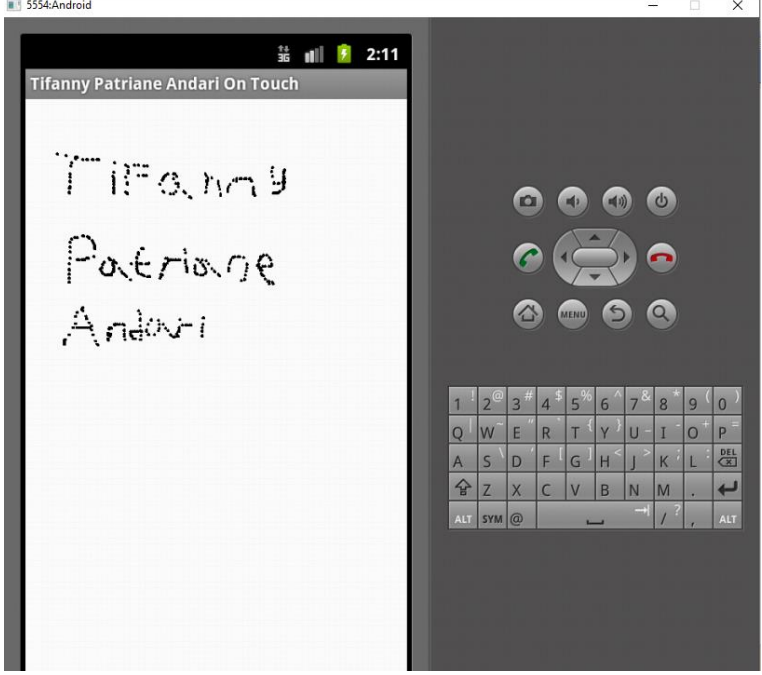
8.



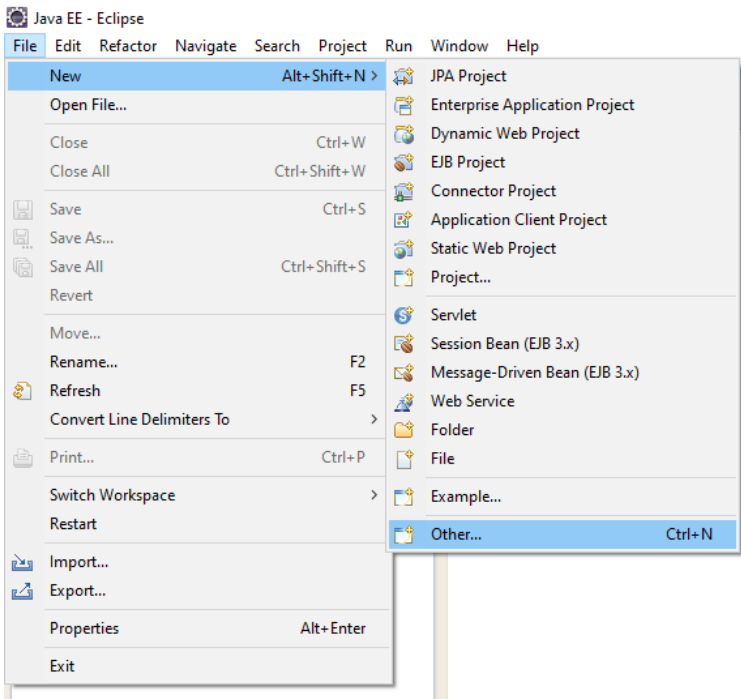
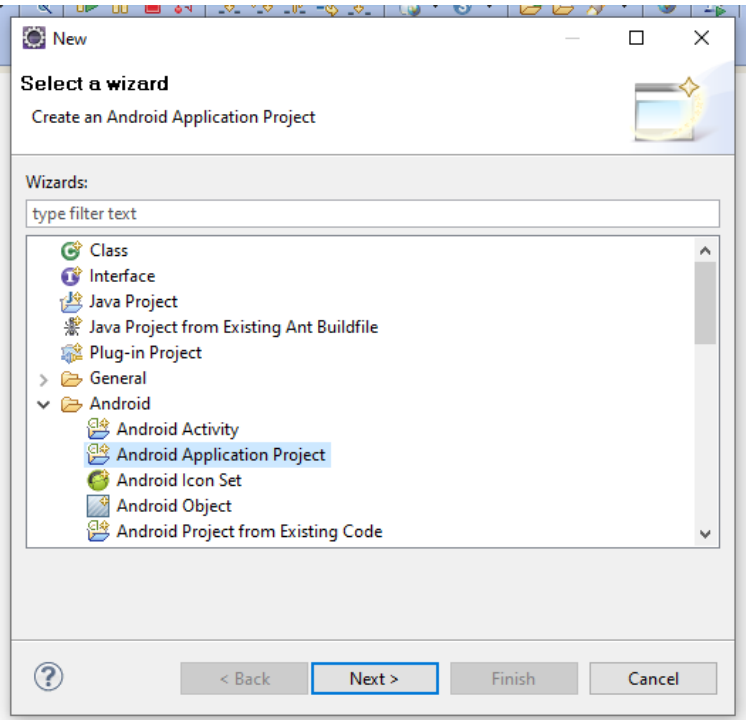
06/07/2023

