

**PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN KONTER PULSA DALAM
MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PENJUALAN DENGAN MODEL
AGILE**

STUDI KASUS: YUDA CELL



LAPORAN KERJA PRAKTEK

DISUSUN OLEH:

ANDRI FIRMAN SAPUTRA 201011402125

FIKI AJI PANUNTUN 201011400707

RANGGA ARIANSYAH 201011400688

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PAMULANG**

Jl. Puspitek, Buaran, Kec. Pamulang, Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566
Tangerang Selatan – Banten 15310

ABSTRAK

Belakangan ini toko pulsa yang saya survei, sering kali kekurangan *voucher* yang sesuai kebutuhan konsumen. Terkadang ada yang *voucher* tidak terlalu laku tetapi memiliki banyak stok dan *voucher* yang sering laku selalu habis sebelum toko tutup. Selain itu, data penjualan tidak terkendali bahkan menghitung omset saja tidak tahu apalagi laba. *PHP* dan *MySQL* adalah teknologi yang sering digunakan dalam pengembangan aplikasi website. *PHP* adalah bahasa pemrograman sisi peladen yang digunakan untuk menghasilkan halaman website dinamis dan interaktif, sedangkan *MySQL* adalah sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data di peladen. Kombinasi antara *PHP* dan *MySQL* telah banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi website modern, seperti forum, blog, toko *online*, dan aplikasi manajemen konten. Penggunaan *PHP* dan *MySQL* memungkinkan para pengembang untuk menghasilkan aplikasi website yang efisien dan responsif dengan cepat. *PHP* sangat mudah dipelajari dan memiliki banyak fitur untuk pengembangan aplikasi website, seperti dukungan untuk koneksi *database*, manipulasi *string*, pemrosesan form, dan banyak lagi. Di sisi lain, *MySQL* menyediakan cara yang mudah untuk menyimpan, mengambil, dan mengelola data yang diperlukan oleh aplikasi.

Kata Kunci: Aplikasi Manajemen Pulsa, Konter Pulsa

ABSTRACT

Recently, the pulse shops that I surveyed often lack vouchers that suit consumer needs. Sometimes there are vouchers that don't sell well but have lots of stock and vouchers that often sell out before the store closes. In addition, sales data is out of control, even calculating turnover, let alone profits. PHP and MySQL are technologies that are often used in web application development. PHP is a server-side programming language that is used to generate dynamic and interactive web pages, while MySQL is a relational database management system that is used to store and manage data on servers. The combination of PHP and MySQL has been widely used in the development of modern web applications, such as forums, blogs, online shops and content management applications. The use of PHP and MySQL allows developers to produce efficient and responsive web applications quickly. PHP is very easy to learn and has many features for web application development, such as support for database connections, string manipulation, form processing, and much more. MySQL, on the other hand, provides an easy way to store, retrieve, and manage the data required by applications.

Keywords: Credit Management Application, Credit Counter

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PAMULANG
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **Studi Kasus Pembuatan Aplikasi Manajemen Konter Pulsa dalam Meningkatkan Efektifitas Penjualan Dengan Metode Agile Model**

	NIM	NAMA
1.	(201011402125)	Andri Firman Saputra
2.	(201011400707)	Fiki Aji Panuntun
3.	(201011400688)	Rangga Ariansyah

Disetujui untuk dipresentasikan pada periode semester genap tahun ajaran 2022/2023

Dosen Pembimbing



Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0410128904

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PAMULANG
PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **Studi Kasus Pembuatan Aplikasi Manajemen Konter Pulsa dalam Meningkatkan Efektifitas Penjualan Dengan Metode Agile Model**

	NIM	NAMA
1.	(201011402125)	Andri Firman Saputra
2.	(201011400707)	Fiki Aji Panuntun
3.	(201011400688)	Rangga Ariansyah

Pamulang, 27 Juni 2023

Dosen Penguji

Hadi Zakaria, S.Kom., M.M., M.Kom.

NIDN: 0401066503

Pembimbing Akademik

Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0410128904

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Achmad Udin Zaelani S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0429058303

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH KERJA PRAKTEK

Menyatakan bahwa:

	NIM	NAMA
1.	(201011402125)	Andri Firman Saputra
2.	(201011400707)	Fiki Aji Panuntun
3.	(201011400688)	Rangga Ariansyah

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kerja Praktek pada:

Nama Instansi : Teknik Informatika
Alamat : Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT.04/RW.02,
Kelurahan Bakti Jaya, Kecamatan Setu, Kota
Tangerang Selatan, Provinsi Banten 15315.



NIP. 3674070108580003

LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA : Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

PROGRAM STUDI : Teknik Informatika

TEMPAT KERJA PRAKTEK : Yuda Cell

WAKTU PELAKSANAAN : Tiga Bulan

KRITERIA PENILAIAN

I. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN <i>(Instansi Tempat Kerja Praktek)</i>		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Keaktifan, Disiplin dan Inisiatif	100
2.	Kemampuan Kerjasama	100
3.	Kemampuan Bekerja Mandiri	90
4.	Kemampuan Teknik	100
Nilai Rata-rata :		97,5

II. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN <i>(Program Studi Teknik Informatika)</i>		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Kedalaman Materi	70
2.	Penguasaan Materi	70
3.	Penyajian Laporan	70
4.	Pembuatan Jurnal	70
Nilai Rata-Rata :		70



Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0410128904

Nilai rata-rata akhir (nilai 1 + nilai 2)/2 : ...?...* (dalam angka)

:* (dalam huruf)

Komponen Penelitian
A : 80-100
B : 70-79
C : 56-59
D : 45-55

Pamulang, -----

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0429058303

LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA : Fiki Aji Panuntun

NIM : 201011400707

PROGRAM STUDI : Teknik Informatika

TEMPAT KERJA PRAKTEK : Yuda Cell

WAKTU PELAKSANAAN : Tiga Bulan

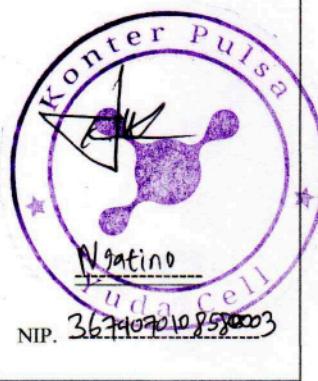
KRITERIA PENILAIAN

I. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN <i>(Instansi Tempat Kerja Praktek)</i>		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Keaktifan, Disiplin dan Inisiatif	100
2.	Kemampuan Kerjasama	100
3.	Kemampuan Bekerja Mandiri	90
4.	Kemampuan Teknik	100
Nilai Rata-rata :		97,5

II. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN <i>(Program Studi Teknik Informatika)</i>		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Kedalaman Materi	70
2.	Penguasaan Materi	70
3.	Penyajian Laporan	70
4.	Pembuatan Jurnal	70
Nilai Rata-Rata :		70

Nilai rata-rata akhir (nilai 1 + nilai 2)/2 : ...?...* (dalam angka)

: ...?...* (dalam huruf)



Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0410128904

Komponen Penelitian
A : 80-100
B : 70-79
C : 56-59
D : 45-55

Pamulang, -----

Ketua Program Studi



Teknik Informatika

Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0429058303

LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA : Rangga Ariansyah

NIM : 201011400688

PROGRAM STUDI : Teknik Informatika

TEMPAT KERJA PRAKTEK : Yuda Cell

WAKTU PELAKSANAAN : Tiga Bulan

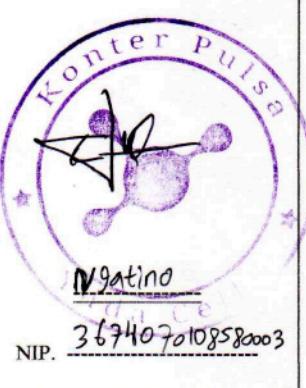
KRITERIA PENILAIAN

I. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN <i>(Instansi Tempat Kerja Praktek)</i>		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Keaktifan, Disiplin dan Inisiatif	100
2.	Kemampuan Kerjasama	100
3.	Kemampuan Bekerja Mandiri	90
4.	Kemampuan Teknik	100
Nilai Rata-rata :		97,5

II. PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN <i>(Program Studi Teknik Informatika)</i>		
NO.	MATERI PENILAIAN	NILAI *
1.	Kedalaman Materi	70
2.	Penguasaan Materi	70
3.	Penyajian Laporan	70
4.	Pembuatan Jurnal	70
Nilai Rata-Rata :		70

Nilai rata-rata akhir (nilai 1 + nilai 2)/2 : ...70..* (dalam angka)

: ...tujuh puluh..* (dalam huruf)



Roeslan Djutalov S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0410128904

Komponen Penelitian
A : 80-100
B : 70-79
C : 56-59
D : 45-55

Pamulang, -----

Ketua Program Studi



Teknik Informatika

Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0429058303

**LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN
PEMBIMBING KP**

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Dosen Pembimbing	Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

NO	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Revisi Identifikasi masalah			
2.	10 - 03 - 2023	Revisi Bab II			
3.	05 - 09 - 2023	Revisi Bab II dan III			
4.	26 - 05 - 2023				
5.	09 - 06 - 2023				

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Dosen Pembimbing

 16/06/2023

Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.

LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Supervisor KP	Ngatino

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

No.	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Mengajukan pembuatan aplikasi	✓	✓	✓
2.	04-03-2023	Konsultasi rancangan aplikasi	✓	✓	✓
3.	05-03-2023	Persetujuan pembuatan aplikasi	✓	✓	✓
4.	19-03-2023	Mendokumentasikan aplikasi	✓	✓	✓

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Pembimbing Praktek

NIP. 3674070108580003



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta’ala karena atas berkat rahmat, taufik serta hidayah-Nyalah, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini dengan baik. Sholawat serta salam semoga senantiasa terucapkan kepada Nabi Muhammad Shallahu’alaihi Wa sallam, beserta para keluarga dan para sahabat. Penyusunan laporan Kerja Praktek yang berjudul **“Studi Kasus Pembuatan Aplikasi Manajemen Konter Pulsa dalam Meningkatkan Efektivitas Penjualan Dengan Model Agile”** ini adalah salah satu tugas mata kuliah Kerja Praktek, yang mana di dalam laporan ini di singgung beberapa poin penting yang harus diketahui oleh penulis atau pembaca.

Selain itu, penulis mengucapan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat dan karunia diantaranya iman dan Islam serta sehat dan umur panjang sehingga kami dapat menyelesaikan studi ini.
2. Bapak Dr. E. Nurzaman A.M, M.Si., M.M., selaku Rektor Universitas Pamulang.
3. Bapak Dr. Ir.H. Sarwani, MM., MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pamulang.
4. Bapak Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang.
5. Dosen pembimbing bapak Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.
6. Toko pulsa Yuda Cell, karena telah mengizinkan penulis untuk melakukan kerja praktek di tempat tersebut.
7. Bapak dan ibu, serta keluarga tercinta yang selalu memberikan motivasi, doa dan dukungan moril dan materil untuk penulis.
8. Rekan seperjuangan kelas 06TPLP016 serta seluruh pihak yang telah membantu kelancaran penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Dalam penyusunan laporan Kerja Praktek ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari berbagai segi, baik pada teknis penulisan

maupun materi karena keterbatasan pengetahuan dan wawasan yang penulis miliki. Oleh karena itu, dengan tangan terbuka penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak demi kesempurnaan proposal penelitian ini.

Akhir kata penyusunan laporan penelitian ini, penulis berharap semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri maupun bagi para pembaca.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK	iv
PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK	v
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH KERJA PRAKTEK	vi
LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA	vii
LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA	ix
LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA	xi
LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN PEMBIMBING KP ..	xiii
LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP ...	xiv
KATA PENGANTAR	xv
DAFTAR GAMBAR	xx
DAFTAR TABEL	xxii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II ORGANISASI.....	5
2.1 Sejarah Yuda Cell.....	5

2.2	Tempat Penelitian.....	6
2.3	Visi dan Misi	6
2.4	Struktur Organisasi.....	6
2.5	Infrastruktur Organisasi Teknologi Informasi.....	8
2.6	Proses Bisnis Penjualan.....	8
	BAB III PEMBAHASAN.....	10
3.1.	Tinjauan Pustaka	10
3.1.1.	Sistem.....	13
3.1.2.	Informasi	13
3.1.3.	Aplikasi	13
3.1.4.	Website.....	13
3.1.5.	XAMPP	14
3.1.6.	Database	14
3.1.7.	PHP	14
3.1.8.	MySQL.....	14
3.1.9.	Bootstrap	14
3.1.10.	Web Hosting.....	15
3.1.11.	Metode Agile Model	15
3.2	Prosedur Kerja Praktek.....	17
3.2.1	Perancangan Sistem	17
3.2.2	Perancangan Perangkat Lunak: Flowchart.....	42
3.3	Analisa dan Pembahasan	43
3.3.1	Pembahasan algoritma	44
3.3.2	Rancangan layar	45
3.3.3	Implementasi dan penjelasan rancangan layar	55

3.3.4	Penggunaan program (manual program).....	58
3.3.5	Uji Coba Program Dengan Contoh Data.....	59
3.3.6	Uji Coba Menggunakan Metode Black Box	71
BAB IV	PENUTUP	79
4.1	Kesimpulan.....	79
4.2	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1: Lokasi Perusahaan Yuda Cell	6
Gambar 2. 2: Struktur Organisasi.....	7
Gambar 3. 1: Model Agile	15
Gambar 3. 2: Activity Diagram Sistem Berjalan	17
Gambar 3. 3: Activity Diagram Sistem Usulan – Login.....	19
Gambar 3. 4: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Operator.....	21
Gambar 3. 5: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Produk	23
Gambar 3. 6: Activity Diagram Sistem Usulan – Pemasukan Produk.....	25
Gambar 3. 7: Activity Diagram Sistem Usulan – Transaksi	27
Gambar 3. 8: Activity Diagram Sistem Usulan – Laporan	29
Gambar 3. 9: Use Case Diagram.....	30
Gambar 3. 10: Tabel user	32
Gambar 3. 11: Tabel jenis_saldo.....	32
Gambar 3. 12: Tabel produk	32
Gambar 3. 13: Tabel supplier.....	33
Gambar 3. 14: Tabel pemasukan.....	33
Gambar 3. 15: Tabel transaksi	34
Gambar 3. 16: Tabel detail_transaksi.....	34
Gambar 3. 17: Entity Relationship Diagram.....	35
Gambar 3. 18: Relasi Tabel.....	36
Gambar 3. 19: Sequence Diagram Login.....	37
Gambar 3. 20: Sequence Diagram Mengelola Operator	38
Gambar 3. 21: Sequence Diagram Mengelola Produk.....	39
Gambar 3. 22: Sequence Diagram Mengelola Stok Produk	40
Gambar 3. 23: Sequence Diagram Mengelola Transaksi.....	41
Gambar 3. 24: Sequence Diagram Mengelola Laporan	42
Gambar 3. 25: Flowchart.....	43
Gambar 3. 26: Halaman Login.....	45
Gambar 3. 27: Halaman Dashboard.....	46
Gambar 3. 28: Halaman Transaksi.....	47

Gambar 3. 29: Halaman Tambah Detail Transaksi.....	48
Gambar 3. 30: Halaman Detail Transaksi	48
Gambar 3. 31: Halaman Pembayaran.....	49
Gambar 3. 32: Halaman Pemasukan Stok.....	50
Gambar 3. 33: Halaman Pemasukan Jenis Saldo	51
Gambar 3. 34: Halaman Produk Stok	51
Gambar 3. 35: Halaman Produk Jenis Saldo.....	52
Gambar 3. 36: Halaman Jenis Saldo	53
Gambar 3. 37: Halaman Supplier.....	53
Gambar 3. 38: Halaman User.....	54
Gambar 3. 39: Halaman Laporan	54
Gambar 3. 40: Halaman Login.....	59
Gambar 3. 41: Halaman Dashboard.....	60
Gambar 3. 42: Halaman Transaksi.....	61
Gambar 3. 43: Halaman Tambah Detail Transaksi	62
Gambar 3. 44: Halaman Detail Transaksi	62
Gambar 3. 45: Halaman Pembayaran.....	63
Gambar 3. 46: Halaman Pemasukan Stok.....	64
Gambar 3. 47: Halaman Pemasukan Jenis Saldo	65
Gambar 3. 48: Halaman Produk Stok	66
Gambar 3. 49: Halaman Produk Jenis Saldo.....	67
Gambar 3. 50: Halaman Jenis Saldo	68
Gambar 3. 51: Halaman Supplier.....	68
Gambar 3. 52: Halaman User.....	69
Gambar 3. 53: Halaman Laporan	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1: Profil dan identitas Yuda Cell saat ini	5
Tabel 2. 2: Proses Bisnis Penjualan Pulsa.....	9
Tabel 3. 1: Tinjauan Pustaka.....	10
Tabel 3. 2: Tabel Uji Coba Black Box.....	71

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 FOTO-FOTO KEGIATAN KERJA PRAKTEK	81
LAMPIRAN 2 MASUKAN DAN HASIL KELUARAN	84
LAMPIRAN 3 SURAT PERMOHONAN KERJA PRAKTEK.....	95
LAMPIRAN 4 SURAT PERSETUJUAN KERJA PRAKTEK DARI INSTANSI YANG BERSANGKUTAN.....	96
LAMPIRAN 5 LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN PEMBIMBING KP	97
LAMPIRAN 6 LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP	98
LAMPIRAN 7 SURAT IMPLEMENTATION ARRANGEMENT	99
LAMPIRAN 8 TEMPAT HOSTING WEBSITE.....	100
LAMPIRAN 9 WEBSITE YUDA CELL.....	101
LAMPIRAN 10 JURNAL YANG SUDAH DI PUBLISH	102
LAMPIRAN 11 ARTIKEL YANG SUDAH DI PUBLISH	103
LAMPIRAN 12 LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH KERJA PRAKTEK	104

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era digital yang semakin maju, komunikasi melalui telepon seluler dan internet telah menjadi kebutuhan yang penting bagi masyarakat. Permintaan akan produk telekomunikasi semakin meningkat, dan konter pulsa menjadi salah satu tempat utama untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Manajemen konter pulsa merupakan proses pengelolaan produk telekomunikasi. Manajemen yang efektif dan efisien penting untuk menjaga kelangsungan bisnis konter pulsa, serta meminimalkan biaya persediaan dan meningkatkan profitabilitas.

Oleh karena itu, diperlukan strategi manajemen yang tepat, seperti peramalan permintaan, optimasi pemesanan, dan pengelolaan persediaan yang tepat, serta pencatatan transaksi penjualan dan laporan keuangan untuk menghindari kelebihan atau kekurangan persediaan yang berlebihan yang dapat menghambat aktivitas bisnis. Manajemen konter pulsa yang efektif dapat membantu pemilik konter pulsa dalam meminimalkan biaya persediaan, meningkatkan profitabilitas, serta memberikan pelayanan yang baik kepada pelanggan.

Dalam konteks pembuatan aplikasi manajemen konter pulsa, *Model Agile* dapat membantu meningkatkan efektivitas penjualan dengan memungkinkan pengembang untuk beradaptasi dengan cepat terhadap perubahan kebutuhan pengguna dan pasar. Dalam *Model Agile*, aplikasi dikembangkan dalam *sprints* atau periode waktu singkat yang biasanya berkisar antara 2-4 minggu. Setiap *sprint* akan menghasilkan produk yang dapat diuji oleh pengguna dan diberikan umpan balik, yang akan digunakan untuk memperbaiki aplikasi dan mengembangkan fitur-fitur baru pada *sprint* berikutnya.

Dengan menggunakan *Model Agile*, pengembang aplikasi manajemen konter pulsa dapat memastikan bahwa aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan dapat dikembangkan dengan cepat dan efektif.

Selain itu, pengembang juga dapat memastikan bahwa aplikasi yang dihasilkan mudah diintegrasikan dengan sistem konter pulsa yang sudah ada, serta dapat mengoptimalkan proses bisnis konter pulsa secara keseluruhan.

Dalam penelitian ini, akan dibahas mengenai manajemen konter pulsa, masalah yang seringkali dihadapi, serta strategi-strategi manajemen yang dapat diterapkan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam managemen produk di konter pulsa. Berdasarkan hal tersebut maka dilakukan penelitian terhadap studi kasus pembuatan aplikasi manajemen konter pulsa Yuda Cell dalam meningkatkan efektivitas penjualan dengan *Model Agile* yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Manajemen Konter Pulsa Dalam Meningkatkan Efektivitas Penjualan Dengan Model Agile Studi Kasus Yuda Cell”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, terdapat beberapa masalah yang dapat diidentifikasi yaitu sebagai berikut:

1. Pencatatan stok barang dan transaksi penjualan masih manual menggunakan buku.
2. Laporan keuangan dan pembelian stok barang tidak tercatat.

1.3 Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah terkait konter pulsa yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat pencatatan stok barang dan transaksi penjualan jadi lebih terstruktur?
2. Bagaimana membuat laporan keuangan dan pembelian stok barang lebih rapih dan terpantau?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat di dalam laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Ruang lingkup hanya meliputi program manajemen konter pulsa.

2. Perangkat lunak yang dibuat hanya menyediakan pengelolaan stok barang, transaksi penjualan, laporan keuangan dan pembelian stok barang.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dikembangkannya aplikasi manajemen konter pulsa adalah untuk meningkatkan efektivitas penjualan dan pengelolaan stok yang akan digunakan dalam konter pulsa yang meliputi penjualan, pengelolaan stok dan manajemen keuangan yang lebih akurat.

