

**PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN KONTER PULSA DALAM  
MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PENJUALAN DENGAN MODEL  
AGILE**

**STUDI KASUS: YUDA CELL**



**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**DISUSUN OLEH:**

ANDRI FIRMAN SAPUTRA	201011402125
FIKI AJI PANUNTUN	201011400707
RANGGA ARIANSYAH	201011400688

**TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PAMULANG**

Jl. Puspitek, Buaran, Kec. Pamulang, Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566  
Tangerang Selatan – Banten 15310

## ABSTRAK

Belakangan ini toko pulsa yang saya survei, sering kali kekurangan *voucher* yang sesuai kebutuhan konsumen. Terkadang ada yang *voucher* tidak terlalu laku tetapi memiliki banyak stok dan *voucher* yang sering laku selalu habis sebelum toko tutup. Selain itu, data penjualan tidak terkendali bahkan menghitung omset saja tidak tahu apalagi laba. *PHP* dan *MySQL* adalah teknologi yang sering digunakan dalam pengembangan aplikasi website. *PHP* adalah bahasa pemrograman sisi peladen yang digunakan untuk menghasilkan halaman website dinamis dan interaktif, sedangkan *MySQL* adalah sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data di peladen. Kombinasi antara *PHP* dan *MySQL* telah banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi website modern, seperti forum, blog, toko *online*, dan aplikasi manajemen konten. Penggunaan *PHP* dan *MySQL* memungkinkan para pengembang untuk menghasilkan aplikasi website yang efisien dan responsif dengan cepat. *PHP* sangat mudah dipelajari dan memiliki banyak fitur untuk pengembangan aplikasi website, seperti dukungan untuk koneksi *database*, manipulasi *string*, pemrosesan form, dan banyak lagi. Di sisi lain, *MySQL* menyediakan cara yang mudah untuk menyimpan, mengambil, dan mengelola data yang diperlukan oleh aplikasi.

**Kata Kunci:** Aplikasi Manajemen Pulsa, Konter Pulsa

## ABSTRACT

*Recently, the pulse shops that I surveyed often lack vouchers that suit consumer needs. Sometimes there are vouchers that don't sell well but have lots of stock and vouchers that often sell out before the store closes. In addition, sales data is out of control, even calculating turnover, let alone profits. PHP and MySQL are technologies that are often used in web application development. PHP is a server-side programming language that is used to generate dynamic and interactive web pages, while MySQL is a relational database management system that is used to store and manage data on servers. The combination of PHP and MySQL has been widely used in the development of modern web applications, such as forums, blogs, online shops and content management applications. The use of PHP and MySQL allows developers to produce efficient and responsive web applications quickly. PHP is very easy to learn and has many features for web application development, such as support for database connections, string manipulation, form processing, and much more. MySQL, on the other hand, provides an easy way to store, retrieve, and manage the data required by applications.*

**Keywords:** *Credit Management Application, Credit Counter*

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PAMULANG  
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Teknik Informatika  
Jenjang Studi : Strata 1  
Judul : **Studi Kasus Pembuatan Aplikasi Manajemen Konter  
Pulsa dalam Meningkatkan Efektifitas Penjualan  
Dengan Metode Agile Model**

	NIM	NAMA
1.	(201011402125)	Andri Firman Saputra
2.	(201011400707)	Fiki Aji Panuntun
3.	(201011400688)	Rangga Ariansyah

Disetujui untuk dipresentasikan pada periode semester genap tahun ajaran  
2022/2023

Dosen Pembimbing



Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.  
NIDN: 0410128904

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PAMULANG**  
**PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Teknik Informatika  
Jenjang Studi : Strata 1  
Judul : **Studi Kasus Pembuatan Aplikasi Manajemen  
Konter Pulsa dalam Meningkatkan Efektifitas  
Penjualan Dengan Metode Agile Model**

	NIM	NAMA
1.	(201011402125)	Andri Firman Saputra
2.	(201011400707)	Fiki Aji Panuntun
3.	(201011400688)	Rangga Ariansyah

Pamulang, 27 Juni 2023

Dosen Penguji



Hadi Zakaria, S.Kom., M.M., M.Kom.

NIDN: 0401066503

Pembimbing Akademik



Roeslan Djitalov S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0410128904

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Achmad Ulin Zaelani S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0429058303

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH KERJA PRAKTEK

Menyatakan bahwa:

	NIM	NAMA
1.	(201011402125)	Andri Firman Saputra
2.	(201011400707)	Fiki Aji Panuntun
3.	(201011400688)	Rangga Ariansyah

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kerja Praktek pada:

Nama Instansi : Teknik Informatika  
Alamat : Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT.04/RW.02,  
Kelurahan Bakti Jaya, Kecamatan Setu, Kota  
Tangerang Selatan, Provinsi Banten 15315.



NIP. 3674070108580003



## LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA : Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125


PROGRAM STUDI : Teknik Informatika

TEMPAT KERJA PRAKTEK : Yuda Cell

WAKTU PELAKSANAAN : Tiga Bulan


### KRITERIA PENILAIAN

I. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN (Instansi Tempat Kerja Praktek)		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Keaktifan, Disiplin dan Inisiatif	100
2.	Kemampuan Kerjasama	100
3.	Kemampuan Bekerja Mandiri	90
4.	Kemampuan Teknik	100
Nilai Rata-rata :		97,5



NIP. 3674014021253

II. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN (Program Studi Teknik Informatika)		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Kedalaman Materi	70
2.	Penguasaan Materi	70
3.	Penyajian Laporan	70
4.	Pembuatan Jurnal	70
Nilai Rata-Rata :		70



Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0410128904

Nilai rata-rata akhir (nilai 1 + nilai 2)/2 : ...70...\* (dalam angka)

: ...70...\* (dalam huruf)

<b><u>Komponen Penelitian</u></b>
A : 80-100
B : 70-79
C : 56-59
D : 45-55

Pamulang, -----

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0429058303



## LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA : Fiki Aji Panuntun

NIM : 201011400707

PROGRAM STUDI : Teknik Informatika

TEMPAT KERJA PRAKTEK : Yuda Cell

WAKTU PELAKSANAAN : Tiga Bulan

### KRITERIA PENILAIAN

I. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN (Instansi Tempat Kerja Praktek)		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Keaktifan, Disiplin dan Inisiatif	100
2.	Kemampuan Kerjasama	100
3.	Kemampuan Bekerja Mandiri	90
4.	Kemampuan Teknik	100
Nilai Rata-rata :		97,5



II. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN (Program Studi Teknik Informatika)		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Kedalaman Materi	70
2.	Penguasaan Materi	70
3.	Penyajian Laporan	70
4.	Pembuatan Jurnal	70
Nilai Rata-Rata :		70

Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0410128904

Nilai rata-rata akhir (nilai 1 + nilai 2)/2 : ...70...\* (dalam angka)

: ...70...\* (dalam huruf)

<b><u>Komponen Penelitian</u></b>
A : 80-100
B : 70-79
C : 56-59
D : 45-55

Pamulang, -----

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0429058303

## LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA : Rangga Ariansyah

NIM : 201011400688

PROGRAM STUDI : Teknik Informatika

TEMPAT KERJA PRAKTEK : Yuda Cell

WAKTU PELAKSANAAN : Tiga Bulan


### KRITERIA PENILAIAN

I. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN (Instansi Tempat Kerja Praktek)		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Keaktifan, Disiplin dan Inisiatif	100
2.	Kemampuan Kerjasama	100
3.	Kemampuan Bekerja Mandiri	90
4.	Kemampuan Teknik	100
<b>Nilai Rata-rata :</b>		97,5

  
 NIP. 3674070108580003

II. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN (Program Studi Teknik Informatika)		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Kedalaman Materi	70
2.	Penguasaan Materi	70
3.	Penyajian Laporan	70
4.	Pembuatan Jurnal	70
<b>Nilai Rata-Rata :</b>		70

  
 Roeslan Djitalov S.Kom., M.Kom.  
 NIDN : 0410128904

**Nilai rata-rata akhir** (nilai 1 + nilai 2)/2 : ...70...\* (dalam angka)

: ...70...\* (dalam huruf)

<b><u>Komponen Penelitian</u></b>
A : 80-100
B : 70-79
C : 56-59
D : 45-55

Pamulang, -----

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom.


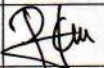











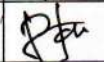

NIDN : 0429058303



**LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN  
PEMBIMBING KP**

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Dosen Pembimbing	Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

NO	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Revisi Identifikasi masalah			
2.	10-03-2023	Revisi Bab II			
3.	05-04-2023	Revisi Bab II dan III			
4.	26-05-2023				
5.	09-06-2023				

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Dosen Pembimbing











 16/06 2023

Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.

## LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Supervisor KP	Ngatino

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

No.	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Mengajukan pembuatan aplikasi			
2.	04-03-2023	Konsultasi rancangan aplikasi			
3.	05-03-2023	Persetujuan pembuatan aplikasi			
4.	19-03-2023	Mendokumentasikan aplikasi			

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Pembimbing Praktek

  
 Ngatino  
 NIP: 3674070108580003  




## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena atas berkat rahmat, taufik serta hidayah-Nyalah, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini dengan baik. Sholawat serta salam semoga senantiasa terucapkan kepada Nabi Muhammad Shallahu'alaihi Wa sallam, beserta para keluarga dan para sahabat. Penyusunan laporan Kerja Praktek yang berjudul **“Studi Kasus Pembuatan Aplikasi Manajemen Konter Pulsa dalam Meningkatkan Efektivitas Penjualan Dengan Model Agile”** ini adalah salah satu tugas mata kuliah Kerja Praktek, yang mana di dalam laporan ini di singgung beberapa poin penting yang harus diketahui oleh penulis atau pembaca.

Selain itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat dan karunia diantaranya iman dan Islam serta sehat dan umur panjang sehingga kami dapat menyelesaikan studi ini.
2. Bapak Dr. E. Nurzaman A.M, M.Si., M.M., selaku Rektor Universitas Pamulang.
3. Bapak Dr. Ir.H. Sarwani, MM., MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pamulang.
4. Bapak Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang.
5. Dosen pembimbing bapak Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.
6. Toko pulsa Yuda Cell, karena telah mengizinkan penulis untuk melakukan kerja praktek di tempat tersebut.
7. Bapak dan ibu, serta keluarga tercinta yang selalu memberikan motivasi, doa dan dukungan moril dan materil untuk penulis.
8. Rekan seperjuangan kelas 06TPLP016 serta seluruh pihak yang telah membantu kelancaran penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Dalam penyusunan laporan Kerja Praktek ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari berbagai segi, baik pada teknis penulisan

maupun materi karena keterbatasan pengetahuan dan wawasan yang penulis miliki. Oleh karena itu, dengan tangan terbuka penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak demi kesempurnaan proposal penelitian ini.

Akhir kata penyusunan laporan penelitian ini, penulis berharap semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri maupun bagi para pembaca.

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK .....	iv
PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK .....	v
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH KERJA PRAKTEK .....	vi
LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA .....	vii
LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA .....	ix
LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA .....	xi
LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN PEMBIMBING KP ..	xiii
LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP ...	xiv
KATA PENGANTAR .....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xx
DAFTAR TABEL .....	xxii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	2
1.3    Rumusan Masalah .....	2
1.4    Batasan Masalah .....	2
1.5    Tujuan Penelitian .....	3
1.6    Metode Penelitian .....	3
1.7    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II ORGANISASI .....	5
2.1    Sejarah Yuda Cell .....	5

2.2	Tempat Penelitian.....	6
2.3	Visi dan Misi .....	6
2.4	Struktur Organisasi.....	6
2.5	Infrastruktur Organisasi Teknologi Informasi.....	8
2.6	Proses Bisnis Penjualan.....	8
BAB III PEMBAHASAN .....		10
3.1.	Tinjauan Pustaka .....	10
3.1.1.	Sistem.....	13
3.1.2.	Informasi .....	13
3.1.3.	Aplikasi .....	13
3.1.4.	Website.....	13
3.1.5.	XAMPP .....	14
3.1.6.	Database .....	14
3.1.7.	PHP .....	14
3.1.8.	MySQL.....	14
3.1.9.	Bootstrap .....	14
3.1.10.	Web Hosting.....	15
3.1.11.	Metode Agile Model .....	15
3.2	Prosedur Kerja Praktek.....	17
3.2.1	Perancangan Sistem .....	17
3.2.2	Perancangan Perangkat Lunak: Flowchart.....	42
3.3	Analisa dan Pembahasan .....	43
3.3.1	Pembahasan algoritma .....	44
3.3.2	Rancangan layar .....	45
3.3.3	Implementasi dan penjelasan rancangan layar.....	55

3.3.4	Penggunaan program (manual program).....	58
3.3.5	Uji Coba Program Dengan Contoh Data.....	59
3.3.6	Uji Coba Menggunakan Metode Black Box .....	71
BAB IV PENUTUP .....		79
4.1	Kesimpulan.....	79
4.2	Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA .....		80

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1: Lokasi Perusahaan Yuda Cell .....	6
Gambar 2. 2: Struktur Organisasi.....	7
Gambar 3. 1: Model Agile .....	15
Gambar 3. 2: Activity Diagram Sistem Berjalan .....	17
Gambar 3. 3: Activity Diagram Sistem Usulan – Login.....	19
Gambar 3. 4: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Operator.....	21
Gambar 3. 5: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Produk .....	23
Gambar 3. 6: Activity Diagram Sistem Usulan – Pemasukan Produk.....	25
Gambar 3. 7: Activity Diagram Sistem Usulan – Transaksi.....	27
Gambar 3. 8: Activity Diagram Sistem Usulan – Laporan .....	29
Gambar 3. 9: Use Case Diagram.....	30
Gambar 3. 10: Tabel user .....	32
Gambar 3. 11: Tabel jenis_saldo.....	32
Gambar 3. 12: Tabel produk .....	32
Gambar 3. 13: Tabel supplier.....	33
Gambar 3. 14: Tabel pemasukan.....	33
Gambar 3. 15: Tabel transaksi .....	34
Gambar 3. 16: Tabel detail_transaksi.....	34
Gambar 3. 17: Entity Relationship Diagram.....	35
Gambar 3. 18: Relasi Tabel.....	36
Gambar 3. 19: Sequence Diagram Login.....	37
Gambar 3. 20: Sequence Diagram Mengelola Operator .....	38
Gambar 3. 21: Sequence Diagram Mengelola Produk.....	39
Gambar 3. 22: Sequence Diagram Mengelola Stok Produk .....	40
Gambar 3. 23: Sequence Diagram Mengelola Transaksi.....	41
Gambar 3. 24: Sequence Diagram Mengelola Laporan .....	42
Gambar 3. 25: Flowchart.....	43
Gambar 3. 26: Halaman Login.....	45
Gambar 3. 27: Halaman Dashboard .....	46
Gambar 3. 28: Halaman Transaksi.....	47



Gambar 3. 29: Halaman Tambah Detail Transaksi.....	48
Gambar 3. 30: Halaman Detail Transaksi.....	48
Gambar 3. 31: Halaman Pembayaran.....	49
Gambar 3. 32: Halaman Pemasukan Stok.....	50
Gambar 3. 33: Halaman Pemasukan Jenis Saldo .....	51
Gambar 3. 34: Halaman Produk Stok .....	51
Gambar 3. 35: Halaman Produk Jenis Saldo.....	52
Gambar 3. 36: Halaman Jenis Saldo .....	53
Gambar 3. 37: Halaman Supplier.....	53
Gambar 3. 38: Halaman User.....	54
Gambar 3. 39: Halaman Laporan .....	54
Gambar 3. 40: Halaman Login.....	59
Gambar 3. 41: Halaman Dashboard .....	60
Gambar 3. 42: Halaman Transaksi.....	61
Gambar 3. 43: Halaman Tambah Detail Transaksi.....	62
Gambar 3. 44: Halaman Detail Transaksi.....	62
Gambar 3. 45: Halaman Pembayaran.....	63
Gambar 3. 46: Halaman Pemasukan Stok.....	64
Gambar 3. 47: Halaman Pemasukan Jenis Saldo .....	65
Gambar 3. 48: Halaman Produk Stok .....	66
Gambar 3. 49: Halaman Produk Jenis Saldo.....	67
Gambar 3. 50: Halaman Jenis Saldo .....	68
Gambar 3. 51: Halaman Supplier.....	68
Gambar 3. 52: Halaman User.....	69
Gambar 3. 53: Halaman Laporan .....	70

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1: Profil dan identitas Yuda Cell saat ini .....	5
Tabel 2. 2: Proses Bisnis Penjualan Pulsa.....	9
Tabel 3. 1: Tinjauan Pustaka.....	10
Tabel 3. 2: Tabel Uji Coba Black Box.....	71

## **DAFTAR LAMPIRAN**

LAMPIRAN 1 FOTO-FOTO KEGIATAN KERJA PRAKTEK .....	81
LAMPIRAN 2 MASUKAN DAN HASIL KELUARAN .....	84
LAMPIRAN 3 SURAT PERMOHONAN KERJA PRAKTEK.....	94
LAMPIRAN 4 SURAT PERSETUJUAN KERJA PRAKTEK DARI INSTANSI YANG BERSANGKUTAN.....	95
LAMPIRAN 5 LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN PEMBIMBING KP .....	96
LAMPIRAN 6 LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP .....	97
LAMPIRAN 7 SURAT IMPLEMENTATION ARRANGEMENT .....	98
LAMPIRAN 8 TEMPAT HOSTING WEBSITE .....	99
LAMPIRAN 9 WEBSITE YUDA CELL .....	100
LAMPIRAN 10 JURNAL YANG SUDAH DI PUBLISH .....	101
LAMPIRAN 11 ARTIKEL YANG SUDAH DI PUBLISH .....	102

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Pada era digital yang semakin maju, komunikasi melalui telepon seluler dan internet telah menjadi kebutuhan yang penting bagi masyarakat. Permintaan akan produk telekomunikasi semakin meningkat, dan konter pulsa menjadi salah satu tempat utama untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Manajemen konter pulsa merupakan proses pengelolaan produk telekomunikasi. Manajemen yang efektif dan efisien penting untuk menjaga kelangsungan bisnis konter pulsa, serta meminimalkan biaya persediaan dan meningkatkan profitabilitas.

Oleh karena itu, diperlukan strategi manajemen yang tepat, seperti peramalan permintaan, optimasi pemesanan, dan pengelolaan persediaan yang tepat, serta pencatatan transaksi penjualan dan laporan keuangan untuk menghindari kelebihan atau kekurangan persediaan yang berlebihan yang dapat menghambat aktivitas bisnis. Manajemen konter pulsa yang efektif dapat membantu pemilik konter pulsa dalam meminimalkan biaya persediaan, meningkatkan profitabilitas, serta memberikan pelayanan yang baik kepada pelanggan.

Dalam konteks pembuatan aplikasi manajemen konter pulsa, *Model Agile* dapat membantu meningkatkan efektivitas penjualan dengan memungkinkan pengembang untuk beradaptasi dengan cepat terhadap perubahan kebutuhan pengguna dan pasar. Dalam *Model Agile*, aplikasi dikembangkan dalam *sprints* atau periode waktu singkat yang biasanya berkisar antara 2-4 minggu. Setiap *sprint* akan menghasilkan produk yang dapat diuji oleh pengguna dan diberikan umpan balik, yang akan digunakan untuk memperbaiki aplikasi dan mengembangkan fitur-fitur baru pada *sprint* berikutnya.

Dengan menggunakan *Model Agile*, pengembang aplikasi manajemen konter pulsa dapat memastikan bahwa aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan dapat dikembangkan dengan cepat dan efektif.

Selain itu, pengembang juga dapat memastikan bahwa aplikasi yang dihasilkan mudah diintegrasikan dengan sistem konter pulsa yang sudah ada, serta dapat mengoptimalkan proses bisnis konter pulsa secara keseluruhan.

Dalam penelitian ini, akan dibahas mengenai manajemen konter pulsa, masalah yang seringkali dihadapi, serta strategi-strategi manajemen yang dapat diterapkan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam manajemen produk di konter pulsa. Berdasarkan hal tersebut maka dilakukan penelitian terhadap studi kasus pembuatan aplikasi manajemen konter pulsa Yuda Cell dalam meningkatkan efektivitas penjualan dengan *Model Agile* yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Manajemen Konter Pulsa Dalam Meningkatkan Efektivitas Penjualan Dengan Model Agile Studi Kasus Yuda Cell”.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, terdapat beberapa masalah yang dapat diidentifikasi yaitu sebagai berikut:

1. Pencatatan stok barang dan transaksi penjualan masih manual menggunakan buku.
2. Laporan keuangan dan pembelian stok barang tidak tercatat.

## **1.3 Rumusan Masalah**

Berikut adalah rumusan masalah terkait konter pulsa yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat pencatatan stok barang dan transaksi penjualan jadi lebih terstruktur?
2. Bagaimana membuat laporan keuangan dan pembelian stok barang lebih rapih dan terpantau?

## **1.4 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang terdapat di dalam laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Ruang lingkup hanya meliputi program manajemen konter pulsa.

2. Perangkat lunak yang dibuat hanya menyediakan pengelolaan stok barang, transaksi penjualan, laporan keuangan dan pembelian stok barang.

### 1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dikembangkannya aplikasi manajemen konter pulsa adalah untuk meningkatkan efektivitas penjualan dan pengelolaan stok yang akan digunakan dalam konter pulsa yang meliputi penjualan, pengelolaan stok dan manajemen keuangan yang lebih akurat.

Berikut manfaat penelitian ini:

1. Mengatasi kesulitan penjaga konter pulsa dalam melakukan pencatatan stok barang dan transaksi penjualan.
2. Membantu pencatatan atau pembuatan laporan keuangan dan pembelian stok barang.

### 1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis melakukan Analisa dan identifikasi masalah yang terjadi pada instansi tempat kerja praktek menggunakan beberapa metode lain:

1. Metode Pengumpulan Data
  - 1) Observasi, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati secara langsung terhadap objek permasalahan yang akan diteliti.
  - 2) Wawancara, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mewawancarai narasumber secara langsung dengan atau tanpa menggunakan pedoman.
  - 3) Studi Pustaka, yaitu teknik pengumpulan data pendukung dari berbagai sumber seperti buku, jurnal maupun *e-book* yang relevan.

#### 2. Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini penulis menggunakan *Model Agile*. metode ini adalah sebuah metodologi dalam pengembangan *software* yang didasarkan



pada proses pengerjaan berulang yang terdiri dari aturan dan solusi yang sudah disepakati.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan laporan yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II ORGANISASI**

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan organisasi tempat penulis melakukan penelitian.

## **BAB III PEMBAHASAN**

Menguraikan gambaran objek penelitian, analisa semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik. Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari perancangan kebutuhan, *desain* sistem, proses pengembangan dan pengumpulan *feedback*, serta implementasi dan penyelesaian produk.

## **BAB IV PENUTUP**

Menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.

## BAB II ORGANISASI

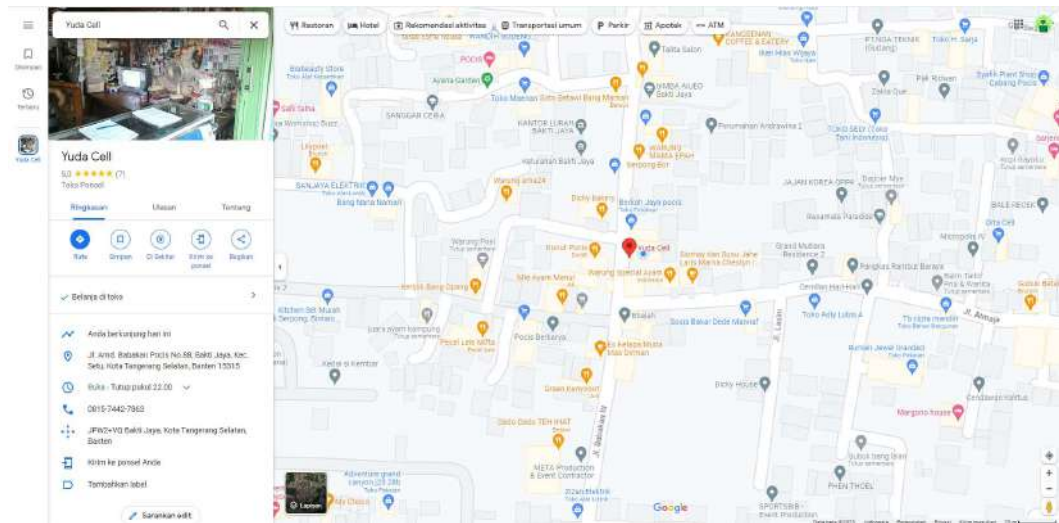
### 2.1 Sejarah Yuda Cell

Yuda Cell merupakan sebuah bisnis yang bergerak di bidang penjualan pulsa telepon seluler. Bisnis ini bermula ketika teknologi telepon seluler mulai berkembang di Indonesia pada tahun 1990-an. Seiring dengan berkembangnya teknologi telepon seluler, permintaan akan layanan pulsa semakin meningkat. Sebuah bisnis pulsa pun mulai berkembang di Indonesia. Pada awalnya, bisnis pulsa dijalankan oleh pedagang kaki lima yang menawarkan layanan penjualan pulsa secara langsung kepada pelanggan mereka. Namun, seiring dengan semakin berkembangnya teknologi dan pasar telekomunikasi, bisnis pulsa juga semakin modern dan profesional. Pada tahun 2008, Yuda Cell mulai dibentuk untuk menawarkan layanan penjualan pulsa dengan sistem yang lebih teratur dan modern. Yuda Cell biasanya menjual berbagai macam pulsa, yaitu: kartu prabayar, *voucher* pulsa, *voucher* kuota, aksesoris *handphone*, pembelian *token* listrik, pembelian kuota dan pulsa.

**Tabel 2. 1: Profil dan identitas Yuda Cell saat ini**

Nama Instansi	Yuda Cell
Nama Pemilik	Ngatino
Alamat	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Kelurahan Bakti Jaya, Kecamatan Setu, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten, Indonesia. Kode Pos 15315.
Telp/Fax	081574427863
Email	<a href="mailto:voltspeed98@gmail.com">voltspeed98@gmail.com</a>

## 2.2 Tempat Penelitian



**Gambar 2. 1: Lokasi Perusahaan Yuda Cell**

## 2.3 Visi dan Misi

### 1. Visi

Menjadi penyedia layanan pulsa yang terpercaya dan terdepan dalam memberikan solusi komunikasi bagi masyarakat.

### 2. Misi

- 1) Menyediakan layanan pulsa dengan kualitas dan harga yang kompetitif serta terjangkau bagi konsumen.
- 2) Memberikan pelayanan yang ramah, cepat, dan responsif terhadap kebutuhan konsumen.
- 3) Menjaga integritas dan profesionalitas dalam pengelolaan usaha dan menjaga kualitas layanan yang diberikan.
- 4) Terus berinovasi dan mengikuti perkembangan teknologi guna meningkatkan kualitas layanan dan memperluas pangsa pasar.

## 2.4 Struktur Organisasi

Adapun Struktur organisasi dan bagian-bagiannya:

### 1. Stuktur Organisasi Yuda Cell



**Gambar 2. 2: Struktur Organisasi**

## 2. Tugas dan Tanggung Jawab Setiap Divisi

### 1. Pemilik

- a. Memimpin perusahaan dengan memberikan arahan dan tujuan yang jelas kepada seluruh karyawan.
- b. Membuat peraturan dan kebijakan perusahaan yang bertujuan untuk mencapai tujuan bisnis secara efektif dan efisien.
- c. Mengembangkan strategi bisnis yang sesuai dengan kondisi pasar dan tujuan jangka panjang perusahaan.
- d. Menyediakan biaya atau anggaran yang diperlukan untuk menjalankan bisnis secara optimal.
- e. Mengambil keputusan yang tepat dan strategis untuk mengatasi permasalahan yang muncul dalam perusahaan.

### 2. Pegawai

- a. Mengoperasikan perusahaan dengan cara yang efektif dan efisien, sehingga tujuan bisnis dapat tercapai.
- b. Melakukan pembelian stok produk yang diperlukan dengan memperhatikan kualitas, harga, dan ketersediaan barang.
- c. Melakukan penjualan produk dengan cara yang profesional dan mengikuti standar perusahaan, sehingga pelanggan merasa puas dan loyal terhadap produk yang ditawarkan. Selain itu, juga dapat melakukan tindakan cross-selling atau up-selling untuk meningkatkan penjualan.

## 2.5 Infrastruktur Organisasi Teknologi Informasi

### 1. Smartphone 1

<i>System Manufacturer</i>	: <i>Oppo A37</i>
<i>Processor</i>	: <i>Chipset Qualcomm MSM8916 Snapdragon 410 (28 nm) CPU Quad- core 1.2 GHz Cortex-A53 GPU Adreno 306</i>
<i>Installed Memory (RAM)</i>	: <i>2 GB</i>
<i>System Type</i>	: <i>Platform OS Android 5.1 (Lollipop)</i>

### 2. Smartphone 2

<i>System Manufacturer</i>	: <i>Realme C12</i>
<i>Processor</i>	: <i>MediaTek Helio G35 Octa-core 2.3GHz Processor</i>
<i>Installed Memory (RAM)</i>	: <i>3 GB</i>
<i>System Type</i>	: <i>Platform OS Android 10</i>

### 3. WiFi IndieHome

<i>Router</i>	: <i>ZTE F609</i>
<i>Teknologi WiFi</i>	: <i>802.11 a/b/g/n/ac</i>
<i>Frekuensi WiFi</i>	: <i>2.4 GHz dan 5 GHz</i>
<i>Kecepatan Internet</i>	: <i>Up to 40Mbps</i>
<i>Jangkauan sinyal</i>	: <i>Hingga 30-meter dalam ruangan</i>

## 2.6 Proses Bisnis Penjualan

### 1. Pemesanan Pulsa

Proses dimulai dengan adanya permintaan dari konsumen untuk melakukan pembelian pulsa. Konsumen dapat melakukan pemesanan pulsa secara langsung di konter pulsa.

### 2. Pembayaran

Setelah konsumen melakukan pemesanan, langkah selanjutnya adalah pembayaran. Pembayaran dapat dilakukan dengan uang tunai.

### 3. Pengisian Pulsa

Setelah pembayaran dikonfirmasi, agen penjual akan mengisi pulsa pada nomor *handphone* yang diminta oleh konsumen. Proses pengisian pulsa ini dapat dilakukan secara manual melalui aplikasi.

### 4. Laporan Penjualan

Setelah transaksi selesai, agen penjual akan melakukan laporan penjualan dan melakukan pengarsipan data transaksi menggunakan aplikasi yang kami buat. Laporan penjualan ini penting untuk melakukan *monitoring* dan evaluasi terhadap kinerja usaha, serta membantu dalam perencanaan kegiatan bisnis ke depan.

**Tabel 2. 2: Proses Bisnis Penjualan Pulsa**

Langkah	Deskripsi
1.	Pemesanan Pulsa: Konsumen melakukan pemesanan pulsa.
2.	Pengisian Pulsa: Agen penjual mengisi pulsa pada nomor <i>handphone</i> yang diminta konsumen.
3.	Pembayaran: Konsumen melakukan pembayaran menggunakan uang tunai.
4.	Laporan Penjualan: Agen penjual membuat laporan penjualan dan mengarsipkan data transaksi menggunakan aplikasi yang dibuat.



**BAB III**  
**PEMBAHASAN**

**3.1. Tinjauan Pustaka**

**Tabel 3. 1: Tinjauan Pustaka**

<b>No.</b>	<b>Nama</b>	<b>Tahun</b>	<b>Judul</b>	<b>Kesimpulan</b>
1.	Ariawan & Wahyuni	2015	Sistem	Sistem adalah satu atau beberapa komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu.
2.	Kelly	2011	Informasi	Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berarti dan memberikan manfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau di masa depan. Ini merupakan konsep informasi dalam konteks sistem informasi.
3.	Abdurrahman & Riswaya	2014	Aplikasi	Aplikasi adalah perangkat lunak yang memiliki beberapa kemampuan dan dapat digunakan untuk melakukan suatu tugas.

4.	Sebok, Vermat, dan tim	2018	Website	Website adalah halaman online yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi. Dapat diakses melalui internet dengan menggunakan alamat <i>domain</i> atau <i>subdomain</i> .
5.	Riyanto	2010	<i>XAMPP</i>	<i>XAMPP</i> adalah paket <i>open-source</i> yang menggabungkan <i>PHP</i> dan <i>MySQL</i> . Ini digunakan sebagai alat pembantu dalam pengembangan aplikasi <i>PHP</i> . <i>XAMPP</i> berisi beberapa perangkat lunak yang berbeda dalam satu paket aplikasi.
6.	Abdulloh	2018	<i>Database</i>	<i>Database</i> adalah kumpulan informasi yang disimpan secara terstruktur di komputer dan dapat diakses melalui program komputer untuk memperoleh informasi.
7.	Supono & Putratama	2018	<i>PHP</i>	<i>PHP</i> adalah bahasa pemrograman <i>server-side</i> yang digunakan untuk membuat halaman

				website dinamis dengan integrasi basis data.
8.	Agustini	2017	<i>MySQL</i>	<i>MySQL</i> adalah multiuser <i>database</i> yang menggunakan bahasa <i>structured query language (SQL)</i> . <i>MySQL</i> merupakan <i>software</i> yang tergolong sebagai <i>DBMS (Database Management System)</i> yang bersifat <i>open source</i> .
9.	Husein Alatas	2013	<i>Bootstrap</i>	<i>Bootstrap</i> adalah <i>framework desain</i> website responsif yang mengoptimalkan tampilan website agar sesuai dengan ukuran layar dan perangkat yang digunakan, termasuk <i>desktop, tablet, dan</i> perangkat seluler.
10.	Aliyun	2014	<i>Web Hosting</i>	<i>Web hosting</i> adalah layanan internet yang menyediakan tempat penyimpanan data atau menjalankan aplikasi di <i>server</i> pusat yang dapat diakses melalui jaringan internet.

11.	M. Fajar Nugraha	2010	<i>Model Agile</i>	<i>Model Agile</i> adalah metode pengembangan perangkat lunak yang adaptif dan efisien dalam memenuhi kebutuhan pelanggan.
-----	------------------	------	--------------------	--

#### **3.1.1. Sistem**

Menurut Jesa Ariawan dan Sri Wahyuni (2015), sistem adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik sistem abstrak maupun fisik yang saling terintegrasi dan berkolaborasi untuk mencapai tujuan tertentu.

#### **3.1.2. Informasi**

Menurut Kelly (2011:10), Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. Definisi tersebut merupakan definisi informasi dalam pemakaian sistem informasi.

#### **3.1.3. Aplikasi**

Menurut Hasan Abdurahman dan Asep Ririh Riswaya (2014), aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

#### **3.1.4. Website**

Menurut Sebok, Vermat, dan tim (2018:70), website adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam *web server*.

### 3.1.5. XAMPP

Menurut Riyanto (2010:10), *XAMPP* adalah seperangkat paket *PHP* dan *MySQL* yang memiliki basis *open source*, dimana *software* ini dapat digunakan sebagai alat pembantu untuk mengembangkan aplikasi berbasis *PHP*. *XAMPP* ini berupa satu paket aplikasi yang berisi beberapa perangkat lunak yang berbeda-beda.

### 3.1.6. Database

Menurut Abdulloh (2018:103), *Database* atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi.

### 3.1.7. PHP

Menurut (Supono & Putratama, 2018:1), *Hypertext Preprocessor (PHP)* adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis data kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke *HTML*.

### 3.1.8. MySQL

Menurut (Agustini, 2017), *MySQL* adalah multiuser *database* yang menggunakan bahasa *structured query language (SQL)*. *MySQL* merupakan *software* yang tergolong sebagai *DBMS (Database Management System)* yang bersifat *open source*.

### 3.1.9. Bootstrap

Menurut Husein Alatas, (2013), *Bootstrap* merupakan *framework* untuk membangun *desain web* secara responsif. Artinya, tampilan *web* yang dibuat oleh *bootstrap* akan menyesuaikan ukuran layar dan browser yang kita gunakan baik di *desktop*, *tablet* ataupun *mobile device*.

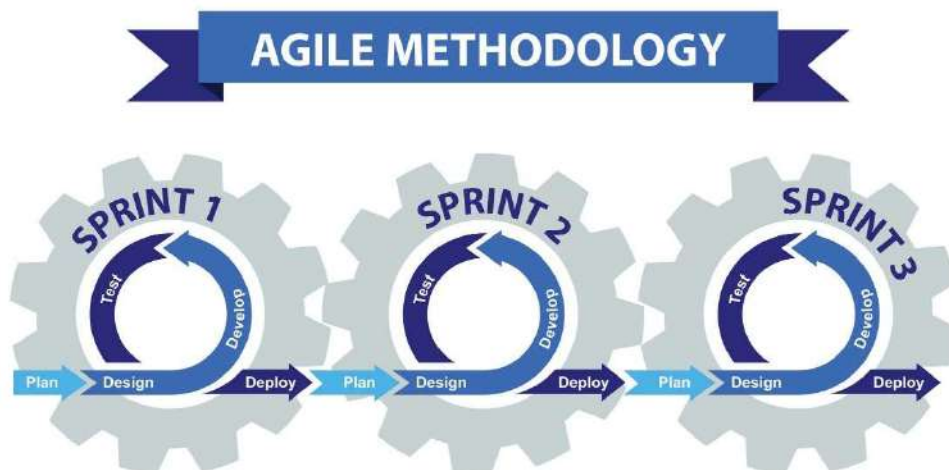
### 3.1.10. Web Hosting

Menurut Aliyun (2014:72), *Web hosting* juga memiliki arti layanan berbasis internet sebagai tempat penyimpanan data atau tempat menjalankan aplikasi ditempat terpusat yang disebut dengan *server* dan dapat diakses melalui jaringan internet.

### 3.1.11. Metode Agile Model

Menurut Muslim, et al (2014:30), *Model Agile* adalah metodologi pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada prinsip-prinsip yang sama atau pengembangan sistem jangka pendek yang memerlukan adaptasi cepat dari pengembang terhadap perubahan dalam bentuk apapun.

Proses – proses *Model Agile*



**Gambar 3. 1: Model Agile**

#### 1. *Sprint*

*Sprint* adalah periode waktu tertentu di mana pekerjaan dilakukan. Ini dapat berlangsung antara satu hingga empat minggu, tergantung pada preferensi tim pengembang.

## 2. *User Story*

*User Story* adalah deskripsi singkat dari kebutuhan pengguna atau pemangku kepentingan. Ini adalah cara untuk menggambarkan fungsionalitas yang diinginkan dari perspektif pengguna.

## 3. *Product Backlog*

*Product Backlog* adalah daftar prioritas dari semua kebutuhan, fitur, dan perubahan yang diinginkan untuk produk yang sedang dikembangkan. Ini berfungsi sebagai panduan untuk tim pengembang.

## 4. *Sprint Planning*

*Sprint Planning* adalah pertemuan di awal setiap *sprint* di mana tim menentukan tugas-tugas yang akan diselesaikan selama *sprint* tersebut dan mengatur target yang ingin dicapai.

## 5. *Daily Stand-up*

*Daily Stand-up* adalah pertemuan harian yang dilakukan oleh tim pengembang untuk menyinkronkan pekerjaan, membahas kemajuan, dan mengidentifikasi hambatan yang mungkin terjadi.

## 6. *Sprint Review*

*Sprint Review* adalah pertemuan yang dilakukan di akhir setiap *sprint*, di mana tim menggambarkan pekerjaan yang telah selesai dan mendemonstrasikan fungsionalitas baru kepada pemangku kepentingan.

## 7. *Retrospective*

*Retrospective* adalah pertemuan refleksi yang dilakukan setelah setiap *sprint*, di mana tim membahas apa yang berjalan dengan baik, masalah yang muncul, dan bagaimana mereka dapat memperbaiki proses kerja mereka di masa depan.

## 8. *Increment*

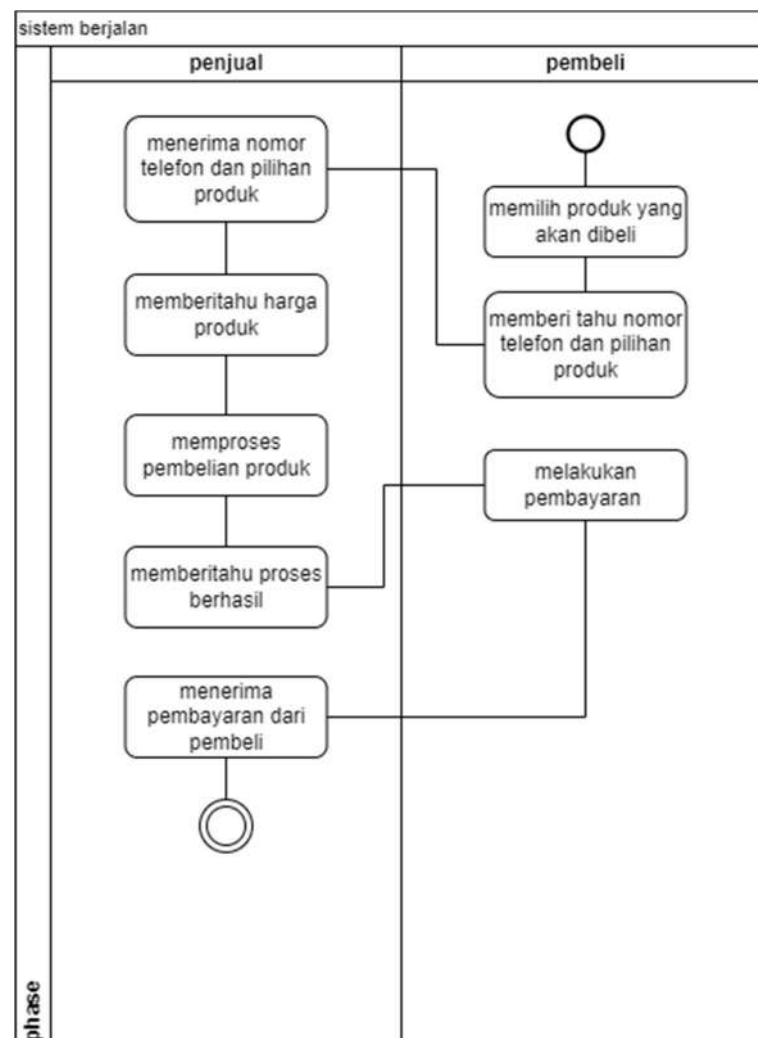
*Increment* adalah versi terbaru dari produk yang dikembangkan setelah setiap *sprint*. Ini harus memiliki fungsionalitas tambahan yang dapat digunakan atau diuji oleh pengguna.

## 3.2 Prosedur Kerja Praktek

### 3.2.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah proses merencanakan dan merancang sistem informasi atau teknologi informasi dari awal hingga akhir. Ini melibatkan pengembangan rancangan teknis, arsitektur, dan spesifikasi sistem yang dibutuhkan untuk memenuhi kebutuhan bisnis atau organisasi. Tujuannya adalah menghasilkan solusi teknologi informasi yang tepat, efektif, mudah digunakan, efisien, aman, dan dapat diandalkan.

#### 3.2.1.1 Activity Diagram Sistem Berjalan



Gambar 3. 2: Activity Diagram Sistem Berjalan

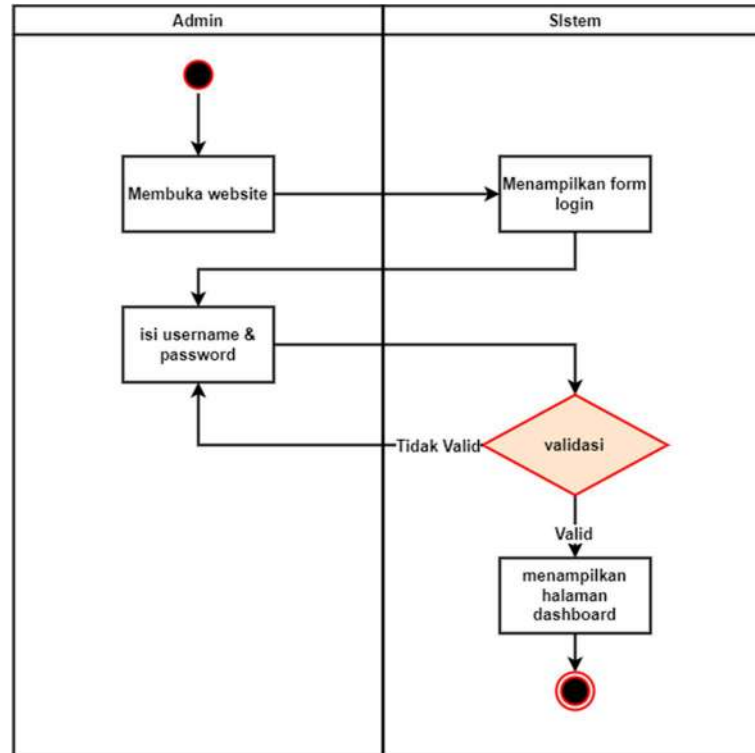


Keterangan:

1. Pembeli memilih produk yang akan dibeli  
Pembeli memulai aktivitas dengan memilih produk dari katalog atau tampilan produk yang disediakan.
2. Pembeli memberi tahu nomor telepon dan pilihan produk  
Setelah memilih produk, pembeli memberikan nomor telepon dan pilihan produk kepada penjual.
3. Penjual menerima nomor telepon dan pilihan produk  
Penjual menerima informasi yang diberikan oleh pembeli, yaitu nomor telepon dan pilihan produk yang dipilih.
4. Penjual memberitahu harga produk  
Penjual menginformasikan harga produk kepada pembeli berdasarkan pilihan produk yang diberikan.
5. Penjual memproses pembelian produk  
Setelah pembeli mengetahui harga produk, penjual memproses pembelian dengan mengumpulkan detail pembeli, mengatur pengiriman, atau mengambil tindakan lain yang diperlukan.
6. Penjual memberitahu proses berhasil  
Setelah pembelian diproses, penjual memberi tahu pembeli bahwa proses pembelian telah berhasil dan memberikan informasi tentang pengiriman atau tindakan selanjutnya.
7. Pembeli melakukan pembayaran  
Pembeli melakukan pembayaran sesuai dengan instruksi penjual, yang dapat meliputi transfer bank, pembayaran tunai, atau metode pembayaran lainnya.
8. Penjual menerima pembayaran dari pembeli  
Penjual menerima pembayaran yang dilakukan oleh pembeli sesuai instruksi pembayaran yang diberikan.

### 3.2.1.2 Activity Diagram Sistem Usulan

#### a. Login



**Gambar 3. 3: Activity Diagram Sistem Usulan – Login**

Keterangan:

1. Membuka Website  
Langkah pertama adalah mengakses atau membuka website yang ingin digunakan untuk *login*.
2. Menampilkan Form *Login*  
Setelah website terbuka, form *login* akan ditampilkan kepada pengguna untuk mengisi *username* dan *password*.
3. Isi *Username* dan *Password*  
Pengguna akan mengisi *username* dan *password* yang sesuai dalam form *login*.
4. Validasi Data

Data *username* dan *password* yang diisi akan diverifikasi dan divalidasi oleh sistem untuk memastikan kebenaran dan kelayakan data tersebut.

5. Data Tidak Valid

Jika data yang diisi tidak valid, sistem akan mengarahkan pengguna ke langkah "Data Tidak Valid", yang dapat berarti terdapat kesalahan dalam *username* atau *password* yang diisi. Pengguna akan diminta untuk mengisi kembali data dengan benar.

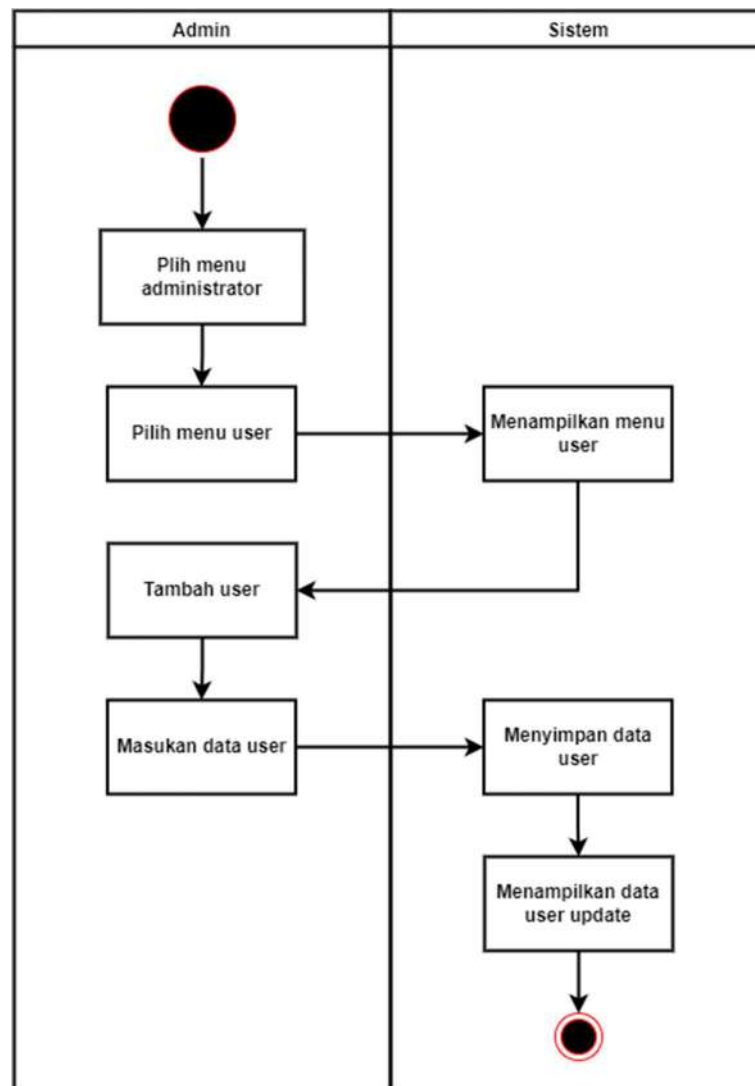
6. Data Valid

Jika data yang diisi valid, sistem akan melanjutkan ke langkah "Data Valid", yang berarti *username* dan *password* telah diverifikasi dengan sukses.

7. Tampilkan Halaman Dashboard

Setelah berhasil *login*, sistem akan menampilkan halaman *dashboard* kepada pengguna, yang berisi informasi atau fungsi yang relevan dengan akun pengguna yang terautentikasi.

### b. Pengelolaan Operator



**Gambar 3. 4: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Operator**

Keterangan:

1. *Pilih Menu User*

Langkah pertama adalah memilih menu *user* pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

2. *Tampilkan Data User*

Setelah menu *user* dipilih, sistem akan menampilkan data *user* yang sudah ada.

3. *Tambah User Baru*

Jika pengguna ingin menambahkan *user* baru, sistem akan memproses ke langkah “Tambah *User* Baru”.

4. Masukkan Data *User*

Pengguna akan memasukkan data *user* baru yang ingin ditambahkan ke sistem.

5. Simpan Data *User* Baru

Setelah data *user* baru dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut ke dalam sistem.

6. Ubah Data *User*

Jika pengguna ingin mengubah data *user* yang sudah ada, sistem akan memproses ke langkah “Ubah Data *User*”.

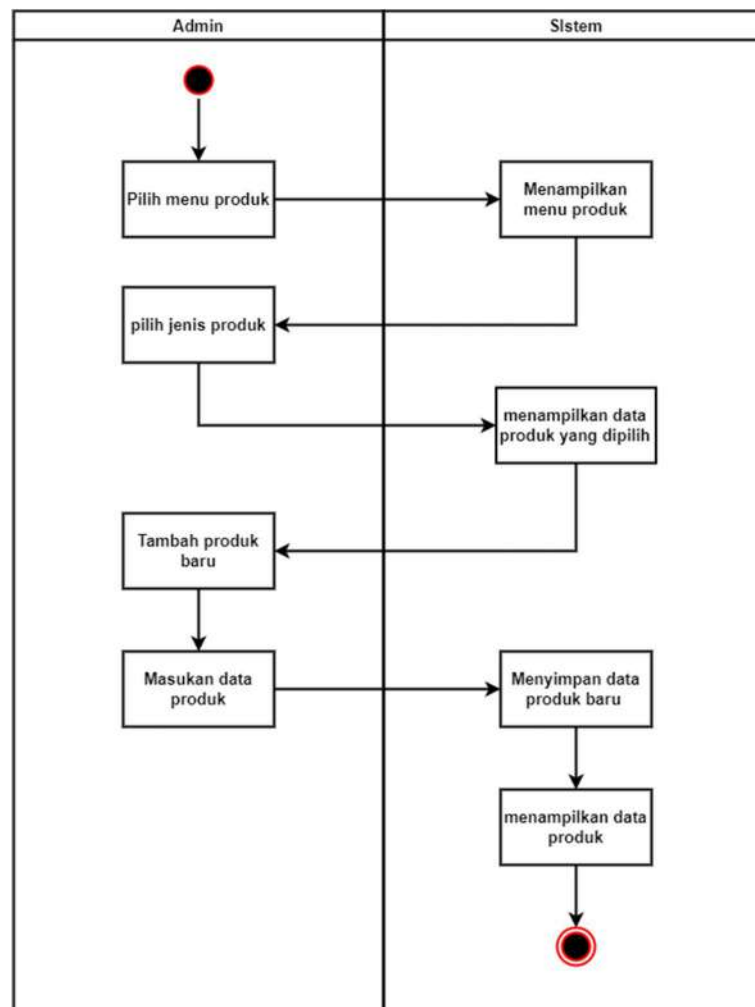
7. Simpan Data *User*

Setelah data *user* diubah, sistem akan menyimpan data yang telah diubah.

8. Tampilkan Data *User*

Setelah selesai menambahkan atau mengubah data *user*, sistem akan menampilkan data *user*.

### c. Pengelolaan Produk



**Gambar 3. 5: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Produk**

Keterangan:

#### 9. Pilih Menu Produk

Langkah pertama adalah memilih menu produk pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

#### 10. Tampilkan Menu Produk

Setelah menu produk dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan produk yang tersedia.

#### 11. Pilih Jenis Produk

Pengguna akan memilih jenis produk yang ingin dikelola dari menu yang ditampilkan.

12. Tampilkan Data Produk

Setelah jenis produk dipilih, sistem akan menampilkan data produk yang sudah ada untuk jenis produk tersebut.

13. Tambah Produk Baru

Jika pengguna ingin menambahkan produk baru, sistem akan memproses ke langkah “Tambah Produk Baru”.

14. Masukkan Data Produk

Pengguna akan memasukkan data produk baru yang ingin ditambahkan ke sistem.

15. Simpan Data Produk Baru

Setelah data produk baru dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut ke dalam sistem.

16. Ubah Data Produk

Jika pengguna ingin mengubah data produk yang sudah ada, sistem akan memproses ke langkah “Ubah Data Produk”.

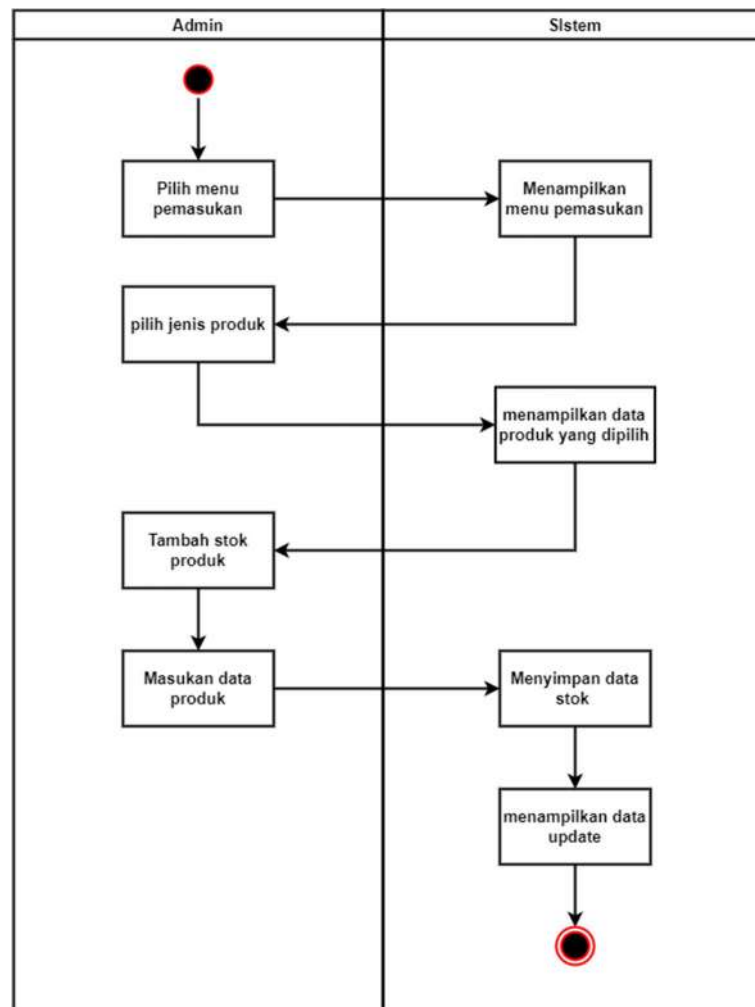
17. Simpan Data Produk

Setelah data produk diubah, sistem akan menyimpan data yang telah diubah.

18. Tampilkan Data Produk

Setelah selesai menambahkan atau mengubah data produk, sistem akan menampilkan data produk yang terkini.

#### d. Pemasukan Produk



**Gambar 3. 6: Activity Diagram Sistem Usulan – Pemasukan Produk**

Keterangan:

1. Pilih Menu Pemasukan

Langkah pertama adalah memilih menu pemasukan pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

2. Tampilkan Menu Pemasukan

Setelah menu pemasukan dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan jenis pemasukan yang tersedia.



3. Pilih Jenis Produk

Pengguna akan memilih jenis produk yang akan mengalami pemasukan stok dari menu yang ditampilkan.

4. Tampilkan Data Produk yang Dipilih

Setelah jenis produk dipilih, sistem akan menampilkan data produk yang terkait dengan jenis produk tersebut.

5. Tambah Stok Produk

Jika pengguna ingin melakukan pemasukan stok untuk produk yang dipilih, sistem akan memproses langkah “Tambah Stok Produk”.

6. Masukkan Data Pemasukan

Pengguna akan memasukkan data pemasukan, seperti jumlah stok yang akan ditambahkan.

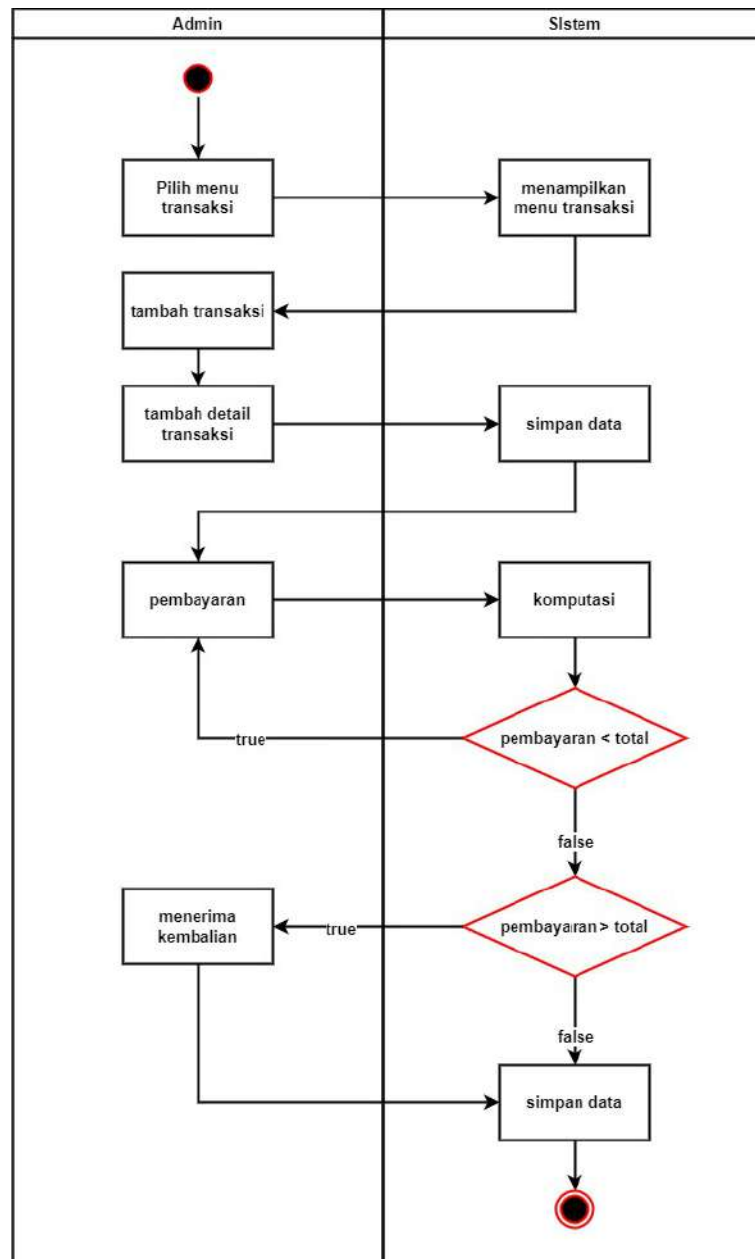
7. Simpan Data Stok

Setelah data pemasukan dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut dan mengupdate stok produk yang terkait.

8. Tampilkan Data Terbaru

Setelah pemasukan stok produk selesai, sistem akan menampilkan data produk terkini setelah adanya penambahan stok.

### e. Transaksi



**Gambar 3. 7: Activity Diagram Sistem Usulan – Transaksi**

Keterangan:

#### 1. Pilih Menu Transaksi

Langkah pertama adalah memilih menu transaksi pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

## 2. Tampilkan Menu Transaksi

Setelah menu transaksi dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan transaksi yang tersedia.

## 3. Tambah Transaksi

Pengguna akan menambahkan transaksi baru dengan memilih opsi “Tambah Transaksi” dari menu yang ditampilkan.

## 4. Tambah Detail Transaksi

Setelah memilih transaksi, pengguna akan menambahkan detail transaksi seperti produk yang dibeli dan jumlahnya.

## 5. Simpan Data

Setelah data transaksi dan detail transaksi dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut.

## 6. Pembayaran

Setelah detail transaksi dimasukkan, pengguna akan melakukan pembayaran.

## 7. Komputasi Pembayaran

Sistem akan menghitung total pembayaran berdasarkan detail transaksi.

## 8. Jika Pembayaran kurang dari Total

Jika pembayaran pengguna kurang dari total yang harus dibayarkan, sistem akan mengarahkan pengguna kembali ke langkah "Pembayaran" untuk memasukkan pembayaran yang sesuai.

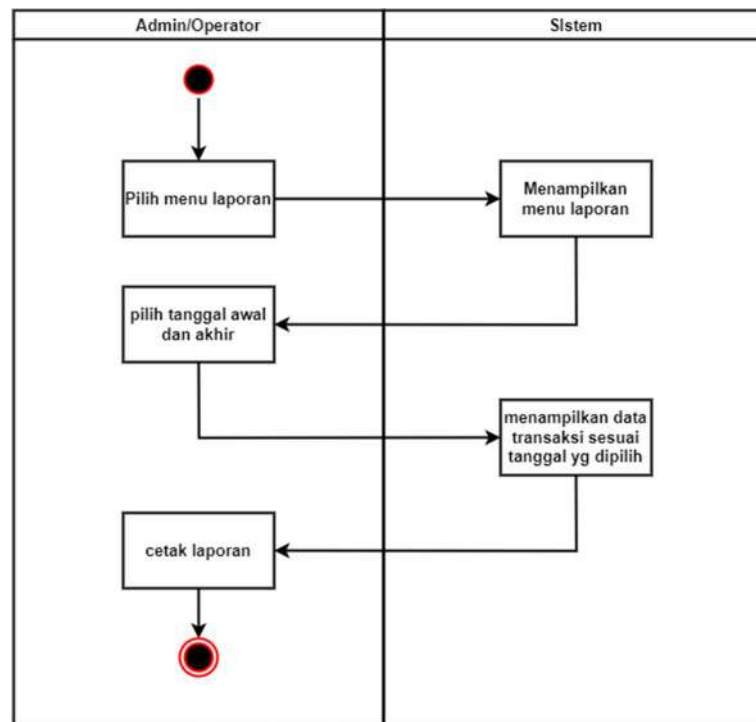
## 9. Jika Pembayaran lebih dari atau sama dengan Total

Jika pembayaran pengguna cukup atau lebih dari total yang harus dibayarkan, sistem akan menghitung kembalian yang harus diberikan.

## 10. Simpan Data

Setelah pembayaran selesai, sistem akan menyimpan data transaksi, termasuk pembayaran dan kembalian (jika ada).

### f. Laporan



**Gambar 3. 8: Activity Diagram Sistem Usulan – Laporan**

Keterangan:

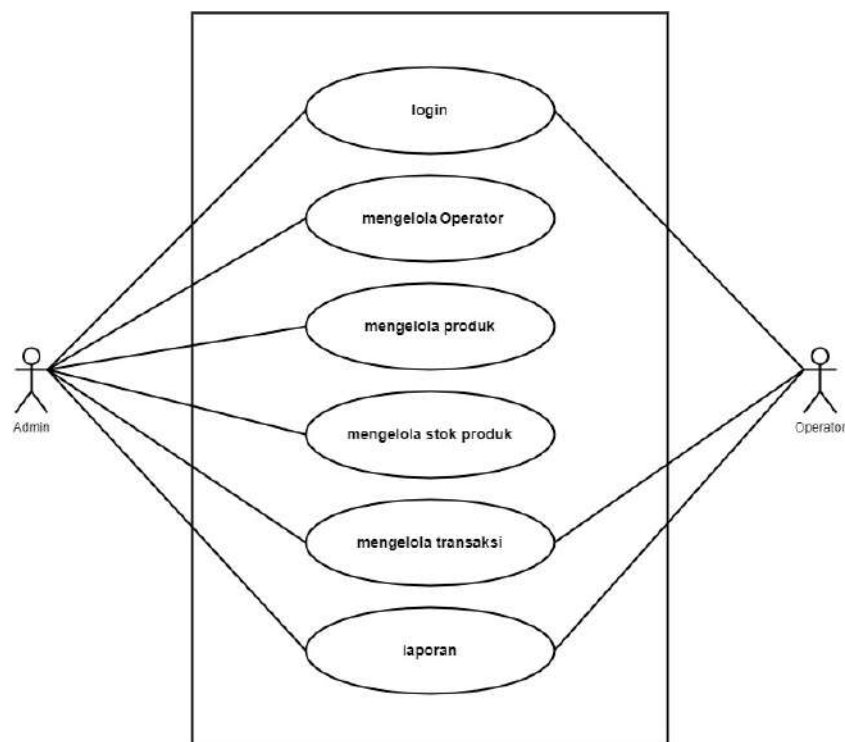
1. Pilih Menu Laporan  
Langkah pertama adalah memilih menu laporan pada aplikasi atau sistem yang digunakan.
2. Tampilkan Menu Laporan  
Setelah menu laporan dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan jenis laporan yang tersedia.
3. Pilih Tanggal Awal dan Tanggal Akhir  
Pengguna akan memilih tanggal awal dan tanggal akhir untuk rentang data yang akan dimasukkan dalam laporan.
4. Menampilkan Data Sesuai Tanggal  
Setelah pengguna memilih rentang tanggal, sistem akan menampilkan data yang sesuai dengan tanggal yang dipilih.

### 5. Cetak Laporan

Setelah data ditampilkan, pengguna dapat memilih opsi “Cetak Laporan” untuk mencetak laporan yang berisi data sesuai dengan tanggal yang dipilih.

#### 3.2.1.3 Use Case

*Use case diagram* adalah satu dari berbagai jenis *diagram UML* (*Unified Modelling Language*) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. Use Case dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna sistem dengan sistemnya.



**Gambar 3. 9: Use Case Diagram**

Keterangan:

#### 1. Melakukan *login*

*Use case* ini memungkinkan *admin* untuk masuk ke dalam sistem atau aplikasi dengan menggunakan identitas pengguna yang valid, seperti *username* dan *password*. Dengan melakukan

*login*, *admin* akan mendapatkan akses ke fitur-fitur yang tersedia dalam sistem tersebut.

2. Mengelola operator

*Admin* dapat menggunakan *use case* ini untuk mengelola operator atau pengguna lain yang memiliki akses ke sistem. Hal ini termasuk pembuatan, penghapusan, atau perubahan akun operator, serta penentuan jenis dan tingkat akses yang dimiliki oleh masing-masing operator.

3. Mengelola produk

*Use case* ini memungkinkan *admin* untuk mengelola daftar produk yang tersedia dalam sistem. *Admin* dapat menambahkan produk baru, menghapus produk yang sudah tidak digunakan, serta mengubah informasi mengenai produk.

4. Mengelola stok produk

*Admin* dapat menggunakan *use case* ini untuk mengelola stok produk yang tersedia. Hal ini meliputi pembaruan jumlah stok setiap kali produk dibeli atau dijual, serta pemantauan stok minimum untuk memberi tahu *admin* jika stok produk mendekati kehabisan.

5. Mengelola transaksi

*Use case* ini memungkinkan *admin* untuk mengelola transaksi yang terjadi dalam sistem. *Admin* dapat melihat daftar transaksi, menambahkan transaksi baru, mengubah transaksi yang ada, serta menghapus transaksi yang tidak valid atau dibatalkan.

6. Mengelola laporan

*Admin* dapat menggunakan *use case* ini untuk menghasilkan dan mengelola laporan terkait dengan aktivitas dalam sistem. Ini dapat mencakup laporan penjualan, laporan stok, laporan keuangan, atau laporan lainnya yang memberikan informasi penting bagi *admin* dalam mengambil keputusan bisnis.

