Nama : Amanda Dwi Cahyani Putri  
NIM : 201011402227  
Kelas : 06TPLP016  
Tugas : UAS – Mobile Programming

**Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **Waktu** | **TTD** |
|  | Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other… | 06/07/2023 |  |
|  | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Nama Aplikasi dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriGrafik’. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriGrafik’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_amanda\_dwi\_cahyani\_putri\_grafik’, dan Title dengan ‘Amanda Dwi Cahyani Putri Grafik’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AmandaDwiCahyaniPutriGrafik.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project ‘Amanda Dwi Cahyani Putri Grafik’. Lalu, pilih Run As > Android Application. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan. | 06/07/2023 |  |

**Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **Waktu** | **TTD** |
|  | Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other… | 06/07/2023 |  |
|  | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Nama Aplikasi dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriOnTouch’. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriOnTouch’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_amanda\_dwi\_cahyani\_putri\_on\_touch’, dan Title dengan ‘Amanda Dwi Cahyani Putri On Touch’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi nama Package dengan ‘com.example.amandadwicahyaniputriontouch’ dan Name Class-nya dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriTempatGambar’. Kemudian, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AmandaDwiCahyaniPutriTempatGambar.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AmandaDwiCahyaniPutriOnTouch.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project ‘Amanda Dwi Cahyani Putri On Touch’. Lalu, pilih Run As > Android Application. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan. | 06/07/2023 |  |

**Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **Waktu** | **TTD** |
|  | Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other… | 06/07/2023 |  |
|  | Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Nama Aplikasi dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriSQLite’. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriSQLite’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_amanda\_dwi\_cahyani\_putri\_sqlite’, dan Title dengan ‘Amanda Dwi Cahyani Putri SQLite’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_amanda\_dwi\_cahyani\_putri\_sqlite.xml’. | 06/07/2023 |  |
|  | Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other... | 06/07/2023 |  |
|  | Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next. |  |  |
|  | Pilih ‘BlankActivity’. Kemudian, klik tombol next. | 06/07/2023 |  |
|  | Isi Activity Name dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriAddSQLite’. Lalu, ganti nama Layout Name dengan ‘activity\_amanda\_dwi\_cahyani\_putri\_add\_sqlite’, dan Title dengan ‘Amanda Dwi Cahyani Putri Add SQLite’. Setelah itu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_amanda\_dwi\_cahyani\_putri\_add\_sqlite.xml’. | 06/07/2023 |  |
|  | Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada Package isi dengan ‘com.example.amandadwicahyaniputrimodel’ dan Name dengan ‘AmandaDwiCahyaniPutriDataHelper’. Lalu, klik tombol finish. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AmandaDwiCahyaniPutriDataHelper.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AmandaDwiCahyaniPutriSQLite.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Pada file ‘AmandaDwiCahyaniPutriAddSQLite.java’ tambahkan script seperti gambar di atas. | 06/07/2023 |  |
|  | Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project ‘Amanda Dwi Cahyani Putri SQLite’. Lalu, pilih Run As > Android Application. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom judul dan isi. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data yang telah ditambahkan sebelumnya. | 06/07/2023 |  |
|  | Menambahkan sebuah data baru lagi. | 06/07/2023 |  |
|  | Tampilan di atas adalah data ‘UAS Mobile Programming’ berhasil ditambahkan dan setelah menekan tombol refresh data tersebut tampil. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan dialog hapus setelah menekan lama data ‘UAS Mobile Programming’. | 06/07/2023 |  |
|  | Berikut adalah tampilan setelah data ‘UAS Mobile Programming’ dihapus dan menekan tombol refresh. | 06/07/2023 |  |