Pertemuan Minggu Ulangan Harian

Mobile programming

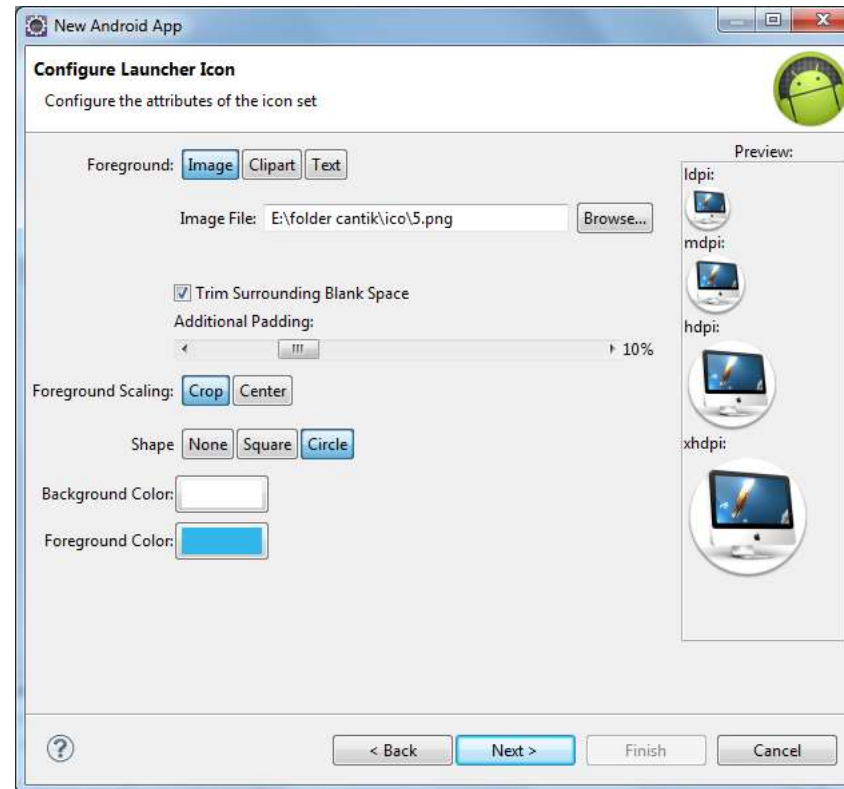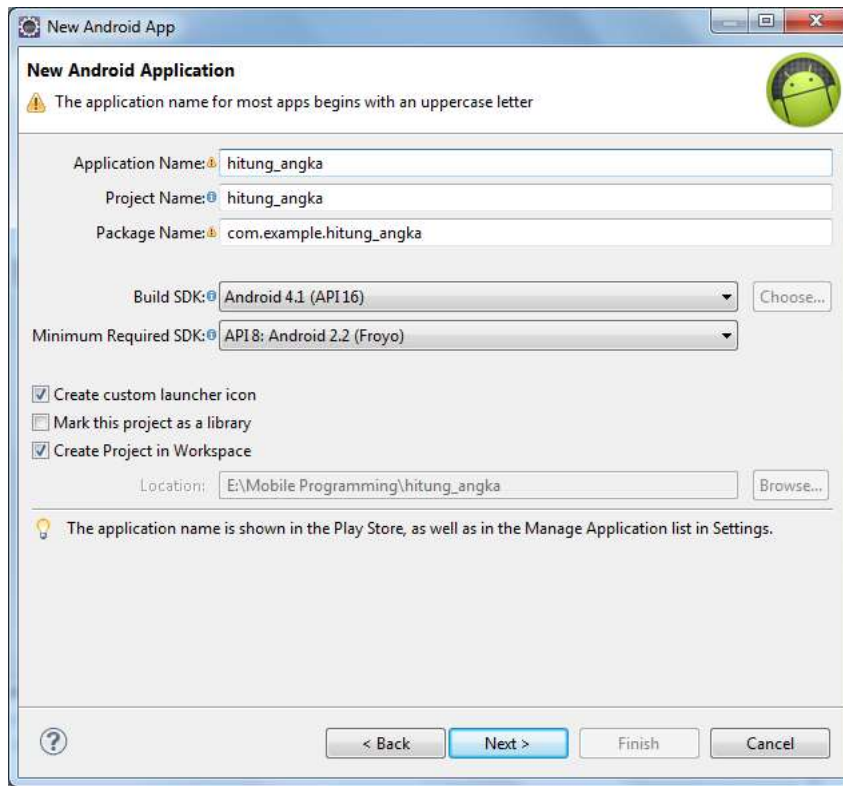Khairudin

