

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB



LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

| NIM | NAMA |
|-----------------|---------------------|
| 1. 191011402374 | DIMAS RAGIL KUNCORO |
| 2. 191011402375 | IMAM WISNU SAPUTRA |
| 3. 191011402358 | WILDAN ASROFI |

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG

2021/2022

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Teknik Informatika

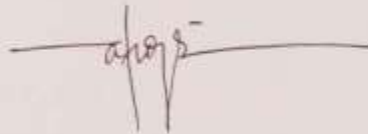
Jenjang Studi : Strata 1

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB

| | NIM | NAMA |
|----|--------------|---------------------|
| 1. | 191011402374 | DIMAS RAGIL KUNCORO |
| 2. | 191011402375 | IMAM WISNU SAPUTRA |
| 3. | 191011402358 | WILDAN ASROFI |

Disetujui untuk dipresentasikan pada periode semester Genap tahun ajaran 2021/2022

Pamulang, 7 Juni 2022
Dosen Pembimbing



(Ahmad Munawaruzaman S.Sos.I , M.Si.)

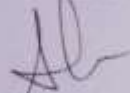
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web

| NIM | NAMA |
|--------------|---------------------|
| 191011402374 | DIMAS RAGIL KUNCORO |
| 191011402375 | IMAM WISNU SAPUTRA |
| 191011402358 | WILDAN ASROFI |

Tangerang Selatan, 27 Juni 2022

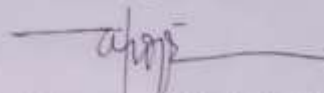
Dosen Penguji



(Alvin Octaviano, S.T., M.Kom.)

NIDN. 0421108302

Pembimbing Akademik



(Ahmad Munawarjuman, S.Sos.I., M.S.I.)

NIDN. 0415068504



(Achmad Fauzi Zailani, S. Kom, M. Kom)

NIDN. 0429058303

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI

KULIAH KERJA PRAKTEK

Dinyatakan bahwa:

| NIM | NAMA |
|--------------|---------------------|
| 191011402374 | DIMAS RAGIL KUNCORO |
| 191011402375 | IMAM WISNU SAPUTRA |
| 191011402358 | WILDAN ASROFI |

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kerja Praktek pada : 20 Mei - 21 Juni 2022

Nama : Mom's R Kitchen's

Instansi

Alamat : Jl.Pasar Jengkol,Gg.Swadaya,Kp.Cibarengkok,No.48,Desa
Pengasinan,Kec.Gunung Sindur,Kab.Bogor,Prov.Jawa
Barat,Ind.16340

Mom's R Kitchen's

Tanggal : 21 Juni 2022


(Novita Arisatji)



**YAYASAN SASMITA JAYA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG**

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Barat, Pamulang, Tangerang-Banten.
Telp. / (021) 7412566

LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA DIMAS RAGIL KUNCORO
NIM 191011402374
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
TEMPAT KERJA PRAKTEK Toko Mom's R Kitchen's
WAKTU PELAKSANAAN 20 Mei - 21 Juni 2022

KRITERIA PENILAIAN

| PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN MOM'S R KITCHEN'S | | |
|--|------------------------------------|------------------------|
| No. | Materi Penilaian | Nilai (Dalam Angka) |
| 1 | Keaktifan, Disiplin, dan Inisiatif | 95 |
| 2 | Kemampuan Kerjasama | 90 |
| 3 | Kemampuan Bekerja Mandiri | 90 |
| 4 | Tugas Khusus | 95 |
| Nilai Rata-Rata | | 92,5 |

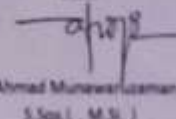
Stempel, Nama & Tanda
Tangan Pembimbing Instansi



(Novita Arianti)

| PENILAIAN PEMBIMBING PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG | | |
|--|-------------------|------------------------|
| No. | Materi Penilaian | Nilai (Dalam Angka) |
| 1 | Kedalaman Materi | 78 |
| 2 | Penguasaan Materi | 75 |
| 3 | Penyajian Laporan | 75 |
| Nilai Rata-Rata | | 76 |

Stempel, Nama & Tanda
Tangan Pembimbing Program
Studi



(Ahmad Murtawidzaman
S.Sos.I., M.Si.)
NIDN : 0415068504

Nilai Rata-Rata Akhir (nilai I + Nilai II) / 2 **83 / A**

| Komponen Penilaian | |
|--------------------|---|
| 80 - 100 | A |
| 70 - 79 | B |
| 56 - 69 | C |
| 45 - 55 | D |

Pamulang, 28 Juni 2022

Ketua Program Studi Teknik Informatika



(Yusmid Udin Zailani, S.Kom, M.Kom)
NIDN : 0429058303



**YAYASAN SASMITA JAYA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG**

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Barat, Pamulang, Tangerang-Banten.
Telp. / (021) 7412566

LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA IMAM WISNU SAPUTRA
NIM 191011402375
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
TEMPAT KERJA PRAKTEK Toko Mom's R Kitchen's
WAKTU PELAKSANAAN 20 Mei - 21 Juni 2022

KRITERIA PENILAIAN

| PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN MOM'S R KITCHEN'S | | |
|--|-------------------------------------|------------------------|
| No. | Materi Penilaian | Nilai (Dalam Angka) |
| 1 | Kemaktifan, Disiplin, dan Inisiatif | 95 |
| 2 | Kemampuan Kerjasama | 95 |
| 3 | Kemampuan Bekerja Mandiri | 96 |
| 4 | Tugas Khusus | 90 |
| Nilai Rata-Rata | | 92,5 |

Stempel, Nama & Tanda
Tangan Pembimbing
Instansi



(Novita Arisanti)

| PENILAIAN PEMBIMBING PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG | | |
|--|-------------------|------------------------|
| No. | Materi Penilaian | Nilai (Dalam Angka) |
| 1 | Kedalaman Materi | 75 |
| 2 | Penguasaan Materi | 75 |
| 3 | Penyajian Laporan | 75 |
| Nilai Rata-Rata | | 75 |

Stempel, Nama & Tanda
Tangan Pembimbing Program
Studi



(Ahmad Munawaruzaman
S.Sos.I., M.Si.)
NIDN. 0415068504

Nilai Rata-Rata Akhir (nilai I + Nilai II)/2 **83/A**

| Komponen Penilaian | |
|--------------------|---|
| 80 - 100 | A |
| 70 - 79 | B |
| 56 - 69 | C |
| 45 - 55 | D |

Pamulang, 28 Juni 2022

Ketua Program Studi Teknik Informatika



(Acmad Udin Zailani, S.Kom, M.Kom)
NIDN : 0429058303



**YAYASAN SASMITA JAYA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAMULANG**

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Barat, Pamulang, Tangerang-Banten.
Telp. / (021) 7412566

LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA

NAMA WILDAN ASROFI
NIM 191011402358
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
TEMPAT KERJA PRAKTEK Toko Mom's R Kitchen's
WAKTU PELAKSANAAN 20 Mei - 21 Juni 2022

KRITERIA PENILAIAN

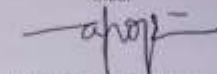
| PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN MOM'S R KITCHEN'S | | |
|--|--------------------------------------|------------------------|
| No. | Materi Penilaian | Nilai (Dalam Angka) |
| 1 | Kreatifitas, Disiplin, dan Inisiatif | 95 |
| 2 | Kemampuan Kerjasama | 90 |
| 3 | Kemampuan Bekerja Mandiri | 85 |
| 4 | Tugas Khusus | 85 |
| Nilai Rata-Rata | | 91,25 |

Stempel, Nama & Tanda
Tangan Pembimbing Instansi


(Novita Arisanib)

| PENILAIAN PEMBIMBING PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG | | |
|--|-------------------|------------------------|
| No. | Materi Penilaian | Nilai (Dalam Angka) |
| 1 | Kedalaman Materi | 75 |
| 2 | Penguasaan Materi | 75 |
| 3 | Penyajian Laporan | 75 |
| Nilai Rata-Rata | | 75 |

Stempel, Nama & Tanda
Tangan Pembimbing Program
Studi


(Ahmad Munawaruzaman
S.Sos.I., M.Si.)
NIDN. 0415068504

Nilai Rata-Rata Akhir (nilai I + Nilai II) / 2 *85/A*

| Komponen Penilaian | |
|--------------------|---|
| 80 - 100 | A |
| 70 - 79 | B |
| 56 - 69 | C |
| 45 - 55 | D |

Pamulang, 28 Juni 2022

Ketua Program Studi Teknik Informatika



(Acmad Udin Zailani, S.Kom, M.Kom)
NIDN : 0429058303

**LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN DOSEN
PEMBIMBING KP**

| | |
|------------------|---|
| Nama Instansi KP | Mom's R Kitchen's |
| Alamat Instansi | Jl.Pasar Jengkol, Gg.Swadaya, Kp.Cibarengkok, No.48, Desa Pengasinan, Kec.Gunung Sindur, Kab.Bogor, Prov.Jawa Barat, Ind. 16340 |
| Dosen Pembimbing | Ahmad Munawaruzaman, S.Sos.I, M.S.I. |

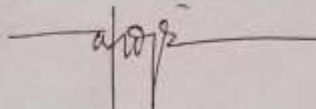
| NO | NIM | NAMA |
|----|--------------|---------------------|
| 1. | 191011402374 | DIMAS RAGIL KUNCORO |
| 2. | 191011402375 | IMAM WISNU SAPUTRA |
| 3. | 191011402358 | WILDAN ASROFI |

| NO | Tanggal | Materi yang dikonsultasikan | Paraf Dosen | | |
|----|---------|--------------------------------|-------------|-------|-------|
| | | | MHS 1 | MHS 2 | MHS 3 |
| 1. | 17 - 05 | Prosedur & Tempat KP | ah | ah | ah |
| 2. | 24 - 05 | Projek KP & Laporan KP | ah | ah | ah |
| 3. | 31 - 05 | Laporan Bab 1 dan 2 | ah | ah | ah |
| 4. | 07 - 06 | Perkembangan Projek | ah | ah | ah |
| 5. | 14 - 06 | Laporan Bab 3 dan 4 | ah | ah | ah |
| 6. | 21 - 06 | Perkembangan Projek | ah | ah | ah |

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 21 Juni 2022

Dosen Pembimbing





















(Ahmad Munawaruzaman, S.Sos.I., M.S.I.)
NIDN. 0415068504

LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN SUPERVISOR KP

| | |
|------------------|--|
| Nama Instansi KP | Mom's R Kitchen's |
| Alamat Instansi | Jl.Pasar Jengkol, Cig.Swadaya, Kp Cibarengkok, No.48, Desa Pengasinan, Kec Gunung Sindur, Kab Bogor, Prov Jawa Barat, Ind. 16340 |
| Supervisor KP | Novita Arisanti |

| NO | NIM | NAMA |
|----|--------------|---------------------|
| 1. | 191011402374 | DIMAS RAGIL KUNCORO |
| 2. | 191011402375 | IMAM WISNU SAPUTRA |
| 3. | 191011402358 | WILDAN ASROFI |

| NO | Tanggal | Materi yang dikonsultasikan | Paraf Pembimbing | | |
|----|---------|-----------------------------------|---|---|---|
| | | | MHS 1 | MHS 2 | MHS 3 |
| 1. | 17 - 05 | Pengenalan Bisnis |  |  |  |
| 2. | 24 - 05 | Projek KP |  |  |  |
| 3. | 31 - 05 | Data Pemilik |  |  |  |
| 4. | 07 - 06 | Data Produk |  |  |  |
| 5. | 14 - 06 | Perkembangan Projek |  |  |  |
| 6. | 21 - 06 | Uji Coba Aplikasi di Tempat KP |  |  |  |

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk diseminarkan.