### 3.2.1.4 Normalisasi

Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam *logical desain* sebuah basis data yang mengelompokkan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redundansi). Berikut adalah daftar tabel yang telah di normalisasi:

#### a. Tabel user

id_user	username	password	hak_akses	nama_lengkap	no_telp_user
1	admin	\$2y\$10\$YyhiL0fHVqT9MuTPSkFhO5Napx1HFY3qwe6TldSez...	administrator	Admin	081574427863
2	andre123	\$2y\$10\$0z0dhPM/oPxKI61otCSihuiZDV8J.OT1qKp5q0Qvrgk...	operator	Andre Farhan Saputra	087733932416

**Gambar 3. 10: Tabel user**

#### b. Tabel jenis\_saldo

id_jenis_saldo	jenis_saldo	jumlah_saldo
1	Elroad	253947
2	SunMax Reload	597744
3	INDO PULSA MANDIRI (IPM)	-22764

**Gambar 3. 11: Tabel jenis\_saldo**

#### c. Tabel produk

id_produk	nama_produk	harga_beli	harga_jual	stok	id_jenis_saldo
1	Voucher Indosat 5GB 5HR	14375	18000	3	NULL
2	Voucher Indosat 7GB 7HR	19050	23000	7	NULL
3	Voucher Indosat Freedom 3GB 30HR	16100	20000	5	NULL
4	Voucher Indosat 2,5GB 5HR	10300	12000	7	NULL
5	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	9025	11000	12	NULL
6	Voucher Simpati 10GB	61500	67000	0	NULL
7	Voucher Indosat 1GB 2HR	4825	7000	5	NULL
8	Voucher Simpati 3,5GB 7HR	18100	20000	3	NULL
9	Voucher Axis 1,5GB 5HR	9175	11000	-4	NULL
10	Voucher Simpati 4GB	31300	35000	2	NULL
11	Voucher Indosat 3GB 5HR	16100	20000	5	NULL

**Gambar 3. 12: Tabel produk**

## d. Tabel supplier

id_supplier	nama_supplier	alamat_supplier	no_telp_supplier
1	C2N Cellular (Elroad)	Jl. Pahlawan No. 28, Pasar Prumpung Gunungsindur -...	085811207199
2	Sinar Mentari Cell Pamulang	Jl. Dr. Setiabudi No.27, RW.2, Pamulang Tim., Kec....	081314213758

Gambar 3. 13: Tabel supplier

## e. Tabel pemasukan

id_pemasukan	id_produk	id_jenis_saldo	id_supplier	tanggal_pemasukan	jumlah
1	5	NULL	1	2023-05-01 17:09:00	12
2	17	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	3
3	18	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	3
4	1	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	2
5	2	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	4
6	13	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	1
8	24	NULL	1	2023-05-01 17:14:00	4
9	25	NULL	1	2023-05-01 17:14:00	2
10	26	NULL	1	2023-05-01 17:15:00	2
11	NULL	2	2	2023-05-09 16:56:00	200000

Gambar 3. 14: Tabel pemasukan



## f. Tabel transaksi

id_transaksi	tanggal_transaksi	total_harga	bayar	kembalian	id_user
1	2023-04-27 19:19:36	38000	50000	12000	1
2	2023-04-27 19:23:01	0	0	0	1
3	2023-04-27 19:24:47	11000	51000	40000	1
4	2023-04-27 19:25:06	11000	11000	0	1
5	2023-04-27 19:27:26	11000	12000	1000	1
6	2023-04-27 19:35:26	7000	7000	0	1
7	2023-04-27 19:45:03	12000	12000	0	1
8	2023-04-27 19:57:32	11000	11000	0	1
9	2023-04-27 20:03:27	20000	20000	0	1
10	2023-04-30 16:36:34	12000	12000	0	1

Gambar 3. 15: Tabel transaksi

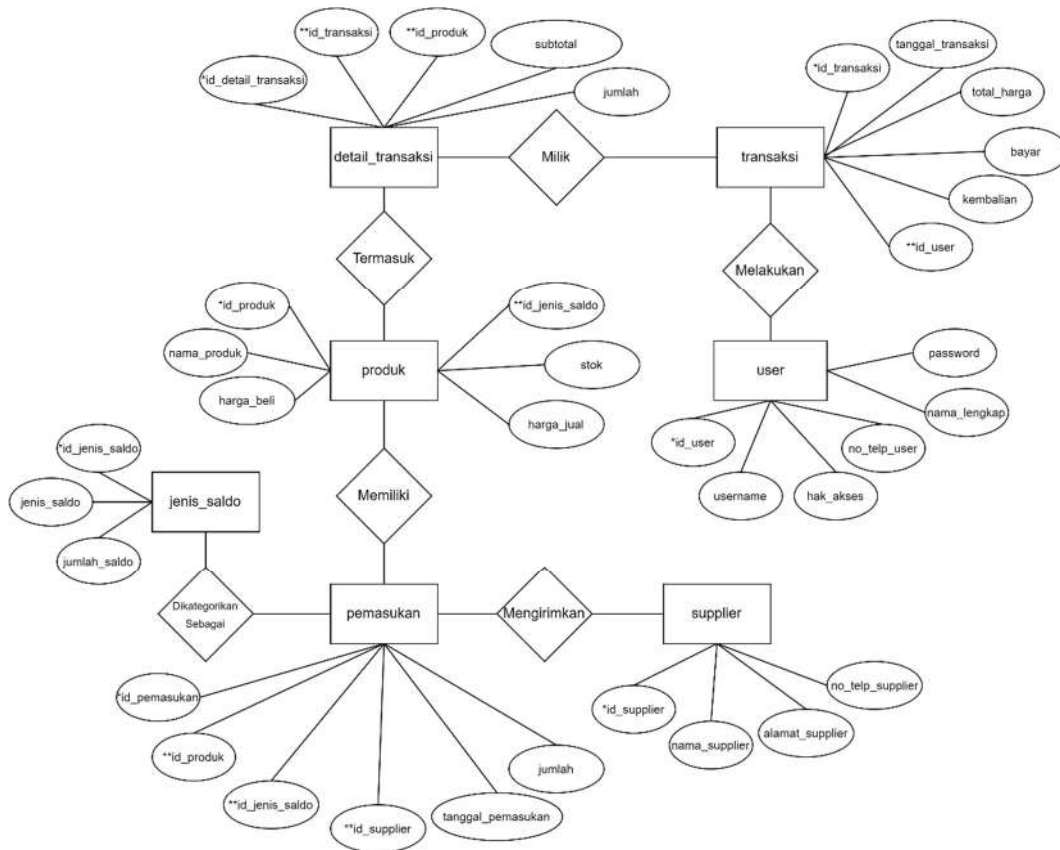
## g. Tabel detail\_transaksi

id_detail_transaksi	id_transaksi	id_produk	jumlah	subtotal
1	1	1	1	18000
2	1	8	1	20000
3	3	9	1	11000
4	4	9	1	11000
5	5	9	1	11000
6	6	7	1	7000
7	7	15	1	12000
8	8	5	1	11000
9	9	17	1	20000
10	10	4	1	12000

Gambar 3. 16: Tabel detail\_transaksi

### 3.2.1.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

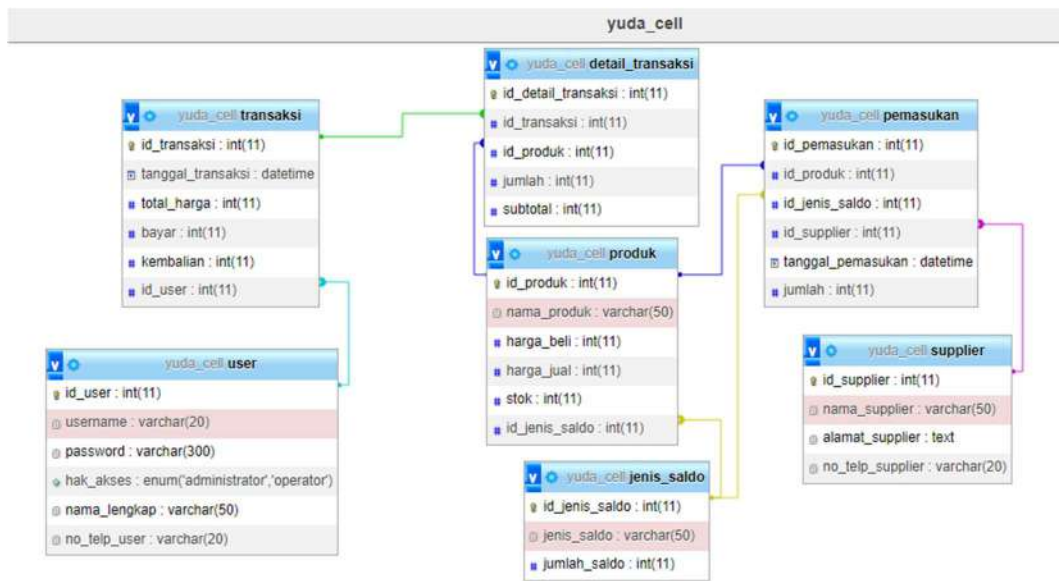
*Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan sebuah *model* untuk menyusun *database* agar dapat menggambarkan data yang mempunyai relasi dengan *database* yang akan di *desain*. Berikut ini *ERD* yang kami gunakan, yaitu:



**Gambar 3. 17: Entity Relationship Diagram**

### 3.2.1.6 Relasi Tabel

Relasi pada tabel merupakan relasi atau hubungan antara tabel yang satu dengan yang lain pada *database*. Pada sebuah *database*, relasi dihubungkan dengan dua tabel yang dihubungkan melalui kolom *foreign key* pada tabel pertama dengan *primary key* tabel kedua. Berikut adalah relasi tabelnya:

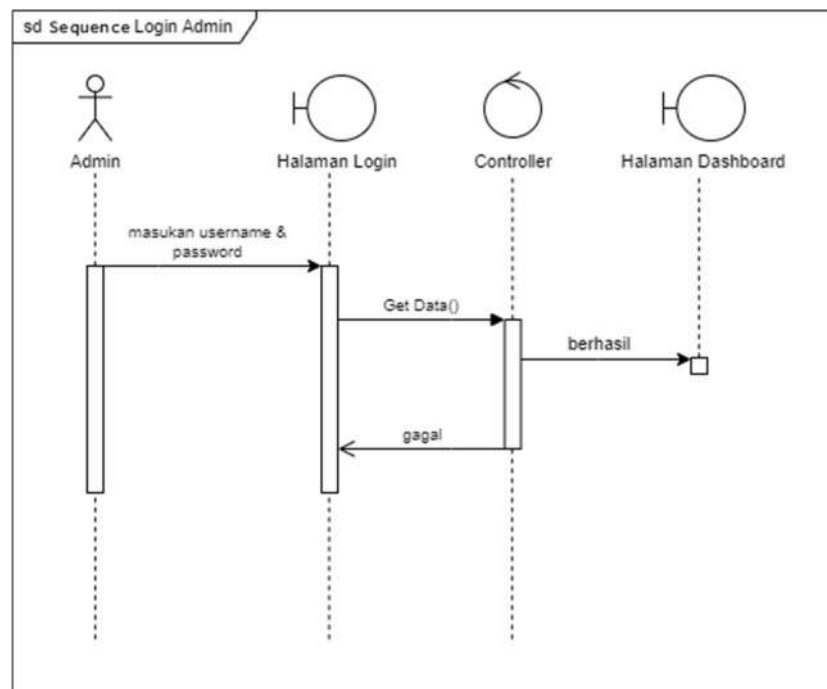


**Gambar 3. 18: Relasi Tabel**

### 3.2.1.7 Sequence Diagram

*Sequence diagram* atau *diagram urutan* adalah sebuah *diagram* yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Selain itu, *sequence diagram* juga akan menampilkan pesan atau perintah yang dikirim, beserta waktu pelaksanaannya.

a. *Sequence Diagram Login*

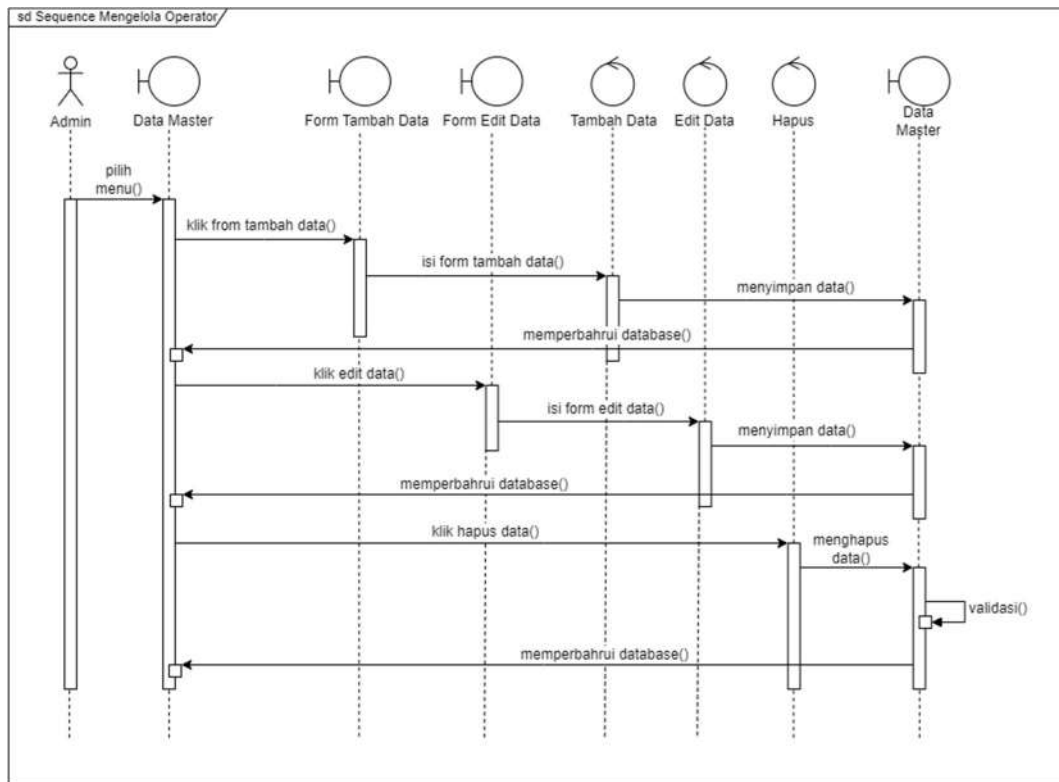


**Gambar 3. 19: Sequence Diagram Login**

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memasukkan *username* dan *password* pada halaman *login*.
2. Kemudian, mengirim *GetData()* kepada *controller* untuk validasi.
3. Jika gagal, maka akan kembali ke halaman *login*.
4. Jika berhasil, maka akan masuk ke halaman *dashboard*.

b. *Sequence Diagram* Mengelola Operator

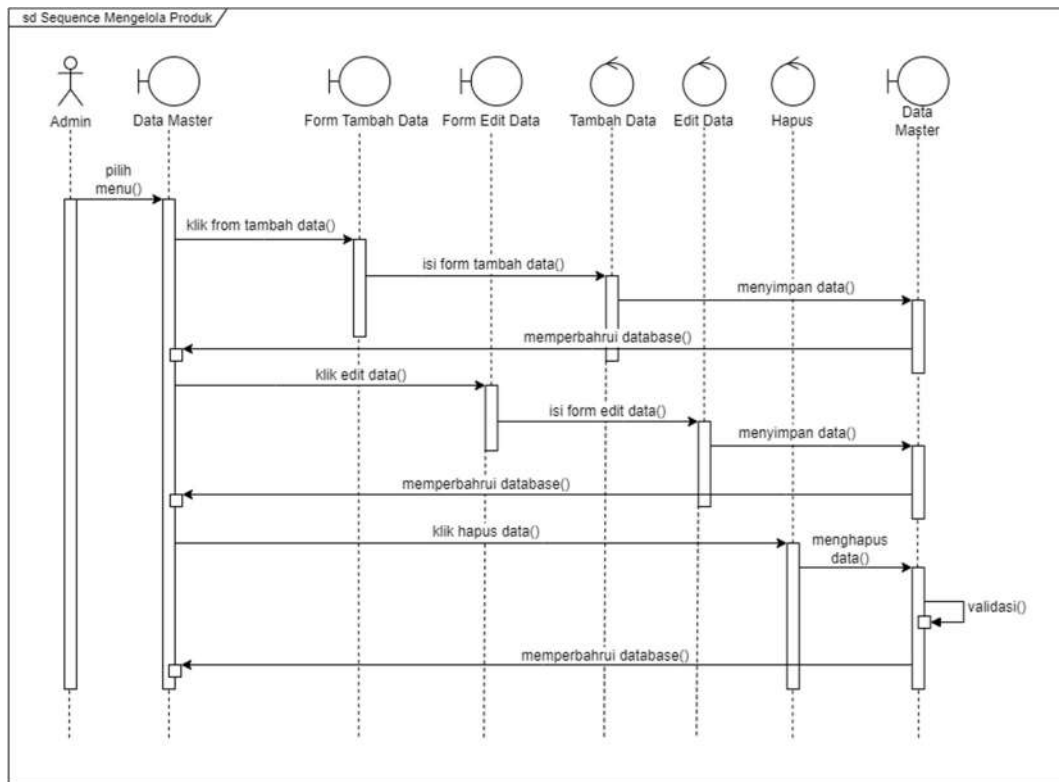


**Gambar 3. 20: Sequence Diagram Mengelola Operator**

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu operator.
2. Untuk melakukan penambahan operator, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan operator, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih operator mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan operator, *admin* dapat melakukannya di form hapus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih operator mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus operator.

c. *Sequence Diagram Mengelola Produk*

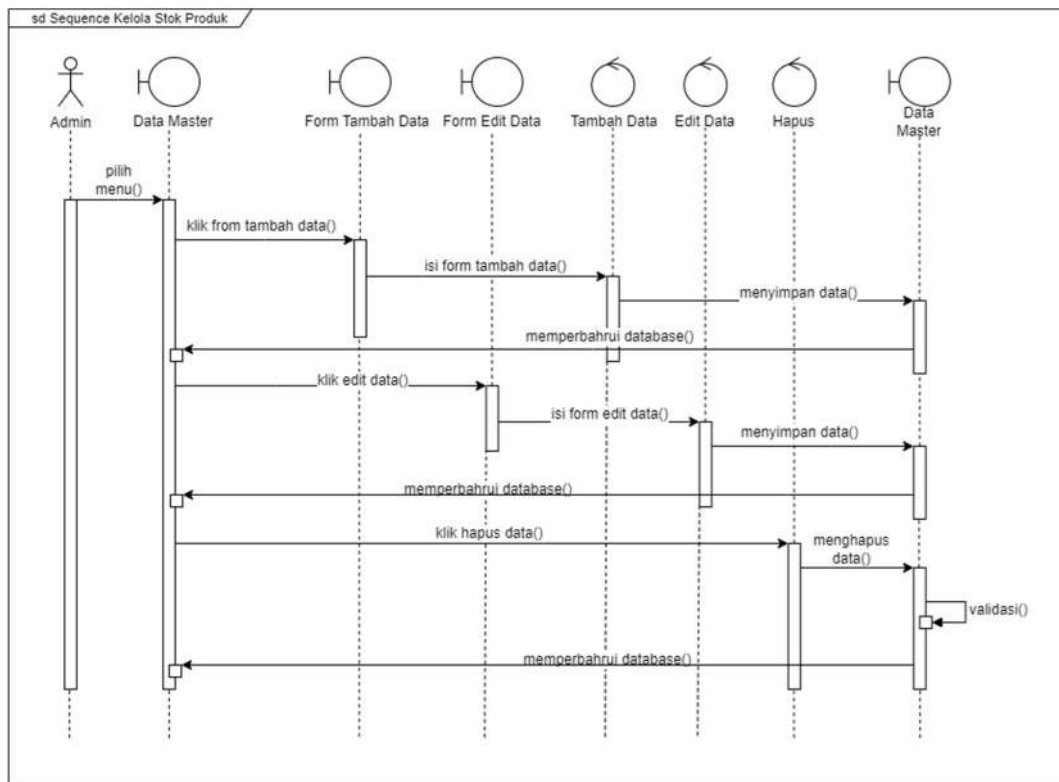


**Gambar 3. 21: Sequence Diagram Mengelola Produk**

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu produk.
2. Untuk melakukan penambahan produk, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan produk, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih produk mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan produk, *admin* dapat melakukannya di form hapus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih produk mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus produk.

#### d. Sequence Diagram Mengelola Stok Produk

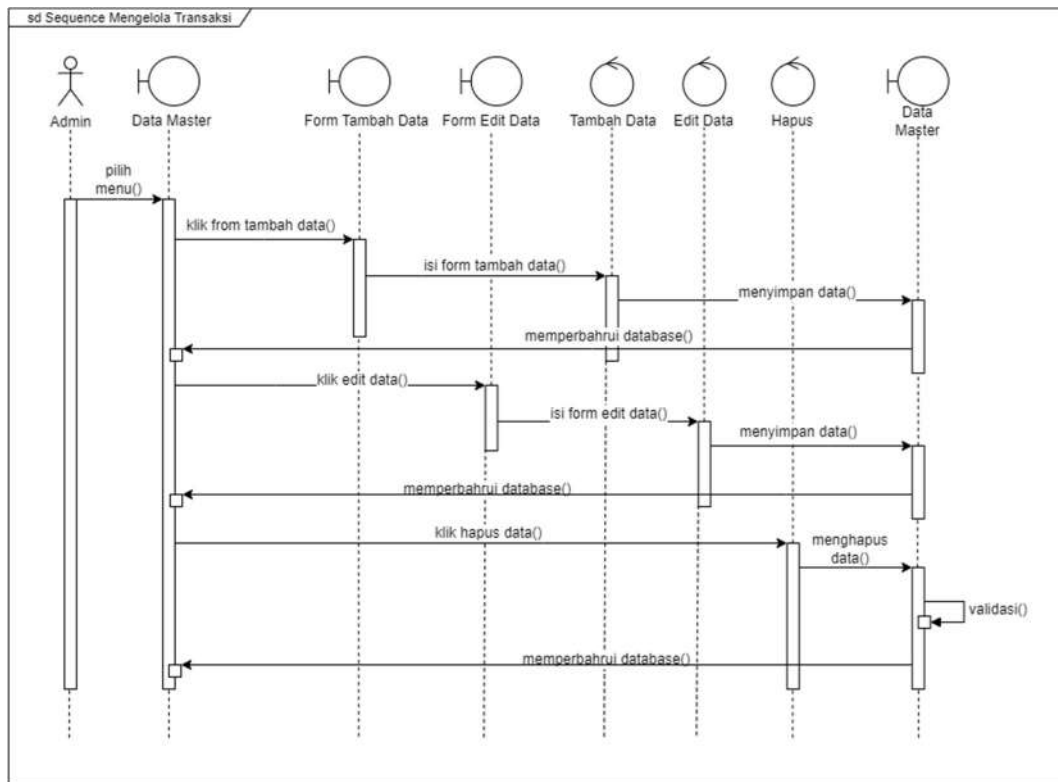


**Gambar 3. 22: Sequence Diagram Mengelola Stok Produk**

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu stok produk.
2. Untuk melakukan penambahan stok produk, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan stok produk, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih stok produk mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan stok produk, *admin* dapat melakukannya di form hapus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih stok produk mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus stok produk.

e. *Sequence Diagram* Mengelola Transaksi



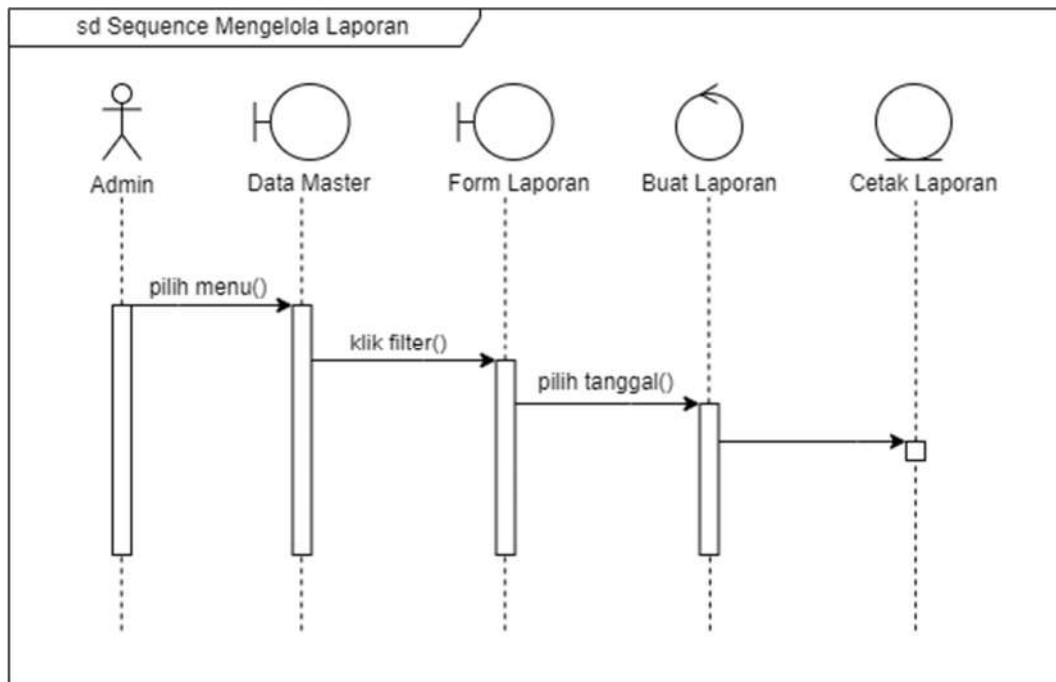
**Gambar 3. 23: Sequence Diagram Mengelola Transaksi**

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu transaksi.
2. Untuk melakukan penambahan transaksi, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan transaksi, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih transaksi mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan transaksi, *admin* dapat melakukannya di form hapus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih transaksi mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus transaksi.



f. *Sequence Diagram* Mengelola Laporan



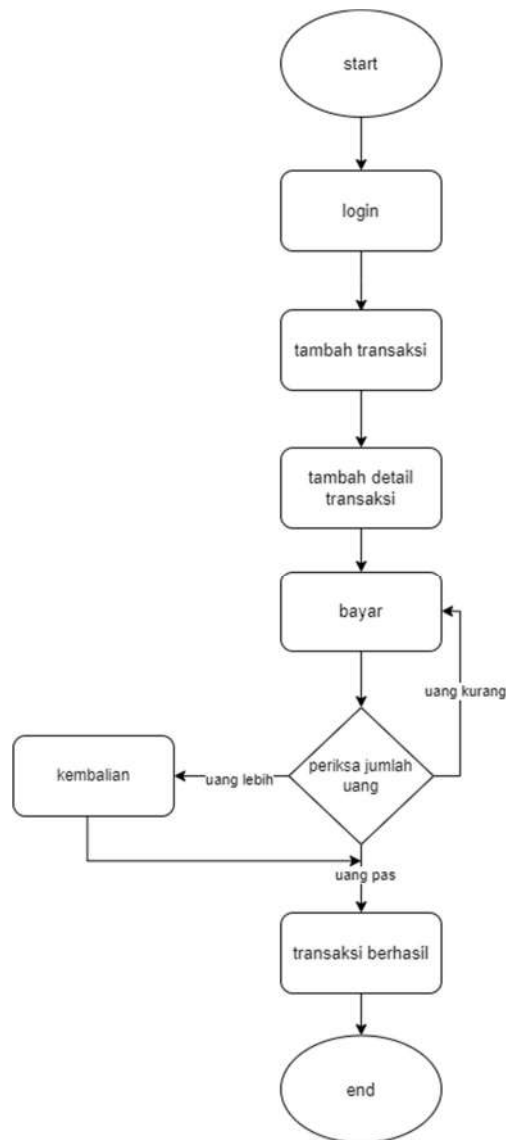
**Gambar 3. 24: Sequence Diagram Mengelola Laporan**

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu laporan.
2. Kemudian, melakukan *filter* data.
3. Lalu, memilih tanggal yang akan dibuat menjadi laporan.
4. *Admin* dapat mencetak laporan menjadi *pdf*.

