

Nama: Andri Firman Saputra Kelas: 05 TPLP 016

Analisa dan Perancangan Sistem.

1. Sebutkan dan jelaskan model pada orientasi objek!

a. Pemodelan sebagai teknik desain

Teknik pemodelan objek menggunakan tiga model untuk menggambarkan sistem:

- 1) Model objek
- 2) Model dinamik
- 3) Model fungsional

b. Model berorientasi objek

1) objek

Objek merupakan konsep, abstrak dengan latasan dan makna masalah. Semua benda memiliki identitas yg berbeda dengan benda lainnya.

2) kelas

Kelas objek mendeskripsikan sekumpulan objek dengan atribut, perilaku umum, hubungan umum dengan objek lain dan semantik umum.

2. Sebutkan dan jelaskan karakteristik pada objek!

Objek ialah identitas artinya data yg diukur memiliki nilai tertentu, yg dapat membedakan entitas yg disebut objek.

Objek bisa spesifik, seperti file dalam sistem, atau konsep seperti Strategi penjadwalan dalam multiprocessing di sistem operasi.

Setiap benda memiliki atribut yg melekat pada identitasnya. meskipun semua nilai atribut sama, dua objek bisa berbeda.

3. Menurut anda apa keuntungan dan kekurangan menggunakan orientasi objek!

1) Kelebihan:

a) Dibandingkan dengan metode SSAD, OOAD lebih mudah digunakan dalam konstruksi sistem.

b) Tidak ada pemisahan antara tahap desain dan analisis,