

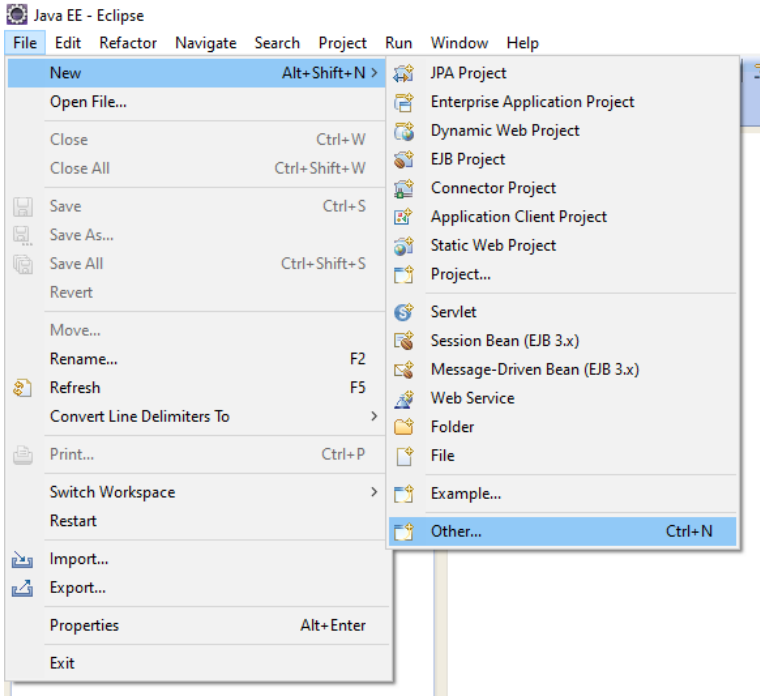
Nama : Rahmat Prasetyo

NIM : 201011400693

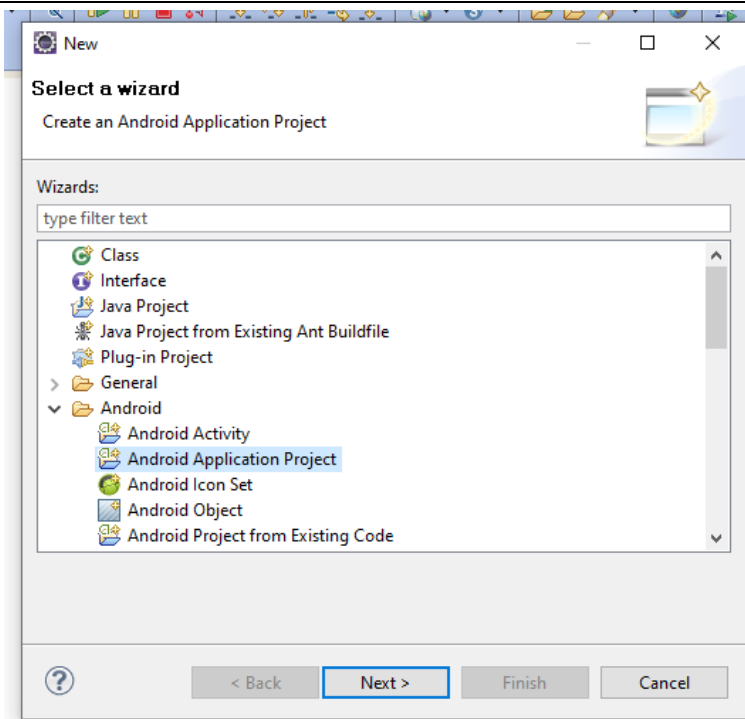
Kelas : 06TPLP016

Tugas : UAS – Mobile Programming

**Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13**

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file &gt; new &gt; Other...</p>	06/07/2023	

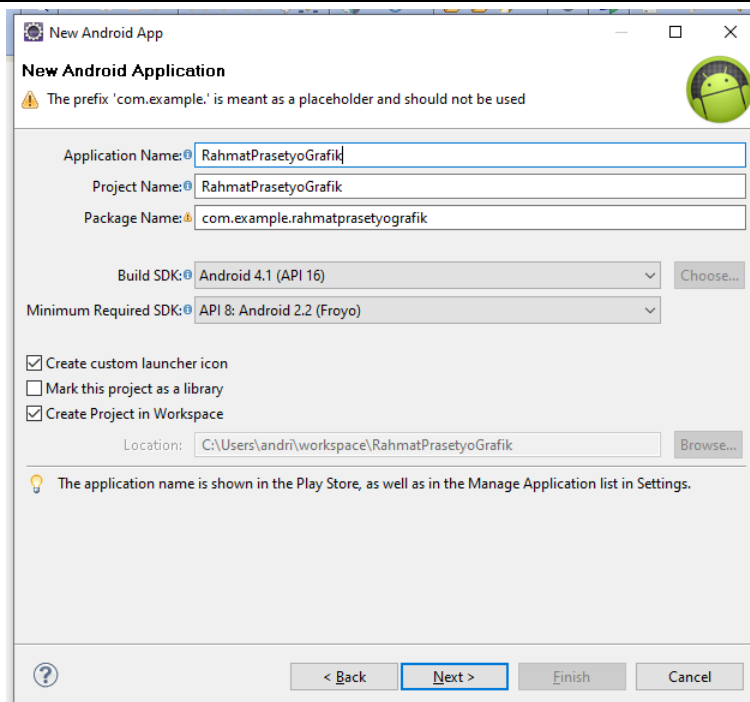
2.



06/07/2023

Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.

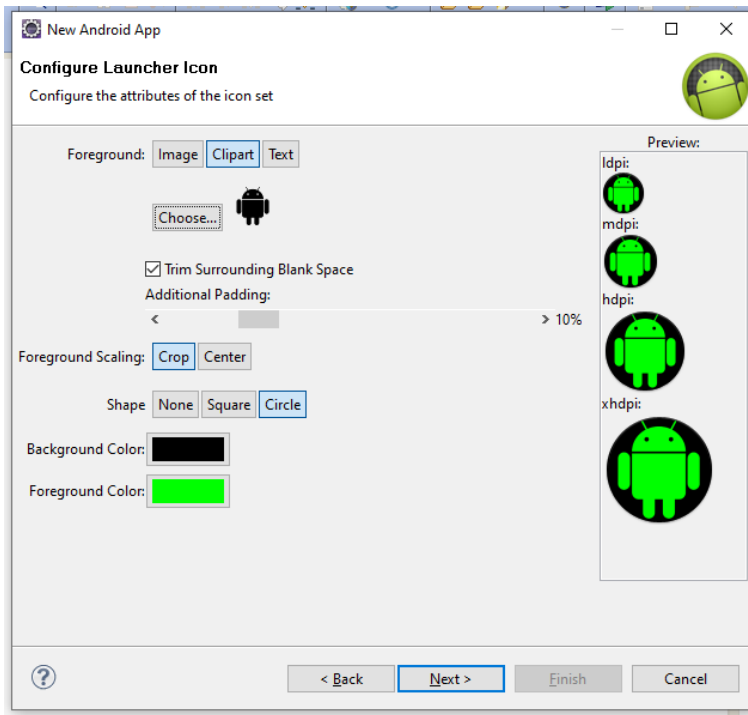
3.



06/07/2023

Isi Nama Aplikasi dengan 'RahmatPrasetyoGrafik'. Setelah itu, klik tombol next.

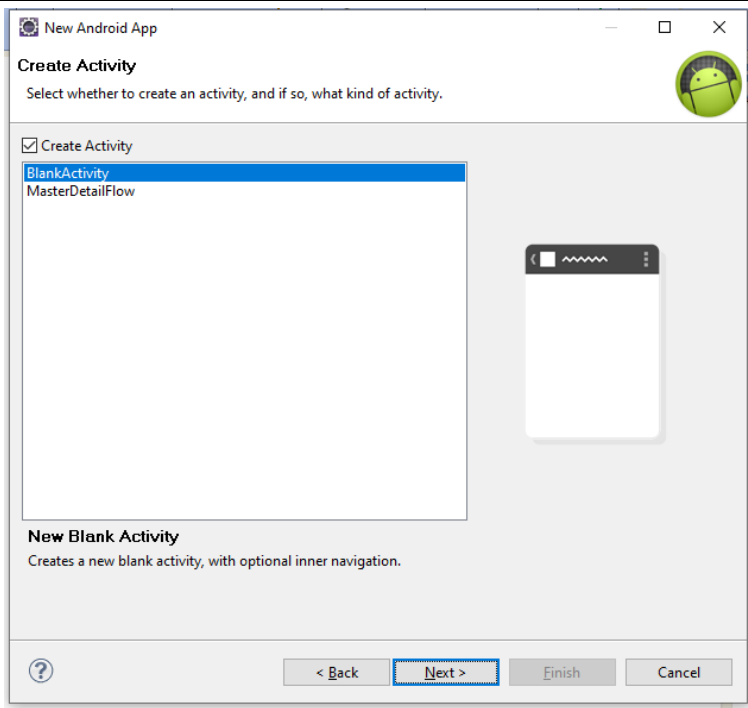
4.



06/07/2023

Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.

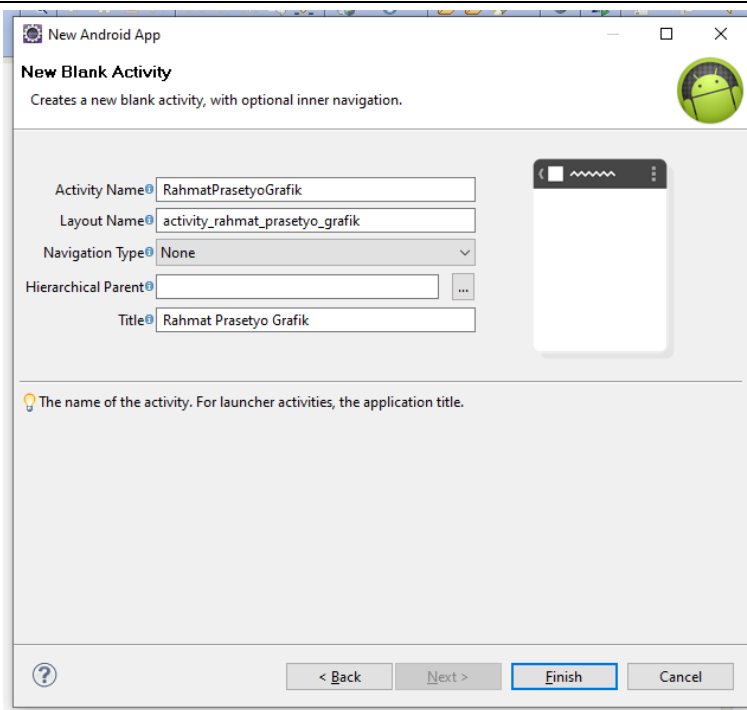
5.



