

LAPORAN AKHIR

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-3



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

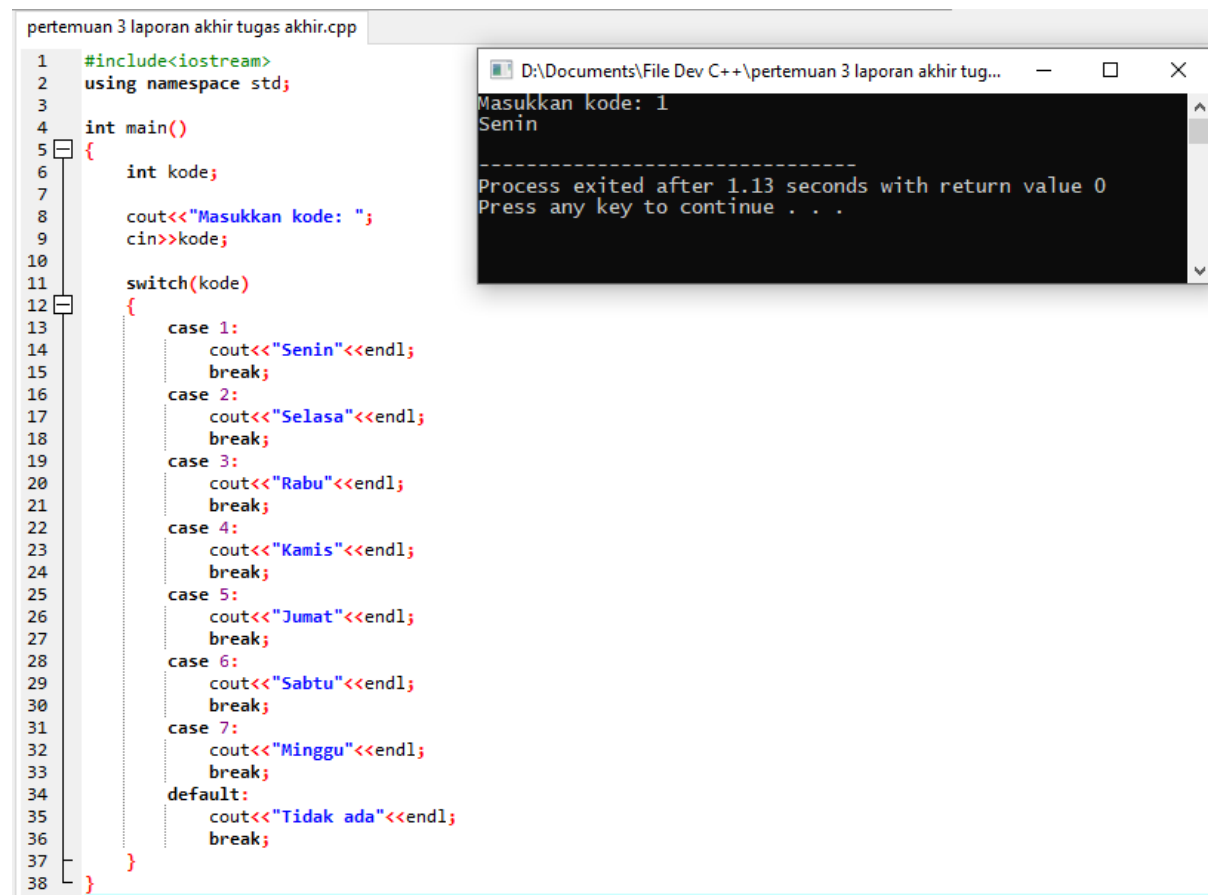
NIM : 201011402125

Kelas : 02TPLP023 – Pagi

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566
Tangerang Selatan - Banten

