

LAPORAN AKHIR

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-3



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

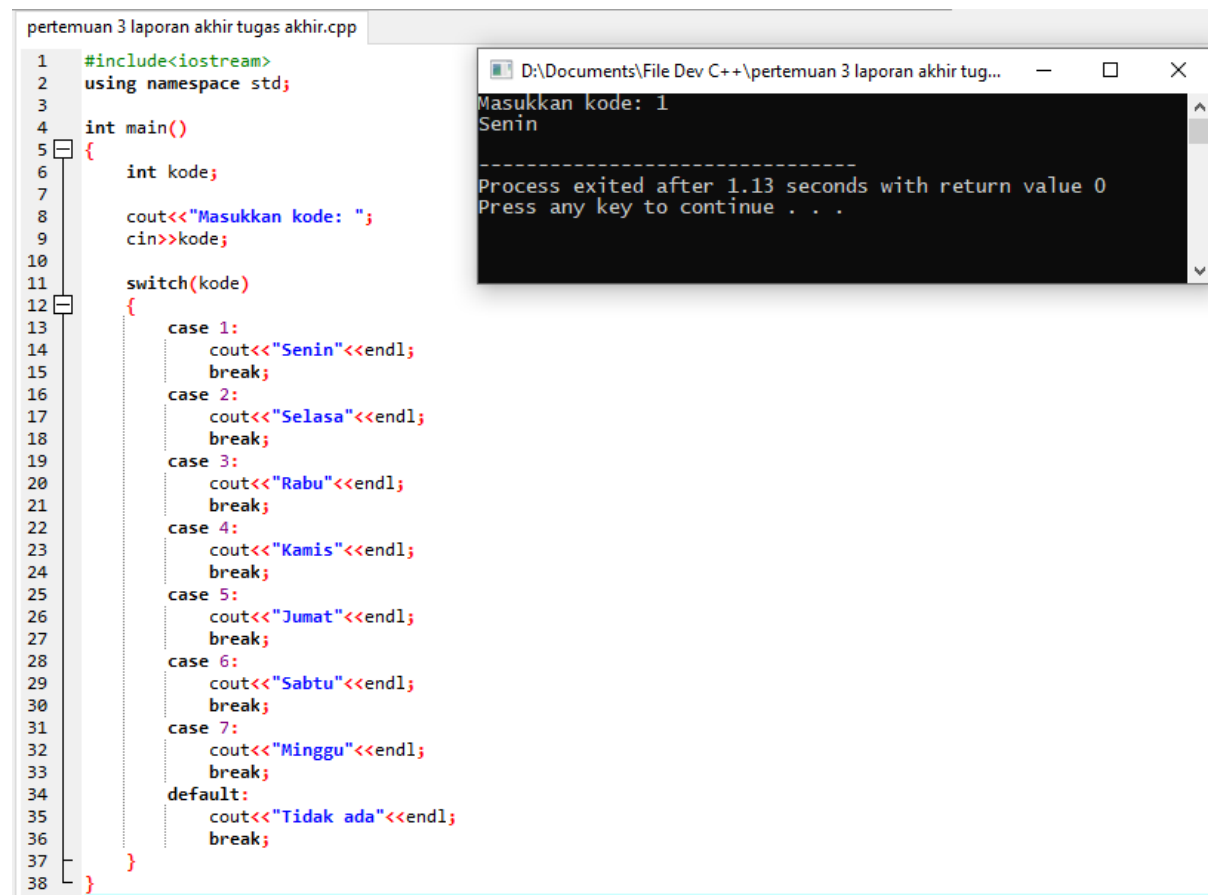
NIM : 201011402125

Kelas : 02TPLP023 – Pagi

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566
Tangerang Selatan - Banten

Tugas Akhir – Pertemuan 3



The image shows a C++ IDE with a source code editor on the left and a console window on the right. The source code is a C++ program that uses a switch statement to print the day of the week based on a user input. The console window shows the program's execution, where the user entered '1' and the program output 'Senin'.

```
pertemuan 3 laporan akhir tugas akhir.cpp
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int kode;
7
8      cout<<"Masukkan kode: ";
9      cin>>kode;
10
11     switch(kode)
12     {
13     case 1:
14         cout<<"Senin"<<endl;
15         break;
16     case 2:
17         cout<<"Selasa"<<endl;
18         break;
19     case 3:
20         cout<<"Rabu"<<endl;
21         break;
22     case 4:
23         cout<<"Kamis"<<endl;
24         break;
25     case 5:
26         cout<<"Jumat"<<endl;
27         break;
28     case 6:
29         cout<<"Sabtu"<<endl;
30         break;
31     case 7:
32         cout<<"Minggu"<<endl;
33         break;
34     default:
35         cout<<"Tidak ada"<<endl;
36         break;
37     }
38 }
```

D:\Documents\File Dev C++\pertemuan 3 laporan akhir tug... — □ ×

Masukkan kode: 1
Senin

Process exited after 1.13 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

Source Code:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int kode;

    cout<<"Masukkan kode: ";
    cin>>kode;

    switch(kode)
    {
        case 1:
            cout<<"Senin"<<endl;
            break;
        case 2:
            cout<<"Selasa"<<endl;
            break;
        case 3:
            cout<<"Rabu"<<endl;
            break;
        case 4:
            cout<<"Kamis"<<endl;
            break;
        case 5:
            cout<<"Jumat"<<endl;
            break;
        case 6:
            cout<<"Sabtu"<<endl;
            break;
        case 7:
            cout<<"Minggu"<<endl;
            break;
        default:
            cout<<"Tidak ada"<<endl;
            break;
    }
}
```

Kesimpulan – Pertemuan 3

Pada pertemuan ke-3 ini, saya dapat menarik kesimpulan, saya memahami tentang *Decision*. Pada pemrograman ada dua yang saya ketahui, yaitu: if dan switch. Pada modul ini saya mempelajari: if biasa, if ... else, if majemuk, if dalam if (nested-if), dan if dalam if majemuk.

Contoh penggunaan-penggunaan if:

If biasa:

```
if (kondisi)
{
    pernyataan
}
```

If ... else:

```
if (kondisi 1)
{
    pernyataan 1
}
else
{
    pernyataan 2
}
```

If majemuk:

```
if (kondisi)
{
    pernyataan 1
    pernyataan 2
    pernyataan 3
    pernyataan n
}
```

If dalam if:

```
if (kondisi 1)
{
    if (kondisi 2)
    {
        pernyataan 1
    }

    pernyataan 2
}
```

If dalam if majemuk:

```
if (kondisi 1)
{
    pernyataan 1
}
else if (kondisi 2)
{
    pernyataan 2
}
else if (kondisi 3)
{
    pernyataan 3
}
else
{
    pernyataan n
}
```