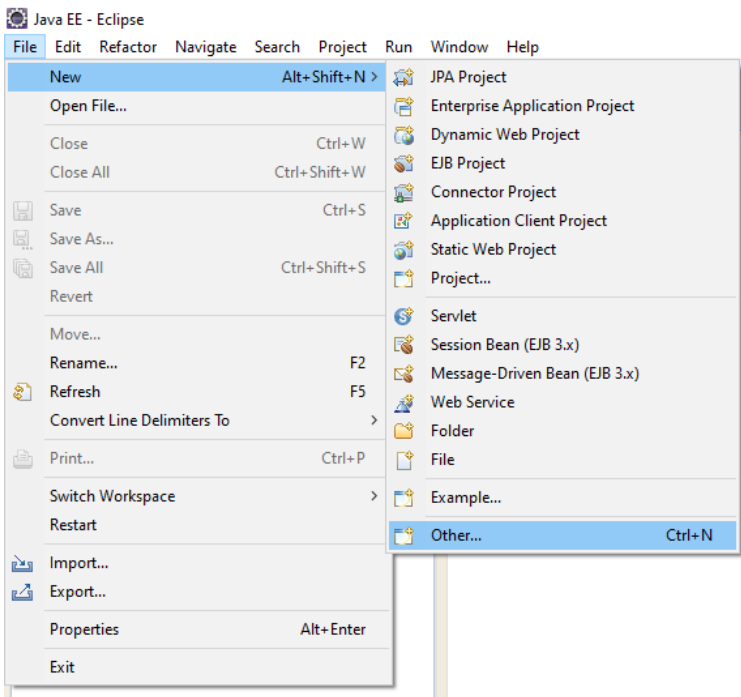Nama : Alivia Sabrina

NIM : 201011402116
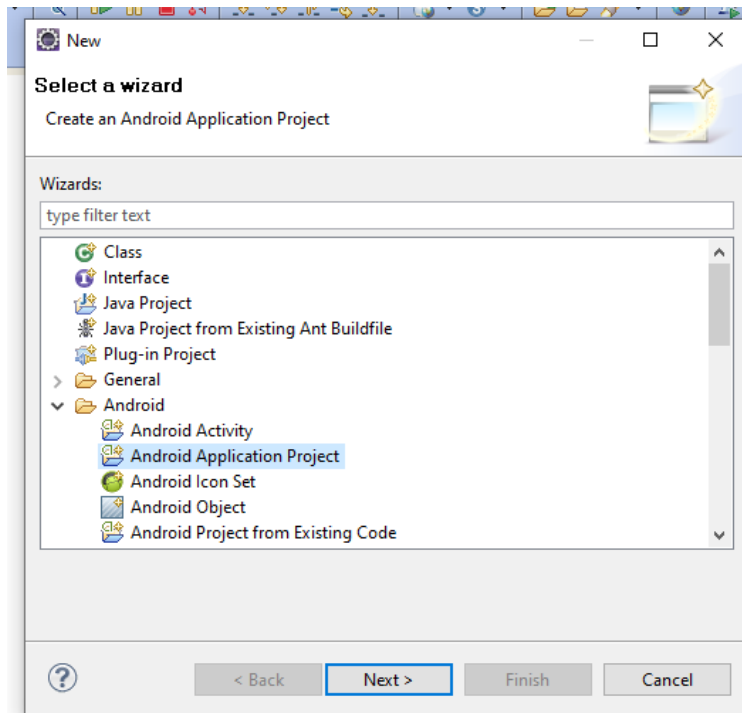
Kelas : 06TPLP016

Tugas : UAS – Mobile Programming

Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13

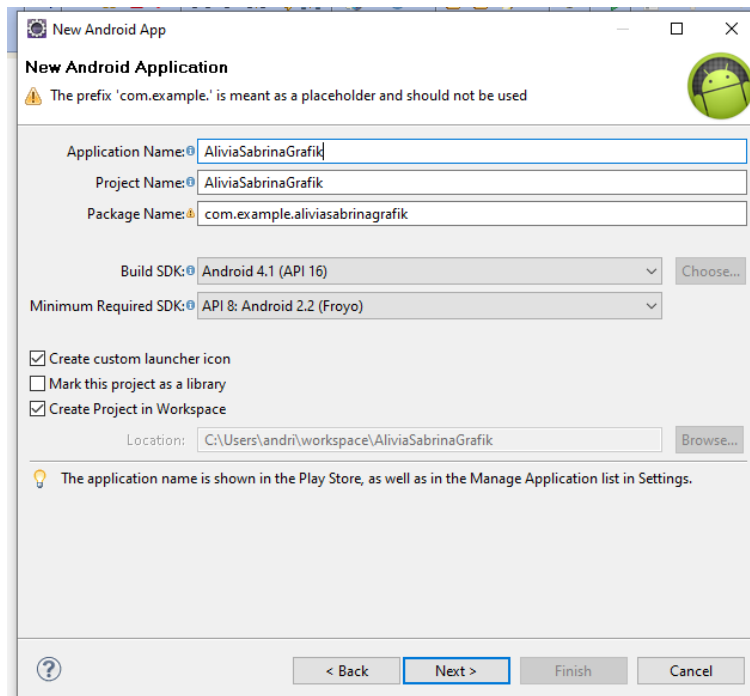| NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other…	06/07/2023	

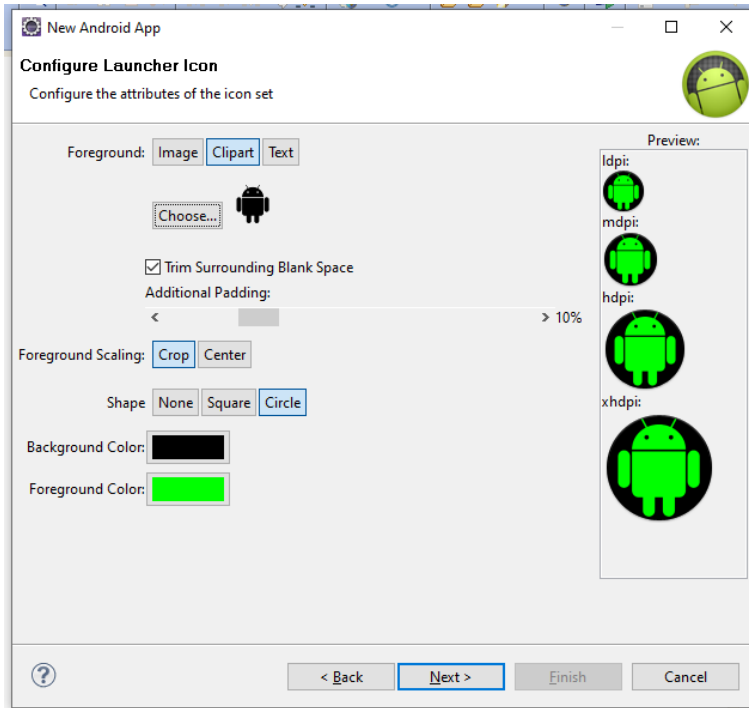| 2.	 Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.	06/07/2023	
3.	 Isi Nama Aplikasi dengan 'AliviaSabrinaGrafik'. Setelah itu, klik tombol next.	06/07/2023	