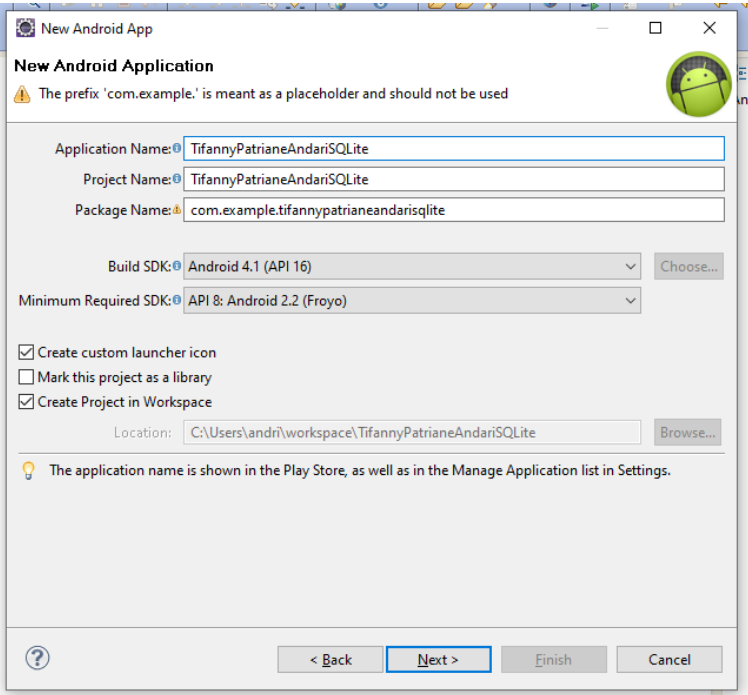
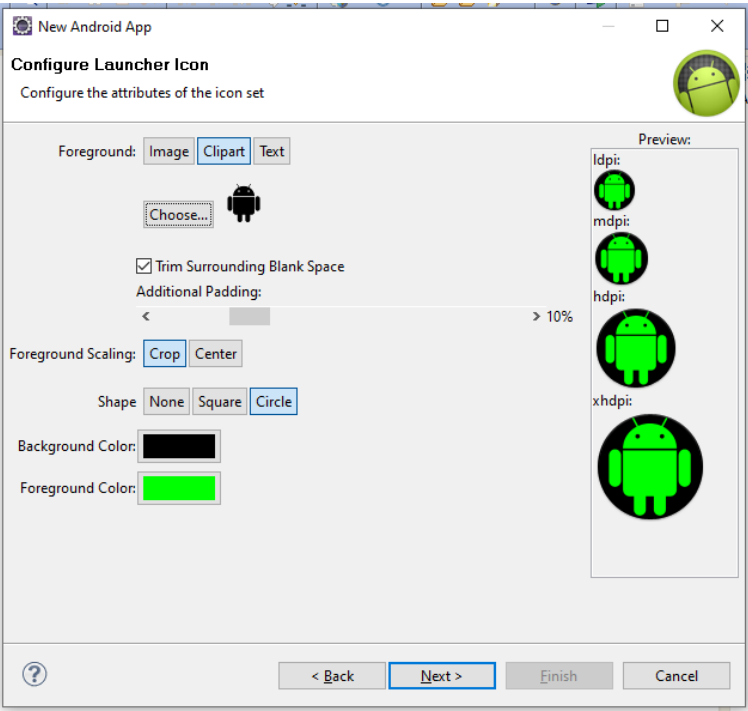
Isi nama Package dengan
'com.example.tifannypatrianeandariontouch' dan
Name Class-nya dengan
'TiffanyPatrianeAndariTempatGambar'. Kemudian,
klik tombol finish.

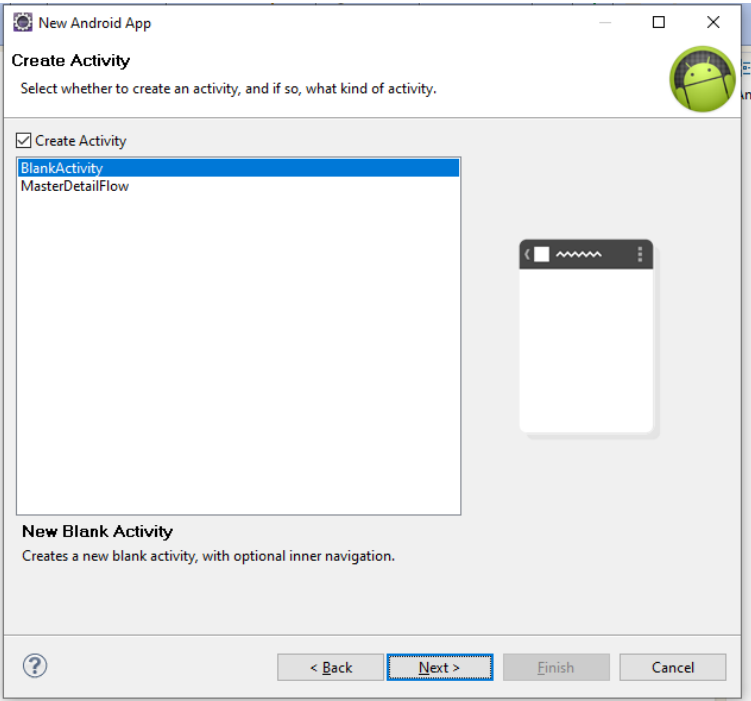
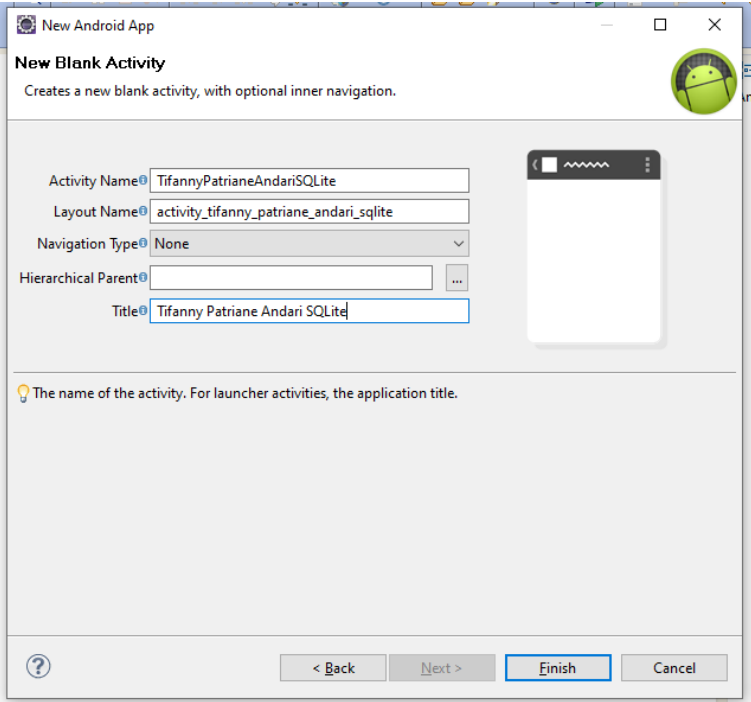
<p>9.</p>	 <pre> package com.example.tifannypatrianeandariiontouch; import java.util.ArrayList; import java.util.List; import android.content.Context; import android.graphics.Canvas; import android.graphics.Color; import android.graphics.Paint; import android.view.MotionEvent; import android.view.View; import android.view.View.OnTouchListener; public class TifannyPatrianeAndariTempatGambar extends View implements OnTouchListener { List<Titik> lokasiTitik = new ArrayList<Titik>(); Paint paint = new Paint(); public TifannyPatrianeAndariTempatGambar(Context context) { super(context); setFocusable(true); setFocusableInTouchMode(true); this.setOnTouchListener(this); paint.setColor(Color.BLACK); } @Override public void onDraw(Canvas canvas) { for (Titik titik : lokasiTitik) { canvas.drawCircle(titik.x, titik.y, 2, paint); } } } </pre> <p>Pada file 'TifannyPatrianeAndariTempatGambar.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>10.</p>	 <pre> package com.example.tifannypatrianeandariiontouch; import android.os.Bundle; import android.app.Activity; import android.graphics.Color; import android.view.Menu; public class TifannyPatrianeAndariOnTouch extends Activity { TifannyPatrianeAndariTempatGambar tifannyPatrianeAndariTempatGambar; @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_tifanny_patriane_andari_on_touch); tifannyPatrianeAndariTempatGambar = new TifannyPatrianeAndariTempatGambar(this); tifannyPatrianeAndariTempatGambar.setBackgroundColor(Color.WHITE); setContentView(tifannyPatrianeAndariTempatGambar); tifannyPatrianeAndariTempatGambar.requestFocus(); } @Override public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_tifanny_patriane_andari_on_touch, menu); return true; } } </pre> <p>Pada file 'TifannyPatrianeAndariOnTouch.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	<p>06/07/2023</p>	

