

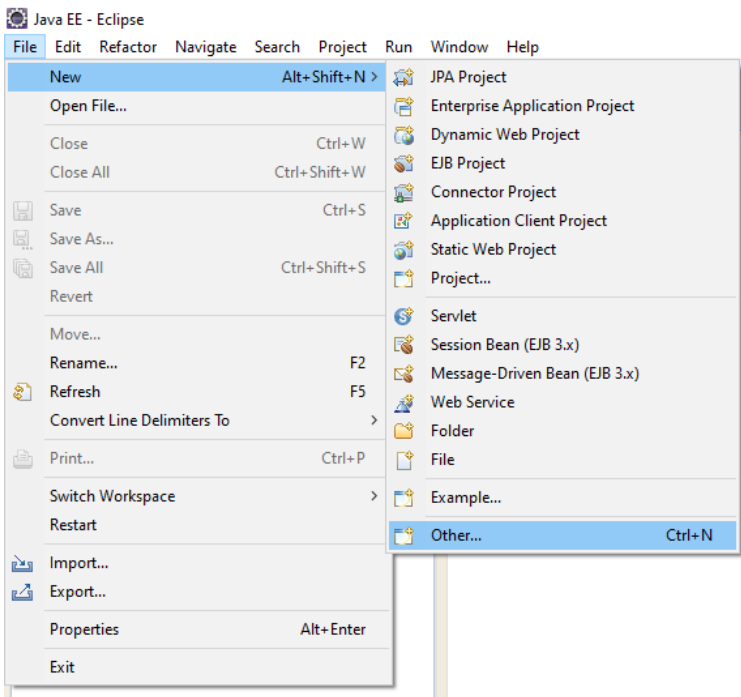
Nama : Amanda Dwi Cahyani Putri

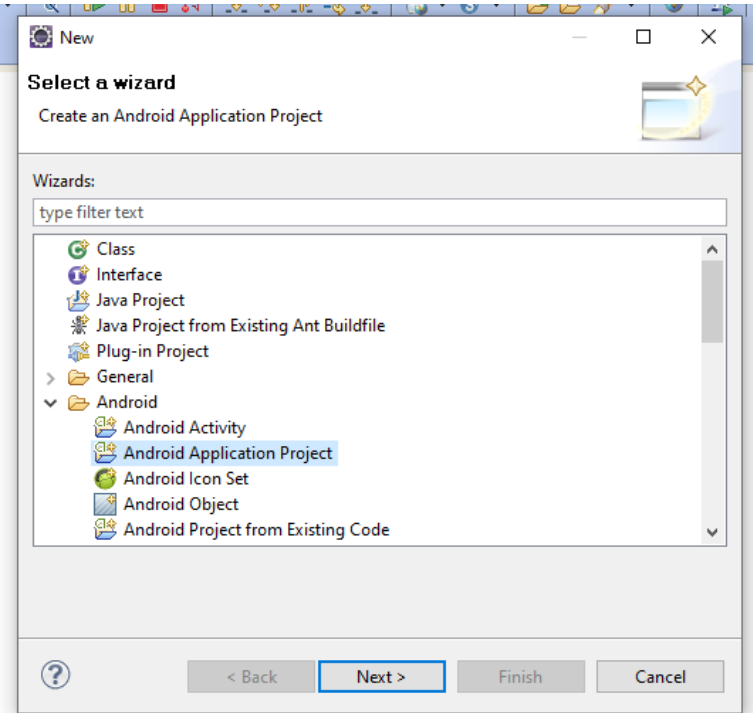
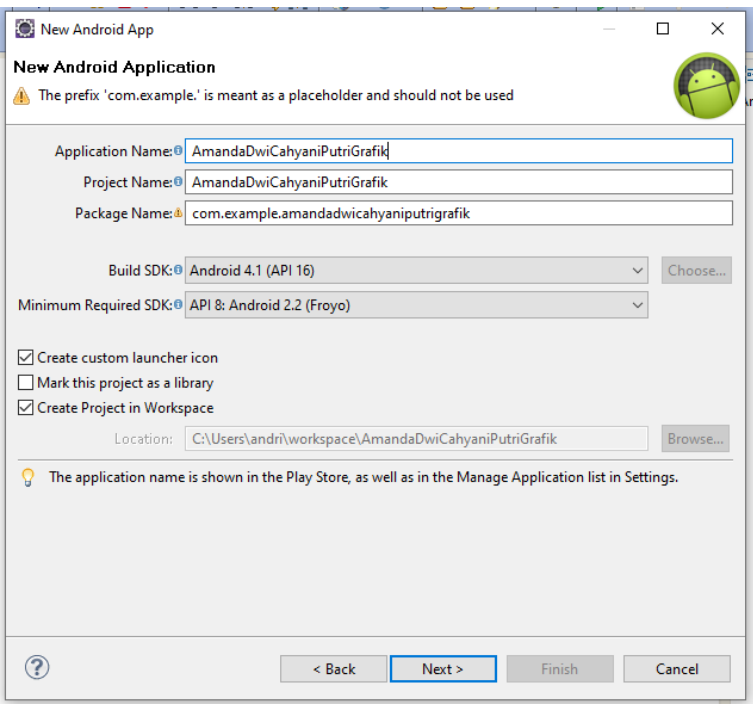
NIM : 201011402227

Kelas : 06TPLP016

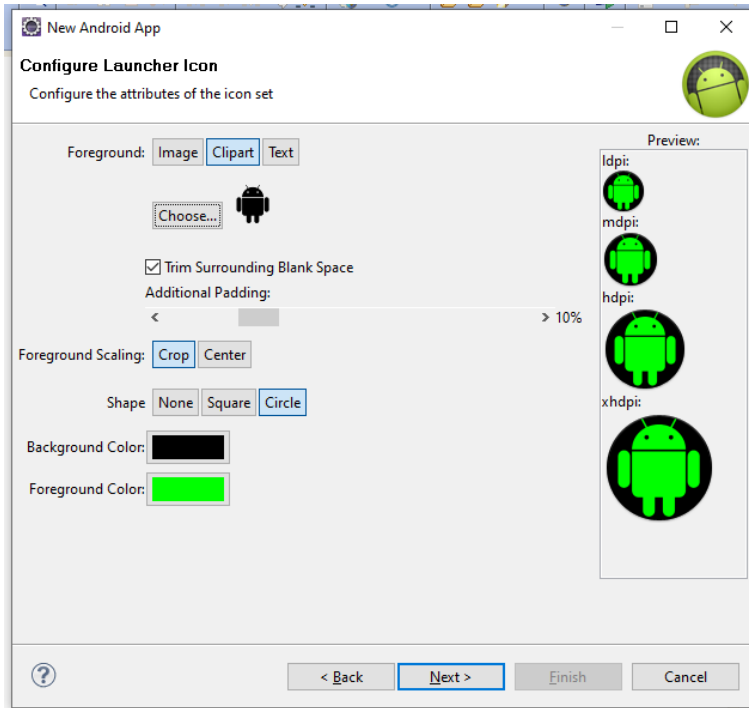
Tugas : UAS – Mobile Programming

Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13

| NO. | NAMA KEGIATAN | Waktu | TTD |
|-----|--|------------|-----|
| 1. |  <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p> | 06/07/2023 | |

| | | | |
|-----------|---|-------------------|--|
| <p>2.</p> |  <p>Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.</p> | <p>06/07/2023</p> | |
| <p>3.</p> |  <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriGrafik'. Setelah itu, klik tombol next.</p> | <p>06/07/2023</p> | |

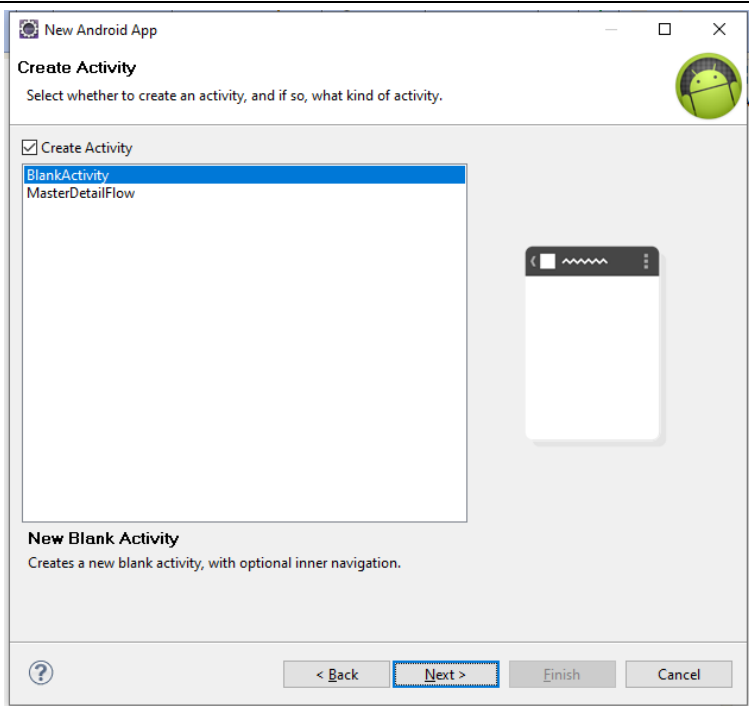
4.