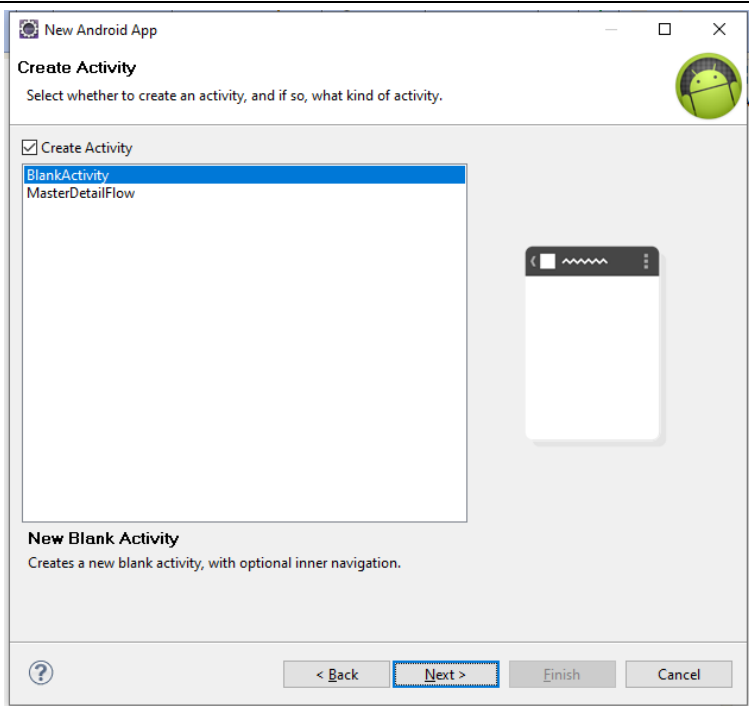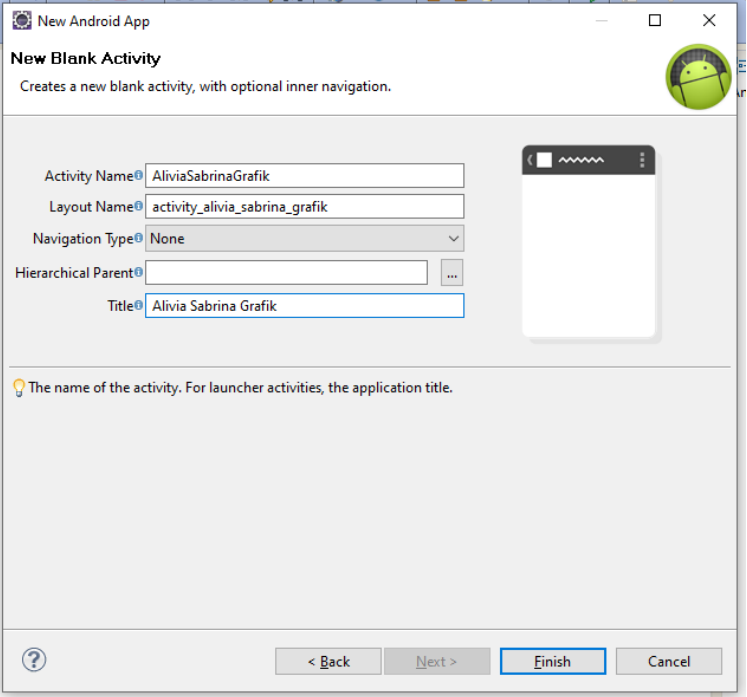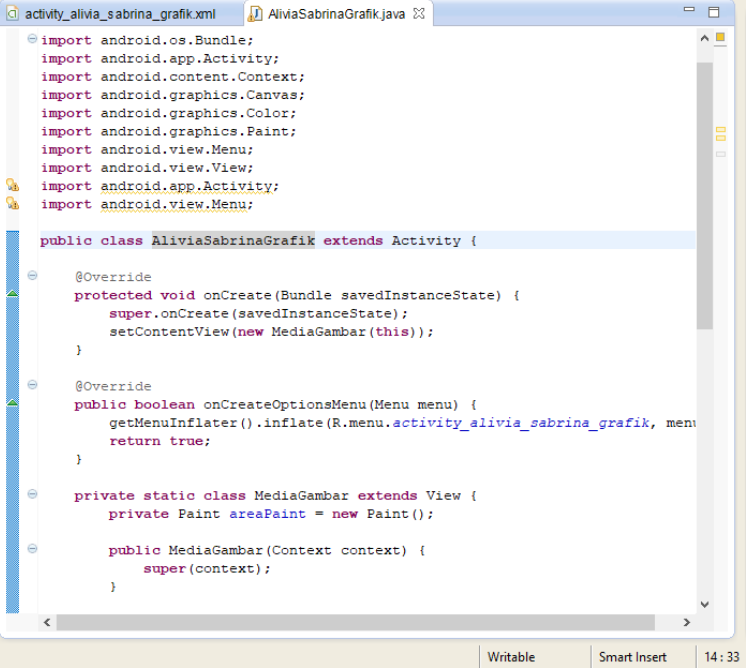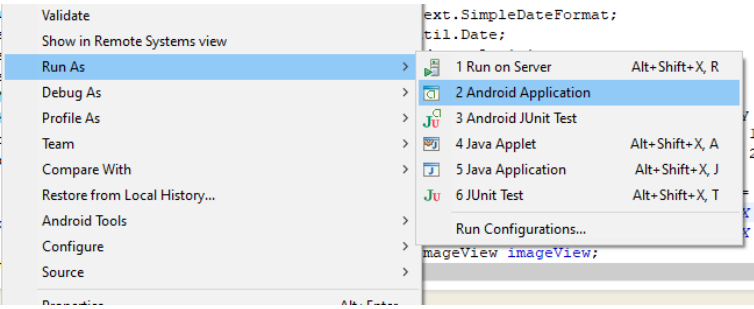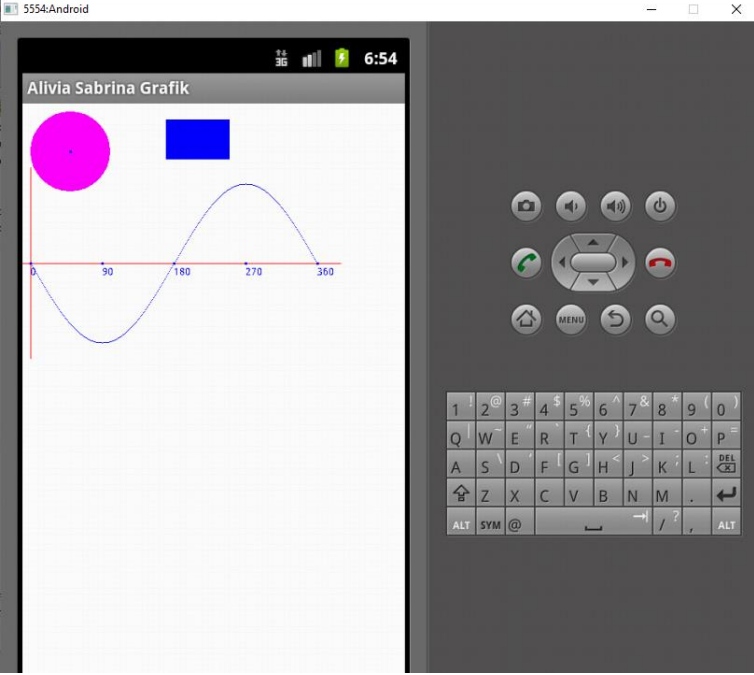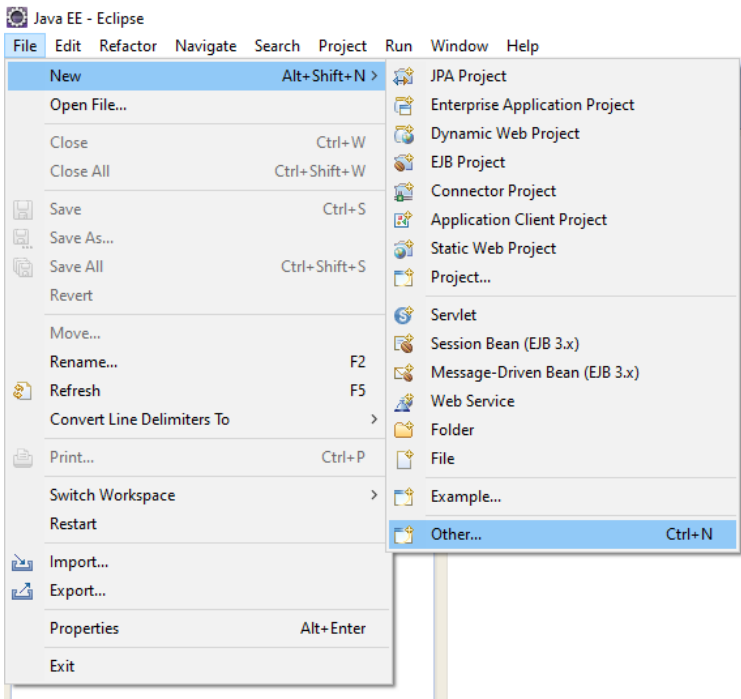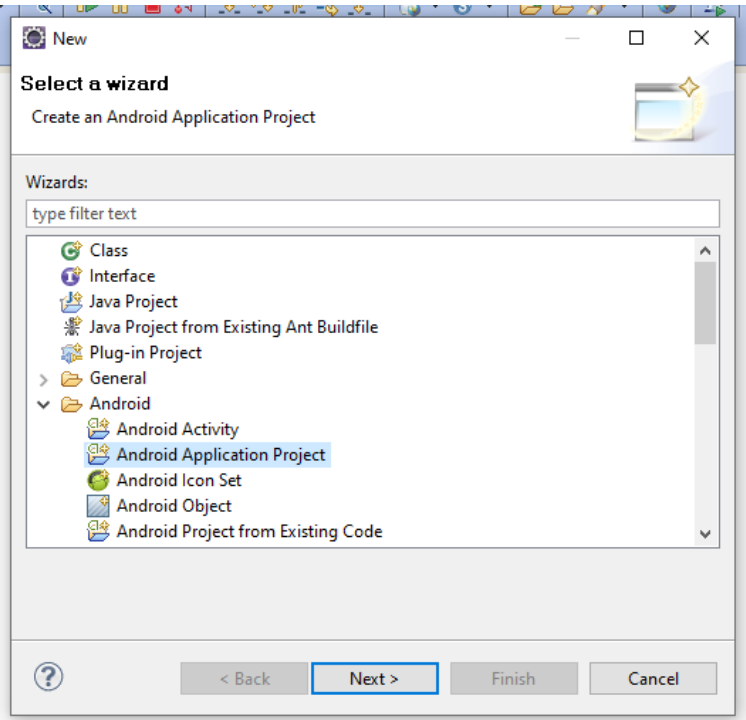