Tema

Aplikasi Kasir Kedai Kopi Kita adalah sebuah aplikasi yang dibuat untuk memudahkan dalam mengelola data dan transaksi di Kedai Kopi Kita karena sistem pemesanan makanan dan minuman serta pengelolaan data yang ada di kedai kopi tersebut masih menggunakan cara yang manual, yaitu dengan cara mengisi kertas pemesanan. Aplikasi ini dibuat menggunakan Java Swing dengan IDE Netbeans dan database MySQL.

Dalam aplikasi ini terdapat dua level user yang dapat login, yaitu Admin dan Kasir. User dengan level kasir hanya dapat melakukan transaksi dan mencetak struk. Sementara untuk user dengan level admin dapat melakukan transaksi, mengelola data menu, mengelola data barang, mengelola data user dan mencari data penjualan.

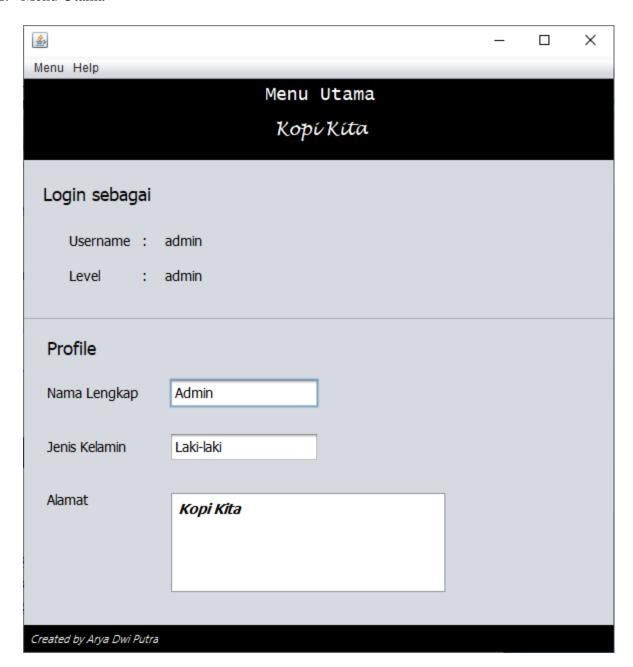
Rancangan Layar dan Penggunaan Program

1. Login

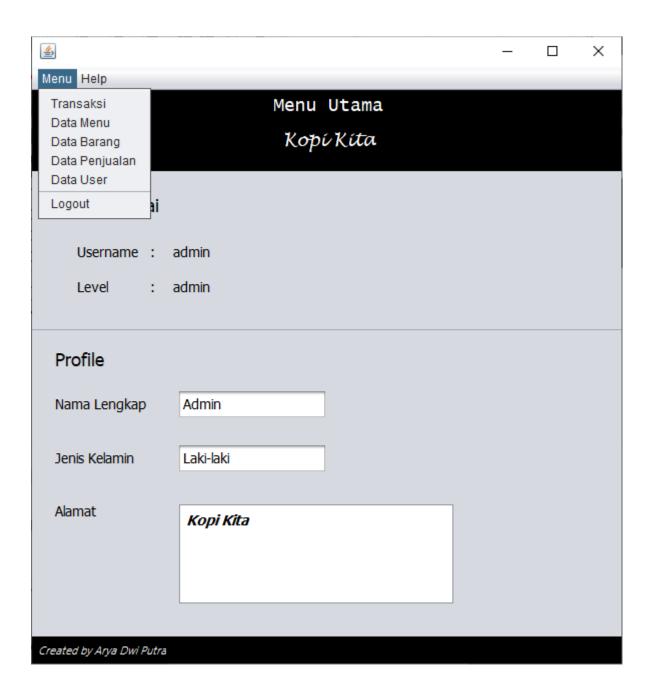
<u>\$</u>		_		×		
Login						
Kopi Kita						
Username	I					
Password						
LOGIN						
EXII						
Created by Arya Dwi Putra						

Ketika aplikasi dibuka, maka akan tampil halaman login. Isi *email* dan *password* sesuai dengan data di *database*. Jika data tersebut ada di *database*, maka akan menuju halaman menu utama. Tetapi jika data tersebut salah atau tidak valid, maka akan muncul pesan error dan harus mengisikan kembali data dengan benar.

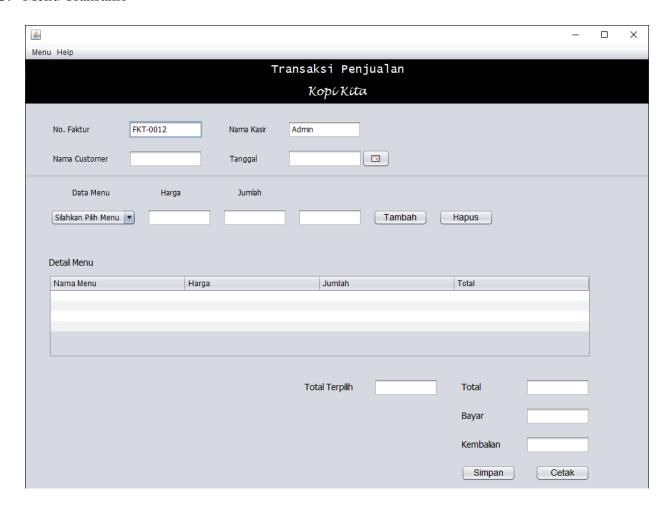
2. Menu Utama



Ketika *user* berhasil login, maka akan diarahkan ke menu utama. Menu utama akan menampilkan detail data dari user yang sedang login. Dalam menu utama terdapat beberapa menu yang dapat diaskes, seperti transaksi, data menu, data user dan data penjualan.



3. Menu Transaksi



Ketika menu transaksi diklik maka akan diarahkan ke form transaksi. Form transaksi berguna untuk mendata setiap transaksi pembelian.

No Faktur akan diisi otomatis sesuai dengan nomor faktur transaksi yang terakhir. Nama kasir akan otomatis terisi sesuai dengan nama user yang sedang login.

Untuk nama customer diisi sesuai dengan nama pembeli dan tanggal dipilih sesuai dengan tanggal transaksi dilakukan.

Daftar menu diambil dari tabel menu pada database, harga akan otomatis terisi ketika memilih menu.

Ketika kasir memasukan jumlah pembelian maka harga akan otomatis muncul pada input text di samping nya.

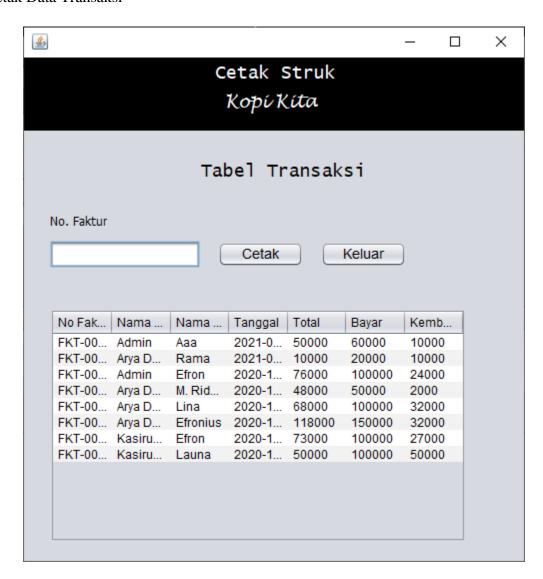
Button tambah akan menambahkan menu yang dipilih ke dalam tabel detail menu. Setelah itu, kasir dapat menambahkan kembali menu yang dibeli oleh customer. Untuk menghapus salah satu menu yang sudah disimpan ke dalam tabel, dapat memilih menu tersebut lalu klik tombol hapus.

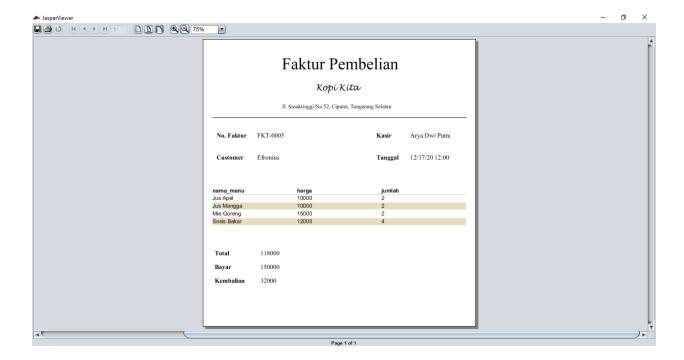
Text total akan otomatis terisi sesuai dengan jumlah yang dibeli oleh customer. Text bayar diisi sesuai dengan jumlah nominal pembayaran dari customer, dan text kembalian akan terisi otomatis apabila ada kembalian dari pembayaran customer.