06/07/2023

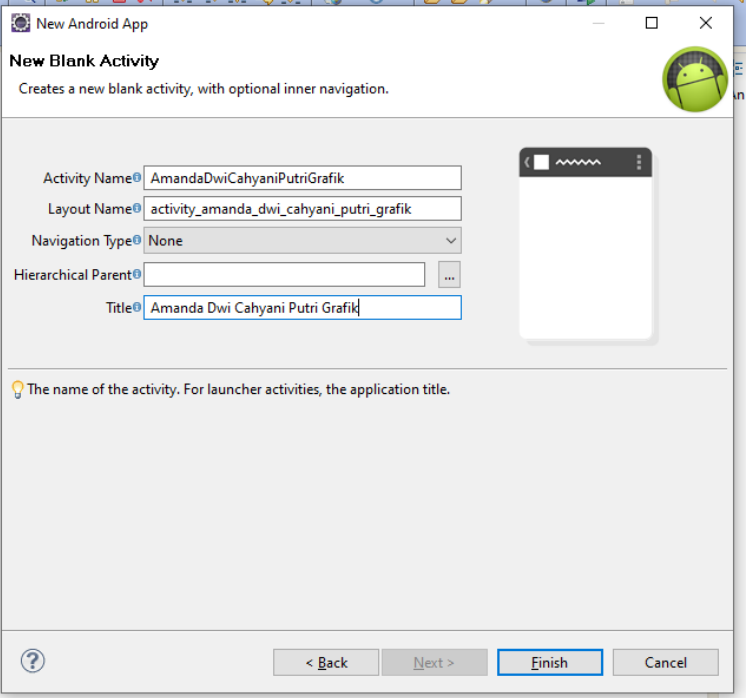
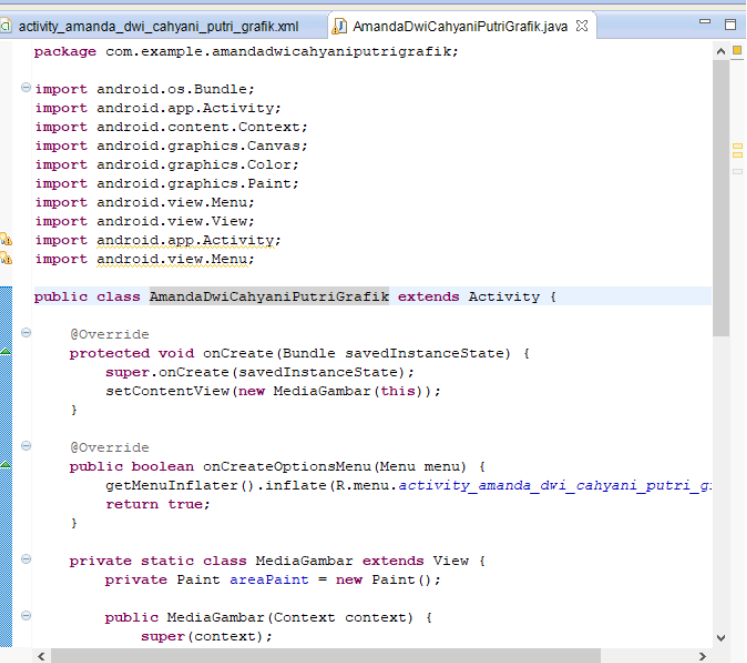
Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.

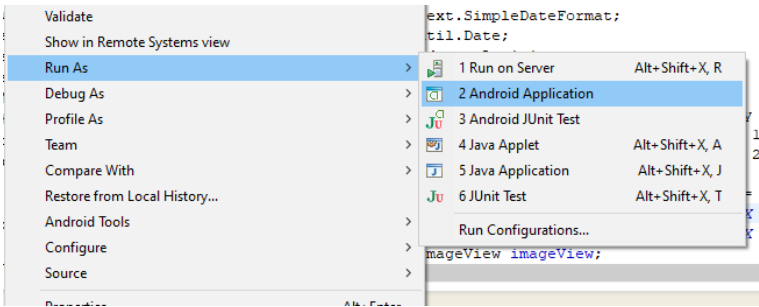
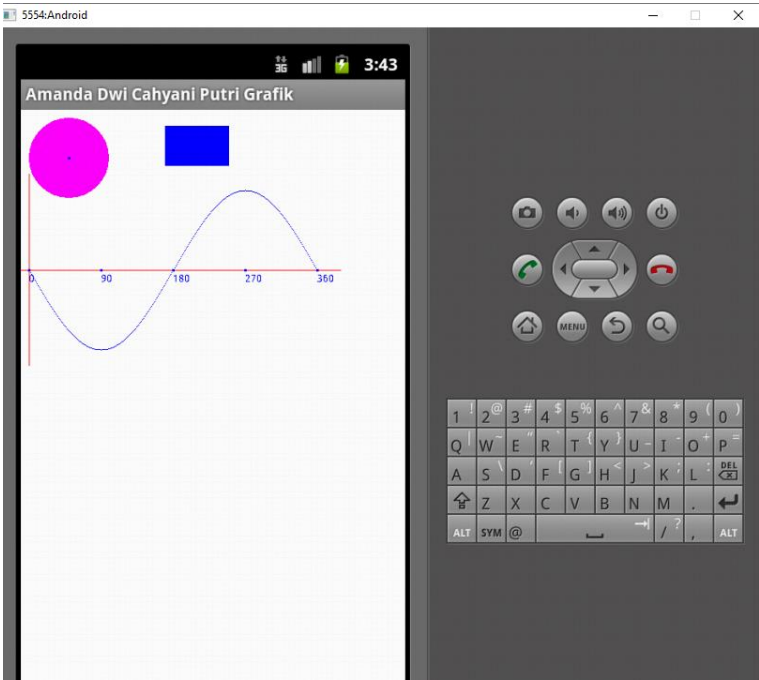
5.



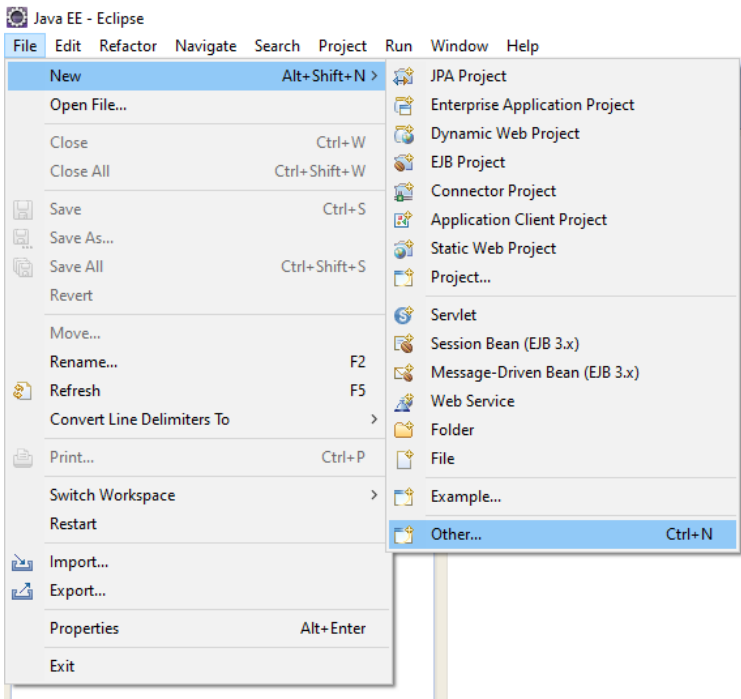
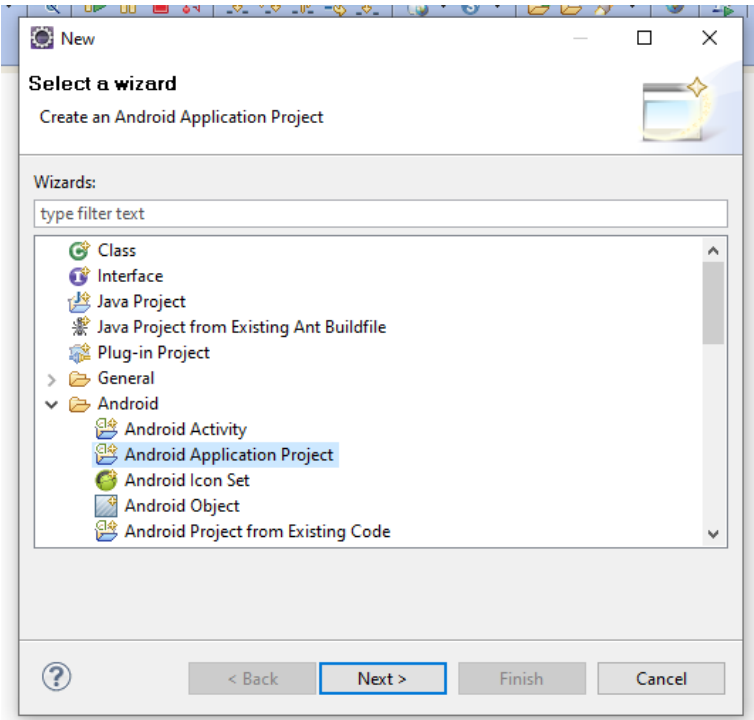
06/07/2023