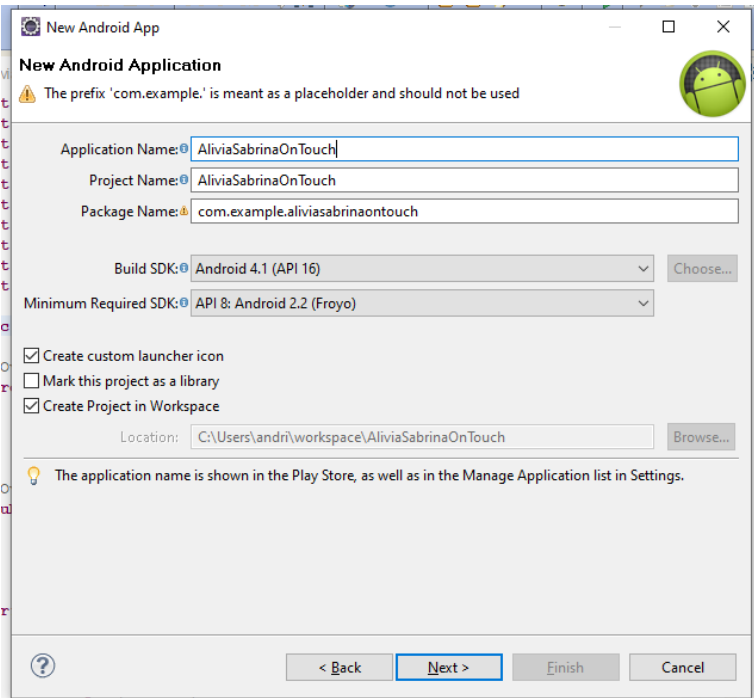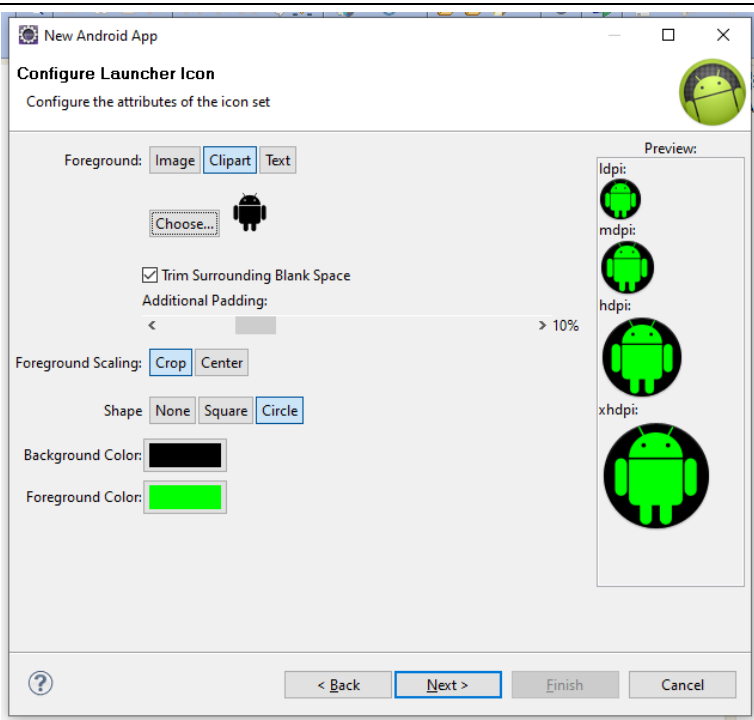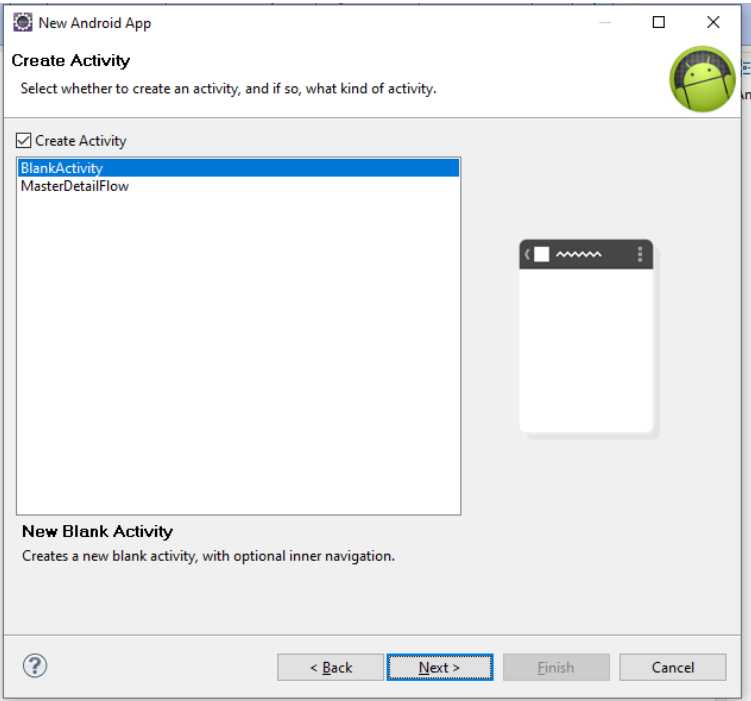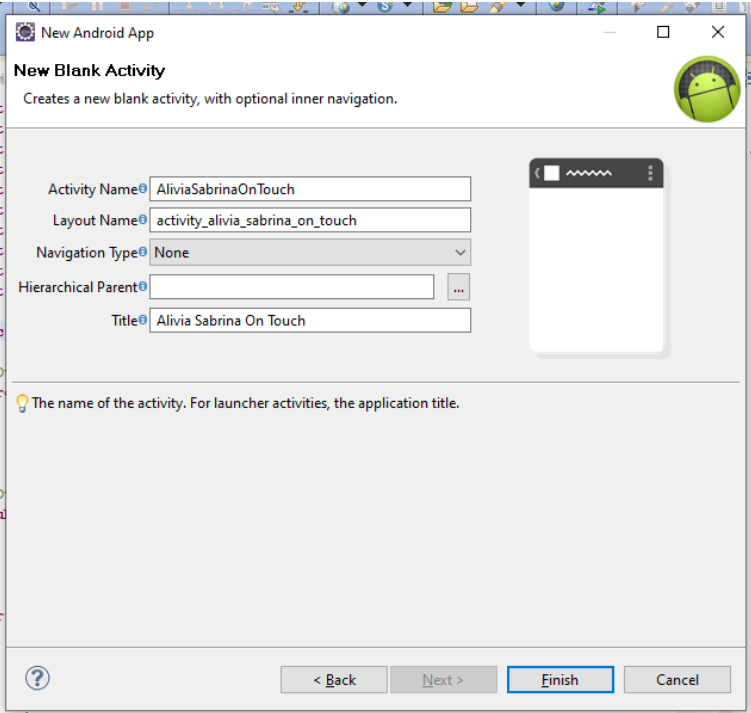| 4.		06/07/2023	
	Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.		
5.		06/07/2023	
	Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.		