### 3.2.2 Perancangan Perangkat Lunak: Flowchart

Menurut Nurmalina (2017:86) *Flowchart* adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah, dengan menggunakan *flowchart* akan memudahkan pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisa masalah, di samping itu *flowchart* juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu proyek.



**Gambar 3. 25: Flowchart**

### **3.3 Analisa dan Pembahasan**

Analisisa adalah aktivitas yang terdiri dari serangkaian kegiatan seperti menguraikan, membedakan, dan memilah sesuatu untuk dikelompokkan kembali menurut kriteria tertentu dan kemudian mencari kaitannya lalu ditafsirkan maknanya.

### 3.3.1 Pembahasan algoritma

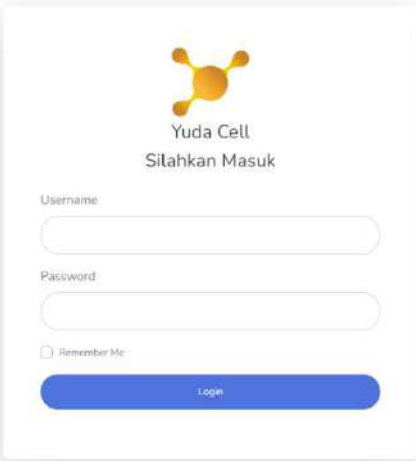
Algoritma adalah serangkaian instruksi yang memberitahu komputer bagaimana mengubah serangkaian fakta tentang dunia menjadi informasi yang berguna.

Fungsi dari Algoritma sendiri yaitu:

1. Membantu memecahkan suatu permasalahan dengan logika dan sistematis.
2. Memudahkan dalam membuat suatu program untuk penyelesaian masalah tertentu.
3. Dapat digunakan berkali-kali untuk menyelesaikan suatu permasalahan.
4. Membuat sebuah program yang rumit dan besar menjadi sederhana.
5. Mengatasi permasalahan yang ada secara urut.
6. Memecahkan program yang rumit sehingga memungkinkan adanya perhitungan tingkat tinggi.
7. Menggunakannya secara berulang atau lebih dari satu kali penggunaan.
8. Memudahkan dalam *tracking* kesalahan karena alur kerjanya yang jelas.
9. Memudahkan dalam memodifikasi program tanpa harus merubah dan mengganggu modul lainnya.
10. Memudahkan membuat program yang lebih rapi dan terstruktur sehingga lebih mudah dipahami dan dikembangkan.

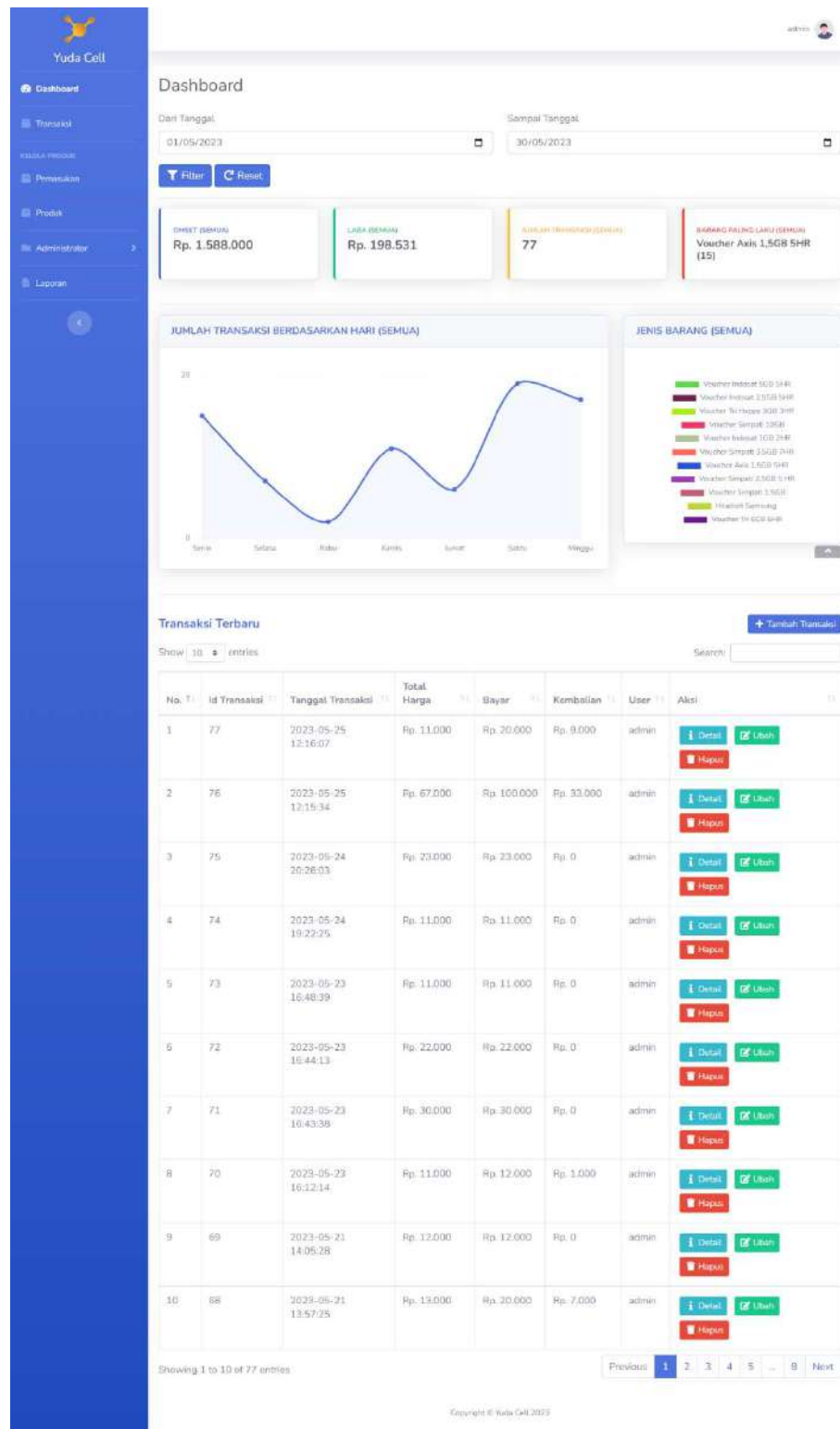
### 3.3.2 Rancangan layar

#### a. Halaman *Login*



The image shows a login form for 'Yuda Cell'. At the top, there is a logo consisting of three yellow circles connected by lines, forming a stylized 'Y' or a network node. Below the logo, the text 'Yuda Cell' is displayed, followed by 'Silahkan Masuk' (Please Log In). The form includes two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the password field, there is a checkbox labeled 'Remember Me'. At the bottom of the form, there is a blue button labeled 'Login'.

**Gambar 3. 26: Halaman Login**

b. Halaman *Dashboard*

Gambar 3. 27: Halaman Dashboard

## c. Halaman Transaksi

**Yuda Cell**

admin

**Transaksi** [+ Tambah Transaksi](#)

Show 10 entries Search:

No.	Id Transaksi	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	User	Aksi
1	77	25-05-2023, 12:16	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	76	25-05-2023, 12:15	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	75	24-05-2023, 20:26	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	74	24-05-2023, 19:22	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	73	23-05-2023, 16:48	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	72	23-05-2023, 16:44	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	71	23-05-2023, 16:43	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	70	23-05-2023, 16:12	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	69	21-05-2023, 14:05	Rp. 12.000	Rp. 12.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
10	68	21-05-2023, 13:57	Rp. 13.000	Rp. 20.000	Rp. 7.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 10 of 77 entries

Previous 1 2 3 4 5 ... 8 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 28: Halaman Transaksi

## d. Halaman Tambah Detail Transaksi

Yuda Cell

Dashboard

Transaksi

KUDA PRODUK

Pemasukan

Produk

Administrator

Laporan

Tambah Transaksi Produk

Kembali

Nama Produk

Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)

Jumlah

1

Subtotal

22000

Kirim

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 29: Halaman Tambah Detail Transaksi

## e. Halaman Detail Transaksi

Yuda Cell

Dashboard

Transaksi

KUDA PRODUK

Pemasukan

Produk

Administrator

Laporan

Detail Transaksi

Kembali

Total Harga: Rp. 22.000

Bayar: Rp. 0

Kembalian: Rp. 0

Bayar

Pembayaran ID Transaksi - 81

Tambah Transaksi Produk

Show 10 entries

Search:

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal	Aksi
1	Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)	1	Rp. 22.000	Ubah Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous: 1 Next

Gambar 3. 30: Halaman Detail Transaksi

## f. Halaman Pembayaran

The screenshot displays the 'Halaman Pembayaran' (Payment Page) for Yuda Cell. The page features a blue sidebar with navigation links: Dashboard, Transaksi, YUDA PRODUK, Penjualan, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area is titled 'Pembayaran ID Transaksi - 81' and includes a 'Kembali' button. A table lists the transaction details:

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal
1	Freedom Internet 3GB 30HR	1	Rp. 22.000

Below the table, the 'Total Harga' is displayed as 'Rp. 22.000'. The 'Bayar' (Payment) section shows an input field with the value '50000'. The 'Kembalian' (Change) section shows an input field with the value '28000'. A 'Bayar' button is located at the bottom right of the form. The footer of the page includes the copyright notice 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

**Gambar 3. 31: Halaman Pembayaran**



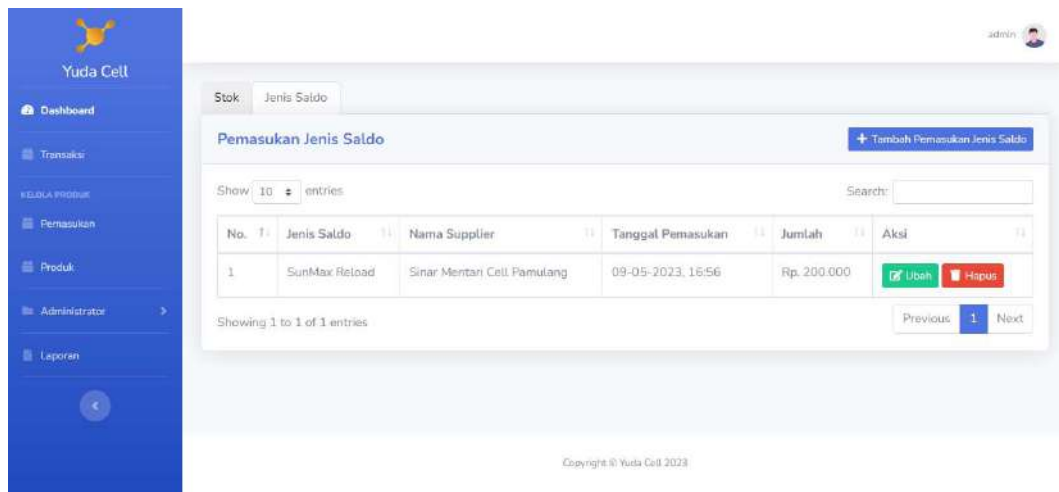
## g. Halaman Pemasukan Stok

The screenshot displays the 'Pemasukan Stok' (Stock Input) page in the Yuda Cell application. The page features a blue sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Transaksi, Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area has a header with 'Stok' and 'Jenis Saldo' tabs, and a '+ Tambah Pemasukan Stok' button. Below the header, there is a search bar and a table of stock input records. The table has 6 columns: No., Nama Produk, Nama Supplier, Tanggal Pemasukan, Jumlah Pemasukan, and Aksi. The table contains 9 entries. The bottom of the page shows 'Showing 1 to 9 of 9 entries' and pagination controls (Previous, 1, Next). The footer indicates 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

No.	Nama Produk	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah Pemasukan	Aksi
1	Voucher XL 4.5GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:15	2	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Voucher Smartfren Unlimited 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	Voucher XL 3GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	2	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Voucher Tri 6GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Voucher Tri Mini 1 2GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	Voucher Indosat 5GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	2	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	Voucher Indosat 7GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	Voucher Indosat Freedom Unlimited 35GB	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	1	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:09	12	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

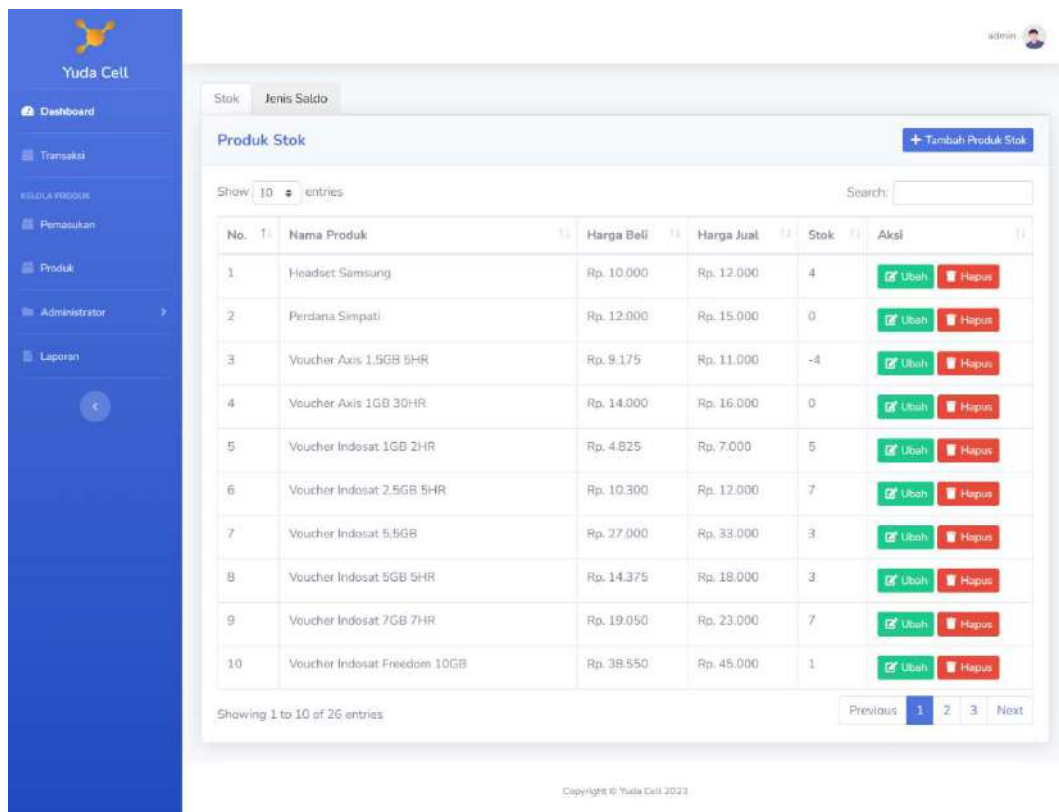
Gambar 3. 32: Halaman Pemasukan Stok

## h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo



Gambar 3. 33: Halaman Pemasukan Jenis Saldo

## i. Halaman Produk Stok



Gambar 3. 34: Halaman Produk Stok

## j. Halaman Produk Jenis Saldo

**Produk Jenis Saldo**

Stok Jenis Saldo

+ Tambah Produk Jenis Saldo

Show 10 entries Search:

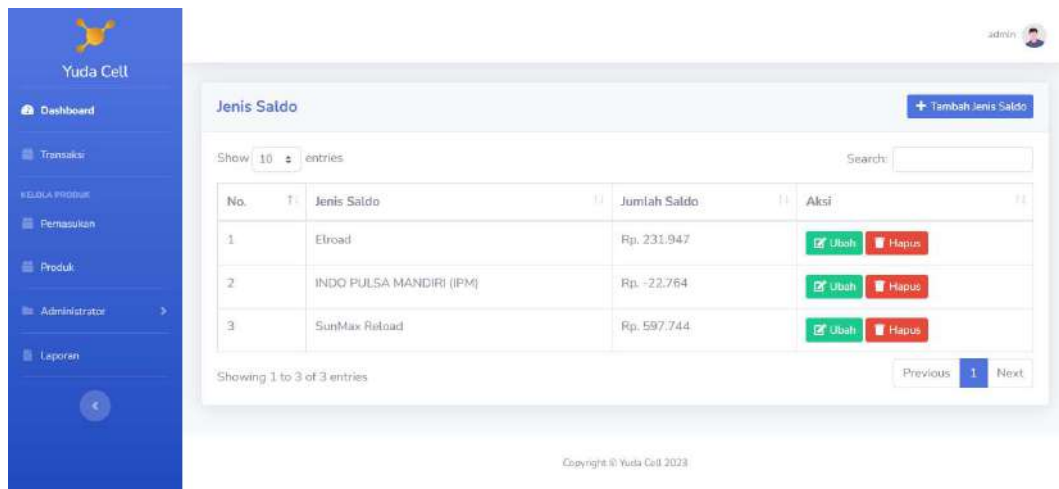
No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Jenis Saldo	Aksi
1	DANA 100K Elroad	Rp. 100.584	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	DANA 25K SunMax Reload	Rp. 25.500	Rp. 28.000	SunMax Reload (sisa saldo Rp. 597.744)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	DANA 50K Elroad	Rp. 50.584	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Freedom Internet 3GB 30HR	Rp. 16.824	Rp. 22.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Gopay 10k	Rp. 10.944	Rp. 13.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	Kuota XL XTRA COMBO 10GB + 20GB YouTube (Elroad)	Rp. 84.279	Rp. 90.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	PLN 100K Elroad	Rp. 100.294	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	PLN 20K Elroad	Rp. 20.294	Rp. 23.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	PLN 20K IPM	Rp. 20.175	Rp. 23.000	INDO PULSA MANDIRI (IPM) (sisa saldo Rp. -22.764)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
10	PLN 50K Elroad	Rp. 50.294	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 10 of 12 entries Previous 1 2 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

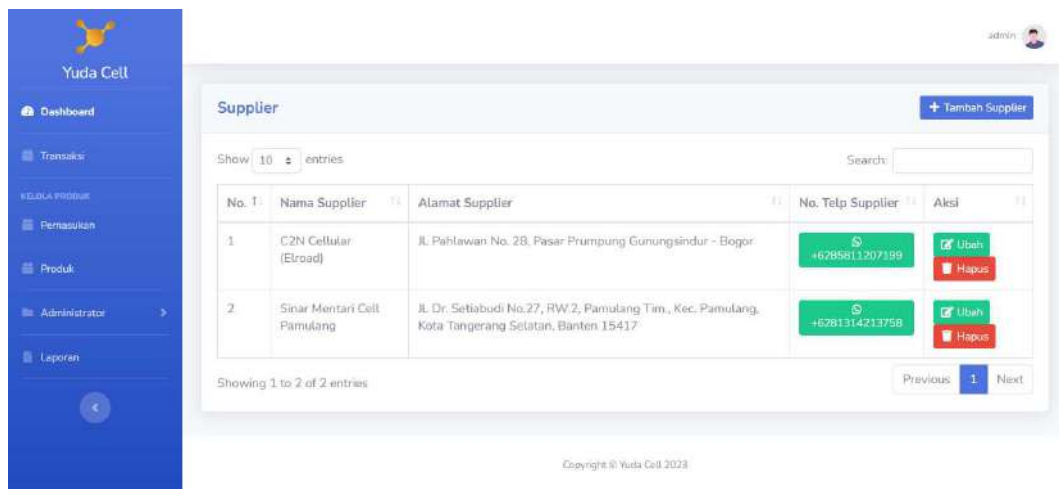
Gambar 3. 35: Halaman Produk Jenis Saldo

### k. Halaman Jenis Saldo

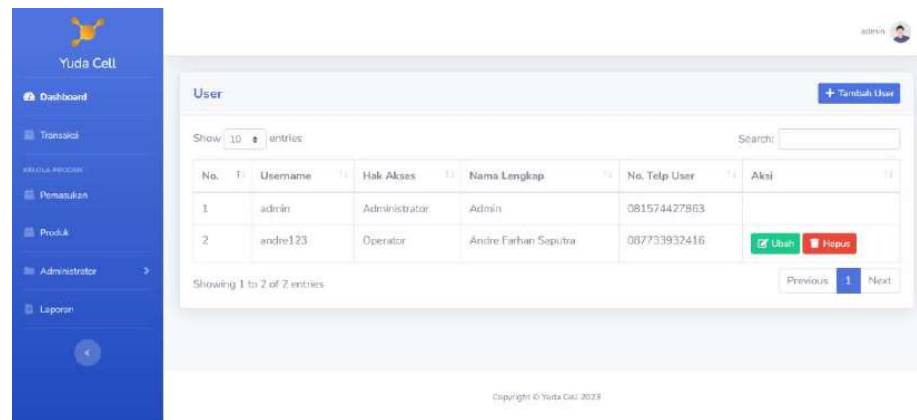


**Gambar 3. 36: Halaman Jenis Saldo**

### l. Halaman Supplier

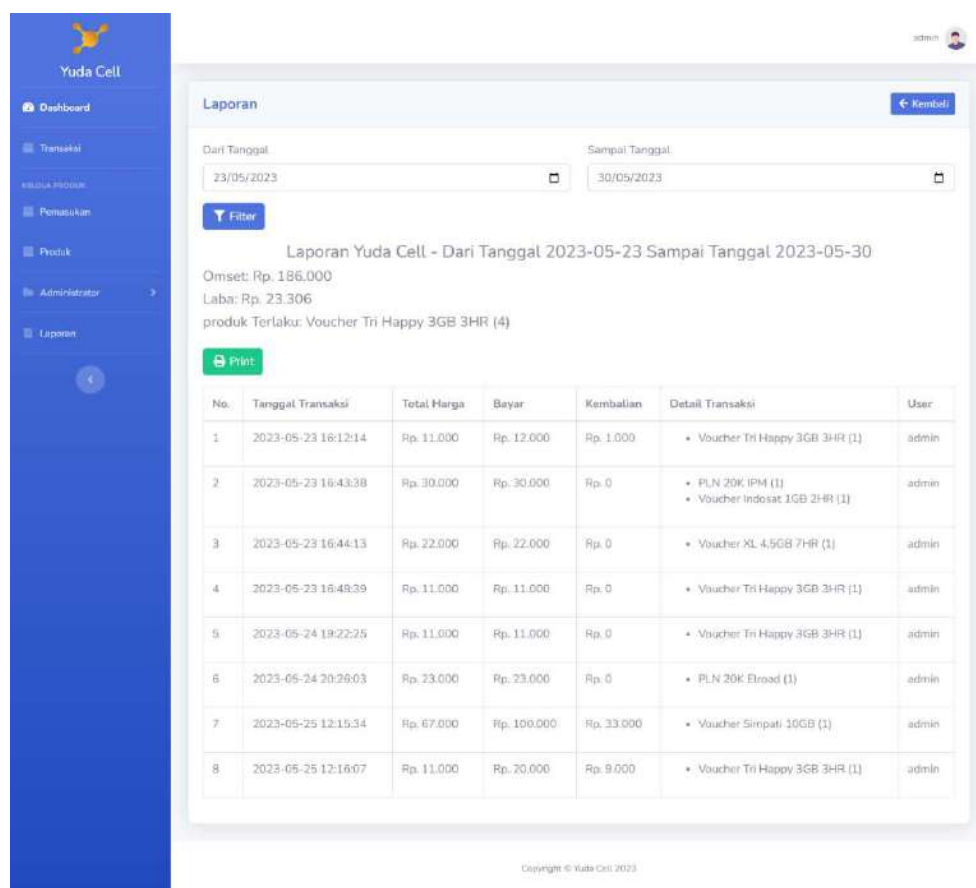


**Gambar 3. 37: Halaman Supplier**

m. Halaman *User*

Gambar 3. 38: Halaman User

## n. Halaman Laporan



Gambar 3. 39: Halaman Laporan

### 3.3.3 Implementasi dan penjelasan rancangan layar

#### a. Penjelasan Halaman *Login*

Halaman *login* adalah sebuah halaman website yang digunakan untuk mengotentikasi pengguna dan memberikan akses ke suatu sistem atau layanan yang terproteksi. Halaman *login* biasanya ditempatkan di bagian depan dari suatu aplikasi website atau situs website yang membutuhkan otentikasi untuk mengamankan data dan informasi.