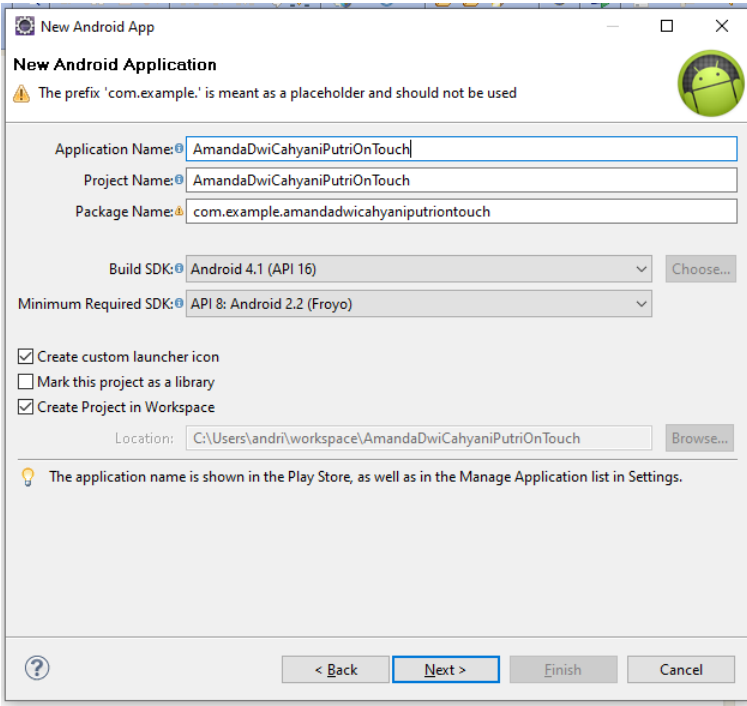
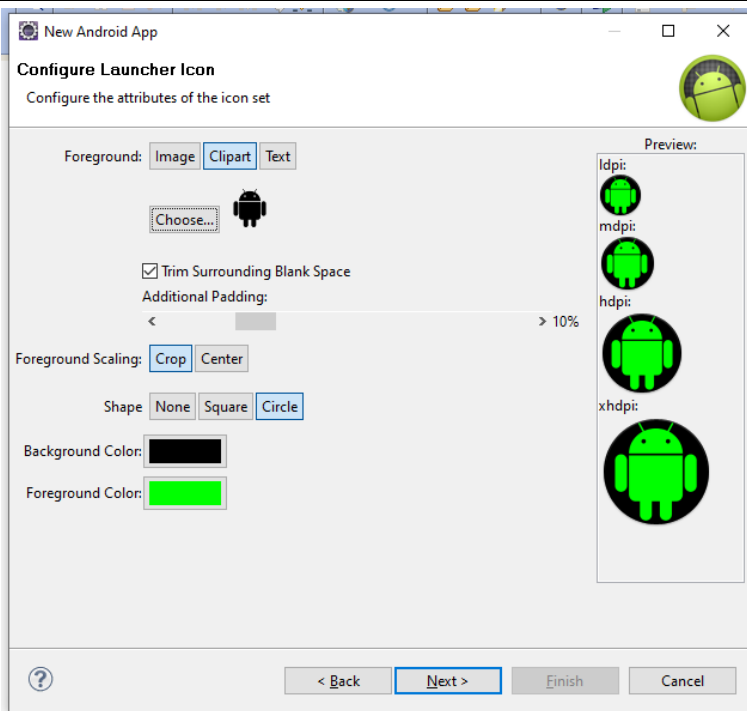
Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.

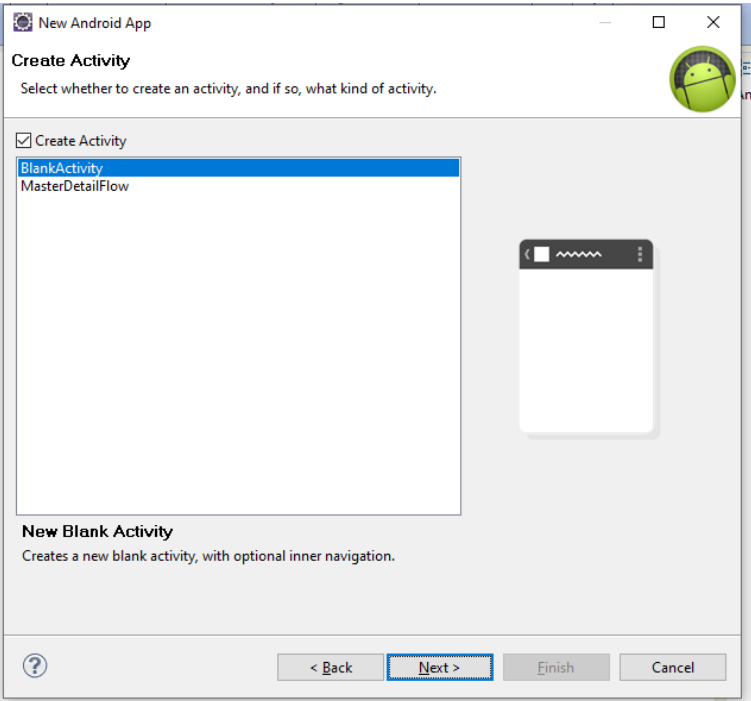
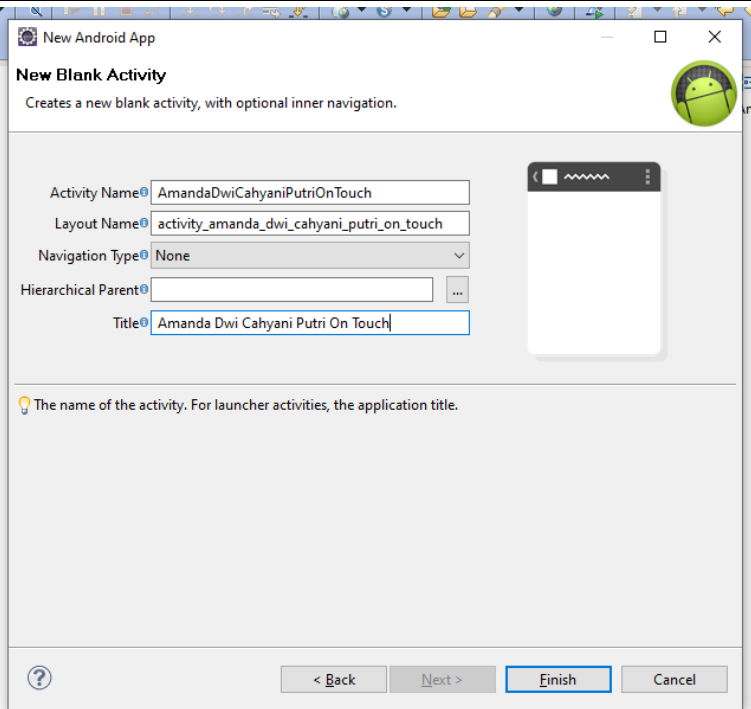
| | | | |
|-----------|---|-------------------|--|
| <p>6.</p> |  <p>Isi Activity Name dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriGrafik'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_amanda_dwi_cahyani_putri_grafik', dan Title dengan 'Amanda Dwi Cahyani Putri Grafik'. Setelah itu, klik tombol finish.</p> | <p>06/07/2023</p> | |
| <p>7.</p> |  <pre> package com.example.amandadwicahyaniputrigrafik; import android.os.Bundle; import android.app.Activity; import android.content.Context; import android.graphics.Canvas; import android.graphics.Color; import android.graphics.Paint; import android.view.Menu; import android.view.View; import android.app.Activity; import android.view.Menu; public class AmandaDwiCahyaniPutriGrafik extends Activity { @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(new MediaGambar(this)); } @Override public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_amanda_dwi_cahyani_putri_g, menu); return true; } private static class MediaGambar extends View { private Paint areaPaint = new Paint(); public MediaGambar(Context context) { super(context); } } </pre> | <p>06/07/2023</p> | |

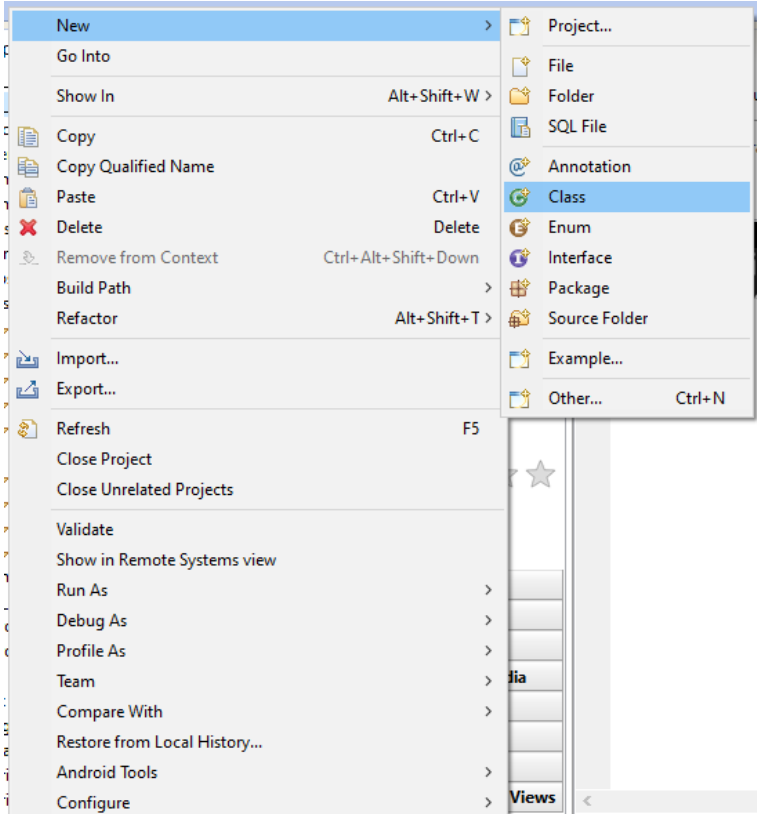
| | | | |
|----|--|------------|--|
| | <p>Pada file 'AmandaDwiCahyaniPutriGrafik.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p> | | |
| 8. |  <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Amanda Dwi Cahyani Putri Grafik'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p> | 06/07/2023 | |
| 9. |  <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p> | 06/07/2023 | |

Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13

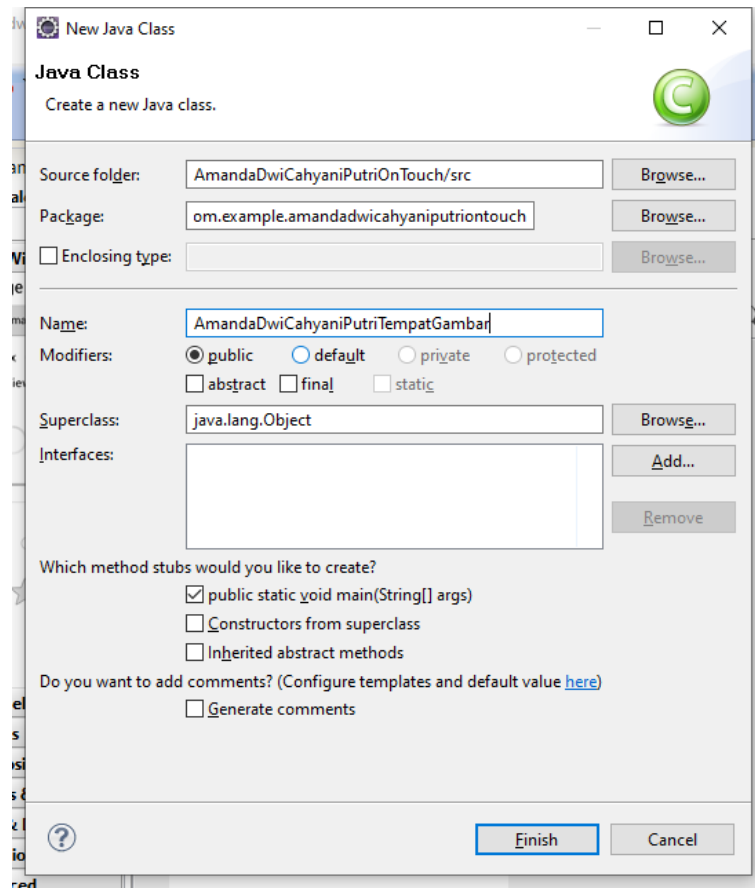
| NO. | NAMA KEGIATAN | Waktu | TTD |
|-----|--|------------|-----|
| 1. |  <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p> | 06/07/2023 | |
| 2. |  | 06/07/2023 | |

| | | | |
|----|--|------------|--|
| | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | | |
| 3. |  <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriOnTouch'. Setelah itu, klik tombol next.</p> | 06/07/2023 | |
| 4. |  | 06/07/2023 | |

| | | | |
|----|---|------------|--|
| | Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next. | | |
| 5. |  <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p> | 06/07/2023 | |
| 6. |  | 06/07/2023 | |

| | | | |
|----|--|------------|--|
| | <p>Isi Activity Name dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriOnTouch'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_amanda_dwi_cahyani_putri_on_touch', dan Title dengan 'Amanda Dwi Cahyani Putri On Touch'. Setelah itu, klik tombol finish.</p> | | |
| 7. |  <p>Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.</p> | 06/07/2023 | |

8.

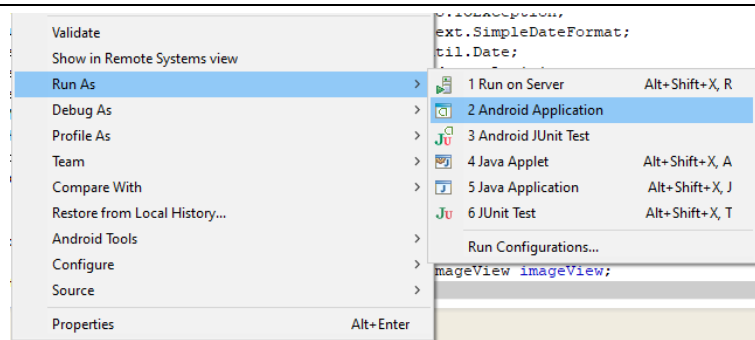


06/07/2023

Isi nama Package dengan
'com.example.amandadwicahtyaniputrintouch' dan
Name Class-nya dengan
'AmandaDwiCahyaniPutriTempatGambar'.
Kemudian, klik tombol finish.

| | | | |
|------------|---|-------------------|--|
| <p>9.</p> |  <p>Pada file 'AmandaDwiCahyaniPutriTempatGambar.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p> | <p>06/07/2023</p> | |
| <p>10.</p> |  <p>Pada file 'AmandaDwiCahyaniPutriOnTouch.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p> | <p>06/07/2023</p> | |

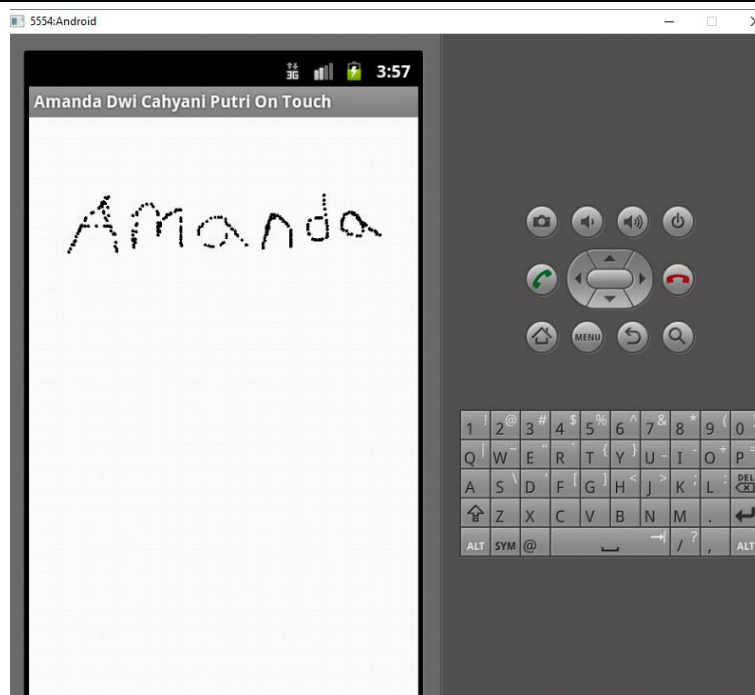
11.



06/07/2023

Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Amanda Dwi Cahyani Putri On Touch'. Lalu, pilih Run As > Android Application.

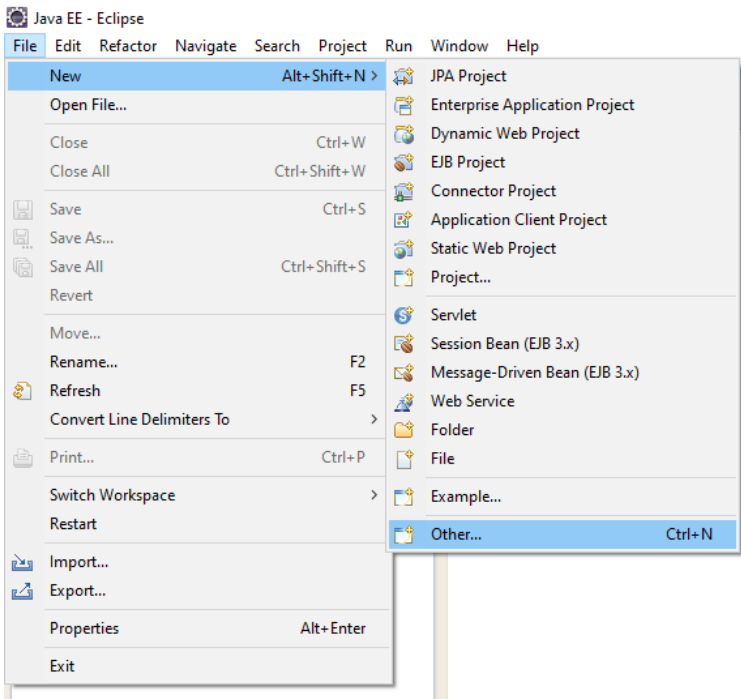
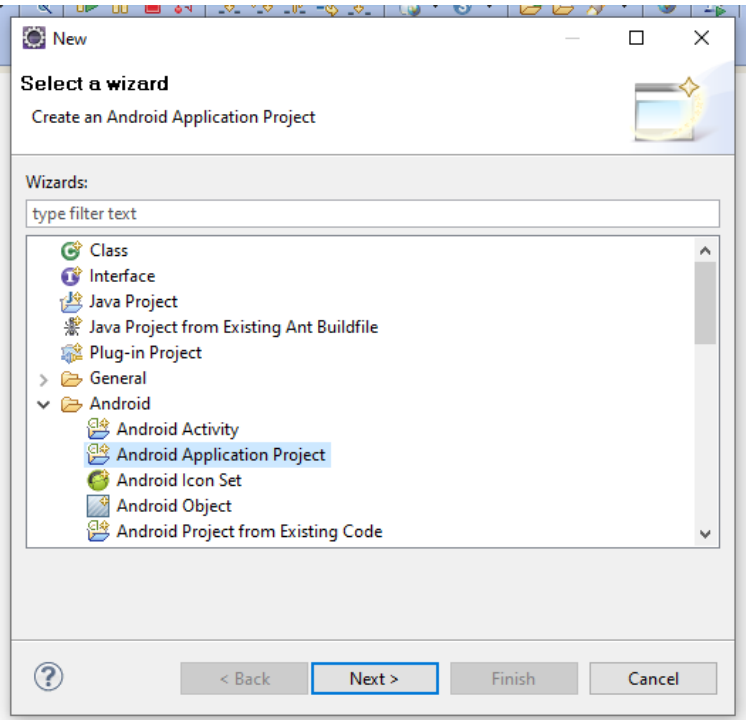
12.