Setelah customer selesai melakukan transaksi, klik tombol simpan untuk menyimpan data transaksi tersebut.

Tombol cetak berguna untuk mencetak data dari transaksi.

4. Cetak Data Transaksi





Faktur Pembelian

Κορί Κίτα

Jl. Sasaktinggi No.52, Ciputat, Tangerang Selatan

No. Faktur FKT-0005 Kasir Arya Dwi Putra

Customer Efronius Tanggal 12/17/20 12:00

nama_menu	harga	jumlah
Jus Apel	10000	2
Jus Mangga	10000	2
Mie Goreng	15000	2
Sosis Bakar	12000	4

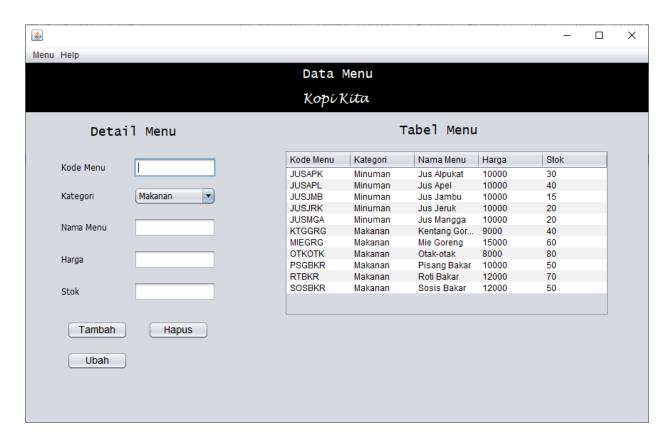
Total 118000

Bayar 150000

Kembalian 32000

Ketika kasir klik tombol cetak, maka akan muncul form cetak struk. Data paling atas merupakan data transaksi terbaru. Jika ingin mencetak nya, pilih data dari tabel lalu klik cetak. Setelah itu akan muncul struk pembelian dari data tersebut.

5. Data Menu

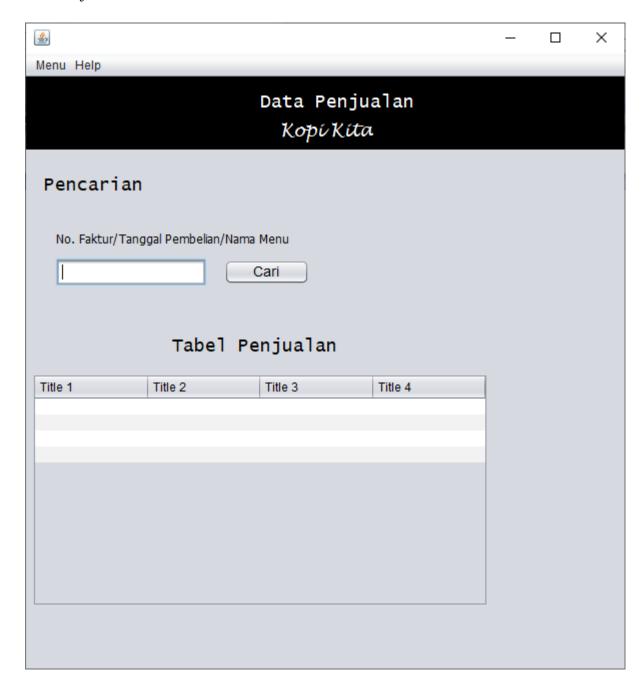


Form data menu berguna untuk mengelola data menu di Kedai Kopi Kita. Isi data-data yang telah disediakan, kemudikan klik tombol tambah untuk menyimpan atau menambahkan data ke dalam *database*.

Jika ingin mengubah data, klik data dari tabel yang ingin diubah lalu ubah data tersebut kemudian klik tombol ubah dan data akan berubah.