Tujuan utama dari halaman *login* adalah memverifikasi identitas pengguna dengan meminta mereka untuk memasukkan kredensial yang valid, seperti *username* dan *password*. Proses ini memastikan bahwa hanya pengguna yang terotorisasi yang dapat mengakses sistem atau layanan tersebut.

#### b. Halaman *Dashboard*

Setelah *login*, pengguna akan dihadapkan dengan *dashboard* Yuda Cell. Halaman *dashboard* adalah halaman utama atau pusat kendali dalam suatu aplikasi atau sistem yang memberikan penggunaan ringkasan visual dan akses cepat ke informasi penting dan fitur utama. Halaman ini biasanya ditampilkan setelah pengguna berhasil *login* ke dalam sistem.

Pada halaman *dashboard* terdapat elemen-elemen berikut:

1. Omset
2. Laba
3. Jumlah Transaksi
4. Barang paling laku
5. Filter tanggal
6. Transaksi Terbaru

c. Halaman Transaksi

Halaman transaksi berisi transaksi-transaksi yang telah dilakukan dan dapat melakukan transaksi. Halaman transaksi adalah halaman dalam sebuah aplikasi atau sistem yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi atau aktivitas yang terkait dengan perubahan data atau pemrosesan penjualan. Halaman ini biasanya digunakan dalam konteks bisnis, perbankan, *e-commerce*, atau aplikasi yang melibatkan transaksi.

d. Halaman Tambah Detail Transaksi

Setelah pengguna menambahkan transaksi, pengguna akan mengisi produk dan kuantitas. Kemudian, ada subtotal yang otomatis terkalkulasi.

e. Halaman Detail Transaksi

Setelah pengguna menambahkan detail transaksi, maka akan menampilkan produk mana saja yang telah ditambahkan dan menampilkan tombol bayar untuk melakukan pembayaran.

f. Halaman Pembayaran

Pengguna akan memasukan jumlah pembayaran yang telah ditotalkan, jika uang yang dibayarkan lebih dari total pembayaran maka, akan terkalkulasi kembaliannya.

g. Halaman Pemasukan Stok

Halaman pemasukan stok berisi stok produk yang telah ditambahkan, pengguna juga dapat menambahkan stok.

h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo

Halaman pemasukan jenis saldo berisi saldo produk yang telah ditambahkan, pengguna juga dapat menambahkan saldo.

i. Halaman Produk Stok

Halaman produk stok berisi produk-produk bertipe stok yang dapat ditambahkan produk baru atau mengubah maupun menghapus produk. Halaman ini juga menampilkan sisa stok pada produk, harga produk dan nama produk.

j. Halaman Produk Jenis Saldo

Halaman produk jenis saldo berisi produk-produk bertipe saldo yang dapat ditambahkan produk baru atau mengubah maupun menghapus produk. Halaman ini juga menampilkan sisa saldo pada produk, harga produk dan nama produk.

k. Halaman Jenis Saldo

Halaman jenisl saldo adalah kumpulan dari jenis-jenis saldo yang digunakan sebagai dompet saldo. Produk jenis saldo memiliki kaitannya dengan jenis saldo ini.

l. Halaman *Supplier*

Halaman *supplier* adalah halaman untuk mengelola informasi terkait dengan pemasok atau *supplier*. Di mana *supplier* ini terkait dengan pemasukan produk.

m. Halaman *User*

Halaman *user* adalah halaman untuk mengelola informasi pengguna. Halaman ini memungkinkan *administrator* yang memiliki hak akses khusus untuk mengelola pengguna.

n. Halaman Laporan

Halaman laporan adalah halaman yang digunakan untuk menghasilkan dan menampilkan laporan data penjualan. Halaman ini memungkinkan pengguna untuk mencetak hasil penjualan dengan *filter* tanggal.



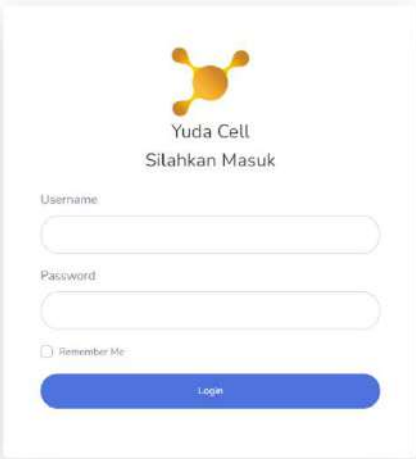
### 3.3.4 Penggunaan program (manual program)

Cara menggunakan program adalah sebagai berikut:

1. Pengguna *login* pada website dengan cara memasukkan *username* dan *password* dengan akun yang telah dibuat oleh *Administrator*.
2. Jika sudah *login*, pengguna masuk ke halaman *dashboard*. Kemudian, pengguna dapat melihat ringkasan transaksi terbaru, omset, laba dan produk paling laku.
3. Jika pengguna memilih menu transaksi, pengguna dapat melakukan transaksi. Jika sudah masuk ke dalam halaman transaksi, pengguna dapat menambah transaksi baru. Setelah itu, pengguna menambahkan detail transaksi. Setelah menambahkan produk, pengguna dapat melakukan pembayaran.
4. Jika pengguna memilih menu pemasukan, pengguna dapat menambah stok atau jenis saldo pada produk. Jika pengguna memilih stok, pengguna dapat menambahkan stok pada produk yang sudah ada. Jika pengguna memilih jenis saldo, pengguna dapat menambahkan saldo pada jenis saldo yang sudah ada.
5. Jika pengguna memilih menu produk, pengguna dapat menambahkan produk stok atau produk jenis saldo. Jika pengguna memilih stok, pengguna dapat menambahkan produk yang bertipe stok. Jika pengguna memilih jenis saldo, pengguna dapat menambahkan produk yang bertipe saldo.
6. Jika pengguna memilih menu jenis saldo, pengguna dapat mengelola jenis saldo yang akan digunakan produk jenis saldo.
7. Jika pengguna memilih menu *supplier*, pengguna dapat mengelola *supplier* yang akan digunakan menambahkan produk.
8. Jika pengguna memilih menu *user*, pengguna dapat mengelola *user*.
9. Jika pengguna memilih menu laporan, pengguna dapat membuat laporan penjualan yang dapat di *filter*.

### 3.3.5 Uji Coba Program Dengan Contoh Data

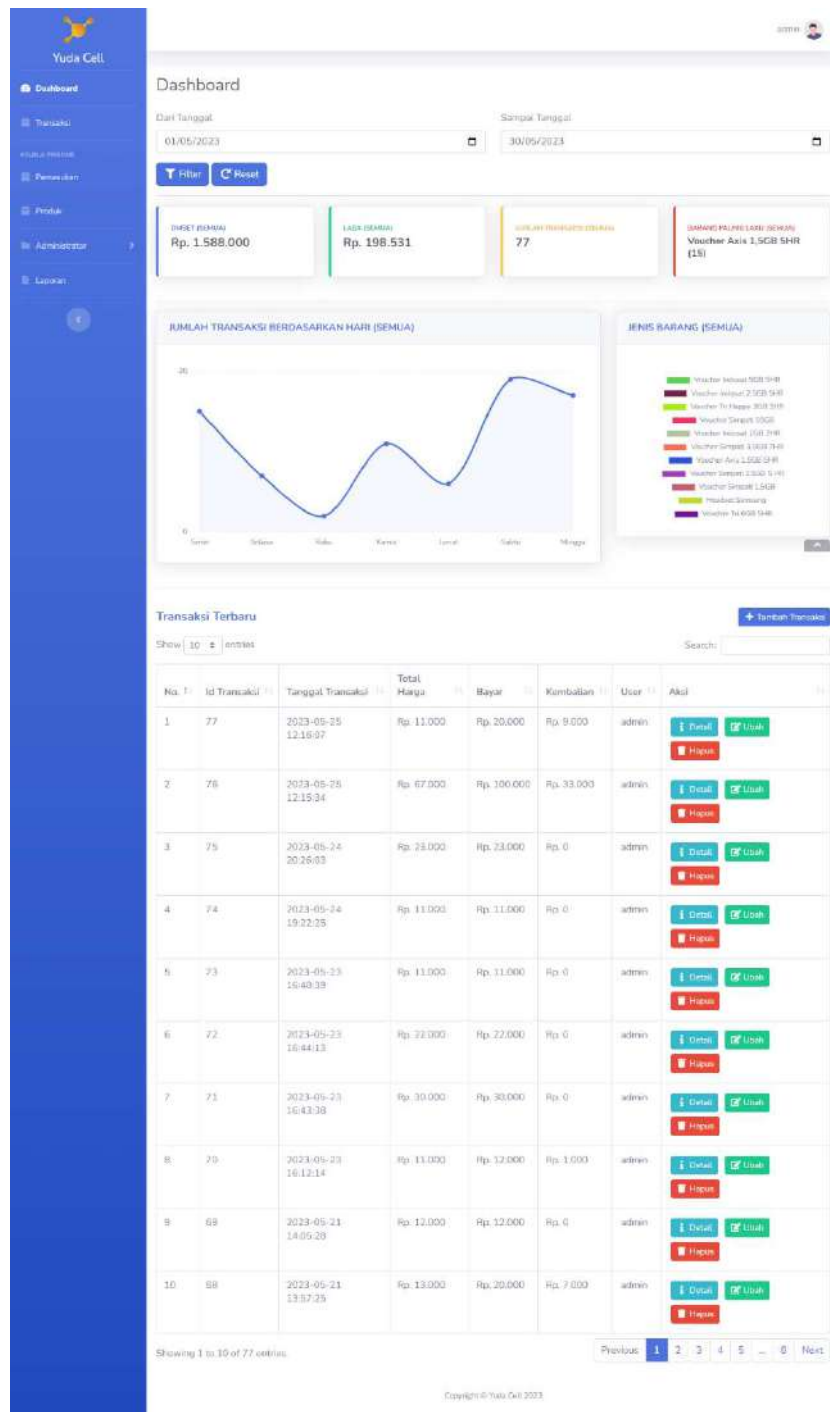
#### a. Halaman *Login*



The image shows a login form for 'Yuda Cell'. At the top is a logo consisting of three orange circles connected by lines. Below the logo, the text 'Yuda Cell' is displayed, followed by 'Silahkan Masuk'. There are two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the 'Password' field is a checkbox labeled 'Remember Me'. At the bottom is a blue button with the text 'Login'.

**Gambar 3. 40: Halaman Login**

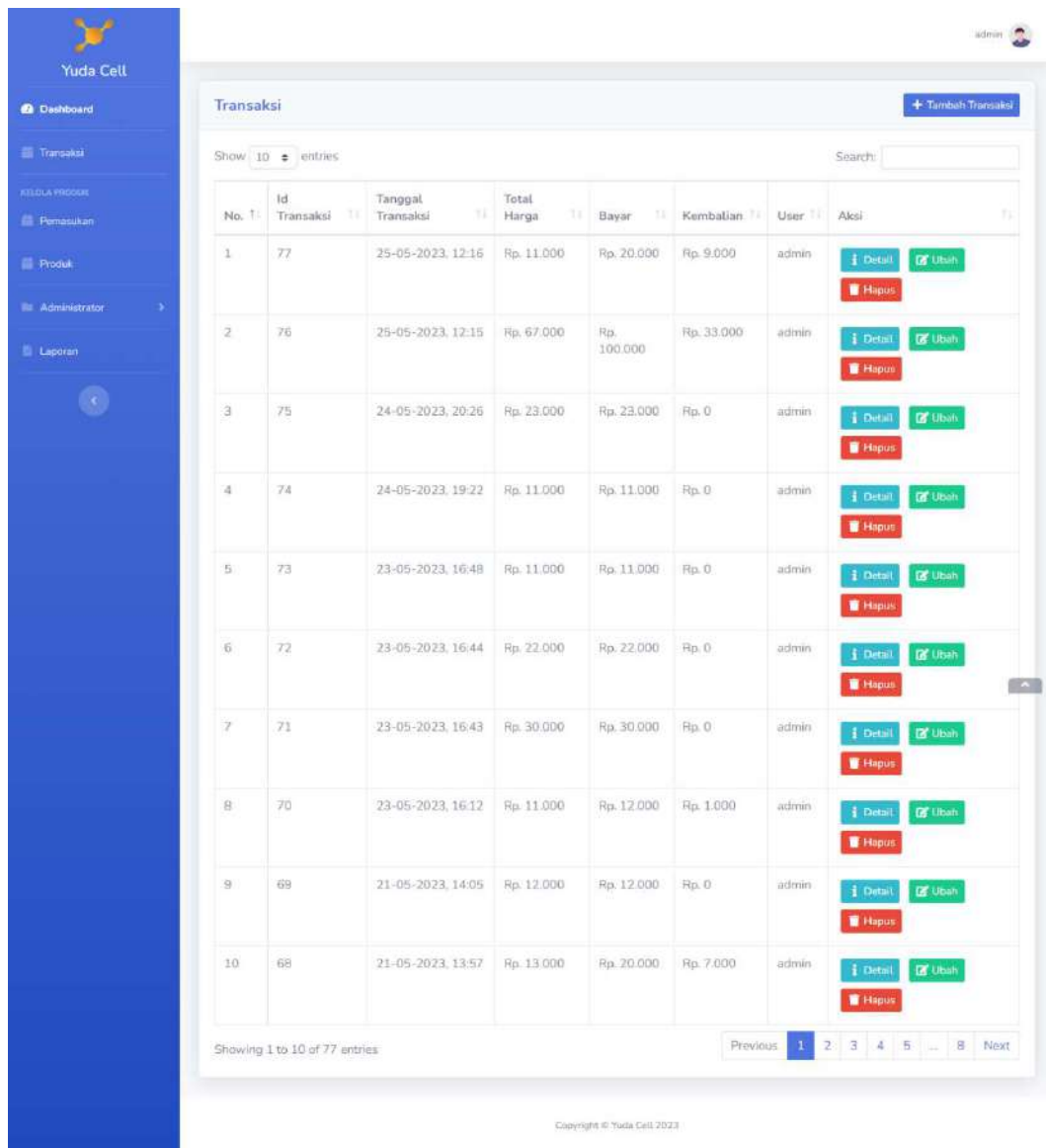
Pada awal tampilan, pengguna dihadapkan dengan tampilan *login* seperti gambar di atas. Agar dapat masuk ke dalam website Yuda Cell, pengguna harus *login* dengan *user* yang telah didaftarkan oleh *Administrator*. Untuk mengakses halaman tersebut dapat melalui url berikut: <http://yuda-cell.great-site.net/>

b. Halaman *Dashboard*Gambar 3. 41: Halaman *Dashboard*

Setelah *login*, pengguna akan dihadapkan dengan *dashboard* Yuda Cell. Halaman ini biasanya ditampilkan setelah pengguna

berhasil *login* ke dalam sistem. Pada *sidebar* terdapat menu-menu yang memiliki fungsinya masing-masing.

### c. Halaman Transaksi



**Gambar 3. 42: Halaman Transaksi**

Setelah pengguna membuka menu transaksi, pengguna dapat menambahkan transaksi dengan cara menekan tombol tambah transaksi.

d. Halaman Tambah Detail Transaksi

**Gambar 3. 43: Halaman Tambah Detail Transaksi**

Berikut adalah contoh pengguna memasukan data, dengan produk “Freedom Internet 3GB 30HR” dengan jenis saldo *Elroad* dan jumlah sebanyak 1 dengan subtotal 22000. Kemudian, pengguna menekan tombol kirim.

e. Halaman Detail Transaksi

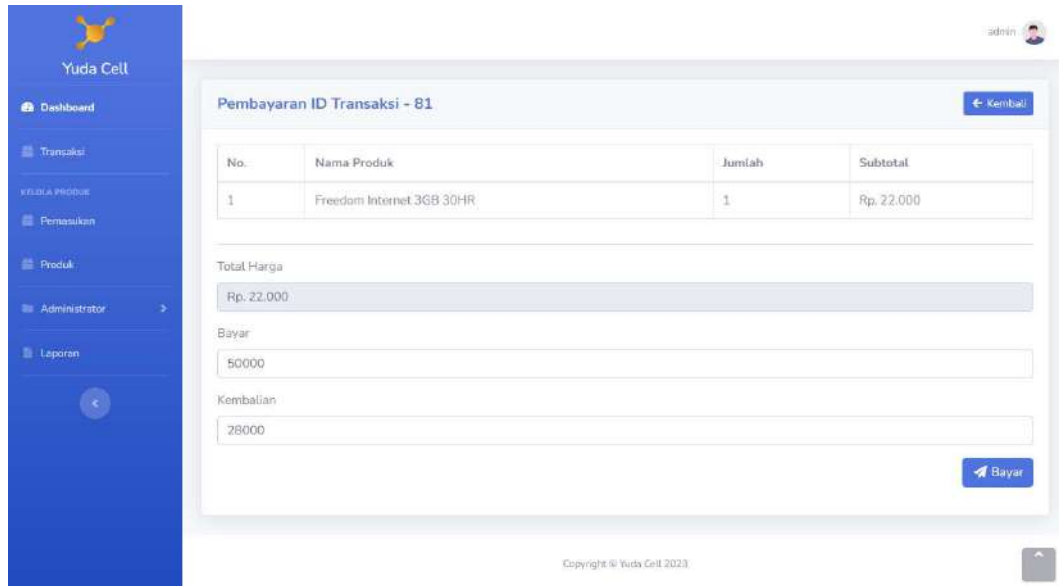
No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal	Aksi
1	Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)	1	Rp. 22.000	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 3. 44: Halaman Detail Transaksi**

Setelah pengguna menambahkan detail transaksi, pengguna dapat menambahkan detail transaksi lagi dengan cara menekan

tombol tambah transaksi produk atau melakukan pembayaran dengan cara menekan tombol bayar.

f. Halaman Pembayaran



The screenshot displays the 'Pembayaran ID Transaksi - 81' page. On the left is a blue sidebar with the 'Yuda Cell' logo and a menu including Dashboard, Transaksi, KUDA PRODUK, Penjualan, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area shows a transaction table with one item: 'Freedom Internet 3GB 30HR' for a quantity of 1 and a subtotal of Rp. 22.000. Below the table, the 'Total Harga' is Rp. 22.000. There are input fields for 'Bayar' (set to 50000) and 'Kembalian' (set to 28000). A 'Bayar' button is located at the bottom right of the form. A 'Kembali' button is in the top right corner. The footer shows 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal
1	Freedom Internet 3GB 30HR	1	Rp. 22.000

Total Harga  
Rp. 22.000

Bayar  
50000

Kembalian  
28000

Bayar

**Gambar 3. 45: Halaman Pembayaran**

Pada halaman pembayaran pengguna dapat mengisi uang yang dibayarkan untuk menghitung kembalian, jika uang yang dibayarkan kurang dari total harga maka, akan kembali ke halaman pembayaran lagi.

## g. Halaman Pemasukan Stok

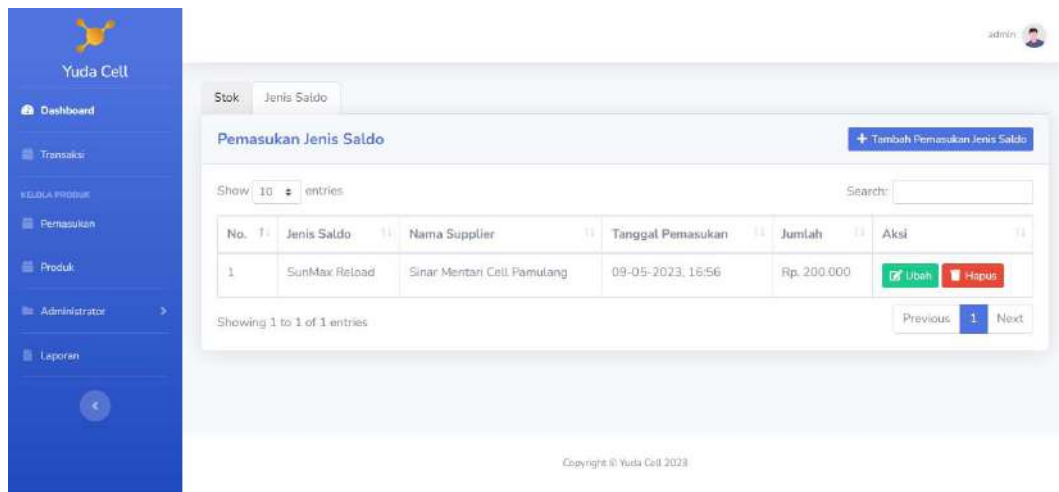
The screenshot displays the 'Pemasukan Stok' (Stock Input) page in the Yuda Cell application. The page features a sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Transaksi, Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area shows a table of stock input records. The table has columns for No., Nama Produk, Nama Supplier, Tanggal Pemasukan, Jumlah Pemasukan, and Aksi. There are 9 entries listed, each with 'Ubah' (Edit) and 'Hapus' (Delete) buttons. A search bar and a 'Tambah Pemasukan Stok' button are at the top right. The footer shows 'Showing 1 to 9 of 9 entries' and pagination controls.

