

## PERTEMUAN 10

### DASAR-DASAR INTERNET

#### *Apakah INTERNET itu?*

Istilah INTERNET berasal dari bahasa Latin inter, yang berarti "*antara*". Secara kata per kata INTERNET berarti jaringan antara atau penghubung. Memang itulah fungsinya, INTERNET menghubungkan berbagai jaringan yang tidak saling bergantung pada satu sama lain sedemikian rupa, sehingga mereka dapat berkomunikasi. Sistem apa yang digunakan pada masing-masing jaringan tidak menjadi masalah, apakah sistem DOS atau UNIX.

Sementara jaringan lokal biasanya terdiri atas komputer sejenis (misalnya DOS atau UNIX), INTERNET mengatasi perbedaan berbagai sistem operasi dengan menggunakan "bahasa" yang sama oleh semua jaringan dalam pengiriman data. Pada dasarnya inilah yang menyebabkan besarnya dimensi INTERNET.

Dengan demikian, definisi INTERNET ialah "jaringannya jaringan", dengan menciptakan kemungkinan komunikasi antar jaringan di seluruh dunia tanpa bergantung kepada jenis komputernya.

#### **Kesimpulan:**

- Definisi INTERNET : Internet merupakan hubungan antar berbagai jenis komputer dan jaringan di dunia yang berbeda sistem operasi maupun aplikasinya di mana hubungan tersebut memanfaatkan kemajuan media komunikasi (telepon dan satelit) yang menggunakan protokol standar dalam berkomunikasi yaitu protokol TCP/IP.
- Fungsi : Internet merupakan media komunikasi dan informasi modern.

#### *Sejarah terbentuknya INTERNET*

Banyak hal di INTERNET hanya dapat dimengerti dengan mengetahui latar-belakang perkembangannya.

#### **ARPANet**

Pada tahun 1969 ARPA (Advanced Research Project Agency), sebuah bagian dalam kementerian Pertahanan Amerika Serikat memulai sebuah proyek, yang di satu sisi menciptakan jalur komunikasi yang tak dapat dihancurkan dan disisi lain memudahkan kerjasama antar badan riset diseluruh negeri, seperti juga industri senjata. Maka terbentuklah ARPANet.

Bila pada awalnya komputer sejenis yang melakukan pertukaran data, bertambahnya komputer dengan berbagai sistem operasi lain menuntut solusi baru komunikasi yang tak terbatas antar semua badan yang tergabung dalam jaringan.

### **Internetting Project**

Untuk itu dibuat *Internetting Project*, yang mengembangkan lebih lanjut hasil yang telah dicapai dalam ARPANet, agar media komunikasi baru ini juga dapat dimanfaatkan oleh berbagai sistem komputer yang tergabung. Kemudian vendor-vendor komputer meramaikan lalu lintas jaringan tersebut untuk berbagai kebutuhan sehingga terciptalah INTERNET.

### ***Protokol INTERNET: TCP/IP***

Seperti telah disebutkan di atas, INTERNET terbentuk dari jaringan-komputer yang tersebar di seluruh dunia. Masing-masing jaringan-komputer terdiri dari tipe-tipe komputer yang berbeda dengan jaringan yang lainnya. Maka diperlukan sebuah protokol yang mampu mengintegrasikan seluruh jaringan komputer tersebut.

Solusinya adalah sebuah protokol pengiriman data yang tak bergantung pada jenis komputer dan digunakan oleh semua komputer untuk saling bertukar data. Agar data tidak hanya dapat dikirim dan diterima, melainkan juga dapat dimanfaatkan oleh setiap komputer, diperlukan program standar yang mengolah data tersebut pada sistem yang berkaitan.

Protokol pengiriman merupakan sebuah konvensi (kesepakatan) yang menetapkan dengan cara apa data dikirimkan dan bagaimana kesalahan yang terjadi dikenali serta dipecahkan. Secara sederhana proses pengiriman data terdiri atas dua langkah.

Pertama, data yang akan dikirimkan (misalnya sebuah file teks) dibagi ke dalam paket data berukuran data berukuran sama (*paket*), kemudian dikirimkan satu per satu. Di Internet, protokol ini disebut IP (*Internet Protocol*).

