Nama : Alivia Sabrina  
NIM : 201011402116  
Kelas : 06TPLP016  
Tugas : UAS – Mobile Programming

**Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **Waktu** | **TTD** |
|  | Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other… | 06/07/2023 |  |
|  | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Nama Aplikasi dengan ‘AliviaSabrinaGrafik’. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AliviaSabrinaGrafik’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_alivia\_sabrina\_grafik’, dan Title dengan ‘Alivia Sabrina Grafik’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AliviaSabrinaGrafik.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project ‘Alivia Sabrina Grafik’. Lalu, pilih Run As > Android Application. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan. | 06/07/2023 |  |

**Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **Waktu** | **TTD** |
|  | Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other… | 06/07/2023 |  |
|  | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Nama Aplikasi dengan ‘AliviaSabrinaOnTouch’. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AliviaSabrinaOnTouch’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_alivia\_sabrina\_on\_touch’, dan Title dengan ‘Alivia Sabrina On Touch’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi nama Package dengan ‘com.example.aliviasabrinaontouch’ dan Name Class-nya dengan ‘AliviaSabrinaTempatGambar’. Kemudian, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AliviaSabrinaTempatGambar.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AliviaSabrinaOnTouch.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project ‘Alivia Sabrina On Touch’. Lalu, pilih Run As > Android Application. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan. | 06/07/2023 |  |

**Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **Waktu** | **TTD** |
|  | Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other… | 06/07/2023 |  |
|  | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Nama Aplikasi dengan ‘AliviaSabrinaSQLite’. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AliviaSabrinaSQLite’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_alivia\_sabrina\_sqlite’, dan Title dengan ‘Alivia Sabrina SQLite’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_alivia\_sabrina\_sqlite.xml’. | 06/07/2023 |  |
|  | Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other... | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next. |  |  |
|  | Pilih ‘BlankActivity’. Kemudian, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AliviaSabrinaAddSQLite’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_alivia\_sabrina\_add\_sqlite’, dan Title dengan ‘Alivia Sabrina Add SQLite’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_alivia\_sabrina\_add\_sqlite.xml’. | 06/07/2023 |  |
|  | Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada Package isi dengan ‘com.example.aliviasabrinamodel’ dan Name dengan ‘AliviaSabrinaDataHelper’. Lalu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AliviaSabrinaDataHelper.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AliviaSabrinaPutriSQLite.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AliviaSabrinaAddSQLite.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project ‘Alivia Sabrina SQLite’. Lalu, pilih Run As > Android Application. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom judul dan isi. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data yang telah ditambahkan sebelumnya. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dialog hapus setelah menekan lama data ‘Alivia Sabrina’. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan setelah data ‘Alivia Sabrina’ dihapus dan menekan tombol refresh. | 06/07/2023 |  |