Tugas Akhir – Pertemuan 3



The image shows a C++ IDE with a source code editor on the left and a console window on the right. The source code is a C++ program that uses a switch statement to print the day of the week based on a user input. The console window shows the program's execution, where the user entered '1' and the program output 'Senin'.

```
pertemuan 3 laporan akhir tugas akhir.cpp
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int kode;
7
8      cout<<"Masukkan kode: ";
9      cin>>kode;
10
11     switch(kode)
12     {
13     case 1:
14         cout<<"Senin"<<endl;
15         break;
16     case 2:
17         cout<<"Selasa"<<endl;
18         break;
19     case 3:
20         cout<<"Rabu"<<endl;
21         break;
22     case 4:
23         cout<<"Kamis"<<endl;
24         break;
25     case 5:
26         cout<<"Jumat"<<endl;
27         break;
28     case 6:
29         cout<<"Sabtu"<<endl;
30         break;
31     case 7:
32         cout<<"Minggu"<<endl;
33         break;
34     default:
35         cout<<"Tidak ada"<<endl;
36         break;
37     }
38 }
```

D:\Documents\File Dev C++\pertemuan 3 laporan akhir tug... — □ ×

Masukkan kode: 1
Senin

Process exited after 1.13 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

Source Code:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int kode;

    cout<<"Masukkan kode: ";
    cin>>kode;

    switch(kode)
    {
        case 1:
            cout<<"Senin"<<endl;
            break;
        case 2:
            cout<<"Selasa"<<endl;
            break;
        case 3:
            cout<<"Rabu"<<endl;
            break;
        case 4:
            cout<<"Kamis"<<endl;
            break;
        case 5:
            cout<<"Jumat"<<endl;
            break;
        case 6:
            cout<<"Sabtu"<<endl;
            break;
        case 7:
            cout<<"Minggu"<<endl;
            break;
        default:
            cout<<"Tidak ada"<<endl;
            break;
    }
}
```

Kesimpulan – Pertemuan 3

Pada pertemuan ke-3 ini, saya dapat menarik kesimpulan, saya memahami tentang *Decision*. Pada pemrograman ada dua yang saya ketahui, yaitu: if dan switch. Pada modul ini saya mempelajari: if biasa, if ... else, if majemuk, if dalam if (nested-if), dan if dalam if majemuk.

Contoh penggunaan-penggunaan if:

If biasa:

```
if (kondisi)
{
    pernyataan
}
```

If ... else:

```
if (kondisi 1)
{
    pernyataan 1
}
else
{
    pernyataan 2
}
```

If majemuk:

```
if (kondisi)
{
    pernyataan 1
    pernyataan 2
    pernyataan 3
    pernyataan n
}
```

If dalam if:

```
if (kondisi 1)
{
    if (kondisi 2)
    {
        pernyataan 1
    }

    pernyataan 2
}
```

If dalam if majemuk:

```
if (kondisi 1)
{
    pernyataan 1
}
else if (kondisi 2)
{
    pernyataan 2
}
else if (kondisi 3)
{
    pernyataan 3
}
else
{
    pernyataan n
}
```

LAPORAN AWAL

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-4



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

Kelas : 02TPLP023 – Pagi

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566
Tangerang Selatan - Banten

Nama : Andri Firman Saputra

Praktikum Algoritma

NIM : 201011402125

Laporan Awal - Pertemuan 4

Teori Dasar

a) Pendahuluan

Perintah SWITCH merupakan pernyataan yg dirancang untuk menangani pengambilan keputusan yg melibatkan sejumlah pilihan alternatif yg di antaranya untuk menggantikan pernyataan IF bertingkat.

Bentuk Umum SWITCH

Switch (ekspresi)

{

Case konstanta 1:

Pernyataan 1;

break;

Case konstanta 2:

Pernyataan 2;

break;

default:

Pernyataan N;

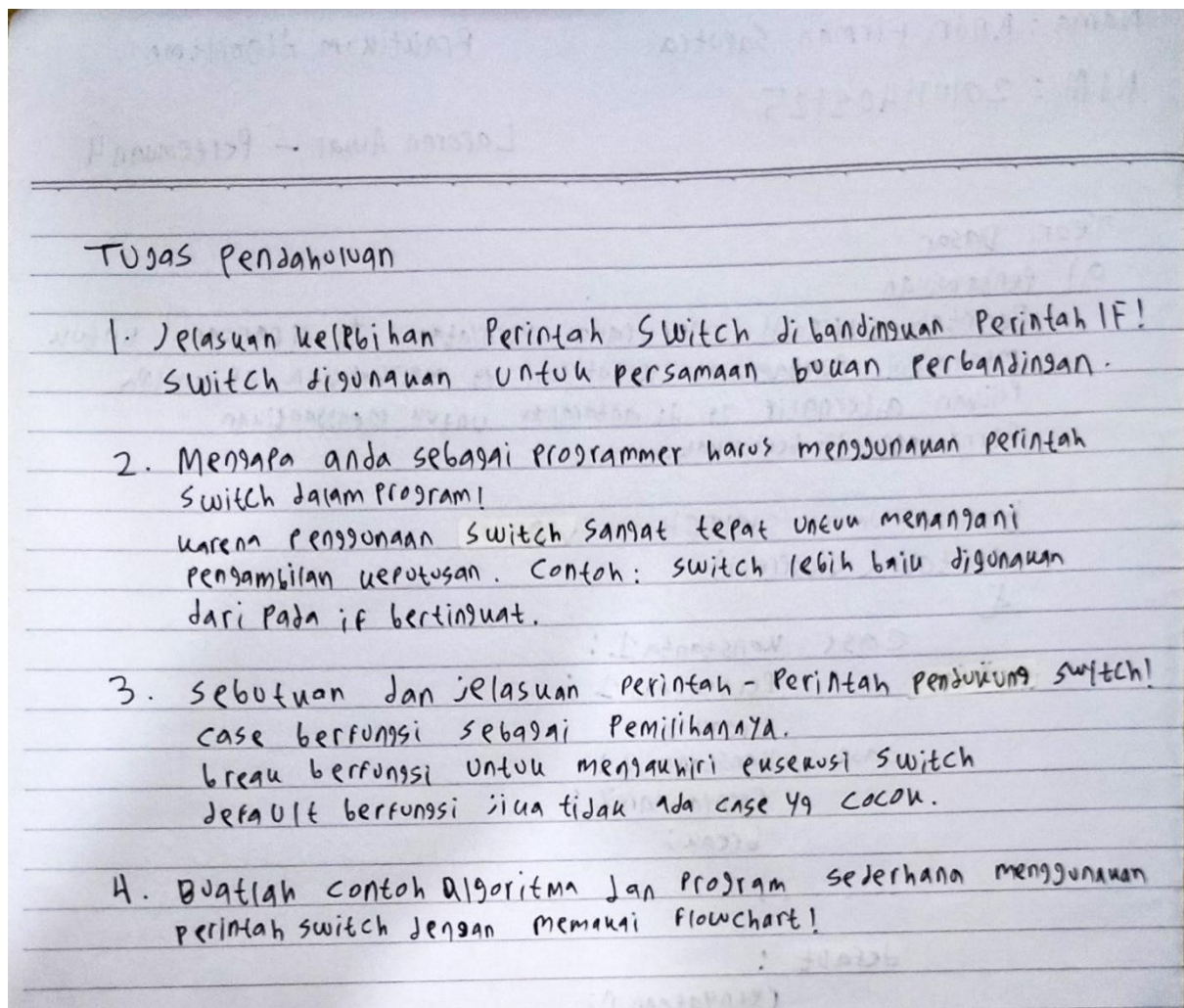
}

Ekspresi bisa berupa integer atau char.

Setiap konstanta 1, konstanta 2, dst. dapat berupa konstanta integer atau konstanta char.

Setiap case dapat menampung satu atau lebih pernyataan. Pengujian pada switch dimulai dari case yg paling atas. Apabila nilai pada case cocok dgn ekspresinya maka akan dijalankan case tersebut. Tapi apabila tidak cocok maka akan beralih ke case berikutnya. Sampai default jika ada.