Program "hitung_angka"
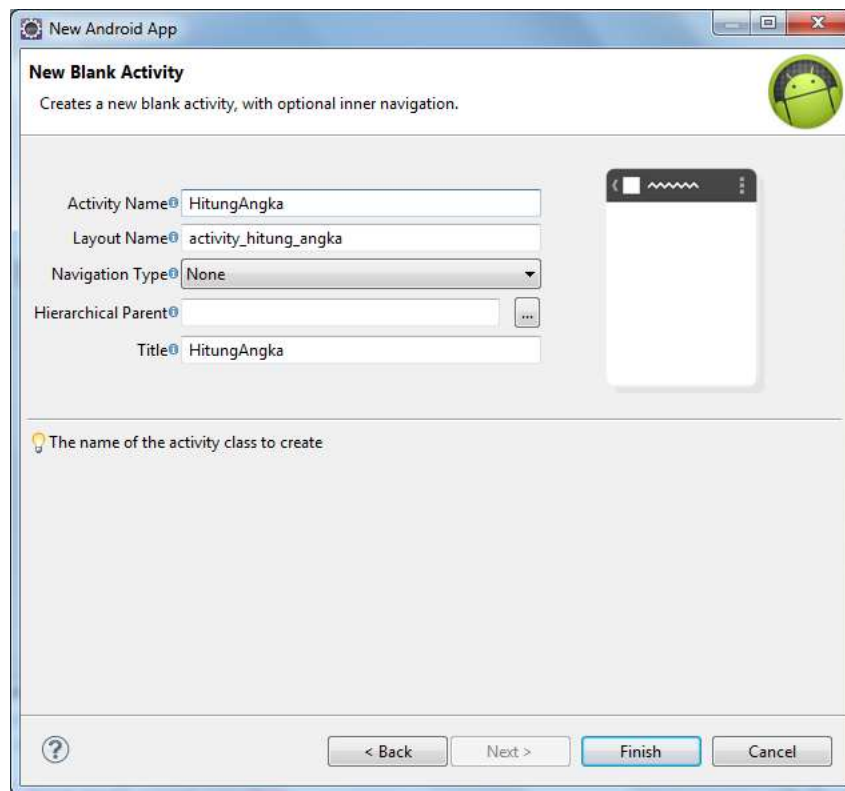# Praktikum 6

Buat Projek

Dengan nama projeknya "hitung_angka"

Masukkan icon
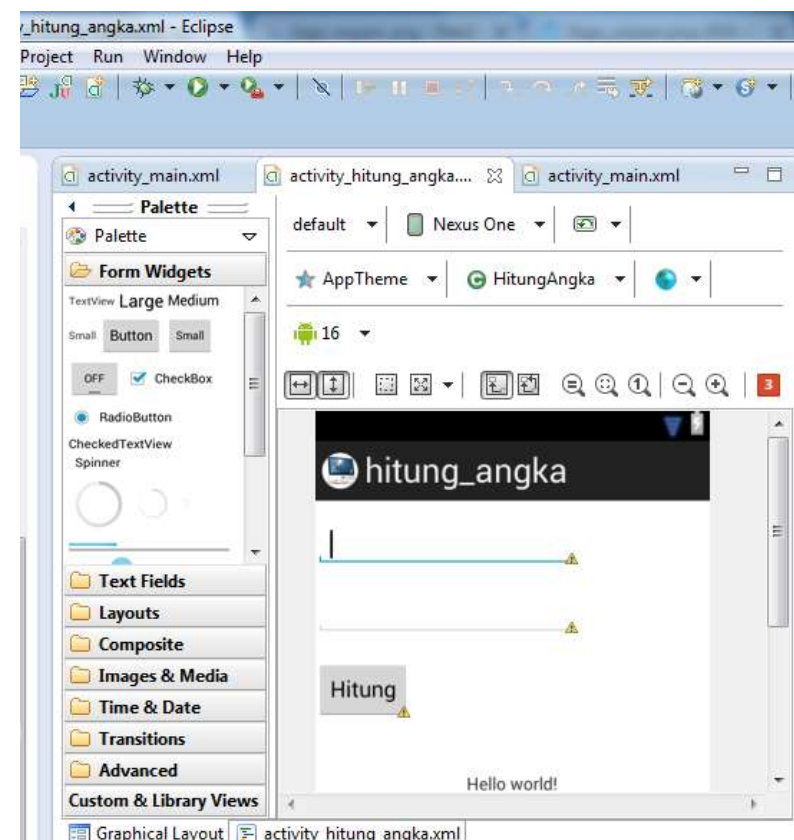
Buat nama Activitynya "HitungAngka"