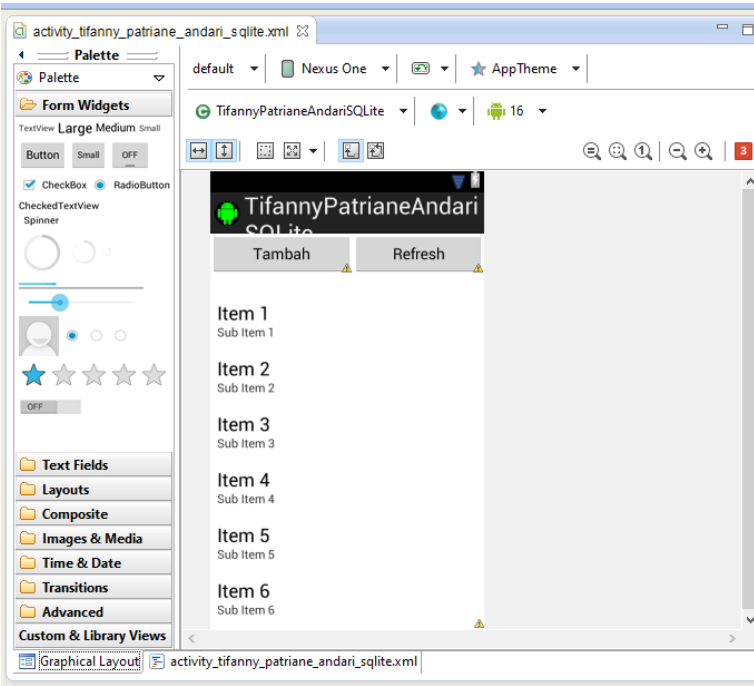
<p>11.</p>	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Tiffany Patriane Andari OnTouch'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>12.</p>	 <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p>	<p>06/07/2023</p>	

Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14

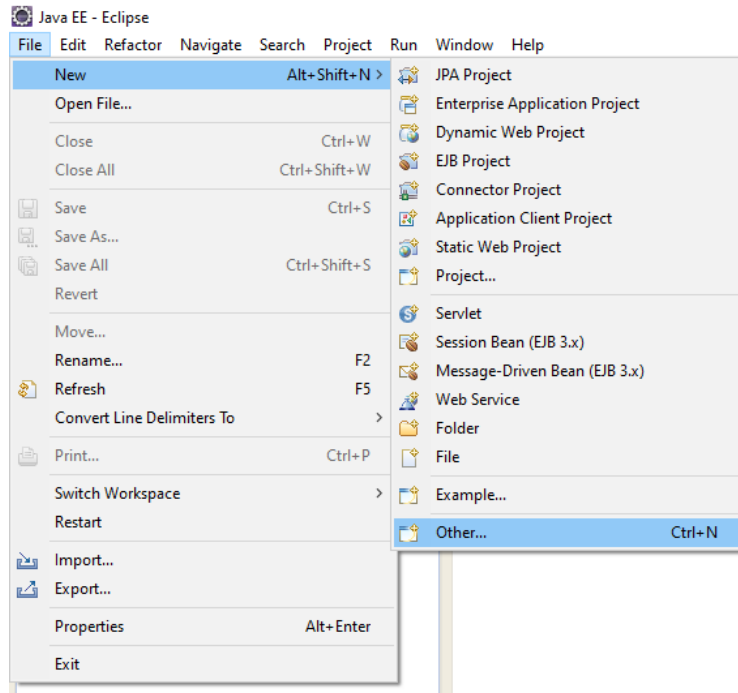
NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

	Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.		
3.	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'TiffanyPatrianeAndariSQLite'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
4.		06/07/2023	

	<p>Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.</p>		
5.	 <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
6.		06/07/2023	

	<p>Isi Activity Name dengan 'TiffanyPatrianeAndariSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_tiffany_patriane_andari_sqlite', dan Title dengan 'Tiffany Patriane Andari SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>		
7.	 <p>Berikut adalah tampilan dari 'activity_tiffany_patriane_andari_sqlite.xml'.</p>	06/07/2023	

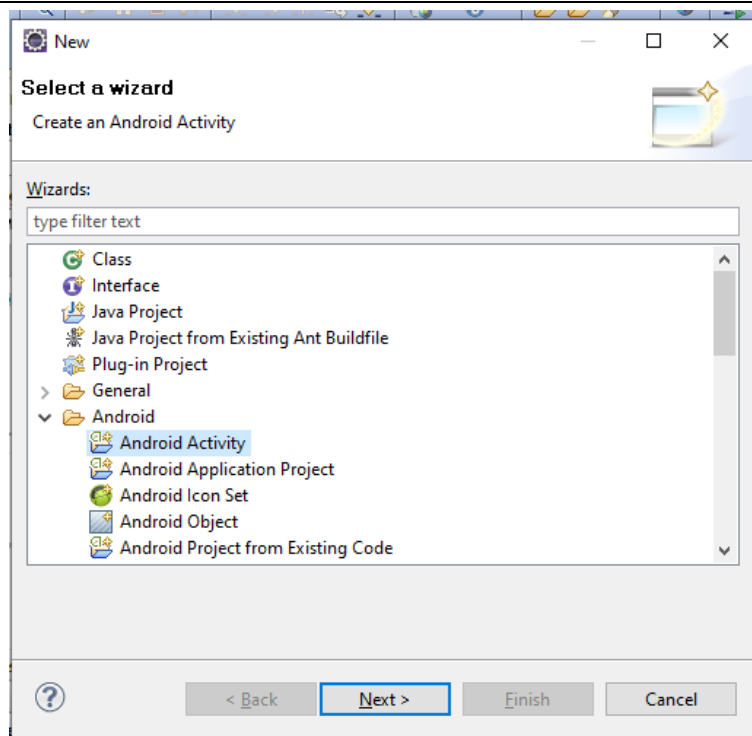
8.