6.		06/07/2023	
	Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaGrafik'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_grafik', dan Title dengan 'Alivia Sabrina Grafik'. Setelah itu, klik tombol finish.		
7.		06/07/2023	
	Pada file 'AliviaSabrinaGrafik.java' tambahkan script seperti gambar di atas.		

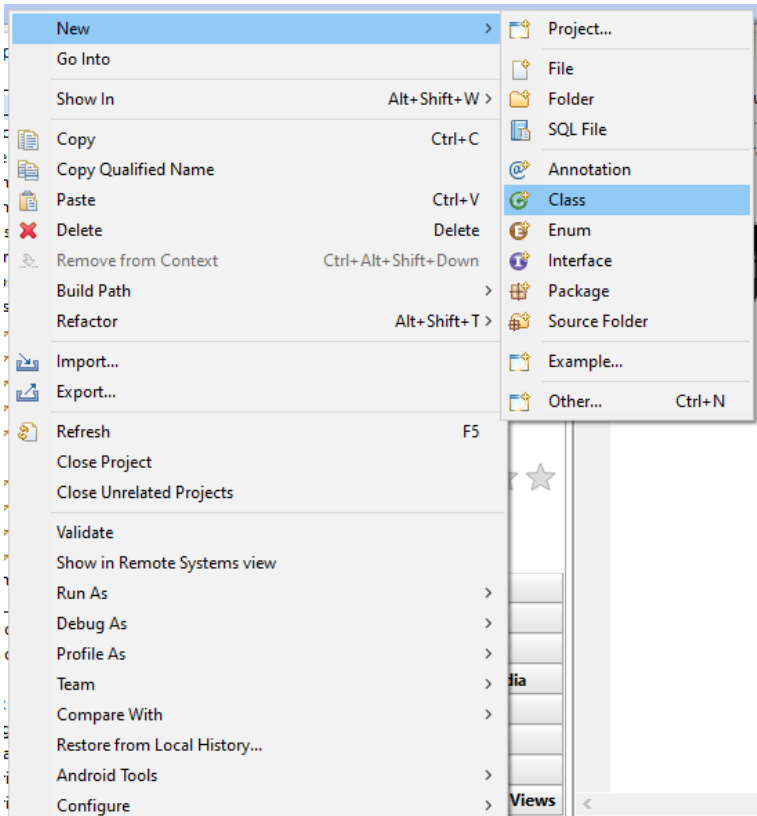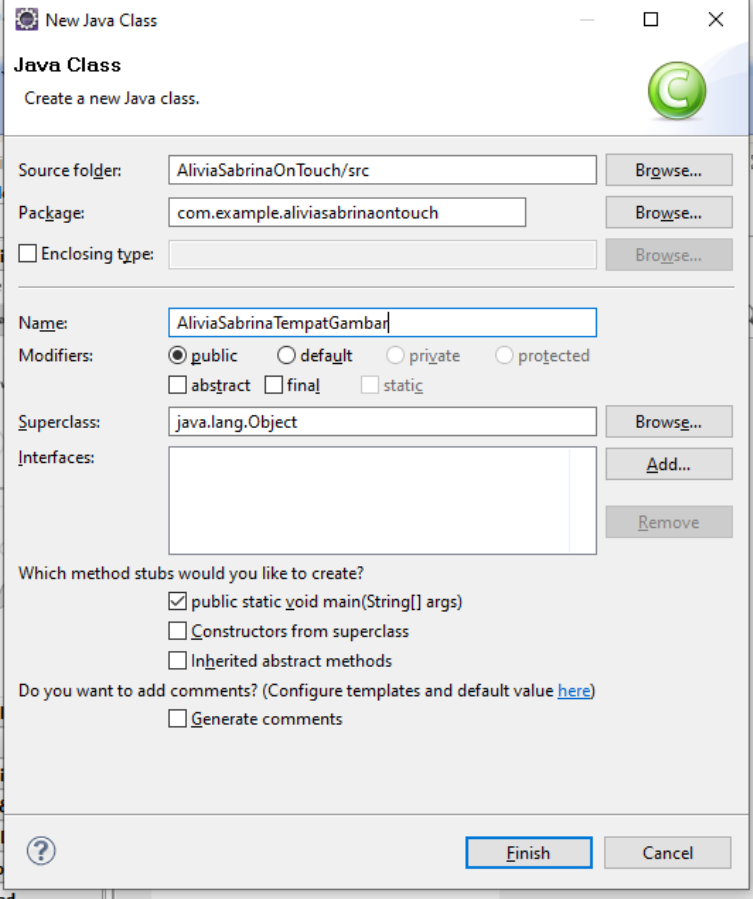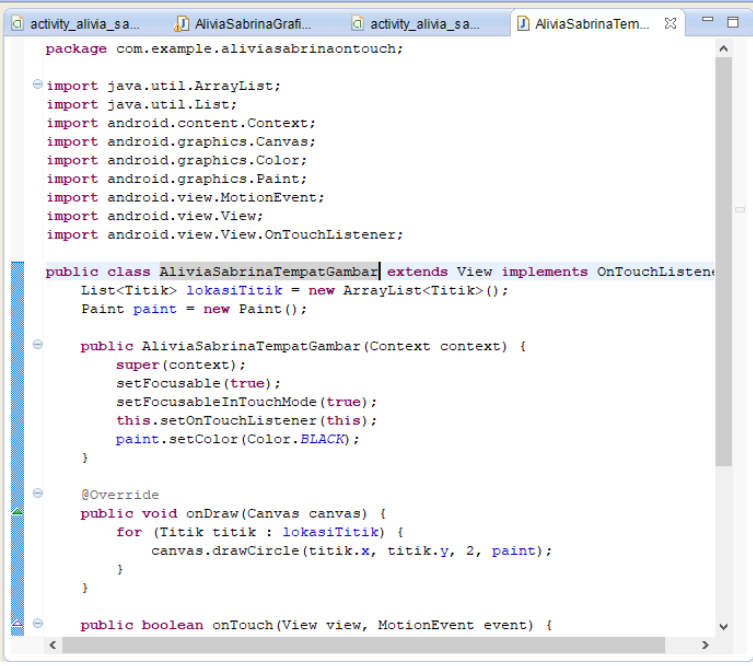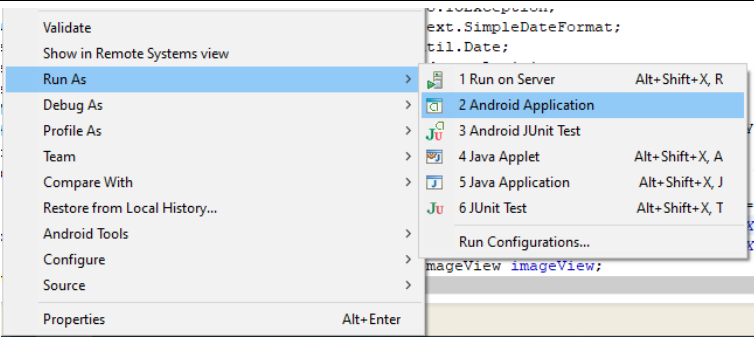| 8.		06/07/2023	
	Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Alivia Sabrina Grafik'. Lalu, pilih Run As > Android Application.		
9.		06/07/2023	
	Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.		

Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other…	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

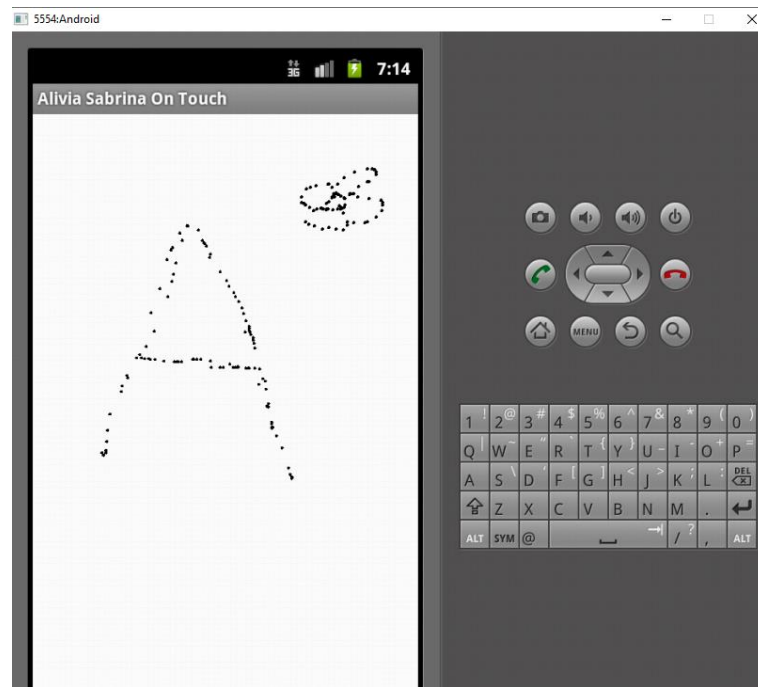|				
		Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.		
	3.	Isi Nama Aplikasi dengan 'AliviaSabrinaOnTouch'. Setelah itu, klik tombol next.	06/07/2023	
	4.		06/07/2023	

	Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.			
5.	 Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.		06/07/2023	
6.			06/07/2023	

		Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaOnTouch'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_on_touch', dan Title dengan 'Alivia Sabrina On Touch'. Setelah itu, klik tombol finish.		
	7.	Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.	06/07/2023	

| 8. |

Isi nama Package dengan 'com.example.aliviasabrinaontouch' dan Name Class-nya dengan 'AliviaSabrinaTempatGambar'. Kemudian, klik tombol finish. | 06/07/2023 | |
|---|---|---|---|
| 9. | | 06/07/2023 | |

