

LAPORAN AKHIR

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-2



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

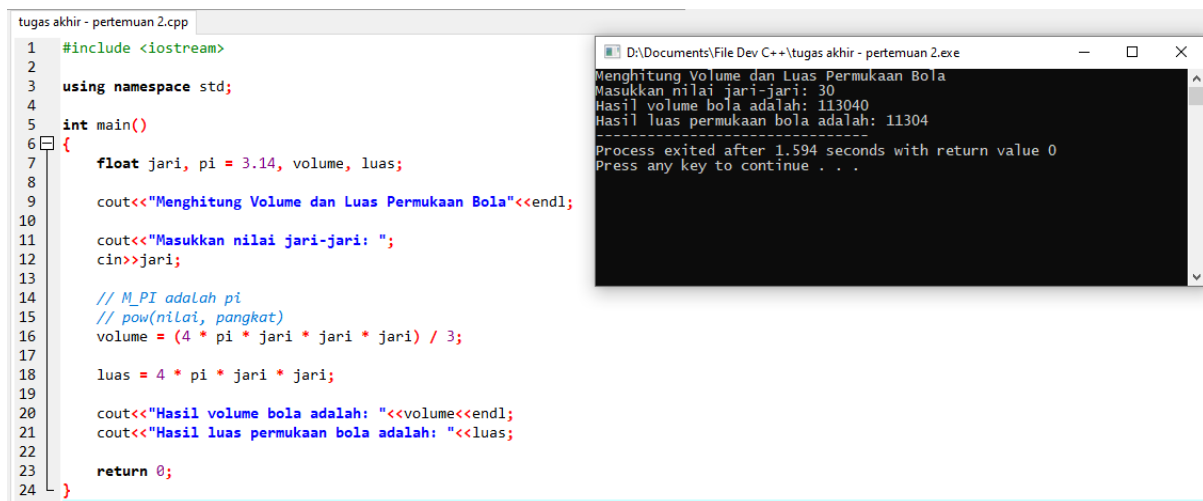
NIM : 201011402125

Kelas : 02TPLP023 – Pagi

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566
Tangerang Selatan - Banten

Tugas Akhir - Pertemuan 2



The image shows a C++ program in a text editor and its execution in a command prompt window. The program calculates the volume and surface area of a sphere based on a given radius. The code uses `iostream` and `std` namespace. It defines a `main` function where a radius `jari` is input by the user. The volume is calculated using the formula $V = \frac{4}{3} \pi r^3$ and the surface area is calculated using $A = 4 \pi r^2$. The program outputs the results and exits with a return value of 0.

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     float jari, pi = 3.14, volume, luas;
8
9     cout<<"Menghitung Volume dan Luas Permukaan Bola"<<endl;
10
11     cout<<"Masukkan nilai jari-jari: ";
12     cin>>jari;
13
14     // M_PI adalah pi
15     // pow(nilai, pangkat)
16     volume = (4 * pi * jari * jari * jari) / 3;
17
18     luas = 4 * pi * jari * jari;
19
20     cout<<"Hasil volume bola adalah: "<<volume<<endl;
21     cout<<"Hasil luas permukaan bola adalah: "<<luas;
22
23     return 0;
24 }
```

Output of the program:

```
D:\Documents\File Dev C++\tugas akhir - pertemuan 2.exe
Menghitung Volume dan Luas Permukaan Bola
Masukkan nilai jari-jari: 30
Hasil volume bola adalah: 113040
Hasil luas permukaan bola adalah: 11304
-----
Process exited after 1.594 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Kesimpulan – Pertemuan 2

Pada pertemuan ke-2 saya dapat menarik kesimpulan, dalam modul ini saya memahami tipe data pada pemrograman seperti: int, float, double. Selain itu, saya juga memahami operator – operator yaitu: operator penugasan, operator aritmatika (binary dan unary), operator bitwise, operator perbandingan, dan operator logika.