06/07/2023

Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.

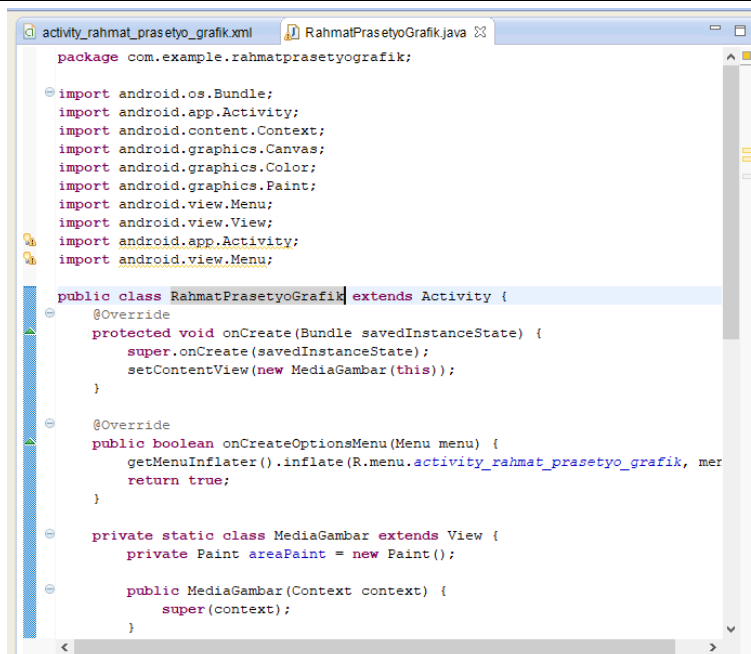
6.



06/07/2023

Isi Activity Name dengan 'RahmatPrasetyoGrafik'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'RahmatPrasetyoGrafik', dan Title dengan 'Rahmat Prasetyo Grafik'. Setelah itu, klik tombol finish.

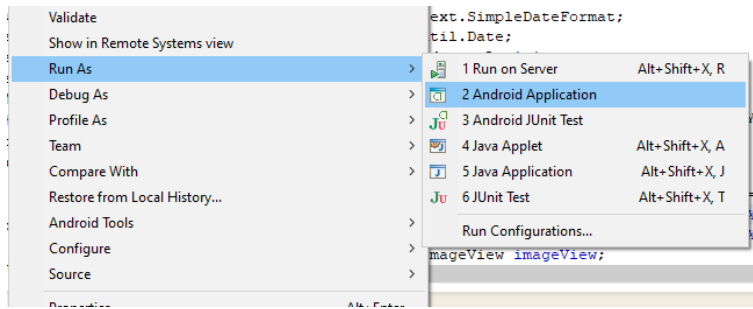
7.



06/07/2023

Pada file 'RahmatPrasetyoGrafik.java' tambahkan script seperti gambar di atas.

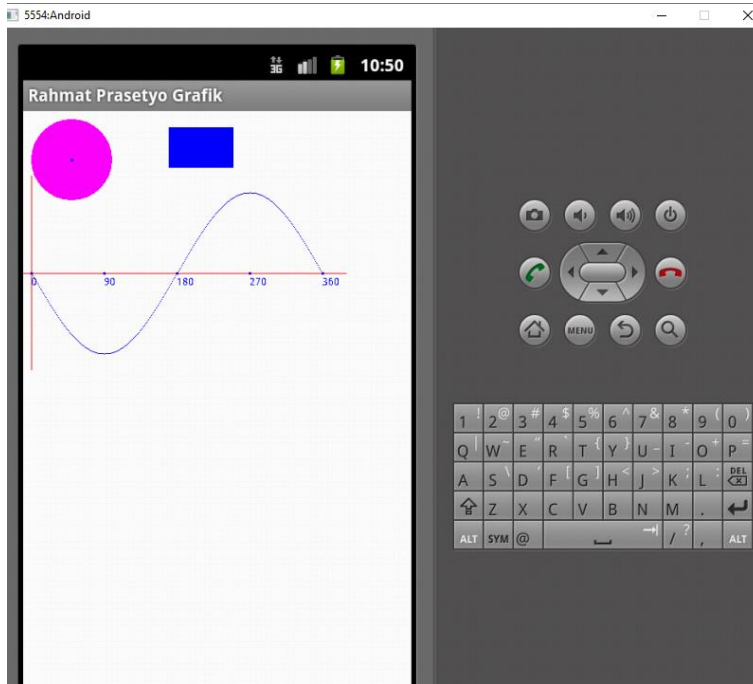
8.



Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Rahmat Prasetyo Grafik'. Lalu, pilih Run As > Android Application.

06/07/2023

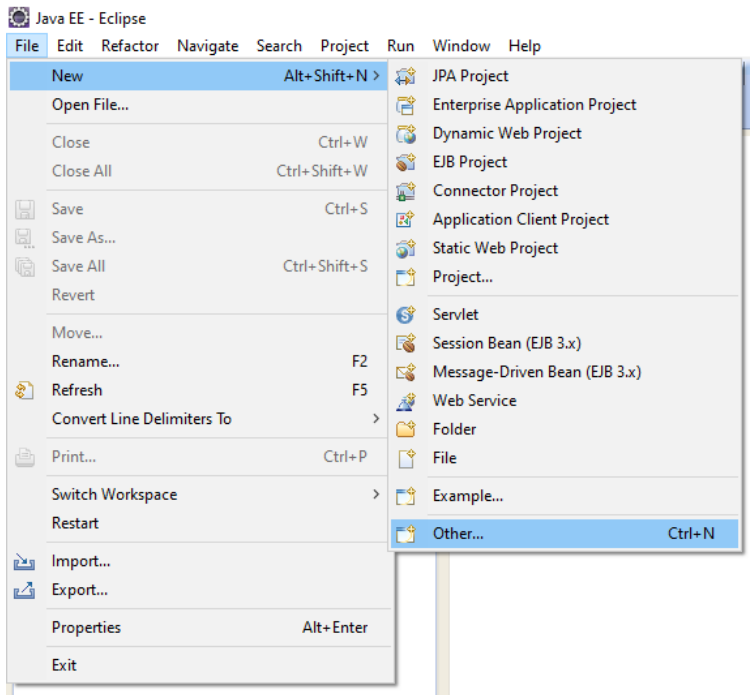
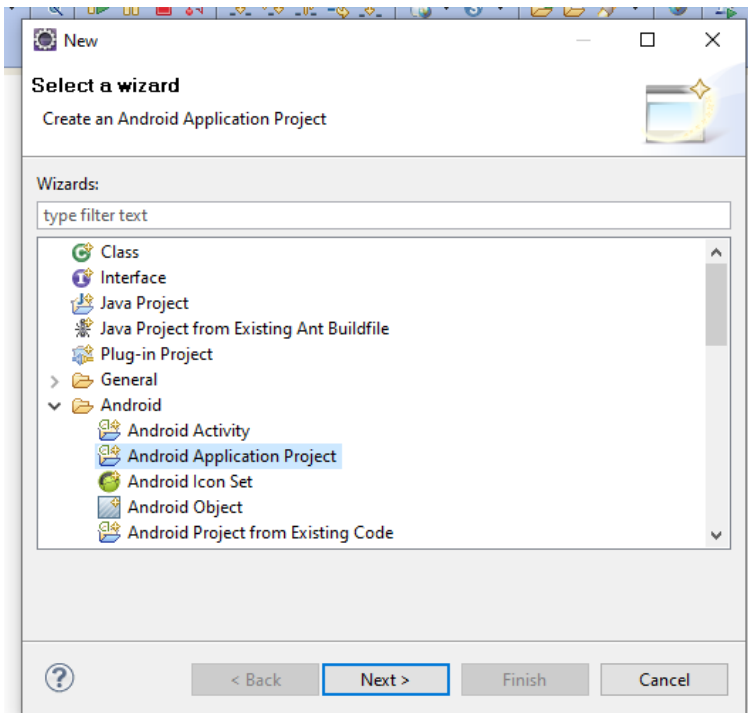
9.



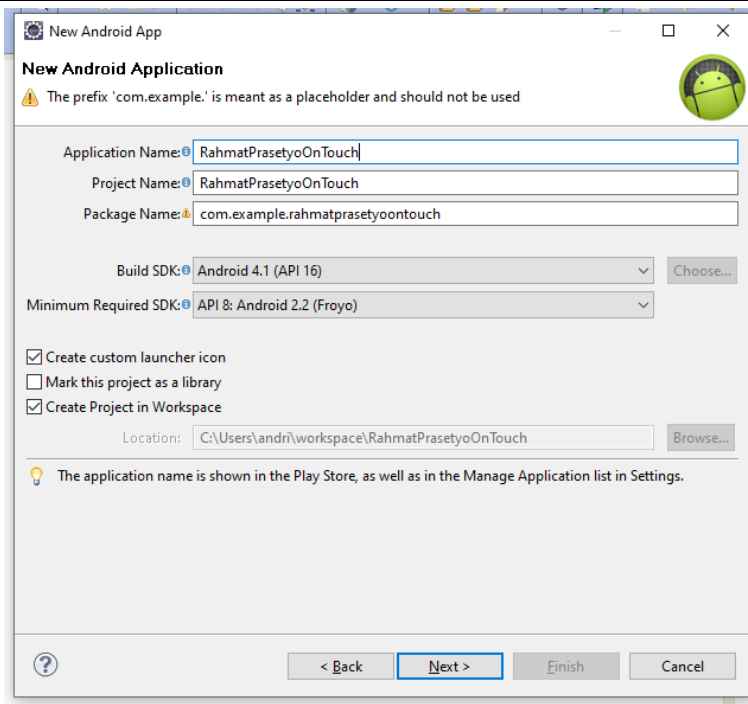
Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.