Berikut manfaat penelitian ini:

1. Mengatasi kesulitan penjaga konter pulsa dalam melakukan pencatatan stok barang dan transaksi penjualan.
2. Membantu pencatatan atau pembuatan laporan keuangan dan pembelian stok barang.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis melakukan Analisa dan identifikasi masalah yang terjadi pada instansi tempat kerja praktek menggunakan beberapa metode lain:

1. Metode Pengumpulan Data
 - 1) Observasi, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati secara langsung terhadap objek permasalahan yang akan diteliti.
 - 2) Wawancara, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mewawancarai narasumber secara langsung dengan atau tanpa menggunakan pedoman.
 - 3) Studi Pustaka, yaitu teknik pengumpulan data pendukung dari berbagai sumber seperti buku, jurnal maupun *e-book* yang relevan.
2. Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini penulis menggunakan *Model Agile*. metode ini adalah sebuah metodologi dalam pengembangan *software* yang didasarkan

pada proses pengerjaan berulang yang terdiri dari aturan dan solusi yang sudah disepakati.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II ORGANISASI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan organisasi tempat penulis melakukan penelitian.

BAB III PEMBAHASAN

Menguraikan gambaran objek penelitian, analisisa semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik. Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari perancangan kebutuhan, *desain* sistem, proses pengembangan dan pengumpulan *feedback*, serta implementasi dan penyelasaian produk.

BAB IV PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.

BAB II

ORGANISASI

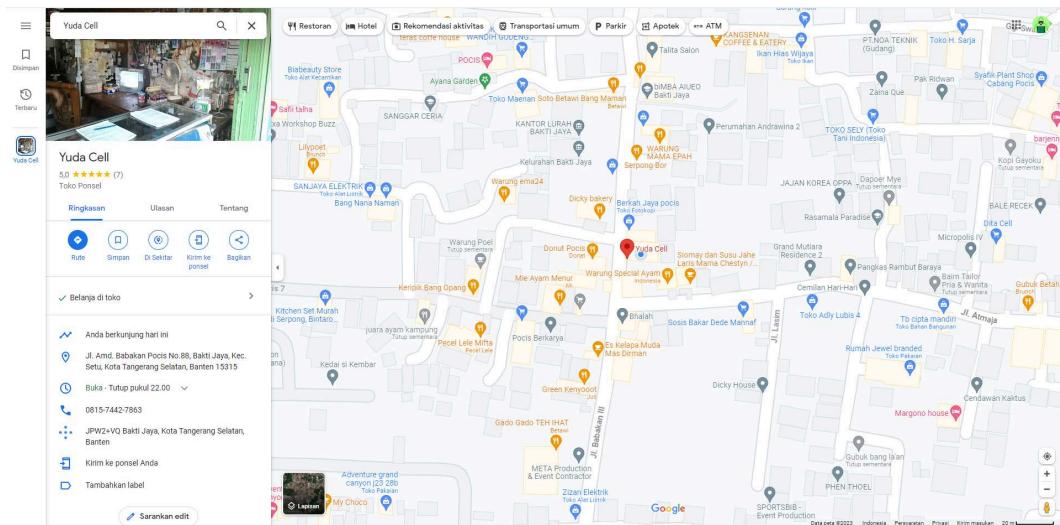
2.1 Sejarah Yuda Cell

Yuda Cell merupakan sebuah bisnis yang bergerak di bidang penjualan pulsa telepon seluler. Bisnis ini bermula ketika teknologi telepon seluler mulai berkembang di Indonesia pada tahun 1990-an. Seiring dengan berkembangnya teknologi telepon seluler, permintaan akan layanan pulsa semakin meningkat. Sebuah bisnis pulsa pun mulai berkembang di Indonesia. Pada awalnya, bisnis pulsa dijalankan oleh pedagang kaki lima yang menawarkan layanan penjualan pulsa secara langsung kepada pelanggan mereka. Namun, seiring dengan semakin berkembangnya teknologi dan pasar telekomunikasi, bisnis pulsa juga semakin modern dan profesional. Pada tahun 2008, Yuda Cell mulai dibentuk untuk menawarkan layanan penjualan pulsa dengan sistem yang lebih teratur dan modern. Yuda Cell biasanya menjual berbagai macam pulsa, yaitu: kartu prabayar, *voucher* pulsa, *voucher* kuota, aksesoris *handphone*, pembelian *token* listrik, pembelian kuota dan pulsa.

Tabel 2. 1: Profil dan identitas Yuda Cell saat ini

Nama Instansi	Yuda Cell
Nama Pemilik	Ngatino
Alamat	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Kelurahan Bakti Jaya, Kecamatan Setu, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten, Indonesia. Kode Pos 15315.
Telp/Fax	081574427863
Email	voltspeed98@gmail.com

2.2 Tempat Penelitian



Gambar 2. 1: Lokasi Perusahaan Yuda Cell

2.3 Visi dan Misi

1. Visi

Menjadi penyedia layanan pulsa yang terpercaya dan terdepan dalam memberikan solusi komunikasi bagi masyarakat.

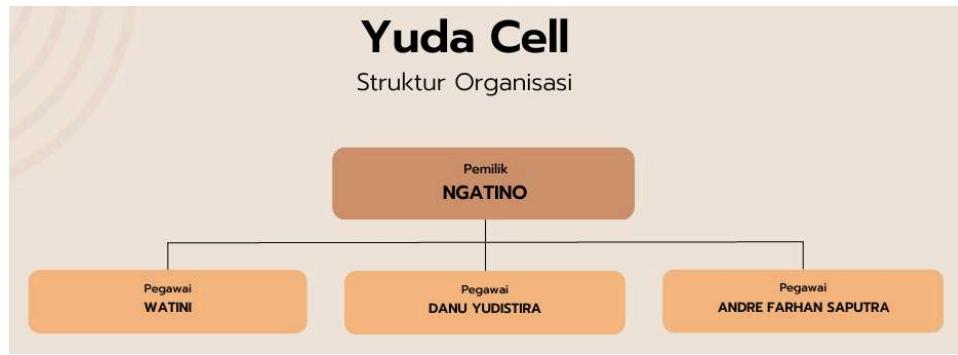
2. Misi

- 1) Menyediakan layanan pulsa dengan kualitas dan harga yang kompetitif serta terjangkau bagi konsumen.
- 2) Memberikan pelayanan yang ramah, cepat, dan responsif terhadap kebutuhan konsumen.
- 3) Menjaga integritas dan profesionalitas dalam pengelolaan usaha dan menjaga kualitas layanan yang diberikan.
- 4) Terus berinovasi dan mengikuti perkembangan teknologi guna meningkatkan kualitas layanan dan memperluas pangsa pasar.

2.4 Struktur Organisasi

Adapun Struktur organisasi dan bagian-bagiannya:

1. Stuktur Organisasi Yuda Cell



Gambar 2. 2: Struktur Organisasi

2. Tugas dan Tanggung Jawab Setiap Divisi
 1. Pemilik
 - a. Memimpin perusahaan dengan memberikan arahan dan tujuan yang jelas kepada seluruh karyawan.
 - b. Membuat peraturan dan kebijakan perusahaan yang bertujuan untuk mencapai tujuan bisnis secara efektif dan efisien.
 - c. Mengembangkan strategi bisnis yang sesuai dengan kondisi pasar dan tujuan jangka panjang perusahaan.
 - d. Menyediakan biaya atau anggaran yang diperlukan untuk menjalankan bisnis secara optimal.
 - e. Mengambil keputusan yang tepat dan strategis untuk mengatasi permasalahan yang muncul dalam perusahaan.
 2. Pegawai
 - a. Mengoperasikan perusahaan dengan cara yang efektif dan efisien, sehingga tujuan bisnis dapat tercapai.
 - b. Melakukan pembelian stok produk yang diperlukan dengan memperhatikan kualitas, harga, dan ketersediaan barang.
 - c. Melakukan penjualan produk dengan cara yang profesional dan mengikuti standar perusahaan, sehingga pelanggan merasa puas dan loyal terhadap produk yang ditawarkan. Selain itu, juga dapat melakukan tindakan cross-selling atau up-selling untuk meningkatkan penjualan.

2.5 Infrastruktur Organisasi Teknologi Informasi

1. Smartphone 1

<i>System Manufacturer</i>	:	<i>Oppo A37</i>
<i>Processor</i>	:	<i>Chipset Qualcomm MSM8916 Snapdragon 410 (28 nm) CPU Quad-core 1.2 GHz Cortex-A53 GPU Adreno 306</i>
<i>Installed Memory (RAM)</i>	:	<i>2 GB</i>
<i>System Type</i>	:	<i>Platform OS Android 5.1 (Lollipop)</i>

2. Smartphone 2

<i>System Manufacturer</i>	:	<i>Realme C12</i>
<i>Processor</i>	:	<i>MediaTek Helio G35 Octa-core 2.3GHz Processor</i>
<i>Installed Memory (RAM)</i>	:	<i>3 GB</i>
<i>System Type</i>	:	<i>Platform OS Android 10</i>

3. WiFi IndieHome

<i>Router</i>	:	<i>ZTE F609</i>
<i>Teknologi WiFi</i>	:	<i>802.11 a/b/g/n/ac</i>
<i>Frekuensi WiFi</i>	:	<i>2.4 GHz dan 5 GHz</i>
<i>Kecepatan Internet</i>	:	<i>Up to 40Mbps</i>
<i>Jangkauan sinyal</i>	:	<i>Hingga 30-meter dalam ruangan</i>

2.6 Proses Bisnis Penjualan

1. Pemesanan Pulsa

Proses dimulai dengan adanya permintaan dari konsumen untuk melakukan pembelian pulsa. Konsumen dapat melakukan pemesanan pulsa secara langsung di konter pulsa.

2. Pembayaran

Setelah konsumen melakukan pemesanan, langkah selanjutnya adalah pembayaran. Pembayaran dapat dilakukan dengan uang tunai.

3. Pengisian Pulsa

Setelah pembayaran dikonfirmasi, agen penjual akan mengisi pulsa pada nomor *handphone* yang diminta oleh konsumen. Proses pengisian pulsa ini dapat dilakukan secara manual melalui aplikasi.

4. Laporan Penjualan

Setelah transaksi selesai, agen penjual akan melakukan laporan penjualan dan melakukan pengarsipan data transaksi menggunakan aplikasi yang kami buat. Laporan penjualan ini penting untuk melakukan *monitoring* dan evaluasi terhadap kinerja usaha, serta membantu dalam perencanaan kegiatan bisnis ke depan.

Tabel 2. 2: Proses Bisnis Penjualan Pulsa

Langkah	Deskripsi
1.	Pemesanan Pulsa: Konsumen melakukan pemesanan pulsa.
2.	Pengisian Pulsa: Agen penjual mengisi pulsa pada nomor <i>handphone</i> yang diminta konsumen.
3.	Pembayaran: Konsumen melakukan pembayaran menggunakan uang tunai.
4.	Laporan Penjualan: Agen penjual membuat laporan penjualan dan mengarsipkan data transaksi menggunakan aplikasi yang dibuat.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Pustaka

Tabel 3. 1: Tinjauan Pustaka

No.	Nama	Tahun	Judul	Kesimpulan
1.	Ariawan & Wahyuni	2015	Sistem	Sistem adalah satu atau beberapa komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu.
2.	Kelly	2011	Informasi	Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berarti dan memberikan manfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau di masa depan. Ini merupakan konsep informasi dalam konteks sistem informasi.
3.	Abdurrahman & Riswaya	2014	Aplikasi	Aplikasi adalah perangkat lunak yang memiliki beberapa kemampuan dan dapat digunakan untuk melakukan suatu tugas.

4.	Sebok, Vermat, dan tim	2018	Website	Website adalah halaman online yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi. Dapat diakses melalui internet dengan menggunakan alamat <i>domain</i> atau <i>subdomain</i> .
5.	Riyanto	2010	<i>XAMPP</i>	<i>XAMPP</i> adalah paket <i>open-source</i> yang menggabungkan <i>PHP</i> dan <i>MySQL</i> . Ini digunakan sebagai alat pembantu dalam pengembangan aplikasi <i>PHP</i> . <i>XAMPP</i> berisi beberapa perangkat lunak yang berbeda dalam satu paket aplikasi.
6.	Abdulloh	2018	<i>Database</i>	<i>Database</i> adalah kumpulan informasi yang disimpan secara terstruktur di komputer dan dapat diakses melalui program komputer untuk memperoleh informasi.
7.	Supono & Putratama	2018	<i>PHP</i>	<i>PHP</i> adalah bahasa pemrograman <i>server-side</i> yang digunakan untuk membuat halaman

				website dinamis dengan integrasi basis data.
8.	Agustini	2017	<i>MySQL</i>	<i>MySQL</i> adalah multiuser <i>database</i> yang menggunakan bahasa <i>structured query language (SQL)</i> . <i>MySQL</i> merupakan <i>software</i> yang tergolong sebagai <i>DBMS (Database Management System)</i> yang bersifat <i>open source</i> .
9.	Husein Alatas	2013	<i>Bootstrap</i>	<i>Bootstrap</i> adalah <i>framework desain website</i> responsif yang mengoptimalkan tampilan website agar sesuai dengan ukuran layar dan perangkat yang digunakan, termasuk <i>desktop</i> , <i>tablet</i> , dan perangkat seluler.
10.	Aliyun	2014	<i>Web Hosting</i>	<i>Web hosting</i> adalah layanan internet yang menyediakan tempat penyimpanan data atau menjalankan aplikasi di <i>server</i> pusat yang dapat diakses melalui jaringan internet.

11.	M. Fajar Nugraha	2010	<i>Model Agile</i>	<i>Model Agile</i> adalah metode pengembangan perangkat lunak yang adaptif dan efisien dalam memenuhi kebutuhan pelanggan.
-----	------------------	------	--------------------	--

3.1.1. Sistem

Menurut Jesa Ariawan dan Sri Wahyuni (2015), sistem adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik sistem abstrak maupun fisik yang saling terintegrasi dan berkolaborasi untuk mencapai tujuan tertentu.

3.1.2. Informasi

Menurut Kelly (2011:10), Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. Definisi tersebut merupakan definisi informasi dalam pemakaian sistem informasi.

3.1.3. Aplikasi

Menurut Hasan Abdurahman dan Asep Ririh Riswaya (2014), aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

3.1.4. Website

Menurut Sebok, Vermat, dan tim (2018:70), website adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam *web server*.

3.1.5. XAMPP

Menurut Riyanto (2010:10), *XAMPP* adalah seperangkat paket *PHP* dan *MySQL* yang memiliki basis *open source*, dimana *software* ini dapat digunakan sebagai alat pembantu untuk mengembangkan aplikasi berbasis *PHP*. *XAMPP* ini berupa satu paket aplikasi yang berisi beberapa perangkat lunak yang berbeda-beda.

3.1.6. Database

Menurut Abdulloh (2018:103), *Database* atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi.

3.1.7. PHP

Menurut (Supono & Putratama, 2018:1), *Hypertext Preprocessor (PHP)* adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis data kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke *HTML*.

3.1.8. MySQL

Menurut (Agustini, 2017), *MySQL* adalah multiuser *database* yang menggunakan bahasa *structured query language (SQL)*. *MySQL* merupakan *software* yang tergolong sebagai *DBMS (Database Management System)* yang bersifat *open source*.

3.1.9. Bootstrap

Menurut Husein Alatas, (2013), *Bootstrap* merupakan *framework* untuk membangun *desain web* secara responsif. Artinya, tampilan *web* yang dibuat oleh *bootstrap* akan menyesuaikan ukuran layar dan browser yang kita gunakan baik di *desktop*, *tablet* ataupun *mobile device*.

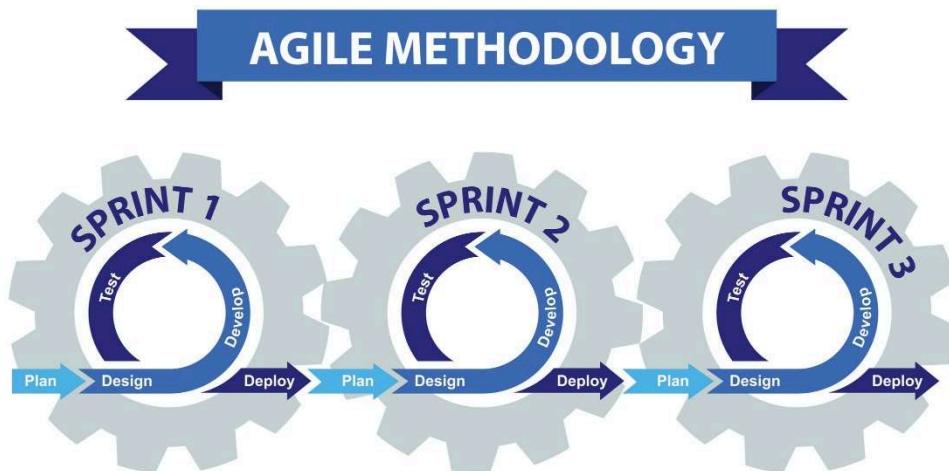
3.1.10. Web Hosting

Menurut Aliyun (2014:72), *Web hosting* juga memiliki arti layanan berbasis internet sebagai tempat penyimpanan data atau tempat menjalankan aplikasi ditempat terpusat yang disebut dengan *server* dan dapat diakses melalui jaringan internet.

3.1.11. Metode Agile Model

Menurut Muslim, et al (2014:30), *Model Agile* adalah metodologi pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada prinsip-prinsip yang sama atau pengembangan sistem jangka pendek yang memerlukan adaptasi cepat dari pengembang terhadap perubahan dalam bentuk apapun.

Proses – proses *Model Agile*



Gambar 3. 1: Model Agile

1. Sprint

Sprint adalah periode waktu tertentu di mana pekerjaan dilakukan. Ini dapat berlangsung antara satu hingga empat minggu, tergantung pada preferensi tim pengembang.

2. *User Story*

User Story adalah deskripsi singkat dari kebutuhan pengguna atau pemangku kepentingan. Ini adalah cara untuk menggambarkan fungsionalitas yang diinginkan dari perspektif pengguna.

3. *Product Backlog*

Product Backlog adalah daftar prioritas dari semua kebutuhan, fitur, dan perubahan yang diinginkan untuk produk yang sedang dikembangkan. Ini berfungsi sebagai panduan untuk tim pengembang.

4. *Sprint Planning*

Sprint Planning adalah pertemuan di awal setiap *sprint* di mana tim menentukan tugas-tugas yang akan diselesaikan selama *sprint* tersebut dan mengatur target yang ingin dicapai.

5. *Daily Stand-up*

Daily Stand-up adalah pertemuan harian yang dilakukan oleh tim pengembang untuk menyinkronkan pekerjaan, membahas kemajuan, dan mengidentifikasi hambatan yang mungkin terjadi.

6. *Sprint Review*

Sprint Review adalah pertemuan yang dilakukan di akhir setiap *sprint*, di mana tim menggambarkan pekerjaan yang telah selesai dan mendemonstrasikan fungsionalitas baru kepada pemangku kepentingan.

7. *Retrospective*

Retrospective adalah pertemuan refleksi yang dilakukan setelah setiap *sprint*, di mana tim membahas apa yang berjalan dengan baik, masalah yang muncul, dan bagaimana mereka dapat memperbaiki proses kerja mereka di masa depan.

8. *Increment*

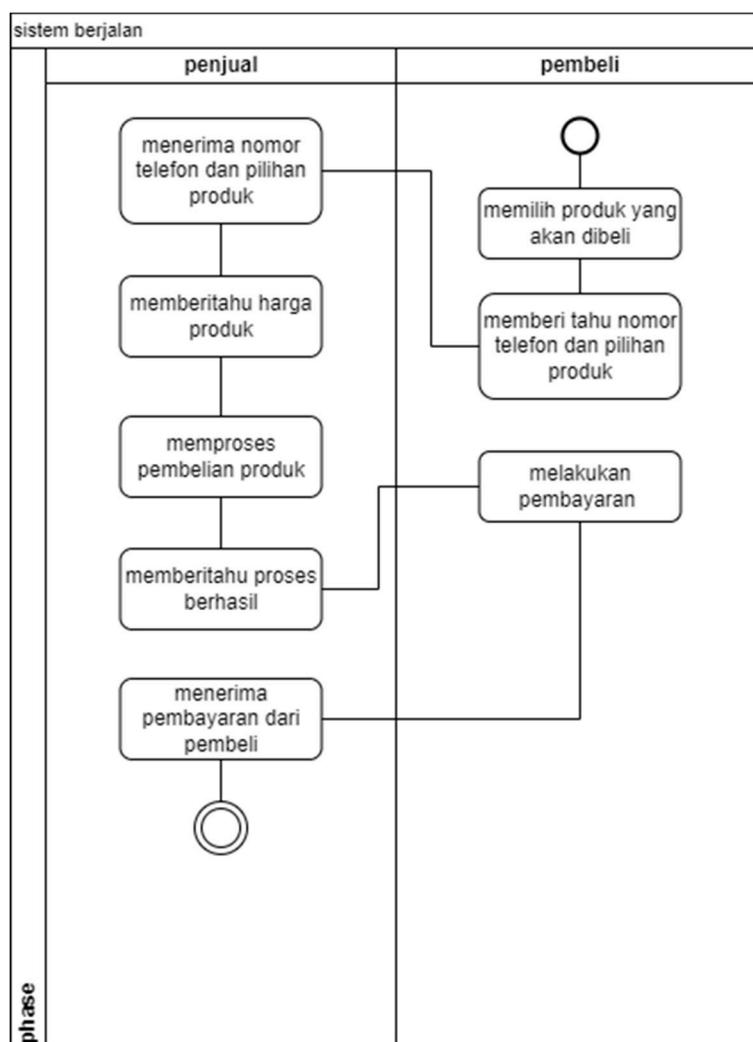
Increment adalah versi terbaru dari produk yang dikembangkan setelah setiap *sprint*. Ini harus memiliki fungsionalitas tambahan yang dapat digunakan atau diuji oleh pengguna.

3.2 Prosedur Kerja Praktek

3.2.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah proses merencanakan dan merancang sistem informasi atau teknologi informasi dari awal hingga akhir. Ini melibatkan pengembangan rancangan teknis, arsitektur, dan spesifikasi sistem yang dibutuhkan untuk memenuhi kebutuhan bisnis atau organisasi. Tujuannya adalah menghasilkan solusi teknologi informasi yang tepat, efektif, mudah digunakan, efisien, aman, dan dapat diandalkan.

3.2.1.1 Activity Diagram Sistem Berjalan



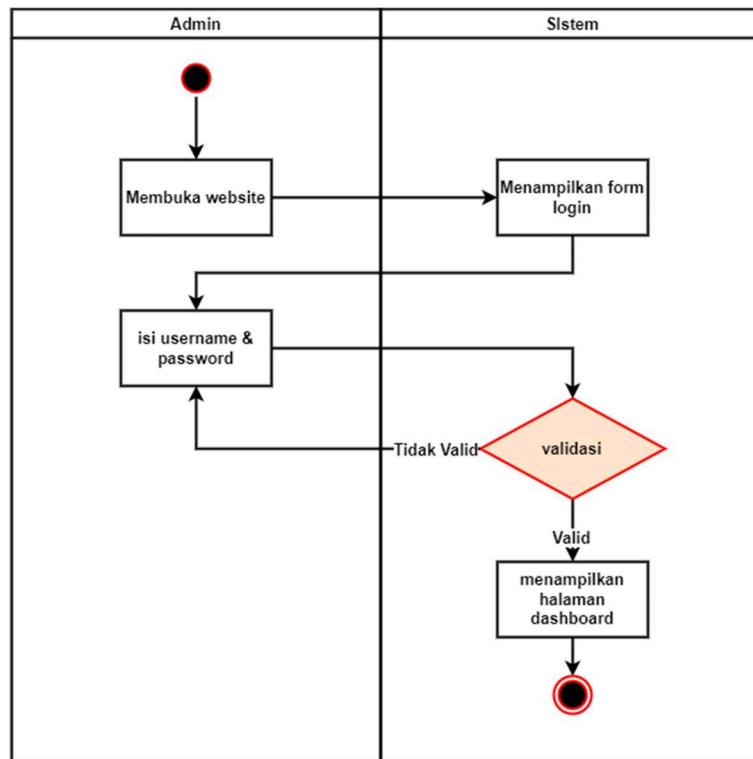
Gambar 3. 2: Activity Diagram Sistem Berjalan

Keterangan:

1. Pembeli memilih produk yang akan dibeli
Pembeli memulai aktivitas dengan memilih produk dari katalog atau tampilan produk yang disediakan.
2. Pembeli memberi tahu nomor telepon dan pilihan produk
Setelah memilih produk, pembeli memberikan nomor telepon dan pilihan produk kepada penjual.
3. Penjual menerima nomor telepon dan pilihan produk
Penjual menerima informasi yang diberikan oleh pembeli, yaitu nomor telepon dan pilihan produk yang dipilih.
4. Penjual memberitahu harga produk
Penjual menginformasikan harga produk kepada pembeli berdasarkan pilihan produk yang diberikan.
5. Penjual memproses pembelian produk
Setelah pembeli mengetahui harga produk, penjual memproses pembelian dengan mengumpulkan detail pembeli, mengatur pengiriman, atau mengambil tindakan lain yang diperlukan.
6. Penjual memberitahu proses berhasil
Setelah pembelian diproses, penjual memberi tahu pembeli bahwa proses pembelian telah berhasil dan memberikan informasi tentang pengiriman atau tindakan selanjutnya.
7. Pembeli melakukan pembayaran
Pembeli melakukan pembayaran sesuai dengan instruksi penjual, yang dapat meliputi transfer bank, pembayaran tunai, atau metode pembayaran lainnya.
8. Penjual menerima pembayaran dari pembeli
Penjual menerima pembayaran yang dilakukan oleh pembeli sesuai instruksi pembayaran yang diberikan.

3.2.1.2 Activity Diagram Sistem Usulan

a. Login



Gambar 3. 3: Activity Diagram Sistem Usulan – Login

Keterangan:

1. Membuka Website

Langkah pertama adalah mengakses atau membuka website yang ingin digunakan untuk *login*.

2. Menampilkan Form *Login*

Setelah website terbuka, form *login* akan ditampilkan kepada pengguna untuk mengisi *username* dan *password*.

3. Isi *Username* dan *Password*

Pengguna akan mengisi *username* dan *password* yang sesuai dalam form *login*.

4. Validasi Data

Data *username* dan *password* yang diisi akan diverifikasi dan divalidasi oleh sistem untuk memastikan kebenaran dan kelayakan data tersebut.

5. Data Tidak Valid

Jika data yang diisi tidak valid, sistem akan mengarahkan pengguna ke langkah "Data Tidak Valid", yang dapat berarti terdapat kesalahan dalam *username* atau *password* yang diisi. Pengguna akan diminta untuk mengisi kembali data dengan benar.

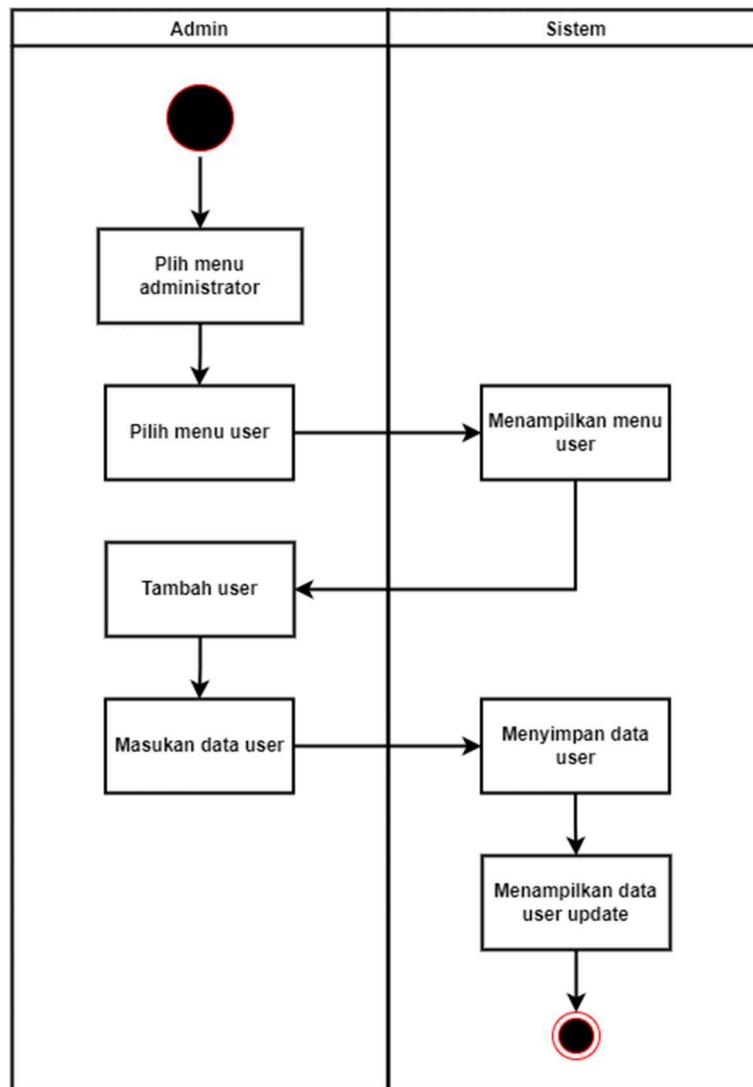
6. Data Valid

Jika data yang diisi valid, sistem akan melanjutkan ke langkah "Data Valid", yang berarti *username* dan *password* telah diverifikasi dengan sukses.

7. Tampilkan Halaman Dashboard

Setelah berhasil *login*, sistem akan menampilkan halaman *dashboard* kepada pengguna, yang berisi informasi atau fungsi yang relevan dengan akun pengguna yang terautentikasi.

b. Pengelolaan Operator



Gambar 3. 4: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Operator

Keterangan:

1. Pilih Menu *User*

Langkah pertama adalah memilih menu *user* pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

2. Tampilkan Data *User*

Setelah menu *user* dipilih, sistem akan menampilkan data *user* yang sudah ada.

3. Tambah *User* Baru

Jika pengguna ingin menambahkan *user* baru, sistem akan memproses ke langkah “Tambah *User* Baru”.

4. Masukkan Data *User*

Pengguna akan memasukkan data *user* baru yang ingin ditambahkan ke sistem.

5. Simpan Data *User* Baru

Setelah data *user* baru dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut ke dalam sistem.

6. Ubah Data *User*

Jika pengguna ingin mengubah data *user* yang sudah ada, sistem akan memproses ke langkah “Ubah Data *User*”.

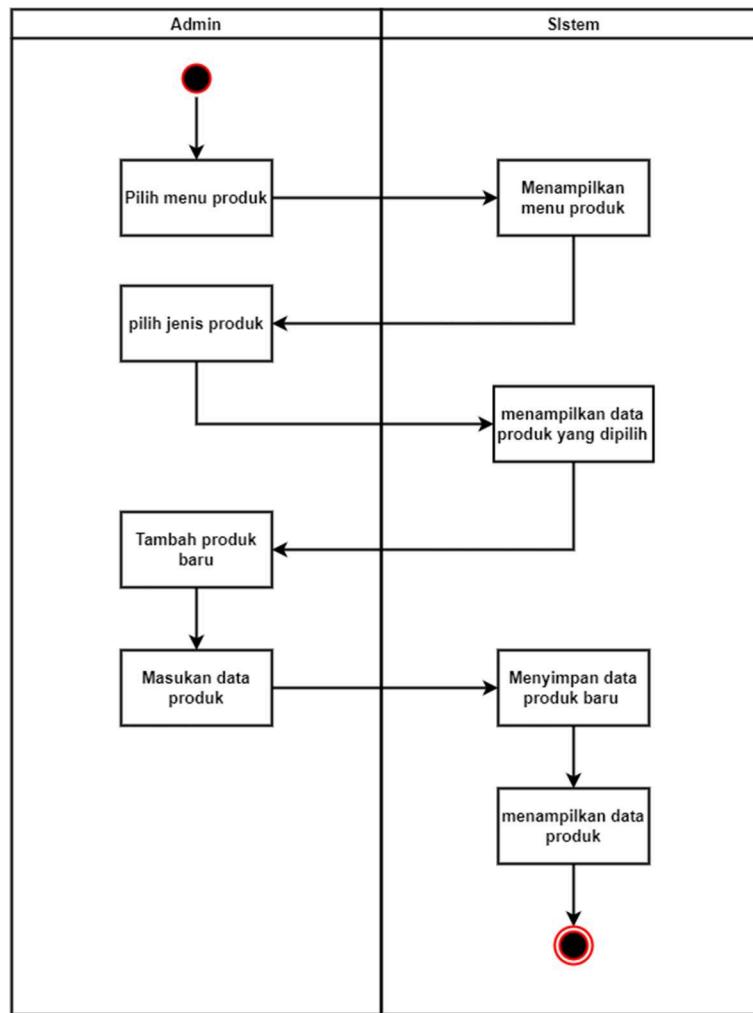
7. Simpan Data *User*

Setelah data *user* diubah, sistem akan menyimpan data yang telah diubah.

8. Tampilkan Data *User*

Setelah selesai menambahkan atau mengubah data *user*, sistem akan menampilkan data *user*.

c. Pengelolaan Produk



Gambar 3. 5: Activity Diagram Sistem Usulan – Pengelolaan Produk

Keterangan:

9. Pilih Menu Produk

Langkah pertama adalah memilih menu produk pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

10. Tampilkan Menu Produk

Setelah menu produk dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan produk yang tersedia.

11. Pilih Jenis Produk

Pengguna akan memilih jenis produk yang ingin dikelola dari menu yang ditampilkan.

12. Tampilkan Data Produk

Setelah jenis produk dipilih, sistem akan menampilkan data produk yang sudah ada untuk jenis produk tersebut.

13. Tambah Produk Baru

Jika pengguna ingin menambahkan produk baru, sistem akan memproses ke langkah “Tambah Produk Baru”.

14. Masukkan Data Produk

Pengguna akan memasukkan data produk baru yang ingin ditambahkan ke sistem.

15. Simpan Data Produk Baru

Setelah data produk baru dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut ke dalam sistem.

16. Ubah Data Produk

Jika pengguna ingin mengubah data produk yang sudah ada, sistem akan memproses ke langkah “Ubah Data Produk”.

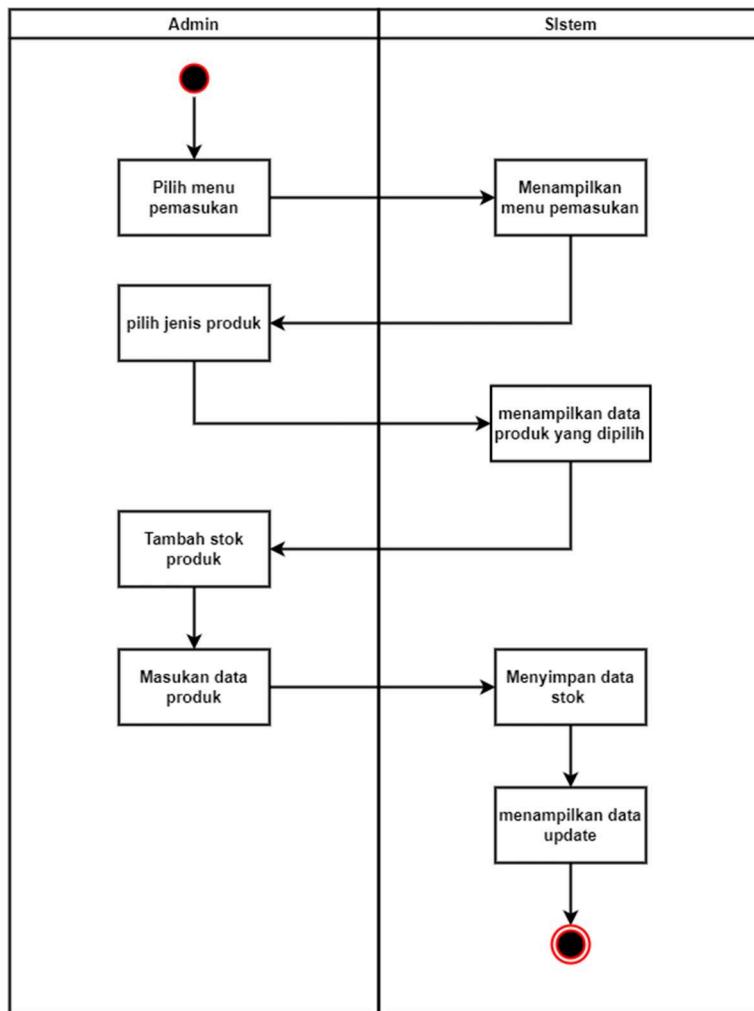
17. Simpan Data Produk

Setelah data produk diubah, sistem akan menyimpan data yang telah diubah.

18. Tampilkan Data Produk

Setelah selesai menambahkan atau mengubah data produk, sistem akan menampilkan data produk yang terkini.

d. Pemasukan Produk



Gambar 3. 6: Activity Diagram Sistem Usulan – Pemasukan Produk

Keterangan:

1. Pilih Menu Pemasukan

Langkah pertama adalah memilih menu pemasukan pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

2. Tampilkan Menu Pemasukan

Setelah menu pemasukan dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan jenis pemasukan yang tersedia.

3. Pilih Jenis Produk

Pengguna akan memilih jenis produk yang akan mengalami pemasukan stok dari menu yang ditampilkan.

4. Tampilkan Data Produk yang Dipilih

Setelah jenis produk dipilih, sistem akan menampilkan data produk yang terkait dengan jenis produk tersebut.

5. Tambah Stok Produk

Jika pengguna ingin melakukan pemasukan stok untuk produk yang dipilih, sistem akan memproses langkah “Tambah Stok Produk”.

6. Masukkan Data Pemasukan

Pengguna akan memasukkan data pemasukan, seperti jumlah stok yang akan ditambahkan.

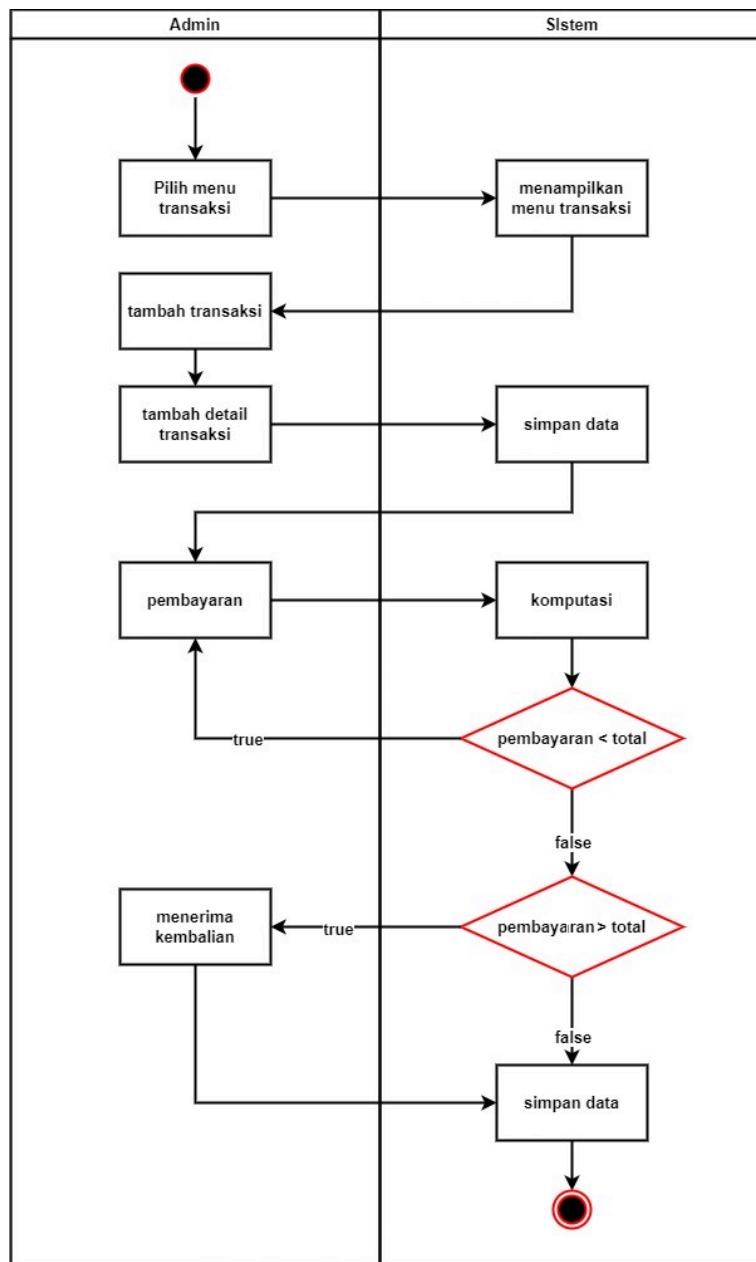
7. Simpan Data Stok

Setelah data pemasukan dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut dan mengupdate stok produk yang terkait.

8. Tampilkan Data Terbaru

Setelah pemasukan stok produk selesai, sistem akan menampilkan data produk terkini setelah adanya penambahan stok.

e. Transaksi



Gambar 3. 7: Activity Diagram Sistem Usulan – Transaksi

Keterangan:

1. Pilih Menu Transaksi

Langkah pertama adalah memilih menu transaksi pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

2. Tampilkan Menu Transaksi

Setelah menu transaksi dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan transaksi yang tersedia.

3. Tambah Transaksi

Pengguna akan menambahkan transaksi baru dengan memilih opsi "Tambah Transaksi" dari menu yang ditampilkan.

4. Tambah Detail Transaksi

Setelah memilih transaksi, pengguna akan menambahkan detail transaksi seperti produk yang dibeli dan jumlahnya.

5. Simpan Data

Setelah data transaksi dan detail transaksi dimasukkan, sistem akan menyimpan data tersebut.

6. Pembayaran

Setelah detail transaksi dimasukkan, pengguna akan melakukan pembayaran.

7. Komputasi Pembayaran

Sistem akan menghitung total pembayaran berdasarkan detail transaksi.

8. Jika Pembayaran kurang dari Total

Jika pembayaran pengguna kurang dari total yang harus dibayarkan, sistem akan mengarahkan pengguna kembali ke langkah "Pembayaran" untuk memasukkan pembayaran yang sesuai.

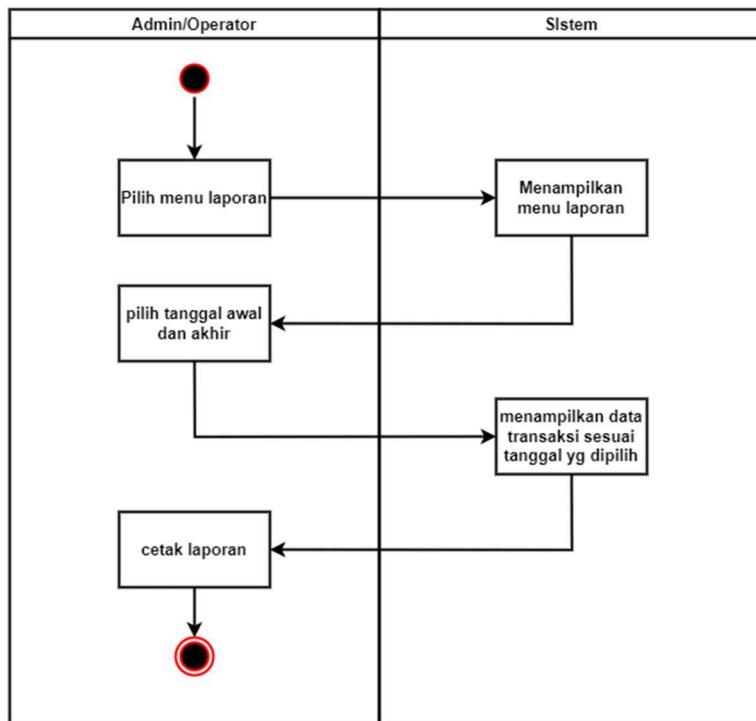
9. Jika Pembayaran lebih dari atau sama dengan Total

Jika pembayaran pengguna cukup atau lebih dari total yang harus dibayarkan, sistem akan menghitung kembalian yang harus diberikan.

10. Simpan Data

Setelah pembayaran selesai, sistem akan menyimpan data transaksi, termasuk pembayaran dan kembalian (jika ada).

f. Laporan



Gambar 3. 8: Activity Diagram Sistem Usulan – Laporan

Keterangan:

1. Pilih Menu Laporan

Langkah pertama adalah memilih menu laporan pada aplikasi atau sistem yang digunakan.

2. Tampilkan Menu Laporan

Setelah menu laporan dipilih, sistem akan menampilkan menu dengan pilihan jenis laporan yang tersedia.

3. Pilih Tanggal Awal dan Tanggal Akhir

Pengguna akan memilih tanggal awal dan tanggal akhir untuk rentang data yang akan dimasukkan dalam laporan.

4. Menampilkan Data Sesuai Tanggal

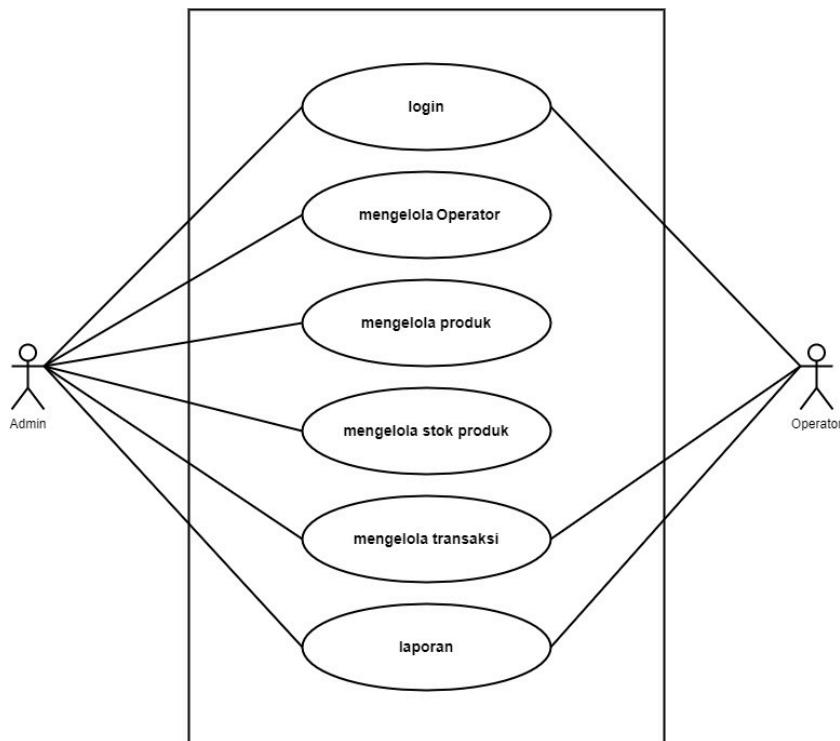
Setelah pengguna memilih rentang tanggal, sistem akan menampilkan data yang sesuai dengan tanggal yang dipilih.

5. Cetak Laporan

Setelah data ditampilkan, pengguna dapat memilih opsi “Cetak Laporan” untuk mencetak laporan yang berisi data sesuai dengan tanggal yang dipilih.

3.2.1.3 Use Case

Use case diagram adalah satu dari berbagai jenis *diagram UML (Unified Modelling Language)* yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. Use Case dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna sistem dengan sistemnya.



Gambar 3. 9: Use Case Diagram

Keterangan:

1. Melakukan *login*

Use case ini memungkinkan *admin* untuk masuk ke dalam sistem atau aplikasi dengan menggunakan identitas pengguna yang valid, seperti *username* dan *password*. Dengan melakukan

login, admin akan mendapatkan akses ke fitur-fitur yang tersedia dalam sistem tersebut.

2. Mengelola operator

Admin dapat menggunakan *use case* ini untuk mengelola operator atau pengguna lain yang memiliki akses ke sistem. Hal ini termasuk pembuatan, penghapusan, atau perubahan akun operator, serta penentuan jenis dan tingkat akses yang dimiliki oleh masing-masing operator.

3. Mengelola produk

Use case ini memungkinkan *admin* untuk mengelola daftar produk yang tersedia dalam sistem. *Admin* dapat menambahkan produk baru, menghapus produk yang sudah tidak digunakan, serta mengubah informasi mengenai produk.

4. Mengelola stok produk

Admin dapat menggunakan *use case* ini untuk mengelola stok produk yang tersedia. Hal ini meliputi pembaruan jumlah stok setiap kali produk dibeli atau dijual, serta pemantauan stok minimum untuk memberi tahu *admin* jika stok produk mendekati kehabisan.

5. Mengelola transaksi

Use case ini memungkinkan *admin* untuk mengelola transaksi yang terjadi dalam sistem. *Admin* dapat melihat daftar transaksi, menambahkan transaksi baru, mengubah transaksi yang ada, serta menghapus transaksi yang tidak valid atau dibatalkan.

6. Mengelola laporan

Admin dapat menggunakan *use case* ini untuk menghasilkan dan mengelola laporan terkait dengan aktivitas dalam sistem. Ini dapat mencakup laporan penjualan, laporan stok, laporan keuangan, atau laporan lainnya yang memberikan informasi penting bagi *admin* dalam mengambil keputusan bisnis.

3.2.1.4 Normalisasi

Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam *logical desain* sebuah basis data yang mengelompokkan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redundansi). Berikut adalah daftar tabel yang telah di normalisasi:

a. Tabel user

id_user	username	password	hak_akses	nama_lengkap	no_telp_user
1	admin	\$2y\$10\$YyhiL0fHVqiT9MuTPSkFhO5Napx1HFY3qwe6TlzdSez...	administrator	Admin	081574427863
2	andre123	\$2y\$10\$0z0dhPM/oPxKI61otCSlhuiZDV8J.OT1qKp5q0Qvrgk...	operator	Andre Farhan Saputra	087733932416

Gambar 3. 10: Tabel user

b. Tabel jenis_saldo

id_jenis_saldo	jenis_saldo	jumlah_saldo
1	Elroad	253947
2	SunMax Reload	597744
3	INDO PULSA MANDIRI (IPM)	-22764

Gambar 3. 11: Tabel jenis_saldo

c. Tabel produk

id_produk	nama_produk	harga_beli	harga_jual	stok	id_jenis_saldo
1	Voucher Indosat 5GB 5HR	14375	18000	3	NULL
2	Voucher Indosat 7GB 7HR	19050	23000	7	NULL
3	Voucher Indosat Freedom 3GB 30HR	16100	20000	5	NULL
4	Voucher Indosat 2,5GB 5HR	10300	12000	7	NULL
5	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	9025	11000	12	NULL
6	Voucher Simpati 10GB	61500	67000	0	NULL
7	Voucher Indosat 1GB 2HR	4825	7000	5	NULL
8	Voucher Simpati 3,5GB 7HR	18100	20000	3	NULL
9	Voucher Axis 1,5GB 5HR	9175	11000	-4	NULL
10	Voucher Simpati 4GB	31300	35000	2	NULL
44	Voucher Simpati 2GB 2HR	40000	42000	0	NULL

Gambar 3. 12: Tabel produk

d. Tabel supplier

id_supplier	nama_supplier	alamat_supplier	no_telp_supplier
1	C2N Cellular (Elroad)	Jl. Pahlawan No. 28, Pasar Prumpung Gunungsindur -...	085811207199
2	Sinar Mentari Cell Pamulang	Jl. Dr. Setiabudi No.27, RW.2, Pamulang Tim., Kec....	081314213758

Gambar 3. 13: Tabel supplier

e. Tabel pemasukan

id_pemasukan	id_produk	id_jenis_saldo	id_supplier	tanggal_pemasukan	jumlah
1	5	NULL	1	2023-05-01 17:09:00	12
2	17	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	3
3	18	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	3
4	1	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	2
5	2	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	4
6	13	NULL	1	2023-05-01 17:10:00	1
8	24	NULL	1	2023-05-01 17:14:00	4
9	25	NULL	1	2023-05-01 17:14:00	2
10	26	NULL	1	2023-05-01 17:15:00	2
11	NULL	2	2	2023-05-09 16:56:00	200000

Gambar 3. 14: Tabel pemasukan

f. Tabel transaksi

<u>id_transaksi</u>	<u>tanggal_transaksi</u>	<u>total_harga</u>	<u>bayar</u>	<u>kembalian</u>	<u>id_user</u>
1	2023-04-27 19:19:36	38000	50000	12000	1
2	2023-04-27 19:23:01	0	0	0	1
3	2023-04-27 19:24:47	11000	51000	40000	1
4	2023-04-27 19:25:06	11000	11000	0	1
5	2023-04-27 19:27:26	11000	12000	1000	1
6	2023-04-27 19:35:26	7000	7000	0	1
7	2023-04-27 19:45:03	12000	12000	0	1
8	2023-04-27 19:57:32	11000	11000	0	1
9	2023-04-27 20:03:27	20000	20000	0	1
10	2023-04-30 16:36:34	12000	12000	0	1
..

Gambar 3. 15: Tabel transaksi

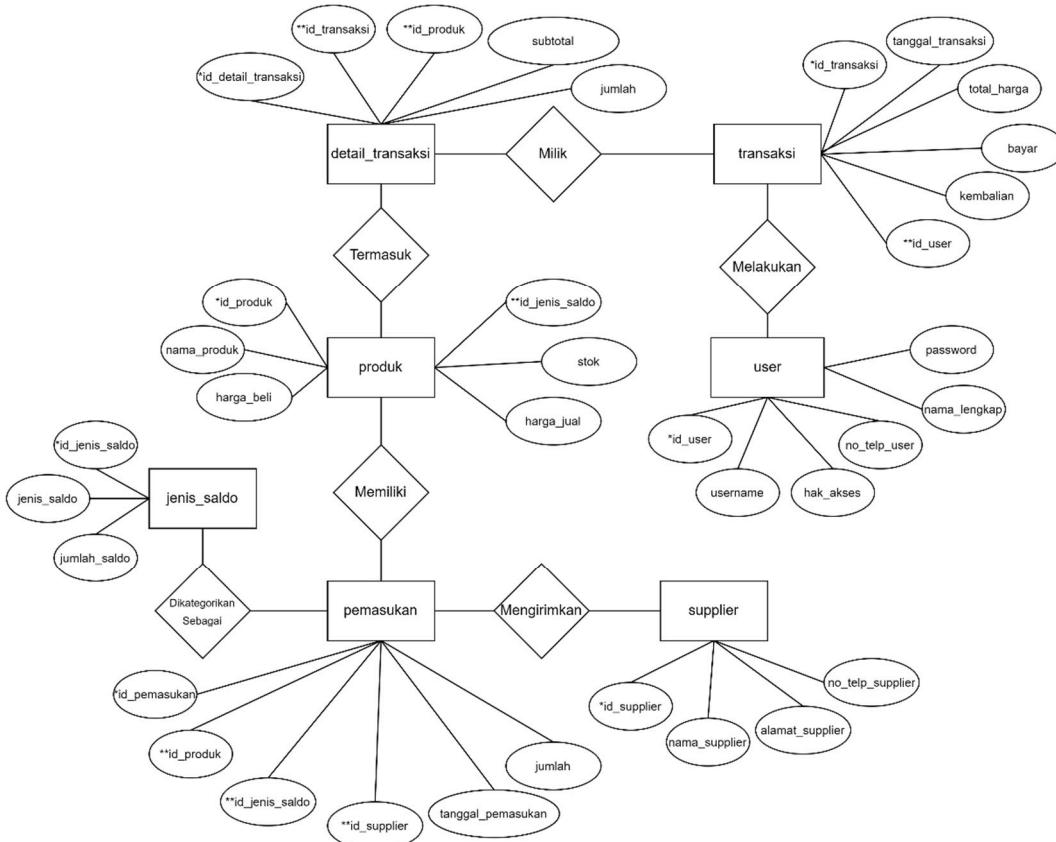
g. Tabel detail_transaksi

<u>id_detail_transaksi</u>	<u>id_transaksi</u>	<u>id_produk</u>	<u>jumlah</u>	<u>subtotal</u>
1	1	1	1	18000
2	1	8	1	20000
3	3	9	1	11000
4	4	9	1	11000
5	5	9	1	11000
6	6	7	1	7000
7	7	15	1	12000
8	8	5	1	11000
9	9	17	1	20000
10	10	4	1	12000
..

Gambar 3. 16: Tabel detail_transaksi

3.2.1.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

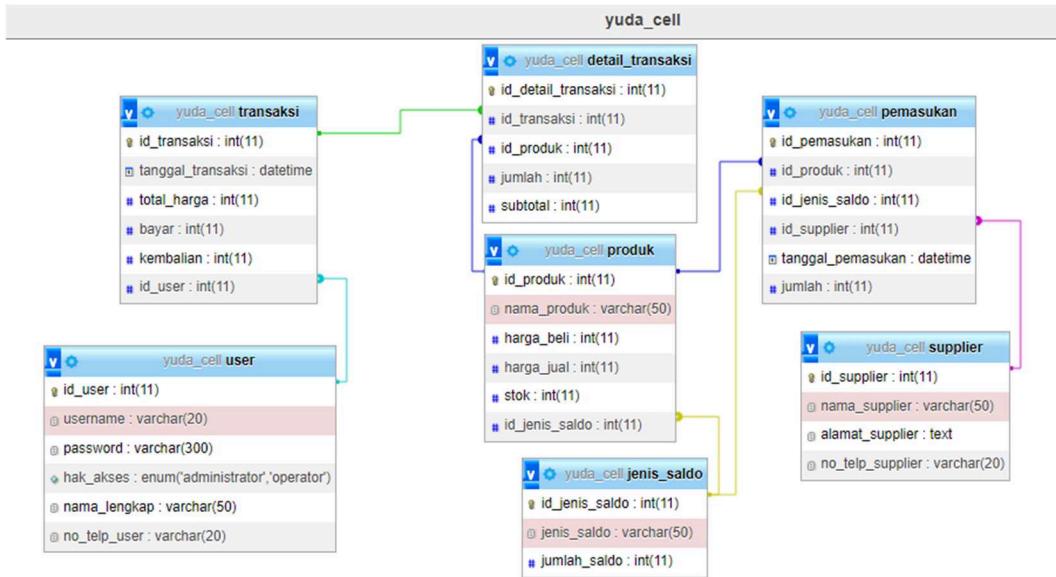
Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan sebuah *model* untuk menyusun *database* agar dapat menggambarkan data yang mempunyai relasi dengan *database* yang akan di *desain*. Berikut ini *ERD* yang kami gunakan, yaitu:



Gambar 3. 17: Entity Relationship Diagram

3.2.1.6 Relasi Tabel

Relasi pada tabel merupakan relasi atau hubungan antara tabel yang satu dengan yang lain pada *database*. Pada sebuah *database*, relasi dihubungkan dengan dua tabel yang dihubungkan melalui kolom *foreign key* pada tabel pertama dengan *primary key* tabel kedua. Berikut adalah relasi tabelnya:

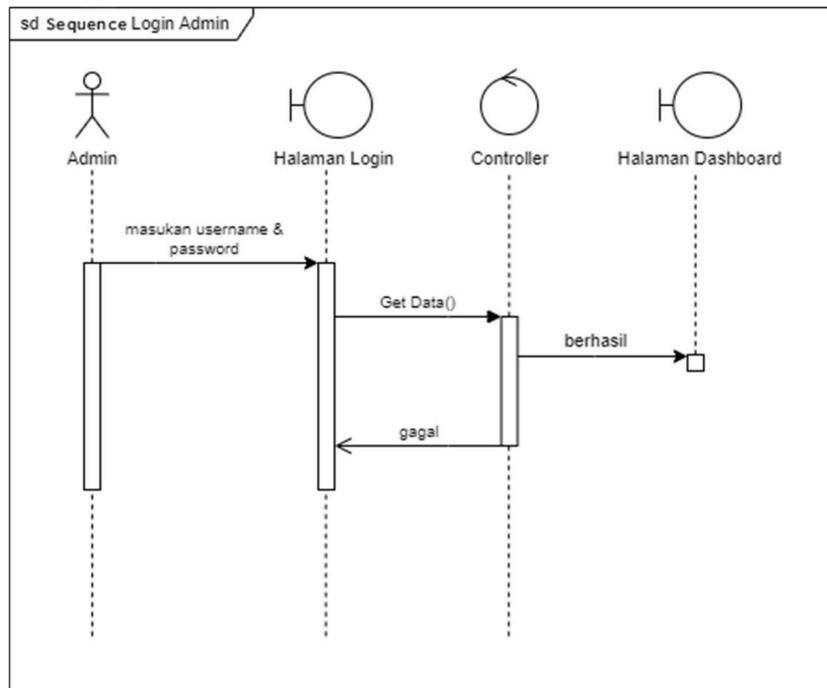


Gambar 3. 18: Relasi Tabel

3.2.1.7 Sequence Diagram

Sequence diagram atau *diagram urutan* adalah sebuah *diagram* yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Selain itu, *sequence diagram* juga akan menampilkan pesan atau perintah yang dikirim, beserta waktu pelaksanaannya.

a. *Sequence Diagram Login*

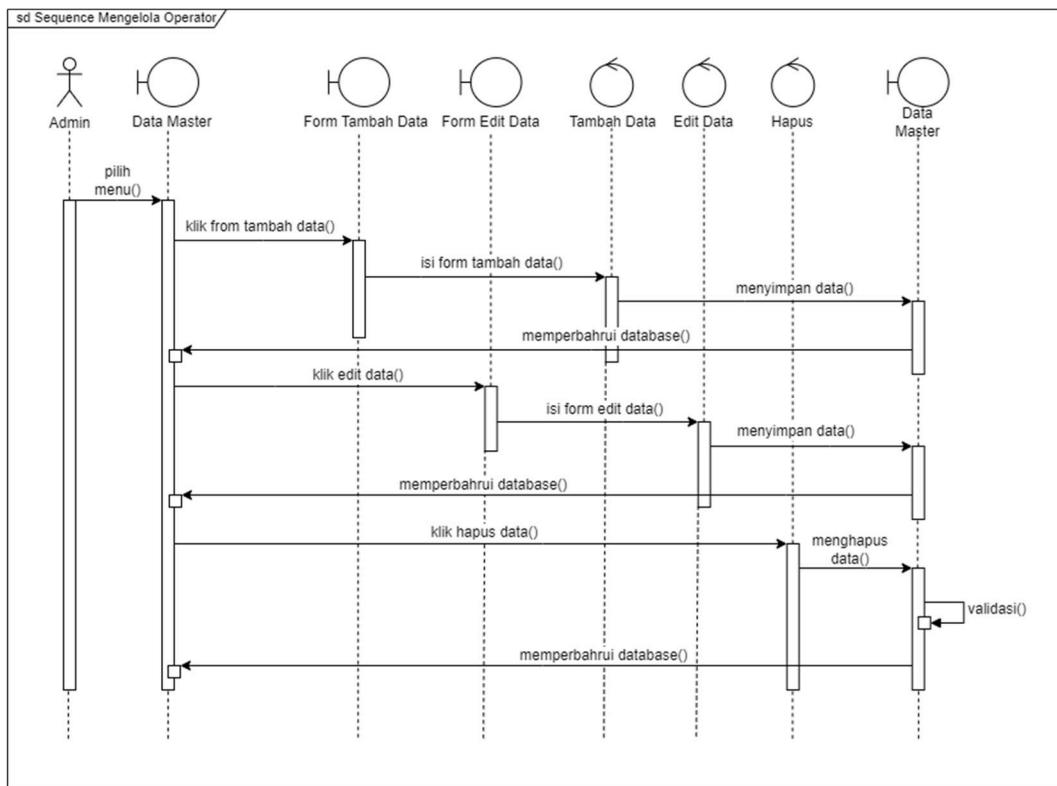


Gambar 3. 19: Sequence Diagram Login

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memasukan *username* dan *password* pada halaman *login*.
2. Kemudian, mengirim *GetData()* kepada *controller* untuk validasi.
3. Jika gagal, maka akan kembali ke halaman *login*.
4. Jika berhasil, maka akan masuk ke halaman *dashboard*.