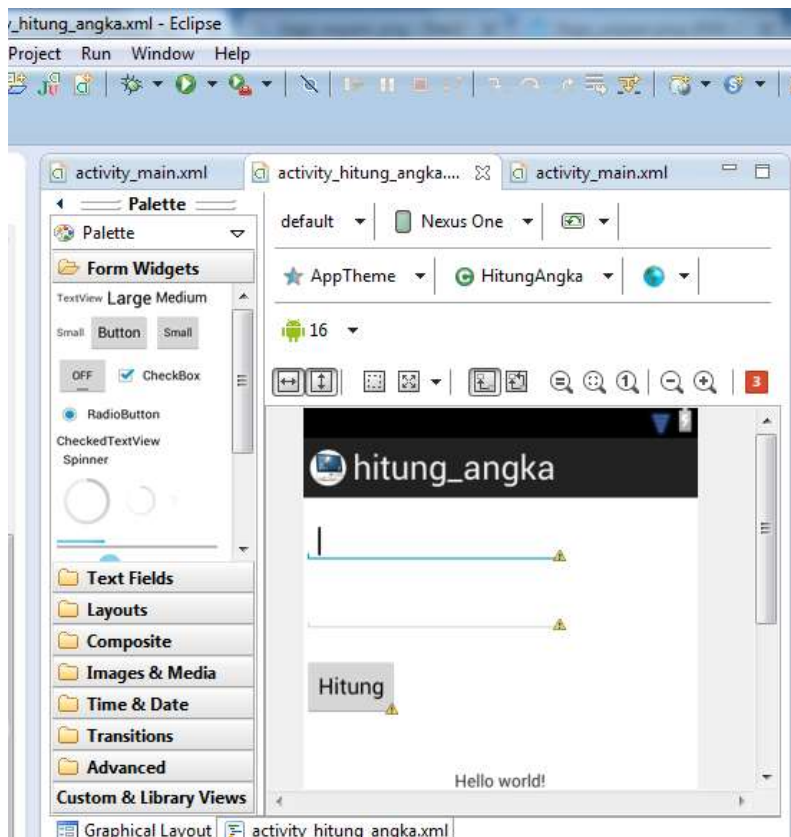# Design seperti tampilan dibawah ini

Membuat dan mengubah ID

Design: dua TextField abc dan satu button

Change and editText

a. ID TextField1 = masukan1

b. ID TextField2 = masukan2

c. Button ID = hitung

d. Edit Text Button = hitung
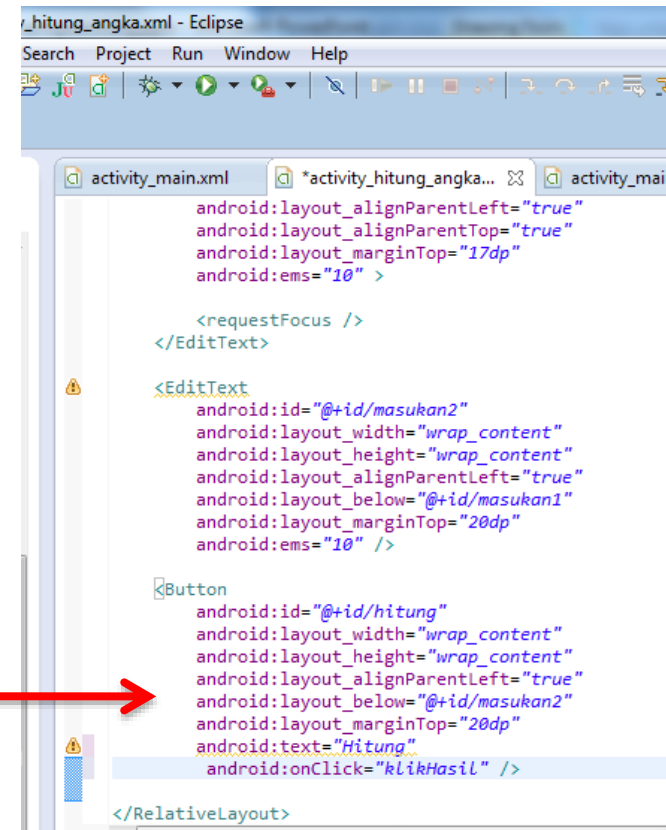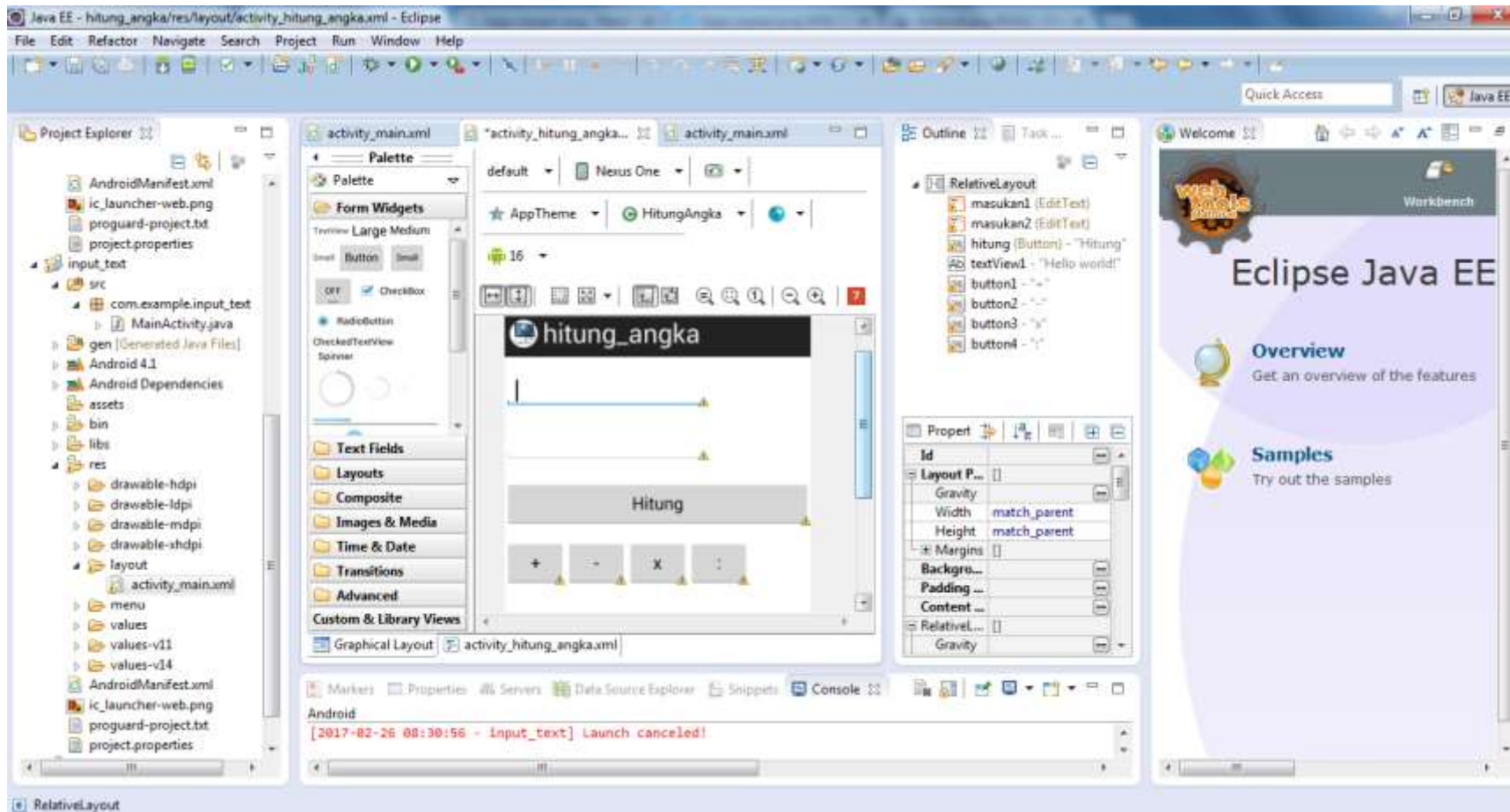
onClick untuk button hasil

Tambahkan perintah pada struktur button hitung

android:onClick="klikHasil" />

Seperti tampilan dibawah ini