Kedua, harus dijamin setiap paket data sampai ke alamat yang benar dan semuanya benar diterima. Untuk itu diperlukan protokol lainnya, yaitu *Transmission Control Protocol* (TCP) mengaitkan sebuah blok data pada paket data IP, yang antara lain mengandung informasi mengenai alamat, jumlah total paket data dan urutan setiap paket yang membentuk paket tersebut. Hanya secara bersamaan kedua protokol membentuk kesatuan yang berfungsi, karena itu biasanya disebut TCP/IP.

Dengan adanya TCP/IP ini, INTERNET memiliki 3 keuntungan :

- Memberi kesempatan INTERNET menggunakan jalur komunikasi yang sama untuk pemakai yang berbeda pada saat yang sama. Karena paket-paket data tidak perlu dikirimkan bersama-sama, jalur komunikasi dapat membawa segala tipe paket data sementara mereka dikirimkan dari tempat yang satu ke tempat yang lain. Sebagai

contoh, bayangkan sebuah jalan raya di mana mobil bergerak sepanjang jalan yang sama walaupun mereka menuju ke tempat-tempat yang berbeda-beda.

- Memberi INTERNET fleksibilitas. Sementara paket-paket data bergerak, mereka bergerak dari satu host ke host lain sampai mencapai tujuan akhir. Jika sebuah jalur komunikasi tidak berfungsi, sistem yang mengontrol aliran data dapat menggunakan jalur alternatif. Maka, paket-paket data dapat bergerak melalui jalur-jalur yang berbeda-beda.
- Meningkatkan kecepatan transmisi data. Sebagai contoh, jika terjadi kesalahan, TCP meminta host asal mengirim kembali hanya paket-paket data yang mengandung kesalahan, bukan semua paket data. Ini berarti meningkatkan kecepatan transmisi data.

### *Cara akses ke INTERNET*

#### 1. Sambungan langsung ke Network

Anda dapat menggunakan sebuah komputer yang secara langsung mempunyai hubungan ke INTERNET. Sebagai contoh, Anda mungkin menggunakan sebuah PC yang merupakan bagian dari sebuah jaringan komputer yang mempunyai hubungan ke INTERNET. Dalam kasus ini, sistem Anda menjadi host INTERNET penuh, yaitu mempunyai alamat elektronik tersendiri.

#### 2. Sambungan dengan menggunakan SLIP/PPP

Untuk menggunakan hubungan dial-up telepon, Anda memerlukan sebuah alat untuk mengkonversi sinyal komputer (digital) menjadi sinyal telepon (analog), dan sebaliknya. Alat untuk mengkonversi sinyal digital ke sinyal analog disebut *modulator*. Sedang, alat untuk mengkonversikan sinyal analog ke sinyal digital disebut *demodulator*. Untuk mengakses ke INTERNET melalui hubungan telepon, Anda memerlukan sebuah modem (*modulator-demodulator*). Selain itu diperlukan juga TCP/IP dan software SLIP atau PPP seperti Linux, Warp, dll.

#### 3. Sambungan langsung ke On-line Service seperti BBS, Compuserve.

Untuk menjadi sebuah host INTERNET tanpa harus memiliki hubungan full-time ke INTERNET (yang umumnya sangat mahal), ada sebuah cara mensetup sebuah host INTERNET melalui hubungan telepon. Untuk melakukan hal tersebut, Anda perlu mengadakan perjanjian dengan sebuah host INTERNET yang lain yang bertindak sebagai titik hubungan. Selanjutnya, diperlukan sejumlah program yang disebut sebagai PPP (Point to Point Protocol) dan SLIP (Serial Line Internet Protocol) dalam workstation. Setelah workstation menghubungi host INTERNET melalui jalur telepon, PPP menyediakan kemampuan TCP/IP untuk workstation tersebut.

### *Domain Name System*

Tentunya juga harus ada sebuah metode yang memungkinkan pengiriman kepada masing-masing komputer di INTERNET. Pada awalnya disusun sebuah daftar yang memuat nama semua jaringan yang tergabung dalam INTERNET. Dengan tingkat pertumbuhan INTERNET yang sangat tinggi tidak mungkin lagi menjaga daftar-daftar tetap aktual. Karena Internet menggunakan sebuah sistem alamat yang dapat diolah oleh komputer khusus (disebut *Router*), yang terdapat antara masing-masing jaringan.

