

# **TUGAS ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II**

## **Program Penjualan Ayam**

Makalah ini dibuat dan diajukan untuk memenuhi tugas kelompok  
pada mata kuliah  
“ Algoritma Dan Pemrograman II ”

Dosen Pengampu : Jupron S.Kom.,M.Kom



Disusun Oleh :

Kelompok 3 :

1. Andri Firman Saputra - 201011402125
2. Haliza Musdalifa - 201011400891
3. Obi Agustian - 201011400884
4. Salhan Taris Agusti - 201011400906
5. Salsa Juliani Nuryadin - 201011400895

Kelas : 02 TPLP023

**TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS PAMULANG**

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566

Tangerang Selatan-Banten.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT. karena atas rahmat, karunia serta kasih sayangNya kami dapat menyelesaikan makalah mengenai “Program Penjualan Ayam” ini dengan sebaik mungkin dan tepat waktu. Sholawat serta salam semoga tetap tercurah kepada Nabi terakhir, penutup para Nabi sekaligus satu-satunya uswatun hasanah kita, Nabi Muhammad SAW. Tidak lupa pula saya ucapkan terima kasih kepada Bapak Jupron S.Kom., M.Kom. selaku dosen mata kuliah Algoritma Dan Pemrograman II. Dalam penulisan makalah ini, kami menyadari masih banyak terdapat kesalahan dan kekeliruan baik yang berkenaan dengan materi pembahasan program maupun dengan teknik pengetikan, walaupun demikian, inilah usaha maksimal kami selaku para penulis usahakan.

Semoga dalam makalah ini para pembaca dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan dan diharapkan kritik yang membangun dari para pembaca guna memperbaiki kesalahan sebagaimana mestinya.

Tangerang Selatan, 11 Juni 2021

Penyusun

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
<b>BAB I      PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	1
1.3 TUJUAN PEMBUATAN MAKALAH .....	1
<b>BAB II      PEMBAHASAN .....</b>	<b>2</b>
2.1 LANGKAH PERSIAPAN .....	2
2.2 ALGORITMA .....	2
2.3 FLOWCHART .....	3
2.4 SOURCE CODE .....	4
2.5 HASIL PROGRAM .....	8
2.5.1 TAMPILAN AWAL PROGRAM .....	8
2.5.2 TAMPILAN DALAM PENGINPUTAN PROGRAM PENJUALAN .....	8
2.5.3 TAMPILAN AKHIR PENJUALAN AYAM .....	9
2.6 KONSEP PROGRAM PENJUALAN AYAM .....	9

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Pesatnya teknologi, terutama teknologi komputer sudah tak bisa dipungkiri lagi teknologi komputer sudah menyusupi hampir semua bidang kehidupan manusia. Dari pemerintah pusat sampai tingkat pemerintah desa, perusahaan-perusahaan, supermarket, minimarket, perguruan tinggi, SLTA, SLTP, bahkan SD hampir semuanya mengenal komputer. komputer semakin luas dan banyak diminati, selain itu dapat digunakan untuk menghasilkan uang dalam dunia pemrograman.

Dalam dunia pemrograman komputer, dikenal algoritma dan banyak bahasa pemrograman, seperti C, C++, Pascal, Basic, Java, dan lain-lain. Agar suatu perintah dapat dilaksanakan oleh komputer, algoritma harus ditulis dalam notasi bahasa pemrograman sehingga dinamakan program. Banyak cabang ilmu komputer yang diacu dalam terminologi algoritma. Namun, jangan beranggapan algoritma selalu identik dengan ilmu komputer saja. Dalam kehidupan sehari-hari pun banyak terdapat proses yang dinyatakan dalam suatu algoritma. Cara-cara membuat kue atau masakan yang dinyatakan dalam suatu resep juga dapat disebut sebagai algoritma. Pada setiap resep selalu ada urutan langkah-langkah membuat masakan. Bila langkah-langkahnya tidak logis, tidak dapat dihasilkan masakan yang diinginkan.

