Nama: Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

Kelas: 05TPLP016

: 🔚 🧞 🗾 🚾

Tugas: Pemrograman Web – Pertemuan 3

```
1. Latihan 1
   <html>
   <head>
      <title>Penggunaan Font</title>
   </head>
   <body>
      <basefont size=3>
      <font size=5>size=5</font>
      <br><font size=-3 color="blue">teks ukuran =-3</font>
      <br/>cont face="arial black" size=-2>teks ukuran = -2</font>
      <br/>center><font face="comic sans ms" color="red" size=-1>teks ukuran =-
   1</font></center>
      <br><font size=+1>teks ukuran =+1</font>
      <br><font size=+2>teks ukuran =+2</font>
      <br><font size=+3>teks ukuran =+3</font>
   </body>
   </html>
← → 🖰 (i) File | Dt/Documents/UNPAM-File/semester%205/PEMROGRAMAN%20WEB%201/pertemuan%203/latihan1.html 🖆 🏚 🐌 🕼 (i) 🚳 🗟 👿 🕟 🔅 🕖 🔈
size=5
teks ukuran =-3
teks ukuran = -2
teks ukuran =+1
teks ukuran =+2
teks ukuran =+3
```

Keterangan:

Pada Latihan 1 saya mempelajari cara mengggunakan atribut pada tag font. Atribut tersebut diantaranya:

- size untuk ukuran
- face untuk tipe font
- color untuk warna

```
2. Latihan 2
      <html>
      <head>
            <title>Karakter Khusus</title>
      </head>
      <body>
            <
                   <B&gt;...&lt;/B&gt; <b>menebalkan</b> teks
                   <I&gt;...&lt;/I&gt; <i>miring</i>
                   <U&gt;...&lt;/U&gt; <u>menggaris bawahi</u> teks
                   <S&gt;...&lt;/S&gt; memberikan coretan <s>coretan</s> pada
      teks
                   <Strike&gt;...&lt;/Strike&gt; memberikan
      <strike>coretan</strike> sama seperti elemen &lt;S&gt;
                   <BLINK&gt;...&lt;/BLINK&gt; membuat teks
            <bli><bli><bli>berkedip</blink>
                   <TT&gt;...&lt;/TT&gt; menampilkan teks dalam font
      <tt>Typewriter</tt>
                   <BIG&gt;...&lt;/BIG&gt; <big>membesarkan</big> teks
                   <SMALL&gt;...&lt;/SMALL&gt; <small>mengecilkan</small>
      teks
                   <SUB&gt;...&lt;/SUB&gt; membuat teks <sub>subscript</sub>
                   <SUP&gt;...&lt;/SUP&gt; membuat teks
      <sup>superscript</sup>
                   <DFN&gt;...&lt;/DFN&gt; menandai suatu <dfn>definisi</dfn>
```

```
<EM&gt;...&lt;/EM&gt; menandai suatu <em>penekanan</em>
                 teks
                                                   <CODE&gt;...&lt;/CODE&gt; <font size="4">menyatakan suatu
                 <code>kode program</code></font>
                                                    <KBD&gt;...&lt;/KBD&gt; menyatakan suatu
                 <kbd>keyboard</kbd>
                                                   <VAR&gt;...&lt;/VAR&gt; menyatakan suatu
                 <var>variabel</var>
                                                   <STRONG&gt;...&lt;/STRONG&gt; <strong>menyatakan teks
                 dengan penekanan yang kuat</strong>
                                                   <!-- membuat komentar atau keterangan --&gt;
                                  </body>
</html>
🗧 
ightarrow C 0 File | D:/Documents/UNPAM-File/semester%205/PEMROGRAMAN%20WEB%201/pertemuan%203/latihan2.html 🔯 🏚 🐧 🧣 0 🚳 📓 🖫 🕟 🔅 🔊 🔊 🖈 🔲 🖀 :

(8)...
(8)...
(8)...
(1)...
(1)...
(1)...
(1)...
(1)...
(1)...
(1)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(2)...
(
```



of the last of the

Pada Latihan 2 saya mempelajari berbagai macam tag pada html serta kegunaannya.