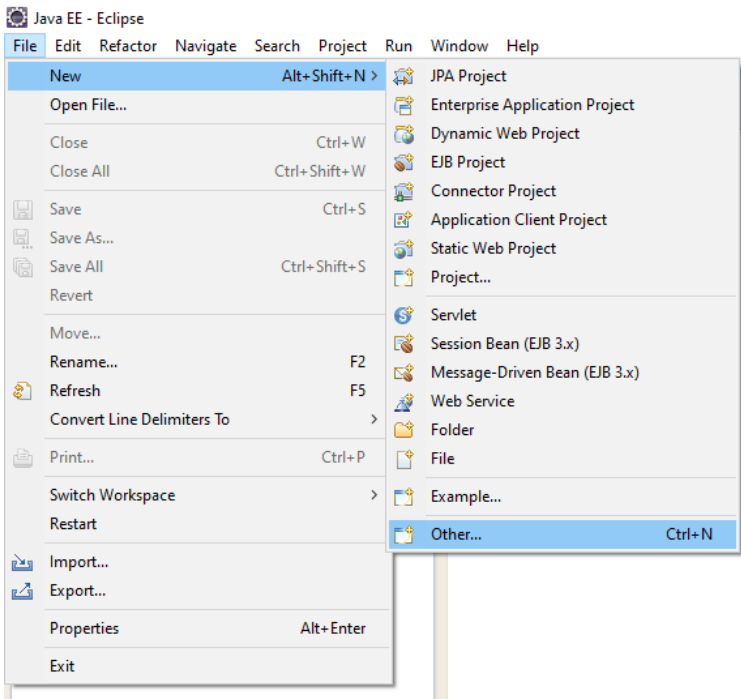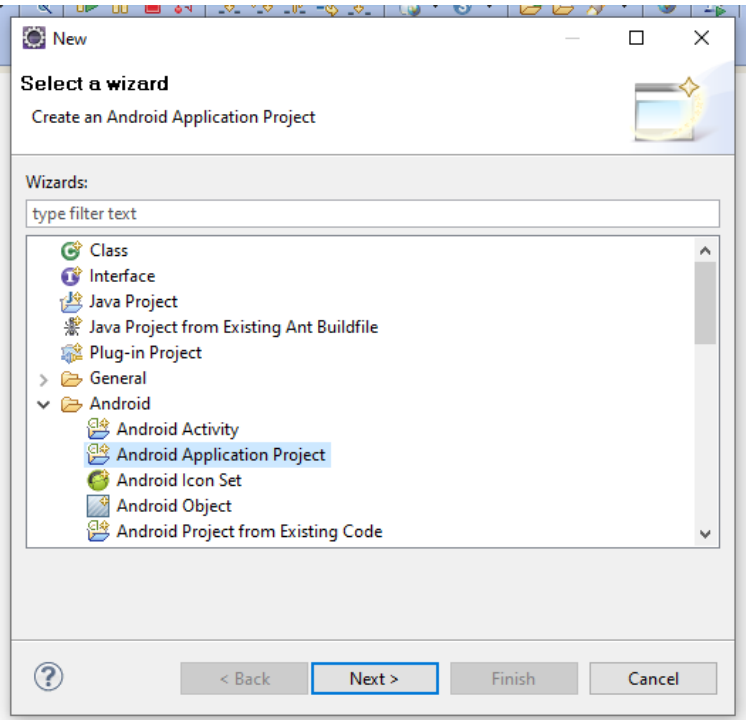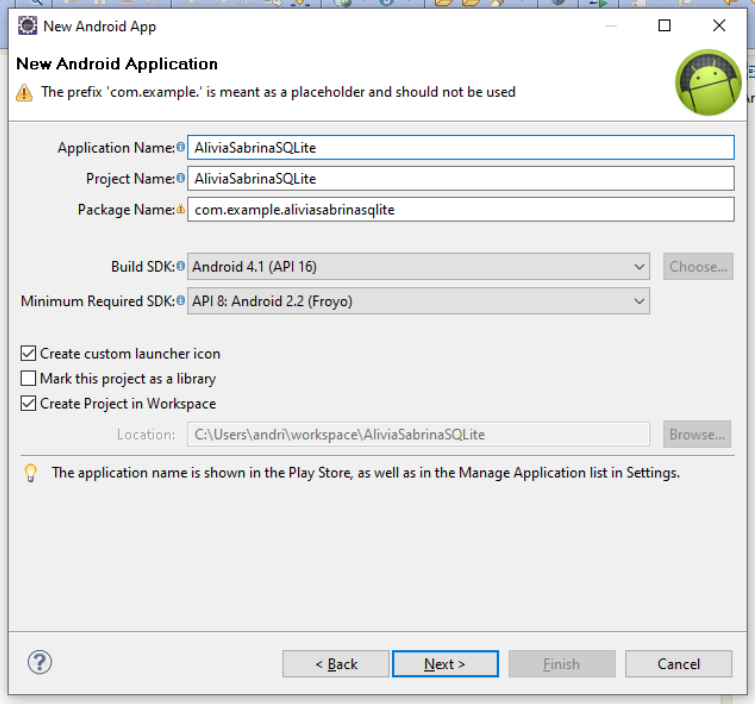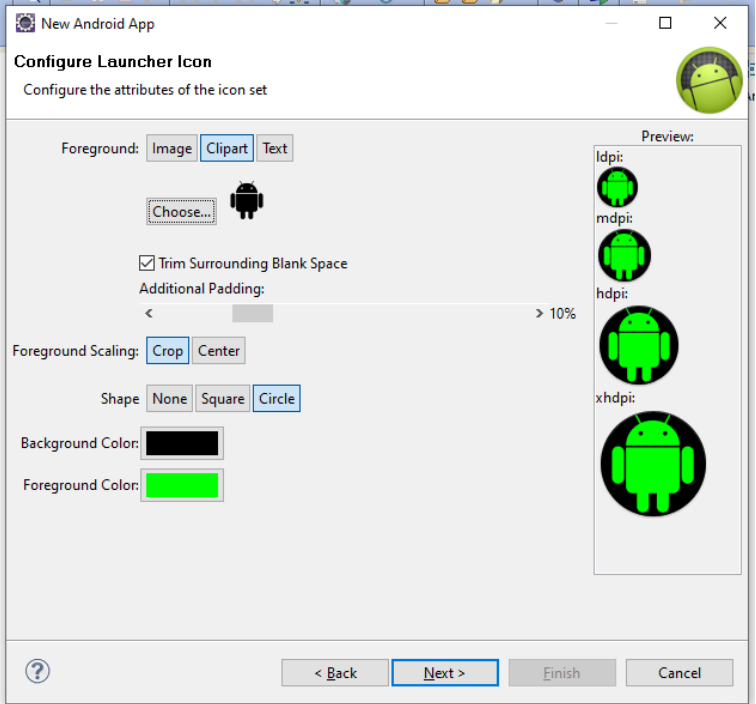|		Pada file 'AliviaSabrinaTempatGambar.java' tambahkan script seperti gambar di atas.		
10.	Pada file 'AliviaSabrinaOnTouch.java' tambahkan script seperti gambar di atas.	06/07/2023		
11.	Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Alivia Sabrina On Touch'. Lalu, pilih Run As > Android Application.	06/07/2023		