Dari uraian tersebut dapat dilihat besarnya peranan algoritma, dan system teknologi yang maju sangat pesat. Oleh karena itu, dalam makalah ini kami akan membahas proses program yang telah dibuat yaitu “Program Penjualan Ayam” dengan menggunakan bahasa c / c++ dalam sistem program tersebut.

### **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Dalam algoritma dan pemrograman begitu banyak hal yang perlu diperhatikan dan dipahami dalam membuat algoritma yang baik. Dengan memperhatikan aturan aturan tersebut akan menghasilkan algoritma yang baik sehingga program dapat berjalan dengan semestinya dengan benar, baik dan efisien.

### **1.3 TUJUAN PEMBUATAN MAKALAH**

Tujuan dari penulisan makalah ini adalah untuk memenuhi tugas pertemuan ke-14 membuat program penjualan ayam dari dosen pengampu yaitu Bapak Jupron S.Kom., M.Kom. pada bidang mata kuliah algoritma dan pemrograman II. Selain itu, makalah ini juga bertujuan untuk menambah wawasan bagi para pembaca dan juga bagi penulis tentang sistem penjualan ayam dengan menggunakan bahasa c++ dalam membuat program penjualan tersebut.

## BAB II

### PEMBAHASAN

#### 2.1 LANGKAH PERSIAPAN

Sebelum melakukan pembuatan program Penjualan Ayam yang menggunakan Dev c++ untuk me-runing program tersebut, buatlah terlebih dahulu algoritma dan flowchart untuk program penjualan tersebut .

#### 2.2 ALGORITMA PENJUALAN AYAM

1. Mulai
2. Tampilkan *Daftar Harga Ayam* dan *Jenis Ayam*
3. Minta user memilih *Jenis Ayam*
4. Minta user memilih *Satuan Beli*
5. Minta user masukan *Jumlah Pembelian*
6. Tanya user, apakah ingin melakukan transaksi lagi
  - a. Jika Ya, maka kembali ke step 2
  - b. Jika Tidak, maka lanjut ke step selanjutnya
7. Lakukan pengecekan transaksi
  - a. Jika total transaksi kurang dari 100.000, maka tidak diberi diskon
  - b. Jika total transaksi lebih dari 100.000, maka beri diskon 5%
  - c. Jika total transaksi lebih dari 200.000, maka beri diskon 12%
  - d. Jika total transaksi lebih dari 300.000, maka beri diskon 25%
8. Tampilkan hasil transaksi
9. Selesai

## 2.3 FLOWCHART



## 2.4 SOURCE CODE

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;

int i,
    jenis_ayam,
    satuan_beli,
    jml_beli,
    harga,
    sub_total,
    total,
    diskon,
    harga_broiler_kg = 14000,
    harga_broiler_ekor = 30000,
    harga_kampung_kg = 25000,
    harga_kampung_ekor = 60000;

char beli_lagi;
string x[100];
void penjualan()
{
    sub_total = 0;
    i = 0;
    do
    {
        cout<<endl;
        cout<<"\t -----"<<endl;
        cout<<"\t Sub Total: "<<sub_total<<endl;
        cout<<"\t -----"<<endl; cout<<endl;
        cout<<"\t Daftar Harga Ayam"<<endl;
        cout<<"\t -----"<<endl;
        cout<<"\t Ayam Broiler per kg \t: Rp. "<<harga_broiler_kg<<endl;
        cout<<"\t Ayam Broiler per ekor \t: Rp. "<<harga_broiler_ekor<<endl;
        cout<<"\t Ayam Kampung per kg \t: Rp. "<<harga_kampung_kg<<endl;
```