Pamulang, 21 Juni 2022

Pembimbing Praktek



(Novita Arisanti)

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas keghadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuna-nya, sehingga kami para penyusun mendapatkan kesempatan dan kemudahan untuk laporan kami yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web” pada Toko Mom’s R Kitchen’s.

Laporan Kerja Praktek ini disusun untuk memenuhi persyaratan kurikulum Strata Satu (S-1) Program Studi Teknik Informatika. Kami dari penulis berharap laporan KP ini bermanfaat untuk diri pribadi, akademis, instansi/perusahaan, serta orang lain yang membacanya. Dengan segala keterbatasan dalam penulisan laporan ini, tentunya kesalahan dan kekurangan pasti ada, untuk itu kami menerima segala kritik maupun saran yang membangun agar kami dapat menyempurnakan dalam pembuatan karya tulis lainnya di kesempatan berikutnya.

Tangerang Selatan, 27 Juni 2022


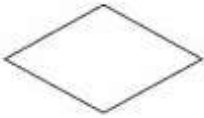



A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, overlapping letters and a long horizontal stroke extending to the right.

Hormat Kami,


Tim Penyusun


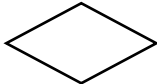

DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Use Case Diagram




| No | Gambar | Nama | Keterangan |
|----|---|------------|--|
| 1 |  | Actor | Menggambarkan pengguna yang berinteraksi dengan sistem |
| 2 |  | Decision | Digunakan untuk memilih proses atau keputusan sesuai dengan kondisi yang ada |
| 3 |  | Lifeline | Menggambarkan aktivitas pada sebuah object |
| 4 |  | Processing | Menggambarkan suatu tindakan yang dilakukan oleh sistem |
| 5 |  | Atribut | Karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas |

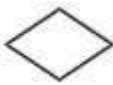
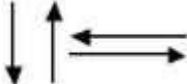
b. Simbol Entity Relationship Diagram

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|--------|---|
| 1 |  | Entity | Mampu menjalankan relasi antar setiap data yang mempunyai keterkaitan dengan berdasarkan objek yang dihubungkan dengan suatu relasi khusus. |

| | | | |
|---|---|-------------|---|
| 2 |  | Atribut | Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas. |
| 3 |  | Relasi | Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja. |
| 4 |  | Association | untuk menemukan hubungan penting antar item dalam setiap transaksi, hubungan tersebut dapat menandakan kuat tidaknya suatu aturan dalam asosiasi. |

c. Simbol Activity Diagram

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|--------------|---|
| 1 |  | Activity | Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain |
| 2 |  | Action | State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi |
| 3 |  | Initial Node | Bagaimana objek dibentuk atau diawali. |

| | | | |
|---|---|----------------|--|
| 6 |  | Decision | Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan/tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu. |
| 7 |  | Line Connector | Digunakan untuk menghubungkan suatu simbol dengan simbol lainnya. |

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| LEMBAR – LEMBAR | ii |
| KATA PENGANTAR | x |
| DAFTAR SIMBOL | xi |
| DAFTAR ISI | xiv |
| DAFTAR GAMBAR | xvi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 2 |
| 1.3. Tujuan Penulisan | 2 |
| 1.4. Batasan Masalah | 2 |
| 1.5. Metode Penelitian | 3 |
| a. Metode Pengumpulan Data | 3 |
| b. Metode Pengembangan Sistem | 3 |
| 1.6. Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II ORGANISASI | 5 |
| 2.1. Profil Toko | 5 |
| 2.2. Visi, Misi dan Tujuan | 5 |
| 2.3. Infrastruktur Teknologi Informasi | 5 |
| a. Laptop Asus N43SL | 6 |
| b. Printer Epson L3110 | 6 |
| c. Timbangan Digital | 6 |
| d. Mixer Toshiba | 6 |
| e. Microwave Samsung | 6 |
| 2.4. Proses Bisnis Toko | 6 |

| | |
|--|----|
| BAB III PEMBAHASAN | 7 |
| 3.1. Tinjauan Pustaka | 7 |
| a. Deskripsi Roti | 7 |
| b. Sejarah dan Perkembangan Roti | 7 |
| c. Konsep Sistem | 9 |
| d. Elemen Sistem | 9 |
| e. Nilai Informasi | 9 |
| f. Kualitas Informasi | 9 |
| g. Konsep Sistem Informasi | 10 |
| h. Komponen Sistem Informasi | 11 |
| 3.2. Perancangan Sistem | 12 |
| a. Activity Diagram Sistem Berjalan | 12 |
| b. Activity Diagram Sistem Usulan | 13 |
| c. Use Case Diagram | 14 |
| d. Normalisasi | 15 |
| e. ERD | 16 |
| f. Relasi Tabel | 17 |
| g. Sequence Diagram | 17 |
| 3.3. Perancangan Perangkat Lunak : Flowchart | 19 |
| 3.4. Analisa dan Pembahasan | 20 |
| a. Pembahasan Algoritma | 20 |
| b. Rancangan Layar | 21 |
| c. Implementasi dan Penjelasan Rancangan Layar | 23 |
| d. Penggunaan Program Manual (Manual Program) | 27 |
| e. Uji Coba Program Dengan Contoh Data | 28 |
| BAB IV PENUTUP | 32 |
| 4.1. Kesimpulan | 32 |
| 4.2. Saran | 32 |
| DAFTAR PUSTAKA | 34 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Spesifikasi Laptop Pemilik Toko | 6 |
| | |
| Gambar 3. 1 Activity Diagram Sistem Berjalan | 12 |
| Gambar 3. 2 Activity Proses Login..... | 13 |
| Gambar 3. 3 Activity Proses Tambah Data Menu | 14 |
| Gambar 3. 4 Use Case Diagram | 15 |
| Gambar 3. 5 Normalisasi..... | 16 |
| Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram | 16 |
| Gambar 3. 7 Relasi Tabel..... | 17 |
| Gambar 3. 8 Sequence Diagram Login | 18 |
| Gambar 3. 9 Flowchart..... | 19 |
| Gambar 3. 10 Halaman Login | 21 |
| Gambar 3. 11 Halaman Home..... | 21 |
| Gambar 3. 12 Halaman Daftar Menu User | 22 |
| Gambar 3. 13 Halaman Pesanan User..... | 22 |
| Gambar 3. 14 Halaman Daftar Menu Admin..... | 23 |
| Gambar 3. 15 Halaman Pesanan Admin | 23 |
| Gambar 3. 16 Rancangan Layar Login | 24 |
| Gambar 3. 17 Rancangan Layar Home | 24 |
| Gambar 3. 18 Rancangan Layar Daftar Menu User..... | 25 |
| Gambar 3. 19 Rancangan Layar Pesanan User | 25 |
| Gambar 3. 20 Rancangan Layar Daftar Menu Admin | 26 |
| Gambar 3. 21 Rancangan Layar Pesanan Admin..... | 26 |
| Gambar 3. 22 Tampilan Login | 28 |
| Gambar 3. 23 Tampilan Register | 28 |
| Gambar 3. 24 Tampilan Dashboard User..... | 29 |
| Gambar 3. 25 Tampilan Daftar Menu User | 29 |
| Gambar 3. 26 Tampilan Pesanan User..... | 30 |
| Gambar 3. 27 Tampilan Dashboard Admin | 30 |
| Gambar 3. 28 Tampilan Daftar Menu Admin..... | 31 |
| Gambar 3. 29 Tampilan Pesanan Admin | 31 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|--------|
| Lampiran 1 Foto-Foto Kegiatan Kerja Praktek..... | 35 |
| Lampiran 1. 1 Konsultasi Dengan Pembimbing Kerja Praktek | 35 |
| Lampiran 1. 2 Foto Dengan Bahan Baku Pembuatan Kue | 35 |
| Lampiran 1. 3 Anggota Kerja Praktek Wildan Asrofi | 36 |
| Lampiran 1. 4 Anggota Kerja Praktek Imam Wisnu Saputra | 36 |
| Lampiran 1. 5 Anggota Kerja Praktek Dimas Ragil Kuncoro | 37 |
| Lampiran 1. 6 Hasil Pengujian Web Mom's R Kitchen's..... | 37 |
| Lampiran 1. 7 Pengesahan Selesai Kerja Praktek..... | 38 |
| Lampiran 2 Masukan dan Hasil Keluaran..... | 40 |
| Lampiran 2. 1 Tampilan Login | 39 |
| Lampiran 2. 2 Tampilan Register..... | 39 |
| Lampiran 2. 3 Tampilan Dashboard User | 40 |
| Lampiran 2. 4 Tampilan Daftar Menu User..... | 40 |
| Lampiran 2. 5 Tampilan Pesanan User | 40 |
| Lampiran 2. 6 Tampilan Dashboard Admin | 41 |
| Lampiran 2. 7 Tampilan Daftar Menu Admin | 41 |
| Lampiran 2. 8 Tampilan Tambah Menu | 41 |
| Lampiran 2. 9 Tampilan Pesanan Admin..... | 42 |
| Lampiran 3 Surat Permohonan Kerja Praktek | 44 |
| Lampiran 3. 1 Surat Permohonan Magang Dimas Ragil Kuncoro | 43 |
| Lampiran 3. 2 Surat Permohonan Magang Imam Wisnu Saputra | 44 |
| Lampiran 3. 3 Surat Permohonan Magang Wildan Asrofi | 45 |
| Lampiran 4 Surat Balasan Kerja Praktek | 46 |
| Lampiran 4. 1 Surat Balasan Kerja Praktek | 46 |
| Lampiran 5 Surat Implementation Arrangement | 47 |
| Lampiran 5. 1 Surat Implementation Arrangement | 47 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi, penggunaan internet dan teknologi word wide web (www) menyebabkan munculnya teknologi e-commerce yang berbasis teknologi internet. E-commerce ialah kegiatan menjual maupun membeli suatu produk secara elektronik. Kegiatan ini dilakukan melalui jaringan internet, pemasangan iklan, penjualan serta pelayanan menggunakan sebuah website, menyebabkan adanya peningkatan kemampuan dan kecanggihan organisasi atau perusahaan dalam hal komunikasi bisnis. Komunikasi bisnis ialah kegiatan yang sangat penting bagi perusahaan termasuk di dalam kegiatan pemasaran. Dengan komunikasi pemasaran yang baik maka suatu perusahaan memungkinkan dapat mencapai target penjualan yang diharapkan dan tidak menutup kemungkinan akan dapat menaikkan hasil dari target penjualan awal.

Toko Mom's R Kitchen's merupakan UMKM yang berjalan di bidang jual beli kue bolu, nastar, parsel, kue ulang tahun, serta kue custom, berlokasi di desa pengasinan, no.48, kec. gunung sindur, kab. bogor. Toko ini memiliki pelanggan yang masih relatif sedikit berkisar 5 sampai 6 pelanggan per hari dari berbagai daerah pelanggan, baik dari bogor, tangerang, tangerang selatan, dan kota lain. Proses pemesanan kue oleh pelanggan berlangsung dengan cara bisa mendatangi toko secara langsung atau bisa order secara online melalui instagram sehingga waktu yang dibutuhkan relatif lama, terutama bagi pelanggan yang berada diluar kota dan pesanan custom yang pengerjaannya lebih lama.