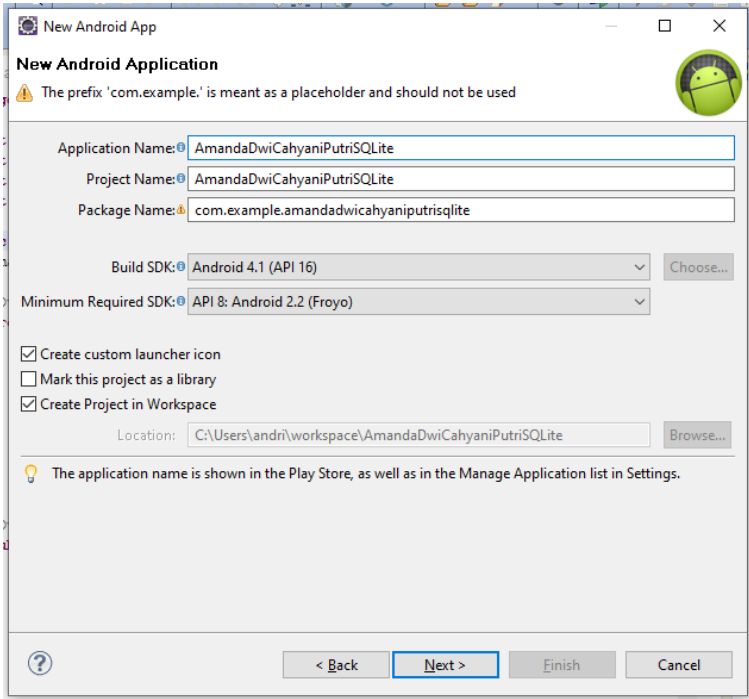
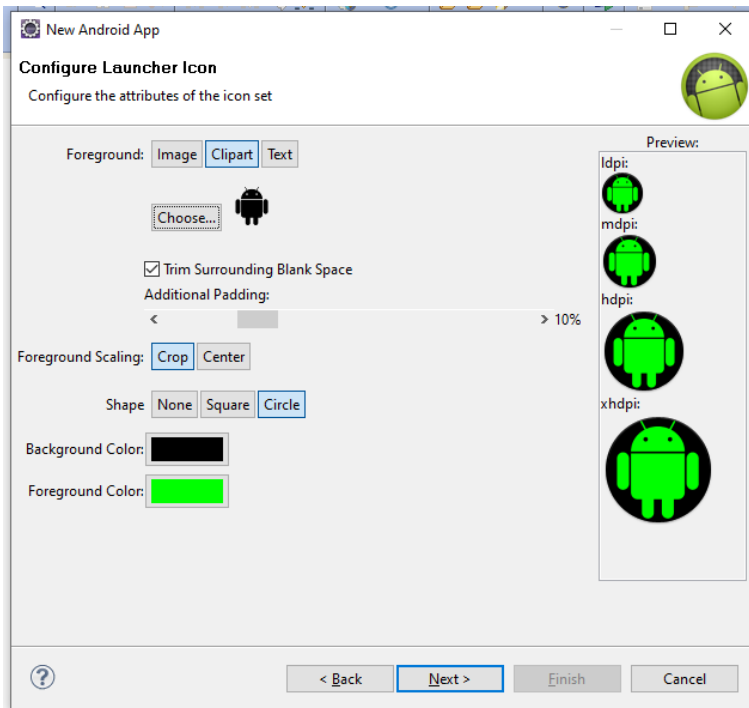


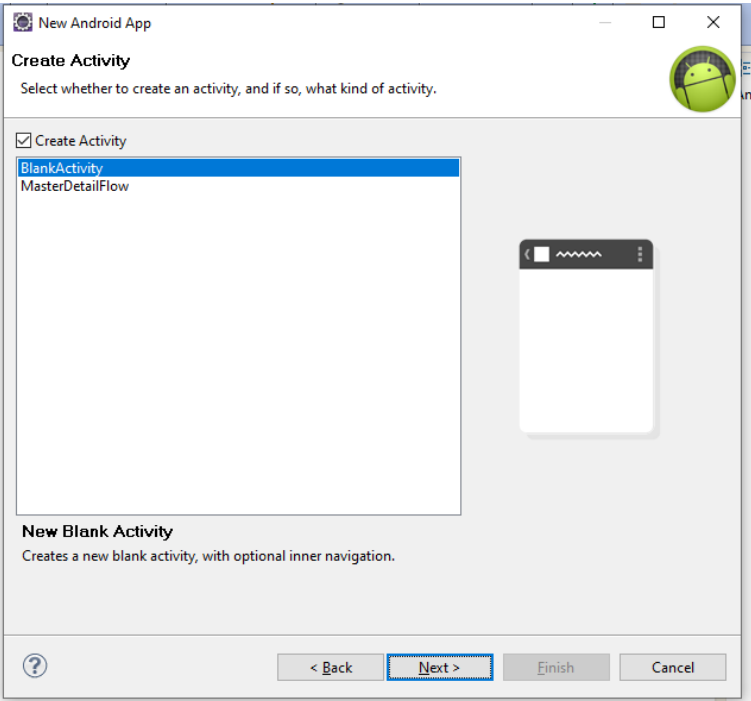
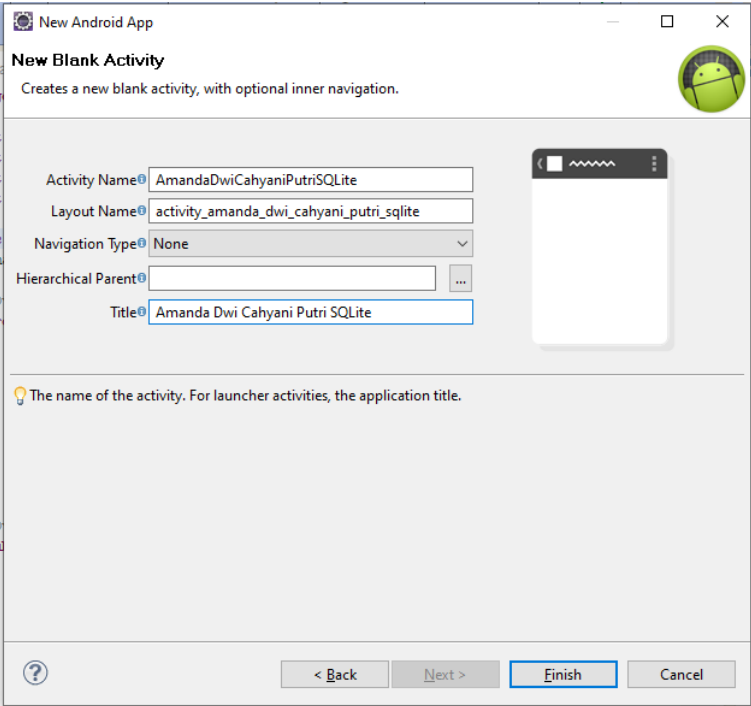
06/07/2023

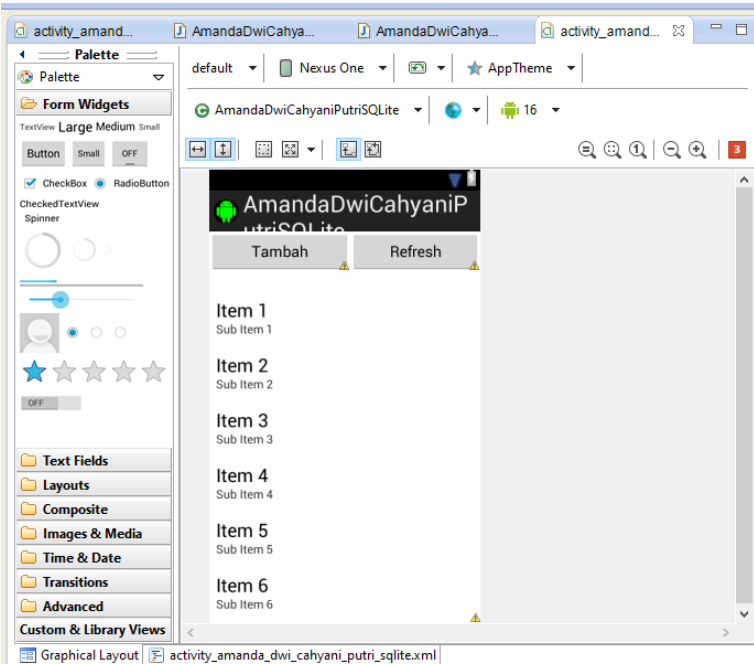
Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.

Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14

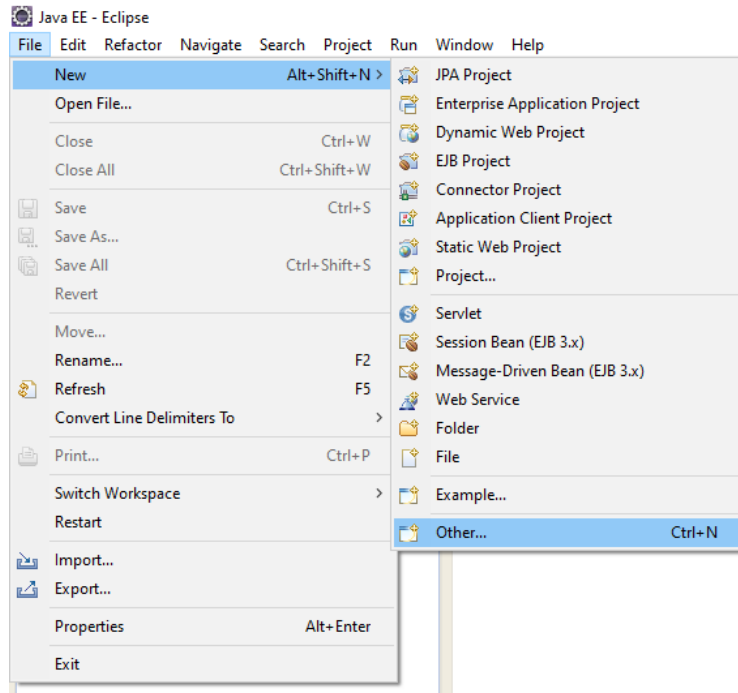
| NO. | NAMA KEGIATAN | Waktu | TTD |
|-----|--|------------|-----|
| 1. |  <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p> | 06/07/2023 | |
| 2. |  | 06/07/2023 | |

| | | | |
|----|---|------------|--|
| | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | | |
| 3. |  <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriSQLite'. Setelah itu, klik tombol next.</p> | 06/07/2023 | |
| 4. |  | 06/07/2023 | |

| | | | |
|----|---|------------|--|
| | <p>Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.</p> | | |
| 5. |  <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p> | 06/07/2023 | |
| 6. |  | 06/07/2023 | |

| | | | |
|----|---|------------|--|
| | <p>Isi Activity Name dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_amanda_dwi_cahyani_putri_sqlite', dan Title dengan 'Amanda Dwi Cahyani Putri SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.</p> | | |
| 7. |  <p>Berikut adalah tampilan dari 'activity_amanda_dwi_cahyani_putri_sqlite.xml'.</p> | 06/07/2023 | |