06/07/2023

**Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13**

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file &gt; new &gt; Other...</p>	06/07/2023	
2.	 <p>Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android &gt; Android Application Project. Lalu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	

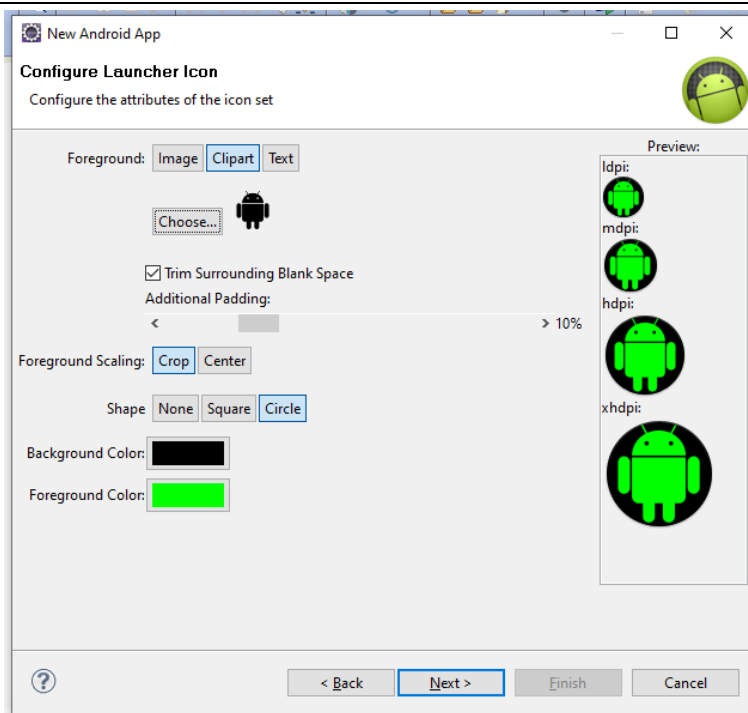
3.



06/07/2023

Isi Nama Aplikasi dengan 'RahmatPrasetyoOnTouch'. Setelah itu, klik tombol next.

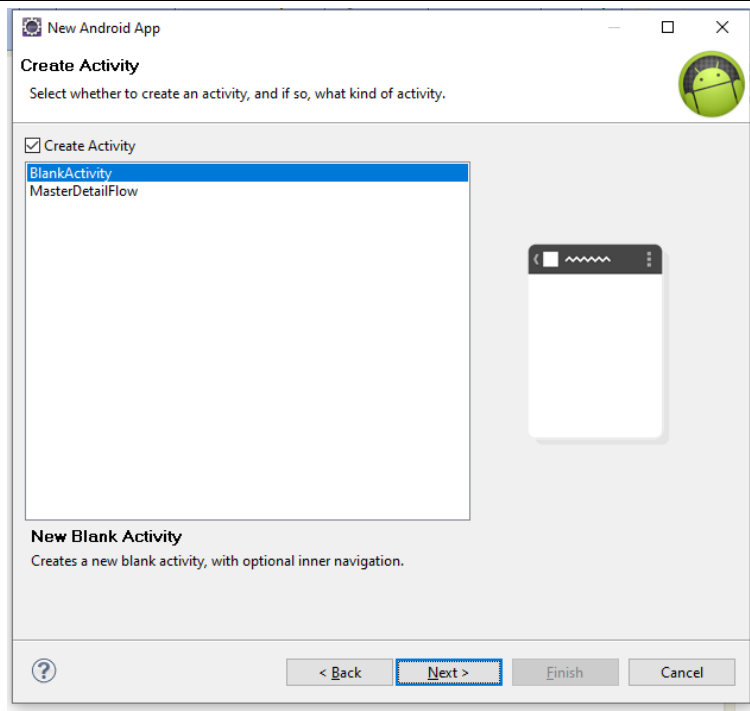
4.



06/07/2023

Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.

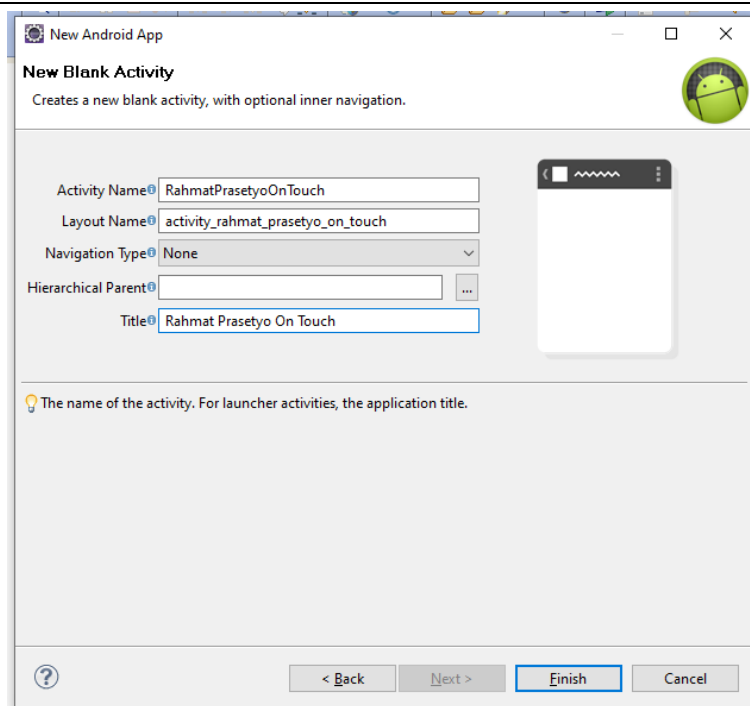
5.



06/07/2023

Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.

6.

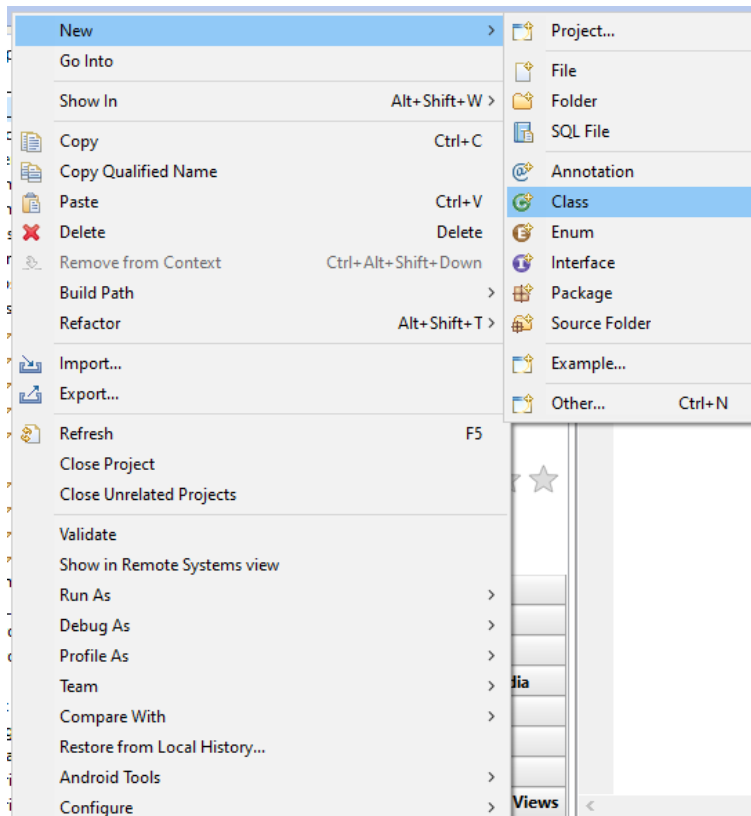


06/07/2023

Isi Activity Name dengan 'RahmatPrasetyoOnTouch'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity\_rahmat\_prasetyo\_on\_touch', dan Title dengan 'Rahmat Prasetyo On Touch'. Setelah itu, klik tombol finish.



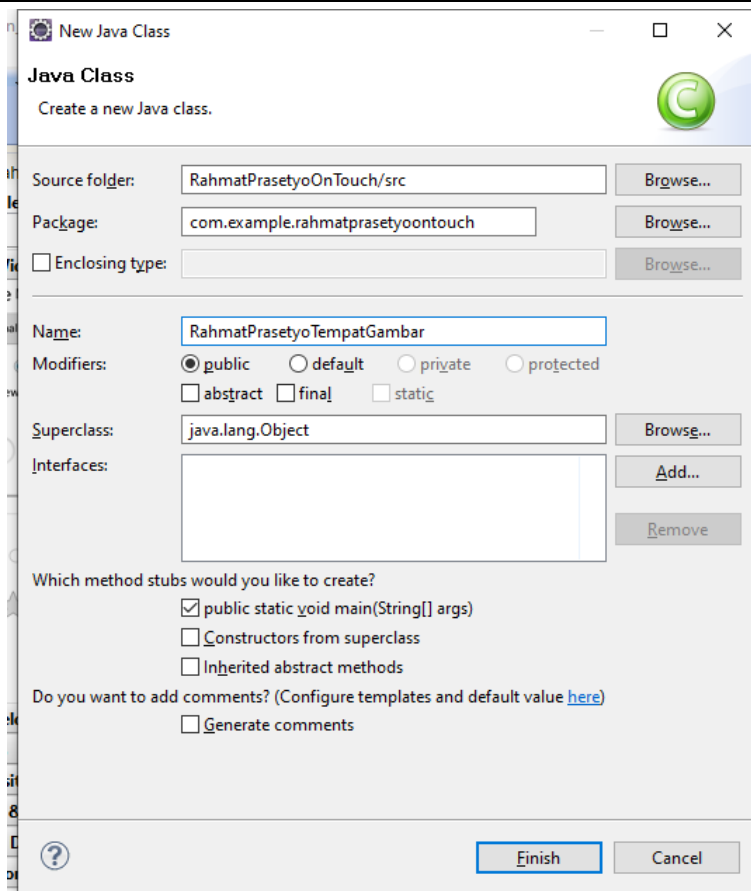
7.