Design Tampilan Dibawah Ini

# Change ID dan tambahkan perintah onClick pada setiap button

Change ID

a. Button + = tambah

b. Button - = kurang

c. Button x = kali

d. Button : = bagi

Buatlah perintah android:onClick pada setiap struktur button yang baru ditambah

a. android:onClick="klikTambah" />

b. android:onClick="klikKurang" />

c. android:onClick="klikKali" />

d. android:onClick="klikBagi" />
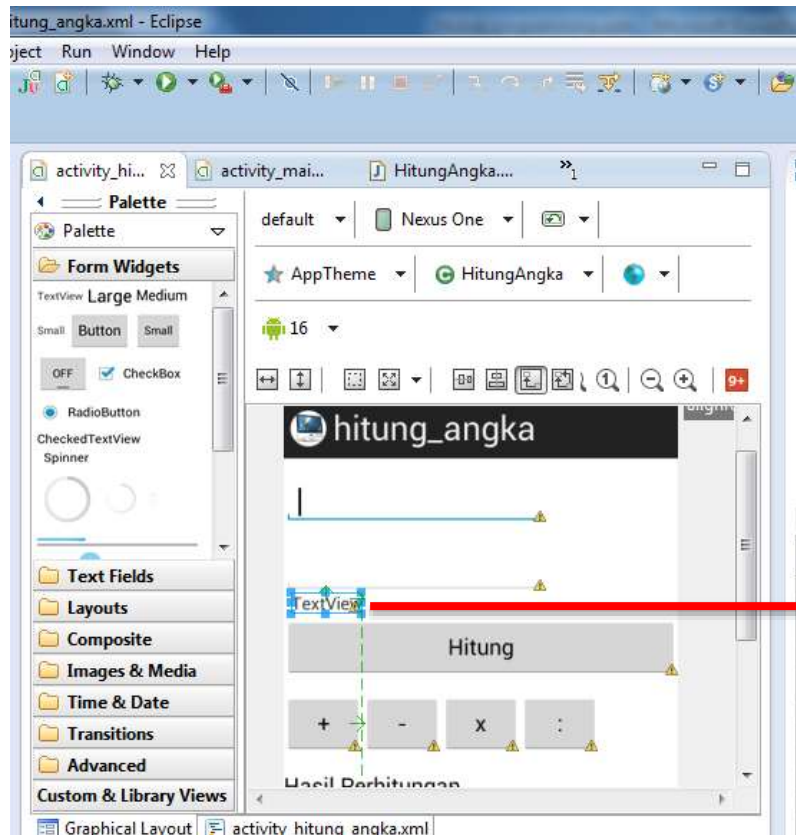
Tambahkan TextView untuk hasil