Dari latar belakang tersebut, penulis tertarik untuk membangun suatu sistem informasi penjualan berbasis web yang diharapkan mampu menyediakan informasi penjualan kue yang ada di Toko Mom's R Kitchen's. Website ini bertujuan dapat membantu pelanggan Toko Mom's R Kitchen's dalam proses pemesanan dan penjualan kue di toko tersebut. Serta dapat membantu pihak toko Mom's R Kitchen's dalam pendataan penjualan

di toko tersebut, website ini dimaksudkan untuk mempromosikan toko pada masyarakat serta untuk menarik pelanggan dari berbagai kalangan masyarakat.

1.2. Identifikasi Masalah

Setelah kami melakukan observasi di toko Mom's R Kitchen's, maka kami mendapatkan beberapa masalah seperti :

- a. Aplikasi yang berjalan kurang mendukung..
- b. Metode pemesanan yang lama.
- c. Data yang tidak memadai.

1.3. Tujuan Penulisan

Ada beberapa poin yang kami harapkan dari tujuan penulisan laporan ini diantaranya :

- a. Untuk memenuhi tugas mata kuliah kerja praktek.
- b. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengembangkan pengetahuan dan keterampilan yang telah didapatkan di bangku perkuliahan.
- c. Menambah wawasan mengenai bahasa pemrograman web, database dan mysql.
- d. Untuk membuat sistem informasi penjualan berbasis web di Toko Mom's R Kitchen's yang meliputi promosi produk, penjualan produk dan pemesanan produk yang mudah untuk dipahami dan digunakan.

1.4. Batasan Masalah

Agar penulisan tidak meluas, maka penulis membatasi pembahasan masalah sebagai berikut :

- a. Sistem informasi yang dirancang terbatas pada pengolahan data serta pemasaran di Toko Mom's R Kitchen's.
- b. Pada penelitian ini perancangan dan pembuatan database hanya menggunakan MySQL/XAMPP, tidak menggunakan database lain.
- c. Pada penelitian ini Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, tidak membahas menggunakan Bahasa pemrograman lain.

- d. Pada penelitian ini pembatasan permasalahan dalam sistem informasi penjualan yang dibuat meliputi : Promosi produk, pesanan produk serta penjualan produk.

1.5. Metode Penelitian

Dalam penyusunan laporan ini penulis membatasi ruang lingkup penelitian sesuai dengan permasalahan yang ada, yaitu :

- a. Metode Pengumpulan Data
 - a) Metode Observasi digunakan untuk memperoleh data – data dari suatu proses pengamatan langsung dan digunakan sebagai bahan penulisan.
 - b) Metode Wawancara digunakan untuk memperoleh data – data secara langsung dari sumber informasi.
 - c) Studi Pustaka metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dan mempelajari buku-buku referensi sumber-sumber yang berkaitan dengan topik penelitian.
- b. Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) metode ini merupakan tahapan aktivitas yang harus dilakukan untuk menghasilkan sebuah sistem yang dapat dioperasikan pada organisasi pemakai sistem dan untuk model pengembangannya penulis menggunakan model waterfall.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pemahaman laporan ini, sistematika penulisan pada laporan ini terdiri dari :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini penulis menguraikan secara ringkas pembahasan tentang latar belakang,identifikasi masalah, perumusan masalah, tujuan, metode pelaksanaan kerja praktek, dan sistematika penulisan.

BAB II : ORGANISASI

Bab ini menjelaskan mengenai sejarah, visi misi dan struktur organisasi yang ada di Toko Mom's R Kitchen's.

BAB III : PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan secara singkat teori-teori atau materi-materi yang mendukung dalam pembuatan perancangan sistem informasi penjualan berbasis web yang meliputi konsep dasar sistem dan informasi, pengembangan sistem, perangkat lunak pendukung, jaringan computer dan pengertian sistem informasi.

BAB IV : PENUTUP

Pada bab ini akan dikemukakan mengenai setiap kesimpulan yang diperoleh dan diambil dari hasil Kuliah Kerja Praktek, juga memuat setiap saran-saran untuk pengembangan laporan yang lebih lanjut lagi guna perbaikan-perbaikan laporan kedepan nya.

BAB II

ORGANISASI

2.1. Profil Toko

Bermula dari seorang sales yang kemudian resign dikarenakan adanya wabah Covid-19 yang kemudian dikarenakan tidak sedang bekerja, serta bermaksud untuk menyalurkan hobi maka berdirilah. Toko Mom's R Kitchen's, pada tanggal 20 Agustus 2020.

Toko Mom's R kitchen's ialah toko UMKM yang berjalan di bidang kuliner untuk tepatnya di bidang kue baik itu kue basah dan kue kering, terletak di daerah Bogor, tepatnya di desa. Pengasinan, No 48, dengan bermodal sosmed dan relasi yang dibangun sebelumnya maka Toko Mom's R Kitchen's memiliki pelanggan tetap yang selalu melakukan transaksi.

Pada awal mulainya bisnis ini ialah hanya berbasis pada kue jenis brownies. Dikarenakan masih toko yang baru start up, untuk saat ini toko Mom's R Kitchen's sudah berkembang tidak hanya berbasis pada jenis kue seperti kue brownies, sekarang toko Mom's R kitchen's sudah melayani pembuatan kue custom berbagai jenis baik itu jenis kue basah maupun kue kering.

2.2. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi dan Misi

Dapat memberikan customer rasa kepuasan baik dari segi produk yang dipesan maupun dari segi rasa yang diberikan dengan harga yang relatif terjangkau dibandingkan dengan kategori yang sama

b. Tujuan

Berkembang menjadi lebih besar seperti brand – brand kue ternama seperti Holland Bakery, The Harvest dan dikenal oleh orang banyak agar bisa mempekerjakan orang lain yang membutuhkan pekerjaan.

2.3. Infrastruktur Teknologi Informasi

Berikut ini infrastruktur teknologi informasi yang ada di Toko Mom's R Kitchen's :

- a. Laptop Asus N43SL.

Spesifikasi Laptop Pemilik Toko :

| | |
|-----------|--|
| Processor | Intel Core i7 2630QM Speed 2Ghz L3 Cache 6MB |
| Memori | DDR3 8 GB |
| Harddisk | 540GB SATA |
| Graphics | NVIDIA GeForce GT 540M Optimus |

Gambar 2. 1 Spesifikasi Laptop Pemilik Toko

- b. Printer Epson L3110.

- c. Timbangan Digital

Timbangan digital yang digunakan oleh Toko Mom's R Kitchen's ada 2, yaitu :

- a) Timbangan Elektronik Kitchen SCALE 10kg 5g.
 - b) Timbangan manual duduk jarum Camry 2kg 5gr.
- d. Mixer Toshiba.
- e. Microwave Samsung.

2.4. Proses Bisnis Toko

Proses Bisnis Toko yang berjalan adalah :

- a. Pembeli melakukan pemesanan langsung ke lokasi serta menanyakan detail produk yang akan di beli serta menyertakan alamat jika ingin di kirim pada hari lain atau bisa langsung melakukan transaksi dengan membeli bakery yang sudah ada di Toko.
- b. Pembayaran dilakukan pada saat bakery siap di kirim dan konfirmasi melalui WhatsApp.
- c. Pengiriman melalui jasa kurir atau mengambil sendiri ke tempat pembuatan jika sudah jadi.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Pustaka

a. Deskripsi Roti

Roti merupakan produk pangan berbahan dasar tepung terigu yang di fermentasi dengan ragi roti atau bahan pengembang lainnya yang diolah dengan cara dipanggang. Roti termasuk dalam salah satu produk bioteknologi konvensional karena adanya proses fermentasi yang memanfaatkan mikroorganisme.

Zat gizi yang terdapat didalam roti yaitu β -karoten, tiamin (vitamin B1), riboflavin (vitamin B2), niasin, serta sejumlah mineral berupa zat besi, iodium, kalsium dan sebagainya. Roti juga diperkaya dengan asam amino tertentu untuk meningkatkan mutu protein bagi tubuh. Kandungan protein yang terdapat dalam roti mencapai 9,7%, lebih tinggi dibandingkan nasi yang hanya 7,8%.

Hampir semua jenis roti dibuat dengan proses yang sama yaitu pencampuran (mixing), fermentasi, pembentukan (proofing), pengempesan (sheeting), pencetakan (molding), pemanggangan (baking), penurunan suhu (cooling), dan (terkadang) pengirisan (slicing).

b. Sejarah dan Perkembangan Roti

Menurut sejarah perkembangan, roti sudah ada sejak beberapa ratus tahun yang lalu di Negara Mesir kuno. Sebagaimana yang dijelaskan oleh Kraus, Urike. and Ruth Mader (2004) masyarakat Mesir kuno mempunyai pikiran bahwa roti merupakan makanan yang mempunyai nilai gizi lebih baik dari makanan pokok lainnya, sehingga dalam berbagai bentuknya dijadikan sebagai makanan pokok penduduk banyak di dunia.

Zaman dulu roti dibuat dari gandum yang digiling menjadi terigu murni yang dicampur air dan dibakar di atas batu panas atau dasar tungku yang sangat sederhana. Sejalan dengan kemajuan zaman dan teknologi ditemukan bahwa roti yang didiamkan beberapa saat mempunyai cita rasa dan tekstur lebih baik dibandingkan dengan roti yang langsung tanpa proses didiamkan terlebih dahulu. Kemudian dikembangkan pula jenis gandum yang baru yang memungkinkan terciptanya jenis roti yang baru. Dari Mesir inilah bangsa Yunani mengambil teknologi pembuatan roti. Teknologi yang kemudian menyebar ke seluruh Eropa dan menjadikan roti sebagai makanan yang dianggap penting oleh masyarakatnya. Di Roma, roti dan gandum lebih penting daripada daging.

Saat itu warna roti membedakan 'kelas' status social dalam masyarakat. Semakin gelap warna roti yang dikonsumsi semakin rendah status sosialnya. Hal ini dikarenakan tepung putih yang mahal. Tetapi jaman sekarang roti berwarna gelap justru lebih mahal karena rasanya yang lebih enak dan kandungan gizinya yang lebih tinggi. Saat ini roti sudah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari. Tidak hanya berbetuk datar, kini roti dapat kita nikmati beraneka bentuk, rasa, dan ukuran. Roti dikenal diberbagai Negara di dunia bahkan di Mesir Kuno roti sudah dikenal beberapa ratus tahun lalu. Mengingat bahwa roti merupakan makanan yang mempunyai nilai gizi lebih baik dibandingkan makanan baku lainnya. (Kraus, Urike. and Ruth Mader, 2004). Dahulu roti di panggang dalam tungku bara api.

