

Kelompok 1 :

Rangga Ariansyah (201011400688)

Dhiwa Gemilang Pramdhani (201011402321)

Ragil Ramadhan (201011402305)

Materi : Prototyping

Soal !

1. Apakah Wireframe termasuk kedalam prototype ? (kelompok 2)

Jawab : wireframe merupakan bagian dari high fidelity prototyping maka dari itu dia termasuk kedalam prototyping

2. bagaimana cara membuat strategi vertical prototype dan contoh nya ? (kelompok 3)

Jawab : pertama identifikasi fitur utama, kedua prioritaskan fitur, ketiga desain prototipe, ke empat lakukan uji prototipe, kelima perbaiki dan tambahkan fitur, terakhir lakukan ekspansi horizontal yaitu memperluas cakupan produk secara horizontal dengan menambahkan fitur-fitur tambahan. Contoh nya : aplikasi perbankan

3. apa manfaat utama dari prototipe dalam dunia industri ? (kelompok 6)

Jawab : untuk mengembangkan produk atau model dalam perancangan menjadi produk final yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna

4. apa yang di maksud dengan representasi dalam teknik pembuatan prototipe empat dimensi ? (kelompok 9)

Jawab : representasi yaitu menggambarkan tampilan prototipe, seperti rangkaian diagram kertas atau simulasi komputer

5. sebutkan pengertian dari presisi dalam pembuatan prototipe 4 dimensi ? (kelompok 10)

Jawab : presisi yaitu menjelaskan tingkat detail di mana prototipe akan dievaluasi, misalnya, kasual, kasar, atau dipoles secara berlebihan

6. bagaimana cara membuat alat prototipe dan bagaimana cara membuat nya ? (kelompok 8)

Jawab : pertama tentukan ingin membuat apa, selanjutnya identifikasi fitur apa saja yang ingin ada, lakukan desain prototipe, lalu uji prototipe, lalu perbaiki kesalahan dan tambahkan pembaruan jika di perlukan.

7. bagaimana cara menentukan strategi yang tepat dalam pembuatan prototipe ? (kelompok 4)

Jawab : pertama identifikasi target pengguna, tentukan ruang lingkup prototipe nya, setelah itu pilih jenis prototipe yang sesuai dengan tujuan.

8. apa kelebihan prototipe dari metode lain ? (kelompok 5)

Jawab : memberikan gambaran visual yang konkret dan interaktif tentang konsep produk, memfasilitasi pemahaman yang lebih baik dari segi fungsionalitas dan antarmuka pengguna, serta memungkinkan pengumpulan umpan balik pengguna secara lebih cepat dan efisien.

9. dari 3 jenis prototipe mana yang lebih bagus digunakan ? (kelompok 7)

Jawab : vertical prototipe, karena vertical prototipe ini untuk memastikan bahwa desainer telah selesai sistem operasi, dari level antarmuka pengguna hingga level root tingkat sistem. Prototipe vertikal sering kali dibuat untuk penilaian kelayakan fungsi horizontal berorientasi tugas, atau model berbasis scenario.

10. mengapa prototipe sangat berpengaruh di masa depan ? (aisyah)

Jawab : karena prototipe memungkinkan pengembang untuk secara cepat dan efisien menguji ide-ide baru, mendapatkan umpan balik dari pengguna atau pemangku kepentingan, dan mengidentifikasi masalah atau kekurangan dalam produk sebelum meluncurkannya ke pasar secara penuh. Dengan adanya prototipe, pengembang dapat mengurangi risiko pengembangan, menghemat waktu dan sumber daya dengan mengidentifikasi dan memperbaiki masalah secara proaktif, serta menyesuaikan produk dengan kebutuhan dan preferensi pengguna.