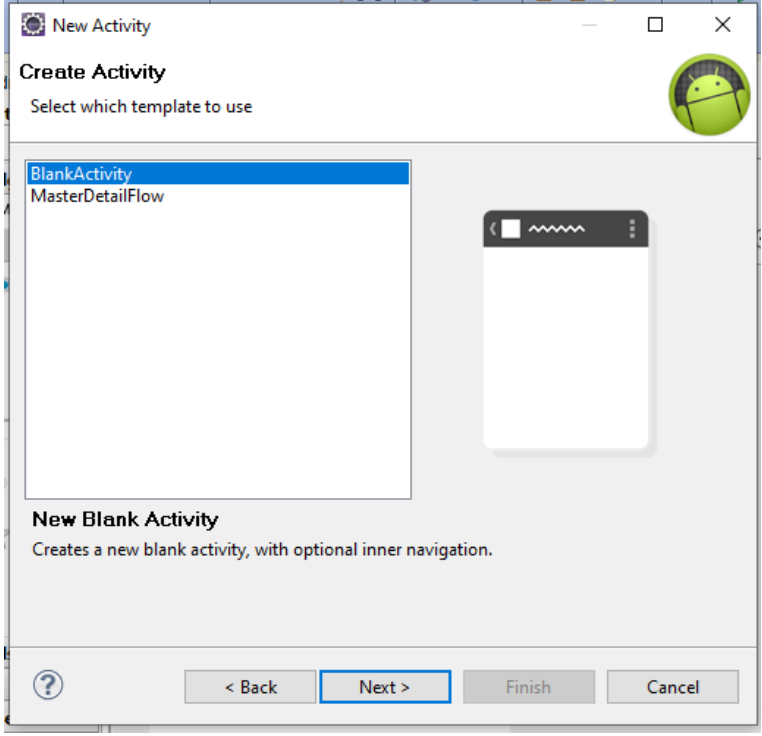
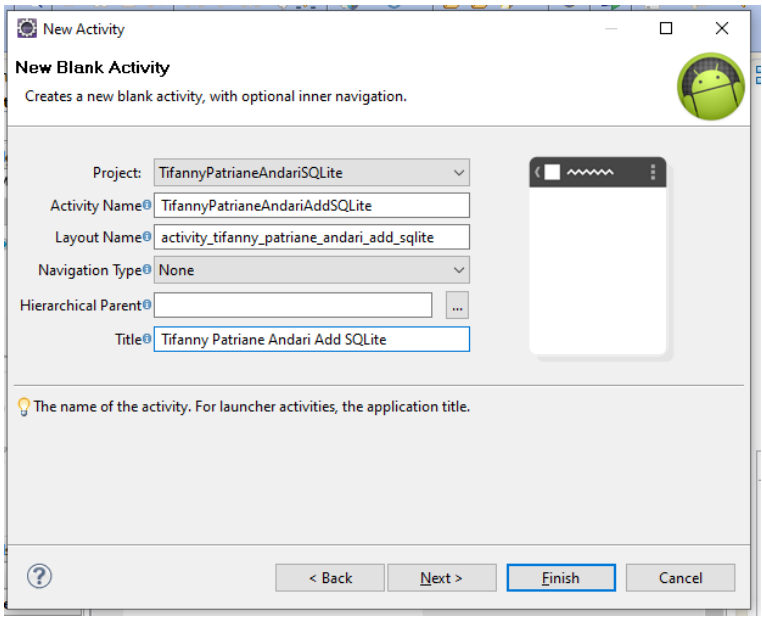
06/07/2023

Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other...

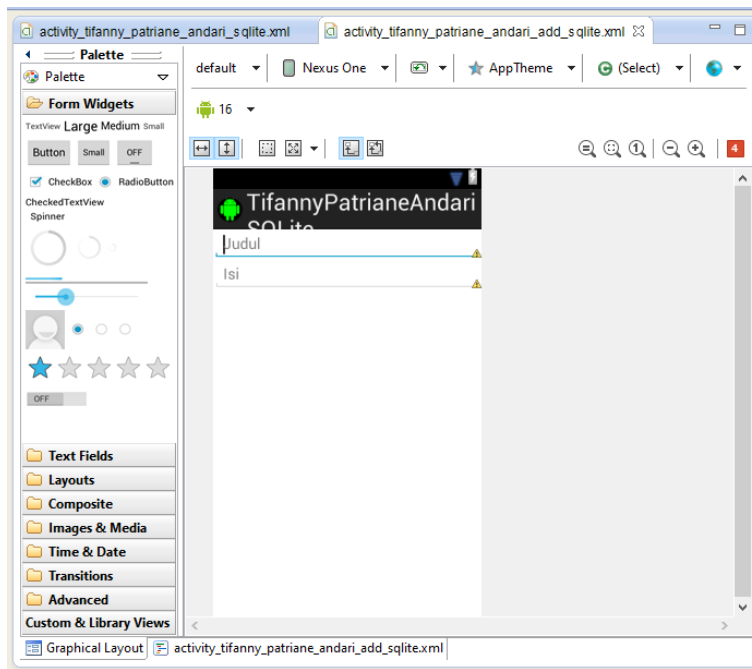
9.



Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next.