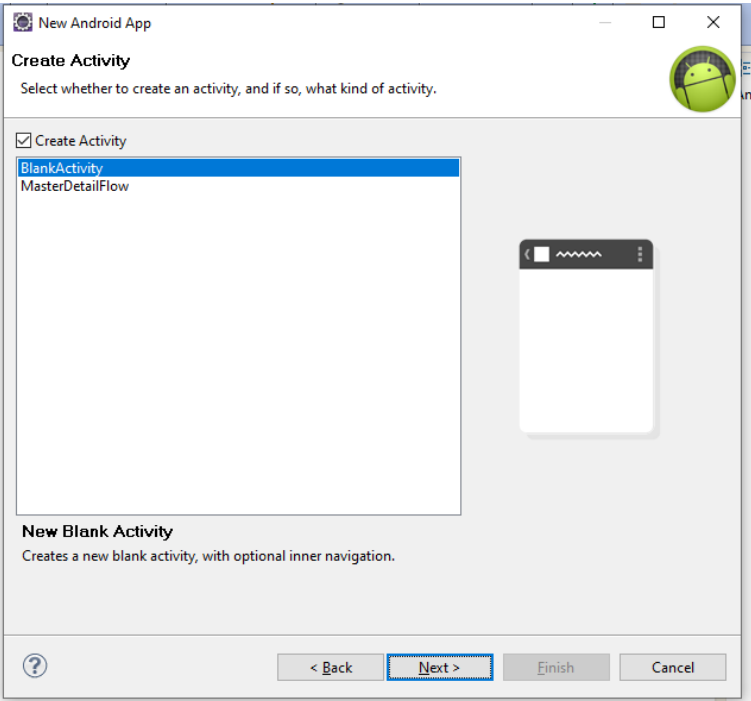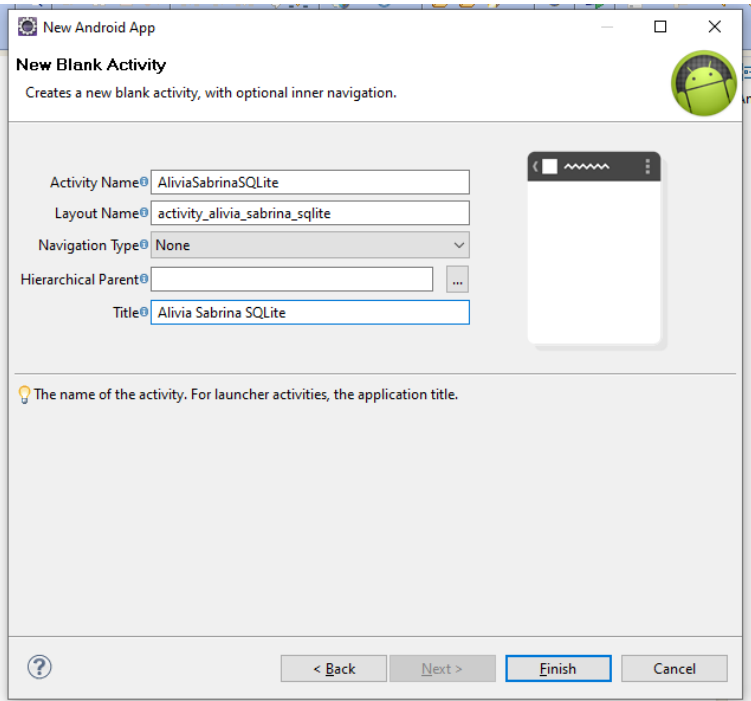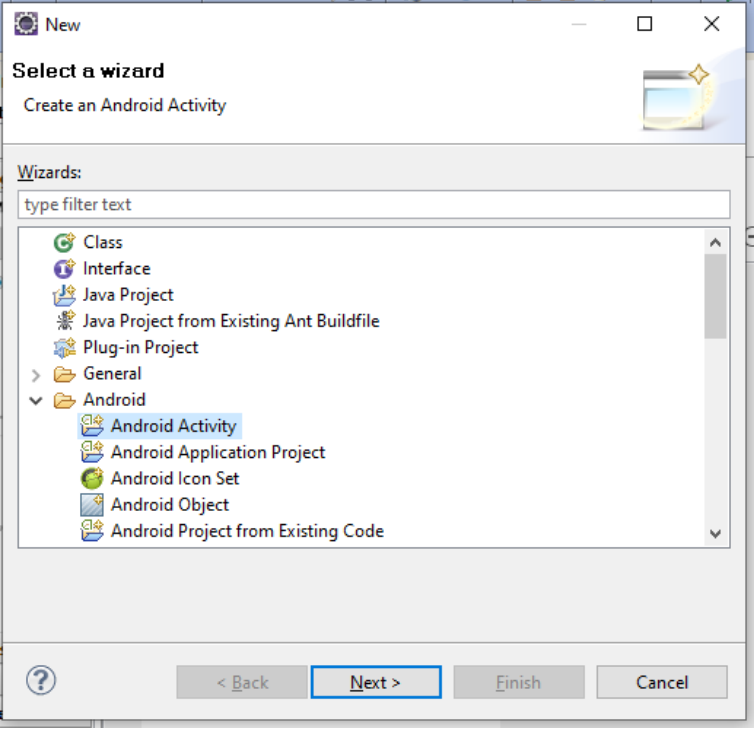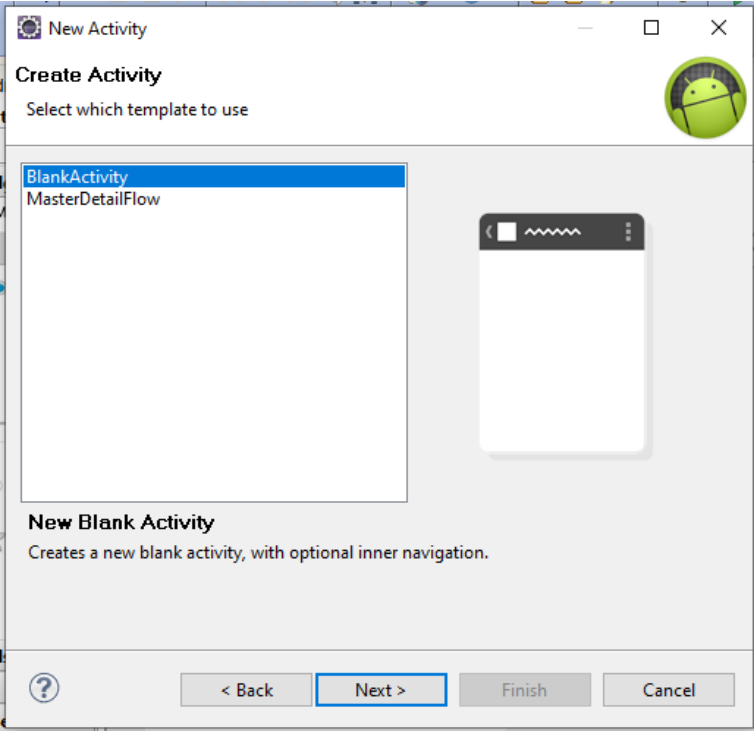| 12. | Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan. | 06/07/2023 | |

Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14

| NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other…	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

		Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.		
	3.	Isi Nama Aplikasi dengan 'AliviaSabrinaSQLite'. Setelah itu, klik tombol next.	06/07/2023	
	4.		06/07/2023	

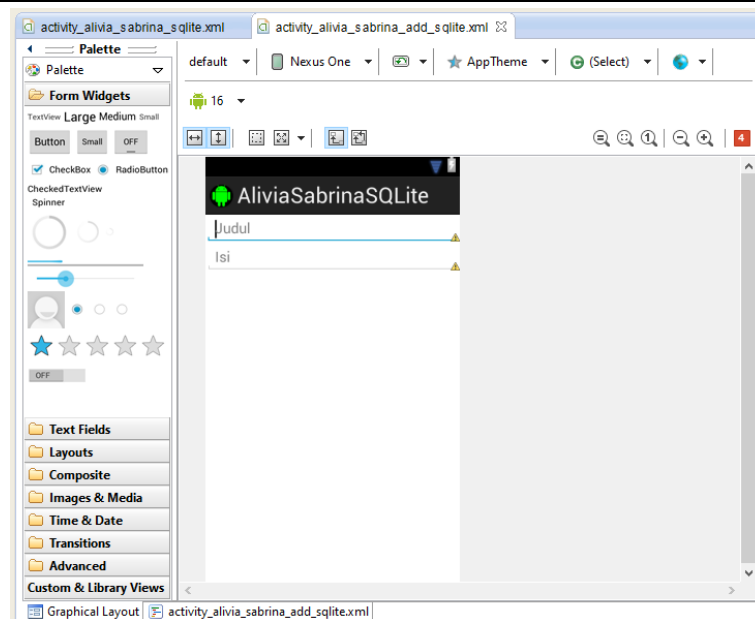|				
	Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.			
5.	 Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.		06/07/2023	
6.			06/07/2023	