へ 偏 (4)) 智 ENG 5:07 PM 早 FNG 9/14/2022

```
3. Latihan 3
```

<html>

<head>

<title>Relion</title>

</head>

<body bgcolor="grey">

<h1>Relion Outside Put™</h1>

<i>USB flash drive</i> yang mencangkokkan slot kartu memori ke badannya®.

<hr width="30%" align="left" size="5" color="blue" style="border-radius:
20px;">

<i style="color: blue; text-decoration: underline;">USB Flash Drive</i>dari Relion ini tergolong inovatif. Selain berfungsi sebagai <i>flash drive</i>,
<b style="text-decoration: underline;">Relion Outside Put bisa dipakai untuk membaca dan menulisi tiga tipe kartu memori: Secure Digital(SD), MultiMedia Card (MMC), dan Reduced-Sized MMC (RS-MMC). Pasalnya di badannya yang merah transparan itu memang tercangkok sebuah slot kartu memori. Maka begitu dikoneksikan ke komputer, dua drive akan terdeteksi.

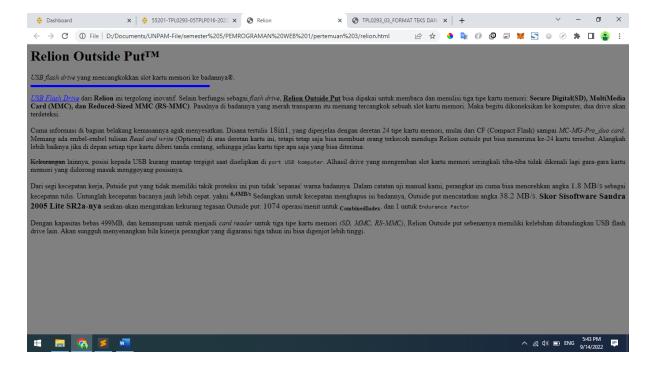
Cuma informasi di bagian belakang kemasannya agak menyesatkan. Disana tertulis <bis>big>18in1</bis>, yang diperjelas dengan deretan 24 tipe kartu memori, mulai dari CF (Compact Flash) sampai MC-MG-Pro_duo card. Memang ada embel-embel tulisan <i>Read and write</i> (Optional) di atas deretan kartu ini, tetapi tetap saja bisa membuat orang terkecoh menduga Relion outside put bisa menerima ke-24 kartu tersebut. Alangkah lebih baiknya jika di depan setiap tipe kartu diberi tanda centang, sehingga jelas kartu tipe apa saja yang bisa diterima.

<s>Kekurangan</s> lainnya, posisi kepada USB kurang mantap tergigit saat diselipkan di <tt>port USB komputer</tt>. Alhasil drive yang mengemban slot kartu memori seringkali tiba-tiba tidak dikenali lagi gara-gara kartu memori yang didorong masuk menggoyang posisinya.

Dari segi kecepatan kerja, Putside put yang tidak memiliki takik proteksi ini pun tidak 'sepanas' warna badannya. Dalam catatan uji manual kami, perangkat ini cuma bisa menorehkan angka <big>1.8 MB/s</big> sebagai kecepatan tulis. Untunglah kecepatan bacanya jauh lebih cepat. yakni ^{6,4MB/s} Sedangkan untuk kecepatan menghapus isi badannya, Outside put mencatatkan angka <big>38.2 MB/s</big>. <big>Skor Sisoftware Sandra 2005 Lite SR2a-nya</big> seakan-akan mengatakan kekurang tegasan Outside put: <big>1074</big> operasi/menit untuk _{CombinedIndex}
. dan 1 untuk <tt>Endurance Factor</tt>

Dengan kapasitas bebas 499MB, dan kemampuan untuk menjadi <i>card reader</i> untuk tiga tipe kartu memori <i>(SD, MMC, RS-MMC)</i>, Relion Outside put sebenarnya memiliki kelebihan dibandingkan USB flash drive lain. Akan sungguh menyenangkan bila kinerja perangkat yang digaransi tiga tahun ini bisa digenjot lebih tinggi.

```
</body>
</html>
```



Keterangan:

Pada Latihan ke 3 ini, setelah mempelajari macam-macam tag html di Latihan 2, saya dapat mengaplikasikan berbagai tag pada studi kasus Latihan 3.