Roti yang lebih dikenal masyarakat pada umunya yaitu roti polos, atau sering disebut dengan roti tawar dan roti manis. Sebutan roti manis karena rotinya terasa manis dan gurih dengan variasi bahan isi, seperti buah-buahan, coklat meses, keju, selai buah, daging dan sayuran. Roti ini memiliki rasa dan bentuk yang sangat variatif dan

menarik. Pembuatan roti bertujuan untuk memenuhi kebutuhan makan yang berfungsi sebagai hidangan breakfast, snack, dan penyla.

c. Konsep Sistem

Menurut Ludwig Von Bertalanffy, sistem merupakan seperangkat unsur yang saling terikat dalam suatu antar relasi diantara unsur-unsur tersebut dengan lingkungan. Ludwig von Bertalanffy yang mengaplikasikan sistem pada ilmu biologi dan melahirkan General System Theory.

d. Elemen Sistem

Hester & Kevin (Heryana, Unggul, and Emergency 2017) mengelompokkan teori sistem ke dalam 6 (enam) jenis yaitu :

- a) General System Theory (GST)
- b) Living System Theory
- c) Mathematical Models Theory
- d) Cybernetics
- e) Social System Theory
- f) Philosophical System Theory

e. Nilai Informasi

Nilai informasi merupakan suatu penilaian terhadap sebuah informasi secara menyeluruh sehingga dapat dinyatakan efektif, tepat, dan kebenarannya dapat dibuktikan secara jelas. Menurut Raymond McLeod informasi adalah data yang sudah diolah menjadi bentuk baru yang memiliki makna bagi penerimanya dan bermanfaat untuk mengambil keputusan saat ini atau di masa depan.

f. Kualitas Informasi

Menurut Romney & Steinbart (Fitriati and Suharman 2017), informasi yang berkualitas mempunyai karakteristik sebagai berikut:

- a) Relevan, yaitu informasi yang mampu meningkatkan pengambil keputusan.
- b) Andal, yaitu terbebas dari kesalahan maupun penyimpangan yang ada.
- c) Lengkap, dimana tidak menghilangkan sebuah aspek penting dari suatu kejadian yang terjadi.
- d) Tepat waktu, yaitu informasi ada saat diperlukan.
- e) Dapat dipahami, yaitu informasi yang dapat dengan jelas serta mudah dipahami penerima informasi.
- f) Dapat diverifikasi, suatu informasi yang berasal dari dua atau lebih orang yang sama secara independent.
- g) Dapat diakses, suatu informasi dapat tersedia untuk pengguna ketika dibutuhkan.

g. Konsep Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan yang mendukung transaksi, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi maupun pihak tertentu dengan laporan yang dibutuhkan. Menurut Gordon B. Davis, informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang. Dalam bukunya *Management Informations System : Conceptual Foundations, Structures, and Development* menyebut data sebagai bahan mentah dari informasi, yang dirumuskan sebagai sekelompok lambang-lambang tidak acak yang menunjukkan jumlah atau tindakan atau hal-hal lain (Darmoyo 2020).

h. Komponen Sistem Informasi

Dalam membangun suatu sistem informasi diperlukan beberapa komponen, komponen-komponen tersebut antara lain :

a) Hardware

Hardware merupakan perangkat keras yang penting bagi komputer. Hardware meliputi CPU, RAM, monitor, keyboard, mouse, dan lainnya. Perangkat keras atau hardware akan menghubungkan transmisi data antar pengguna dengan software.

b) Software

Software atau yang bisa disebut perangkat lunak merupakan sekumpulan data yang deprogram, tersimpan, dan telah diformat secara digital untuk menjalankan fungsi tertentu. Software tidak memiliki bentuk, melainkan sekumpulan Bahasa mesin yang dapat diterima dan dipahami oleh komputer saja.

c) Telekomunikasi

Setiap sistem informasi pastinya memerlukan komponen telekomunikasi yang berguna untuk mengumpulkan data, sehingga dapat diolah menjadi suatu informasi yang berguna.

d) Database

Database atau biasa disebut basis data adalah sekumpulan informasi yang tersimpan di dalam komputer secara sistematis yang dapat di panggil menggunakan program komputer untuk memperoleh suatu informasi.

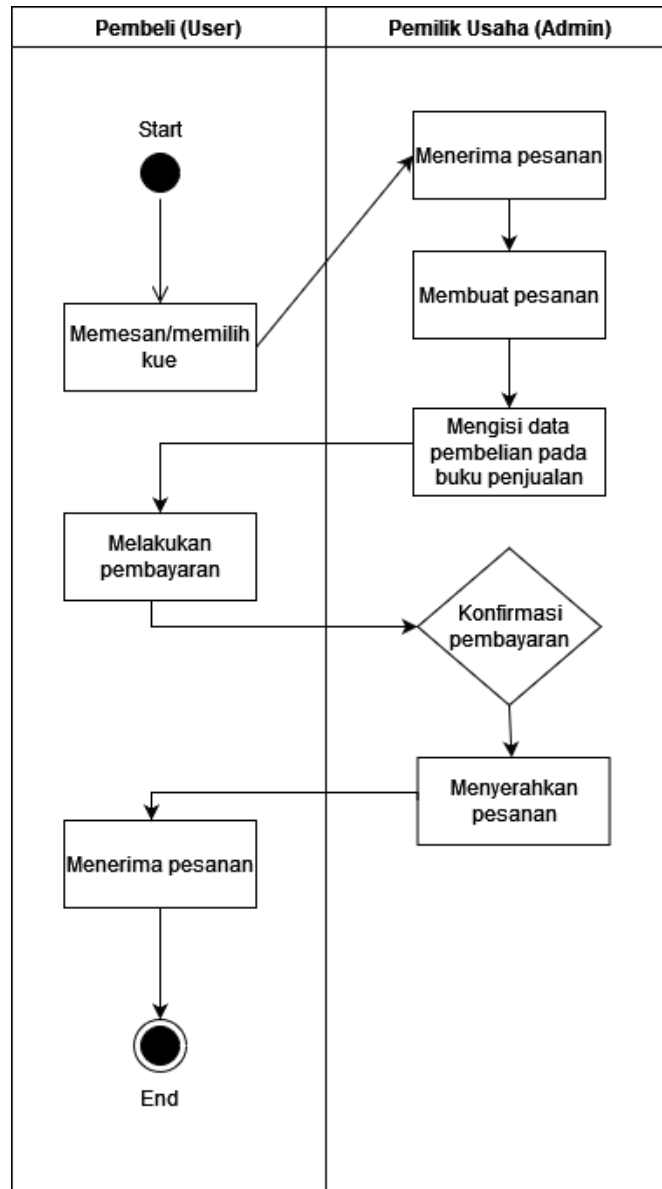
e) Sumber Daya Manusia (SDM)

Sumber daya manusia atau SDM merupakan sesuatu yang sangat penting bagi perkembangan suatu organisasi. SDM yang baik penting bagi kelangsungan suatu organisasi dalam mencapai suatu tujuan yang hendak dicapai.

3.2. Perancangan Sistem

a. Activity Diagram Sistem Berjalan

Activity diagram merupakan suatu gambaran aktivitas dari sebuah diagram secara umum dari sebuah sistem yang terdapat pada software atau perangkat lunak. Aktivitas tersebut antara lain :



Gambar 3. 1 Activity Diagram Sistem Berjalan

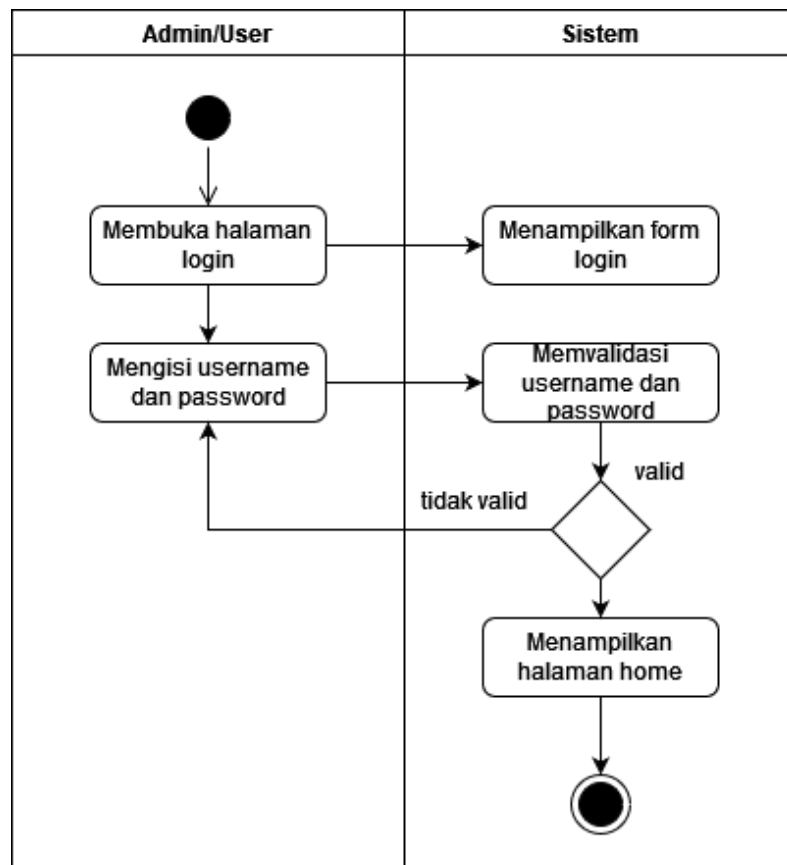
Prosedur pemesanan kue pada Mom's R Kitchen's :

- a) Pembeli memesan/memilih kue terlebih dahulu.

- b) Pemilik usaha menerima pesanan dari pembeli dan segera menyiapkan pesanan.
- c) Pemilik usaha membuat pesanan.
- d) Kemudian pemilik usaha mengisi data pembelian pada buku penjualan.
- e) Pembeli melakukan pembayaran kue yang telah dipesan.
- f) Selanjutnya pemilik usaha melakukan konfirmasi atas pembayaran tersebut.
- g) Lalu pemilik usaha menyerahkan pesanan pembeli yang telah siap. Pembeli menerima pesanan yang sudah dipesan.

