

LAPORAN AWAL

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-3



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

Kelas : 02TPLP023 – Pagi

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566
Tangerang Selatan - Banten

Nama : Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

Pratikum Algoritma

Laporan Awal - Pertemuan 3

Teori Dasar

a) Pendahuluan

Perintah IF berguna untuk memilih dua atau lebih alternatif jawaban yg tersedia. Jika perintah IF tersebut terdiri dari dua atau lebih pernyataan, maka pernyataan tersebut harus berada di antara begin dan end.

Perintah IF memiliki bentuk umum:

```
if (kondisi) {  
    Pernyataan  
}
```

Bentuk diatas mempunyai arti jika kondisi benar maka pernyataan dibawah dieksekusi.

bisa juga seperti ini:

```
if (kondisi)  
{  
    Pernyataan 1  
    Pernyataan 2  
    dst  
}
```

1) Perintah IF... ELSE

perintah ini mempunyai bentuk umum:

```
if (kondisi) {  
    Pernyataan 1  
} else {  
    Pernyataan 2  
}
```

2) Perintah IF dalam IF

Perintah ini sering disebut nested-if. Bentuk umum:

```
if (kondisi) {  
    if (kondisi) {  
        Pernyataan 1  
    } else {  
        Pernyataan 2  
    }  
} else {  
    Pernyataan 3  
}
```

Bentuk majemuk IF dalam IF Sering disebut if bertingkat:

```
if (kondisi) {  
    Pernyataan 1  
} else if (kondisi 2) {  
    Pernyataan 2  
} else if (kondisi 3) {  
    Pernyataan 3  
} ... {  
} else {  
    Pernyataan  
}
```

Tugas Pendahuluan

1. Jelaskan Perbedaan perintah if dengan switch!

Perintah IF menggunakan kondisi boolean (benar/salah) sedangkan SWITCH menggunakan case dan mengerjakan case berikutnya jika case sebelumnya tidak di break. dan switch hanya dapat dalam kondisi persamaan.

2. Sebutkan dan Jelaskan jenis-jenis perintah IF!

IF (kondisi) : digunakan untuk mengambil keputusan, Pernyataan ataupun Pernyataan majemuk.

IF dalam IF : Pernyataan IF yg terletak di dalam IF.
atau biasa disebut nested-if

3. mengapa anda sebagai Programmer harus menggunakan Perintah dalam program!

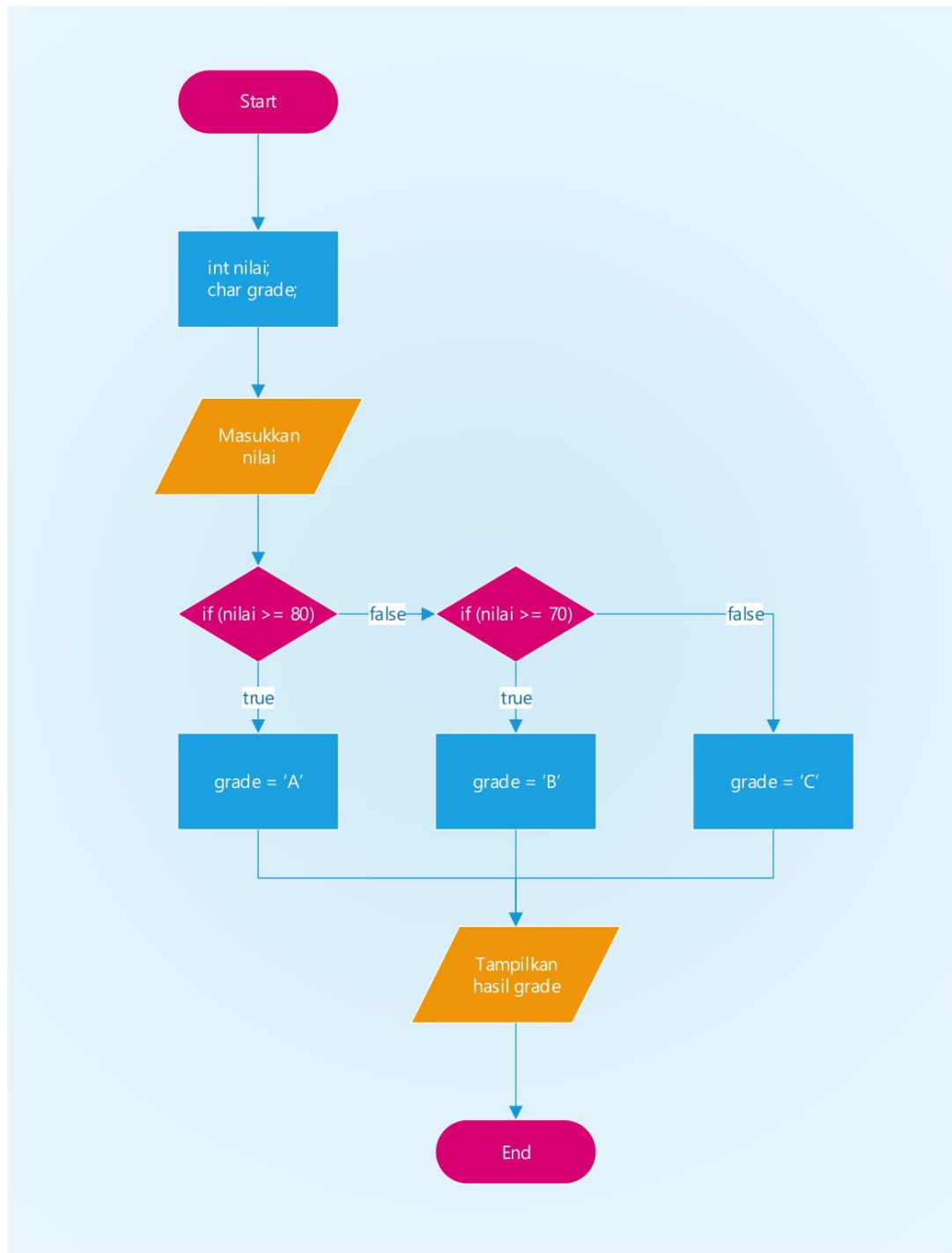
Karena, semua program membutuhkan Pernyataan, seperti keluar aplikasi, menghapus data atau bahkan algoritma program.