### Alamat IP

Sebuah alamat IP terdiri atas sebuah angka biner 32-bit, yang menggambarkan lokasi jaringan hingga komputer dalam jaringan tersebut yang harus dicapai. Dari sanalah Router memilih jalur yang paling menguntungkan.

Artinya, Internet menentukan sendiri jalan “melalui” banyak jaringan yang tergabung antara dua tempat, sehingga hampir tak mungkin merusak media komunikasi ini. Bila misalnya sebuah kabel penghubung rusak oleh pekerjaan galian tanah, INTERNET mengalihkan pengiriman paket ke jalur lain. Hal ini disebut *Dynamic Rerouting*.

### Alamat DNS

Karena angka biner tidak mudah diingat, maka dikembangkan sistem *Domain Name System* (DNS). Disini alamat disusun dalam sebuah hierarki berbagai wilayah (domain = wilayah), yang mewakili sebuah kelompok *host* tertentu. Host adalah komputer dalam jaringan lokal (LAN) atau Wide Area Network (WAN), yang diakses oleh komputer lain dalam jaringan tersebut.

Agar penyampaian otomatis oleh Router tetap berfungsi, angka biner tetap digunakan. Bila Anda memberikan sebuah alamat DNS, pertama-tama data dikirimkan ke sebuah *Server* dan diubah menjadi alamat Ip yang dapat dibaca oleh Komputer.

Contoh berikut ini akan menjelaskan sistem alamat DNS. Seperti pada alamat IP, alamat tersebut juga mengandung informasi yang dibutuhkan untuk identifikasi komputer yang diinginkan. Setiap bagian alamat DNS harus dipisahkan dengan sebuah titik.

*Gopher.bppt.id*

Gopher adalah nama sebuah komputer dalam jaringan “bppt” dalam domain “id”, yang berarti Indonesia. Seperti Anda lihat pada contoh di atas, mula-mula ditulis nama host yang diinginkan, disusul oleh bagian-bagian yang semakin besar hingga tingkat tertinggi, yaitu domain.

Untuk mencapai komputer tersebut, alamat dibaca dari kanan ke kiri. Mula-mula jaringan tempat Anda mengakses INTERNET menciptakan hubungan dengan Router tertinggi yang mengelola semua alamat dalam domain “id”.

Domain diatas mewakili sebuah wilayah geografis, singkatan "id" berarti Indonesia. Selain itu terdapat pula berbagai domain tematik, yang dikenali pada singkatan paling kanan dalam alamat DNS.

| Singkatan | Jenis Domain  |
|-----------|---|
| com       | perusahaan komersial                                  |
| edu       | badan pendidikan (misalnya universitas atau institut) |
| gov       | lembaga pemerintahan non-militer                      |
| mil       | militer   |
| net       | jaringan  |
| org       | organisasi lainnya                                    |
| int       | organisasi internasional                              |
| ac        | badan pendidikan                                      |

#### Domain geografis :

| Singkatan | Artinya   | Singkatan | Artinya  | Singkatan | Artinya   |
|-----------|-----------|-----------|----------|-----------|-----------|
| at        | Austria   | pl        | Polandia | de        | Jerman    |
| au        | Australia | pt        | Portugal | be        | Belgia    |
| ch        | Swiss     | se        | Swedia   | bg        | Bulgaria  |
| dk        | Denmark   | uk        | Inggris  | br        | Brazil    |
| ee        | Eslandia  | us        | Amerika  | fi        | Finlandia |
| es        | Spanyol   | cl        | Cile     | fr        | Prancis   |
| in        | India     | ir        | Irlandia | jp        | Jepang    |

Dengan demikian alamat INTERNET standar adalah : username @domain

#### *Bagaimana mengakses INTERNET?*

##### 1. Hardware

Memiliki komputer dengan spesifikasi minimum sebagai berikut :

- PC minimal 386 (486 DX-4 *recommended*)
- Monitor Super VGA
- RAM 4 MB (8 MB *recommended*, tergantung program aplikasi)
- Memiliki Communication Port (RS-232)
- Modem dengan kecepatan 14400 BPS atau lebih
- Mouse
- Multi Media (tergantung aplikasi pelayanan INTERNET)
- Mampu menjalankan system Windows

##### 2. Berlangganan dengan ISP (INTERNET Service Provider) atau Online Service

##### 3. Software/Program Aplikasi (tergantung fasilitas INTERNET yang akan digunakan)

- Eudora Light
- Netscape

- Internet Explorer
- Internet Phone
- Net 2 Phone
- Net Meeting

### *Pelayanan Utama dalam INTERNET*

Software yang mendukung Internet menyediakan banyak pelayanan teknis. Bagian ini akan membahas empat pelayanan INTERNET yang paling penting dan mendasar.

#### I. *Pelayanan Mail*

Pelayanan untuk mengirim dan menerima pesan-pesan. Setiap pesan yang dikirim dari satu sistem ke sistem-sistem yang lain menuju tujuan akhir. Di belakang layar, pelayanan mail memastikan bahwa pesan-pesan yang dikirim dan diterima secara lengkap pada alamat yang benar.

#### II. *Pelayanan telnet*

Pelayanan yang memberikan kesempatan Anda menghubungi sistem remote atau sistem yang terletak di tempat yang jauh. Sebagai contoh, Anda dapat menggunakan telnet untuk menghubungi sebuah host/provider di negara lain. Setelah Anda menghubungi host tersebut, Anda dapat login ke host tersebut (username dan password yang sah). Setelah itu Anda dapat bertukar data melalui INTERNET.

#### III. *Pelayanan File Transfer Protocol (FTP)*

Pelayanan transfer file dari satu sistem ke sistem lain. Dalam INTERNET, Anda dapat mentransfer file dari host ke sebuah host remote. Proses ini disebut *uploading*, dan sebaliknya jika Anda mentransfer file dari host remote ke host lokal disebut *downloading*.

#### IV. *Pelayanan Client/Server*

Program Client meminta dukungan program server. Sebagai contoh, Gopher client menampilkan menu, setelah Anda memilih perintah-perintah dalam menu, Gopher client menghubungi Gopher server yang sesuai (tidak peduli dimana lokasinya dalam INTERNET) dan mengeksekusi permintaan Anda.

### *Jenis-jenis Layanan INTERNET*

- **Electronic Mail (E-mail)**

Fungsi : mengirim atau menerima surat ke/dari seluruh penjuru dunia.

Sebagai pemakai INTERNET, Anda dapat mengirim dan menerima pesan dari pemakai INTERNET lain dari berbagai penjuru dunia. Namun selain pesan-pesan pribadi, dengan E-mail dapat juga mengirim dan menerima file binary. Maka secara virtual Anda dapat mengirim dan menerima segala tipe data. Sistem mail INTERNET adalah tulang punggung (dan motivasi awal) dari INTERNET itu sendiri.

Untuk dapat menerima surat elektronik, Anda harus memiliki kotak pos (mailbox) untuk menampung surat-surat yang masuk sebelum Anda sempat membacanya. Sebuah kotak pos elektronik (*electronic mailbox*) sama dengan kotak pos di kantor pos. Siapapun bisa mengirim surat ke kotak pos, tetapi hanya pemiliknya yang bisa meneliti dan membuang isi kotak surat tersebut.

Alamat kotak pos untuk surat elektronik disebut E-mail address. Sebagai contoh :

budi @indo.net.id

budi: nama user

indo: nama provider

net : network/provider

id : nama domain geografis, yaitu Indonesia

Surat menyurat di INTERNET dilakukan dengan menggunakan program surat elektronik. Cara penggunaannya sangat mudah bila program dijalankan dibawah *user interface* grafis seperti Windows. Saat pengiriman hanya perlu diisikan alamat penerima dan subjek (topik) surat, kemudian isi surat langsung dapat diketik untuk dikirim. Jika perlu Anda dapat menyertakan file tertentu untuk dikirim bersama-sama dengan surat tersebut (*Attachments*).

Program surat elektronik yang populer digunakan adalah Eudora Mail. Eudora Mail menggunakan protokol yang disebut POP (*Post Office Protocol*) dan dibuat oleh Qualcomm Inc.

- **File Transfer Protocol (FTP)**

Fungsi : mengirim dan menerima file antar host dari seluruh penjuru dunia.

Anonymous FTP memungkinkan akses ke server FTP dengan login anonymous tanpa memerlukan password. Anonymous FTP adalah salah satu dari pelayanan dalam Internet yang cukup penting. Dengan akses ke berbagai anonymous FTP, Anda dapat memperoleh file-file secara grafis. Anda dapat menemukan program-program, gambar-gambar, majalah elektronik, artikel-artikel dalam kelompok diskusi tertentu. Salah satu program FTP adalah WS\_FTP.

- **Tele Networking (TelNet)**

Fungsi : mengakses komputer (host/server) dari jauh/Remote login.

Telnet adalah program yang memungkinkan komputer kita menjadi terminal dari komputer lain di INTERNET. Telnet memungkinkan kita untuk masuk (*log in*) sebagai pemakai komputer jarak jauh dan menjalankan program komputer layanan yang ada di komputer tersebut.

- **User's Network (UseNet)**

UseNet adalah sistem kelompok diskusi di mana artikel-artikel didistribusikan ke seluruh dunia. UseNet memiliki ribuan kelompok diskusi, sehingga tidak heran jika UseNet meliputi segala macam topik yang mungkin Anda inginkan.

- **World Wide Web (WWW)**

Sering disebut "the WEB"/"W3", merupakan sistem dalam internet yang memiliki fasilitas pencarian dan pemberian informasi yang cepat dengan menggunakan teknologi *hypertext*.

Sebutan World Wide Web (Web=jaring laba-laba) sangat tepat untuk menggambarkan struktur data pada jaringan INTERNET. Berbeda dengan misalnya susunan data logis berstruktur pohon yang dikenal dari DOS. WWW memungkinkan penanganan atau akses yang jauh lebih fleksibel pada file yang dikelola.

Di WWW, struktur sumber daya-INTERNET dapat dibandingkan dengan jaring laba-laba. Bila dilihat polanya, jaringan ini terdiri atas lingkaran-lingkaran berbagai ukuran yang berpusat pada titik tengah yang sama. Dari titik tengah ini terbentuk garis-garis penghubung yang tegak lurus pada lingkaran, sehingga terdapat titik simpul. Bila pada struktur pohon percabangan merupakan jalur hubungan, pada Web semua garis merupakan penghubung setiap titik simpul yang mengandung data. Pemilihan disini dilakukan dengan item Hypertext. Pada titik simpul bisa terdapat sebuah komputer di Internet atau sebuah petunjuk untuk file tertentu pada sebuah komputer. Hal ini berarti, dengan memilih sebuah item Hypertext diciptakan hubungan dengan sebuah komputer pada suatu tempat di dunia, dimana Anda dapat melanjutkan perjalanan atau langsung ke sebuah file tertentu.

"Bahasa" World Wide Web:HTML

Untuk membuat Hypertext, dikembangkan sebuah bahasa pemrograman khusus yang memungkinkan pengikatan alamat WWW atau file dalam sebuah dokumen. Sesuai dengan fungsinya, bahasa pemrograman ini disebut *Hypertext Mark up Language* (HTML). File ini biasanya berextension **\*.html**. Agar file yang berisi Hypertext ini bisa dikirimkan, diperlukan protokol pengiriman data yang spesifik yang disebut HyperText Transfer Protocol (HTTP).

Untuk menemukan setiap hubungan Hypertext digunakan Uniform Resource Locator (URL). Karena itu, halaman WWW juga disebut dokumen URL.

Beberapa alamat browser/search engine di INTERNET :

| Nama       | Alamat elektronik   |
|------------|---|
| Yahoo!     | <a href="http://www.yahoo.com/">http://www.yahoo.com/</a>                         |
| Alta Vista | <a href="http://www.altavista.digital.com/">http://www.altavista.digital.com/</a> |
| Lycos      | <a href="http://www.lycos.com/">http://www.lycos.com/</a>                         |
| WebCrawler | <a href="http://www.webcrawler.com/">http://www.webcrawler.com/</a>               |
| Inktomi    | <a href="http://www.cs.berkeley.edu/">http://www.cs.berkeley.edu/</a>             |
| DejaNews   | <a href="http://www.dejanews.com/">http://www.dejanews.com/</a>                   |



|           |   |
|-----------|---|
| BimaSakti | <a href="http://www.cs.utexas.edu/users/adison/cgi/bimasakti/">http://www.cs.utexas.edu/users/adison/cgi/bimasakti/</a> |
|-----------|---|

- **Internet Relay Chat (IRC)**

Internet Relay Chat/IRC merupakan fasilitas untuk komunikasi langsung dengan menggunakan keyboard. Anda dapat ambil bagian dalam komunikasi publik dengan sekelompok orang. Atau, jika Anda inginkan, Anda dapat menggunakan IRC untuk mengatur komunikasi pribadi dengan orang-orang tertentu, yaitu sejenis teleconference.