No.	Nama Produk	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah Pemasukan	Aksi
1	Voucher XL 4.5GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:15	2	Ubah, Hapus
2	Voucher Smartfren Unlimited 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	4	Ubah, Hapus
3	Voucher XL 3GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	2	Ubah, Hapus
4	Voucher Tri 6GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	Ubah, Hapus
5	Voucher Tri Mini 1 2GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	Ubah, Hapus
6	Voucher Indosat 5GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	2	Ubah, Hapus
7	Voucher Indosat 7GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	4	Ubah, Hapus
8	Voucher Indosat Freedom Unlimited 35GB	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	1	Ubah, Hapus
9	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:09	12	Ubah, Hapus

Gambar 3. 46: Halaman Pemasukan Stok

Pada halaman pemasukan stok pengguna dapat mengelola pemasukan stok, jika ingin menambahkan stok, pengguna dapat menekan tambah pemasukan stok lalu, memilih produk yang akan ditambahkan stoknya.

## h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo



**Gambar 3. 47: Halaman Pemasukan Jenis Saldo**

Pada halaman pemasukan jenis saldo, pengguna dapat melakukan penambahan saldo dengan jenis saldo yang dipilih. Untuk melakukan pemasukan saldo, pengguna dapat menekan tombol tambah pemasukan jenis saldo.



### i. Halaman Produk Stok

The screenshot displays the 'Produk Stok' (Product Stock) page within the Yuda Cell application. The interface includes a sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Transaksi, KUDA PERGURU, Pemakaian, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area features a 'Produk Stok' header with a '+ Tambah Produk Stok' button. Below this is a search bar and a table listing 10 products. Each product entry includes its ID, name, purchase price, selling price, stock quantity, and actions to edit or delete. The table shows products like 'Headset Samsung', 'Perdana Simpati', and various 'Voucher Axis' and 'Voucher Indosat'.

No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Aksi
1	Headset Samsung	Rp. 10.000	Rp. 12.000	4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Perdana Simpati	Rp. 12.000	Rp. 15.000	0	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	Voucher Axis 1.5GB 5HR	Rp. 9.175	Rp. 11.000	-4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Voucher Axis 1GB 30HR	Rp. 14.000	Rp. 16.000	0	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Voucher Indosat 1GB 2HR	Rp. 4.825	Rp. 7.000	5	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	Voucher Indosat 2.5GB 5HR	Rp. 10.300	Rp. 12.000	7	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	Voucher Indosat 5.5GB	Rp. 27.000	Rp. 33.000	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	Voucher Indosat 5GB 5HR	Rp. 14.375	Rp. 18.000	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	Voucher Indosat 7GB 7HR	Rp. 19.050	Rp. 23.000	7	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
10	Voucher Indosat Freedom 10GB	Rp. 38.550	Rp. 45.000	1	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 10 of 26 entries

Previous 1 2 3 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

**Gambar 3. 48: Halaman Produk Stok**

Pada halaman produk stok, pengguna dapat mengelola produk bertipe stok.

## j. Halaman Produk Jenis Saldo

The screenshot displays the 'Produk Jenis Saldo' (Product Balance Type) page. The interface includes a sidebar on the left with navigation links: Dashboard, Transaksi, Kelola Produk, Penjualan, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area shows a table of products with the following data:

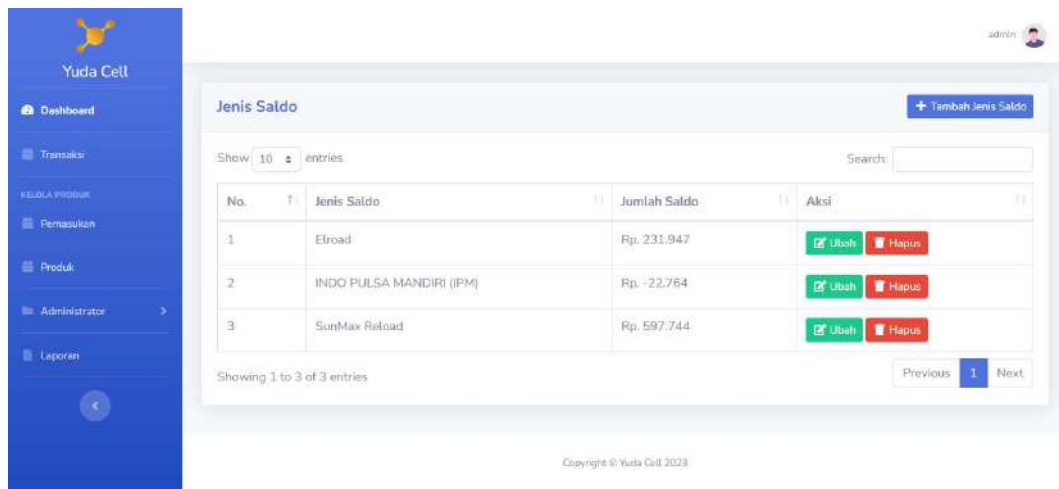
No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Jenis Saldo	Aksi
1	DANA 100K Elroad	Rp. 100.584	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	DANA 25K SunMax Reload	Rp. 25.500	Rp. 28.000	SunMax Reload (sisa saldo Rp. 597.744)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	DANA 50K Elroad	Rp. 50.584	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Freedom Internet 3GB 30HR	Rp. 16.824	Rp. 22.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Gopay 10k	Rp. 10.944	Rp. 13.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	Kuota XL XTRA COMBO 10GB + 20GB YouTube (Elroad)	Rp. 84.279	Rp. 90.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	PLN 100K Elroad	Rp. 100.294	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	PLN 20K Elroad	Rp. 20.294	Rp. 23.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	PLN 20K IPM	Rp. 20.175	Rp. 23.000	INDO PULSA MANDIRI (IPM) (sisa saldo Rp. -22.764)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
10	PLN 50K Elroad	Rp. 50.294	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

The page also features a search bar, a 'Tambah Produk Jenis Saldo' button, and pagination controls at the bottom showing 'Showing 1 to 10 of 12 entries'.

Gambar 3. 49: Halaman Produk Jenis Saldo

Pada halaman produk jenis saldo, pengguna dapat mengelola produk bertipe jenis saldo.

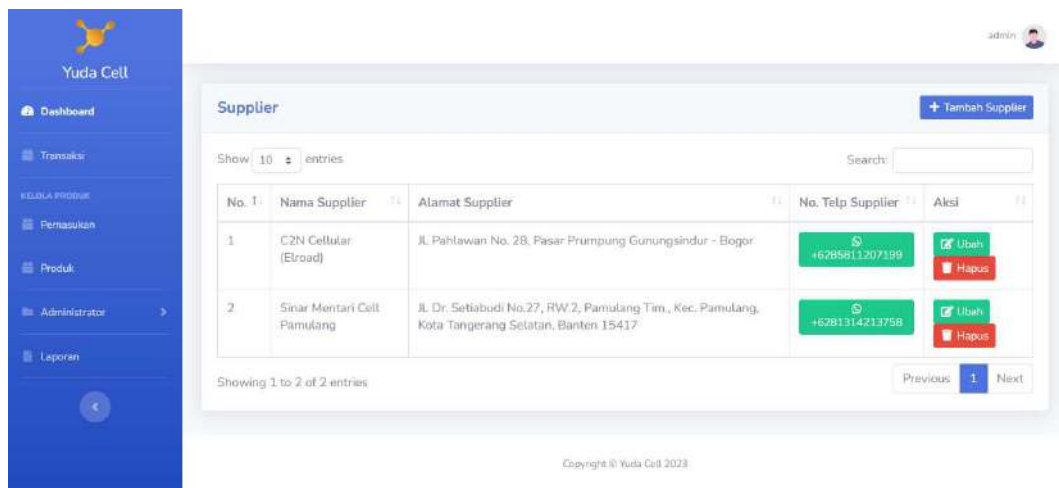
### k. Halaman Jenis Saldo



**Gambar 3. 50: Halaman Jenis Saldo**

Pada halaman jenis saldo, pengguna dapat mengelola jenis saldo yang digunakan pada produk bertipe jenis saldo. Pada halaman ini hanya *Administrator* saja yang dapat mengaksesnya.

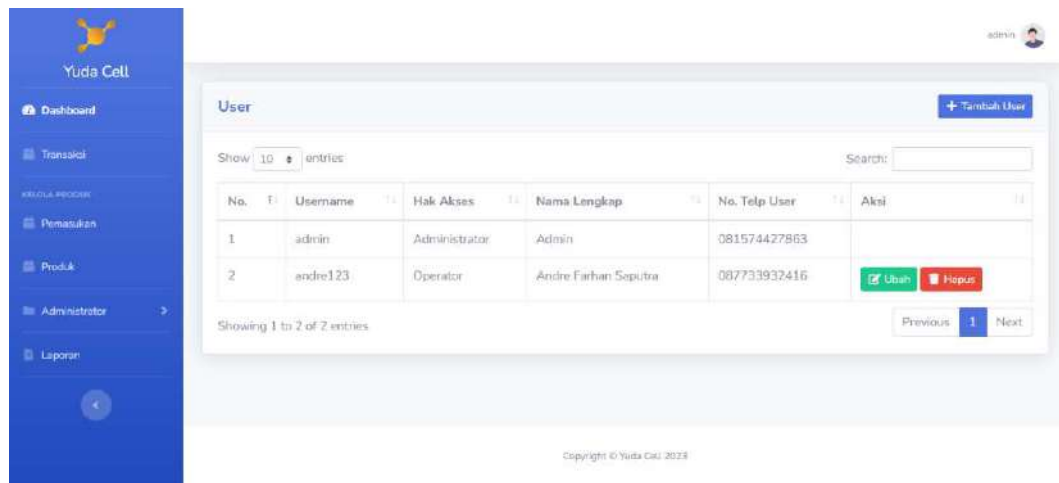
### l. Halaman Supplier



**Gambar 3. 51: Halaman Supplier**

Pada halaman supplier, pengguna dapat mengelola supplier yang digunakan untuk pemasukan produk. Pada halaman ini hanya *Administrator* saja yang dapat mengaksesnya.

## m. Halaman User



**Gambar 3. 52: Halaman User**

Pada halaman user, pengguna dapat mengelola user. Pada halaman ini hanya *Administrator* saja yang dapat mengaksesnya.

## n. Halaman Laporan

**Laporan**

Dari Tanggal: 23/05/2023 Sampai Tanggal: 30/05/2023

**Laporan Yuda Cell - Dari Tanggal 2023-05-23 Sampai Tanggal 2023-05-30**

Omset: Rp. 186.000  
 Laba: Rp. 23.306  
 produk Terlaruk: Voucher Tri Happy 3GB 3HR (4)

No.	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	Detail Transaksi	User
1	2023-05-23 16:12:14	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
2	2023-05-23 16:43:38	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	• PLN 20K IPM (1) • Voucher Indosat 1GB 24HR (1)	admin
3	2023-05-23 16:44:13	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	• Voucher XL 4,5GB 74HR (1)	admin
4	2023-05-23 16:48:39	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
5	2023-05-24 19:22:25	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
6	2023-05-24 20:26:03	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	• PLN 20K Elroad (1)	admin
7	2023-05-25 12:15:34	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	• Voucher Simpati 10GB (1)	admin
8	2023-05-25 12:16:07	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin

Copyright © Yuda Cell 2023

**Gambar 3. 53: Halaman Laporan**

Pada halaman laporan, pengguna dapat menghasilkan laporan transaksi berdasarkan *filter* tanggal yang telah disesuaikan.

### 3.3.6 Uji Coba Menggunakan Metode Black Box

**Tabel 3. 2: Tabel Uji Coba Black Box**

Menu	ID Uji	Kasus Uji	Pra-kondisi	Tahap Uji	Hasil	Status	Tanggal Uji
Daftar	DAFTAR_01	Operator di daftarkan oleh <i>admin</i> sebagai operator dengan menginput username dan password	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> memasukkan input ke dalam form tambah user	1. Membuka aplikasi 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username"andri123" 4. Masukan password"andri123" 5. Klik tombol daftar	Berhasil daftarkan akun untuk masuk ke aplikasi	Passed	06/06/2023
	DAFTAR_02	Operator tidak dapat didaftarkan dengan username yang sudah pernah didaftarkan	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan browser dan perangkat yang mendukung 3. Operator sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan data yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka aplikasi 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username "andri123" 4. Masukan password "andri123" 5. Klik tombol daftar	gagal daftarkan dengan adanya notifikasi "username sudah ada"	Passed	06/06/2023
	DAFTAR_03	Operator tidak dapat didaftarkan saat username atau password tidak diisi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung yang tepat	1. Membuka aplikasi. 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username tanpa password 4. Klik tombol daftar 5. Masukan password tanpa username 6. Klik tombol daftar 7. Tidak masukan username dan Password 8. Klik tombol daftar	Gagal mendaftarkan karena tidak menginput username dan password	Passed	06/06/2023

Login	LOGIN-01	Sebagai <i>admin</i> saat login dapat masuk ke halaman dashboard <i>admin</i>	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan username dan password yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka halaman login. 2. Masukan Username "admin" 3. Masukan password "admin" 4. Klik tombol Login	Berhasil login dan dapat menampilkan halaman dashboard <i>admin</i>	Passed	06/06/2023
	LOGIN-02	Sebagai operator saat login dapat masuk ke halaman dashboard user	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. User sudah terdaftar di database 4. User memasukkan username dan password yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka halaman login. 2. Masukan Username "andri123" 3. Masukan password "andri123" 4. Klik tombol Login	Berhasil login dan dapat menampilkan halaman dashboard operator	Passed	06/06/2023
	LOGIN-03	Operator tidak dapat login saat username atau password tidak diisi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung	1. Membuka halaman login. 2. Klik tombol Login	Gagal login karena username atau password tidak diisi	Passed	06/06/2023
	LOGIN-04	Operator tidak dapat login saat mengisi username atau password salah	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka aplikasi 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username "andri" 4. Masukan password "andri123"	Gagal login karena username atau password salah	Passed	06/06/2023

Fitur <i>Admin</i>	ADMIN-01	Sebagai <i>admin</i> dapat menginput data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi dan klik tombol tambah transaksi 3. Menginput semua data sesuai kolom 4. Klik simpan	Berhasil menginput data dan masuk ke database <i>phpmyadmin</i>	Passed	06/06/2023
	ADMIN-02	Sebagai <i>admin</i> harus menginput semua input	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi dan klik tombol tambah transaksi 3. Tidak mengisi sebagian kolom input data penjualan 4. Klik simpan	Gagal menyimpan data karena ada input yang tidak diisi	Passed	06/06/2023
	ADMIN-03	Sebagai <i>admin</i> bisa melihat data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi	Berhasil melihat data transaksi	Passed	06/06/2023



	ADMIN-04	Sebagai <i>admin</i> bisa menghapus data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi 3. Pilih data yang ingin dihapus 4. Klik hapus	Data berhasil dihapus	Passed	06/06/2023
	ADMIN-05	Sebagai <i>admin</i> bisa mengubah data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi 3. Pilih data yang ingin diubah 4. Klik ubah 5. Ubah data dengan mengubah data yang terisi 6. Klik Ubah	Data berhasil diubah	Passed	06/06/2023
	ADMIN-06	Sebagai <i>admin</i> bisa melihat data pengguna	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu <i>administrator</i> lalu klik user	<i>Admin</i> bisa melihat daftar pengguna	Passed	06/06/2023

	ADMIN-07	Sebagai <i>admin</i> bisa membuat laporan penjualan	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu laporan 3. Pilih tanggal awal dan tanggal akhir 4. Klik <i>filter</i>	Data berhasil ditampilkan	Passed	06/06/2023
	ADMIN-08	Sebagai <i>admin</i> bisa memcetak laporan menjadi file <i>pdf</i>	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu laporan 3. Pilih tanggal awal dan tanggal akhir 4. Klik filter 5. Klik cetak	Data berhasil dicetak menjadi file <i>pdf</i>	Passed	06/06/2023

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan dari hasil Kerja Praktek di Yuda Cell, maka hasil kesimpulan yang telah dilakukan selama Kerja Praktek, yaitu:

1. Penggunaan sistem manajemen inventaris berbasis web aplikasi membantu meningkatkan struktur pencatatan stok barang dan transaksi penjualan. Sistem ini memungkinkan pemantauan stok secara real-time dan menghindari kekurangan atau kelebihan persediaan yang tidak perlu.
2. Penggunaan aplikasi khusus dapat membuat laporan keuangan dan pembelian stok barang lebih rapih dan terpantau. Data transaksi penjualan dan pembelian dapat diintegrasikan secara sistematis, menghasilkan laporan yang lengkap dan memudahkan pengambilan keputusan berdasarkan informasi yang tersedia.

#### **4.2 Saran**

Berdasarkan hasil dari Kuliah Kerja Praktek yang telah dilakukan, kami selaku kelompok Kuliah Kerja Praktek menyadari bahwa sistem yang telah dibuat masih sangat jauh dari kata sempurna, dikarenakan masih terdapat kekurangan dalam pengembangannya. Adapun saran yang kami berikan yang diharapkan dapat menambah kegunaan aplikasi ini kelak adalah:

1. Menerapkan sistem manajemen inventaris yang lebih komprehensif dengan mengembangkan sistem yang dapat melacak dan memperbarui stok barang secara otomatis. Sistem ini harus mencatat data masuk dan keluar barang dengan akurat, serta mengidentifikasi atribut penting seperti tanggal, jumlah, dan lokasi penyimpanan.
2. Mengintegrasikan sistem pencatatan keuangan dengan sistem inventaris untuk laporan terstruktur dan terpantau. Transaksi penjualan dan pembelian stok barang terhubung otomatis, mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi laporan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Munawar, A., Harlest, E., Raharjo, B., & Setiyowati, L. (n.d.). *Perancangan Prototype Sistem Informasi Penyewaan Mesin Fotocopy Pada Cv. Faida Gemilang Bekasi*.
- Ri, A. (2014). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI JASA FOTO Studi Literatur Pengumpulan Data Analisis Masalah Sistem Perancangan Sistem Pembuatan Laporan. In *Jurnal Ilmiah Media Processor* (Vol. 8, Issue 2).
- Riyanto. (2010). *Sistem Informasi Penjualan Dengan PHP Dan MySQL*.
- Sano, A. (2020, December). *Beberapa Definisi Tentang Data, Informasi, dan Sistem Informasi Menurut Beberapa Ahli*.  
[https://Binus.Ac.Id/Malang/2020/12/Beberapa-Definisi-Tentang-Data-Informasi-Dan-Sistem-Informasi-Menurut-Beberapa-Ahli/#:~:Text=Menurut%20Kelly%20\(2011%3A10\),Saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang. https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Menurut%20Kelly%20\(2011%3A10\),saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang](https://Binus.Ac.Id/Malang/2020/12/Beberapa-Definisi-Tentang-Data-Informasi-Dan-Sistem-Informasi-Menurut-Beberapa-Ahli/#:~:Text=Menurut%20Kelly%20(2011%3A10),Saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang.https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Menurut%20Kelly%20(2011%3A10),saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang).
- Widarma, A., & Rahayu, S. (2017). PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE-KABUPATEN ASAHAN. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2).

**LAMPIRAN 1**  
**FOTO-FOTO KEGIATAN KERJA PRAKTEK**



**Lampiran 1. 1: Pembuatan Aplikasi Yuda Cell**



*Lampiran 1. 2: Pengujian Aplikasi Yuda Cell*



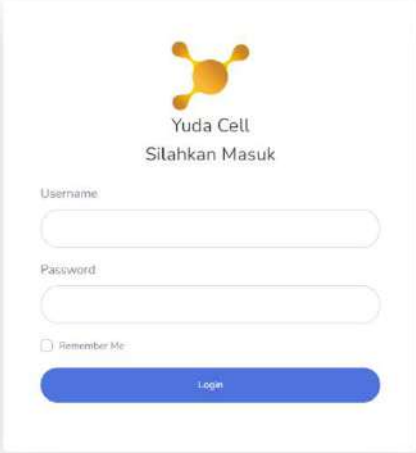


*Lampiran 1. 3: Hasil Pengujian Aplikasi Yuda Cell*

## **LAMPIRAN 2**

### **MASUKAN DAN HASIL KELUARAN**

#### **a. Halaman Login**

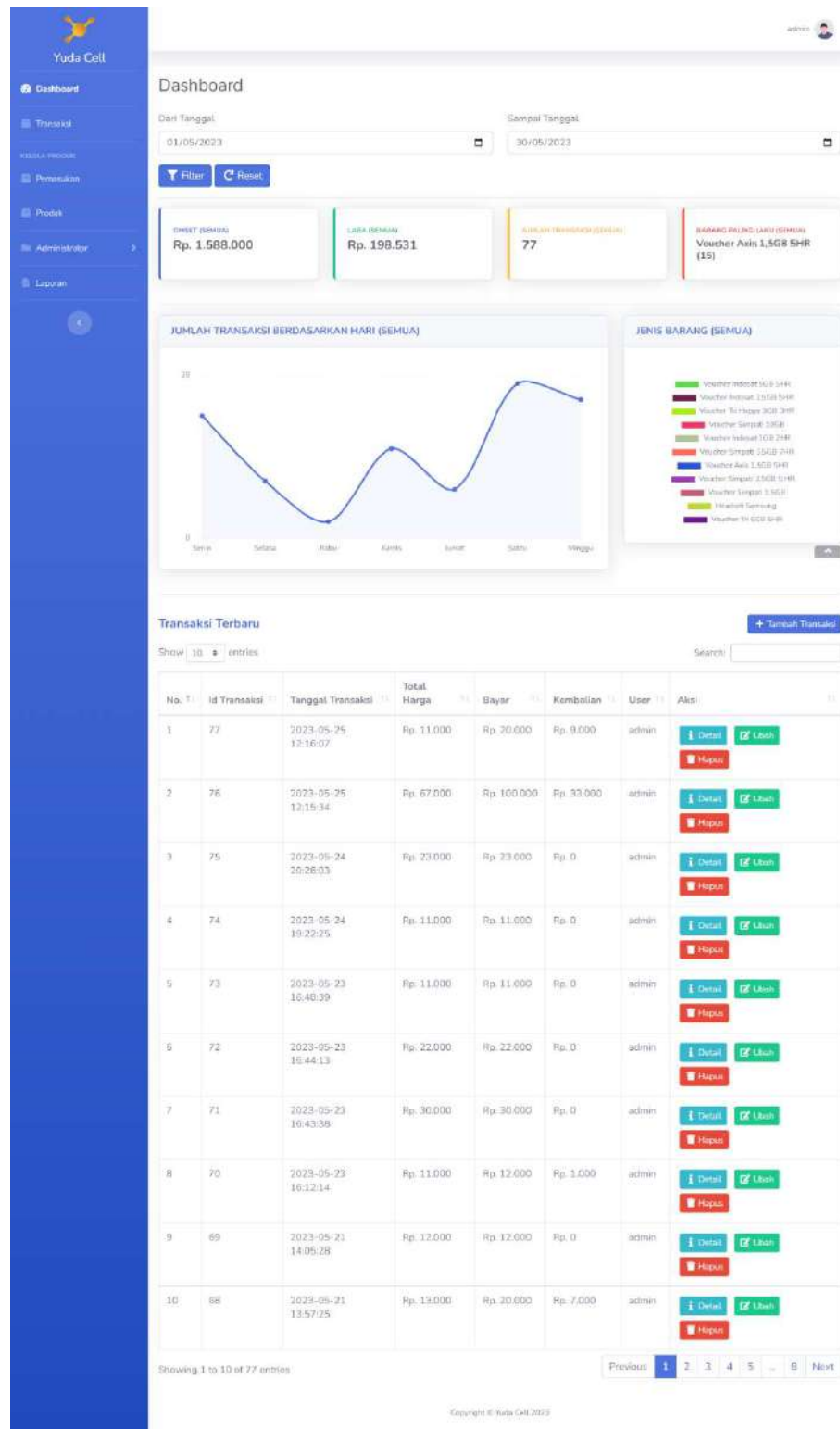


The image shows a login form for 'Yuda Cell'. At the top is a logo consisting of three orange circles connected by lines. Below the logo, the text 'Yuda Cell' and 'Silahkan Masuk' (Please Enter) is displayed. The form includes two input fields: 'Username:' and 'Password:'. Below the password field is a checkbox labeled 'Remember Me'. At the bottom is a blue button labeled 'Login'.