b. *Sequence Diagram Mengelola Operator*

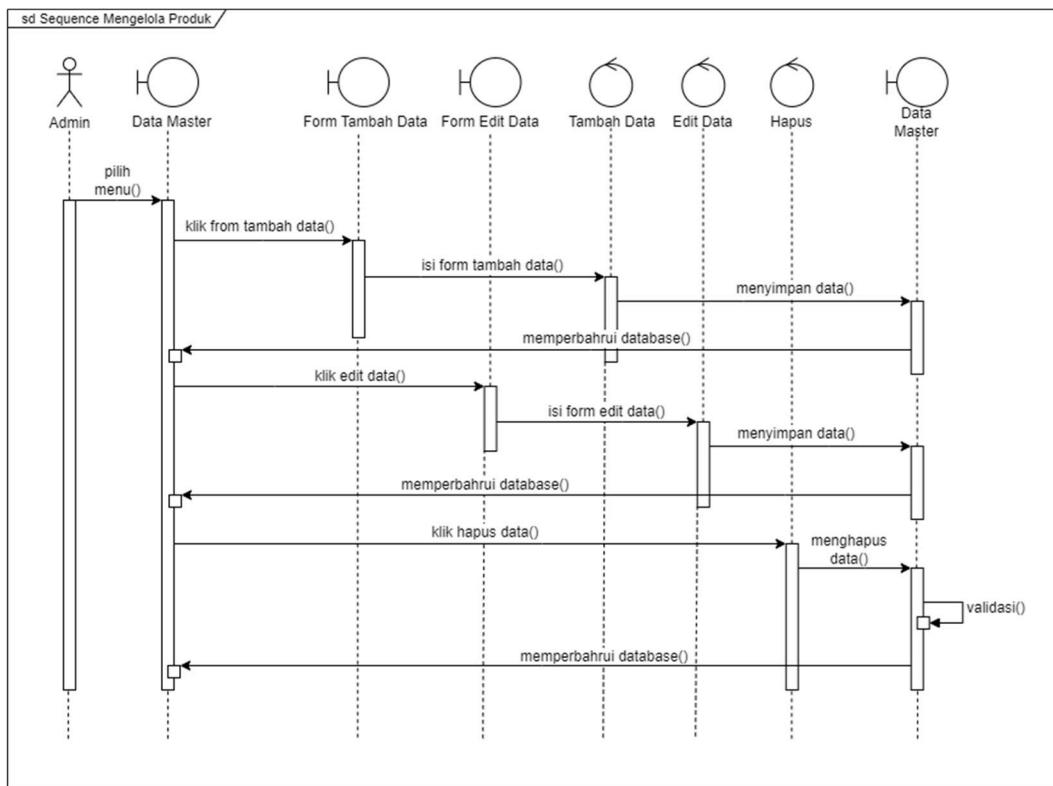


Gambar 3. 20: Sequence Diagram Mengelola Operator

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu operator.
2. Untuk melakukan penambahan operator, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan operator, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih operator mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan operator, *admin* dapat melakukannya di form hapus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih operator mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus operator.

c. *Sequence Diagram* Mengelola Produk

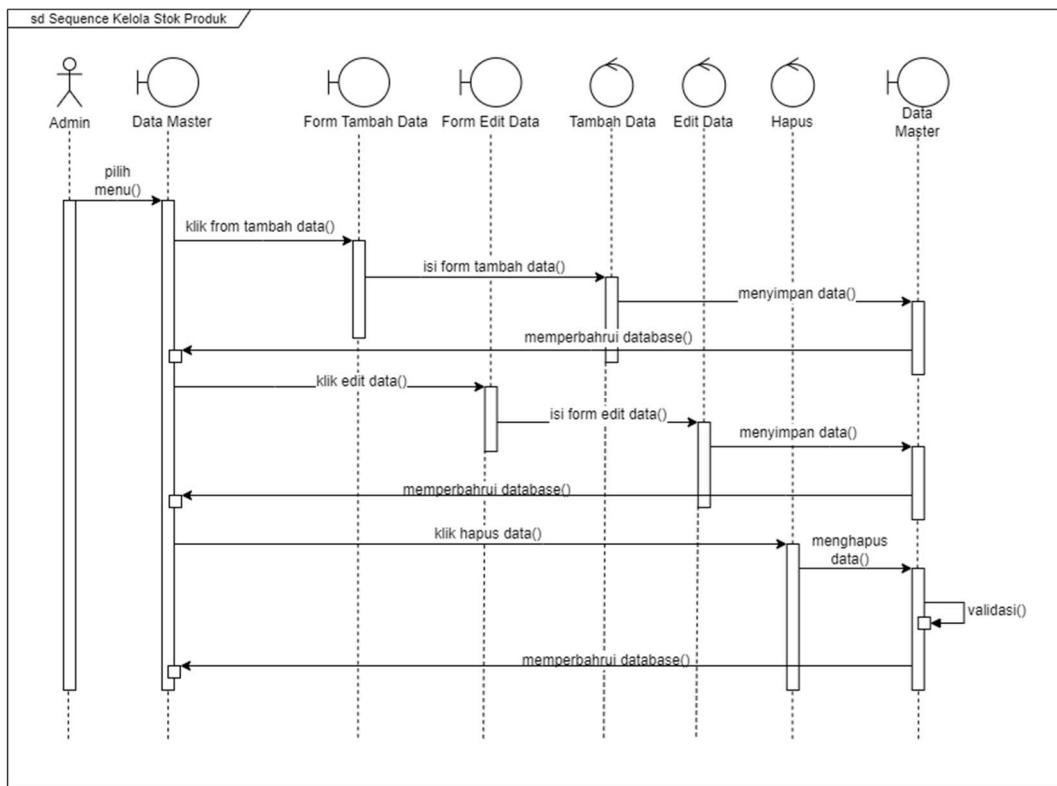


Gambar 3. 21: Sequence Diagram Mengelola Produk

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu produk.
2. Untuk melakukan penambahan produk, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan produk, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih produk mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan produk, *admin* dapat melakukannya di form hapsus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih produk mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus produk.

d. *Sequence Diagram* Mengelola Stok Produk

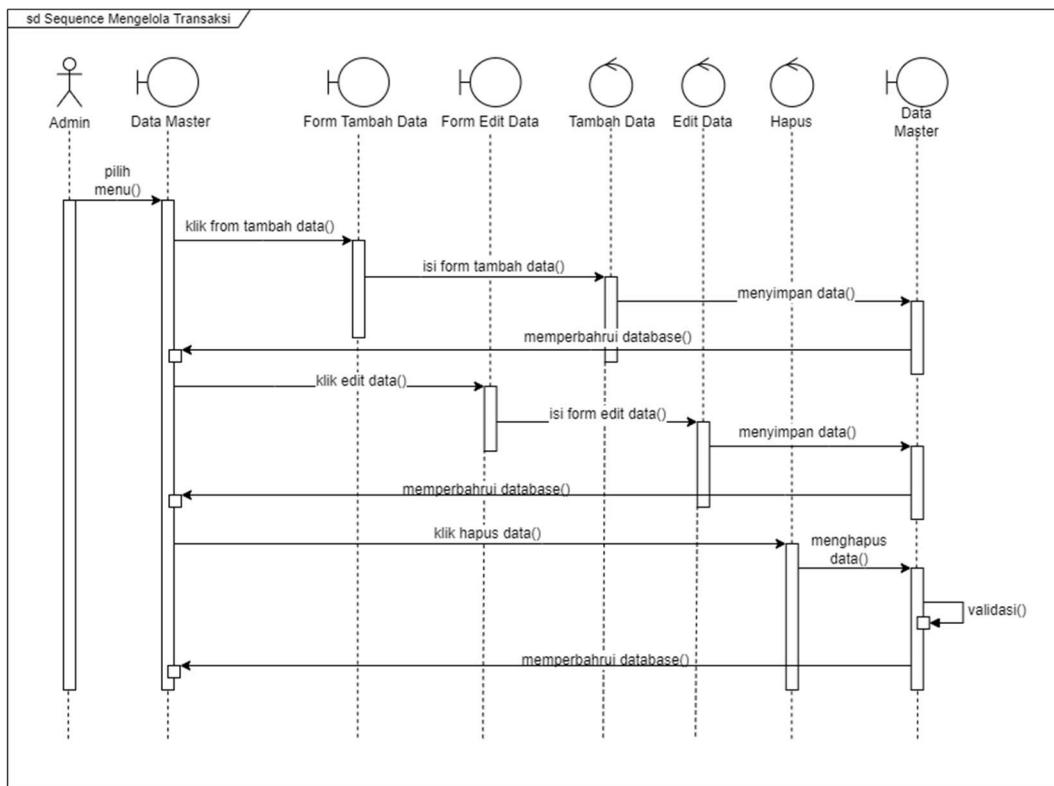


Gambar 3. 22: Sequence Diagram Mengelola Stok Produk

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu stok produk.
2. Untuk melakukan penambahan stok produk, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan stok produk, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih stok produk mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan stok produk, *admin* dapat melakukannya di form hapus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih stok produk mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus stok produk.

e. *Sequence Diagram Mengelola Transaksi*

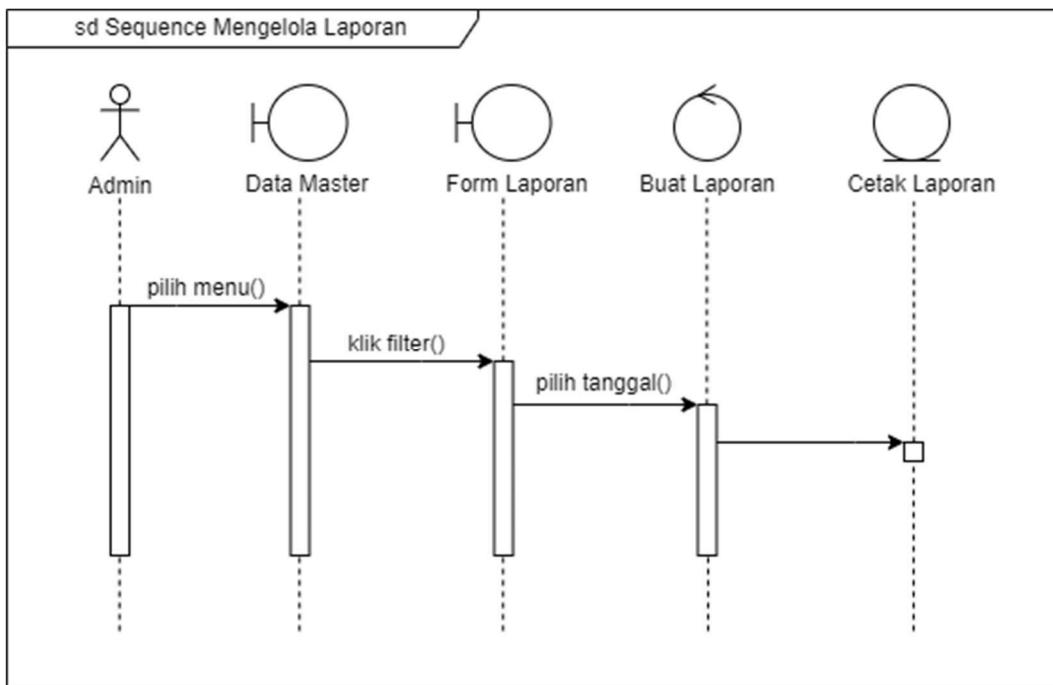


Gambar 3. 23: Sequence Diagram Mengelola Transaksi

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu transaksi.
2. Untuk melakukan penambahan transaksi, *admin* dapat melakukannya di form tambah data. Lalu, mengisi dan menyimpan data.
3. Untuk melakukan perubahan transaksi, *admin* dapat melakukannya di form ubah data. Sebelum itu, *admin* harus memilih transaksi mana yang akan diubah.
4. Untuk melakukan penghapusan transaksi, *admin* dapat melakukannya di form hapsus data. Sebelum itu, *admin* harus memilih transaksi mana yang akan dihapus dan terdapat validasi apakah *admin* atau bukan yang melakukan penghapusan.
5. Jika *admin*, maka akan berhasil menghapus transaksi.

f. *Sequence Diagram* Mengelola Laporan



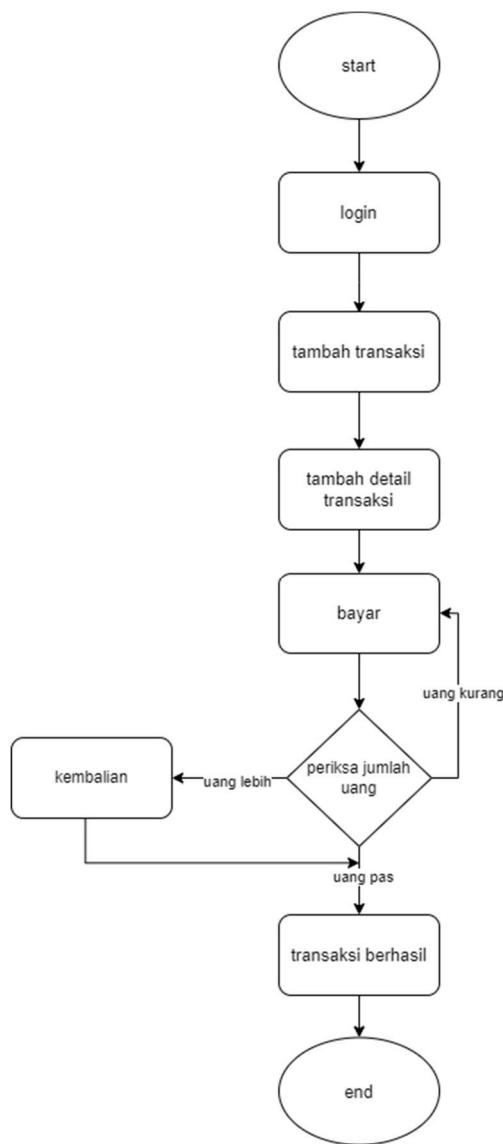
Gambar 3. 24: Sequence Diagram Mengelola Laporan

Keterangan:

1. Dimulai dari *admin* dengan memilih menu laporan.
2. Kemudian, melakukan *filter* data.
3. Lalu, memilih tanggal yang akan dibuat menjadi laporan.
4. *Admin* dapat mencetak laporan menjadi *pdf*.

3.2.2 Perancangan Perangkat Lunak: Flowchart

Menurut Nurminalina (2017:86) *Flowchart* adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah, dengan menggunakan *flowchart* akan memudahkan pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisa masalah, di samping itu *flowchart* juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu projek.



Gambar 3. 25: Flowchart

3.3 Analisa dan Pembahasan

Analisa adalah aktivitas yang terdiri dari serangkaian kegiatan seperti menguraikan, membedakan, dan memilah sesuatu untuk dikelompokkan kembali menurut kriteria tertentu dan kemudian mencari kaitannya lalu ditafsirkan maknanya.

3.3.1 Pembahasan algoritma

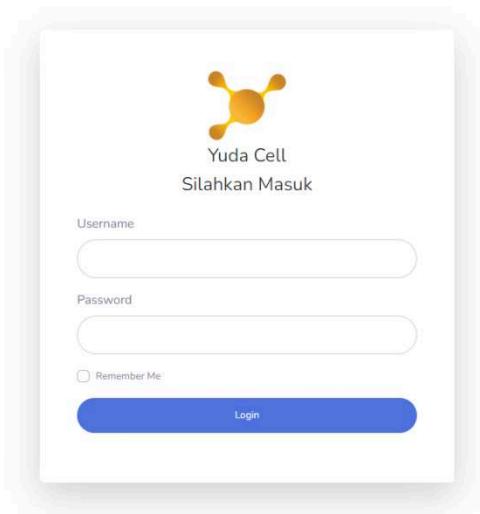
Algoritma adalah serangkaian instruksi yang memberitahu komputer bagaimana mengubah serangkaian fakta tentang dunia menjadi informasi yang berguna.

Fungsi dari Algoritma sendiri yaitu:

1. Membantu memecahkan suatu permasalahan dengan logika dan sistematis.
2. Memudahkan dalam membuat suatu program untuk penyelesaian masalah tertentu.
3. Dapat digunakan berkali-kali untuk menyelesaikan suatu permasalahan.
4. Membuat sebuah program yang rumit dan besar menjadi sederhana.
5. Mengatasi permasalahan yang ada secara urut.
6. Memecahkan program yang rumit sehingga memungkinkan adanya perhitungan tingkat tinggi.
7. Menggunakannya secara berulang atau lebih dari satu kali penggunaan.
8. Memudahkan dalam *tracking* kesalahan karena alur kerjanya yang jelas.
9. Memudahkan dalam memodifikasi program tanpa harus merubah dan mengganggu modul lainnya.
10. Memudahkan membuat program yang lebih rapi dan terstruktur sehingga lebih mudah dipahami dan dikembangkan.

3.3.2 Rancangan layar

a. Halaman *Login*



Gambar 3. 26: Halaman Login

b. Halaman *Dashboard*

The screenshot shows the Yuda Cell Dashboard interface. At the top, there is a header with the Yuda Cell logo and a user profile for 'admin'. Below the header, there is a search bar with 'Dari Tanggal' set to '01/05/2023' and 'Sampai Tanggal' set to '30/05/2023', along with 'Filter' and 'Reset' buttons.

The dashboard features several summary boxes:

- OMSET (SEMUA)**: Rp. 1.588.000
- LABA (SEMUA)**: Rp. 198.531
- JUMLAH TRANSAKSI (SEMUA)**: 77
- BARANG PALING LAKU (SEMUA)**: Voucher Axis 1.5GB 5HR (15)

Below these boxes are two charts:

- JUMLAH TRANSAKSI BERDASARKAN HARI (SEMUA)**: A line chart showing the number of transactions per day from Monday to Sunday. The y-axis ranges from 0 to 20. The data points are approximately: Senin (18), Selasa (12), Rabu (5), Kamis (15), Jumat (10), Sabtu (20), Minggu (18).
- JENIS BARANG (SEMUA)**: A legend listing various voucher types with their corresponding colors.

At the bottom of the dashboard, there is a section titled 'Transaksi Terbaru' (Recent Transactions) with a table and a list of recent transactions:

No.	Id Transaksi	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	User	Aksi
1	77	2023-05-25 12:16:07	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
2	76	2023-05-25 12:15:34	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
3	75	2023-05-24 20:26:03	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
4	74	2023-05-24 19:22:25	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
5	73	2023-05-23 16:48:39	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
6	72	2023-05-23 16:44:13	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
7	71	2023-05-23 16:43:38	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
8	70	2023-05-23 16:12:14	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
9	69	2023-05-21 14:05:28	Rp. 12.000	Rp. 12.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
10	68	2023-05-21 13:57:25	Rp. 13.000	Rp. 20.000	Rp. 7.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]

At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 10 of 77 entries' and has navigation buttons for 'Previous' and 'Next'.

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 27: Halaman Dashboard

c. Halaman Transaksi

Transaksi

Show 10 entries Search:

No.	Id Transaksi	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	User	Aksi
1	77	25-05-2023, 12:16	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	admin	Detail Ubah Hapus
2	76	25-05-2023, 12:15	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	admin	Detail Ubah Hapus
3	75	24-05-2023, 20:26	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	admin	Detail Ubah Hapus
4	74	24-05-2023, 19:22	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	Detail Ubah Hapus
5	73	23-05-2023, 16:48	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	Detail Ubah Hapus
6	72	23-05-2023, 16:44	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	admin	Detail Ubah Hapus
7	71	23-05-2023, 16:43	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	admin	Detail Ubah Hapus
8	70	23-05-2023, 16:12	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	admin	Detail Ubah Hapus
9	69	21-05-2023, 14:05	Rp. 12.000	Rp. 12.000	Rp. 0	admin	Detail Ubah Hapus
10	68	21-05-2023, 13:57	Rp. 13.000	Rp. 20.000	Rp. 7.000	admin	Detail Ubah Hapus

Showing 1 to 10 of 77 entries

Previous 1 2 3 4 5 ... 8 Next

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 28: Halaman Transaksi

d. Halaman Tambah Detail Transaksi

The screenshot shows a user interface for adding a product transaction. On the left is a sidebar with a logo and navigation links: Dashboard, Transaksi, KELOLA PRODUK (Product Management), Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main area has a title 'Tambah Transaksi Produk'. It contains three input fields: 'Nama Produk' (Product Name) with the value 'Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)', 'Jumlah' (Quantity) with the value '1', and 'Subtotal' with the value '22000'. A blue 'Kirim' (Send) button is located at the bottom right. The top right corner shows the user 'admin' with a profile picture. At the bottom center is the copyright notice 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

Gambar 3. 29: Halaman Tambah Detail Transaksi

e. Halaman Detail Transaksi

The screenshot shows a transaction detail page. The sidebar is identical to the previous one. The main area has a title 'Pembayaran ID Transaksi - 81'. It displays payment summary: 'Total Harga: Rp. 22.000', 'Bayar: Rp. 0', and 'Kembalian: Rp. 0'. Below this is a red 'Bayar' (Pay) button. A table titled 'Pembayaran ID Transaksi - 81' lists transaction details. The table has columns: No., T1, Nama Produk, T1, Jumlah, T1, Subtotal, T1, Aksi. One row is present: No. 1, Nama Produk 'Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)', Jumlah 1, Subtotal Rp. 22.000. At the bottom are buttons for 'Ubah' (Edit) and 'Hapus' (Delete). Navigation buttons 'Previous' and 'Next' are at the bottom right. The top right corner shows the user 'admin' with a profile picture.

Gambar 3. 30: Halaman Detail Transaksi

f. Halaman Pembayaran

The screenshot shows a payment interface for a transaction ID 81. The transaction details are listed in a table:

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal
1	Freedom Internet 3GB 30HR	1	Rp. 22.000

Below the table, there are input fields for 'Total Harga' (Rp. 22.000), 'Bayar' (50000), and 'Kembalian' (28000). A blue button labeled 'Bayar' is located at the bottom right. The top right corner shows the user 'admin' with a profile picture. The bottom left corner displays the copyright notice 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

Gambar 3. 31: Halaman Pembayaran

g. Halaman Pemasukan Stok

The screenshot shows the 'Pemasukan Stok' (Stock Input) page of the Yuda Cell application. The page has a header with tabs for 'Stok' and 'Jenis Saldo'. On the right, there's a user profile for 'admin'. Below the header is a search bar and a button to 'Tambah Pemasukan Stok' (Add Stock Input). The main area is a table with 9 rows of data. Each row contains information about a specific stock input: the number (No.), product name, supplier name, date, quantity, and two action buttons ('Ubah' and 'Hapus'). The table includes pagination at the bottom, showing 'Showing 1 to 9 of 9 entries'.