Perintah break berfungsi untuk mengakhiri eksekusi. Bila tidak ada break case berikutnya diabaikan.



Tugas Pendahuluan

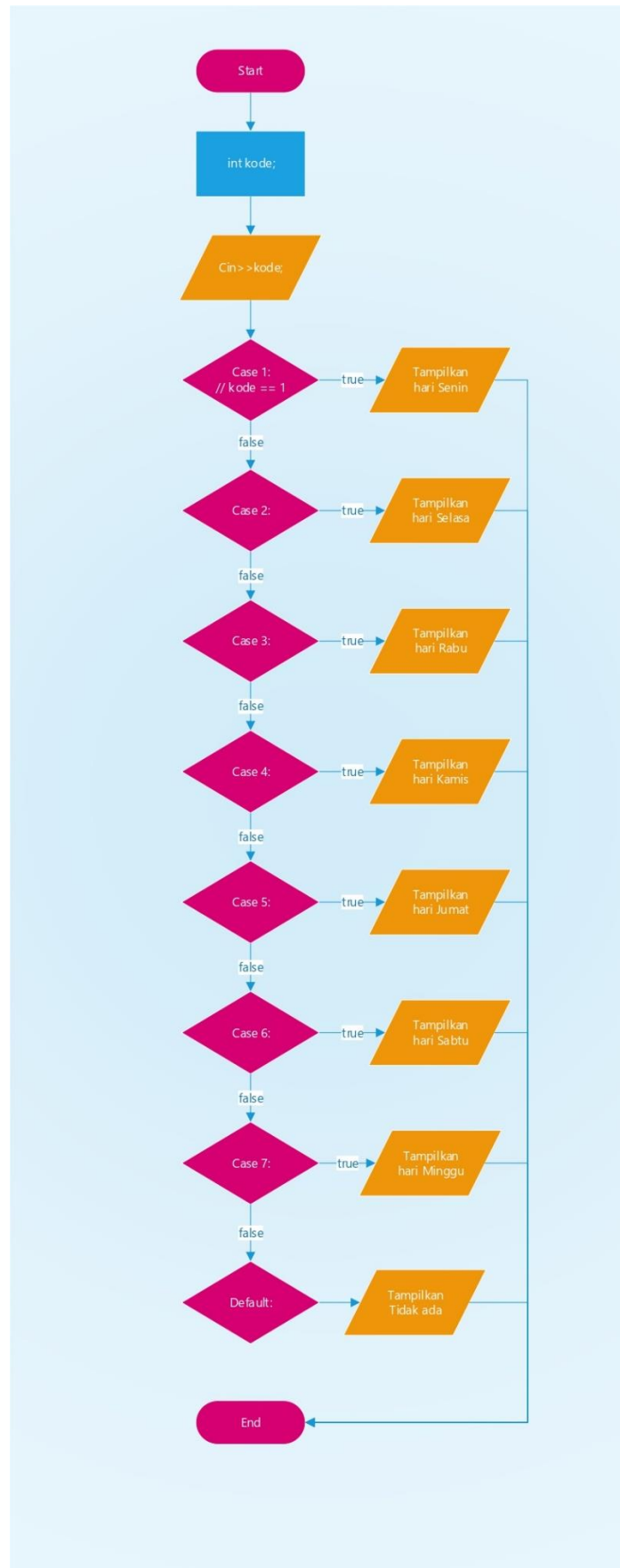
1. Jelaskan kelebihan Perintah Switch dibandingkan Perintah IF! Switch digunakan untuk persamaan buan perbandingan.
2. Mengapa anda sebagai programmer harus menggunakan perintah Switch dalam program!
karena penggunaan switch sangat tepat untuk menangani pengambilan keputusan. Contoh: switch lebih baik digunakan dari pada if bertingkat.
3. Sebutkan dan jelaskan perintah-perintah pendukung switch! case berfungsi sebagai pemilihannya.
break berfungsi untuk mengakhiri eksekusi switch
default berfungsi jika tidak ada case yg cocok.
4. Buatlah contoh Algoritma dan Program sederhana menggunakan perintah switch dengan memakai flowchart!

Jawaban No. 4

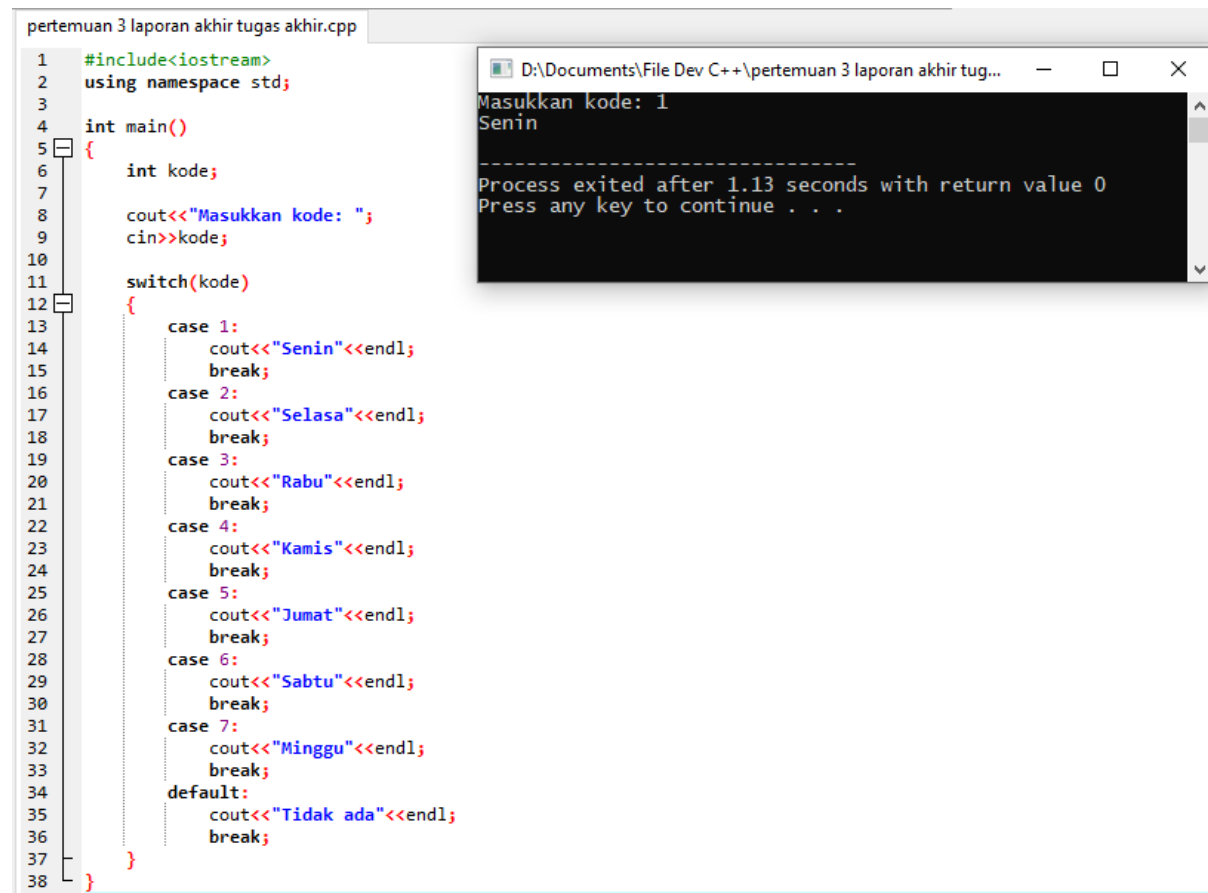
Algoritma:

1. Masukkan nilai kode
2. Switch melakukan pemilihan melalui case
3. Case mencocokkan nilai kode
4. Eksekusi pernyataan di dalam case yang nilainya cocok
5. Tampilkan isi case
6. Break, menghentikan eksekusi

Flowchart:



Contoh Program:



The image shows a C++ program in a code editor and its execution in a terminal window. The code is a switch statement that takes an integer input and prints the corresponding day of the week. The terminal shows the input '1' and the output 'Senin'.

```
pertemuan 3 laporan akhir tugas akhir.cpp
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int kode;
7
8      cout<<"Masukkan kode: ";
9      cin>>kode;
10
11     switch(kode)
12     {
13     case 1:
14         cout<<"Senin"<<endl;
15         break;
16     case 2:
17         cout<<"Selasa"<<endl;
18         break;
19     case 3:
20         cout<<"Rabu"<<endl;
21         break;
22     case 4:
23         cout<<"Kamis"<<endl;
24         break;
25     case 5:
26         cout<<"Jumat"<<endl;
27         break;
28     case 6:
29         cout<<"Sabtu"<<endl;
30         break;
31     case 7:
32         cout<<"Minggu"<<endl;
33         break;
34     default:
35         cout<<"Tidak ada"<<endl;
36         break;
37     }
38 }
```

```
D:\Documents\File Dev C++\pertemuan 3 laporan akhir tug...
Masukkan kode: 1
Senin

-----
Process exited after 1.13 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```