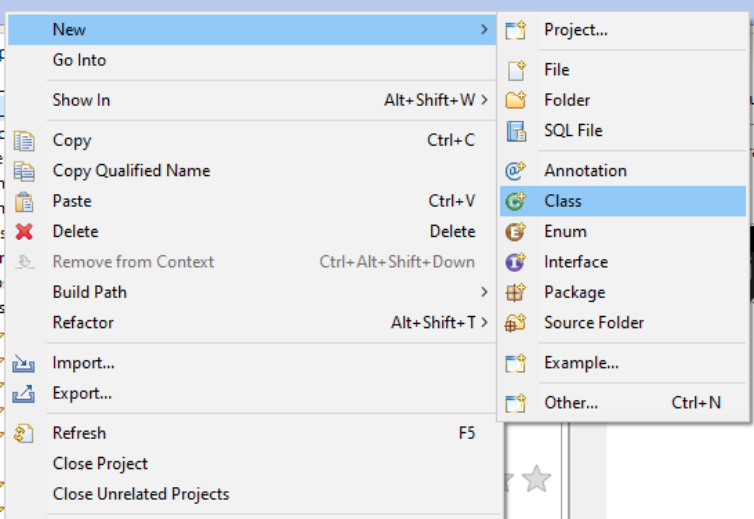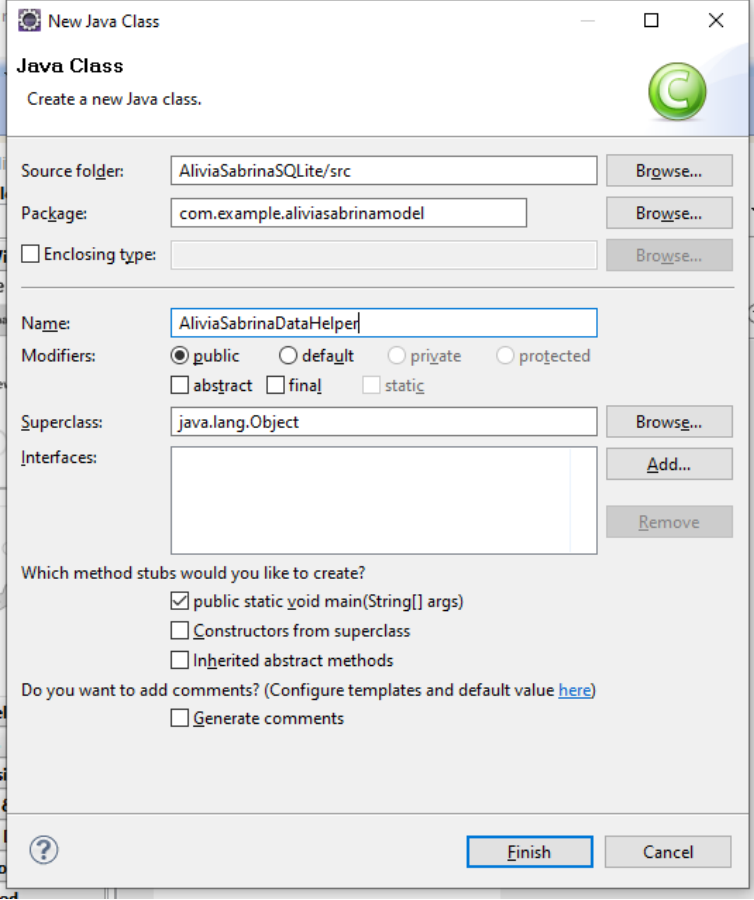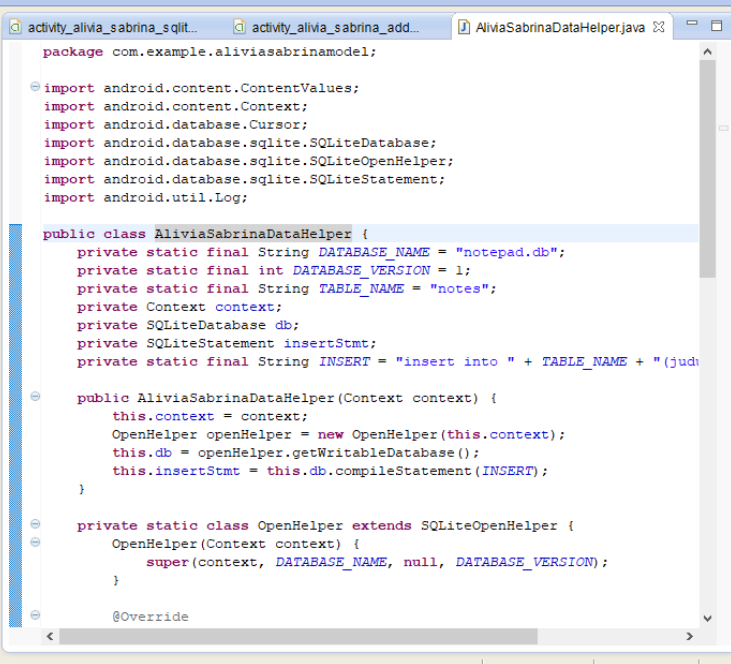|				
	Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_sqlite', dan Title dengan 'Alivia Sabrina SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.			
7.
Berikut adalah tampilan dari 'activity_alivia_sabrina_sqlite.xml'.	06/07/2023		
8.
Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other...	06/07/2023		

9.			
	Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next.		
10.		06/07/2023	
	Pilih 'BlankActivity'. Kemudian, klik tombol next.		
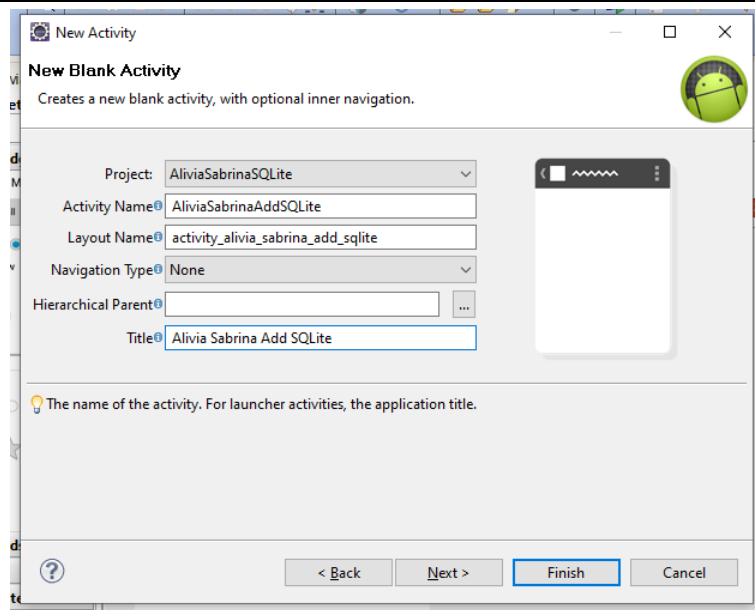
11.		06/07/2023	
	Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaAddSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_add_sqlite', dan Title dengan 'Alivia Sabrina Add SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.		
12.		06/07/2023	
	Berikut adalah tampilan dari 'activity_alivia_sabrina_add_sqlite.xml'.		

13.	Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.	06/07/2023	
14.	Pada Package isi dengan 'com.example.aliviasabrinamodel' dan Name dengan 'AliviaSabrinaDataHelper'. Lalu, klik tombol finish.	06/07/2023	

15.		06/07/2023	
	Pada file 'AliviaSabrinaDataHelper.java' tambahkan script seperti gambar di atas.		
16.		06/07/2023	
	Pada file 'AliviaSabrinaPutriSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.		

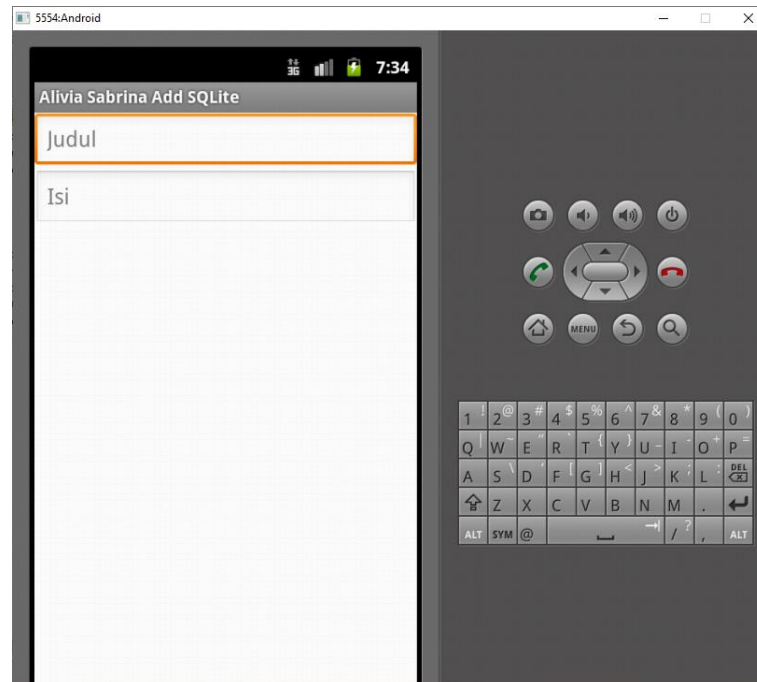| 17.		06/07/2023	
	Pada file 'AliviaSabrinaAddSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.		
18.		06/07/2023	
	Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Alivia Sabrina SQLite'. Lalu, pilih Run As > Android Application.		