```

cout<<"\t Ayam Kampung per ekor \t: Rp. "<<harga_kampung_ekor<<endl;
cout<<"\t -----"<<endl;

cout<<"\t Daftar Jenis Ayam"<<endl;
cout<<"\t -----"<<endl;
cout<<"\t 1. Ayam Broiler"<<endl;
cout<<"\t 2. Ayam Kampung"<<endl;
cout<<"\t 0. Selesai"<<endl;
cout<<"\t -----"<<endl;

cout<<"\t Pilih Jenis Ayam: ";
cin>>jenis_ayam;
cout<<"\t -----"<<endl;

cout<<"\t Daftar Satuan Beli"<<endl;
cout<<"\t -----"<<endl;
cout<<"\t 1. Per Kg"<<endl;
cout<<"\t 2. Per Ekor"<<endl;
cout<<"\t -----"<<endl;

cout<<"\t Pilih Satuan Beli: ";
if(jenis_ayam == 1)
{
    cin>>satuan_beli;
    if(satuan_beli == 1)
    {
        x[i] = "Ayam Broiler Per Kg";
        harga = harga_broiler_kg;
    }
    else if(satuan_beli == 2)
    {
        x[i] = "Ayam Broiler Per Ekor";
        harga = harga_broiler_ekor;
    }
}

```



```

else if(jenis_ayam == 2)
{
    x[i] = "Ayam Kampung";
    cin>>satuan_beli;
    if(satuan_beli == 1)
    {
        x[i] = "Ayam Kampung Per Kg";
        harga = harga_kampung_kg;
    }
    else if(satuan_beli == 2)
    {
        x[i] = "Ayam Kampung Per Ekor";
        harga = harga_kampung_ekor;
    }
}
else if(jenis_ayam == 0)
{
    system("cls");
    break;
}

cout<<"\t -----"<<endl;
cout<<"\t Masukkan Jumlah Beli: ";
cin>>jml_beli;
x[i] = x[i] + "\t: " + to_string(jml_beli);
sub_total += jml_beli * harga;
cout<<"\t -----"<<endl;

cout<<"\t Apakah Mau Transaksi Lagi? Y/T: ";
cin>>beli_lagi;
system("cls");
i++;
}
while(beli_lagi == 'y' || beli_lagi == 'Y');
cout<<"\t Daftar Harga Ayam"<<endl;
cout<<"\t -----"<<endl;

```

```

        cout<<"\t Ayam Broiler per kg \t: Rp. "<<harga_broiler_kg<<endl;
        cout<<"\t Ayam Broiler per ekor \t: Rp. "<<harga_broiler_ekor<<endl;
        cout<<"\t Ayam Kampung per kg \t: Rp. "<<harga_kampung_kg<<endl;
        cout<<"\t Ayam Kampung per ekor \t: Rp. "<<harga_kampung_ekor<<endl;
        cout<<"\t -----"<<endl;
        for(int j = 0; j < i; j++)
        { cout<<"\t "<<x[j]<<endl; }

// Jika harga diatas sama dengan 100rb diskon 5%, diatas sama dengan 200rb diskon
12%, diatas sama dengan 300rb 25%
        if(sub_total >= 100000)
        {
            diskon = (sub_total * 5) / 100;
        }
        else if(sub_total >= 200000)
        {
            diskon = (sub_total * 12) / 100;
        }
        else if(sub_total >= 300000)
        {
            diskon = (sub_total * 25) / 100;
        }
        total = sub_total - diskon;
        cout<<"\t -----"<<endl;
        cout<<"\t Diskon \t: Rp. "<<diskon<<endl;
        cout<<"\t Sebelum Diskon : Rp. "<<sub_total<<endl;
        cout<<"\t Total Harga \t: Rp. "<<total<<endl;
        cout<<"\t -----"<<endl;
    }

int main() {
    cout<<endl;
    cout<<"\t KELOMPOK 3 "<<endl;
    cout<<"\t Program Penjualan Ayam"<<endl;
    penjualan();
    system("pause");
}

```

## 2.5 HASIL PROGRAM

### 2.5.1 TAMPILAN AWAL PROGRAM

```
C:\Users\Hp\Desktop\UNPAM SEMESTER 2\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2\I