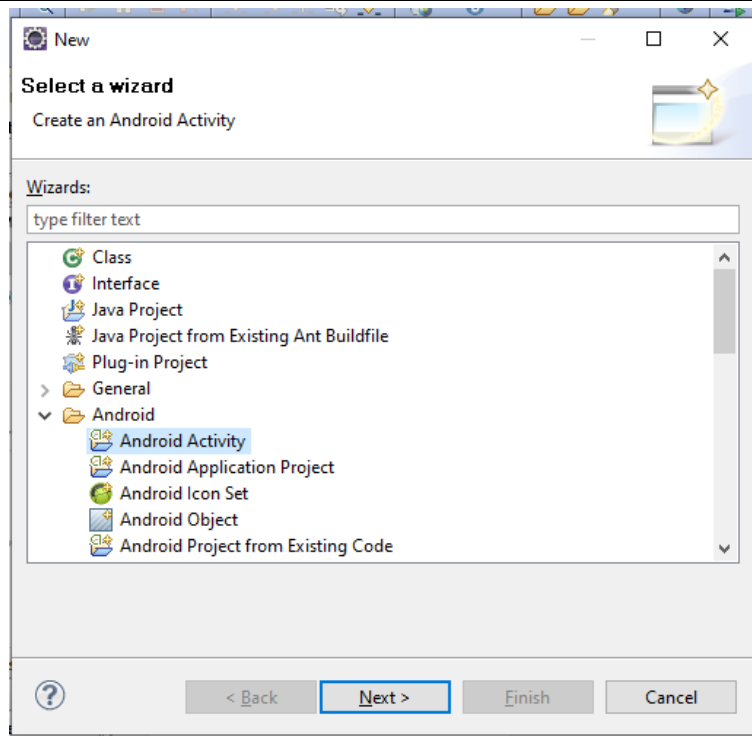
8.



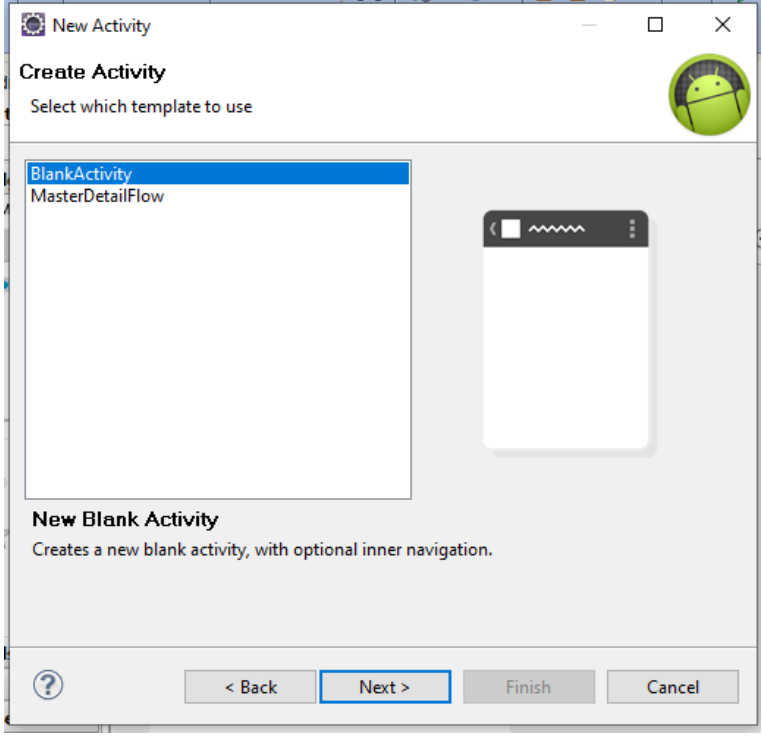
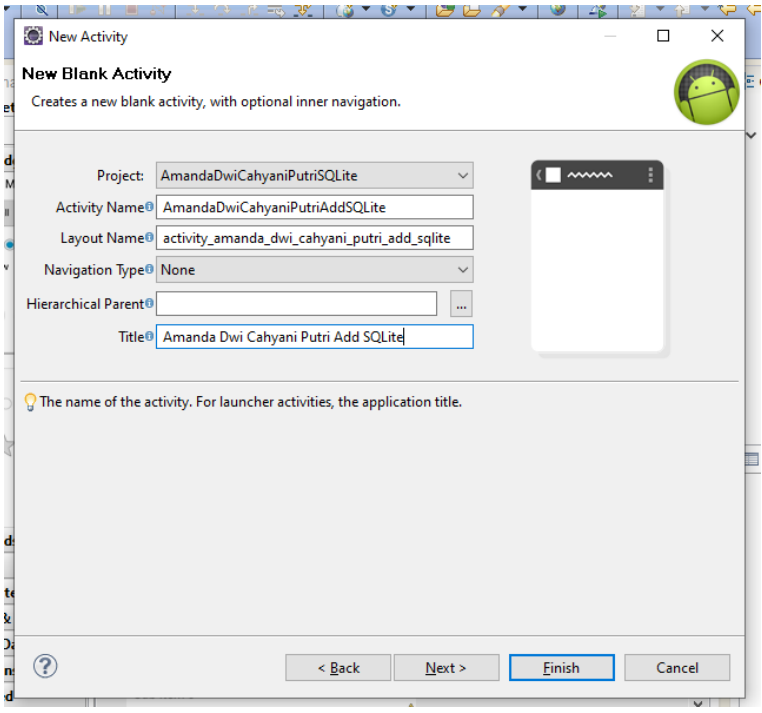
06/07/2023

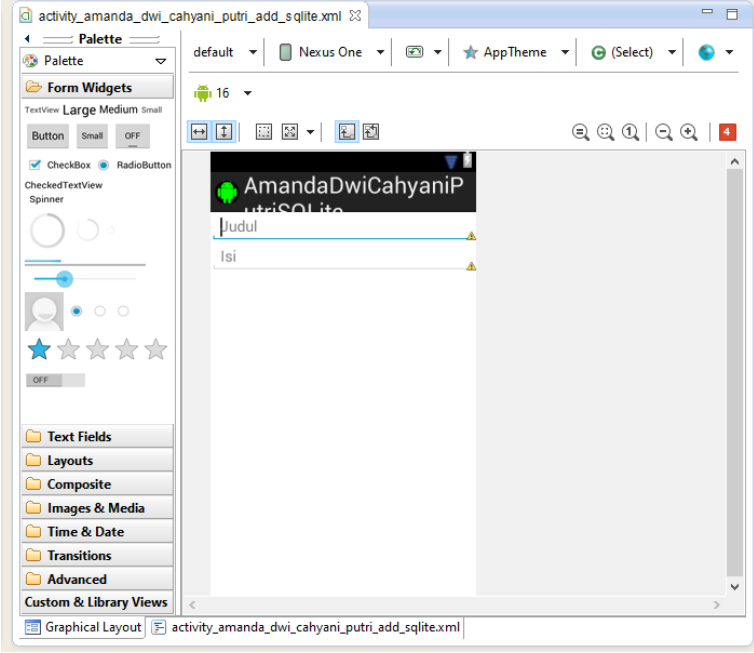
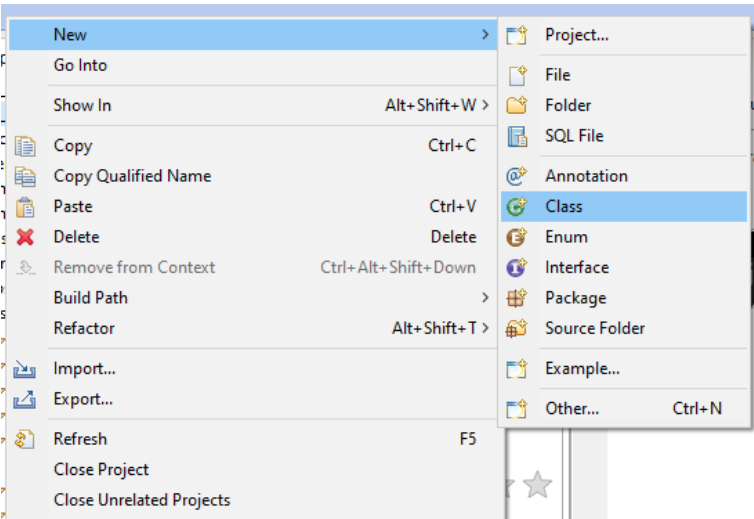
Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other...