<p>10.</p>	 <p>Pilih 'BlankActivity'. Kemudian, klik tombol next.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>11.</p>	 <p>Isi Activity Name dengan 'TiffanyPatrianeAndariAddSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_tiffany_patriane_andari_add_sqlite', dan Title dengan 'Tiffany Patriane Andari Add SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	

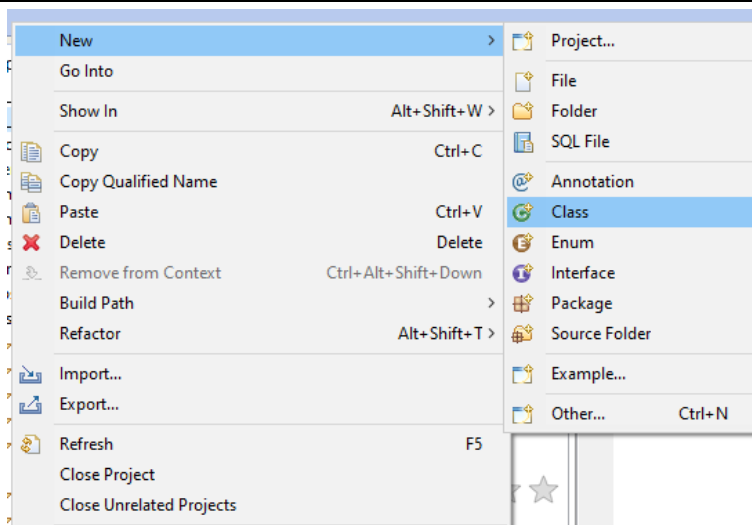
12.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan dari
'activity_tifanny_patriane_andari_add_sqlite.xml'.

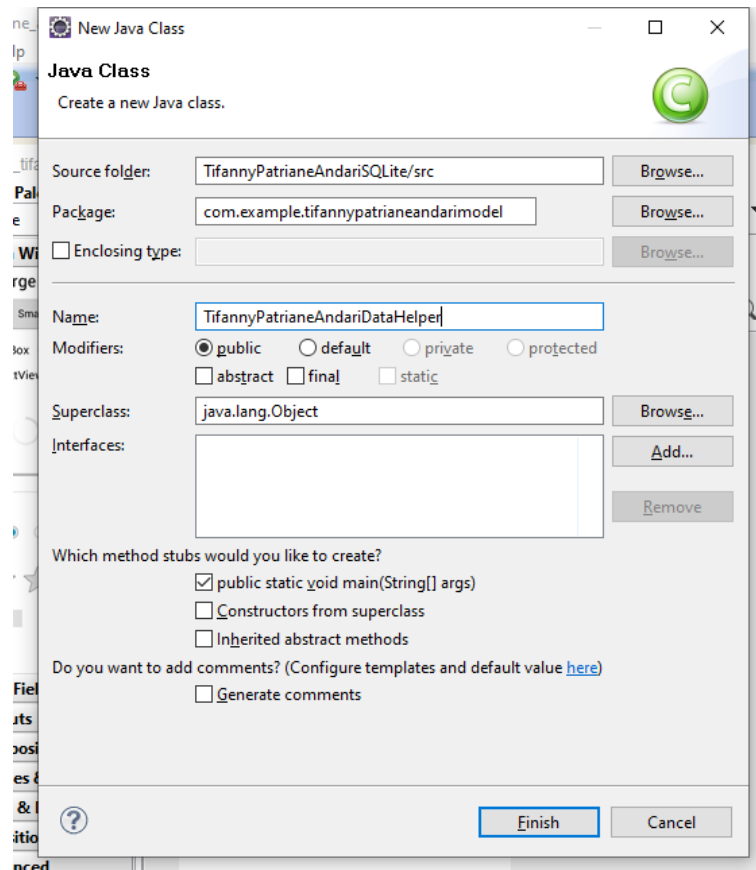
13.



06/07/2023

Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.

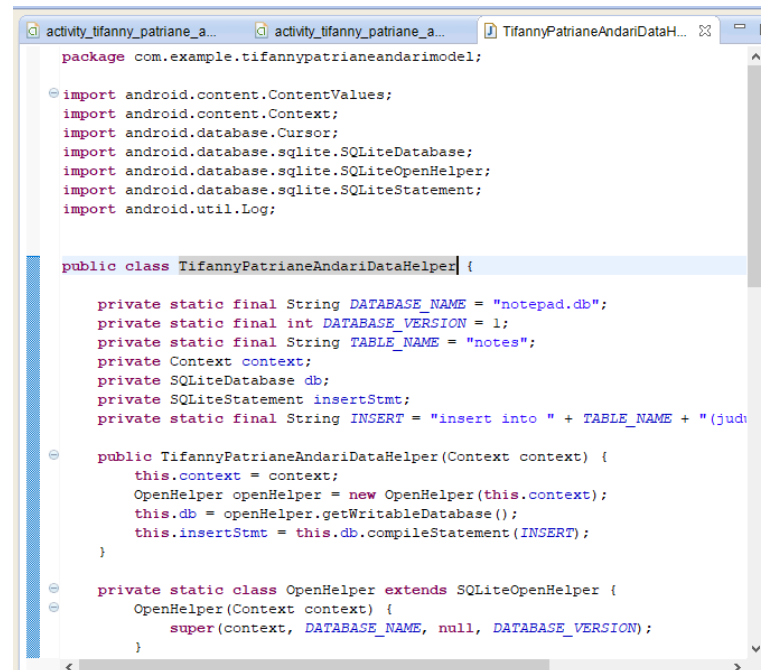
14.