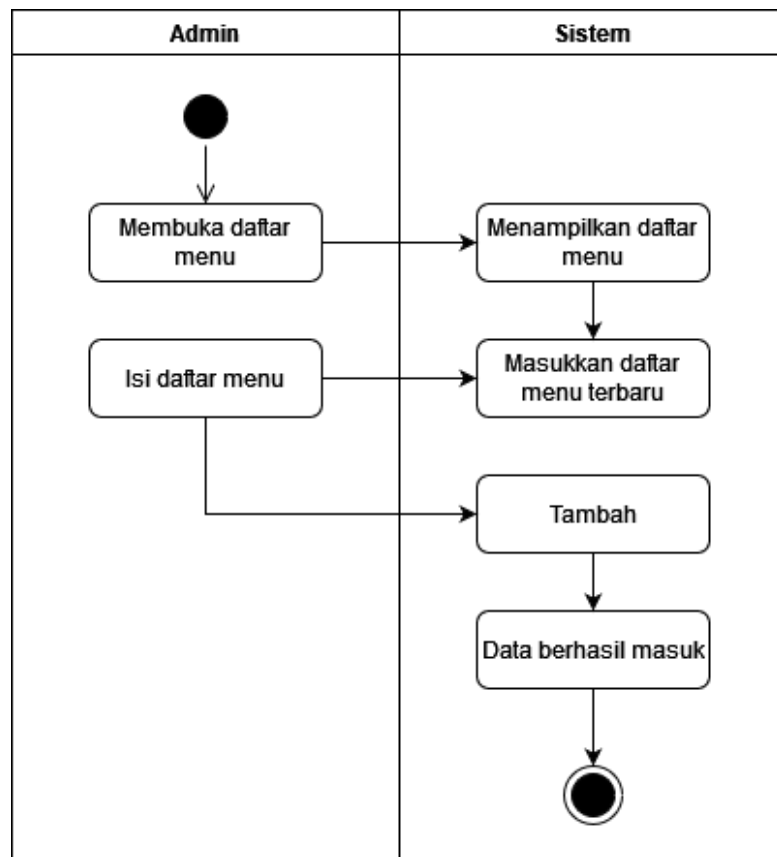
b. Activity Diagram Sistem Usulan

a) Activity Proses Login



Gambar 3. 2 Activity Proses Login

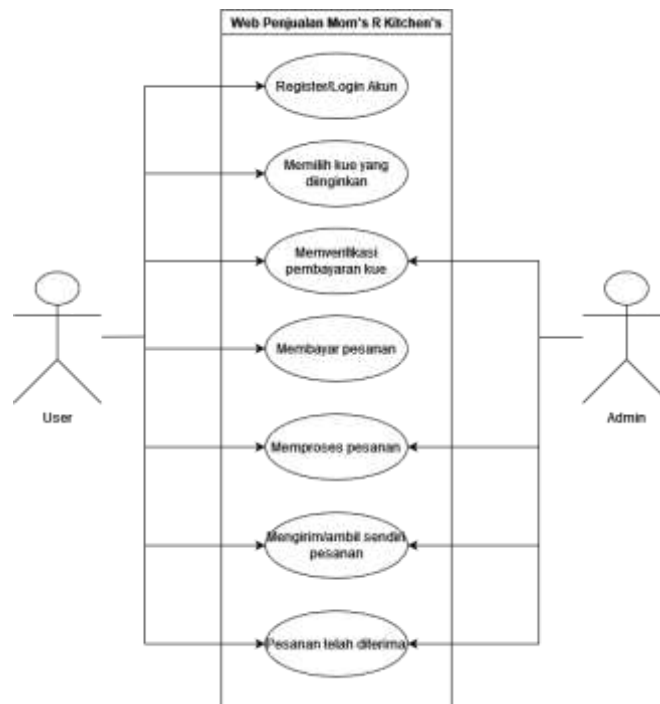
b) Activity Tambah Data Menu



Gambar 3. 3 Activity Proses Tambah Data Menu

c. Use Case Diagram

Use case Diagram berguna untuk mendeskripsikan suatu interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem informasi yang di buat. Use Case dibuat untuk mengetahui data apa saja yang boleh ada di dalam suatu sistem.

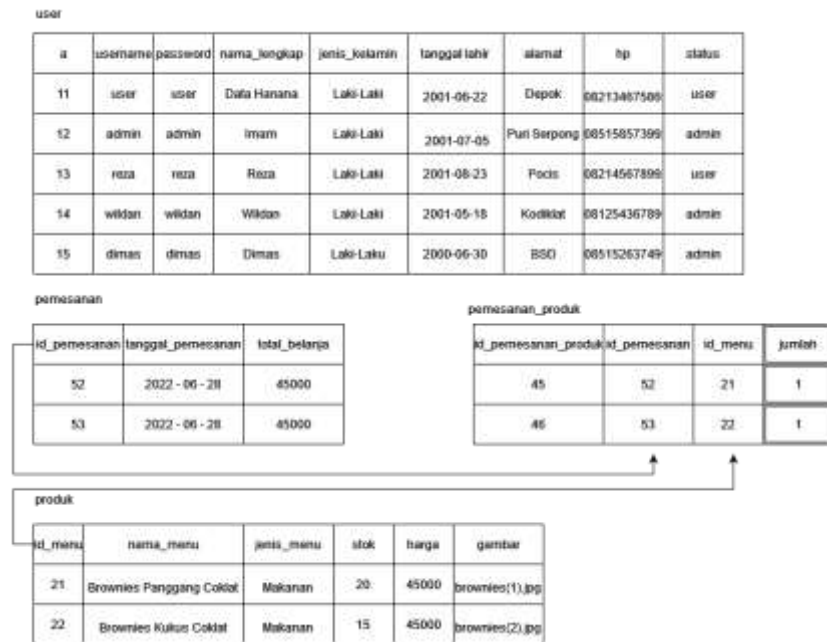


Gambar 3. 4 Use Case Diagram

Use case sebagai interaksi Actor-Actor dengan sistem yaitu : pembeli sebagai user mendaftarkan diri terlebih dahulu agar bisa masuk kedalam website, setelah registrasi kemudian pembeli login dan masuk ke home, lalu pembeli melihat daftar menu yang tersedia, kemudian pembeli memilih kue yang diinginkan dan memasukan kedalam pesanan, lalu pembeli memverifikasi pembayaran dan membayar pesanan. Pemilik usaha sebagai admin memeriksa pembayaran yang terverifikasi dan memproses pesanan. Kue yang telah diproses kemudian siap untuk dikirim atau di ambil langsung oleh pembeli dan pesanan telah diterima. Dan pembeli dapat melakukan kegiatan pembelian selanjutnya pada menu pembelian, jika sudah selesai, pembeli dapat logout dari website.

d. Normalisasi

Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam logical desain sebuah basis data yang mengelompokkan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redundansi).



Gambar 3. 5 Normalisasi

e. ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan sebuah model untuk menyusun database agar dapat menggambarkan data yang mempunyai relasi dengan database yang akan didesain (Idcloudhost.com 2020). Berikut ini ERD yang kami gunakan, yaitu :



Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram

f. Relasi Tabel

Relasi pada tabel merupakan relasi atau hubungan antara tabel yang satu dengan yang lain pada database. Pada sebuah database, relasi dihubungkan dengan dua tabel yang dihubungkan melalui kolom foreign key pada tabel pertama dengan primary key tabel kedua. Dibawah ini adalah relasi tabel nya :

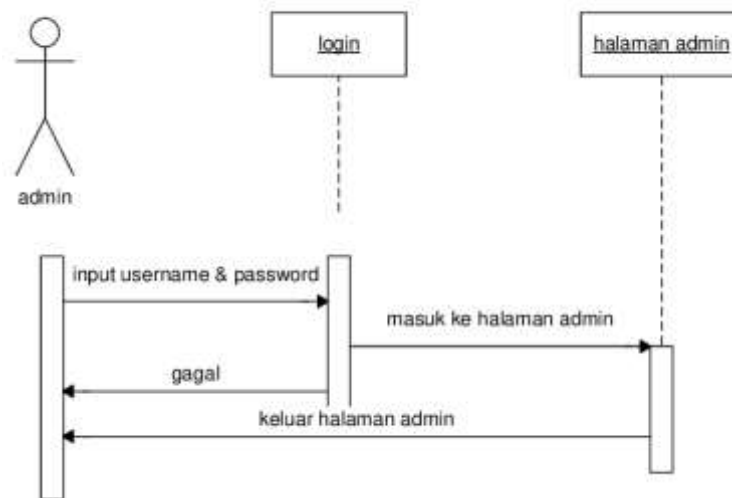


Gambar 3. 7 Relasi Tabel

g. Sequence Diagram

Sequence diagram atau diagram urutan adalah sebuah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Selain itu sequence diagram juga akan menampilkan pesan atau perintah yang dikirim, beserta waktu pelaksanaannya.

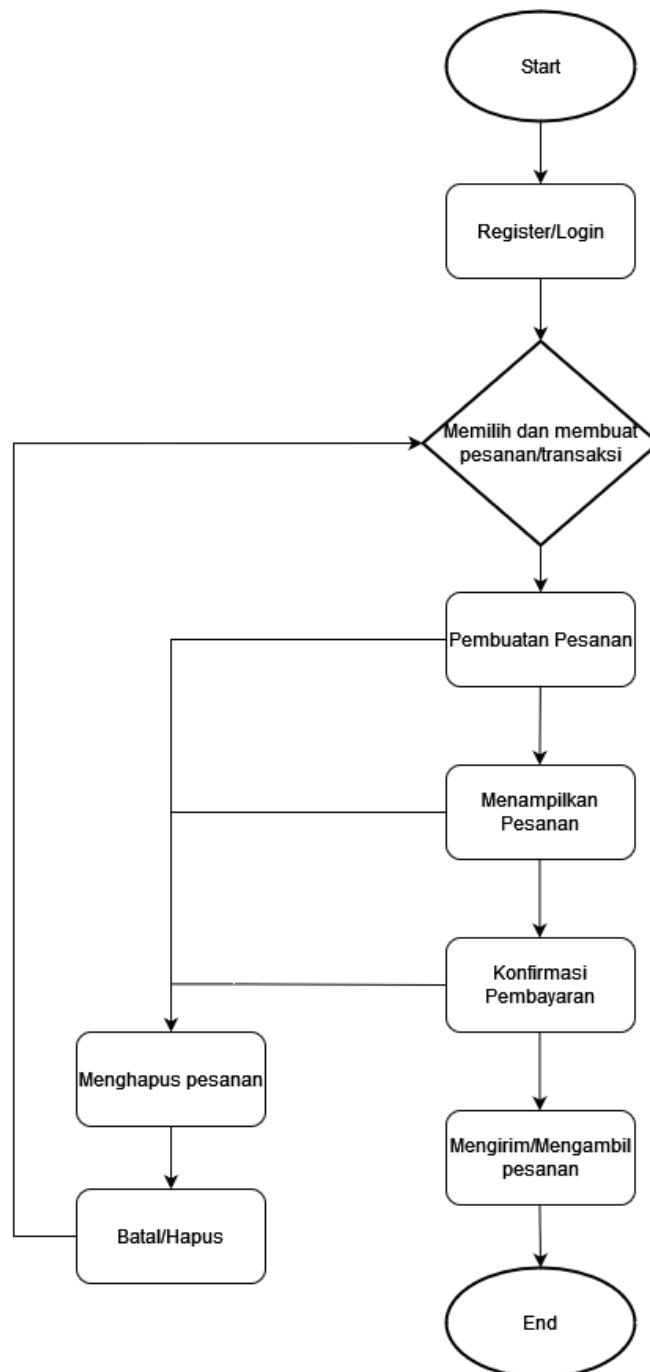
a) Sequence Diagram Login



Gambar 3. 8 Sequence Diagram Login

3.3. Perancangan Perangkat Lunak : Flowchart

Flowchart atau sering disebut dengan diagram alir merupakan suatu jenis diagram yang merepresentasikan algoritma atau langkah-langkah instruksi 14 yang berurutan dalam sistem (Rosaly and Prasetyo 2019). Berikut ini merupakan flowchart yang kami gunakan.



Gambar 3. 9 Flowchart

3.4. Analisa dan Pembahasan

Analisis adalah aktivitas yang terdiri dari serangkaian kegiatan seperti; mengurai, membedakan dan memilah sesuatu untuk dikelompokkan kembali menurut kriteria tertentu dan kemudian dicari kaitannya lalu ditafsirkan maknanya.

a. Pembahasan Algoritma

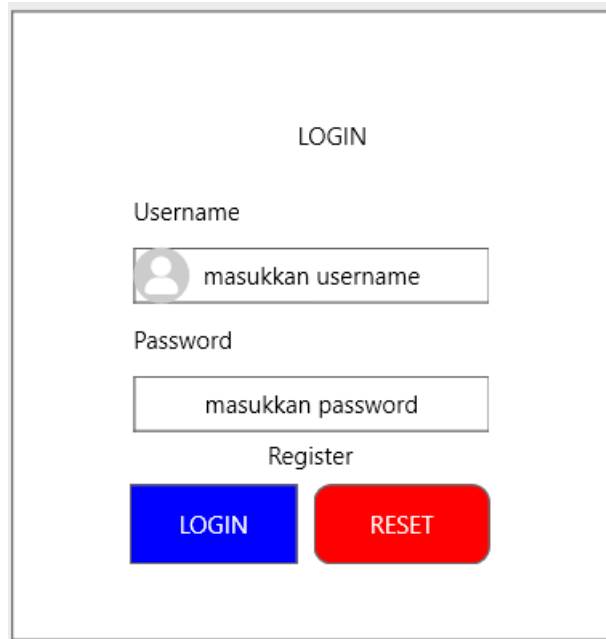
Algoritma adalah serangkaian instruksi yang memberitahu komputer bagaimana mengubah serangkaian fakta tentang dunia menjadi informasi yang berguna.