KELOMPOK 3
Program Penjualan Ayam

-----
Sub Total: 0
-----

Daftar Harga Ayam
-----
Ayam Broiler per kg      : Rp. 14000
Ayam Broiler per ekor    : Rp. 30000
Ayam Kampung per kg      : Rp. 25000
Ayam Kampung per ekor    : Rp. 60000
-----

Daftar Jenis Ayam
-----
1. Ayam Broiler
2. Ayam Kampung
0. Selesai
-----
Pilih Jenis Ayam: _
```

### 2.5.2 TAMPILAN DALAM PENGINPUTAN PENJUALAN AYAM

```
Daftar Harga Ayam
-----
Ayam Broiler per kg      : Rp. 14000
Ayam Broiler per ekor    : Rp. 30000
Ayam Kampung per kg      : Rp. 25000
Ayam Kampung per ekor    : Rp. 60000
-----

Daftar Jenis Ayam
-----
1. Ayam Broiler
2. Ayam Kampung
0. Selesai
-----
Pilih Jenis Ayam: 2
-----

Daftar Satuan Beli
-----
1. Per Kg
2. Per Ekor
-----
Pilih Satuan Beli: 2
-----
Masukkan Jumlah Beli: 3
-----
Apakah Mau Transaksi Lagi? Y/T: t_
```

### 2.5.3 TAMPILAN AKHIR PENJUALAN AYAM

```
C:\Users\Hp\Desktop\UNPAM SEMESTER 2\ALGORITMA DAN PEMROGRAMA
Daftar Harga Ayam
-----
Ayam Broiler per kg      : Rp. 14000
Ayam Broiler per ekor    : Rp. 30000
Ayam Kampung per kg      : Rp. 25000
Ayam Kampung per ekor    : Rp. 60000
-----
Ayam Kampung Per Ekor    : 3
-----
Diskon                   : Rp. 9000
Sebelum Diskon           : Rp. 180000
Total Harga              : Rp. 171000
-----
Press any key to continue . . .
```

### 2.6 KONSEP PROGRAM PENJUALAN AYAM

Cara kerja program penjualan ayam tersebut, menggunakan header dari iostream dan string dalam pengerjaannya. Fungsi iostream digunakan sebagai standar input output operasi di c++ dan untuk menjalankan perintah dari cout, cin, endl. Sedangkan header string berfungsi untuk memanipulasi string.

Program diatas memiliki 4 tipe data yaitu integer, char, array dan void. Tipe data interger pada variabel i, jenis\_ayam, satuan\_beli, jml\_beli, harga, sub\_total, total, diskon, harga\_broiler\_kg = 14000, harga\_broiler\_ekor = 30000, harga\_kampung\_kg = 25000, harga\_kampung\_ekor = 60000. Tipe data char untuk variabel char beli\_lagi. Kemudian array x, bertipe data string dengan jumlah indeks 100. Dan terakhir, sebuah prosedur dengan nama penjualan.

Program diatas menggunakan perintah if bersarang atau nested if untuk menentukan satuan beli berdasarkan jenis ayam. Jika nilai yang diinput benar maka statement akan terus berjalan dan jika nilai yang di input salah atau tidak memenuhi syarat dari suatu kondisi, program tidak akan berjalan dengan baik.

Untuk menentukan berapa diskon yang didapat maka perintah if bercabang digunakan, blok pertama jika sub total lebih dari 100.000 maka diskon yang didapat sebesar 5%. Blok kedua Jika sub total lebih dari 200.000 maka diskon yang didapat sebesar 12%. Dan blok ketiga Jika sub total lebih dari 300.000 maka diskon yang didapat sebesar 25%.

Program ini juga menggunakan perintah system cls dan perintah sistem pause. Sistem cls berfungsi untuk membersihkan layar pada program yang akan dijalankan supaya output program lebih rapih dan enak di lihat. Sistem pause berfungsi untuk memberikan intruksi pada program untuk menghentikan eksekusi sampai user menekan sembarang tombol.