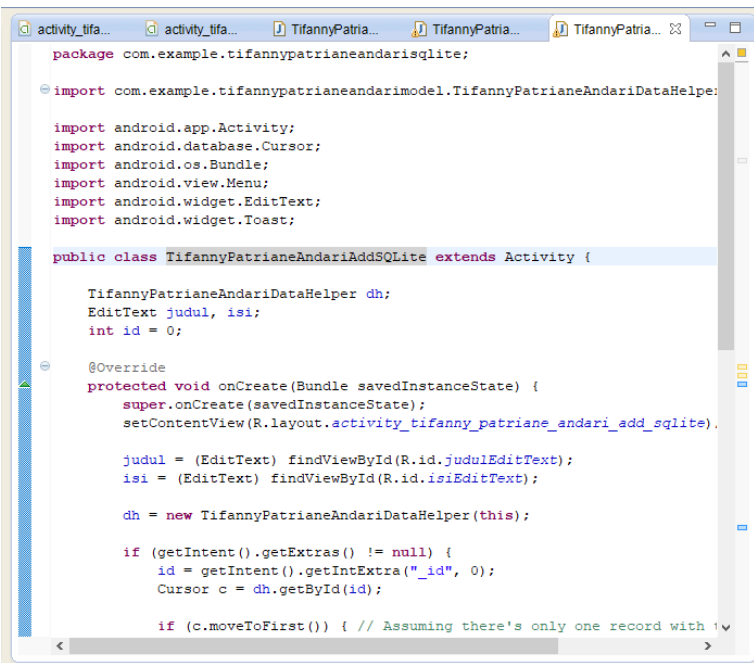
06/07/2023

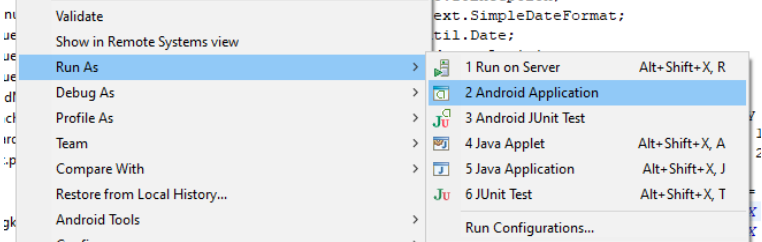
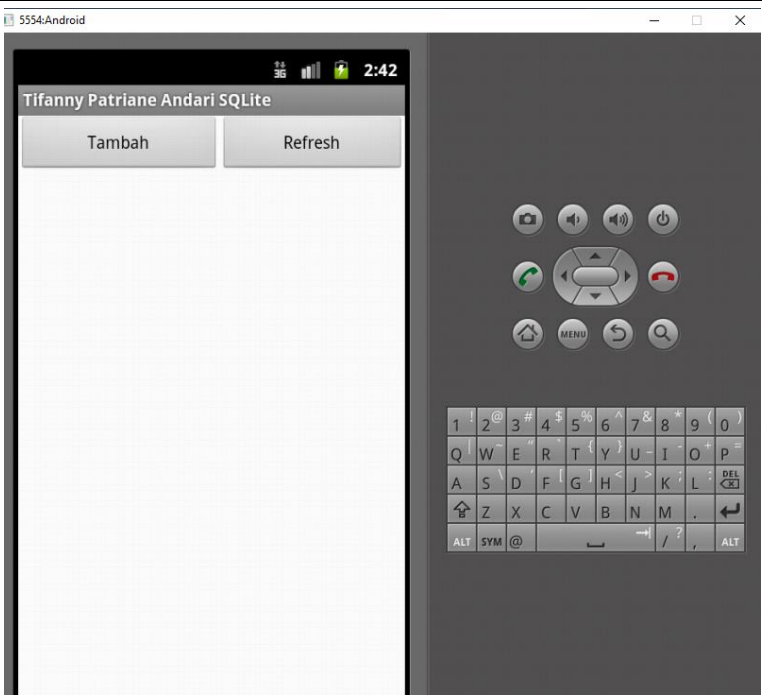
Pada Package isi dengan 'com.example.tifannypatrianeandarimodel' dan Name dengan 'TiffanyPatrianeAndariDataHelper'. Lalu, klik tombol finish.

15.

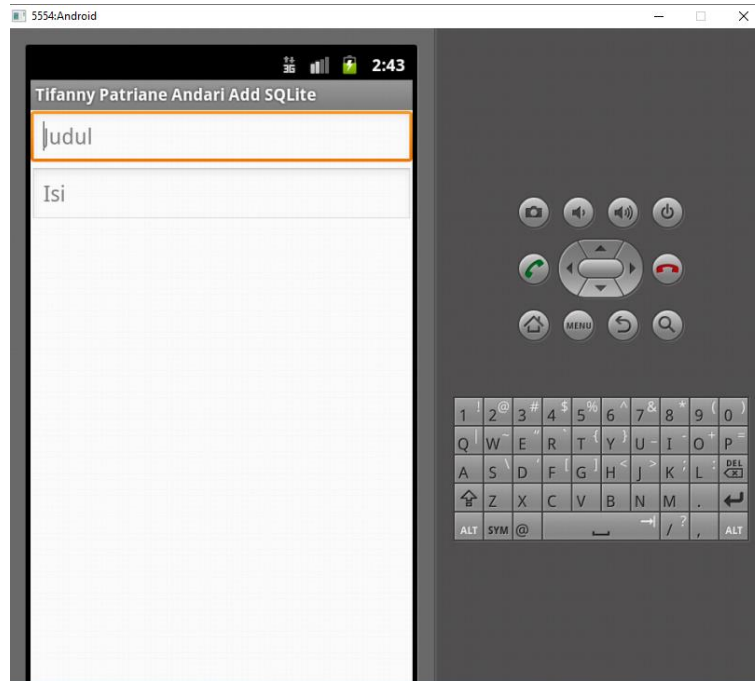


06/07/2023

	<p>Pada file 'TiffanyPatrianeAndariDataHelper.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>		
16.	 <pre> package com.example.tifannypatrianeandarisqlite; import com.example.tifannypatrianeandari.TiffanyPatrianeAndariDataHelper; import android.app.Activity; import android.app.AlertDialog; import android.content.DialogInterface; import android.content.Intent; import android.database.Cursor; import android.os.Bundle; import android.view.Menu; import android.view.View; import android.view.View.OnClickListener; import android.widget.AdapterView; import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener; import android.widget.AdapterView.OnItemLongClickListener; import android.widget.ListView; import android.widget.SimpleCursorAdapter; import android.widget.Toast; public class TiffanyPatrianeAndariSQLite extends Activity implements OnClick ListView listView; SimpleCursorAdapter adapter; @SuppressWarnings("deprecation") @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_tiffany_patriane_andari_sqlite); listView = (ListView) findViewById(R.id.listView1); listView.setOnItemClickListener(this); </pre> <p>Pada file 'TiffanyPatrianeAndariSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	06/07/2023	
17.	 <pre> package com.example.tifannypatrianeandarisqlite; import com.example.tifannypatrianeandari.TiffanyPatrianeAndariDataHelper; import android.app.Activity; import android.database.Cursor; import android.os.Bundle; import android.view.Menu; import android.widget.EditText; import android.widget.Toast; public class TiffanyPatrianeAndariAddSQLite extends Activity { TiffanyPatrianeAndariDataHelper dh; EditText judul, isi; int id = 0; @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_tiffany_patriane_andari_add_sqlite); judul = (EditText) findViewById(R.id.judulEditText); isi = (EditText) findViewById(R.id.isiEditText); dh = new TiffanyPatrianeAndariDataHelper(this); if (getIntent().getExtras() != null) { id = getIntent().getIntExtra("id", 0); Cursor c = dh.getId(id); if (c.moveToFirst()) { // Assuming there's only one record with id </pre> <p>Pada file 'TiffanyPatrianeAndariAddSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	06/07/2023	