Fungsi dari Algoritma sendiri yaitu :

- a) Membantu memecahkan suatu permasalahan dengan logika dan sistematis.
- b) Memudahkan dalam membuat suatu program untuk penyelesaian masalah tertentu.
- c) Dapat digunakan berkali-kali untuk menyelesaikan suatu permasalahan.
- d) Membuat sebuah program yang rumit dan besar menjadi sederhana.
- e) Mengatasi permasalahan yang ada secara urut.
- f) Memecahkan program yang rumit sehingga memungkinkan adanya perhitungan tingkat tinggi.
- g) Menggunakannya secara berulang atau lebih dari satu kali penggunaan.
- h) Memudahkan dalam tracking kesalahan karena alur kerjanya yang jelas.
- i) Memudahkan dalam memodifikasi program tanpa harus merubah dan mengganggu modul lainnya.
- j) Memudahkan membuat program yang lebih rapi dan terstruktur sehingga lebih mudah dipahami dan dikembangkan.

b. Rancangan Layar

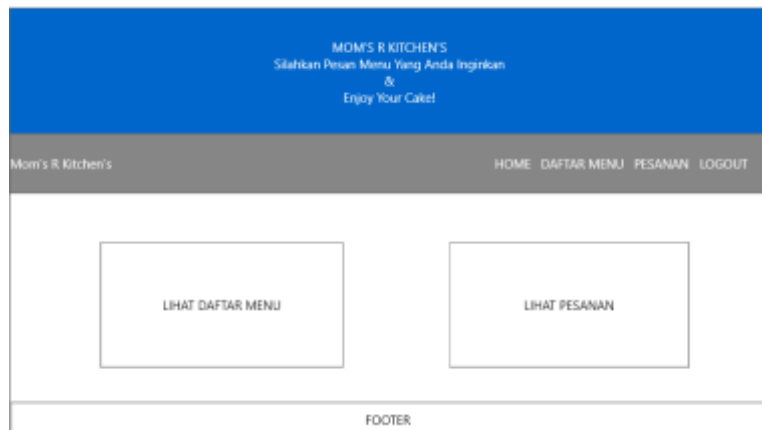
a) Halaman Login



A login page design with a light gray background. At the top center is the word "LOGIN". Below it are two input fields: "Username" with a placeholder "masukkan username" and a user icon, and "Password" with a placeholder "masukkan password". Below the password field is a "Register" link. At the bottom are two buttons: a blue "LOGIN" button and a red "RESET" button.

Gambar 3. 10 Halaman Login

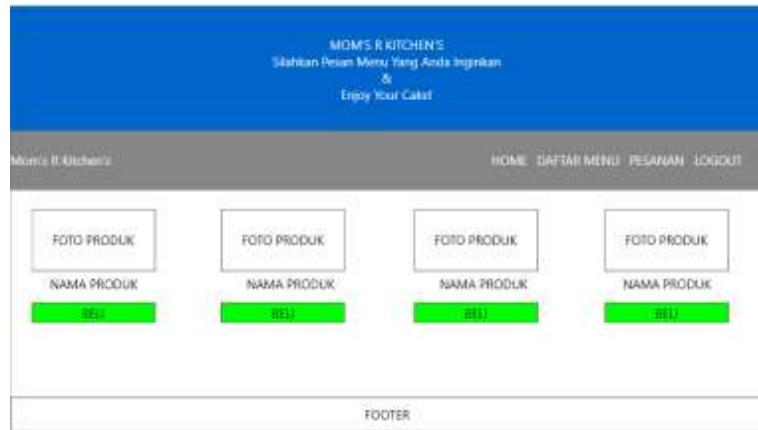
b) Halaman Home



A home page design for "MOM'S R KITCHEN'S". The header is blue with the text "MOM'S R KITCHEN'S", "Silahkan Pilih Menu Yang Anda Inginkan", and "& Enjoy Your Cake!". Below the header is a gray navigation bar with "Mom's R Kitchen's" on the left and "HOME DAFTAR MENU PESANAN LOGOUT" on the right. The main content area has two buttons: "LIHAT DAFTAR MENU" and "LIHAT PESANAN". The footer is a white bar with the word "FOOTER".

Gambar 3. 11 Halaman Home

c) Halaman Daftar Menu User



Gambar 3. 12 Halaman Daftar Menu User

d) Halaman Pesanan User



Gambar 3. 13 Halaman Pesanan User

e) Halaman Daftar Menu Admin



Gambar 3. 14 Halaman Daftar Menu Admin

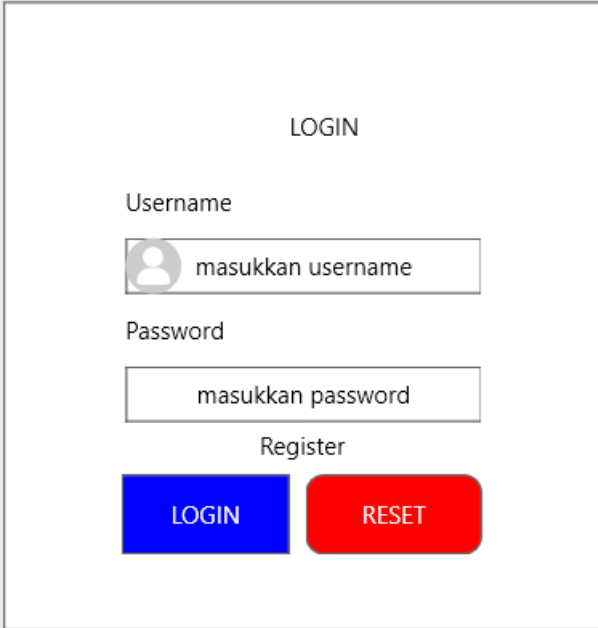
f) Halaman Pesanan Admin



Gambar 3. 15 Halaman Pesanan Admin

c. Implementasi dan Penjelasan Rancangan Layar

a) Rancangan Layar Halaman Login

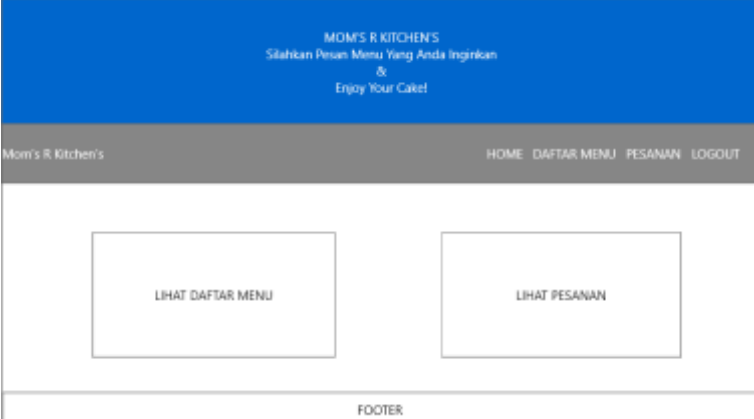


A login form titled "LOGIN" centered at the top. Below the title, there are two input fields: "Username" with a placeholder "masukkan username" and a user icon, and "Password" with a placeholder "masukkan password". Below these fields is a "Register" label. At the bottom, there are two buttons: a blue "LOGIN" button and a red "RESET" button.

Gambar 3. 16 Rancangan Layar Login

Di halaman login, harus memasukkan username dan password terlebih dahulu agar bisa masuk kedalam website. Jika salah username dan password maka bisa reset Kembali dan memasukkan Kembali username dan password nya.

b) Rancangan Layar Halaman Home



A home page layout for "MOM'S R KITCHEN'S". The header is blue with the text "MOM'S R KITCHEN'S", "Silahkan Pesan Menu Yang Anda Inginkan & Enjoy Your Cake!", and "Mom's R Kitchen's". Below the header is a navigation bar with links: "HOME", "DAFTAR MENU", "PESANAN", and "LOGOUT". The main content area has two buttons: "LIHAT DAFTAR MENU" and "LIHAT PESANAN". The footer is labeled "FOOTER".

Gambar 3. 17 Rancangan Layar Home

Setelah login kita akan masuk ke home/dashboard aplikasi, disini terdapat nama toko dan juga ada 2 menu dibawahnya, yaitu Lihat Daftar Menu dan Lihat Pesanan.

c) Rancangan Layar Daftar Menu User



Gambar 3. 18 Rancangan Layar Daftar Menu User

Disini pengguna dapat melihat foto produk dan nama produk yang tersedia di toko Mom's R Kitchen's. Jika ingin membeli, maka bisa langsung klik button/tombol beli dibawah nama produk, dan akan langsung diarahkan ke halaman pesanan.

d) Rancangan Layar Halaman Pesanan User

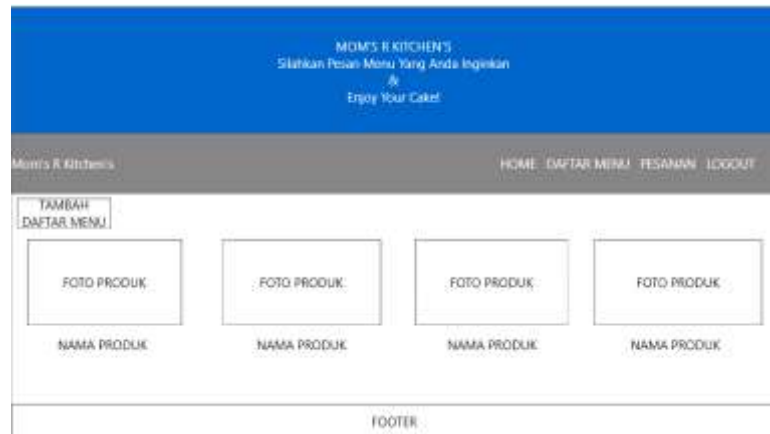


Gambar 3. 19 Rancangan Layar Pesanan User

Setelah klik membeli maka pengguna masuk kedalam halaman pesanan ini, disini pengguna dapat cek

kembali produk yang dibeli. Jika salah dapat menghapus pesanan dan jika ingin menambah pesanan, prngguna dapat klik tombol lihat menu dan akan diarahkan ke halaman daftar menu kembali.

e) Rancangan Layar Halaman Daftar Menu Admin



Gambar 3. 20 Rancangan Layar Daftar Menu Admin

Jika kita klik Lihat Daftar Menu, maka kita akan diarahkan ke dalam Daftar Menu. Dan juga jika ingin menambahkan daftar menu dapat klik tambah daftar menu, dan juga bisa melihat foto dan nama produk.

f) Rancangan Layar Halaman Pesanan Admin



Gambar 3. 21 Rancangan Layar Pesanan Admin

Kemudian jika klik menu Pesanan disamping daftar menu, dapat melihat info Data Pesanan Pelanggan yang

terdiri dari : No, ID Pemesanan, Tanggal Pesan, Total Bayar dan Opsi.