Tambahkan 2 TextView
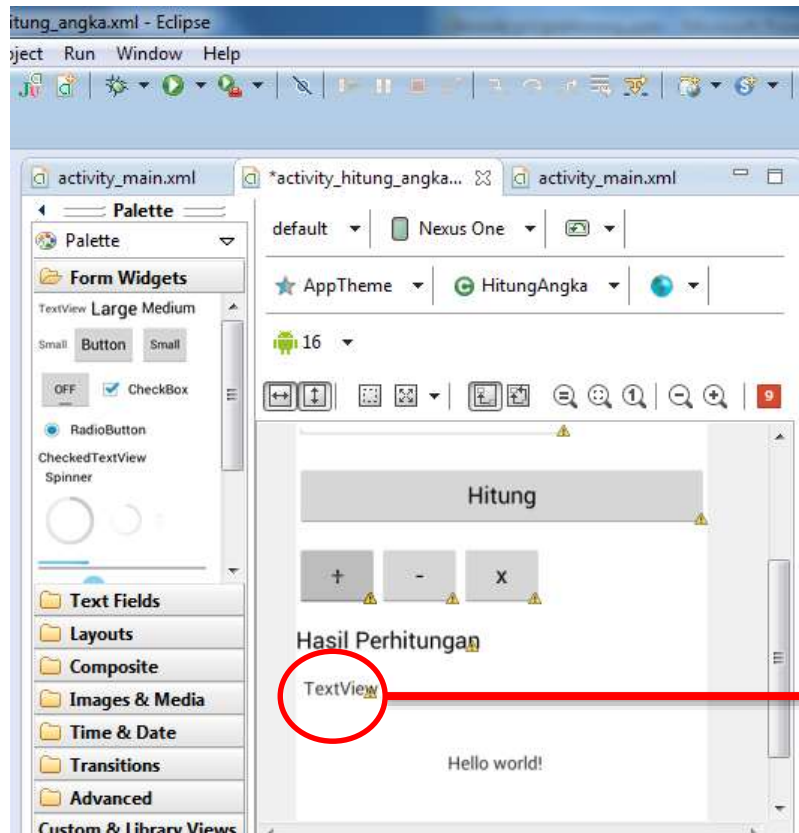
Change ID pada TextView

- ID = hasil
- Change text = 0

Tambahkan TextView untuk simbol operasi nantinya
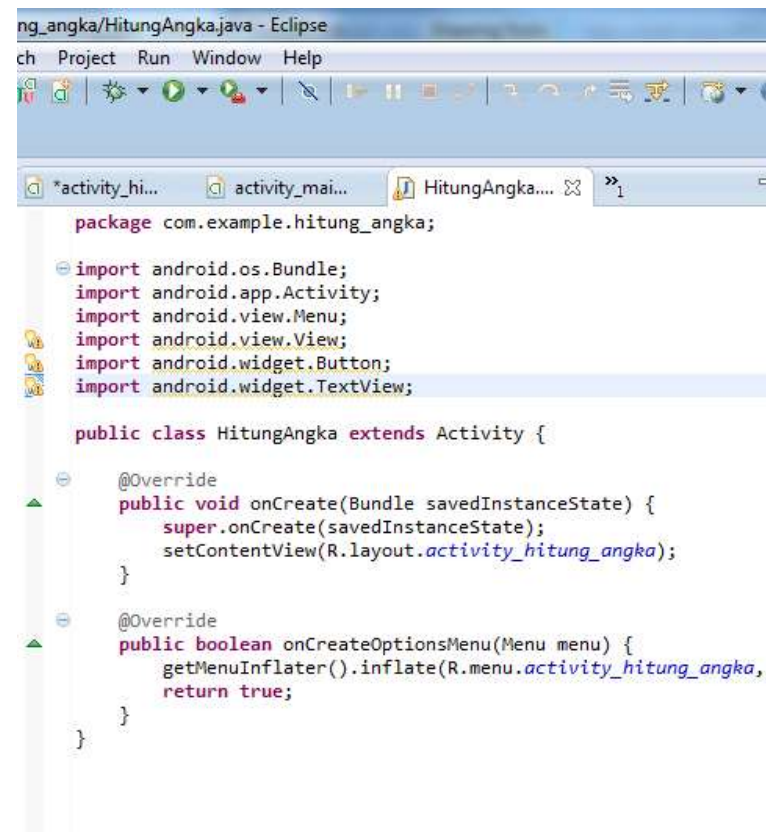
Masukkan TextView