<p>18.</p>	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Tiffany Patriane Andari SQLite'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>19.</p>	 <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p>	<p>06/07/2023</p>	

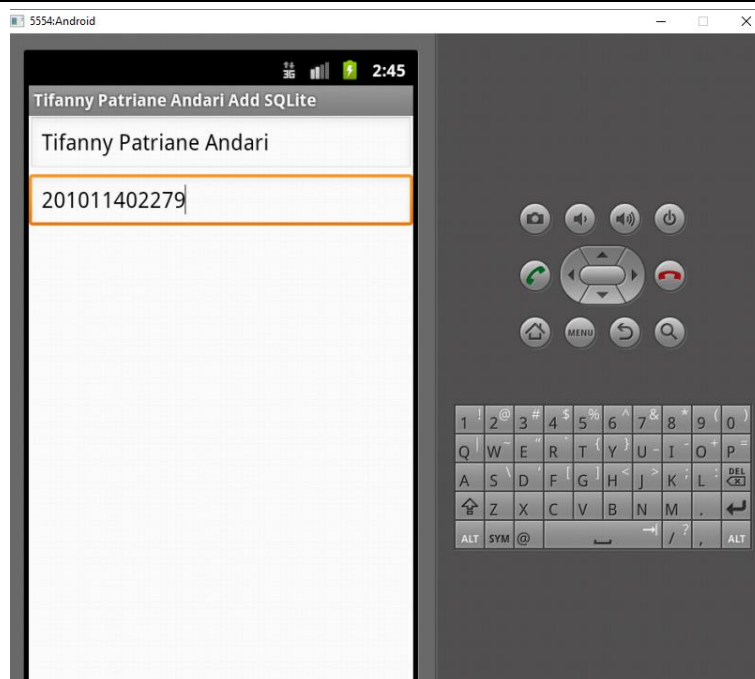
20.



Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan.

06/07/2023

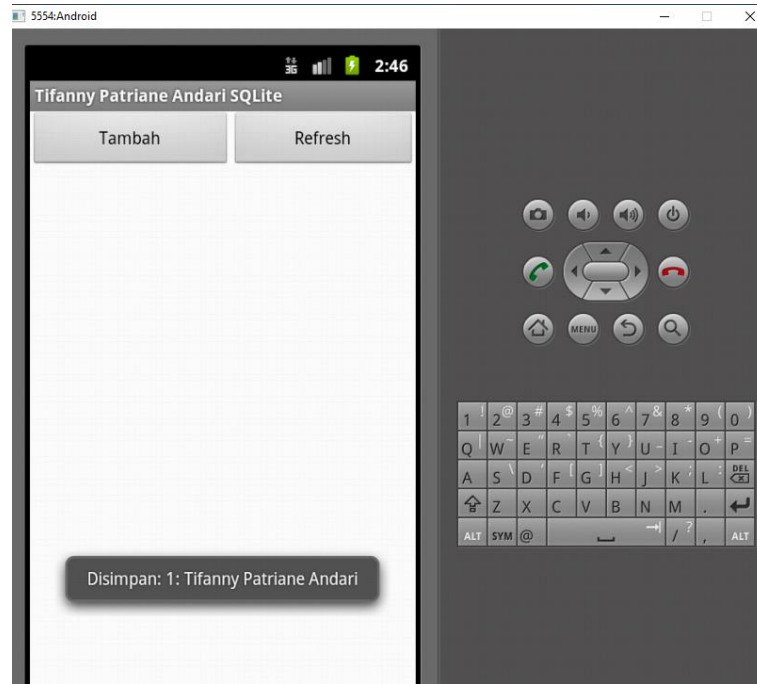
21.



Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom judul dan isi.

06/07/2023

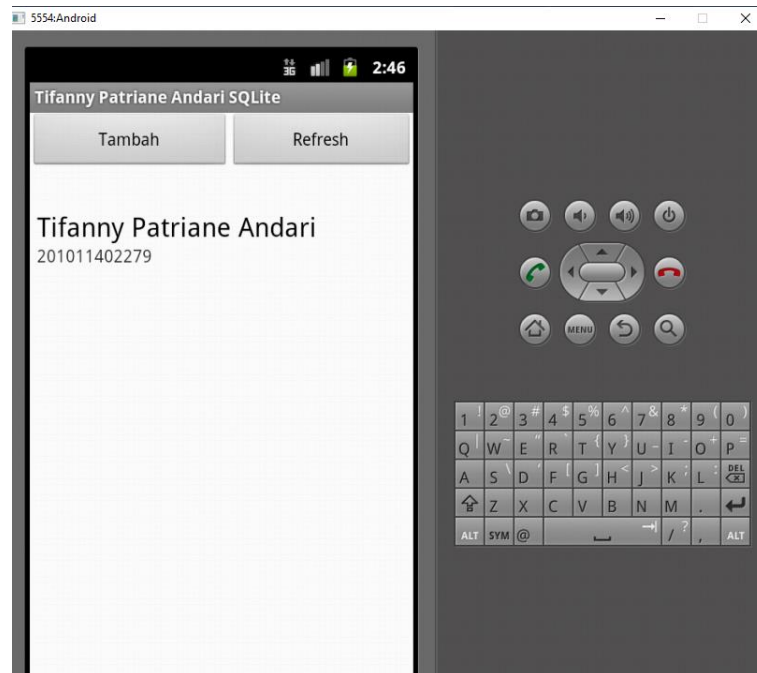
22.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data.

