LAPORAN AKHIR

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-5



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

Kelas: 02TPLP023 - Pagi

TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566 Tangerang Selatan - Banten

Tugas Akhir - Pertemuan 5

```
tugas akhir - pertemuan 6.cpp tugas akhir - pertemuan 5.cpp
 1 #include<stdio.h>
2 int main()
                                                                                       ■ D:\Documents\File Dev C++\tugas akhir - pertemuan 5.exe
                                                                                                                                                              asukkan digit maksimal fibonacci: 20
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597 2584 4181
 ocess exited after 1.638 seconds with return value 0 ress any key to continue . . .
 5
            printf("Masukkan digit maksimal fibonacci: ");
 7
            scanf("%d",&n);
 8
            a=0;
 9
10
            b=1;
11
12
13 🖯
            for(int i = 1; i <= n; i++)
                   printf("%d ", a);
14
                  c = a + b;
a = b;
15
16
17
                  b = c;
18
19 }
            return 0;
```

Source Code:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int n, a, b, c;
    printf("Masukkan digit maksimal fibonacci: ");
    scanf("%d",&n);
    a=0;
    b=1;
    for(int i = 1; i <= n; i++)
    {
        printf("%d ", a);
        c = a + b;
        a = b;
        b = c;
    }
    return 0;
}
```

Kesimpulan

Pada pertemuan kali ini saya dapat menarik kesimpulan, saya memahami tentang *looping* menggunakan function for. fungsi looping berguna untuk melakukan hal yang sama (menginput data, menampilkan data, memanipulasi data) dengan sebuah fungsi looping dapat mencegah redudansi dan membuat program lebih dinamis serta mencegah pemborosan sintaks.

Bentuk umum for:

```
for (pernyataan 1; pernyataan 2; pernyataan 3) {
     // hal yang ingin melakukan perulangan
}
```

pernyataan 1 = untuk menginisialisasi variabel dan menentukan nilai awal pernyataan 2 = untuk melakukan pengkodisian loop tetap dilakukan atau berhenti pernyataan 3 = untuk menentukkan increment atau decrement pada variabel di pernyataan 1