Change ID

- ID = operan

Buka "HitungAngka.java"

Import class yang dibutuhkan

import android.app.Activity;

import android.os.Bundle;

import android.view.View;

import android.widget.Button;

import android.widget.TextView;

Seperti disamping ini

Membuat objek dan variabel

Menginstansiasi Objek dan Variable

```
//R.1
    TextView input1, input2, operator, result,
     notif;
    Button btHitung, btJumlah, btKurang,
     btKali, btBagi;


    //V.1
    private int operation = 0;
    private double HasilAkhir = 0.0;
    private String Cek1 = "";
    private String Cek2 = "";
```
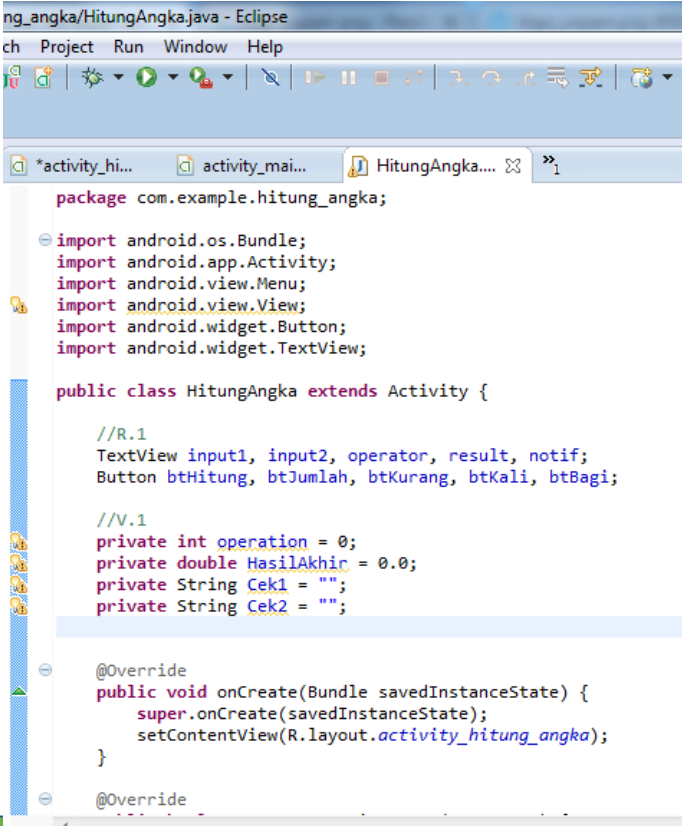
Seperti dibawah ini
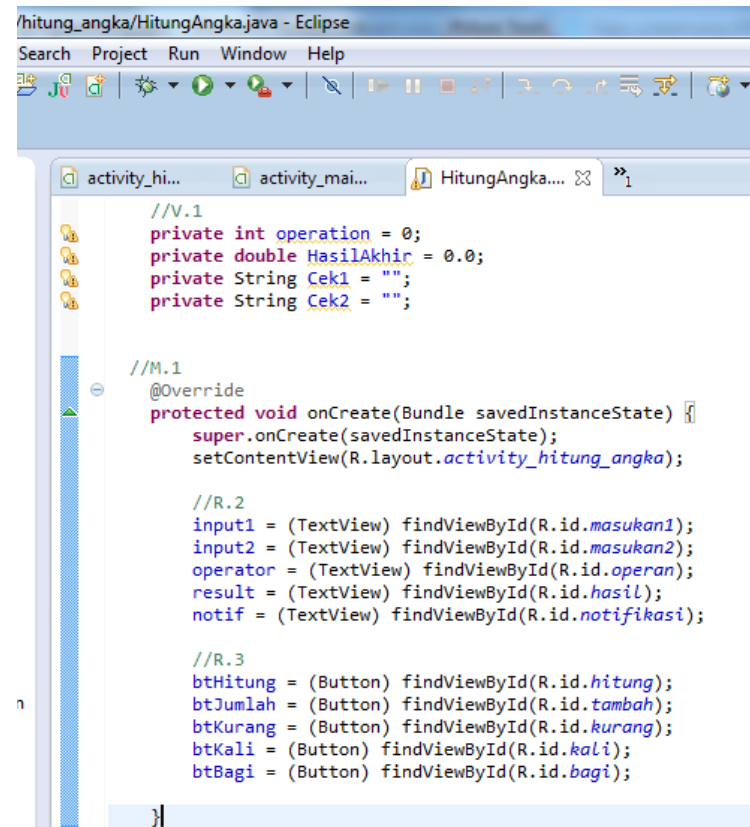
Membuat Method onCreate