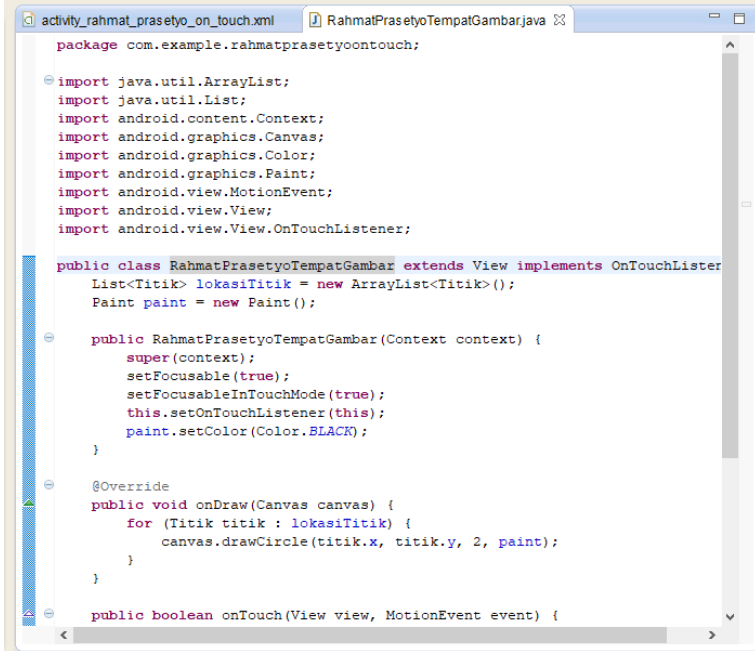

06/07/2023

Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.

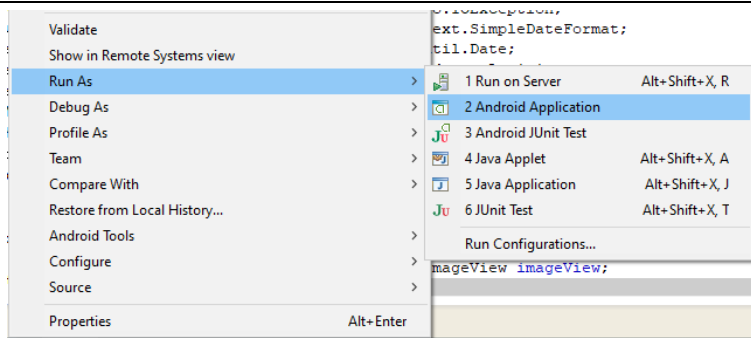
8.



06/07/2023

	<p>Isi nama Package dengan 'com.example.rahmatprasetyoontouch' dan Name Class-nya dengan 'RahmatPrasetyoTempatGambar'. Kemudian, klik tombol finish.</p>		
9.	 <pre> package com.example.rahmatprasetyoontouch;  import java.util.ArrayList; import java.util.List; import android.content.Context; import android.graphics.Canvas; import android.graphics.Color; import android.graphics.Paint; import android.view.MotionEvent; import android.view.View; import android.view.View.OnTouchListener;  public class RahmatPrasetyoTempatGambar extends View implements OnTouchListener {     List&lt;Titik&gt; lokasiTitik = new ArrayList&lt;Titik&gt;();     Paint paint = new Paint();      public RahmatPrasetyoTempatGambar(Context context) {         super(context);         setFocusable(true);         setFocusableInTouchMode(true);         this.setOnTouchListener(this);         paint.setColor(Color.BLACK);     }      @Override     public void onDraw(Canvas canvas) {         for (Titik titik : lokasiTitik) {             canvas.drawCircle(titik.x, titik.y, 2, paint);         }     }      public boolean onTouch(View view, MotionEvent event) { </pre> <p>Pada file 'RahmatPrasetyoTempatGambar.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	06/07/2023	
10.	 <pre> package com.example.rahmatprasetyoontouch;  import android.os.Bundle;  public class RahmatPrasetyoOnTouch extends Activity {     RahmatPrasetyoTempatGambar tempatGambar;      @Override     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {         super.onCreate(savedInstanceState);         setContentView(R.layout.activity_rahmat_prasetyo_on_touch);          tempatGambar = new RahmatPrasetyoTempatGambar(this);         tempatGambar.setBackgroundColor(Color.WHITE);         setContentView(tempatGambar);         tempatGambar.requestFocus();     }      @Override     public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {         // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present         getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_rahmat_prasetyo_on_touch, menu);         return true;     } } </pre> <p>Pada file 'RahmatPrasetyoOnTouch.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	06/07/2023	

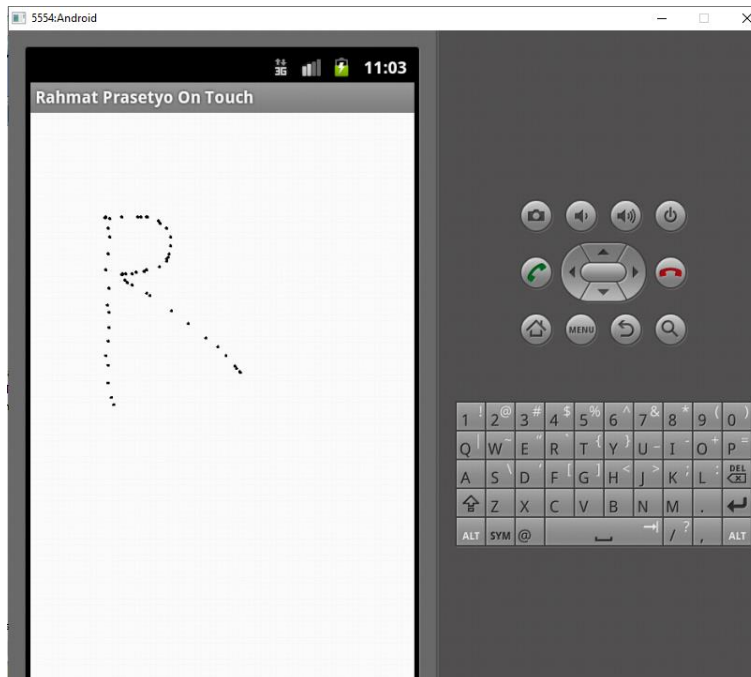
11.



Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Alivia Sabrina On Touch'. Lalu, pilih Run As > Android Application.

06/07/2023

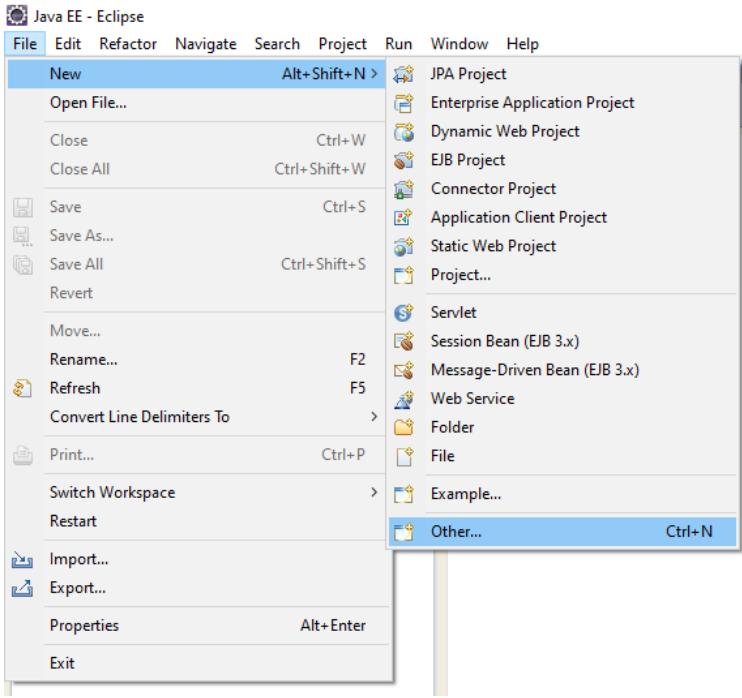
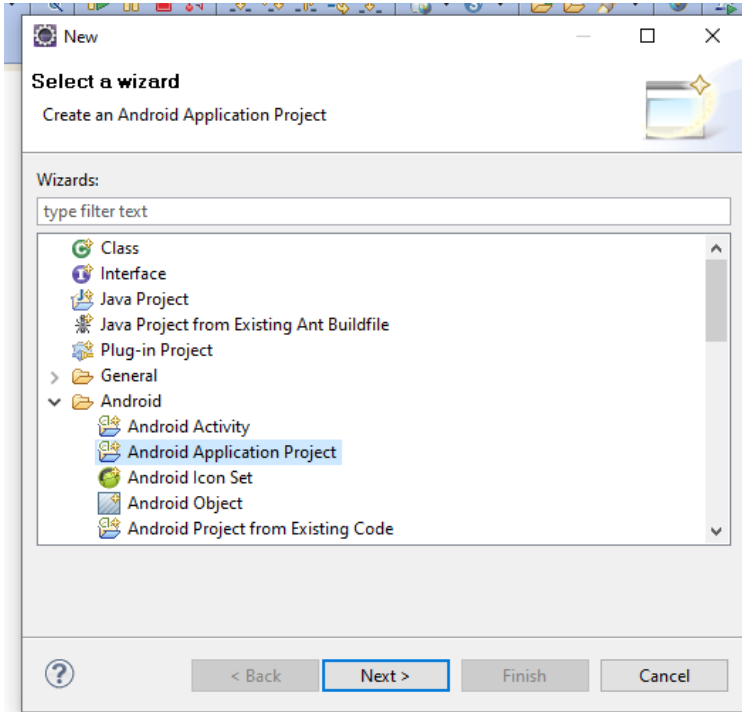
12.