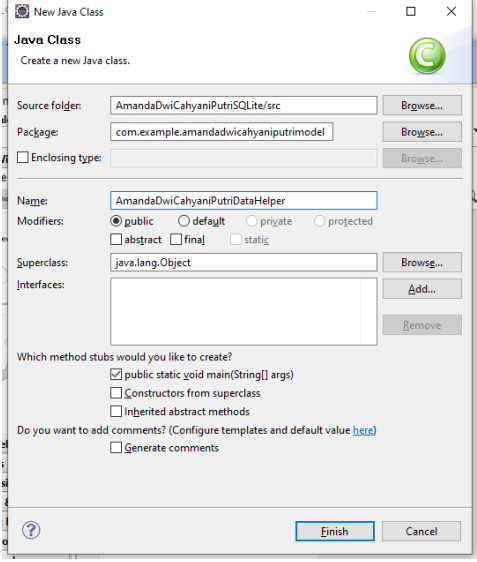
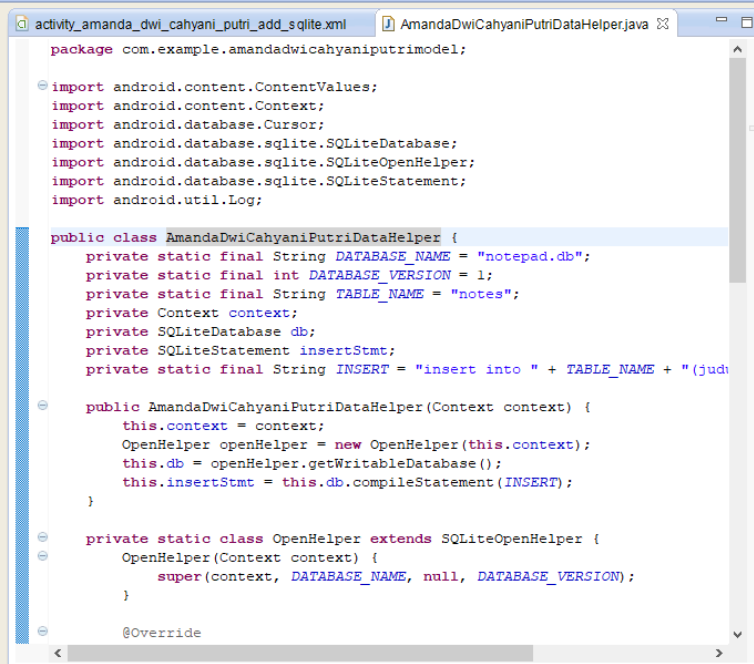
9.



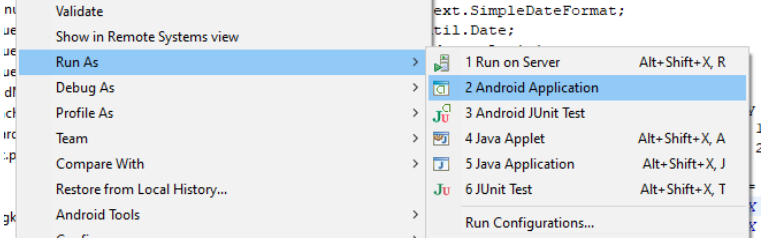
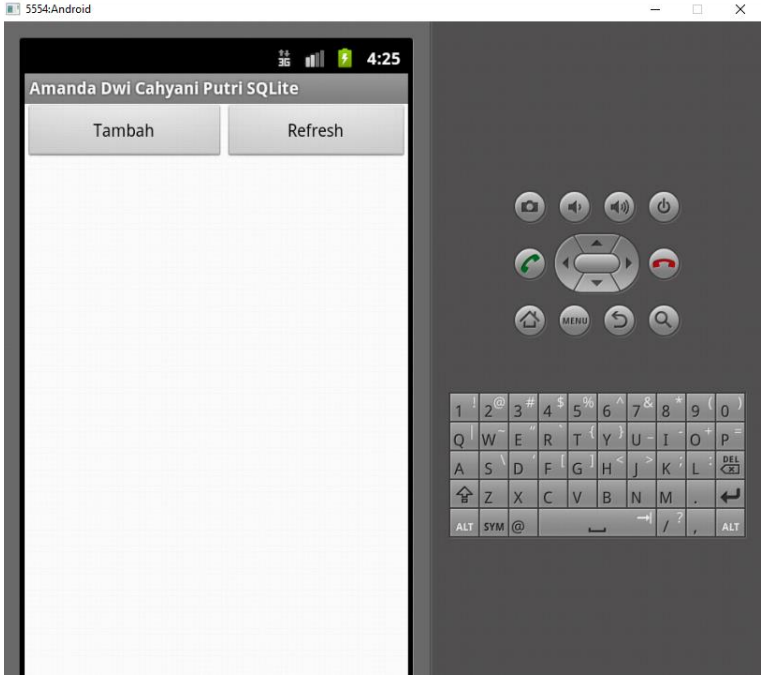
Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next.

| | | | |
|-----|--|------------|--|
| 10. |  <p>Pilih 'BlankActivity'. Kemudian, klik tombol next.</p> | 06/07/2023 | |
| 11. |  <p>Isi Activity Name dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriAddSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_amanda_dwi_cahyani_putri_add_sqlite', dan</p> | 06/07/2023 | |

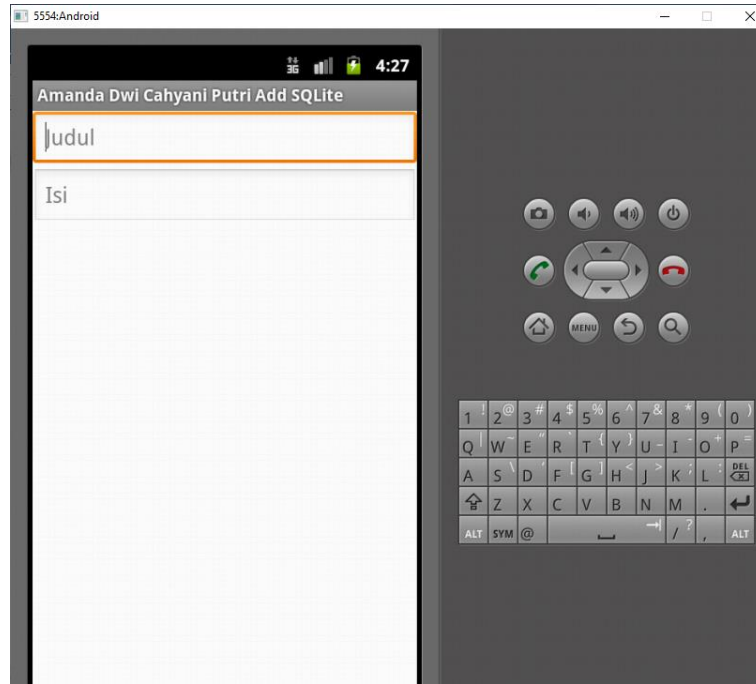
| | | | |
|-----|---|------------|--|
| | <p>Title dengan 'Amanda Dwi Cahyani Putri Add SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.</p> | | |
| 12. |  <p>Berikut adalah tampilan dari 'activity_amanda_dwi_cahyani_putri_add_sqlite.xml'.</p> | 06/07/2023 | |
| 13. |  <p>Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.</p> | 06/07/2023 | |

| | | | |
|-----|---|------------|--|
| 14. |  <p>Pada Package isi dengan 'com.example.amandadwicahtyaniputrimodel' dan Name dengan 'AmandaDwiCahyaniPutriDataHelper'. Lalu, klik tombol finish.</p> | 06/07/2023 | |
| 15. |  <p>Pada file 'AmandaDwiCahyaniPutriDataHelper.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p> | 06/07/2023 | |

| | | | |
|------------|--|-------------------|--|
| <p>16.</p> |  <p>Pada file 'AmandaDwiCahyaniPutriSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p> | <p>06/07/2023</p> | |
| <p>17.</p> |  <p>Pada file 'AmandaDwiCahyaniPutriAddSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p> | <p>06/07/2023</p> | |

| | | | |
|------------|--|-------------------|--|
| <p>18.</p> |  <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Amanda Dwi Cahyani Putri SQLite'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p> | <p>06/07/2023</p> | |
| <p>19.</p> |  <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p> | <p>06/07/2023</p> | |

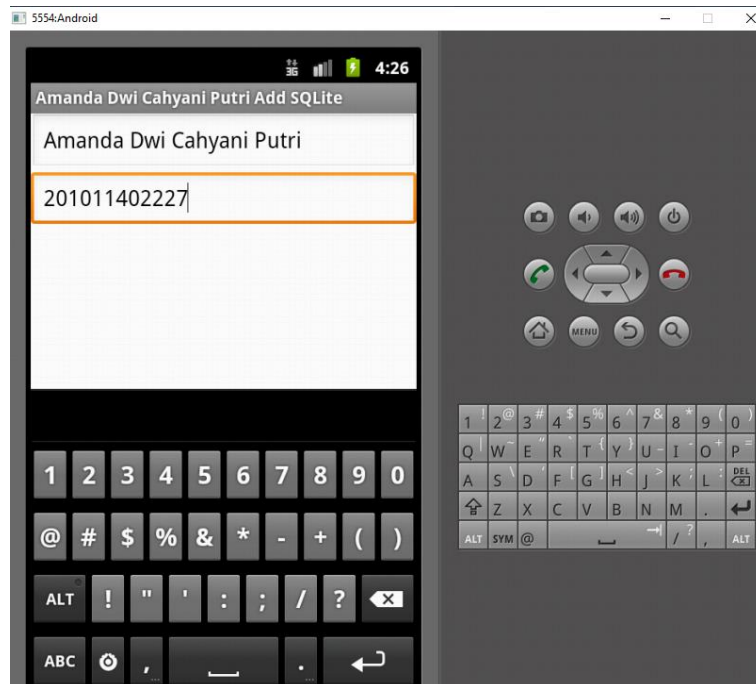
20.



Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan.

