

Nama : Andri Firman Saputra
NIM : 201011402125

komputer Grafik
Kelas : 06 TPLP016

1. Jelaskan Pengertian dari OpenGL!

OpenGL atau open Graphics Library adalah antarmuka Pemrograman Aplikasi (API) grafik 2D dan 3D yg dikembangkan oleh Silicon Graphics Inc. OpenGL dirancang sebagai antarmuka yg efisien dan tidak bergantung pada perangkat keras untuk diterapkan pada berbagai platform perangkat keras yg berbeda.

2. Jelaskan pengertian API!

API adalah singkatan dari antarmuka pemrograman Aplikasi (API) adalah antarmuka komputasi yg mendefinisikan interaksi antara beberapa Perantara perangkat lunak.

3. Jelaskan yg dimaksud dengan Citra!

Citra adalah suatu representasi (gambaran), kemiripan, atau imitasi dari suatu objek.

4. Sebutkan & Jelaskan jenis-jenis Citra digital!

- Citra Biner (monokrom)

Banyaknya 2 warna, yaitu hitam dan putih, dibutuhkan 1 bit memori untuk menyimpan kedua warna ini.

- Citra Grayscale (Scala keabuan)

Banyaknya warna bergantung pada jumlah bit yg disediakan di memori untuk menampung kebutuhan warna ini.

- Citra warna (true color)

Setiap piksel pada citra warna mewakili warna yg merupakan kombinasi dari tiga warna dasar (RGB = Red Green Blue). Setiap warna dasar menggunakan penyimpanan 8 bit = 1 byte yg berarti setiap warna mempunyai gradasi sebanyak 255 warna.

5. Sebutkan & jelaskan elemen citra digital

1). kecerahan (brightness)

merupakan intensitas cahaya yg dipancarkan piksel dari citra yg dapat ditangkap oleh sistem penglihatan.

2) Kontras (contrast)

Kontras menyatakan Sebaran terang dan gelap dalam sebuah

3) Kontur (Contour)

merupakan keadaan yg ditimbulkan oleh perubahan intensitas pada piksel-piksel yg bertetangga.

4) Warna (colour)

merupakan persepsi yg ditangkap sistem visual terhadap panjang gelombang cahaya yg dipantulkan oleh objek.

5) Bentuk (Shape)

merupakan properti intrinsik dari objek 3 dimensi.

6) Texture (Texture)

merupakan sifat-sifat yg karakteristik yg dimiliki oleh suatu daerah yg cukup besar sehingga secara alami sifat-sifat tali dapat berulang dalam daerah tersebut. texture juga merupakan keteraturan pola-pola yg terbentuk dari susunan piksel-piksel dalam citra digital.

6. Apa yg dimaksud dengan color image processing?

yaitu proses yg melibatkan citra berwarna, baik berupa image enhancement, image restoration, atau yg lainnya.

7. Apa yg dimaksud dengan Segmentation

merupakan proses untuk membedakan atau memisahkan objek-objek yg ada dalam suatu citra; seperti memisahkan objek dengan latar belakang.