No.	Nama Produk	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah Pemasukan	Aksi
1	Voucher XL 4,5GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:15	2	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Voucher Smartfren Unlimited 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	Voucher XL 3GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	2	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	Voucher Tri 6GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
5	Voucher Tri Mini 1 2GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
6	Voucher Indosat 5GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	2	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
7	Voucher Indosat 7GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
8	Voucher Indosat Freedom Unlimited 35GB	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	1	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
9	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:09	12	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Showing 1 to 9 of 9 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 32: Halaman Pemasukan Stok

h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo

No.	Jenis Saldo	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah	Aksi
1	SunMax Reload	Sinar Mentari Cell Pamulang	09-05-2023, 16:56	Rp. 200.000	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3. 33: Halaman Pemasukan Jenis Saldo

i. Halaman Produk Stok

No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Aksi
1	Headset Samsung	Rp. 10.000	Rp. 12.000	4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Perdana Simpati	Rp. 12.000	Rp. 15.000	0	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	Voucher Axis 1,5GB 5HR	Rp. 9.175	Rp. 11.000	-4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	Voucher Axis 1GB 30HR	Rp. 14.000	Rp. 16.000	0	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
5	Voucher Indosat 1GB 2HR	Rp. 4.825	Rp. 7.000	5	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
6	Voucher Indosat 2,5GB 5HR	Rp. 10.300	Rp. 12.000	7	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
7	Voucher Indosat 5,5GB	Rp. 27.000	Rp. 33.000	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
8	Voucher Indosat 5GB 5HR	Rp. 14.375	Rp. 18.000	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
9	Voucher Indosat 7GB 7HR	Rp. 19.050	Rp. 23.000	7	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
10	Voucher Indosat Freedom 10GB	Rp. 38.550	Rp. 45.000	1	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3. 34: Halaman Produk Stok

j. Halaman Produk Jenis Saldo

The screenshot shows the Yuda Cell software interface with a sidebar on the left containing navigation links: Dashboard, Transaksi, KELOLA PRODUK (Produk Management), Pemasukan, and Administrator. The main content area is titled 'Produk Jenis Saldo' and contains a table with 10 entries. The columns are: No., Nama Produk (Product Name), Harga Beli (Purchase Price), Harga Jual (Selling Price), Jenis Saldo (Balance Type), and Aksi (Actions). Each row includes a green 'Ubah' (Edit) button and a red 'Hapus' (Delete) button. The table shows various product types like DANA 100K Elroad, DANA 25K SunMax Reload, and PLN 100K Elroad, along with their respective purchase and selling prices and balance details.

No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Jenis Saldo	Aksi
1	DANA 100K Elroad	Rp. 100.584	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus
2	DANA 25K SunMax Reload	Rp. 25.500	Rp. 28.000	SunMax Reload (sisa saldo Rp. 597.744)	Ubah Hapus
3	DANA 50K Elroad	Rp. 50.584	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus
4	Freedom Internet 3GB 30HR	Rp. 16.824	Rp. 22.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus
5	Gopay 10k	Rp. 10.944	Rp. 13.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus
6	Kuota XL XTRA COMBO 10GB + 20GB YouTube (Elroad)	Rp. 84.279	Rp. 90.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus
7	PLN 100K Elroad	Rp. 100.294	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus
8	PLN 20K Elroad	Rp. 20.294	Rp. 23.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus
9	PLN 20K IPM	Rp. 20.175	Rp. 23.000	INDO PULSA MANDIRI (IPM) (sisa saldo Rp. -22.764)	Ubah Hapus
10	PLN 50K Elroad	Rp. 50.294	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	Ubah Hapus

Showing 1 to 10 of 12 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 35: Halaman Produk Jenis Saldo

k. Halaman Jenis Saldo

No.	Jenis Saldo	Jumlah Saldo	Aksi
1	Elroad	Rp. 231.947	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	INDO PULSA MANDIRI (IPM)	Rp. -22.764	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	SunMax Reload	Rp. 597.744	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Showing 1 to 3 of 3 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 36: Halaman Jenis Saldo

l. Halaman Supplier

No.	Nama Supplier	Alamat Supplier	No. Telp Supplier	Aksi
1	C2N Cellular (Elroad)	Jl. Pahlawan No. 28, Pasar Prumpong Gunungsindur - Bogor	+6285811207199	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Sinar Mentari Cell Pamulang	Jl. Dr. Setiabudi No.27, RW.2, Pamulang Tim., Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417	+6281314213758	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 37: Halaman Supplier

m. Halaman User

No.	Username	Hak Akses	Nama Lengkap	No. Telp User	Aksi
1	admin	Administrator	Admin	081574427863	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	andre123	Operator	Andre Farhan Saputra	087733932416	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3. 38: Halaman User

n. Halaman Laporan

No.	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	Detail Transaksi	User
1	2023-05-23 16:12:14	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
2	2023-05-23 16:43:38	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	• PLN 20K IPM (1) • Voucher Indosat 1GB 2HR (1)	admin
3	2023-05-23 16:44:13	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	• Voucher XL 4,5GB 7HR (1)	admin
4	2023-05-23 16:48:39	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
5	2023-05-24 19:22:25	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
6	2023-05-24 20:26:03	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	• PLN 20K Elroad (1)	admin
7	2023-05-25 12:15:34	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	• Voucher Simpati 10GB (1)	admin
8	2023-05-25 12:16:07	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin

Gambar 3. 39: Halaman Laporan

3.3.3 Implementasi dan penjelasan rancangan layar

a. Penjelasan Halaman *Login*

Halaman *login* adalah sebuah halaman website yang digunakan untuk mengotentikasi pengguna dan memberikan akses ke suatu sistem atau layanan yang terproteksi. Halaman *login* biasanya ditempatkan di bagian depan dari suatu aplikasi website atau situs website yang membutuhkan otentifikasi untuk mengamankan data dan informasi.

Tujuan utama dari halaman *login* adalah memverifikasi identitas pengguna dengan meminta mereka untuk memasukkan kredensial yang valid, seperti *username* dan *password*. Proses ini memastikan bahwa hanya pengguna yang terotorisasi yang dapat mengakses sistem atau layanan tersebut.

b. Halaman *Dashboard*

Setelah *login*, pengguna akan dihadapkan dengan *dashboard* Yuda Cell. Halaman *dashboard* adalah halaman utama atau pusat kendali dalam suatu aplikasi atau sistem yang memberikan penggunaan ringkasan visual dan akses cepat ke informasi penting dan fitur utama. Halaman ini biasanya ditampilkan setelah pengguna berhasil *login* ke dalam sistem.

Pada halaman *dashboard* terdapat elemen-elemen berikut:

1. Omset
2. Laba
3. Jumlah Transaksi
4. Barang paling laku
5. Filter tanggal
6. Transaksi Terbaru

c. Halaman Transaksi

Halaman transaksi berisi transaksi-transaksi yang telah dilakukan dan dapat melakukan transaksi. Halaman transaksi adalah halaman dalam sebuah aplikasi atau sistem yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi atau aktivitas yang terkait dengan perubahan data atau pemrosesan penjualan. Halaman ini biasanya digunakan dalam konteks bisnis, perbankan, *e-commerce*, atau aplikasi yang melibatkan transaksi.

d. Halaman Tambah Detail Transaksi

Setelah pengguna menambahkan transaksi, pengguna akan mengisi produk dan kuantitas. Kemudian, ada subtotal yang otomatis terkalkulasi.

e. Halaman Detail Transaksi

Setelah pengguna menambahkan detail transaksi, maka akan menampilkan produk mana saja yang telah ditambahkan dan menampilkan tombol bayar untuk melakukan pembayaran.

f. Halaman Pembayaran

Pengguna akan memasukan jumlah pembayaran yang telah ditotalkan, jika uang yang dibayarkan lebih dari total pembayaran maka, akan terkalkulasi kembalinya.

g. Halaman Pemasukan Stok

Halaman pemasukan stok berisi stok produk yang telah ditambahkan, pengguna juga dapat menambahkan stok.

h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo

Halaman pemasukan jenis saldo berisi saldo produk yang telah ditambahkan, pengguna juga dapat menambahkan saldo.

i. Halaman Produk Stok

Halaman produk stok berisi produk-produk bertipe stok yang dapat ditambahkan produk baru atau mengubah maupun menghapus produk. Halaman ini juga menampilkan sisa stok pada produk, harga produk dan nama produk.

j. Halaman Produk Jenis Saldo

Halaman produk jenis saldo berisi produk-produk bertipe saldo yang dapat ditambahkan produk baru atau mengubah maupun menghapus produk. Halaman ini juga menampilkan sisa saldo pada produk, harga produk dan nama produk.

k. Halaman Jenis Saldo

Halaman jenis saldo adalah kumpulan dari jenis-jenis saldo yang digunakan sebagai dompet saldo. Produk jenis saldo memiliki kaitannya dengan jenis saldo ini.

l. Halaman *Supplier*

Halaman *supplier* adalah halaman untuk mengelola informasi terkait dengan pemasok atau *supplier*. Di mana *supplier* ini terkait dengan pemasukan produk.

m. Halaman *User*

Halaman *user* adalah halaman untuk mengelola informasi pengguna. Halaman ini memungkinkan *administrator* yang memiliki hak akses khusus untuk mengelola pengguna.

n. Halaman Laporan

Halaman laporan adalah halaman yang digunakan untuk menghasilkan dan menampilkan laporan data penjualan. Halaman ini memungkinkan pengguna untuk mencetak hasil penjualan dengan *filter* tanggal.

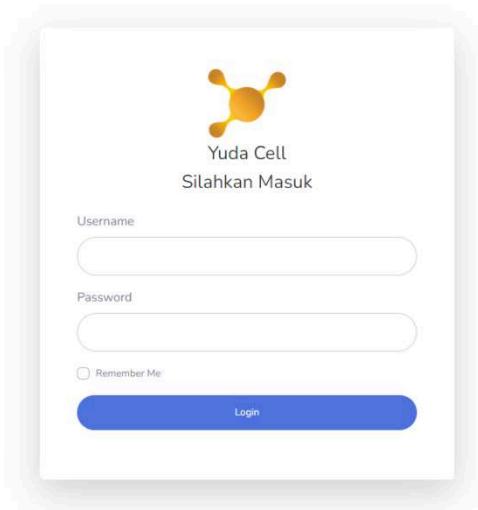
3.3.4 Penggunaan program (manual program)

Cara menggunakan program adalah sebagai berikut:

1. Pengguna *login* pada website dengan cara memasukkan *username* dan *password* dengan akun yang telah dibuat oleh *Administrator*.
2. Jika sudah *login*, pengguna masuk ke halaman *dashboard*. Kemudian, pengguna dapat melihat ringkasan transaksi terbaru, omset, laba dan produk paling laku.
3. Jika pengguna memilih menu transaksi, pengguna dapat melakukan transaksi. Jika sudah masuk ke dalam halaman transaksi, pengguna dapat menambah transaksi baru. Setelah itu, pengguna menambahkan detail transaksi. Setelah menambahkan produk, pengguna dapat melakukan pembayaran.
4. Jika pengguna memilih menu pemasukan, pengguna dapat menambah stok atau jenis saldo pada produk. Jika pengguna memilih stok, pengguna dapat menambahkan stok pada produk yang sudah ada. Jika pengguna memilih jenis saldo, pengguna dapat menambahkan saldo pada jenis saldo yang sudah ada.
5. Jika pengguna memilih menu produk, pengguna dapat menambahkan produk stok atau produk jenis saldo. Jika pengguna memilih stok, pengguna dapat menambahkan produk yang bertipe stok. Jika pengguna memilih jenis saldo, pengguna dapat menambahkan produk yang bertipe saldo.
6. Jika pengguna memilih menu jenis saldo, pengguna dapat mengelola jenis saldo yang akan digunakan produk jenis saldo.
7. Jika pengguna memilih menu *supplier*, pengguna dapat mengelola supplier yang akan digunakan menambahkan produk.
8. Jika pengguna memilih menu *user*, pengguna dapat mengelola *user*.
9. Jika pengguna memilih menu laporan, pengguna dapat membuat laporan penjualan yang dapat di *filter*.

3.3.5 Uji Coba Program Dengan Contoh Data

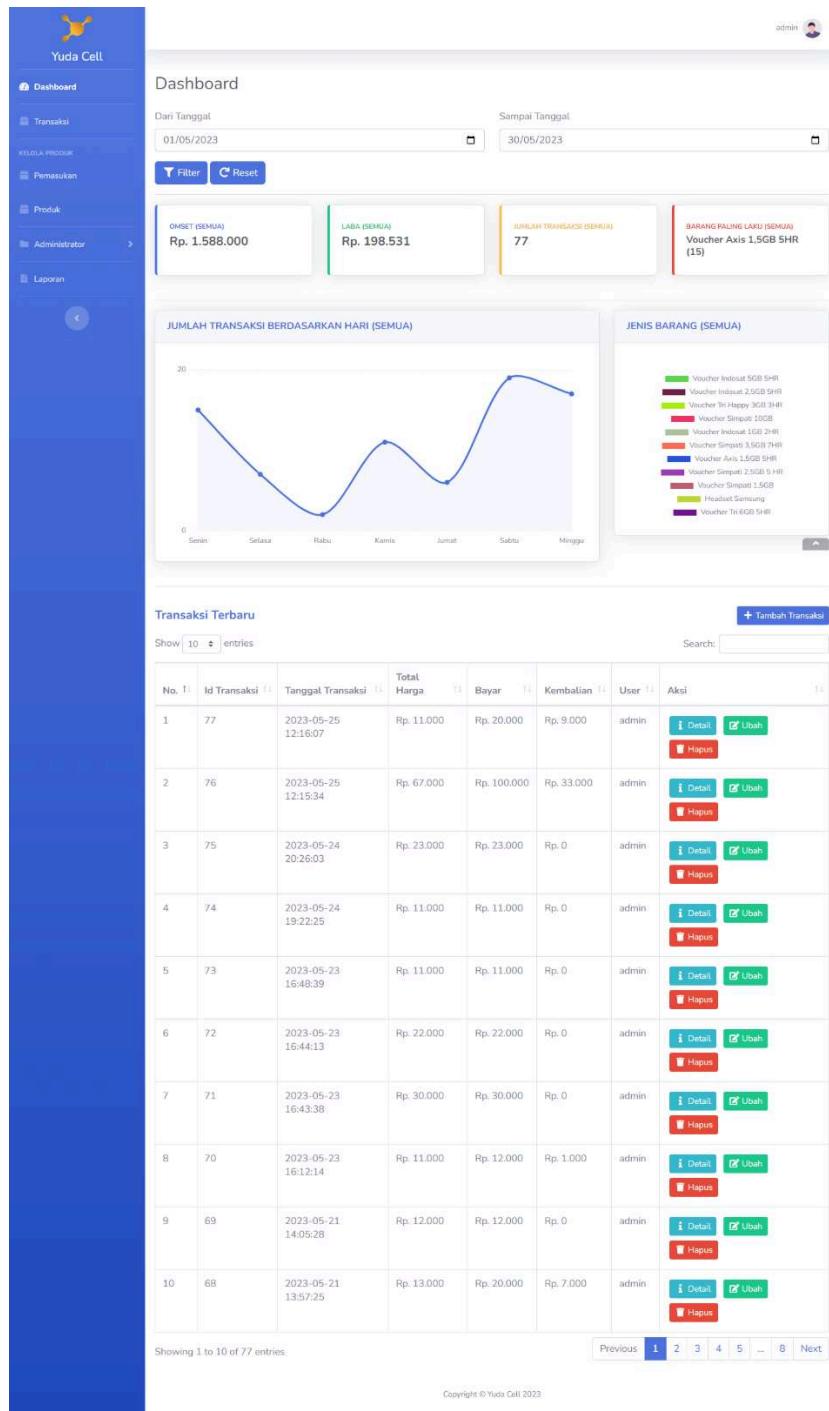
a. Halaman *Login*



Gambar 3. 40: Halaman Login

Pada awal tampilan, pengguna dihadapkan dengan tampilan *login* seperti gambar di atas. Agar dapat masuk ke dalam website Yuda Cell, pengguna harus *login* dengan *user* yang telah didaftarkan oleh *Administrator*. Untuk mengakses halaman tersebut dapat melalui url berikut: <http://yuda-cell.great-site.net/>

b. Halaman *Dashboard*



Gambar 3. 41: Halaman Dashboard

Setelah *login*, pengguna akan dihadapkan dengan *dashboard* Yuda Cell. Halaman ini biasanya ditampilkan setelah pengguna

berhasil *login* ke dalam sistem. Pada *sidebar* terdapat menu-menu yang memiliki fungsinya masing-masing.

c. Halaman Transaksi

No.	Id Transaksi	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	User	Aksi
1	77	25-05-2023, 12:16	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	76	25-05-2023, 12:15	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	75	24-05-2023, 20:26	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	74	24-05-2023, 19:22	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
5	73	23-05-2023, 16:48	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
6	72	23-05-2023, 16:44	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
7	71	23-05-2023, 16:43	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
8	70	23-05-2023, 16:12	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
9	69	21-05-2023, 14:05	Rp. 12.000	Rp. 12.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
10	68	21-05-2023, 13:57	Rp. 13.000	Rp. 20.000	Rp. 7.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Showing 1 to 10 of 77 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 42: Halaman Transaksi

Setelah pengguna membuka menu transaksi, pengguna dapat menambahkan transaksi dengan cara menekan tombol tambah transaksi.

d. Halaman Tambah Detail Transaksi

The screenshot shows a user interface for adding a transaction product. On the left is a sidebar with a logo and navigation links: Dashboard, Transaksi, KELOLA PRODUK, Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main area has a title 'Tambah Transaksi Produk'. It contains three input fields: 'Nama Produk' with the value 'Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)', 'Jumlah' with the value '1', and 'Subtotal' with the value '22000'. At the bottom right is a blue button labeled 'Kirim'.

Gambar 3. 43: Halaman Tambah Detail Transaksi

Berikut adalah contoh pengguna memasukan data, dengan produk “Freedom Internet 3GB 30HR” dengan jenis saldo *Elroad* dan jumlah sebanyak 1 dengan subtotal 22000. Kemudian, pengguna menekan tombol kirim.

e. Halaman Detail Transaksi

The screenshot shows a transaction detail page. The top part displays payment summary: Total Harga: Rp. 22.000, Bayar: Rp. 0, and Kembalian: Rp. 0. Below this is a table titled 'Pembayaran ID Transaksi - 81' with one row. The table has columns: No., Nama Produk, Jumlah, Subtotal, and Aksi. The row shows: No. 1, Nama Produk 'Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)', Jumlah 1, Subtotal Rp. 22.000, and Aksi buttons for 'Ubah' (Edit) and 'Hapus' (Delete). At the bottom, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries'.

Gambar 3. 44: Halaman Detail Transaksi

Setelah pengguna menambahkan detail transaksi, pengguna dapat menambahkan detail transaksi lagi dengan cara menekan

tombol tambah transaksi produk atau melakukan pembayaran dengan cara menekan tombol bayar.

f. Halaman Pembayaran

The screenshot shows a payment interface for a transaction ID 81. The transaction details are:

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal
1	Freedom Internet 3GB 30HR	1	Rp. 22.000

The payment fields are:

- Total Harga: Rp. 22.000
- Bayar: 50000
- Kembalian: 28000

A blue "Bayar" button is located at the bottom right. The sidebar on the left includes links for Dashboard, Transaksi, Kelola Produk, Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan.

Gambar 3. 45: Halaman Pembayaran

Pada halaman pembayaran pengguna dapat mengisi uang yang dibayarkan untuk menghitung kembalian, jika uang yang dibayarkan kurang dari total harga maka, akan kembali ke halaman pembayaran lagi.

g. Halaman Pemasukan Stok

No.	Nama Produk	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah Pemasukan	Aksi
1	Voucher XL 4,5GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:15	2	Ubah Hapus
2	Voucher Smartfren Unlimited 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	4	Ubah Hapus
3	Voucher XL 3GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	2	Ubah Hapus
4	Voucher Tri 6GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	Ubah Hapus
5	Voucher Tri Mini 1 2GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	Ubah Hapus
6	Voucher Indosat 5GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	2	Ubah Hapus
7	Voucher Indosat 7GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	4	Ubah Hapus
8	Voucher Indosat Freedom Unlimited 35GB	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	1	Ubah Hapus
9	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:09	12	Ubah Hapus

Showing 1 to 9 of 9 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 46: Halaman Pemasukan Stok

Pada halaman pemasukan stok pengguna dapat mengelola pemasukan stok, jika ingin menambahkan stok, pengguna dapat menekan tambah pemasukan stok lalu, memilih produk yang akan ditambahkan stoknya.

h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo

No.	Jenis Saldo	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah	Aksi
1	SunMax Reload	Sinar Mentari Cell Pamulang	09-05-2023, 16:56	Rp. 200.000	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3. 47: Halaman Pemasukan Jenis Saldo

Pada halaman pemasukan jenis saldo, pengguna dapat melakukan penambahan saldo dengan jenis saldo yang dipilih. Untuk melakukan pemasukan saldo, pengguna dapat menekan tombol tambah pemasukan jenis saldo.

i. Halaman Produk Stok

Yuda Cell

Dashboard

Transaksi

KELOLA PRODUK

Pemasukan

Produk

Administrator

Laporan

Produk Stok

Show 10 entries

Search:

No. Nama Produk Harga Beli Harga Jual Stok Aksi

1	Headset Samsung	Rp. 10.000	Rp. 12.000	4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Perdana Simpati	Rp. 12.000	Rp. 15.000	0	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	Voucher Axis 1,5GB 5HR	Rp. 9.175	Rp. 11.000	-4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	Voucher Axis 1GB 30HR	Rp. 14.000	Rp. 16.000	0	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
5	Voucher Indosat 1GB 2HR	Rp. 4.825	Rp. 7.000	5	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
6	Voucher Indosat 2,5GB 5HR	Rp. 10.300	Rp. 12.000	7	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
7	Voucher Indosat 5,5GB	Rp. 27.000	Rp. 33.000	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
8	Voucher Indosat 5GB 5HR	Rp. 14.375	Rp. 18.000	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
9	Voucher Indosat 7GB 7HR	Rp. 19.050	Rp. 23.000	7	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
10	Voucher Indosat Freedom 10GB	Rp. 38.550	Rp. 45.000	1	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Showing 1 to 10 of 26 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 48: Halaman Produk Stok

Pada halaman produk stok, pengguna dapat mengelola produk bertipe stok.

j. Halaman Produk Jenis Saldo

The screenshot shows the 'Produk Jenis Saldo' (Product Type Balance) page in the Yuda Cell application. The page has a header with tabs for 'Stok' and 'Jenis Saldo'. A blue button '+ Tambah Produk Jenis Saldo' is visible. On the left, a sidebar lists 'Dashboard', 'Transaksi', 'Pemasukan', 'Produk' (selected), 'Administrator', and 'Laporan'. The main area shows a table with 10 entries. Each entry includes the product name, purchase price (Rp.), selling price (Rp.), balance type (e.g., Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)), and actions ('Ubah' and 'Hapus'). The table has columns for No., Nama Produk, Harga Beli, Harga Jual, Jenis Saldo, and Aksi.