Method onCreate

```
//M.1
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_hitung_angka);

    //R.2
    input1 = (TextView) findViewById(R.id.masukan1);
    input2 = (TextView) findViewById(R.id.masukan2);
    operator = (TextView) findViewById(R.id.operan);
    result = (TextView) findViewById(R.id.hasil);
    notif = (TextView) findViewById(R.id.notifikasi);

    //R.3
    btHitung = (Button) findViewById(R.id.hitung);
    btJumlah = (Button) findViewById(R.id.tambah);
    btKurang = (Button) findViewById(R.id.kurang);
    btKali = (Button) findViewById(R.id.kali);
    btBagi = (Button) findViewById(R.id.bagi);
```
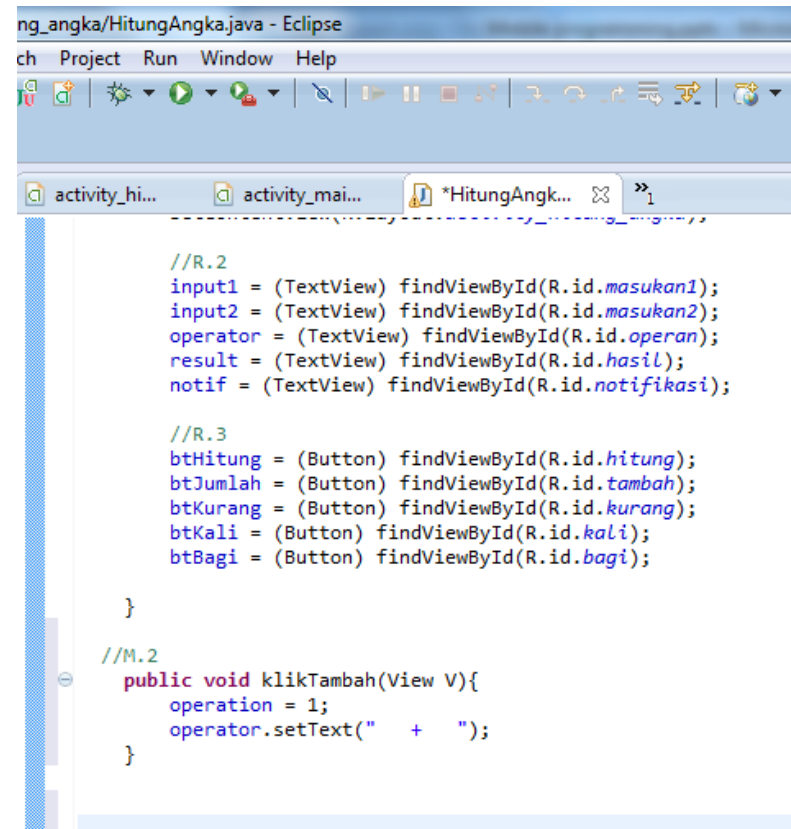
Seperti dibawah ini

Membuat Method KlickTambah

Method klikTambah

```java
//M.2
    public void klikTambah(View V){
        operation = 1;
        operator.setText("  +  ");
    }
```

Seperti dibawah ini

Membuat Method Action Klick Lainnya

Method action lainnya

```java
//M.3
  public void klikKurang(View V){
    operation = 2;
    operator.setText("  -  ");
  }


  //M.4
  public void klikKali(View V){
    operation = 3;
    operator.setText("  x  ");
  }


  //M.4
  public void klikBagi(View V){
    operation = 4;
    operator.setText("  :  ");
  }
```

Seperti dibawah ini

Method klikHasil

Membuat Method klikHasil

```
//M.5
   public void klikHasil(View V){

     Cek1 = input1.getText().toString();
     Cek2 = input1.getText().toString();

     if((Cek1.equalsIgnoreCase("")) ||
   (Cek2.equalsIgnoreCase(""))){
       notif.setText("Kolom tidak boleh kosong");
     }
     else{
       double inputA =
   Double.parseDouble(input1.getText().toString());
       double inputB =
   Double.parseDouble(input2.getText().toString());
```