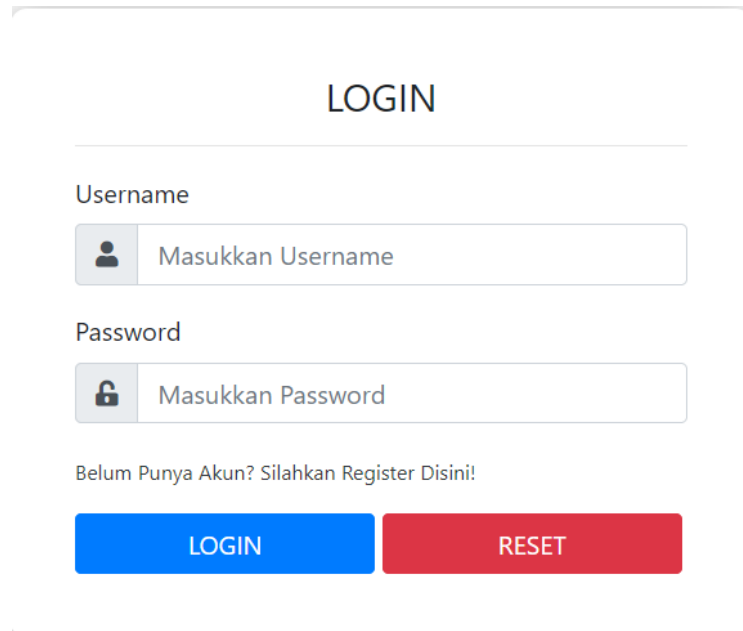
d. Penggunaan Program (manual program)

Cara menggunakan program adalah sebagai berikut :

- a) Pengguna login kedalam website dengan cara memasukkan username dan password. Jika belum memiliki akun, pengguna dapat register terlebih dahulu dibawah kolom password.
- b) Jika sudah login, pengguna masuk ke halaman dashboard website. Kemudian pengguna dapat klik Lihat Daftar Menu untuk melihat menu yang tersedia.
- c) Lalu pengguna memilih menu yang di inginkan dengan cara klik BELI agar masuk ke dalam pesanan. Jika sudah masuk ke dalam pesanan, pengguna dapat menghapus menu yang tidak di inginkan. Jika tidak, langsung konfirmasi pembayaran agar pesanan masuk ke admin dan dapat diproses.
- d) Kemudian pengguna dapat menghubungi Whatsapp pemilik toko untuk konfirmasi pesanan yang telah dipesan.
- e) Jika pesanan sudah jadi maka bisa di kirimkan melalui kurir atau bisa juga diambil ditempatnya langsung.

e. Uji Coba Program dengan contoh data

a) Halaman Login



Gambar 3. 22 Tampilan Login

Pada awal tampilan, pengguna dihadapkan dengan tampilan login seperti gambar diatas. Pengguna baru dapat registrasi terlebih dahulu dengan klik Silahkan Register Disini! agar dapat masuk kedalam website Mom's R Kitchen's.

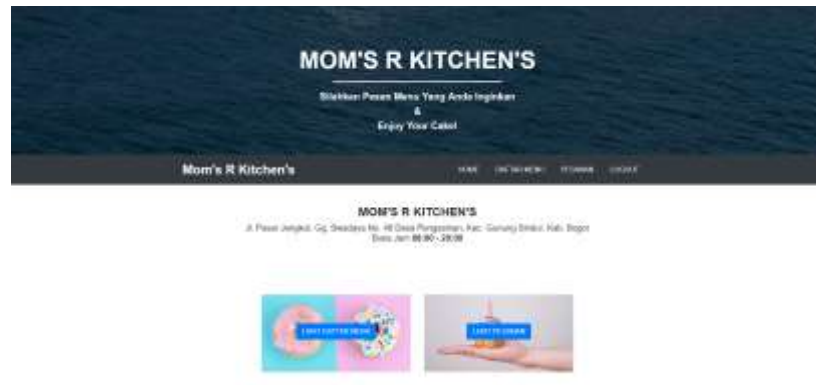
b) Register



Gambar 3. 23 Tampilan Register

Lalu pengguna masuk ke halaman register untuk meregistrasi terlebih dahulu, hal yang harus diisi seperti : Username, Password, Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tanggal Lahir, Alamat, No Telephone dan Status.

c) Dashboard User



Gambar 3. 24 Tampilan Dashboard User

Setelah registrasi, pengguna dapat login dan akan dihadapkan dengan dashboard website Mom's R Kitchen's. Pada dashboard terdapat nama toko yaitu Mom's R Kitchen's beserta alamat toko, lalu dibawah nya terdapat 2 menu yaitu Lihat Daftar Menu dan Lihat Pesanan.

d) Daftar Menu User



Gambar 3. 25 Tampilan Daftar Menu User

Jika pengguna klik lihat daftar menu, maka pengguna diarahkan ke halaman Daftar Menu untuk melihat menu apa saja

yang tersedia di Mom's R Kitchen's. Kemudian pengguna dapat memilih kue apa yang ingin dipesan dengan klik BELI dibawah nama menu tersebut.

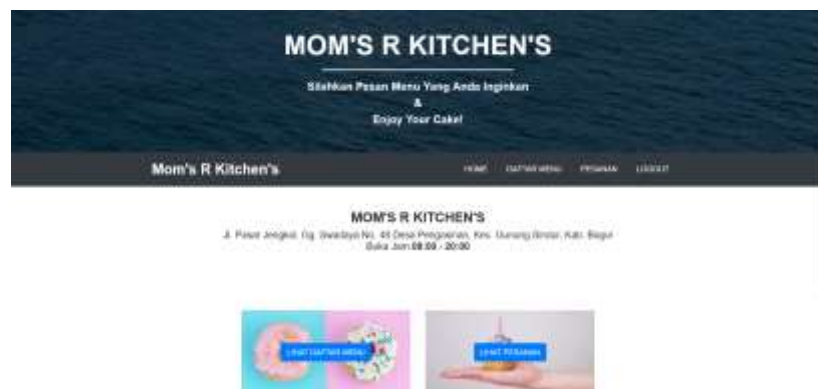
e) Pesanan User



Gambar 3. 26 Tampilan Pesanan User

Lalu pengguna diarahkan ke halaman Pesanan Anda, disini pengguna dapat menghapus dan juga dapat menambahkan menu yang ingin dipesan dengan cara klik Lihat Menu yang diarahkan Kembali ke Daftar Menu. Jika sudah selesai maka dapat klik Konfirmasi Pembayaran agar pesanan masuk ke admin dan segera di proses. Dan juga Contact via Whatsapp yang ada dibagian bawah untuk konfirmasi pesanan.

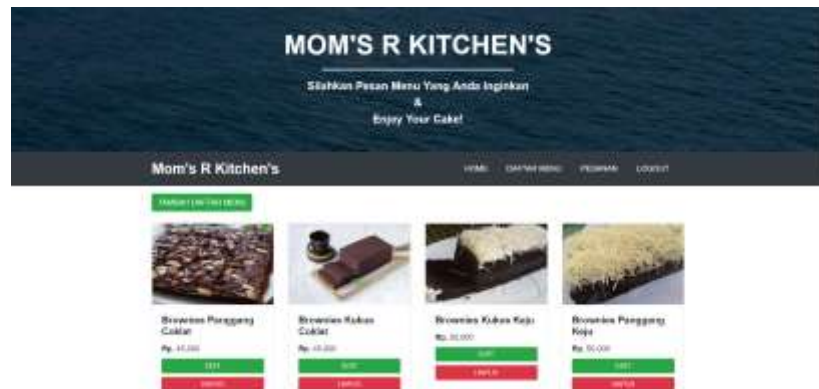
f) Dashboard Admin



Gambar 3. 27 Tampilan Dashboard Admin

Sama seperti Dashboard pada user, di Dashboard Admin terdapat nama toko dan juga alamat. Dibawah nya terdapat 2 menu, yaitu : Lihat Daftar Menu dan Lihat Pesanan.

g) Daftar Menu Admin



Gambar 3. 28 Tampilan Daftar Menu Admin

Daftar Menu juga kurang lebih sama dengan Daftar Menu yang ada pada user. namun disini admin dapat menambahkan Menu, Edit Menu dan juga menghapus menu.

h) Pesanan Admin



Gambar 3. 29 Tampilan Pesanan Admin

Kemudian halaman pesanan, halaman Pesanan Admin ini dapat melihat transaksi yang sedang berlangsung dan juga dapat Mengkonfirmasi Pembayaran saat ada transaksi yang berlangsung.

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan dari hasil Kerja Praktek di Mom's R Kitchen's, maka hasil kesimpulan yang telah dilakukan selama Kerja Praktek, yaitu :

- a. Metode penjualan kue yang digunakan sudah efisien, dengan melakukan beberapa pengembangan menjadi penjualan berbasis web, proses penjualan menjadi lebih mudah, tidak perlu menanyakan stok kue yang tersedia (kecuali kue yang dipesan by request/kue yang dimodifikasi seperti kue ulang tahun).
- b. Hasil penggunaan sistem informasi penjualan berbasis web ini sangat cukup menghemat dan mempermudah proses penjualan kue yang dilakukan.
- c. Perkembangan pelayanan secara manual ternyata lebih berpengaruh besar di masyarakat karena berbagai faktor, terutama kemampuan masyarakat dalam mengolah suatu teknologi baru. Dengan diadanya penjualan berbasis web ini diharapkan masyarakat dapat terbiasa untuk kedepannya.
- d. Sistem informasi yang dibuat berdasarkan Bahasa Pemrograman PHP dan Database berbasis web.

4.2. Saran

Berdasarkan hasil dari Kuliah Kerja Praktek yang telah dilakukan, kami selaku kelompok Kuliah Kerja Praktek menyadari bahwa sistem yang telah dibuat masih sangat jauh dari kata sempurna, dikarenakan masih terdapat kekurangan dalam pengembangannya. Adapun saran yang kami berikan yang diharapkan dapat menambah kegunaan aplikasi ini kelak adalah :

- a. Sistem informasi yang telah dibuat ini masih memiliki tampilan UI (User Interface) yang masih dapat dikembangkan lagi agar menarik perhatian pengguna.
- b. Sistem yang telah dibuat ini masih dapat dikembangkan lagi menjadi mobile apps yang dapat mempermudah bagi pelanggan yang ingin bertransaksi.

DAFTAR PUSTAKA

- Purwandari, N., & Ramadhan, F. (2018). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada PT. Mustika Jati. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 1(1), 43–57. Retrieved from <http://research.kalbis.ac.id/Research/Files/Article/Full/ET722JFJEKQYRF2PKZC1UBQOU.pdf>
- Amin, S. Al, & Devitra, J. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Kecamatan Tebo Ilir. *Manajemen Sistem Informasi*, 6(2), 176–187.
- Ramadhan, F., & Purwandari, N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Mustika Jaya. *Kalbiscientias*, 42-57.
- Idcloudhost.com. 2020. “Apa Itu Entity Relationship Diagram (ERD) Dan Komponennya.” *Https://Idcloudhost.Com/*, no. 021.
- Rumetna, M., & Lina, T. (2020). Sistem Informasi Kampung Wisata Arborek Dengan Metode Waterfall. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal Of Information System*, 5(1), 31 – 40. Retrieved from <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/1393>
- Rosaly, Rizqi, and Andy Prasetyo. 2019. “Pengertian Flowchart Beserta Fungsi Dan Simbol-Simbol Flowchart Yang Paling Umum Digunakan.” *Https://Www.Nesabamedia.Com* 2.
- Darmoyo, Djoko. 2020. “Materi Ke-1 Pengertian Dasar Data, Informasi, Sistem Dan Sistem Informasi.” *Pengantar Sistem Informasi – STIE IGI Jakarta*, 1–10.

LAMPIRAN 1

FOTO – FOTO KEGIATAN KERJA PRAKTEK



Lampiran 1. 1 Konsultasi Dengan Pembimbing Kerja Praktek



Lampiran 1. 2 Foto Dengan Bahan Baku Pembuatan Kue



Lampiran 1. 3 Anggota Kerja Praktek Wildan Asrofi



Lampiran 1. 4 Anggota Kerja Praktek Imam Wisnu Saputra



Lampiran 1. 5 Anggota Kerja Praktek Dimas Ragil Kuncoro



Lampiran 1. 6 Hasil Pengujian Web Mom's R Kitchen's




Lampiran 1. 7 Pengesahan Selesai Kerja Praktek

LAMPIRAN 2

MASUKAN DAN HASIL KELUARAN


LOGIN

Username



Masukkan Username

Password



Masukkan Password

Belum Punya Akun? Silahkan Register Disini!