No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Jenis Saldo	Aksi
1	DANA 100K Elroad	Rp. 100.584	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	DANA 25K SunMax Reload	Rp. 25.500	Rp. 28.000	SunMax Reload (sisa saldo Rp. 597.744)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	DANA 50K Elroad	Rp. 50.584	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	Freedom Internet 3GB 30HR	Rp. 16.824	Rp. 22.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
5	Gopay 10k	Rp. 10.944	Rp. 13.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
6	Kuota XL_XTRA COMBO 10GB + 20GB YouTube [Elroad]	Rp. 84.279	Rp. 90.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
7	PLN 100K Elroad	Rp. 100.294	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
8	PLN 20K Elroad	Rp. 20.294	Rp. 23.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
9	PLN 20K IPM	Rp. 20.175	Rp. 23.000	INDO PULSA MANDIRI (IPM) (sisa saldo Rp. -22.764)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
10	PLN 50K Elroad	Rp. 50.294	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Showing 1 to 10 of 12 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 49: Halaman Produk Jenis Saldo

Pada halaman produk jenis saldo, pengguna dapat mengelola produk bertipe jenis saldo.

k. Halaman Jenis Saldo

No.	Jenis Saldo	Jumlah Saldo	Aksi
1	Elroad	Rp. 231.947	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	INDO PULSA MANDIRI (IPM)	Rp. -22.764	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	SunMax Reload	Rp. 597.744	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3. 50: Halaman Jenis Saldo

Pada halaman jenis saldo, pengguna dapat mengelola jenis saldo yang digunakan pada produk bertipe jenis saldo. Pada halaman ini hanya *Administrator* saja yang dapat mengaksesnya.

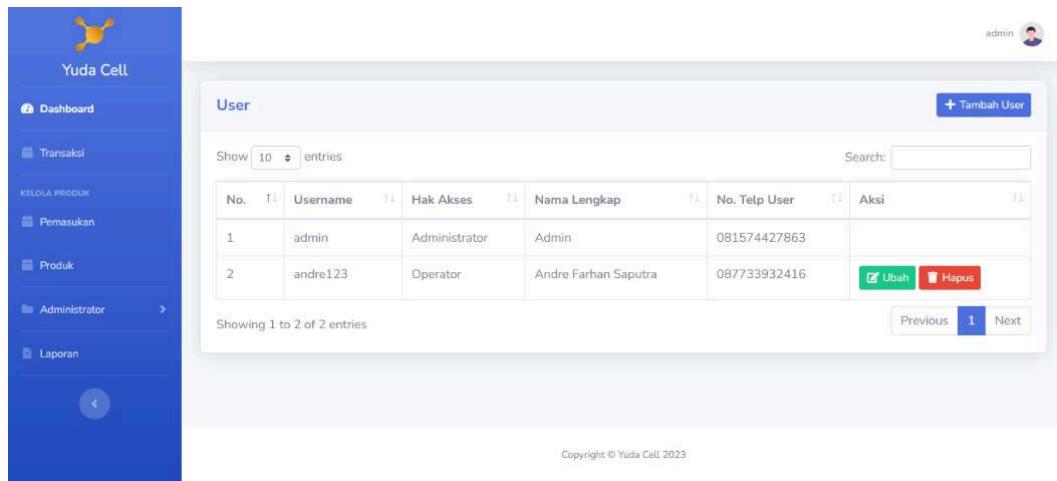
l. Halaman Supplier

No.	Nama Supplier	Alamat Supplier	No. Telp Supplier	Aksi
1	C2N Cellular (Elroad)	JL. Pahlawan No. 28, Pasar Prumpung Gunungsindur - Bogor	+6285811207199	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Sinar Mentari Cell Pamulang	Jl. Dr. Setiabudi No.27, RW.2, Pamulang Tim., Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417	+6281314213758	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3. 51: Halaman Supplier

Pada halaman supplier, pengguna dapat mengelola supplier yang digunakan untuk pemasukan produk. Pada halaman ini hanya *Administrator* saja yang dapat mengaksesnya.

m. Halaman User



The screenshot shows the Yuda Cell application interface. On the left is a blue sidebar with the Yuda Cell logo at the top. Below it are several menu items: Dashboard, Transaksi, KELOLA PRODUK, Pemasukan, Produk, Administrator (which is currently selected), and Laporan. A circular button is located at the bottom right of the sidebar. The main content area has a white header bar with the title "User" and a "Tambah User" button. Below this is a search bar with a dropdown showing "Show 10 entries" and a "Search:" input field. A table lists two users:

No.	Username	Hak Akses	Nama Lengkap	No. Telp User	Aksi
1	admin	Administrator	Admin	081574427863	
2	andre123	Operator	Andre Farhan Saputra	087733932416	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

At the bottom of the table, it says "Showing 1 to 2 of 2 entries". There are navigation buttons for "Previous" and "Next". The footer of the page contains the text "Copyright © Yuda Cell 2023". In the top right corner of the main content area, there is a user profile icon labeled "admin".

Gambar 3. 52: Halaman User

Pada halaman user, pengguna dapat mengelola user. Pada halaman ini hanya *Administrator* saja yang dapat mengaksesnya.

n. Halaman Laporan

Laporan Yuda Cell - Dari Tanggal 2023-05-23 Sampai Tanggal 2023-05-30

Omset: Rp. 186.000
Laba: Rp. 23.306
produk Terlaku: Voucher Tri Happy 3GB 3HR (4)

No.	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	Detail Transaksi	User
1	2023-05-23 16:12:14	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
2	2023-05-23 16:43:38	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	• PLN 20K IPM (1) • Voucher Indosat 1GB 2HR (1)	admin
3	2023-05-23 16:44:13	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	• Voucher XL 4,5GB 7HR (1)	admin
4	2023-05-23 16:48:39	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
5	2023-05-24 19:22:25	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
6	2023-05-24 20:26:03	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	• PLN 20K Elroad (1)	admin
7	2023-05-25 12:15:34	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	• Voucher Simpati 10GB (1)	admin
8	2023-05-25 12:16:07	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin

Copyright © Yuda Cell 2023

Gambar 3. 53: Halaman Laporan

Pada halaman laporan, pengguna dapat menghasilkan laporan transaksi berdasarkan *filter* tanggal yang telah disesuaikan.

3.3.6 Uji Coba Menggunakan Metode Black Box

Tabel 3. 2: Tabel Uji Coba Black Box

Menu	ID Uji	Kasus Uji	Pra-kondisi	Tahap Uji	Hasil	Status	Tanggal Uji
Daftar	DAFTAR_01	Operator di daftarkan oleh <i>admin</i> sebagai operator dengan menginput username dan password	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> memasukkan input ke dalam form tambah user	1. Membuka aplikasi 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username "andri123" 4. Masukan password "andri123" 5. Klik tombol daftar	Berhasil daftar akun untuk masuk ke aplikasi	Passed	06/06/2023
	DAFTAR_02	Operator tidak dapat didaftarkan dengan username yang sudah pernah didaftarkan	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan browser dan perangkat yang mendukung 3. Operator sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan data yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka aplikasi 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username "andri123" 4. Masukan password "andri123" 5. Klik tombol daftar	gagal daftar dengan adanya notifikasi "username sudah ada"	Passed	06/06/2023
	DAFTAR_03	Operator tidak dapat di daftarkan saat username atau password tidak diisi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung yang tepat	1. Membuka aplikasi. 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username tanpa password 4. Klik tombol daftar 5. Masukan password tanpa username 6. Klik tombol daftar 7. Tidak masukan username dan Password 8. Klik tombol daftar	Gagal mendaftar karena tidak menginput username dan password	Passed	06/06/2023

Login	LOGIN-01	Sebagai <i>admin</i> saat login dapat masuk ke halaman dashboard <i>admin</i>	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan username dan password yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka halaman login. 2. Masukan Username "admin" 3. Masukan password "admin" 4. Klik tombol Login	Berhasil login dan dapat menampilkan halaman dashboard <i>admin</i>	Passed	06/06/2023
	LOGIN-02	Sebagai operator saat login dapat masuk ke halaman dashboard user	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. User sudah terdaftar di database 4. User memasukkan username dan password yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka halaman login. 2. Masukan Username "andri123" 3. Masukan password "andri123" 4. Klik tombol Login	Berhasil login dan dapat menampilkan halaman dashboard operator	Passed	06/06/2023
	LOGIN-03	Operator tidak dapat login saat username atau password tidak diisi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung	1. Membuka halaman login. 2. Klik tombol Login	Gagal login karena username atau password tidak diisi	Passed	06/06/2023
	LOGIN-04	Operator tidak dapat login saat mengisi username atau password salah	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Membuka aplikasi 2. Masuk ke halaman daftar 3. Masukan username "andri" 4. Masukan password "andri123"	Gagal login karena username atau password salah	Passed	06/06/2023

Fitur <i>Admin</i>	ADMIN-01	Sebagai <i>admin</i> dapat menginput data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi dan klik tombol tambah transaksi 3. Menginput semua data sesuai kolom 4. Klik simpan	Berhasil menginput data dan masuk ke <i>database</i> <i>phpmyadmin</i>	Passed	06/06/2023
	ADMIN-02	Sebagai <i>admin</i> harus menginput semua input	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi dan klik tombol tambah transaksi 3. Tidak mengisi sebagian kolom input data penjualan 4. Klik simpan	Gagal menyimpan data karena ada input yang tidak diisi	Passed	06/06/2023
	ADMIN-03	Sebagai <i>admin</i> bisa melihat data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi	Berhasil melihat data transaksi	Passed	06/06/2023

	ADMIN-04	Sebagai <i>admin</i> bisa menghapus data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi 3. Pilih data yang ingin dihapus 4. Klik hapus	Data berhasil dihapus	Passed	06/06/2023
	ADMIN-05	Sebagai <i>admin</i> bisa mengubah data transaksi	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu transaksi 3. Pilih data yang ingin diubah 4. Klik ubah 5.Ubah data dengan mengubah data yang terisi 6. Klik Ubah	Data berhasil diubah	Passed	06/06/2023
	ADMIN-06	Sebagai <i>admin</i> bisa melihat data pengguna	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1.Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2.Klik menu <i>administrator</i> lalu klik user	<i>Admin</i> bisa melihat daftar pengguna	Passed	06/06/2023

	ADMIN-07	Sebagai <i>admin</i> bisa membuat laporan penjualan	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu laporan 3. Pilih tanggal awal dan tanggal akhir 4. Klik <i>filter</i>	Data berhasil ditampilkan	Passed	06/06/2023
	ADMIN-08	Sebagai <i>admin</i> bisa memcetak laporan menjadi file <i>pdf</i>	1. Jaringan stabil 2. Menggunakan perangkat yang mendukung 3. <i>Admin</i> sudah terdaftar di database 4. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid ke dalam kolom yang tepat	1. Masuk ke halaman dashboard <i>admin</i> 2. Klik menu laporan 3. Pilih tanggal awal dan tanggal akhir 4. Klik filter 5. Klik cetak	Data berhasil dicetak menjadi file <i>pdf</i>	Passed	06/06/2023

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan dari hasil Kerja Praktek di Yuda Cell, maka hasil kesimpulan yang telah dilakukan selama Kerja Praktek, yaitu:

1. Penggunaan sistem manajemen inventaris berbasis web aplikasi membantu meningkatkan struktur pencatatan stok barang dan transaksi penjualan. Sistem ini memungkinkan pemantauan stok secara real-time dan menghindari kekurangan atau kelebihan persediaan yang tidak perlu.
2. Penggunaan aplikasi khusus dapat membuat laporan keuangan dan pembelian stok barang lebih rapih dan terpantau. Data transaksi penjualan dan pembelian dapat diintegrasikan secara sistematis, menghasilkan laporan yang lengkap dan memudahkan pengambilan keputusan berdasarkan informasi yang tersedia.

4.2 Saran

Berdasarkan hasil dari Kuliah Kerja Praktek yang telah dilakukan, kami selaku kelompok Kuliah Kerja Praktek menyadari bahwa sistem yang telah dibuat masih sangat jauh dari kata sempurna, dikarenakan masih terdapat kekurangan dalam pengembangannya. Adapun saran yang kami berikan yang diharapkan dapat menambah kegunaan aplikasi ini kelak adalah:

1. Menerapkan sistem manajemen inventaris yang lebih komprehensif dengan mengembangkan sistem yang dapat melacak dan memperbarui stok barang secara otomatis. Sistem ini harus mencatat data masuk dan keluar barang dengan akurat, serta mengidentifikasi atribut penting seperti tanggal, jumlah, dan lokasi penyimpanan.
2. Mengintegrasikan sistem pencatatan keuangan dengan sistem inventaris untuk laporan terstruktur dan terpantau. Transaksi penjualan dan pembelian stok barang terhubung otomatis, mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi laporan.

DAFTAR PUSTAKA

- Munawar, A., Harlest, E., Raharjo, B., & Setiyowati, L. (n.d.). *Perancangan Prototype Sistem Informasi Penyewaan Mesin Fotocopy Pada Cv. Faida Gemilang Bekasi.*
- Ri, A. (2014). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI JASA FOTO Studi Literatur Pengumpulan Data Analisis Masalah Sistem Perancangan Sistem Pembuatan Laporan. In *Jurnal Ilmiah Media Processor* (Vol. 8, Issue 2).
- Riyanto. (2010). *Sistem Informasi Penjualan Dengan PHP Dan MySQL.*
- Sano, A. (2020, December). *Beberapa Definisi Tentang Data, Informasi, dan Sistem Informasi Menurut Beberapa Ahli.* [Https://Binus.Ac.Id/Malang/2020/12/Beberapa-Definisi-Tentang-Data-Informasi-Dan-Sistem-Informasi-Menurut-Beberapa-Ahli/#:~:Text=Menurut%20Kelly%20\(2011%3A10\),Saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang. https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Menurut%20Kelly%20\(2011%3A10\),saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang.](Https://Binus.Ac.Id/Malang/2020/12/Beberapa-Definisi-Tentang-Data-Informasi-Dan-Sistem-Informasi-Menurut-Beberapa-Ahli/#:~:Text=Menurut%20Kelly%20(2011%3A10),Saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang. https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Menurut%20Kelly%20(2011%3A10),saat%20ini%20atau%20saat%20mendatang.)
- Widarma, A., & Rahayu, S. (2017). PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE-KABUPATEN ASAHAH. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2).

LAMPIRAN 1
FOTO-FOTO KEGIATAN KERJA PRAKTEK



Lampiran 1. 1: Pembuatan Aplikasi Yuda Cell



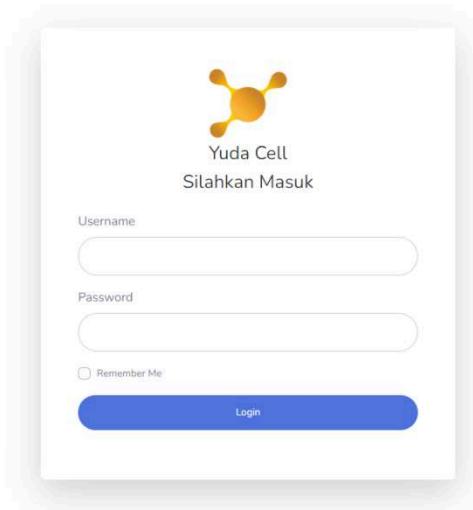
Lampiran 1. 2: Pengujian Aplikasi Yuda Cell



Lampiran 1. 3: Hasil Pengujian Aplikasi Yuda Cell

LAMPIRAN 2
MASUKAN DAN HASIL KELUARAN

1. Halaman Login



Lampiran 2. 1: Halaman Login

2. Halaman Dashboard

The screenshot displays the Yuda Cell Dashboard. On the left, a sidebar menu includes: Dashboard, Transaksi, KEGIATAN PROGRAM, Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main area is titled "Dashboard" and features the following sections:

- OMSET (SEMUA): Rp. 1.588.000**
- LABA (SEMUA): Rp. 198.531**
- JUMLAH TRANSAKSI (SEMUA): 77**
- BARANG PALING LAKU (SEMUA): Voucher Axis 1.5GB 5HR (15)**

Below these are two charts: "JUMLAH TRANSAKSI BERDASARKAN HARI (SEMUA)" showing a line graph of transactions per day (Senin to Minggu), and "JENIS BARANG (SEMUA)" showing a list of items with their respective counts.

The "Transaksi Terbaru" section lists the last 10 transactions:

No.	Id Transaksi	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	User	Aksi
1	77	2023-05-25 12:16:07	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
2	76	2023-05-25 12:15:34	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
3	75	2023-05-24 20:26:03	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
4	74	2023-05-24 19:22:25	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
5	73	2023-05-23 16:48:39	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
6	72	2023-05-23 16:44:13	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
7	71	2023-05-23 16:43:38	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
8	70	2023-05-23 16:12:14	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
9	69	2023-05-21 14:05:28	Rp. 12.000	Rp. 12.000	Rp. 0	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]
10	68	2023-05-21 13:57:25	Rp. 13.000	Rp. 20.000	Rp. 7.000	admin	[Detail] [Ubah] [Hapus]

At the bottom, there are links for "Previous" and "Next" pages, and a copyright notice: "Copyright © Yuda Cell 2023".

Lampiran 2. 2: Halaman Dashboard

3. Halaman Transaksi

The screenshot shows the Yuda Cell application interface. On the left is a sidebar with a blue background containing the Yuda Cell logo at the top, followed by navigation items: Dashboard, Transaksi, KELOLA PRODUK (Produk, Pemasukan), Administrator, and Laporan. Below the sidebar is a large white content area titled "Transaksi". At the top right of this area is a user profile for "admin" with a small profile picture. To the right of the profile is a blue button labeled "+ Tambah Transaksi". Below the title is a search bar with the placeholder "Search: []". Underneath the search bar is a table with 10 entries per page, indicated by a dropdown menu. The table has columns: No., Id Transaksi, Tanggal Transaksi, Total Harga, Bayar, Kembalian, User, and Aksi. Each row contains these details and a set of three buttons: "Detail" (blue), "Ubah" (green), and "Hapus" (red). The table shows 10 entries from 1 to 10, with the total number of entries being 77. At the bottom of the table is a pagination bar showing "Showing 1 to 10 of 77 entries" and buttons for "Previous", page numbers 1 through 8, and "Next". At the very bottom center of the content area is the copyright notice "Copyright © Yuda Cell 2023".

No.	Id Transaksi	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	User	Aksi
1	77	25-05-2023, 12:16	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	76	25-05-2023, 12:15	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	75	24-05-2023, 20:26	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	74	24-05-2023, 19:22	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
5	73	23-05-2023, 16:48	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
6	72	23-05-2023, 16:44	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
7	71	23-05-2023, 16:43	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
8	70	23-05-2023, 16:12	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
9	69	21-05-2023, 14:05	Rp. 12.000	Rp. 12.000	Rp. 0	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
10	68	21-05-2023, 13:57	Rp. 13.000	Rp. 20.000	Rp. 7.000	admin	<button>Detail</button> <button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Lampiran 2. 3: Halaman Transaksi

4. Halaman Tambah Detail Transaksi

The screenshot shows a user interface for adding a product transaction. On the left is a sidebar with a logo and navigation links: Dashboard, Transaksi, KELOLA PRODUK (Product Management), Pemasukan, Produk, Administrator, and Laporan. The main area has a title 'Tambah Transaksi Produk'. It contains three input fields: 'Nama Produk' (Product Name) with the value 'Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)', 'Jumlah' (Quantity) with the value '1', and 'Subtotal' with the value '22000'. A blue 'Kirim' (Send) button is located at the bottom right. The top right corner shows the user 'admin' with a profile picture. At the bottom center is the copyright notice 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

Lampiran 2. 4: Halaman Tambah Detail Transaksi

5. Halaman Detail Transaksi

The screenshot shows a payment summary and a transaction detail table. The payment summary at the top shows 'Total Harga: Rp. 22.000', 'Bayar: Rp. 0', and 'Kembalian: Rp. 0'. Below it is a red 'Bayar' (Pay) button. The main area is titled 'Pembayaran ID Transaksi - 81' and contains a table with the following data:

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal	Aksi
1	Freedom Internet 3GB 30HR (Elroad)	1	Rp. 22.000	Ubah Hapus

At the bottom, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and has navigation buttons for 'Previous', '1', and 'Next'.

