

Nama: Andri Firman Saputra

NIM: 201011402125

Praktikum Algoritma

Laporan Awal - Pertemuan 10

Teori Dasar

a) Pendahuluan

Pointer adalah variabel yg berisi alamat memori sebagai penilaiannya dan berbeda dgn variabel biasa yg berisi nilai tertentu. Dengan kata lain, pointer berisi alamat dari variabel yg mempunyai nilai tertentu.

Bentuk Umum Pointer C++:

`type_data * variabel_name;`

* adalah operator memori yg fungsinya untuk mengembalikan nilai variabel pada alamatnya yg ditentukan oleh operand.

Operator Pointer:

- 1) Operator alamat (&) adalah operator untuk get/set alamat memori yg dimiliki oleh variabel tersebut.
- 2) Operator dereferensi (*) adalah operator untuk get dari sebuah memori berdasarkan alamat memori.

Tugas Pendahuluan

1. Jelaskan yg dimaksud dgn Pointer!

Pointer adalah variabel yg berisi alamat memori sebagai penilaiannya dan berbeda dgn variabel biasa yg berisi nilai tertentu.

2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis Pointer!

- Pointer aritmetik

Hanya 4 operator aritmetik dapat digunakan pada pointer yaitu ++, --, + dan -.

- Pointer Array

Pointer dapat di-array seperti tipe data lainnya dalam C++.

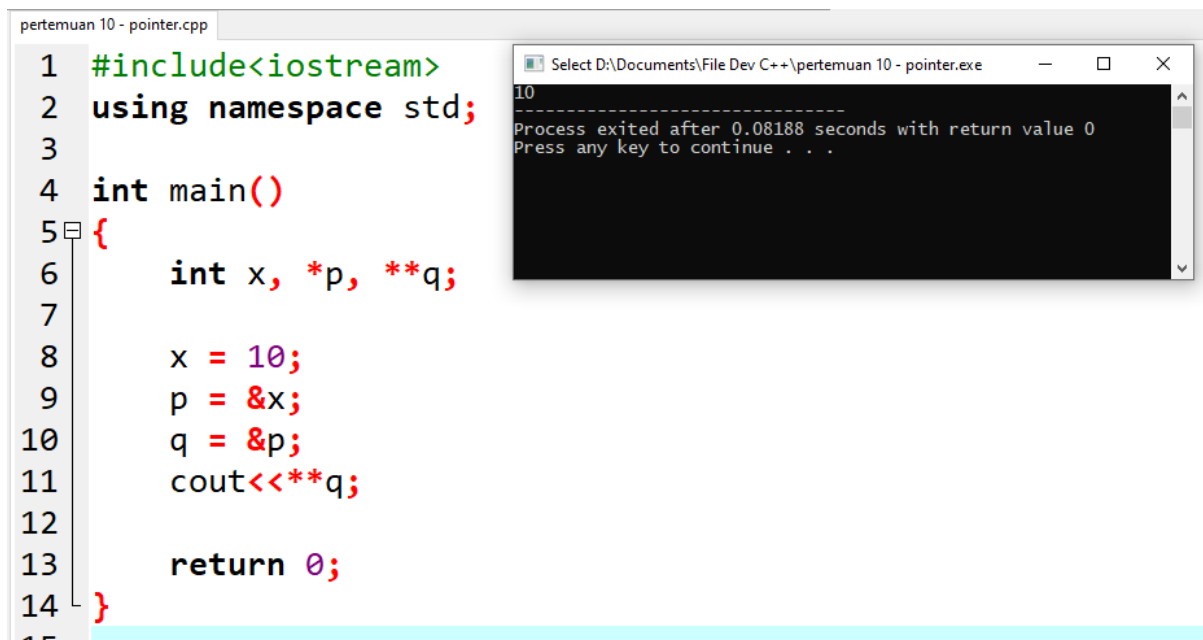
Contoh:

```
int *pi[10];
```

3. Sebagai programmer, kapan anda menggunakan pointer?
saat memindahkan data dari satu fungsi ke fungsi lainnya
dgn mengirim addressnya saja untuk mendapatkan nilai.

4. Buatlah contoh algoritma dan program sederhana menggunakan pointer dgn memakai flowchart!

Jawaban No. 4



The screenshot shows a C++ IDE with a file named 'pertemuan 10 - pointer.cpp'. The code defines a main function that declares an integer x, a pointer p, and a double pointer q. It assigns x the value 10, p the address of x, and q the address of p. Finally, it prints the value of **q, which is 10. To the right, a console window titled 'Select D:\Documents\File Dev C++\pertemuan 10 - pointer.exe' shows the output '10' followed by a message: 'Process exited after 0.08188 seconds with return value 0. Press any key to continue . . .'

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6     int x, *p, **q;
7
8     x = 10;
9     p = &x;
10    q = &p;
11    cout<<**q;
12
13    return 0;
14 }
```

10

Process exited after 0.08188 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

Source Code:

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int x, *p, **q;

    x = 10;
    p = &x;
    q = &p;
    cout<<**q;

    return 0;
}
```