- **Internet Phone/Conference**

Fasilitas untuk melakukan percakapan jarak jauh via INTERNET. Untuk itu diperlukan aplikasi khusus dan dukungan hardware multi media.

- **WAIS Server**

WAIS (Wide Area Information Service) menyediakan cara lain untuk menemukan informasi yang tersebar dalam INTERNET. WAIS mampu mengakses segala database yang besar (seperti dokumen, file berisi gambar, video dan suara).

- **Gopher**

Internet menyediakan banyak informasi yang dapat diakses penggunaanya lewat sistem menu. Seorang pengguna INTERNET dihadapkan pada sebuah menu yang bercabang-cabang. Untuk menuju ke informasi atau data yang dituju, seorang pengguna menyeleksi pilihan-pilihan yang disediakan hingga masuk ke topik yang diinginkan. Fasilitas demikian disebut Gopher.

- **Mailing List**

Kelompok diskusi - fasilitas ini dibangun menggunakan teknik yang sama dengan proses penyebaran surat elektronik. Dengan menggunakan fasilitas ini, sebuah berita/file dapat didistribusikan ke banyak pengguna sekaligus. Bahkan penggunaanya dapat melakukan diskusi, seminar, ceramah, konferensi secara elektronik tanpa terikat dimensi ruang dan waktu. Diskusi dapat berlangsung setiap hari tanpa henti. Hasil yang diperoleh akan jauh lebih efektif daripada penyelenggaraan seminar/konferensi konvensional.

Daftar alamat Mailing List dengan topik ekonomi

| Mailing List                         | Keterangan                             |
|--------------------------------------|--|
| Nacubo%ctstatey.bitnet@vm1.nodak.edu | Bisnis, Keuangan, dan Administrasi Pro |
| Econ-dev@csn.org                     | Perkembangan ekonomi Internasional     |

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| economy@tecmetvym.mty.itesm.mx | Ekonomi di negara-negara kurang berkembang |
| gc-INTERNET@uriacc.uri.edu     | Ekonomi global                             |
| pol-econ@shsu.bitnet           | Ekonomi politik                            |

## BEBERAPA ISTILAH INTERNET

### *American OnLine (AOL)*

Layanan Komersial yang menyediakan browser Internet-nya sendiri.

### *Browser*

Aplikasi yang ada di komputer Anda, mirip dengan aplikasi pengolah kata atau aplikasi lain, yang dirancang untuk membaca tipe file data tertentu. Untuk mengakses WWW, Anda membutuhkan program software internet browser ini.

Browsing-metode untuk menjelajahi WWW Internet. Mem-*browse* WWW sering disebut sebagai *surfing the Net*.

### *CU-SeeMe*

Aplikasi yang memungkinkan konferensi video pada Internet.

### *Cyberspace*

Tempat virtual di mana orang dapat berkomunikasi dan bertemu.

### *Domain name*

Bagian yang membentuk IP *address* pada Internet. Domain name terdiri dari dua bagian atau lebih yang terpisah oleh tanda titik. Bagian paling kiri adalah bagian yang paling penting, menunjukkan tujuannya. Contoh : WWW menunjukkan Web server mail. Sembarang *domain name* akan "melebur" menjadi hanya satu IP address yang unik untuk setiap mesin. Bagian sebelah kanan menunjukkan tipe *site*. Contoh :.gov menunjukkan negara asal site, misalnya id menunjukkan negara Indonesia.

### *E-Mail*

Mirip surat pos, tetapi dikirimkan secara elektronik, sehingga tiba ditempat tujuan nyaris dalam tempo seketika itu juga. E-mail yang berisikan pesan dikirim ke komputer Anda dan akan terus ada di komputer itu sampai Anda mengambilnya (membuka dan menyimpannya atau membuangnya).

### *Eudora*

Aplikasi *e-mail* desktop yang populer karena lingkungan grafis dan kemampuannya untuk bekerja di hampir semua jenis server (PC maupun Macintosh).

### *FAQ*

Frequently Asked Questions - daftar yang memuat jawaban dari pertanyaan-pertanyaan yang paling sering diajukan tentang topik tertentu.