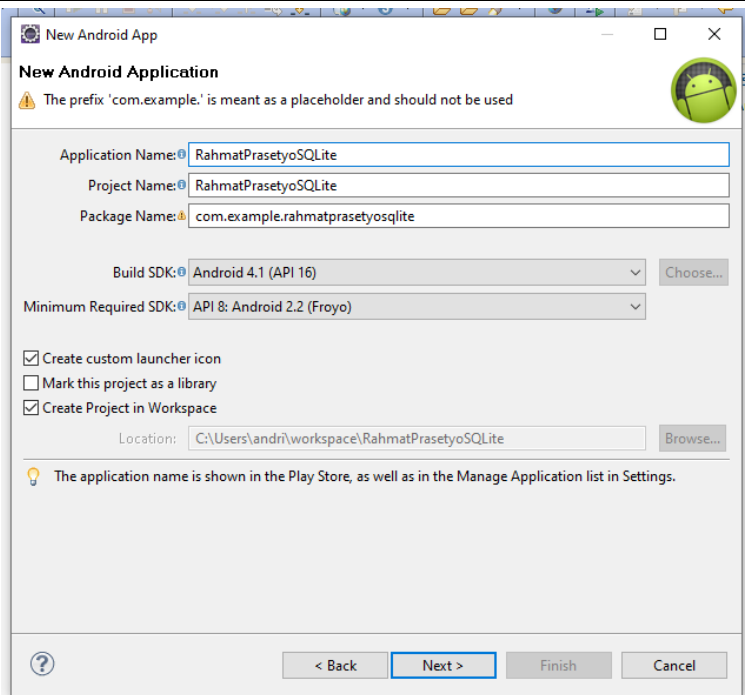
Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.

06/07/2023

**Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14**

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file &gt; new &gt; Other...</p>	06/07/2023	
2.	 <p>Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android &gt; Android Application Project. Lalu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	

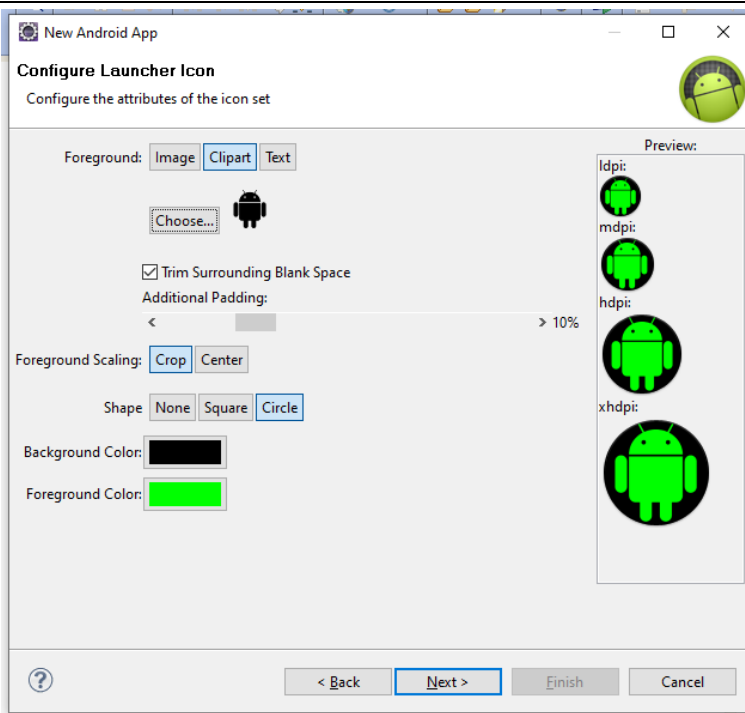
3.



06/07/2023

Isi Nama Aplikasi dengan 'RahmatPrasetyoSQLite'. Setelah itu, klik tombol next.

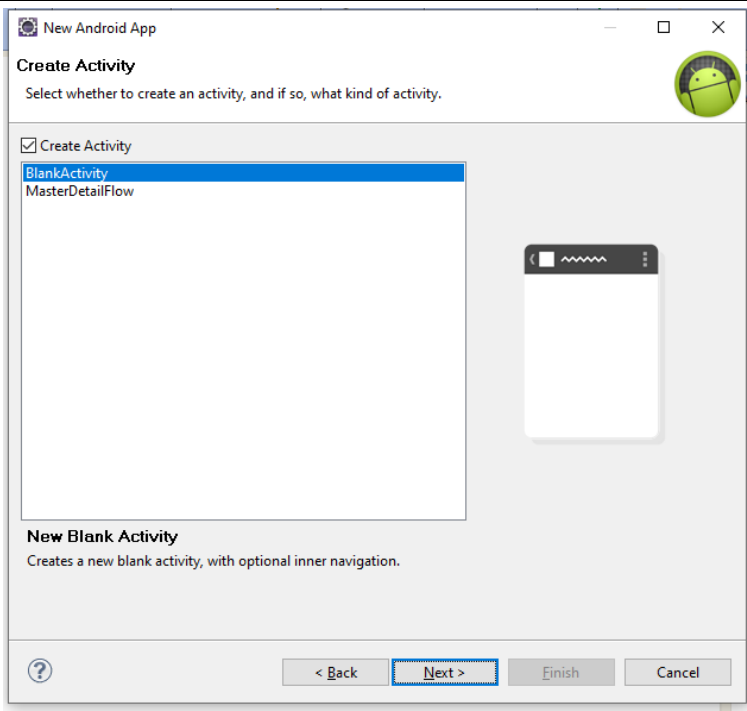
4.



06/07/2023

Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.

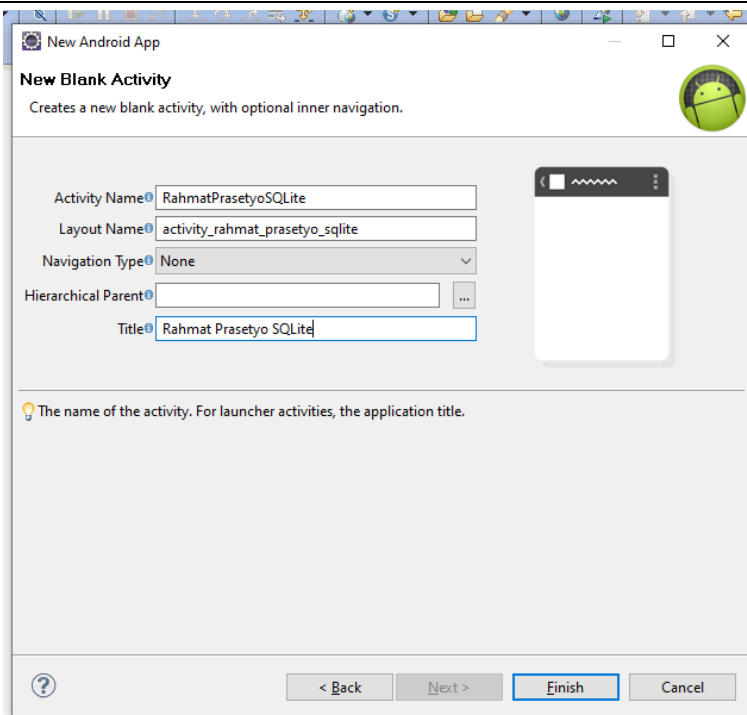
5.



06/07/2023

Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.

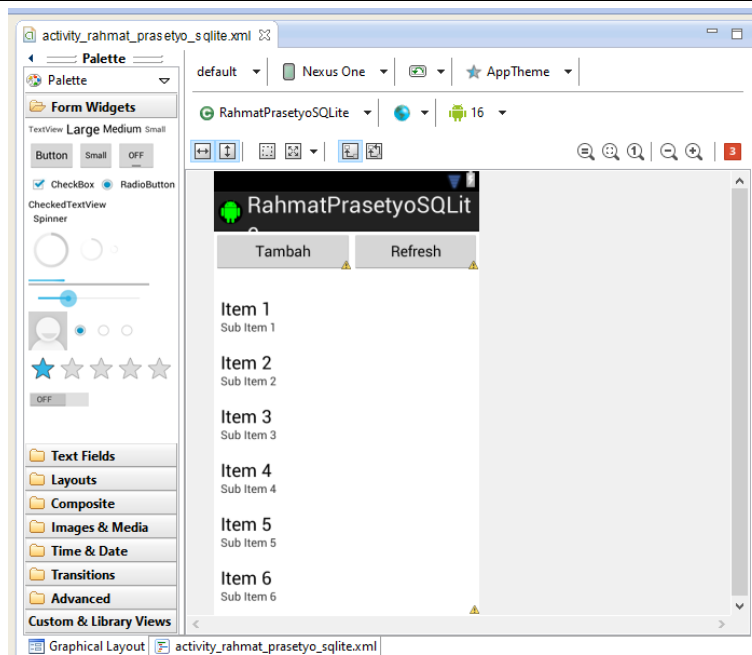
6.



06/07/2023

Isi Activity Name dengan 'RahmatPrasetyoSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity\_rahmat\_prasetyo\_sqlite', dan Title dengan 'Rahmat Prasetyo SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.

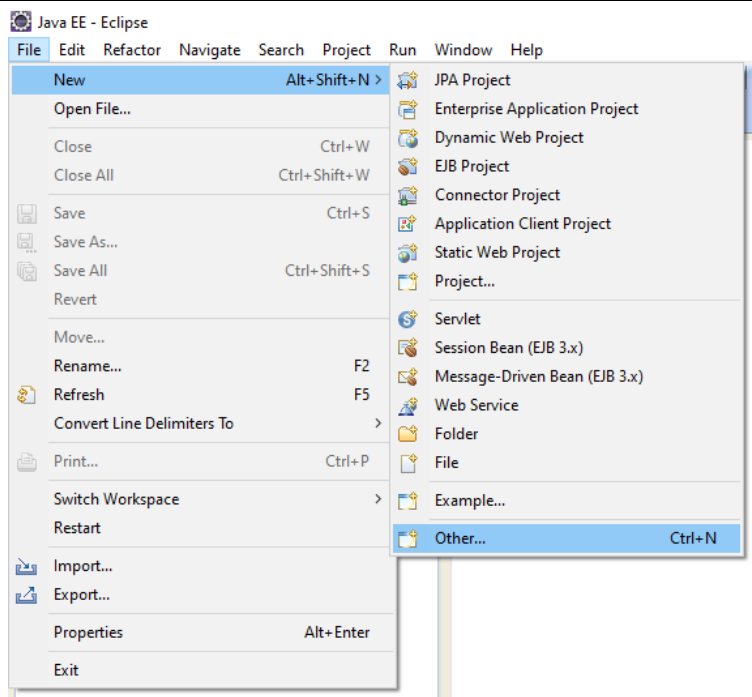
7.



Berikut adalah tampilan dari 'activity\_rahmat\_prasetyo\_sqlite.xml'.