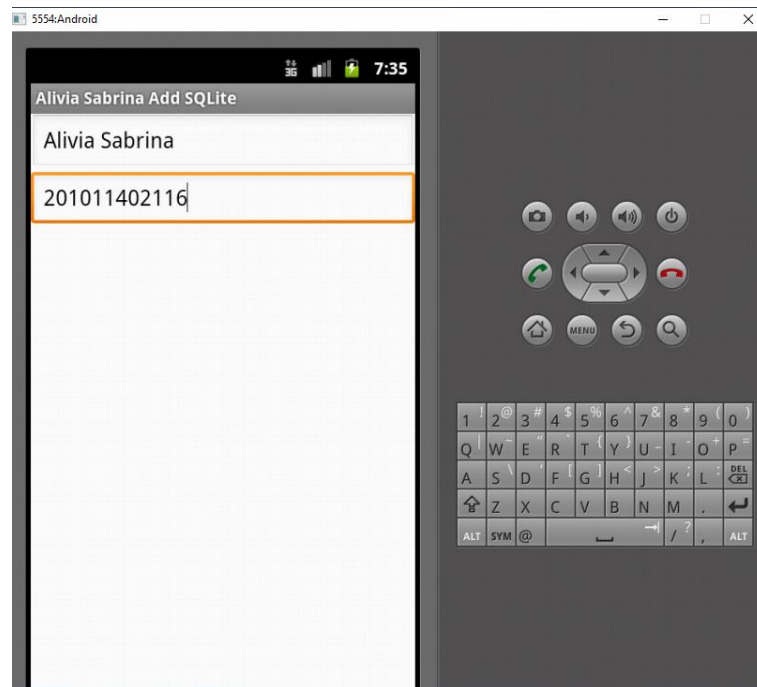| 19. | | 06/07/2023 | |
	Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.		
20.		06/07/2023	
	Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan.		

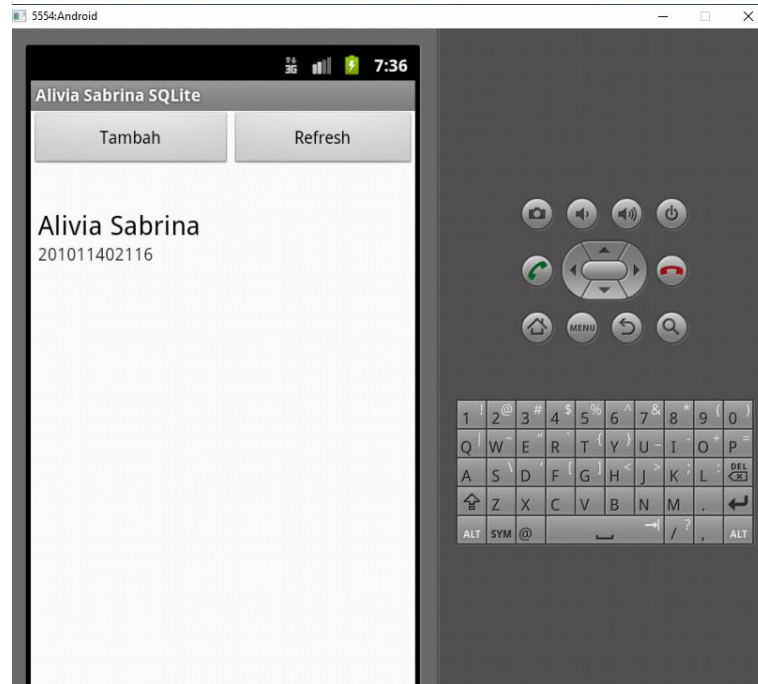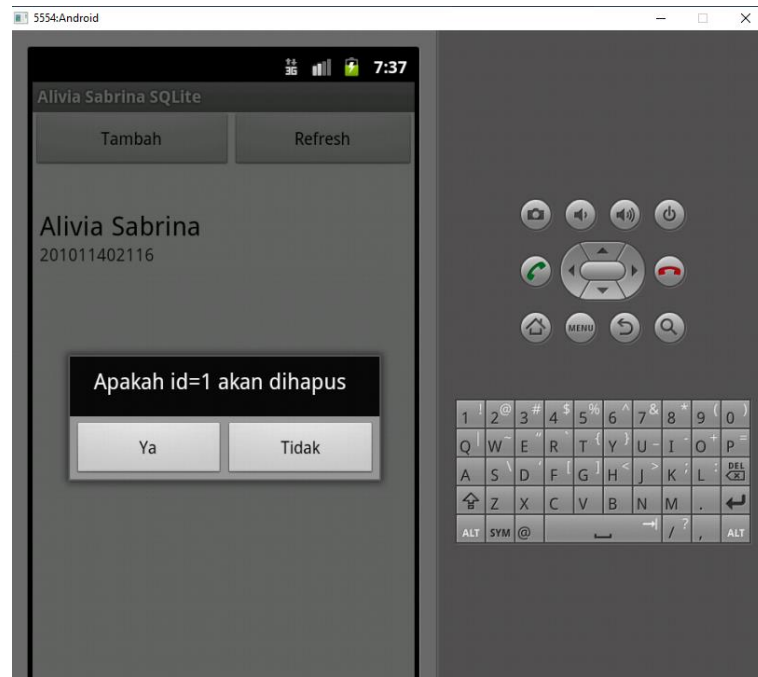| 21.		06/07/2023	
	Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom judul dan isi.		
22.		06/07/2023	
	Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data.		
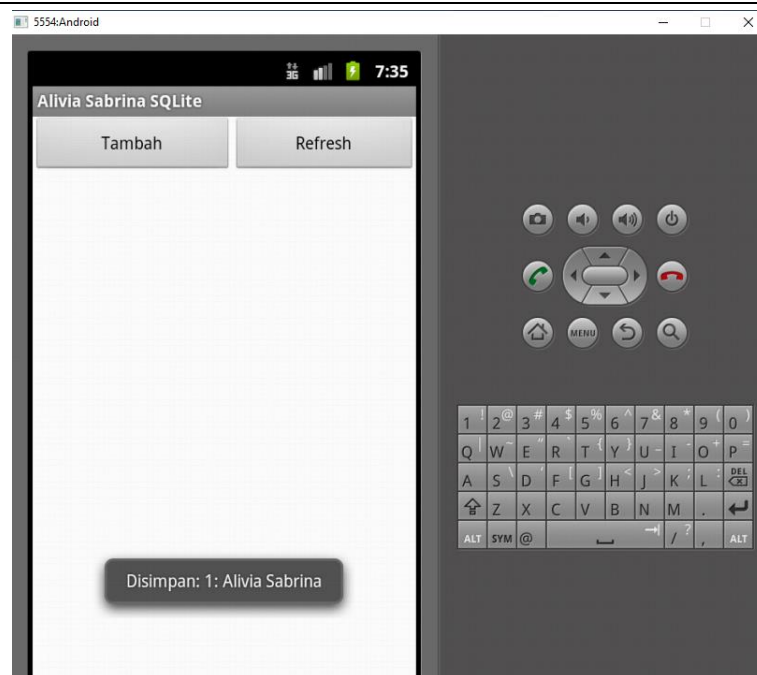
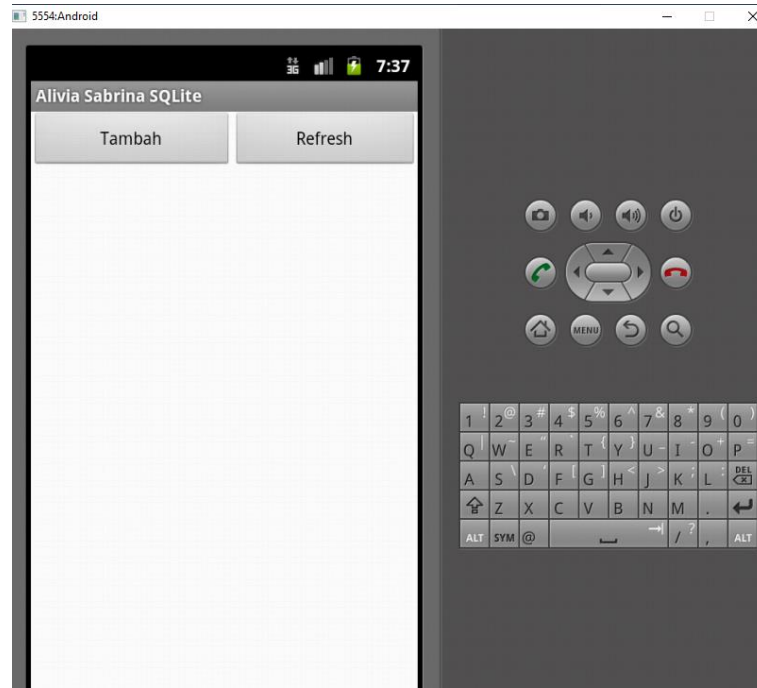| 23.		06/07/2023	
	Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data yang telah ditambahkan sebelumnya.		
24.		06/07/2023	
	Berikut adalah tampilan dialog hapus setelah menekan lama data 'Alivia Sabrina'.		

| 25. | Berikut adalah tampilan setelah data 'Alivia Sabrina' dihapus dan menekan tombol refresh. | 06/07/2023 | |