

PERTEMUAN 17 &18 : PROJEK - APLIKASI WEB

A. TUJUAN PERKULIAHAN:

Pada pertemuan ini akan diberikan tugas untuk membuat projek aplikasi web dengan menggunakan materi-materi dari pertemuan 10 sampai pertemuan 16.

Setelah mempelajari materi perkuliahan ini, mahasiswa mampu:

1. Membuat master/homepage aplikasi web menggunakan JSP & Servlet
2. Membuat form-form input dan output dan menyimpan ke database
3. Membuat editing data pada file database
4. Membuat laporan/report data

B. URAIAN MATERI:

Tujuan Pembelajaran :
Pembuatan projek Aplikasi Web menggunakan JSP & Servlet

Pelajari kembali materi-materi pada pertemuan 10 sampai pertemuan 16 untuk mengerjakan projek yang diberikan!

C. PROJEK:

Buat aplikasi web untuk penyewaan mobil (Rent Car)!

1. Desain Master dan form-form untuk input data mobil, customer, transaksi
2. Tuliskan proses untuk penyimpanan data mobil, customer, transaksi penyewaan dan pengembalian
3. Buat desain laporan transaksi

D. DAFTAR PUSTAKA

- Budiharto, W. (2004). *Pemrograman Web Menggunakan J2EE*. Jakarta: Elexmedia Komputindo.
- JENI, T. P. (2007). JENI 1-6.
- Wijono, S. H., Suharto, B. H., & Wijono, M. S. (2006). *Pemrograman Java Servlet dan JSP dengan Netbeans*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.

GLOSARIUM

Graphical User Interface (GUI), antarmuka yang menggunakan metode interaksi secara grafis

Integrated Development Environment (IDE), aplikasi yang terintegrasi antara Graphical User Interface (GUI), editor, dan compiler

Pallete, kumpulan komponen objek sebagai pembentuk desain interface

Servlet, program Java yang diintegrasikan di dalam Web-Server untuk melakukan fungsi-fungsi server-side