06/07/2023

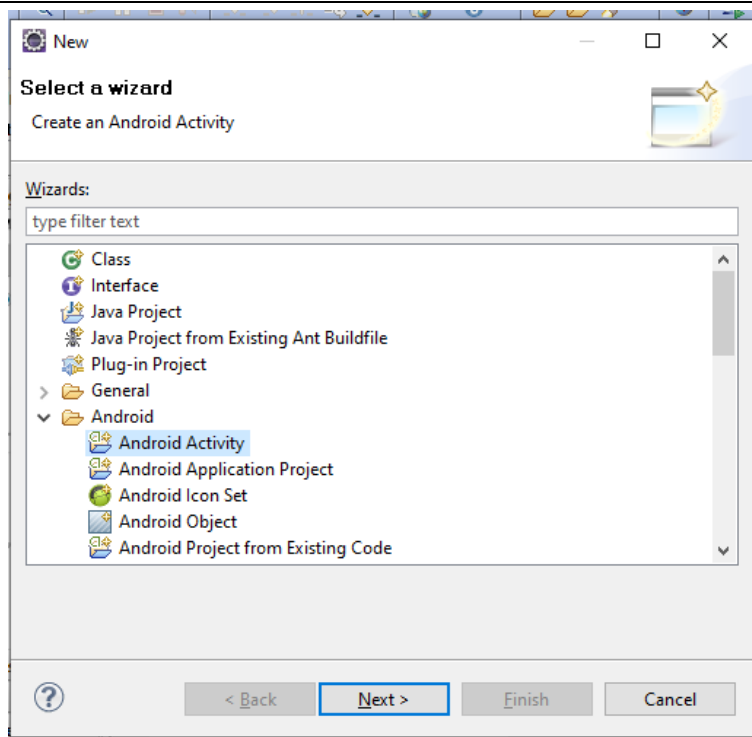
8.



Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other...

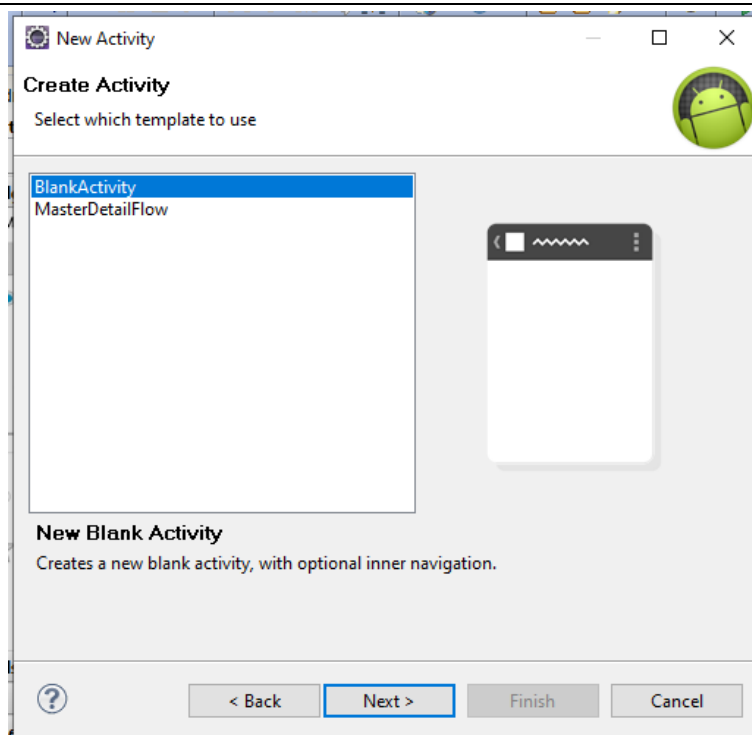
06/07/2023

9.



Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next.

10.

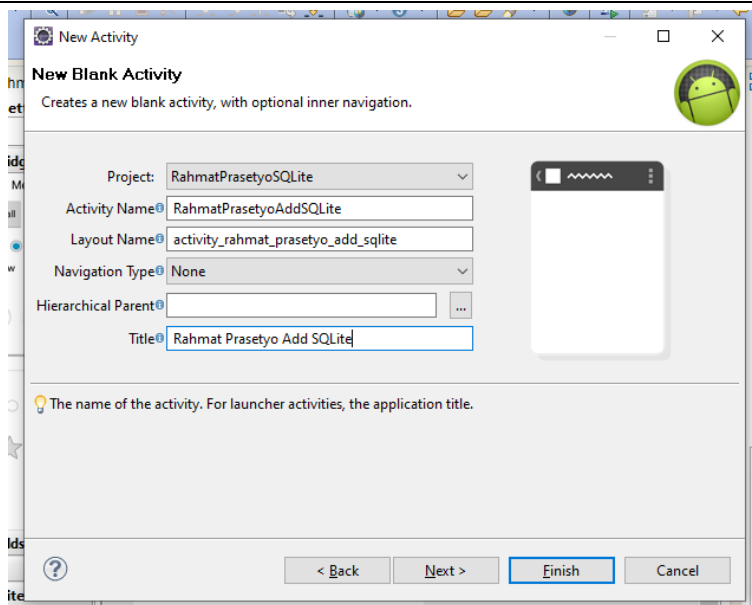


Pilih 'BlankActivity'. Kemudian, klik tombol next.

06/07/2023



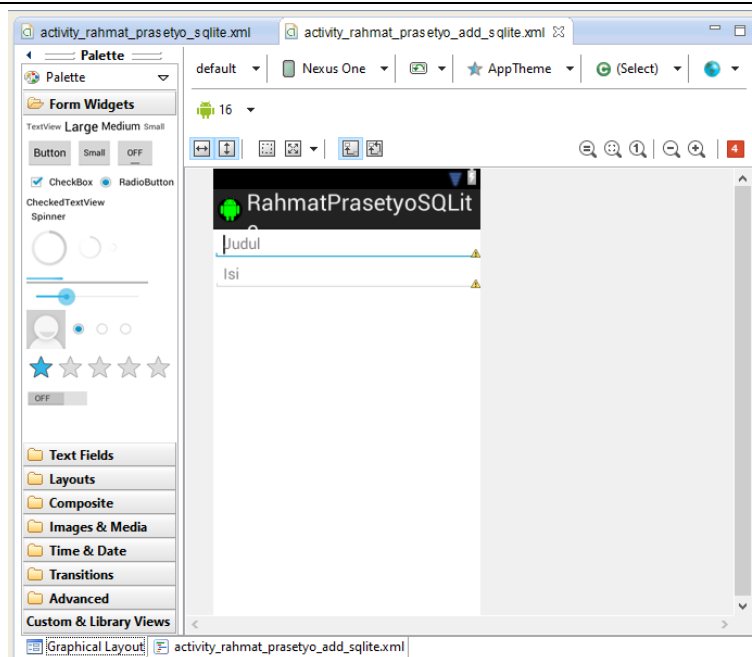
11.



06/07/2023

Isi Activity Name dengan 'RahmatPrasetyoAddSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity\_rahmat\_prasetyo\_add\_sqlite', dan Title dengan 'Rahmat Prasetyo Add SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.

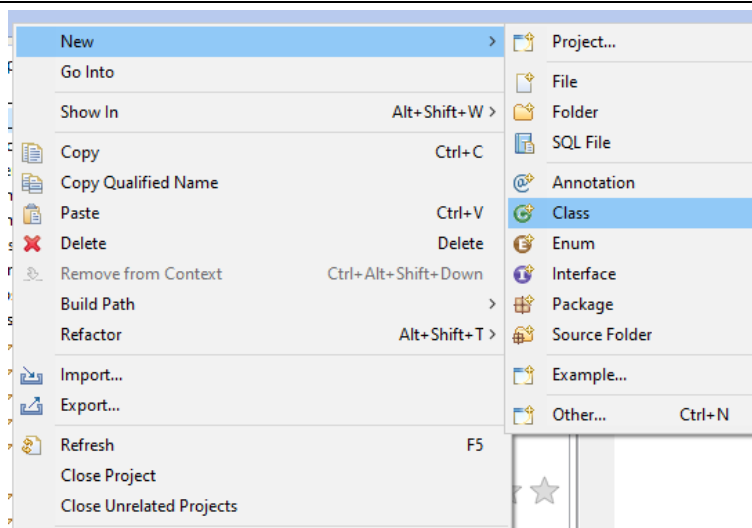
12.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan dari 'activity\_rahmat\_prasetyo\_add\_sqlite.xml'.

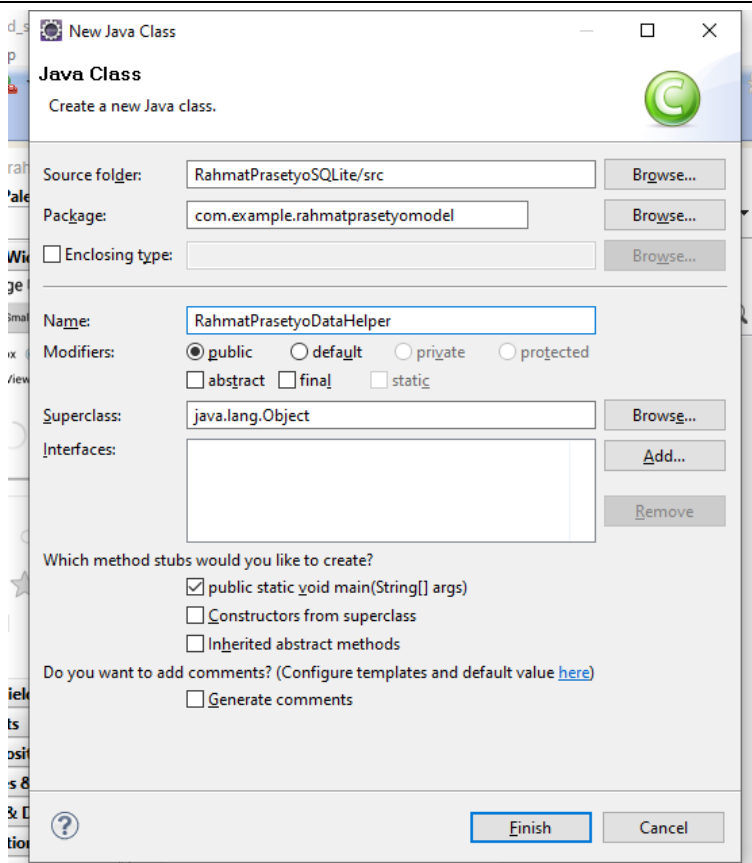
13.



06/07/2023

Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.

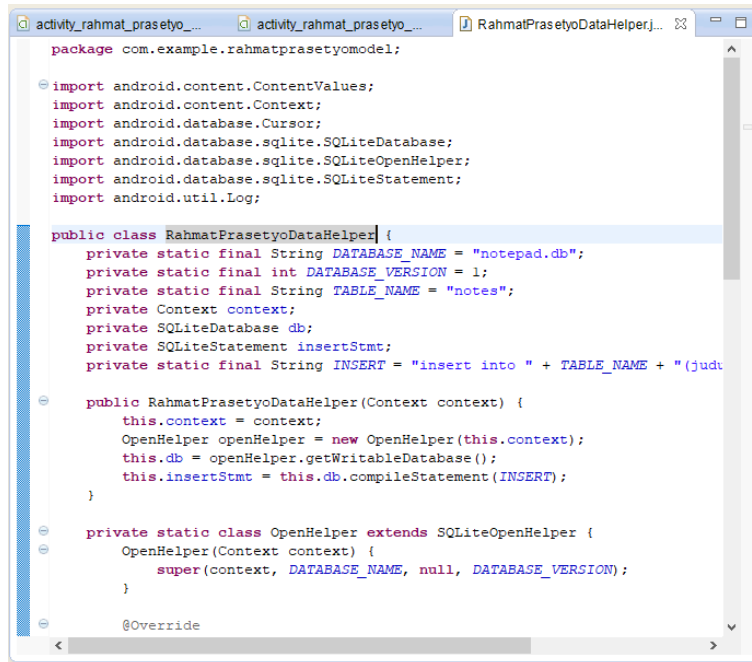
14.



06/07/2023

Pada Package isi dengan 'com.example.rahmatprasetyomodel' dan Name dengan 'RahmatPrasetyoDataHelper'. Lalu, klik tombol finish.

15.



```

package com.example.rahmatprasetyomodel;

import android.content.ContentValues;
import android.content.Context;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.database.sqlite.SQLiteStatement;
import android.util.Log;

public class RahmatPrasetyoDataHelper {
    private static final String DATABASE_NAME = "notepad.db";
    private static final int DATABASE_VERSION = 1;
    private static final String TABLE_NAME = "notes";
    private Context context;
    private SQLiteDatabase db;
    private SQLiteStatement insertStmt;
    private static final String INSERT = "insert into " + TABLE_NAME + "(judul";

    public RahmatPrasetyoDataHelper(Context context) {
        this.context = context;
        OpenHelper openHelper = new OpenHelper(this.context);
        this.db = openHelper.getWritableDatabase();
        this.insertStmt = this.db.compileStatement(INSERT);
    }

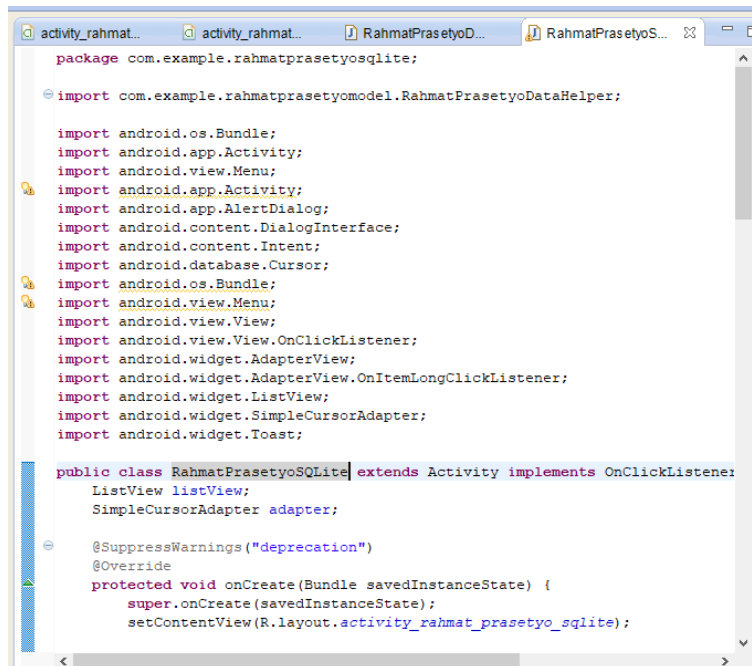
    private static class OpenHelper extends SQLiteOpenHelper {
        OpenHelper(Context context) {
            super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
        }
    }
}

```

06/07/2023

Pada file 'RahmatPrasetyoDataHelper.java' tambahkan script seperti gambar di atas.

16.



```

package com.example.rahmatprasetyosqlite;

import com.example.rahmatprasetyomodel.RahmatPrasetyoDataHelper;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
import android.view.Menu;
import android.app.AlertDialog;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.database.Cursor;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.AdapterView.OnItemLongClickListener;
import android.widget.ListView;
import android.widget.SimpleCursorAdapter;
import android.widget.Toast;

public class RahmatPrasetyoSQLite extends Activity implements OnClickListener {
    ListView listView;
    SimpleCursorAdapter adapter;

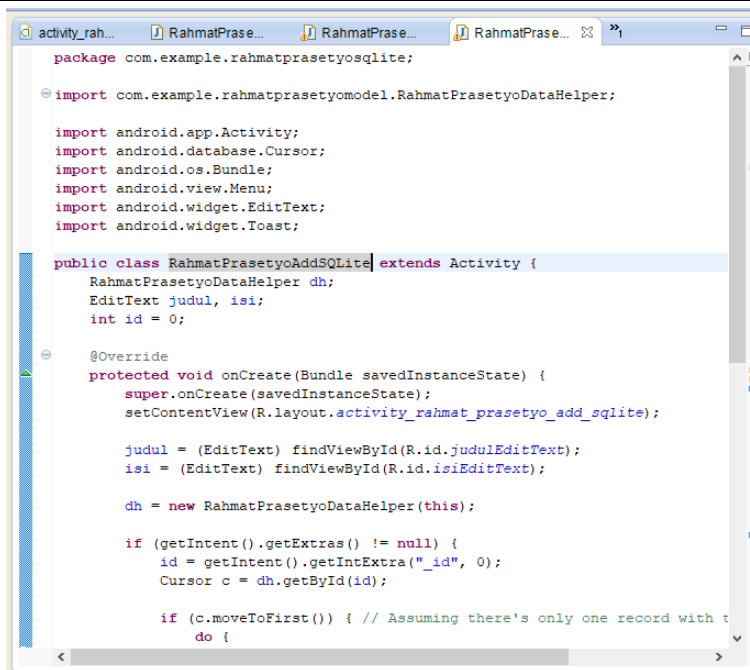
    @SuppressWarnings("deprecation")
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_rahmat_prasetyo_sqlite);
    }
}

```

06/07/2023

Pada file 'RahmatPrasetyoSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.

17.



```

package com.example.rahmatprasetyosqlite;

import com.example.rahmatprasetyomodel.RahmatPrasetyoDataHelper;

import android.app.Activity;
import android.database.Cursor;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;

public class RahmatPrasetyoAddSQLite extends Activity {
    RahmatPrasetyoDataHelper dh;
    EditText judul, isi;
    int id = 0;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_rahmat_prasetyo_add_sqlite);

        judul = (EditText) findViewById(R.id.judulEditText);
        isi = (EditText) findViewById(R.id.isiEditText);

        dh = new RahmatPrasetyoDataHelper(this);

        if (getIntent().getExtras() != null) {
            id = getIntent().getIntExtra("_id", 0);
            Cursor c = dh.getId(id);

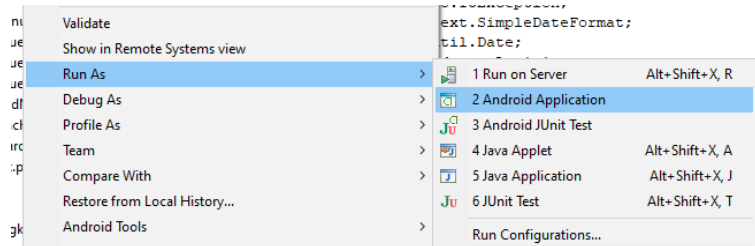
            if (c.moveToFirst()) { // Assuming there's only one record with t
                do {

```

06/07/2023

Pada file 'RahmatPrasetyoAddSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.

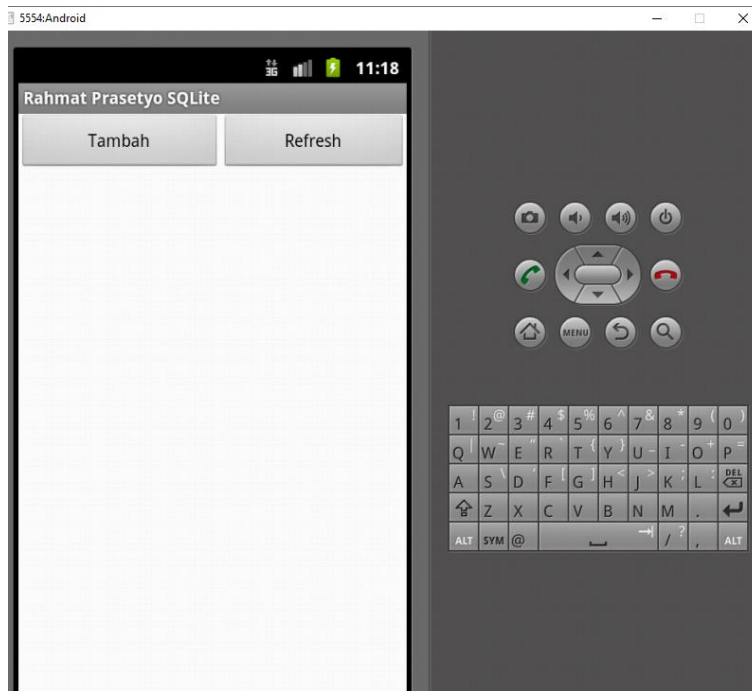
18.



06/07/2023

Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Rahmat Prasetyo SQLite'. Lalu, pilih Run As > Android Application.

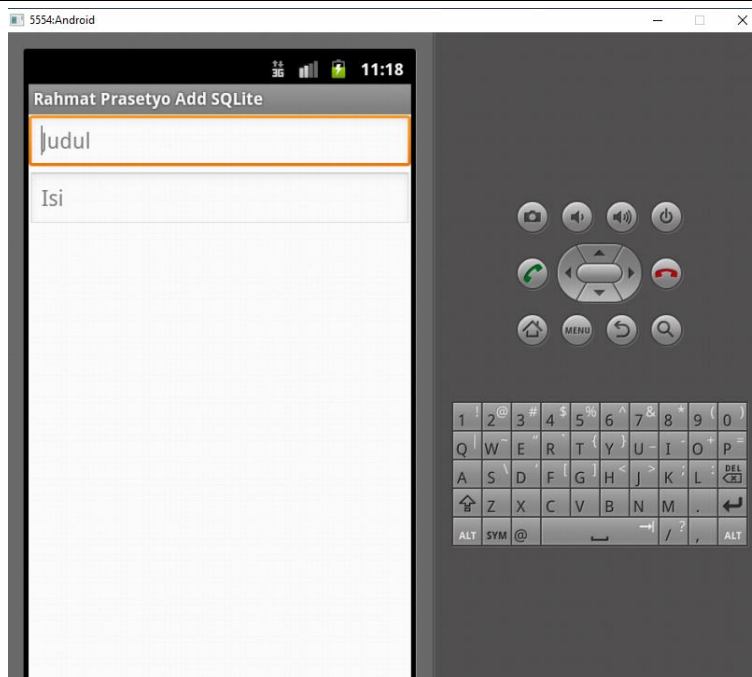
19.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.

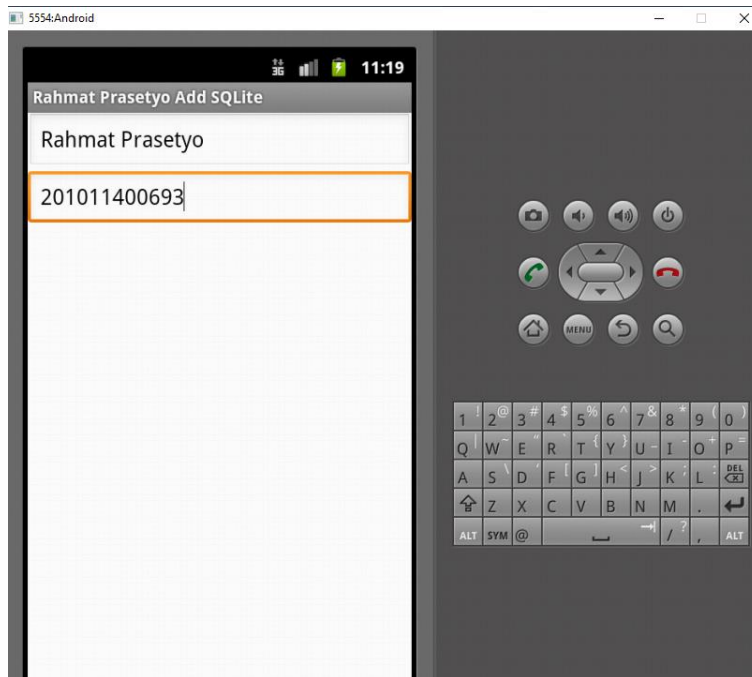
20.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan.

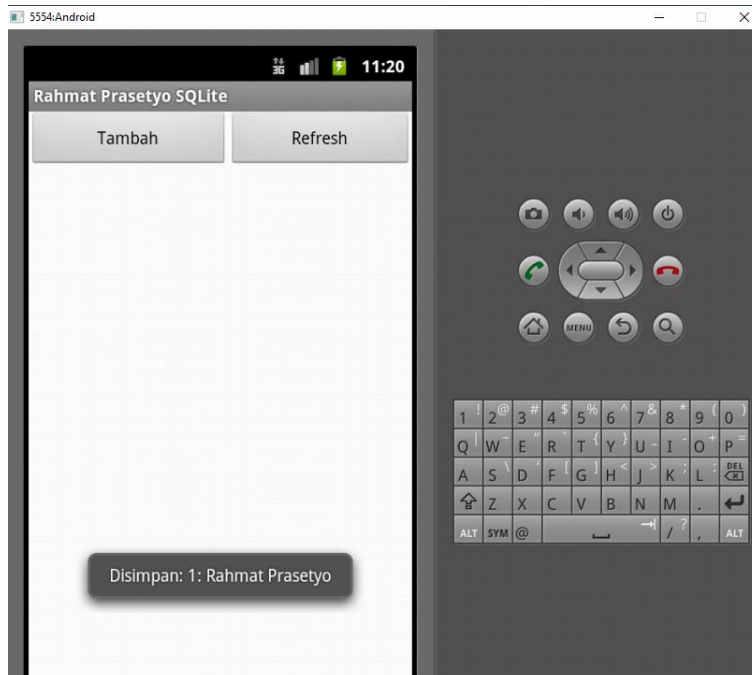
21.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom judul dan isi.

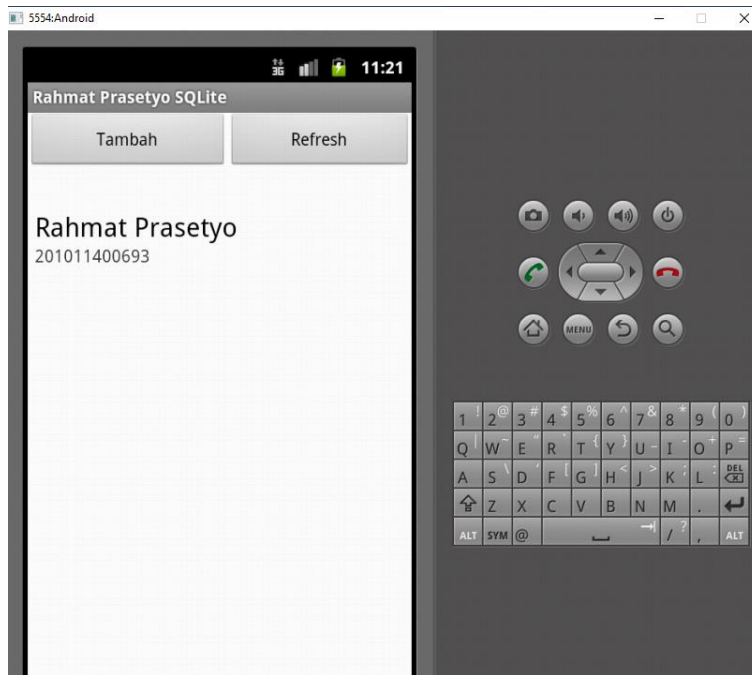
22.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data.

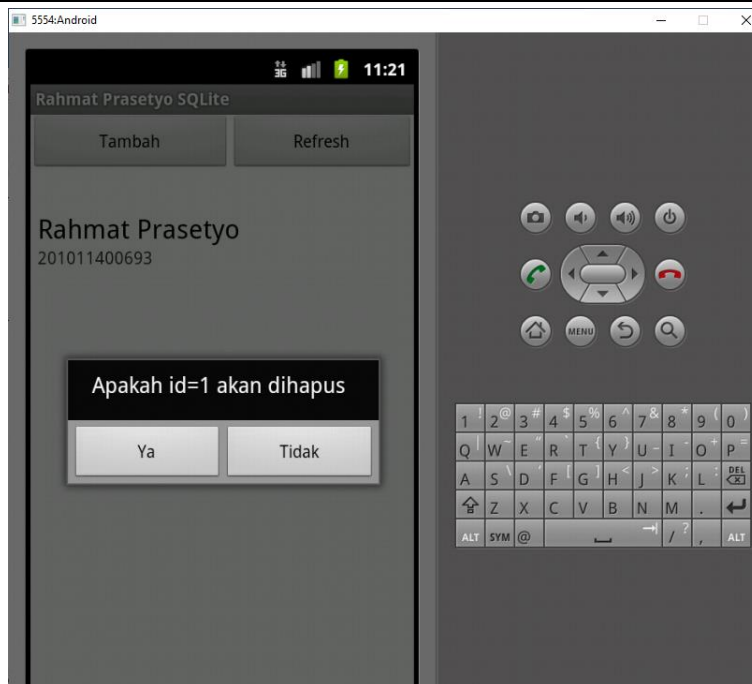
23.



Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data yang telah ditambahkan sebelumnya.

06/07/2023

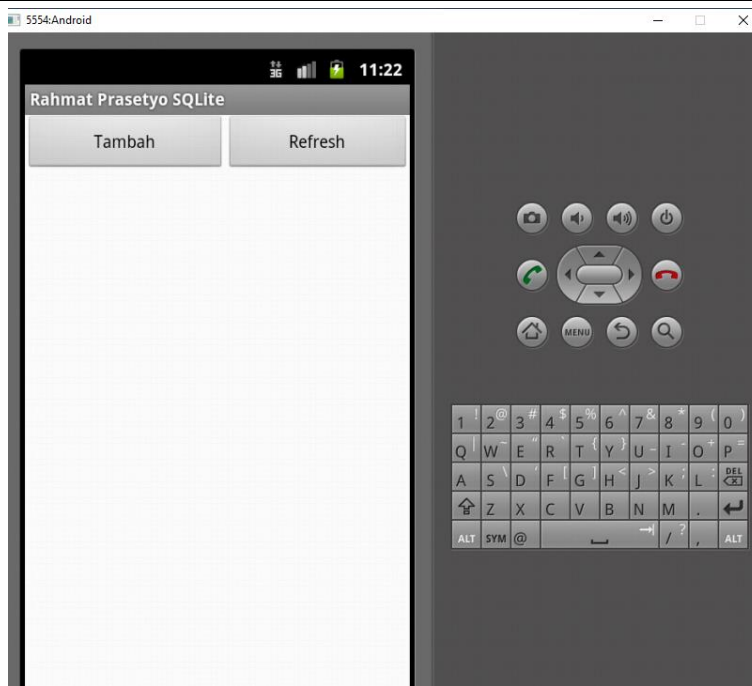
24.



Berikut adalah tampilan dialog hapus setelah menekan lama data 'Rahmat Prasetyo'.

06/07/2023

25.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan setelah data 'Rahmat Prasetyo' dihapus dan menekan tombol refresh.