

Nama: Andri Firman Saputra Kelas: 05 TPLP 016

Analisa dan Perancangan Sistem.

1. Sebutkan dan jelaskan model pada orientasi objek!

a. Pemodelan sebagai teknik desain

Teknik pemodelan objek menggunakan tiga model untuk menggambarkan sistem:

- 1) Model objek
- 2) Model dinamik
- 3) Model fungsional

b. Model berorientasi objek

1) objek

Objek merupakan konsep, abstrak dengan latasan dan makna masalah. Semua benda memiliki identitas yg berbeda dengan benda lainnya.

2) kelas

Kelas objek mendeskripsikan sekumpulan objek dengan atribut, perilaku umum, hubungan umum dengan objek lain dan semantik umum.

2. Sebutkan dan jelaskan karakteristik pada objek!

Objek ialah identitas artinya data yg diukur memiliki nilai tertentu, yg dapat membedakan entitas yg disebut objek.

Objek bisa spesifik, seperti file dalam sistem, atau konsekuensi seperti strategi penjadwalan dalam multiprocessing di sistem operasi.

Setiap benda memiliki atribut yg melekat pada identitasnya. meskipun semua nilai atribut sama, dua objek bisa berbeda.

3. Menurut anda apa keuntungan dan kekurangan menggunakan orientasi objek!

1) Kelebihan:

a) Dibandingkan dengan metode SSAD, OOAD lebih mudah digunakan dalam konstruksi sistem.

b) Tidak ada pemisahan antara tahap desain dan analisis,

Sehingga komunikasi antara pengguna dan pengembang ditunjukkan dari awal hingga akhir pengembangan sistem.

- c) Analisis dan program tidak di batasi oleh batasan implementasi sistem, sehingga mereka dapat mengonfirmasi desain melalui berbagai lingkungan eksekusi.

2) kekurangan:

- a) Pada tahap awal desain OOAD, sistemnya mungkin sangat sederhana.
- b) OOAD lebih fokus pada pengkodean dari pada SSAD.
- c) OOAD tidak memuaskan kinerja tim seperti SSAD.

4. Sebutkan dan jelaskan metodologi berorientasi objek!

- Encapsulation merupakan batasi cakupan program pada basis data yg di proses.
- Inheritance adalah ditunjukkan bahwa anak-anak dari objek akan secara langsung mewarisi data / atribut dan metode dari induknya.
- Polimorfisme yaitu menunjukkan konsep bahwa benda yg sama dapat memiliki bentuk dan perilaku yg berbeda.

5. Jelaskan yg dimaksud Whole-part structure dan Gen-Spec structure!

Whole-part Structure menampilkan struktur hierarki dari satu kelas sebagai komponen kelas lain. kelas ini juga disebut sub-objek. Misalnya, kelas mobil adalah truk, dan komponennya mesin, bingkai, dll adalah part1, part2, ... partn.

Gen-spec structure bertujuan kelas tersebut sebagai kursus khusus dari kelas di atas. kelas dengan karakteristik umum disebut Generalisasi, superclass atau superclass, dan kelas dengan atribut khusus disebut spesialisasi.