Lampiran 2. 5: Halaman Detail Transaksi

6. Halaman Pembayaran

The screenshot shows a payment interface for a transaction ID of 81. The transaction details are listed in a table:

No.	Nama Produk	Jumlah	Subtotal
1	Freedom Internet 3GB 30HR	1	Rp. 22.000

Below the table, there are input fields for 'Total Harga' (Rp. 22.000), 'Bayar' (50000), and 'Kembalian' (28000). A blue 'Bayar' button is located at the bottom right. The top right corner shows the user 'admin' with a profile picture. The bottom left corner displays the copyright notice 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

Lampiran 2. 6: Halaman Pembayaran

g. Halaman Pemasukan Stok

No.	Nama Produk	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah Pemasukan	Aksi
1	Voucher XL 4,5GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:15	2	Ubah Hapus
2	Voucher Smartfren Unlimited 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	4	Ubah Hapus
3	Voucher XL 3GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:14	2	Ubah Hapus
4	Voucher Tri 6GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	Ubah Hapus
5	Voucher Tri Mini 1 2GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	3	Ubah Hapus
6	Voucher Indosat 5GB 5HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	2	Ubah Hapus
7	Voucher Indosat 7GB 7HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	4	Ubah Hapus
8	Voucher Indosat Freedom Unlimited 35GB	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:10	1	Ubah Hapus
9	Voucher Tri Happy 3GB 3HR	C2N Cellular (Elroad)	01-05-2023, 17:09	12	Ubah Hapus

Showing 1 to 9 of 9 entries

Copyright © Yuda Cell 2023

Lampiran 2. 7: Halaman Pemasukan Stok

h. Halaman Pemasukan Jenis Saldo

No.	Jenis Saldo	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan	Jumlah	Aksi
1	SunMax Reload	Sinar Mentari Cell Pamulang	09-05-2023, 16:56	Rp. 200.000	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

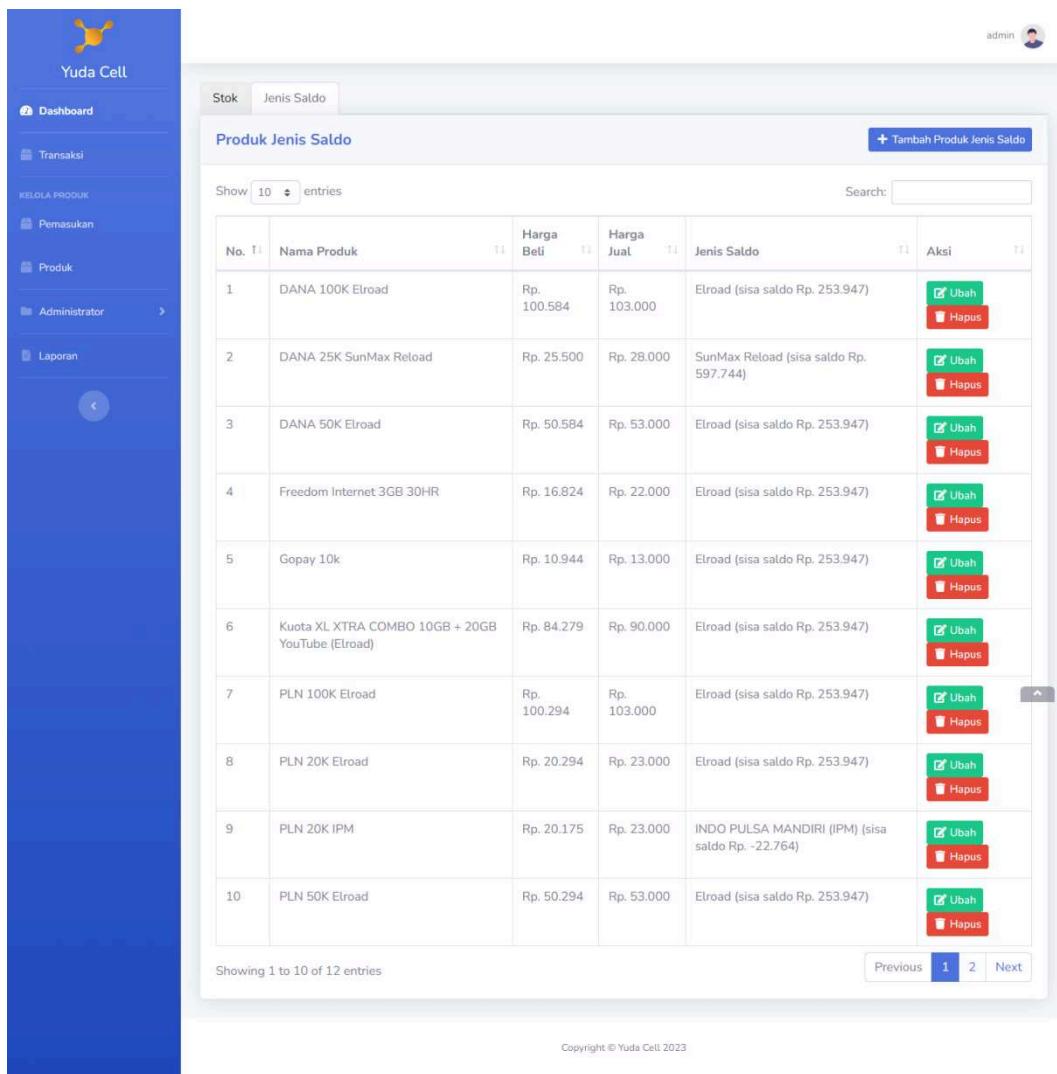
Lampiran 2. 8: Halaman Pemasukan Jenis Saldo

i. Halaman Produk Stok

No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Aksi
1	Headset Samsung	Rp. 10.000	Rp. 12.000	4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Perdana Simpati	Rp. 12.000	Rp. 15.000	0	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	Voucher Axis 1,5GB 5HR	Rp. 9.175	Rp. 11.000	-4	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	Voucher Axis 1GB 30HR	Rp. 14.000	Rp. 16.000	0	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
5	Voucher Indosat 1GB 2HR	Rp. 4.825	Rp. 7.000	5	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
6	Voucher Indosat 2,5GB 5HR	Rp. 10.300	Rp. 12.000	7	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
7	Voucher Indosat 5,5GB	Rp. 27.000	Rp. 33.000	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
8	Voucher Indosat 5GB 5HR	Rp. 14.375	Rp. 18.000	3	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
9	Voucher Indosat 7GB 7HR	Rp. 19.050	Rp. 23.000	7	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
10	Voucher Indosat Freedom 10GB	Rp. 38.550	Rp. 45.000	1	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Lampiran 2. 9: Halaman Produk Stok

j. Halaman Produk Jenis Saldo



The screenshot shows the 'Produk Jenis Saldo' (Product Type Balance) page in the Yuda Cell software. The page has a header with tabs 'Stok' and 'Jenis Saldo'. A search bar and a 'Tambah Produk Jenis Saldo' button are also present. The main content is a table with the following data:

No.	Nama Produk	Harga Beli	Harga Jual	Jenis Saldo	Aksi
1	DANA 100K Elroad	Rp. 100.584	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
2	DANA 25K SunMax Reload	Rp. 25.500	Rp. 28.000	SunMax Reload (sisa saldo Rp. 597.744)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
3	DANA 50K Elroad	Rp. 50.584	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
4	Freedom Internet 3GB 30HR	Rp. 16.824	Rp. 22.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
5	Gopay 10k	Rp. 10.944	Rp. 13.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
6	Kuota XL XTRA COMBO 10GB + 20GB YouTube (Elroad)	Rp. 84.279	Rp. 90.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
7	PLN 100K Elroad	Rp. 100.294	Rp. 103.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
8	PLN 20K Elroad	Rp. 20.294	Rp. 23.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
9	PLN 20K IPM	Rp. 20.175	Rp. 23.000	INDO PULSA MANDIRI (IPM) (sisa saldo Rp. -22.764)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
10	PLN 50K Elroad	Rp. 50.294	Rp. 53.000	Elroad (sisa saldo Rp. 253.947)	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus

At the bottom, it says 'Showing 1 to 10 of 12 entries' and has navigation buttons for 'Previous', '1', '2', and 'Next'. The footer copyright is 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

Lampiran 2. 10: Halaman Produk Jenis Saldo

k. Halaman Jenis Saldo

No.	Jenis Saldo	Jumlah Saldo	Aksi
1	Elroad	Rp. 231.947	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	INDO PULSA MANDIRI (IPM)	Rp. -22.764	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	SunMax Reload	Rp. 597.744	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Lampiran 2. 11: Halaman Jenis Saldo

1. Halaman Supplier

No.	Nama Supplier	Alamat Supplier	No. Telp Supplier	Aksi
1	C2N Cellular (Elroad)	Jl. Pahlawan No. 28, Pasar Prumpong Gunungsindur - Bogor	+6285811207199	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Sinar Mentari Cell Pamulang	Jl. Dr. Setiabudi No.27, RW.2, Pamulang Tim., Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417	+6281314213758	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Lampiran 2. 12: Halaman Supplier

m. Halaman User

The screenshot shows the 'User' management section of the Yuda Cell application. At the top right, there is a user profile for 'admin'. Below the header, there is a search bar and a button labeled '+ Tambah User'. A table displays two user entries:

No.	Username	Hak Akses	Nama Lengkap	No. Telp User	Aksi
1	admin	Administrator	Admin	081574427863	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	andre123	Operator	Andre Farhan Saputra	087733932416	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries'. There are also 'Previous' and 'Next' buttons. The footer of the page includes the copyright notice 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

Lampiran 2. 13: Halaman User

n. Halaman Laporan

The screenshot shows the 'Laporan' (Report) page of the Yuda Cell application. At the top right, there is a user profile for 'admin'. Below the header, there are date selection fields for 'Dari Tanggal' (23/05/2023) and 'Sampai Tanggal' (30/05/2023), and a 'Filter' button. The main content area displays summary statistics and a detailed transaction table:

Laporan Yuda Cell - Dari Tanggal 2023-05-23 Sampai Tanggal 2023-05-30
Omset: Rp. 186.000
Laba: Rp. 23.306
produk Terlaku: Voucher Tri Happy 3GB 3HR (4)

Print

No.	Tanggal Transaksi	Total Harga	Bayar	Kembalian	Detail Transaksi	User
1	2023-05-23 16:12:14	Rp. 11.000	Rp. 12.000	Rp. 1.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
2	2023-05-23 16:43:38	Rp. 30.000	Rp. 30.000	Rp. 0	• PLN 20K IPM (1) • Voucher Indosat 1GB 2HR (1)	admin
3	2023-05-23 16:44:13	Rp. 22.000	Rp. 22.000	Rp. 0	• Voucher XL 4,5GB 7HR (1)	admin
4	2023-05-23 16:48:39	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
5	2023-05-24 19:22:25	Rp. 11.000	Rp. 11.000	Rp. 0	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin
6	2023-05-24 20:26:03	Rp. 23.000	Rp. 23.000	Rp. 0	• PLN 20K Elroad (1)	admin
7	2023-05-25 12:15:34	Rp. 67.000	Rp. 100.000	Rp. 33.000	• Voucher Simpati 10GB (1)	admin
8	2023-05-25 12:16:07	Rp. 11.000	Rp. 20.000	Rp. 9.000	• Voucher Tri Happy 3GB 3HR (1)	admin

The footer of the page includes the copyright notice 'Copyright © Yuda Cell 2023'.

Lampiran 2. 14: Halaman Laporan

LAMPIRAN 3

SURAT PERMOHONAN KERJA PRAKTEK



**YAYASAN SASMITA JAYA
UNIVERSITAS PAMULANG
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Nomor : 826/C.9/KM/UNPAM/III/2023
Lampiran :
Perihal : Permohonan Magang

Yth Ngatino
Yuda Cell
Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat,
Indonesia, 15315

Dekan Fakultas ILMU KOMPUTER Universitas Pamulang dengan ini mengajukan permohonan untuk melakukan magang di Yuda Cell
Untuk mahasiswa kami berikut ini :

Nama	:	RANGGA ARIANSYAH
NIM	:	201011400688
Program Studi	:	TEKNIK INFORMATIKA S1
Fakultas	:	ILMU KOMPUTER
Semester	:	6
Alamat	:	KP GUNUNG GG BETAWI RT 01/09 NO 84 JOMBANG
Lamanya Magang	:	3 BULAN

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas terpenuhinya permohonan ini, kami ucapan terima kasih.

Tangerang Selatan, 3 Maret 2023

a.n Dekan,
Ketua Program Studi



ACHMAD UDIN ZAILANI, S. Kom, M. Kom
NIDN. 0429058303

Tembusan :

1. Rektor sebagai laporan
2. Ketua BAAPM

Kampus 1, Jl. Surya Kencana No.1, Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417

Kampus 2, Jl. Raya Puspitek No. 46, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Banten 15316

Kampus 3, Jl. Witana Harja No. 18b, Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417

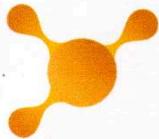
021 74709855 | 021 7412566, helpdesk.unpam.ac.id

E. admin@unpam.ac.id | www.unpam.ac.id



www.unpam.ac.id

LAMPIRAN 4
SURAT PERSETUJUAN KERJA PRAKTEK DARI INSTANSI YANG
BERSANGKUTAN



KONTER PULSA
YUDA CELL

Alamat: Jl. AMD babakan Pocis No. 88, Bakti Jaya, Setu, Kode Pos 15315
Telp: 0815-7442-7863 · Website: <http://yuda-cell.great-site.net>



Kepada

Yth. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pamulang

Di.

Pamulang

Dengan Hormat,

Berdasarkan Surat No. 826/C.9/KM/UNPAM/III/2023 Tanggal, 27 Februari 2023 Perihal
Permohonan magang atas nama:

No	Nama Mahasiswa	NIM	Program Studi	Semester
1	Andri Firman Saputra	201011402125	Teknik Informatika S1	6
2	Fiki Aji Panuntun	201011400707	Teknik Informatika S1	6
3	Rangga Ariansyah	201011400688	Teknik Informatika S1	6

Bersama ini kami sampaikan bahwa mahasiswa tersebut di atas ini dapat kami terima untuk melaksanakan Magang di Yuda Cell terhitung mulai bulan Maret s/d Juni 2023.

Demikian surat ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Tangerang Selatan, 1 Maret 2023

Pemilik Konter Pulsa Yuda Cell



LAMPIRAN 5
LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN
PEMBIMBING KP

LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN
PEMBIMBING KP

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Dosen Pembimbing	Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

NO	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Revisi Identifikasi masalah			
2.	10-03-2023	Revisi Bab II			
3.	15-03-2023	Revisi Bab II dan III			
4.	26-03-2023				
5.	09-04-2023				

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Dosen Pembimbing

Roeslan Djutalov, S.Kom., M.Kom.

LAMPIRAN 6

LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP

LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP

Nama Instansi KP	YUDA CELL
Alamat Instansi	Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT04/RW02, Bakti Jaya, Setu, Tangerang Selatan, Banten, Jawa Barat, Indonesia, 15315
Supervisor KP	Ngatino

No.	NIM	NAMA
1.	201011402125	Andri Firman Saputra
2.	201011400707	Fiki Aji Panuntun
3.	201011400688	Rangga Ariansyah

No.	Tanggal	Materi Yang Dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			MHS 1	MHS 2	MHS 3
1.	03-03-2023	Mengajukan pembuatan aplikasi	✓	✗	✓
2.	04-03-2023	Konsultasi rancangan aplikasi	✓	✓	✓
3.	05-03-2023	Persetujuan pembuatan aplikasi	✓	✓	✓
4.	19-03-2023	Mendokumentasikan aplikasi	✓	✓	✓

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 3 Maret 2023

Pembimbing Praktek



NIP: 3674070108580003

xiv

LAMPIRAN 7

SURAT IMPLEMENTATION ARRANGEMENT



IMPLEMENTATION ARRANGEMENT FORM PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG YUDA CELL



Implementasi Kerja Sama di Bidang Pendidikan/Penelitian/Pengabdian
Nomor : 041033/IA/2023/9420

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Achmad Udin Zailani, S.Kom., M.Kom.
Nama Instansi : Universitas Pamulang
Jabatan : Ketua Program Studi Teknik Informatika
Alamat : Jl Raya Puspittek No.46 Buaran, Kecamatan Serpong,
Kota Tangerang Selatan-Indonesia

Selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**,

Nama : Ngatino
Nama Instansi : Yuda Cell
Jabatan : Pemilik
Alamat : Jl. AMD Babakan Pocis no. 88 RT04/RW02, Desa Bakti
Jaya, Kec. Setu, Kota Tangerang Selatan, Prov. Banten.
Kode Pos 15315.

Selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**.

Dengan ini menerangkan Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika S-1 Universitas Pamulang berikut ini :

No.	Nama Dosen/Mahasiswa	NIDN/NIM	Keterangan
1	ANDRI FIRMAN SAPUTRA	201011402125	Peserta
2	FIKI AJI PANUNTUN	201011400707	Peserta
3	RANGGA ARIANSYAH	201011400688	Peserta

telah melaksanakan kegiatan sebagai berikut :

Nama Kegiatan : Kerja Praktek
Judul/Tema Kegiatan : PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN
KONTER PULSA DALAM MENINGKATKAN
EFEKTIVITAS PENJUALAN DENGAN MODEL
AGILE

Hari/Tanggal Pelaksanaan Kegiatan : 03 Maret 2023 s/d 03 Mei 2023
Tempat : Yuda Cell

Kegiatan tersebut di atas telah dilakukan dengan baik dan sebagaimana mestinya, serta memberikan manfaat bagi kedua belah pihak.

Tangerang Selatan, 27 Juni 2023

Ketua/Pimpinan/Penanggung Jawab Mitra

Ngatino

No. Identitas 367407010858003



Ketua Program Studi Teknik Informatika S1

Universitas Pamulang

Achmad Udin Zailani, S. Kom., M. Kom.

NIDN 0429058303

LAMPIRAN 8

TEMPAT HOSTING WEBSITE

The screenshot shows the InfinityFree website control panel interface. At the top, there's a banner for "shutterstock flex" with a call to action: "Get the content and tools you need, all in one plan". The main navigation bar includes links for Home, Profile, Accounts, Free SSL Certificates, Site Builders, Domain Checker, Knowledge Base, and Community Forum. A user profile icon and email address (andrifirmansaputra1@gmail.com) are also visible.

The left sidebar lists management options: Home, Domains, FTP Details, MySQL Databases, Account Settings, Deactivation History, Redirects, Protected Directories, and Cron Jobs. The central area displays "Account Details" for the site "epiz_33993048". It shows the following information:

USERNAME	PASSWORD	STATUS
epiz_33993048	*****	Active
LABEL	WEBSITE IP	HOSTING VOLUME
Website for yuda-cell.great-site.net	185.27.134.151	vol1_3
HOME DIRECTORY	CREATION DATE	
/home/vol1_3/epizy.com/epiz_33993048	2023-04-12	

Below the account details, there's a promotional section for CARSOME featuring five different cars with their respective prices and "Test Drive" buttons:

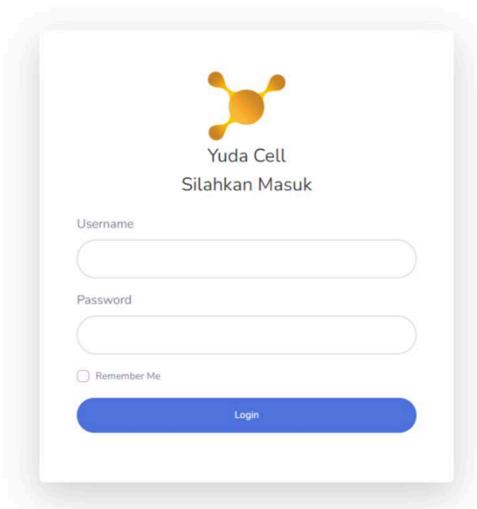
Car Model	Price	Action
Nissan X-Trail	Rp 217.000.000	Test Drive
Nissan Grand Livina	Rp 175.000.000	Test Drive
Nissan Qashqai	Rp 215.000.000	Test Drive
Nissan Serena	Rp 199.000.000	Test Drive
Nissan March	Rp 87.000.000	Test Drive

At the bottom of the page, copyright and powered by information are present:

Copyright © 2016 - 2023 InfinityFree. All rights reserved.
Powered by iFastNet

URL: <https://www.infinityfree.com/>

LAMPIRAN 9
WEBSITE YUDA CELL



URL: <http://yuda-cell.great-site.net/>

LAMPIRAN 10

JURNAL YANG SUDAH DI PUBLISH

The screenshot shows a journal article titled "PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN KONTER PULSA DALAM MENINGKATKAN EFektivitas PENJUALAN DENGAN METODE AGILE MODEL STUDI KASUS YUDA CELL". The article is authored by Andri Firmansaputra, Fiki Ajipanuntun, Rangga Arlyansyah, and Roslan Djatolov. The abstract discusses the development of a mobile application for a cell phone service provider to manage kiosks and increase sales efficiency using the Agile method. The article includes references to various studies and technologies like PHP and MySQL.

Platform & workflow by OJS / PKP

URL: <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/JORAPI/article/view/248>

LAMPIRAN 11

ARTIKEL YANG SUDAH DI PUBLISH



URL: <https://nusantaratasu.com/2023/06/27/mahasiswa-universitas-pamulang-berkolaborasi-dengan-korita-tailor-dalam-pengembangan-aplikasi-pemesanan-jasa-jahit-berbasis-web-meningkatkan-kualitas-dan-kemudahan-layanan/>

LAMPIRAN 12
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH KERJA PRAKTEK

**LEMBAR PENGESAHAN SELESAI
KULIAH KERJA PRAKTEK**

Dinyatakan bahwa:

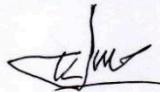
1. Andri Firman Saputra (201011402125)
2. Fiki Aji Panuntun (201011400707)
3. Rangga Ariansyah (201011400688)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kerja Praktek pada: 03 Mei 2023

Nama Instansi : Yuda Cell

Alamat : Jl. AMD Babakan Pocis No. 88 RT.04/RW.02, Kelurahan Bakti Jaya, Kecamatan Setu, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten 15315.

Pembimbing Praktek
Tanggal: 03 Mei 2023



(Ngatino)