4. Buatlah algoritma dan Program sederhana menggunakan Perintah IF dgn memaudi Flowchart!

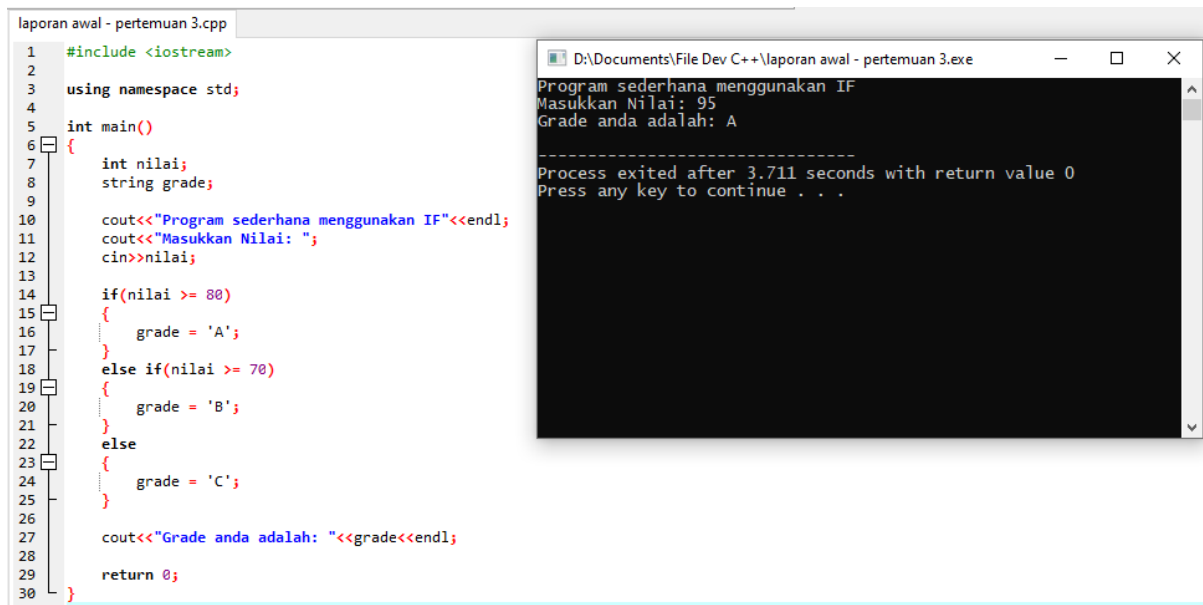
Algoritma:

1. Masukkan nilai
2. Melakukan pengkondisian
3. Menentukan grade dari hasil pengkondisian
4. Menampilkan grade

Flowchart



Program:



The image shows a C++ program in a code editor and its execution in a console window. The code is a simple program that prompts the user for a grade and then prints the grade. The console window shows the output of the program, including the prompt, the user input, and the resulting grade.

```
laporan awal - pertemuan 3.cpp
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      int nilai;
8      string grade;
9
10     cout<<"Program sederhana menggunakan IF"<<endl;
11     cout<<"Masukkan Nilai: ";
12     cin>>nilai;
13
14     if(nilai >= 80)
15     {
16         grade = 'A';
17     }
18     else if(nilai >= 70)
19     {
20         grade = 'B';
21     }
22     else
23     {
24         grade = 'C';
25     }
26
27     cout<<"Grade anda adalah: "<<grade<<endl;
28
29     return 0;
30 }
```

D:\Documents\File Dev C++\laporan awal - pertemuan 3.exe

Program sederhana menggunakan IF
Masukkan Nilai: 95
Grade anda adalah: A

Process exited after 3.711 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .