LAPORAN AWAL

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-6



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

Kelas: 02TPLP023 - Pagi

TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566 Tangerang Selatan - Banten Nama: Andri Firman Saputra

NIM: 201011402125

Prautiuum Algoritma Laporan Awal-Pertemuan 6

(VISION)

Teori Dasar a) Do ... While Perintah ini Menyatauan Pengulangan Proses selama uandisi tertentu. mengeriauan do terlebih dahulu, Lemudian melakukan Penguandisian grada White the act grown grant was the stand was with the training arms and and the state property of the Bentou umom do While: 20 Pernyatean; A my name of the and the description White (ucadann); atau water to do well the proposition was a wall to the terramony Ternyataan; mastaly and antiques and antiques rernyataani marana marana aya shara ay asang asang sa While (ucadaan); HELDER THE WOODS FORESTEEL recintah while ini Prinsipnya sama don perintah do... while hanya Pengusian kondisinya terletak taba 1008. Langsung melakukan Penguondisian. Bentuk Umum While: While (weadaan) Pernyataan; atau while (ueadaan) Pernyataan; rernyataani pernyataan dapat berupa pernyataan tunggal atau becerara Pernyatnan 79 dibatasi don tanda EJ. Pernyataan ini di jaran uan lifa wondisinya benar.

Tujas Penjahuwan 1. Mensapa anda selasai Programmer harus menjsunakan terintah While atau do While Jaram frojram! Uarena Untuk melakukan revintah repulanjan tidak rerlu membokt uode secara berulang-ulans, cukur din menggunakan terintah While atau do while maka reosram akan mensulang sesaai din perintah.
Unite atou do while man restant mengunanan terintah White atou do while Jalam frostan! Warena untuk melakukan rerintah rengulangan tidak perlu memboat wade secara berulang-ulang, cukup din menggunakan terintah White atou do while maka reostan akan mengulang sesoai
Unite atou do while man restant mengunanan terintah White atou do while Jalam frostan! Warena untuk melakukan rerintah rengulangan tidak perlu memboat wade secara berulang-ulang, cukup din menggunakan terintah White atou do while maka reostan akan mengulang sesoai
While atou do while Jalam Projeam! Warena Untun melanonan revintan resolutanan tidan rerlu memboat wade secara berulang-ulans, cunur din menggunanan perintah While atou do while mana reosem anan mengulang sesoni
while atou do while many restrant and mengulans sessai
while atou do while mann reason auan mensulang sesoni
While atou do while make protram akan mengulang sessar
2.) clashan kelebihan dan kekoransan Perintah while lan dowhile!
Kciebinan: Japat menjulans kode program tanpa harus
mensetiu Ulang.
uphoransan: tidau bisa melauunan uode rrogram 49 berbeda
2 P
3. Buatlah Contoh algoritma dan Program Sederhana Menggunakan Perintah do While dan Memanai Flowchart!
Perment Jo., while o'n perment the
4. Buotlah contoh algoritma dan Program Selerhana Menggunakan
perintan while don memanai flowchart!
9.4W 12
MANN STATE THE PROPERTY AND SOME PROPERTY SOLD SOLD WARRED
negative gentlers and real residual about the animort
AMERICAN AND AND AND AND AND AND AND AND AND A
Gental Carlotte
EDAMEARA J SINES
CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF
(0.00(2.20) yeletw
(0.50, 52.0) Yilda
* matters of the same of the s
-angarga)
the state of the s
Tal and available to along all tanhauts to may avails
DAME AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE PAR

3. Algoritma

- 1. Masukkan nama
- 2. Tampilkan nama
- 3. Masukkan pilihan
- 4. Jika 'y', maka masukkan nama Kembali
- 5. Jika 'n', keluar program

Contoh program

```
tugas awal pertemuan 6.cpp
                                                                                    ■ D:\Documents\File Dev C++
Masukkan nama: Andri
dalo, Andri
agi? Y/n
awab: y
Jasukkan nama: Firman
agi? Y/n
awab: y
asukkan nama: Saputra
alo, Saputra
agi? Y/n
awab: n
1 #include<iostream>

    D:\Documents\File Dev C++\tugas awal pertemuan 6....

 2 #include<string>
 3 using namespace std;
 5 int main()
 6 ₽ {
 7
             string nama;
 8
             char pilihan;
 9
             do
                                                                                     ocess exited after 8.256 seconds with return value 0 ess any key to continue . . .
10 🛱
                   cout<<"Masukkan nama: ";</pre>
11
12
                   cin>>nama;
                   cout<<"Halo, "<<nama<<endl;</pre>
13
14
                  cout<<"Lagi? Y/n"<<endl;</pre>
15
16
                   cout<<"Jawab: ";
                   cin>>pilihan;
17
18
             while(pilihan == 'y' || pilihan == 'Y');
19
20
21
             return 0;
22 L }
```

Source Code:

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;

int main()
{
    string nama;
    char pilihan;
```

```
do

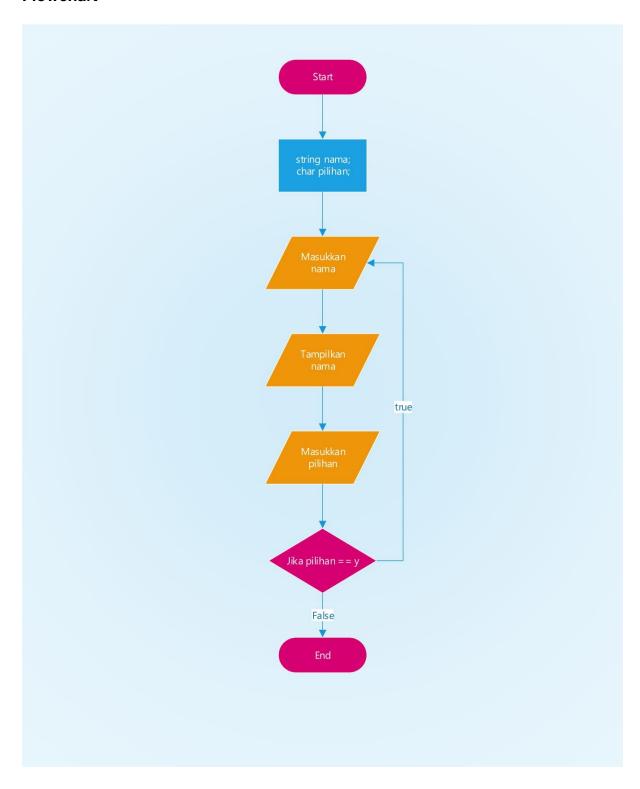
{
    cout<<"Masukkan nama: ";
    cin>>nama;
    cout<<"Halo, "<<nama<<endl;

    cout<<"Lagi? Y/n"<<endl;
    cout<<"Jawab: ";
    cin>>pilihan;
}

while(pilihan == 'y' || pilihan == 'Y');

return 0;
}
```

Flowchart



4. Algoritma

- 1. Masukkan batas maksimal nilai deret ganjil
- 2. Melakukan perulangan while dengan batas
- 3. Melakukan pengkondisian ganjil
- 4. Tampilkan deret ganjil

Contoh Program

```
nomor 4 pet 6.cpp
 #include<iostream>
                                                                     ■ D:\Documents\File Dev C++\nomor 4 pet 6.exe
                                                                                                                    ×
                                                                     Deret Bilangan Ganjil
Masukkan batas: 20
L 3 5 7 9 11 13 15 17 19
 2 using namespace std;
 4 int main()
                                                                     process exited after 4.841 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
 5 ₽ {
 6
           int batas;
 7
           int i = 1;
 8
 9
           cout<<"Deret Bilangan Ganjil"<<endl;</pre>
10
           cout<<"Masukkan batas: ";</pre>
11
12
           cin>>batas;
13
           while(i <= batas)
14
15 🖨
16
                 if (i % 2 != 0)
17 □
                       cout<<i<<" ";
18
19
20
21
                 i++;
22
23 <sup>[</sup> }
```

Source Code:

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int batas;
    int i = 1;

    cout<<"Deret Bilangan Ganjil"<<endl;</pre>
```

```
cout<<"Masukkan batas: ";
cin>>batas;

while(i <= batas)
{
    if (i % 2 != 0)
    {
        cout<<i<<" ";
    }

i++;
}</pre>
```

Flowchart