Membuat logika kondisi

```
//D.1
     switch(operation){
       case 1:
         HasilAkhir = inputA + inputB;
         break;

       case 2:
         HasilAkhir = inputA - inputB;
         break;

       case 3:
         HasilAkhir = inputA * inputB;
         break;

       case 4:
         HasilAkhir = inputA / inputB;
         break;

       case 0:
         notif.setText("Harap pilih operan terlebih dahulu!");
         break;

       default:
         notif.setText("Undescribeable Error!");
         break;
     }
```
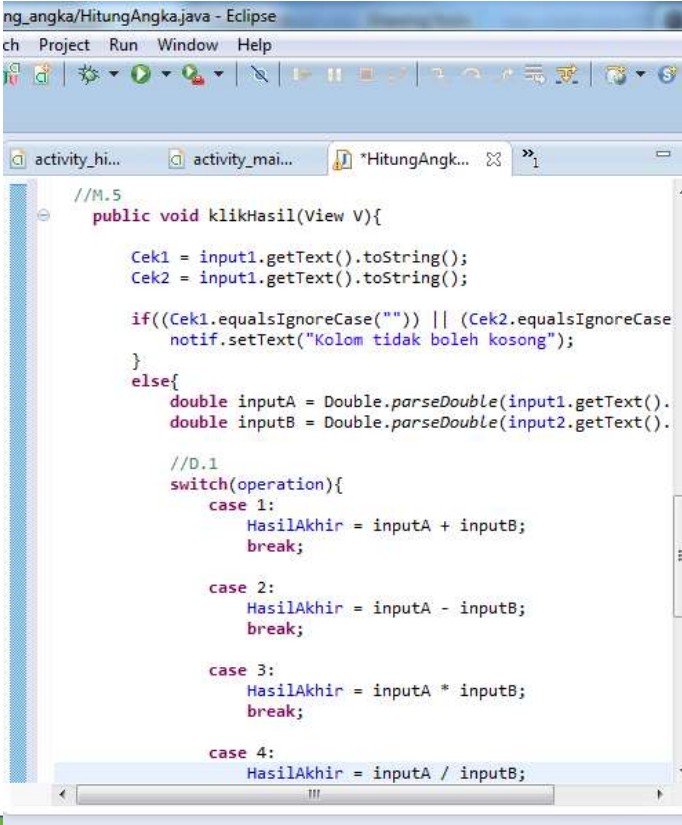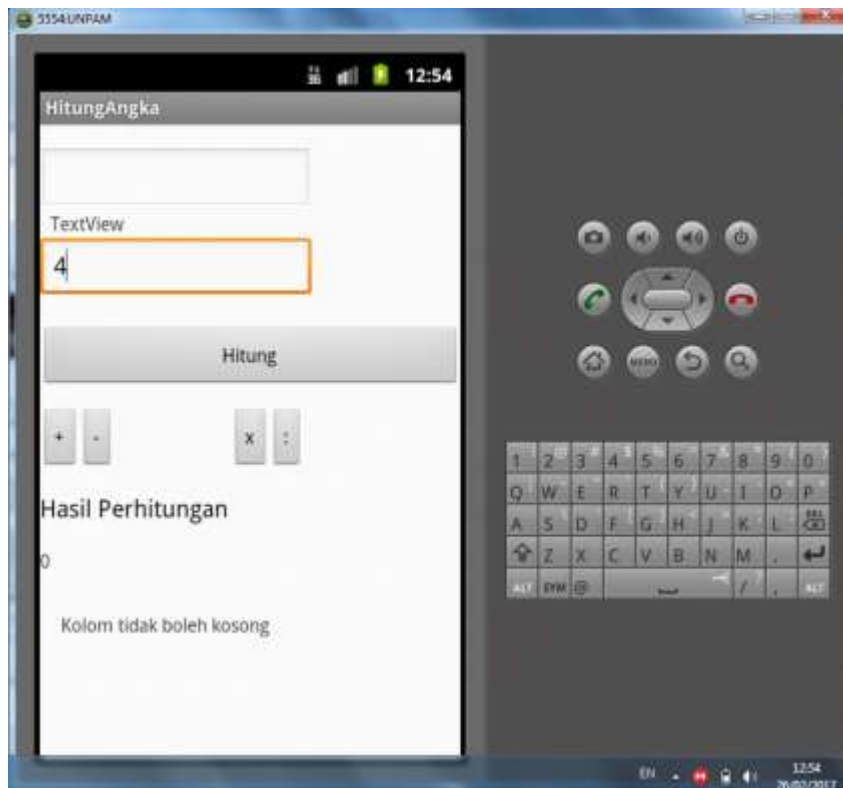
Lanjutan Method klikHasil
gambungkan dari M.5 s/d D.2 dalam satu struktur

Menampilkan hasil

```
//D.2
    if(operation < 1){
        result.setText("0");
    }

    else{
        String hasilString = String.valueOf(HasilAkhir);
        result.setText(hasilString);
        notif.setText("Simple Calculator Ready!");
    }
}

}
```

Seperti dibawah ini

Hasil

Setelah program dirun

Hasil Program