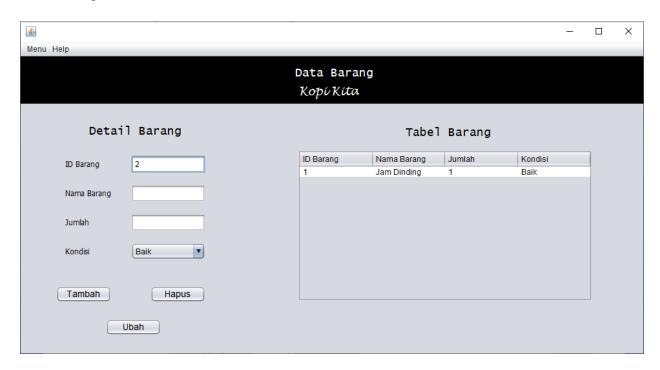
Jika ingin menghapus data, klik data dari tabel yang ingin dihapus lalu klik tombol hapus dan data akan otomatis terhapus.

6. Data Penjualan



Form data penjualan berguna untuk mencari data-data penjualan. Cara mencari data tersebut dengan cara memasukkan no faktur atau tanggal pembelian atau nama menu di text pencarian, kemudian klik tombol cari maka data akan muncul di dalam tabel.

7. Data Barang

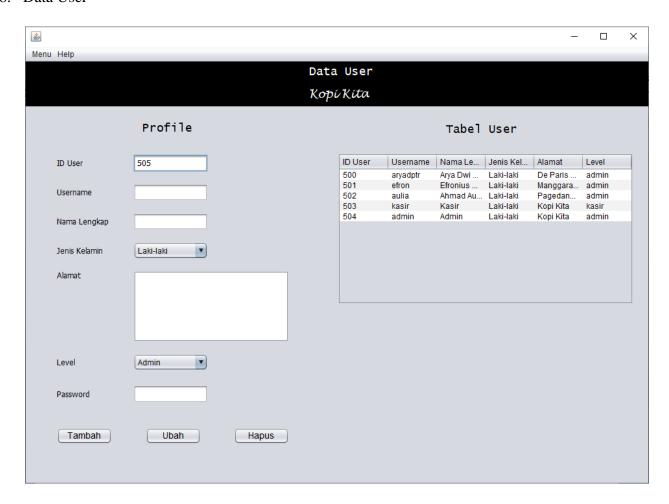


Form data barang berguna untuk mengelola data barang yang ada di Kedai Kopi Kita. Isi data-data yang telah disediakan, kemudikan klik tombol tambah untuk menyimpan atau menambahkan data ke dalam *database*.

Jika ingin mengubah data, klik data dari tabel yang ingin diubah lalu ubah data tersebut kemudian klik tombol ubah dan data akan berubah.

Jika ingin menghapus data, klik data dari tabel yang ingin dihapus lalu klik tombol hapus dan data akan otomatis terhapus.

8. Data User



Form data user berguna untuk mengelola data user dari aplikasi. Isi data-data yang telah disediakan, kemudikan klik tombol tambah untuk menyimpan atau menambahkan data ke dalam *database*.

Jika ingin mengubah data, klik data dari tabel yang ingin diubah lalu ubah data tersebut kemudian klik tombol ubah dan data akan berubah.

Jika ingin menghapus data, klik data dari tabel yang ingin dihapus lalu klik tombol hapus dan data akan otomatis terhapus.

Daftar Pustaka

- Rumetna, M. S., Lina, T. N., Simarmata, L., Parabang, L., Joseph, A., & Batfin, Y. (2019). Pemanfaatan POM-QM Untuk Menghitung Keuntungan Maksimum UKM Aneka Cipta Rasa (ACR) Menggunakan Metode Simpleks. Seminar Nasional GEOTIK 2019.
- Saefudin, B. R., Deanier, A. N., & Rasmikayati, E. (2020). Kajian Pembandingan Preferensi Konsumen pada Dua Kedai Kopi di Cibinong, Kabupaten Bogor. *AGROVITAL: Jurnal Ilmu Pertanian*, *5*(1), 39-46.
- Saputri, G., & Suwarno, J. (2020). Perancangan Sistem administrasi berbasis desktop pada klinik sejahtera. *Jurnal Ilmu Komputer*, *3*(1).
- Saputri, G. (2020, April). Perancangan Sistem Informasi Rincian Biaya Produk Berbasis Web Pada Pt. Abc. In *ESIT* (Vol. 15, No. 1, pp. 41-48).
- Natsir, M. (2016). Pengembangan Prototype Sistem Kriptografi Untuk Enkripsi Dan Dekripsi Data Office Menggunakan Metode Blowfish Dengan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Format*, 6(2), 87-105.
- Enterprise, J. (2015). *Mengenal java dan database dengan netbeans*. Elex Media Komputindo.
- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61-69.