LOGIN

RESET

Lampiran 2. 1 Tampilan Login

HALAMAN REGISTRASI

Username

1808

Password

Nama Lengkap

Riza Fidi Maulana

Jenis Kelamin

☒ Laki-Laki ☐ Perempuan

Tanggal Ulang Tahun

08/23/2001

Alamat

Pondok

No. Telephone

082143678888

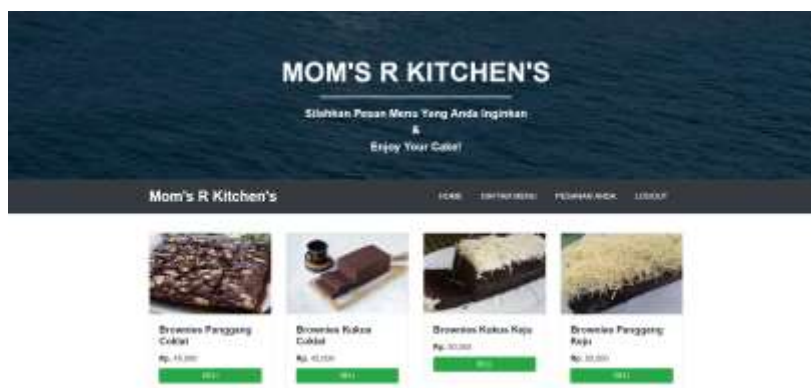
Status Registrasi

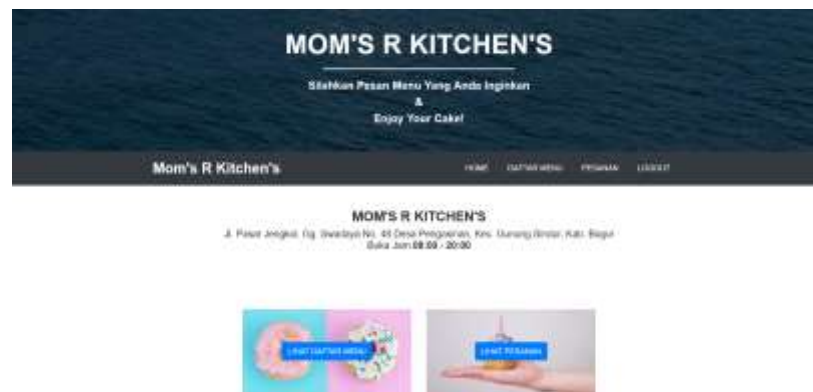
Ulang

Register

Reset

Lampiran 2. 2 Tampilan Register





Lampiran 2. 6 Tampilan Dashboard Admin



Lampiran 2. 7 Tampilan Daftar Menu Admin

SILAHKAN TAMBAH MENU

Nama Menu

Jenis Menu

☒ Makanan
☐ Minuman

Stok

Harga Menu

Foto Menu

menu1.jpg

Lampiran 2. 8 Tampilan Tambah Menu



Lampiran 2. 9 Tampilan Pesanan Admin

LAMPIRAN 3
SURAT PERMOHONAN KERJA PRAKTEK

| | | |
|--|--|---|
|  YAYASAN SASMITA JAYA | UNIVERSITAS PAMULANG FAKULTAS TEKNIK <small>Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang, Telp-Fax. (021) 7413566 Email: Website</small> |  |
|--|--|---|

Nomor : 1749/C.9/KM/UNPAM/V/2022
Perihal : Permohonan Magang

Yth. Novita Arisanti
Mom's R Kitchen's
Jl. Pasar Jengkol, Gg. Swadaya, Kp. Cibarengkok, No. 48, Desa Pengasinan, Kec. Gunung Sindur, Kab.
Bogor, Prov. Jawa Barat, IND, 16340

Dekan Fakultas TEKNIK Universitas Pamulang dengan ini mengajukan permohonan untuk melakukan
magang di Mom's R Kitchen's
Untuk mahasiswa kami berikut ini :

| | |
|------------------|--|
| Nama | DIMAS RAGIL KUNCORO |
| NIM | 191011402374 |
| Program Studi | TEKNIK INFORMATIKA SI |
| Fakultas | TEKNIK |
| Judul Penelitian | SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB |
| Semester | 6 |
| Alamat | Jl. Masjid Nurul Yaqin , Kunciran Kota Tangerang |
| Lamanya Magang | 1 BULAN |

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas terpenuhinya permohonan ini, kami ucapkan terima kasih.

Tangerang Selatan, 23 Mei 2022
a.n Dekan,
Ketua Program Studi


ACHMADUDIN ZAILANI, S. Kom, M. Kom
NIDN. 0429058303

Tembusan :

1. Rektor sebagai laporan
2. Ketua BAAPM

Lampiran 3. 1 Surat Permohonan Magang Dimas Ragil Kuncoro



YAYASAN SASMITA JAYA
UNIVERSITAS PAMULANG
FAKULTAS TEKNIK

Jl. Surya Kartana No. 1 Pamulang, Telp/Fax: (021) 3412566
 Email : Webpage



Nomor : 1756/C.9/KM1/NPAM/V/2022
 Perihal : Permohonan Magang

Yth. Novita Arisanti
 Mom's R Kitchen's
 Jl. Pasar Jengkol, Gg. Swadaya, Kp. Ciharengkok, No. 48, Desa Pengasinan, Kec. Gunung Sindur, Kab. Bogor, Prov. Jawa Barat, IND, 16340

Dekan Fakultas TEKNIK Universitas Pamulang dengan ini mengajukan permohonan untuk melakukan magang di Mom's R Kitchen's.
 Untuk mahasiswa kami berikut ini :

| | |
|--------------------|---|
| Nama : | IMAM WISNU SAPUTRA |
| NIM : | 191011402375 |
| Program Studi : | TEKNIK INFORMATIKA S1 |
| Fakultas : | TEKNIK |
| Judul Penelitian : | SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB |
| Semester : | 6 |
| Alamat : | PURI SERPONG 1 BLOK D3/29 |
| Lamanya Magang : | 1 BULAN |

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas terpenuhinya permohonan ini, kami ucapkan terima kasih.

Tangerang Selatan, 23 Mei 2022
 a.n Dekan,
 Ketua Program Studi



ACHMAD EDIX ZAILANI, S. Kom, M. Kom
 NIDN. 0429058303

Tambahan :

1. Rektor sebagai laporan
2. Ketua BAAPM

Lampiran 3. 2 Surat Permohonan Magang Imam Wisnu Saputra



YAYASAN SASMITA JAYA
UNIVERSITAS PAMULANG
FAKULTAS TEKNIK

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang, Telp/Fax: (021) 7412568
Email: Website:



Nomor : 1751/C.9/KM/U/NPAM/V/2022
Perihal : Permohonan Magang

Yth. Novita Arisanti
Mom's R Kitchen's
Jl. Pasar Jengkol, Gg. Swadaya, Kp. Ciharengkok, No. 48, Desa Pengasinan, Kec. Gunung Sindur, Kab. Bogor, Prov. Jawa Barat, IND. 16340

Dekan Fakultas TEKNIK Universitas Pamulang dengan ini mengajukan permohonan untuk melakukan magang di Mom's R Kitchen's.
Untuk mahasiswa kami berikut ini :

| | |
|------------------|---|
| Nama | : WILDAN ASROFI |
| NIM | : 191011402358 |
| Program Studi | : TEKNIK INFORMATIKA S1 |
| Fakultas | : TEKNIK |
| Judul Penelitian | : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB |
| Semester | : 6 |
| Alamat | : MONDANG |
| Lamanya Magang | : 1 BULAN |

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas terpenuhinya permohonan ini, kami ucapkan terima kasih.

Tangerang Selatan, 23 Mei 2022
a.n Dekan,
Kepa Program Studi





ACHMAD BOLI ZAILANI, S. Kom, M. Kom
 NIDN. 0429058303

Tembusan :

1. Rektor sebagai laporan
2. Ketua BAAPM

Lampiran 3. 3 Surat Permohonan Magang Wildan Asrofi

LAMPIRAN 4
SURAT BALASAN KERJA PRAKTEK



Nomor
Lampiran
Perihal

-
Balasan Surat Permohonan Kerja Praktek

Kepada
Yth. Novita Arisanti
Mom's R Kitchen's
Jl. Pasar Jengkol, gg. Swadaya, kp. ciharengkok, No. 48, Desa
Pengasinan, Kec. Gunung Sindur, Kab. Bogor


Dengan hormat,

Menindaklanjuti Surat Permohonan Kerja Praktek dari Bapak, bersama dengan surat ini kami **Bersedia** memberi kesempatan Kerja Praktek (KP) kepada 3 (tiga) mahasiswa UNPAM selama 4 (empat) minggu. Sesuai dengan jadwal perkuliahan yang ada di UNPAM, maka kegiatan KP ini direncanakan mulai tanggal **20 Mei – 21 Juni 2022**

Berikut ini adalah nama-nama mahasiswa yang akan melaksanakan Kerja Praktek di **Toko Mom's R Kitchen's**

| No. | Nama Lengkap | NIM |
|-----|---------------------|--------------|
| 1. | Dimas Ragil Kuncoro | 191011402374 |
| 2. | Imam Wisnu Saputra | 191011402375 |
| 3. | Wildan Asrofi | 191011402358 |

Demikian surat ini kami sampaikan dan atas kerja samanya kami mengucapkan terima kasih.

Bogor, 20 Mei 2022
Menyetujui,

(.....)
Novita Arisanti

Lampiran 4. 1 Surat Balasan Kerja Praktek

LAMPIRAN 5
SURAT IMPLEMENTATION ARRANGEMENT

| | | |
|--|--|---|
|  | IMPLEMENTATION ARRANGEMENT FORM KERJASAMA PRODI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG DENGAN TOKO MOM'S R KITCHEN'S |  |
| <hr/> | | |
| Bidang Pendidikan / Penelitian / Pengabdian Masyarakat 041033/LA/2022/5219 | | |
| | | |
| Partner Kerjasama 1 | : Program Studi Teknik Informatika S1 Universitas Pamulang | |
| Nama Penanggung Jawab | : Acmad Udin Zailani, S.Kom, M.Kom | |
| Jabatan | : Ketua Program Studi Teknik Informatika S1 Universitas Pamulang | |
| Email | : dosen00270@unpam.ac.id | |
| | | |
| Partner Kerjasama 2 | : Toko Mom's R Kitchen's | |
| Nama Penanggung Jawab | : Novita Arisanti | |
| Jabatan | : Pemilik Toko | |
| Email | : momsritchens@gmail.com | |
| Bentuk Kerja Sama | : Magang Kerja Praktek di Toko Mom's R Kitchen's | |
| Hari/Tanggal Kegiatan | : 20 Mei 2022 - 21 Juni 2022 | |
| | | |
| Bogor, 25 Juni 2022 | | |
| | | |
| Penanggung Jawab (Partner) | Ketua Program Studi Teknik Informatika S1 UNPAM | |
|  Novita Arisanti |  Acmad Udin Zailani, S.Kom, M.Kom NIDN 0429058303 | |

Lampiran 5. 1 Surat Implementation Arrangement