06/07/2023

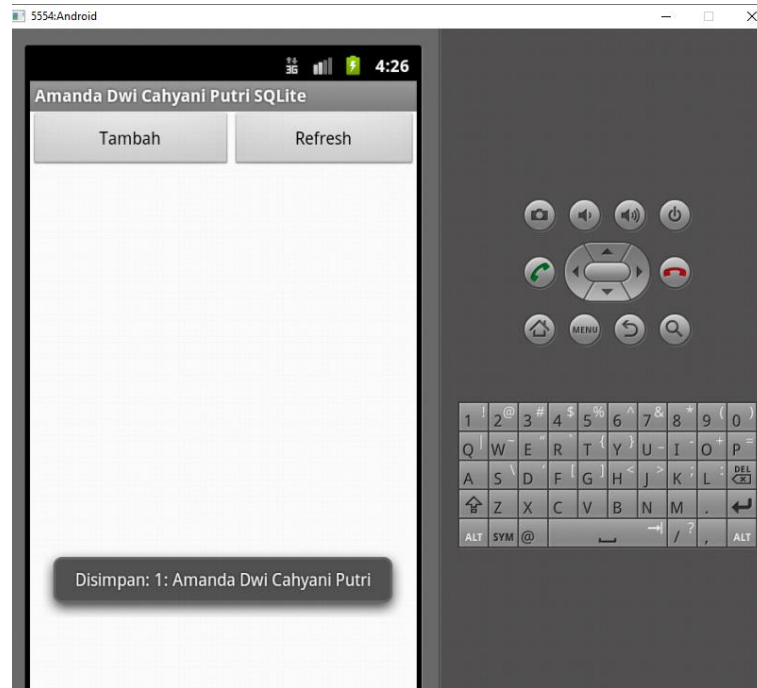
21.



Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom judul dan isi.

06/07/2023

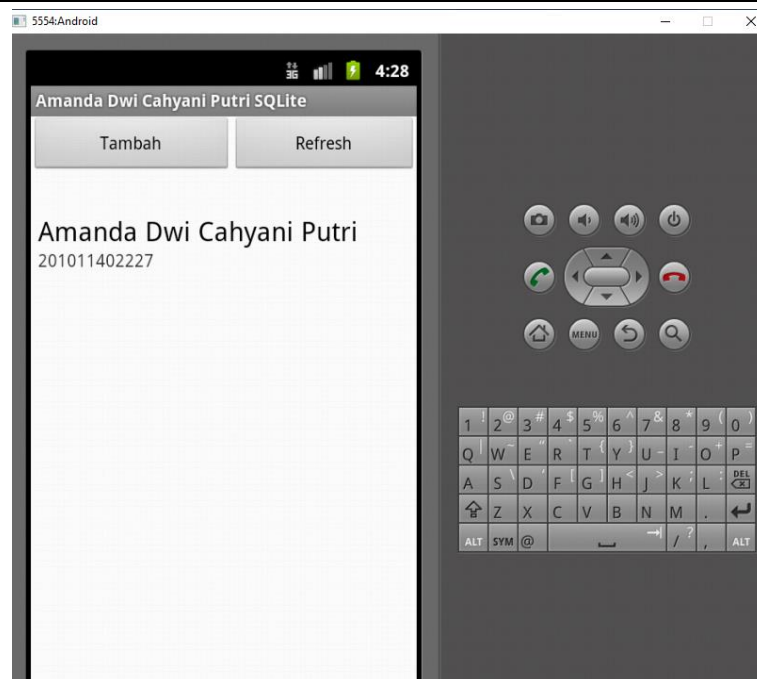
22.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data.

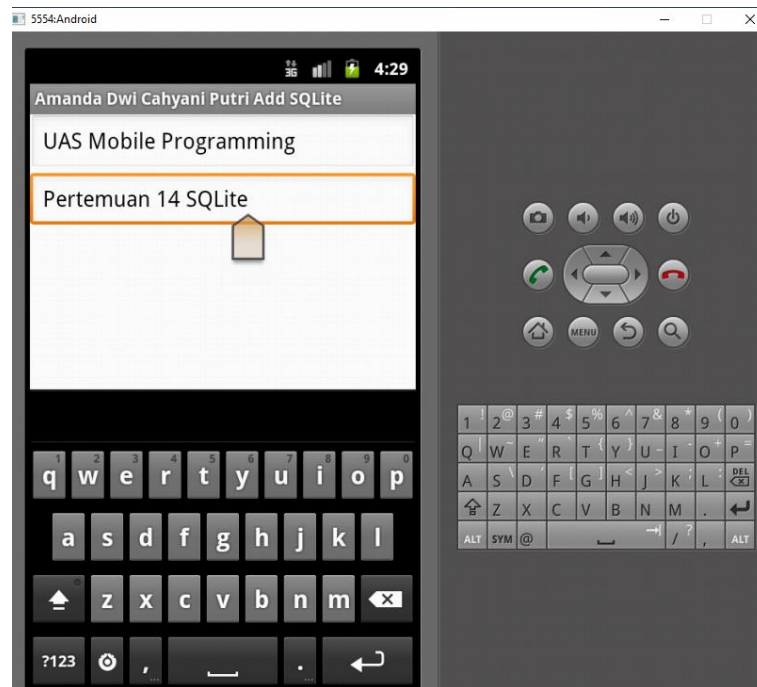
23.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data yang telah ditambahkan sebelumnya.

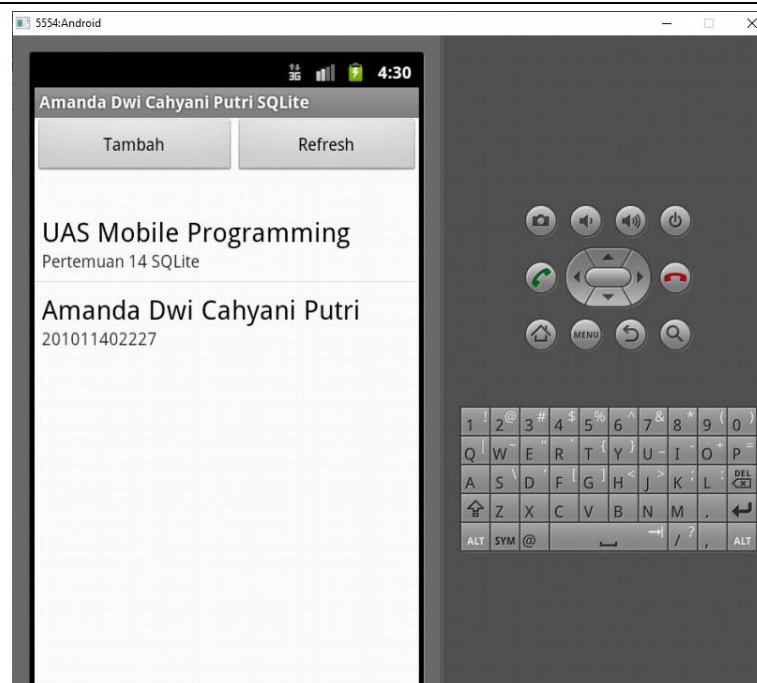
24.



06/07/2023

Menambahkan sebuah data baru lagi.

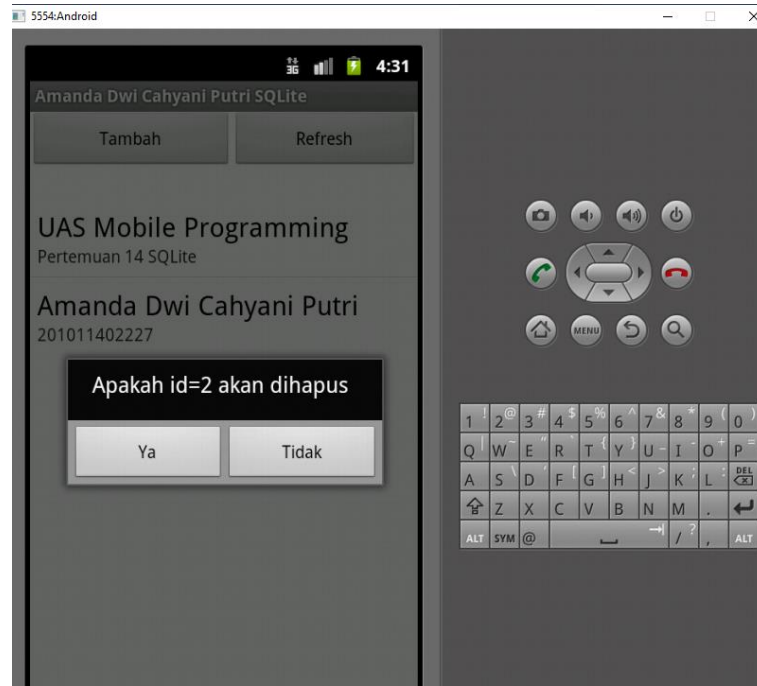
25.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah data 'UAS Mobile Programming' berhasil ditambahkan dan setelah menekan tombol refresh data tersebut tampil.

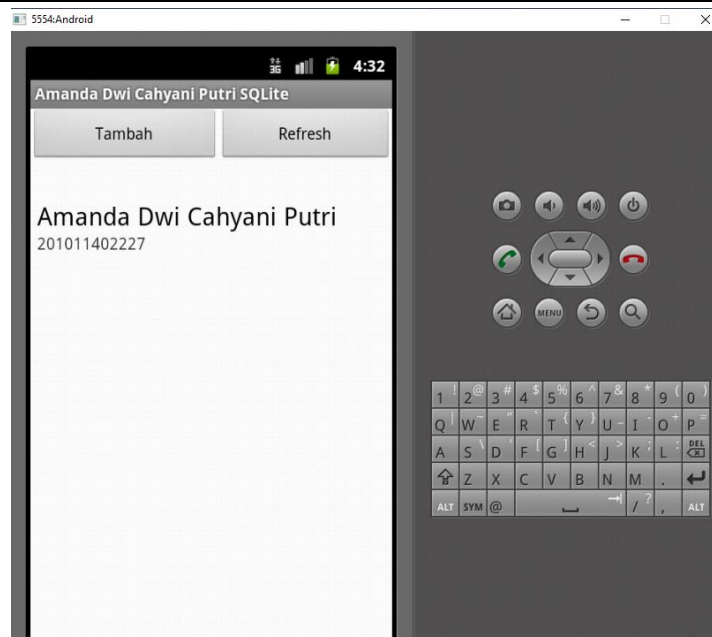
26.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan dialog hapus setelah menekan lama data 'UAS Mobile Programming'.

27.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan setelah data 'UAS Mobile Programming' dihapus dan menekan tombol refresh.