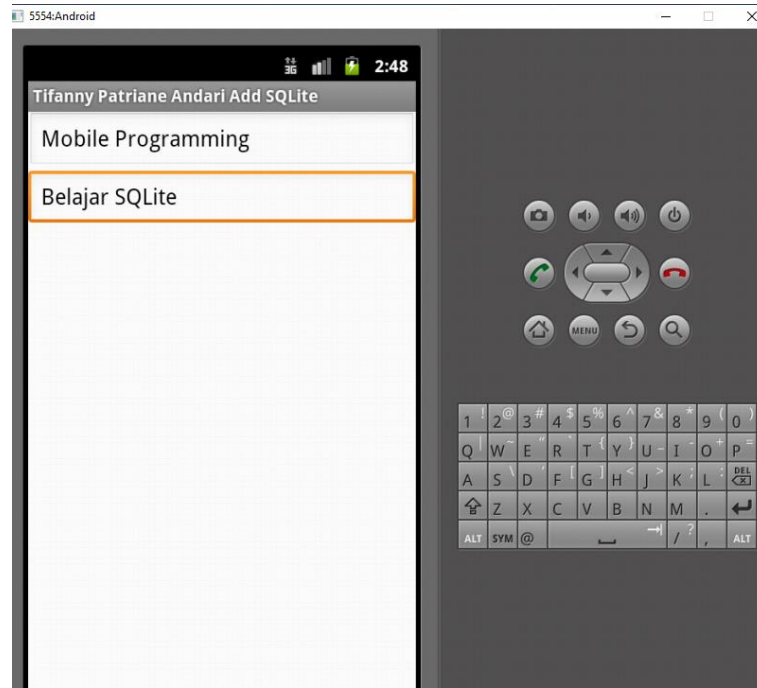
23.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data.

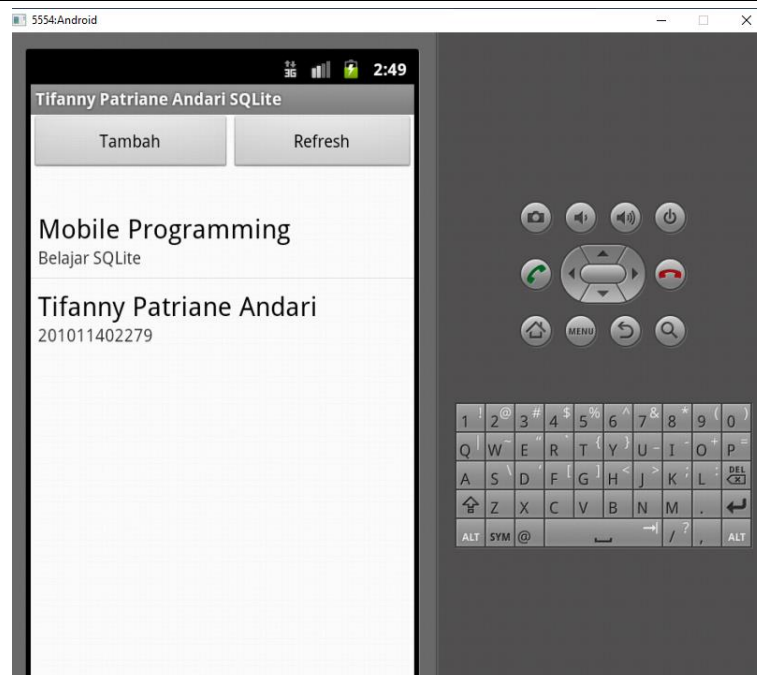
24.



06/07/2023

Mencoba menambahkan sebuah data lagi.

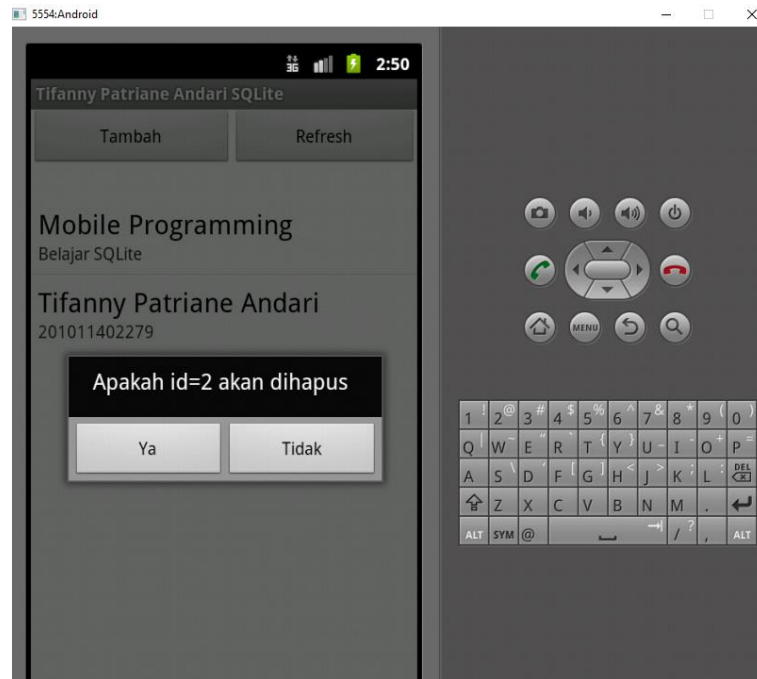
25.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah data Mobile Programming berhasil ditambahkan.

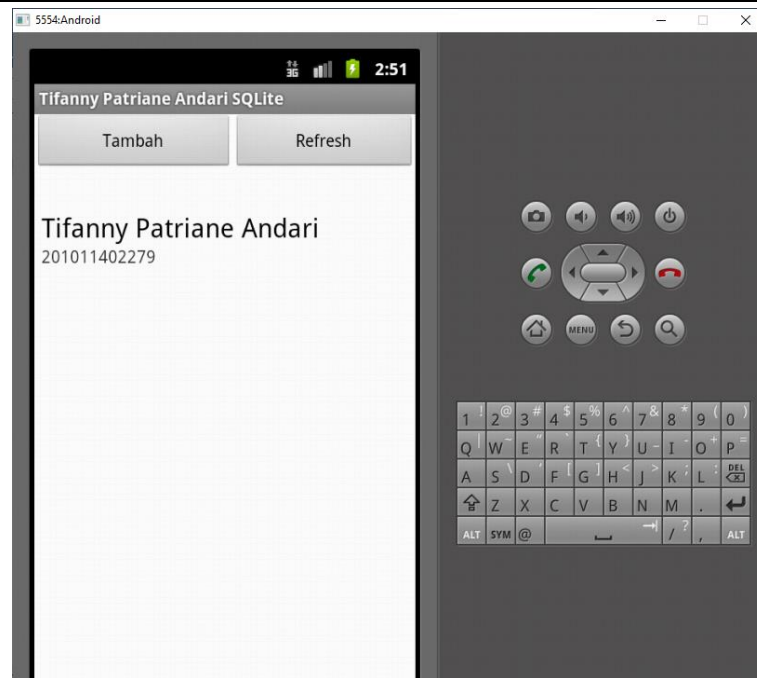
26.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan dialog hapus setelah menekan data Mobile Programming.

27.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan setelah data Mobile Programming dihapus.