**Lampiran 2. 1: Halaman Login**



## b. Halaman Dashboard



Lampiran 2. 2: Halaman Dashboard

### c. Halaman Transaksi

**Yuda Cell**

admin

**Transaksi** [+ Tambah Transaksi](#)

Show 10 entries Search:

No.	Id Transaksi	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	User	Aksi
1	77	25-05-2023, 12:16	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	76	25-05-2023, 12:15	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	75	24-05-2023, 20:26	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	74	24-05-2023, 19:22	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	73	23-05-2023, 16:48	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	72	23-05-2023, 16:44	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	71	23-05-2023, 16:43	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	70	23-05-2023, 16:12	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	69	21-05-2023, 14:05	Rp. 12.000	Rp. 12.000	Rp. 0	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
10	68	21-05-2023, 13:57	Rp. 13.000	Rp. 20.000	Rp. 7.000	admin	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 10 of 77 entries

Previous 1 2 3 4 5 ... 8 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

**Lampiran 2. 3: Halaman Transaksi**

d. Halaman Tambah Detail Transaksi

Yuda Cell

Dashboard

Transaksi

KULIA PRODUK

Pemasukan

Produk

Administrator

Laporan

Tambah Transaksi Produk

Kembali

Nama Produk

Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)

Jumlah

1

Subtotal

22000

Kirim

Copyright © Yuda Cell 2023

**Lampiran 2. 4: Halaman Tambah Detail Transaksi**

e. Halaman Detail Transaksi

Yuda Cell

Dashboard

Transaksi

KULIA PRODUK

Pemasukan

Produk

Administrator

Laporan

Kembali

Total Harga: Rp. 22.000

Bayar: Rp. 0

Kembalian: Rp. 0

Bayar

Pembayaran ID Transaksi - 81

+ Tambah Transaksi Produk

Show 10 entries

Search:

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal	Aksi
1	Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)	1	Rp. 22.000	Ubah Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

**Lampiran 2. 5: Halaman Detail Transaksi**

f. Halaman Pembayaran

The screenshot displays the 'Pembayaran ID Transaksi - 81' page in the Yuda Cell application. On the left is a blue sidebar with navigation options: Dashboard, Transaksi, YUDA PRODUK, Penasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area shows a table with one transaction item: 'Freedom Internet 3GB 30HR' for a price of Rp. 22.000. Below the table, the 'Total Harga' is Rp. 22.000. There are input fields for 'Bayar' (set to 50000) and 'Kembalian' (set to 28000). A 'Bayar' button is at the bottom right. The footer includes 'Copyright © Yuda Cell 2023' and a small icon.

Yuda Cell

Dashboard

Transaksi

YUDA PRODUK

Penasukan

Produk

Administrator

Laporan

Pembayaran ID Transaksi - 81

Kembali

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal
1	Freedom Internet 3GB 30HR	1	Rp. 22.000

Total Harga

Rp. 22.000

Bayar

50000

Kembalian

28000

Bayar

Copyright © Yuda Cell 2023

Lampiran 2. 6: Halaman Pembayaran

g. Halaman Pemasukan Stok

The screenshot displays the 'Pemasukan Stok' (Stock Input) page within the 'Yuda Cell' application. The interface includes a sidebar menu on the left with options: Dashboard, Transaksi, Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main content area shows a table of stock input records. The table has columns for 'No.', 'Nama Produk', 'Nama Supplier', 'Tanggal Pemasukan', and 'Jumlah Pemasukan'. Each row represents a stock input transaction, with 'Ubah' (Edit) and 'Hapus' (Delete) buttons for each entry. A 'Tambah Pemasukan Stok' button is located at the top right of the table. The footer of the page indicates 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

No.	Nama Produk	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah Pemasukan	Aksi
1	Voucher XL 4.5GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:15	2	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Voucher Smartfren Unlimited 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	Voucher XL 3GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	2	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Voucher Tri 6GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Voucher Tri Mini 1 2GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	Voucher Indosat 5GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	2	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	Voucher Indosat 7GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	Voucher Indosat Freedom Unlimited 35GB	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	1	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:09	12	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 9 of 9 entries

Previous 1 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

Lampiran 2. 7: Halaman Pemasukan Stok

## h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo

Yuda Cell

admin

Stok Jenis Saldo

**Pemasukan Jenis Saldo** [+ Tambah Pemasukan Jenis Saldo](#)

Show 10 entries Search:

No.	Jenis Saldo	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah	Aksi
1	SunMax Reload	Sinar Mentari Cell Pamulang	09-05-2023, 16:56	Rp. 200.000	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

## Lampiran 2. 8: Halaman Pemasukan Jenis Saldo

## i. Halaman Produk Stok

Yuda Cell

admin

Stok Jenis Saldo

**Produk Stok** [+ Tambah Produk Stok](#)

Show 10 entries Search:

No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Aksi
1	Headset Samsung	Rp. 10.000	Rp. 12.000	4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Perdana Simpati	Rp. 12.000	Rp. 15.000	0	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	Voucher Axis 1.5GB 5HR	Rp. 9.175	Rp. 11.000	-4	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Voucher Axis 1GB 30HR	Rp. 14.000	Rp. 16.000	0	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Voucher Indosat 1GB 2HR	Rp. 4.825	Rp. 7.000	5	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	Voucher Indosat 2.5GB 5HR	Rp. 10.300	Rp. 12.000	7	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	Voucher Indosat 5,5GB	Rp. 27.000	Rp. 33.000	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	Voucher Indosat 5GB 5HR	Rp. 14.375	Rp. 18.000	3	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	Voucher Indosat 7GB 7HR	Rp. 19.050	Rp. 23.000	7	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
10	Voucher Indosat Freedom 10GB	Rp. 38.550	Rp. 45.000	1	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 10 of 26 entries Previous 1 2 3 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

## Lampiran 2. 9: Halaman Produk Stok

j. Halaman Produk Jenis Saldo

**Yuda Cell**

admin

Stok Jenis Saldo

**Produk Jenis Saldo** [+ Tambah Produk Jenis Saldo](#)

Show 10 entries Search:

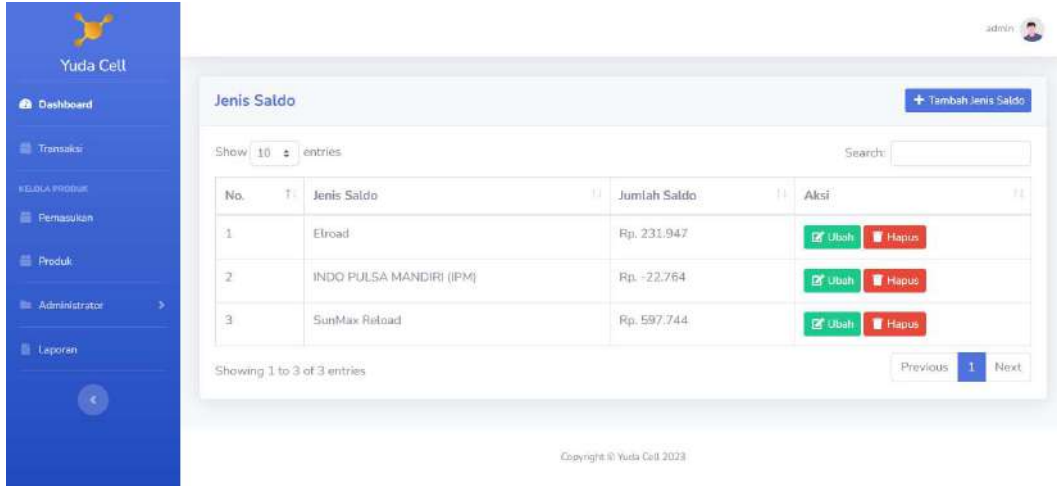
No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Jenis Saldo	Aksi
1	DANA 100K Elroad	Rp. 100.584	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	DANA 25K SunMax Reload	Rp. 25.500	Rp. 28.000	SunMax Reload (sisa saldo Rp. 597.744)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	DANA 50K Elroad	Rp. 50.584	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Freedom Internet 3GB 30HR	Rp. 16.824	Rp. 22.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Gopay 10k	Rp. 10.944	Rp. 13.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
6	Kuota XL XTRA COMBO 10GB + 20GB YouTube (Elroad)	Rp. 84.279	Rp. 90.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
7	PLN 100K Elroad	Rp. 100.294	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
8	PLN 20K Elroad	Rp. 20.294	Rp. 23.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
9	PLN 20K IPM	Rp. 20.175	Rp. 23.000	INDO PULSA MANDIRI (IPM) (sisa saldo Rp. -22.764)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
10	PLN 50K Elroad	Rp. 50.294	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 10 of 12 entries Previous 1 2 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

**Lampiran 2. 10: Halaman Produk Jenis Saldo**

## k. Halaman Jenis Saldo



**Jenis Saldo** + Tambah Jenis Saldo

Show 10 entries Search:

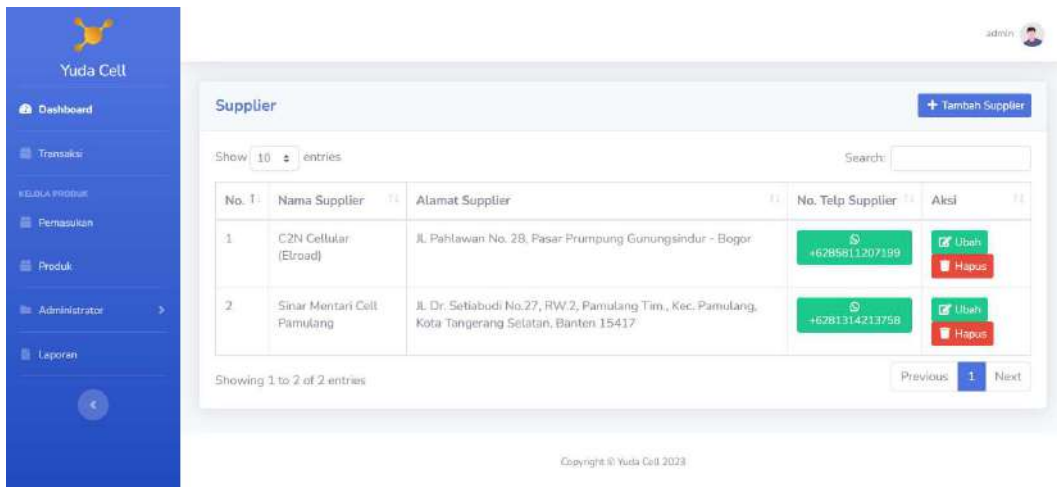
No.	Jenis Saldo	Jumlah Saldo	Aksi
1	Elroad	Rp. 231.947	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>
2	INDO PULSA MANDIRI (IPM)	Rp. -22.764	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>
3	SunMax Reload	Rp. 597.744	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

## Lampiran 2. 11: Halaman Jenis Saldo

### 1. Halaman Supplier



**Supplier** + Tambah Supplier

Show 10 entries Search:

No.	Nama Supplier	Alamat Supplier	No. Telp Supplier	Aksi
1	C2N Cellular (Elroad)	Jl. Pahlawan No. 28, Pasar Prumpung Gunungsindur - Bogor	+6285811207199	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>
2	Sinar Mentari Cell Pamulang	Jl. Dr. Setiabudi No.27, RW/2, Pamulang Tim., Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417	+6281314213758	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>

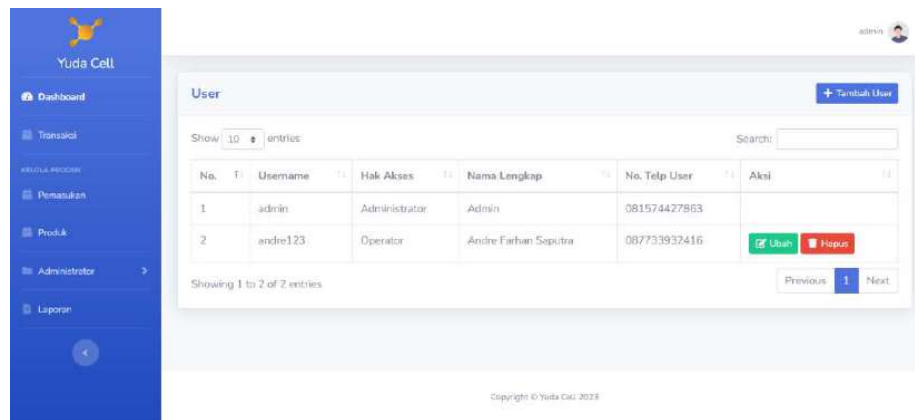
Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

## Lampiran 2. 12: Halaman Supplier

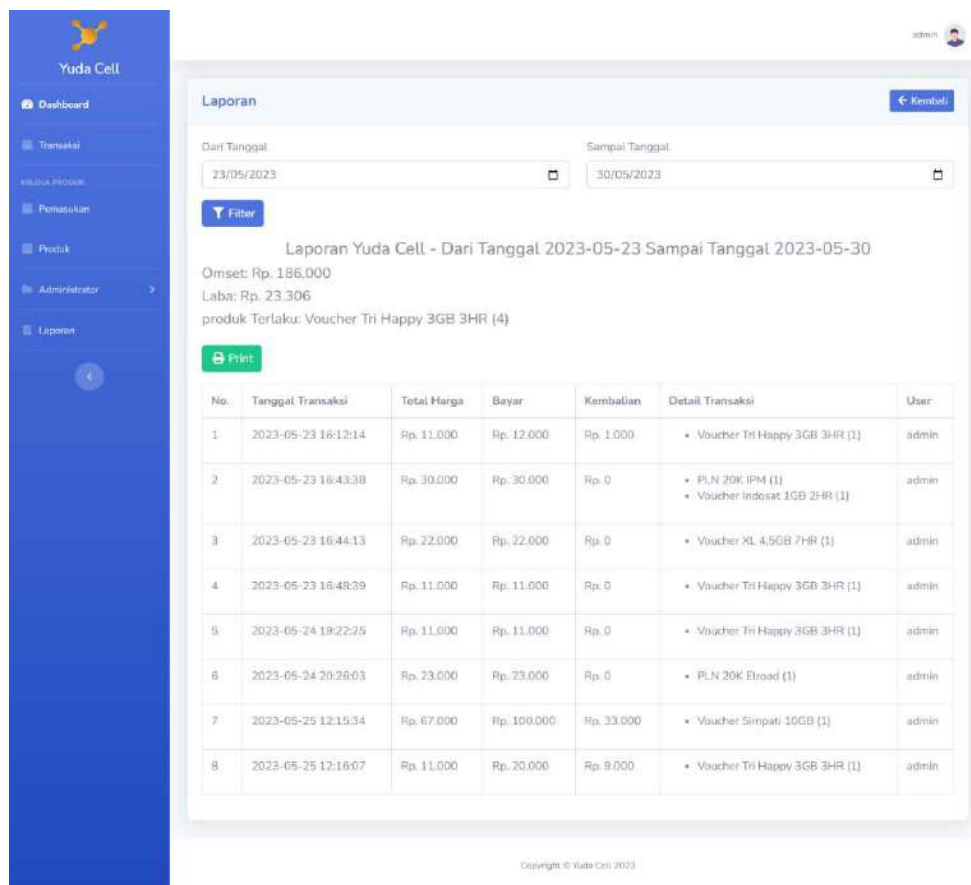


### m. Halaman User



## Lampiran 2. 13: Halaman User

### n. Halaman Laporan



## Lampiran 2. 14: Halaman Laporan

### LAMPIRAN 3

## SURAT PERMOHONAN KERJA PRAKTEK



YAYASAN SASMITA JAYA  
UNIVERSITAS PAMULANG  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Nomor : 826/C.9/KM/UNPAM/III/2023  
Lampiran :  
Perihal : Permohonan Magang

Yth Ngatino  
Yuda Cell

Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat,  
Indonesia, 15315

Dekan Fakultas ILMU KOMPUTER Universitas Pamulang dengan ini mengajukan permohonan untuk  
melakukan magang di Yuda Cell  
Untuk mahasiswa kami berikut ini :

Nama : RANGGA ARIANSYAH  
NIM : 201011400688  
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA S1  
Fakultas : ILMU KOMPUTER  
Semester : 6  
Alamat : KP GUNUNG GG BETAWI RT 01/09 NO 84 JOMBANG  
Lamanya Magang : 3 BULAN

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas terpenuhinya permohonan ini, kami ucapkan terima kasih.

Tangerang Selatan, 3 Maret 2023  
a.n Dekan,  
Ketua Program Studi  
  
**ACHMAD UDIN ZAILANI, S. Kom, M. Kom**  
NIDN. 0429058303



Tembusan :  
1. Rektor sebagai laporan  
2. Ketua BAAPM

Kampus 1, Jl. Surya Kencana No.1, Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417  
Kampus 2, Jl. Raya Puspatek No. 46, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Banten 15316  
Kampus 3, Jl. Witana Harja No. 18b, Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417  
☎. 021 74709855 ☎. 021 7412566, [helpdesk.unpam.ac.id](mailto:helpdesk.unpam.ac.id)  
E. [admin@unpam.ac.id](mailto:admin@unpam.ac.id), | [www.unpam.ac.id](http://www.unpam.ac.id)



[www.unpam.ac.id](http://www.unpam.ac.id)

**LAMPIRAN 4**  
**SURAT PERSETUJUAN KERJA PRAKTEK DARI INSTANSI YANG**  
**BERSANGKUTAN**

	<b>KONTER PULSA</b> <b>YUDA CELL</b> <i>Alamat: Jl. AMD babakan Pocis No. 88, Bakti Jaya, Setu. Kode Pos 15315</i> Telp: 0815-7442-7863 · Website: <a href="http://yuda-cell.great-site.net">http://yuda-cell.great-site.net</a>	
---	---	---

---

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pamulang

Di.

Pamulang

Dengan Hormat,

Berdasarkan Surat No. 826/C.9/KM/UNPAM/III/2023 Tanggal, 27 Febuari 2023 Perihal


Permohonan magang atas nama:

No	Nama Mahasiswa	NIM	Program Studi	Semester
1	Andri Firman Saputra	201011402125	Teknik Informatika S1	6
2	Fiki Aji Panuntun	201011400707	Teknik Informatika S1	6
3	Rangga Ariansyah	201011400688	Teknik Informatika S1	6

Bersama ini kami sampaikan bahwa mahasiswa tersebut di atas ini dapat kami terima untuk melaksanakan Magang di Yuda Cell terhitung mulai bulan Maret s/d Juni 2023.

Demikian surat ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Tangerang Selatan, 1 Maret 2023  
Pemilik Konter Palsa Yuda Cell

  
Ngatino

**LAMPIRAN 5**  
**LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN**  
**PEMBIMBING KP**

**LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN**  
**PEMBIMBING KP**

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Dosen Pembimbing	Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

NO	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Revisi Identifikasi masalah			
2.	10-03-2023	Revisi Bab II			
3.	07-04-2023	Revisi Bab II dan III			
4.	26-05-2023				
5.	09-06-2023				

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Dosen Pembimbing

Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.













## LAMPIRAN 6

### LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP

#### LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Supervisor KP	Ngatino

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

No.	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Mengajukan pembuatan aplikasi			
2.	04-03-2023	Konsultasi rancangan aplikasi			
3.	05-03-2023	Persetujuan pembuatan aplikasi			
4.	19-03-2023	Mendokumentasikan aplikasi			

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Pembimbing Praktek

  
Ngatino  
NIP: 3674070108580003  


xiv



## LAMPIRAN 7

### SURAT IMPLEMENTATION ARRANGEMENT



**IMPLEMENTATION ARRANGEMENT FORM  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS PAMULANG  
YUDA CELL**



**Implementasi Kerja Sama di Bidang Pendidikan/Penelitian/Pengabdian**  
Nomor : 041033/IA/2023/9420

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Achmad Udin Zailani, S.Kom., M.Kom.  
Nama Instansi : Universitas Pamulang  
Jabatan : Ketua Program Studi Teknik Informatika  
Alamat : Jl Raya Puspipetek No.46 Buaran, Kecamatan Serpong,  
Kota Tangerang Selatan-Indonesia

Selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA,**

Nama : Ngatino  
Nama Instansi : Yuda Cell  
Jabatan : Pemilik  
Alamat : Jl. AMD Babakan Poci no. 88 RT04/RW02, Desa Bakti  
Jaya, Kec. Setu, Kota Tangerang Selatan, Prov. Banten.  
Kode Pos 15315.

Selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA.**

Dengan ini menerangkan Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika S-1 Universitas Pamulang berikut ini :

No.	Nama Dosen/Mahasiswa	NIDN/NIM	Keterangan
1	ANDRI FIRMAN SAPUTRA	201011402125	Peserta
2	FIKI AJI PANUNTUN	201011400707	Peserta
3	RANGGA ARIANSYAH	201011400688	Peserta

telah melaksanakan kegiatan sebagai berikut :

Nama Kegiatan : Kerja Praktek  
Judul/Tema Kegiatan : PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN  
KONTER PULSA DALAM MENINGKATKAN  
EFEKTIVITAS PENJUALAN DENGAN MODEL  
AGILE  
Hari/Tanggal Pelaksanaan Kegiatan : 03 Maret 2023 s/d 03 Mei 2023  
Tempat : Yuda Cell

Kegiatan tersebut di atas telah dilakukan dengan baik dan sebagaimana mestinya, serta memberikan manfaat bagi kedua belah pihak.

Tangerang Selatan, 27 Juni 2023

Ketua/Pimpinan/Penanggung Jawab Mitra

Ngatino  
No. Identitas 3674070108580003





Ketua Program Studi Teknik Informatika S1  
Universitas Pamulang

Achmad Udin Zailani, S. Kom., M. Kom.  
NIDN 0429058303



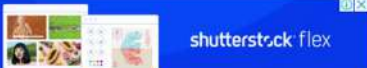
## LAMPIRAN 8

### TEMPAT HOSTING WEBSITE

 InfinityFree Go Premium  andrifirmansaputra1@gmail.com

[Home](#) [Profile](#) [Accounts](#) [Free SSL Certificates](#) [Site Builders](#) [Domain Checker](#) [Knowledge Base](#) [Community Forum](#)

epiz\_33993048 (Website for yuda-cell.great-site.net)

Get the content and tools you need, all in one plan > 

Manage epiz\_33993048






- Home
- Domains
- FTP Details
- MySQL Databases
- Account Settings
- Deactivation History
- Redirects
- Protected Directories
- Cron Jobs

**Control Panel** **File Manager**

**Account Details**

USERNAME	PASSWORD	STATUS
epiz_33993048	***** <a href="#">Show/Hide</a>	<b>Active</b>
LABEL	WEBSITE IP	HOSTING VOLUME
Website for yuda-cell.great-site.net	185.27.134.151	vol1_3
HOME DIRECTORY	CREATION DATE	
/home/vol1_3/epizy.com/epiz_33993048	2023-04-12	

**CARSOME**


				
Rp 217.000.000	Rp 175.000.000	Rp 215.000.000	Rp 199.000.000	Rp 87.000.000
<a href="#">Test Drive</a>	<a href="#">Test Drive</a>	<a href="#">Test Drive</a>	<a href="#">Test Drive</a>	<a href="#">Test Drive</a>

Copyright © 2016 - 2023 InfinityFree. All rights reserved. Powered by iFastNet

URL: <https://www.infinityfree.com/>

## LAMPIRAN 9

### WEBSITE YUDA CELL



Yuda Cell  
Silahkan Masuk

Username

Password

☐ Remember Me

Login

URL: <http://yuda-cell.great-site.net/>



**JURNAL YANG SUDAH DI PUBLISH**

 **JOURNAL OF RESEARCH AND PUBLICATION  
INNOVATION**    Register Login

Current Archives About  Search

## LAMPIRAN 11

### ARTIKEL YANG SUDAH DI PUBLISH



URL: <https://nusantarasatu.com/2023/06/27/mahasiswa-universitas-pamulang-berkolaborasi-dengan-korita-tailor-dalam-pengembangan-aplikasi-pemesanan-jasa-jahit-berbasis-web-meningkatkan-kualitas-dan-kemudahan-layanan/>