#### *FTP (File Transfer Protocol)*

Program yang digunakan pada komputer berbasis Windows untuk mentransfer file (software atau dokumen) pada Internet.

#### *GIF (Graphics Interchange Format)*

Jenis image yang seringkali dipakai pada *web pages* karena kemampuannya untuk me-render warna latar belakang sebagai transparan.

#### *Gopher*

Program berbasis teks yang digunakan untuk mem-browse daftar menu Internet pada berbagai server gopher.

#### *Home Page*

Halaman-halaman yang menampung berbagai informasi dari suatu perusahaan, institusi atau pribadi. Contoh White House home page berisikan informasi politik dan kebijakan Presiden AS.

#### *HTML*

HyperText Markup Language - bahasa standar yang digunakan browser Internet untuk membuat halaman dan dokumen yang dipajang pada Web. Selain memungkinkan komputer berkomunikasi, HTML juga menyediakan link di antara file-file yang ada di komputer yang berbeda dan dipisahkan oleh jarak yang jauh.

#### *HTTP*

HyperText Transfer Protocol - protokol yang memungkinkan bermacam-macam komputer yang saling berkomunikasi dengan menggunakan bahasa HTML.

#### *HyperLink*

Bagian dari Web page yang menghubungkan Anda ke file lain, menyediakan seamless link (hubungan) ke file-file pada komputer lain. Biasa dikenal sebagai link. Mengklik hyperlink berarti mem-browse WWW dan mengunjungi berbagai lokasi.

#### *Hypermedia document*

File data berisi banyak informasi yang dikirimkan melalui Internet ke komputer Anda dan dimunculkan secara grafis dalam cara yang user friendly.

#### *Hypertext*

Salah satu cara untuk me-link banyak file. Teks yang mengandung hypertext biasanya digarisbawahi. Untuk melihat kaitnya Anda cukup mengklik pada teks tersebut.

#### *Internet*

Jaringan komputer dunia yang menghubungkan jaringan-jaringan komputer komersial regional di seluruh dunia.

*Intranet.*

Pemanfaatan Internet dalam LAN untuk menghubungkan orang-orang dalam satu perusahaan tanpa berhubungan dengan dunia luar.

*IP address*

Alamat IP yang terbentuk dari empat angka yang dipisahkan oleh tanda titik. Alamat yang bersifat unik ini akan diberikan setelah Anda mengirimkan e-mail ke Hostmaster@INTERNIC.NET.

*ISP (Internet Service Provider)*

Perusahaan penyedia jasa koneksi ke Internet.

*Java*

Bahasa pemrograman berbasis-obyek yang sederhana, dan tidak tergantung pada platform dan sistem operasi. Bahasa ini dikembangkan oleh Sun Microsystems dan digunakan untuk membuat HotJava.

*JPEG (Joint Photographic Expert Group)*

Image grafis dalam bentuk terkompresi yang sering digunakan pada Web pages.

*Listserv*

Komputer yang mengotomatiskan pengiriman e-mail (bertindak sebagai pusat distribusi untuk pesan-pesan e-mail). Salah satu contoh adalah EDTECH yang para anggotanya mendiskusikan topik-topik yang terkait dengan teknologi pendidikan.

*Lycos*

Salah satu *search engine*. Lycos dikembangkan oleh Carnegie Mellon University dan melakukan pencarian berdasarkan judul dan isi. Pembaruan indeks dilakukan setiap minggu, sedangkan pencariannya bisa dilakukan setiap hari.

*MPEG (Moving Picture Experts Group)*

Algoritma terkompresi untuk file video dan audio. Bentuk ini sering digunakan pada web.

*Net*

Singkatan dari cyberspace.

*Netscape*

Browser Internet yang juga merangkap fungsi e-mail, FTP, Telnet, dan Gopher.

*Newsgroup*

Salah satu cara untuk berkomunikasi dengan penjelajah Internet lainnya.

*Online*

Sering digunakan untuk merujuk saat orang ber-Internet.

#### DAFTAR PUSTAKA

1. Majalah Info Komputer, Edisi Khusus masalah Internet tahun 1996
2. Kuliah Umum Internet di Tricom tanggal 24 Nopember 1996
3. Suplemen Harian Media Indonesia mengenai Internet
4. Suplemen Harian Republika mengenai Internet