Kelas : 06TPLP016

Kelompok : 10

Nama Anggota :

* Andri Firman Saputra - 201011402125
* Bani Maskur Muhammad Al-Walad - 201011401873
* Hanif Fauzi - 201011400690
* Iqbal Athallah Ramadhan - 181011401659

**Tabel Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **Waktu** | **TTD** | **KETERANGAN** |
| 1. | Tampilan dari Startup Eclipse IDE versi 2022-12. | 01/03/2023 |  |  |
| 2. | Tampilan dari Workbench Window untuk mengelola dan mengerjakan proyek perangkat lunak. | 01/03/2023 |  |  |
| 3. | Tampilan dari nama file yang sedang dikerjakan. | 01/03/2023 |  |  |
| 4. | Tampilan dari Menu Bar untuk mengakses berbagai fitur dan fungsi IDE.   * File: New, Open, Save, Save As, Close, Import, Export, dan lain-lain * Edit: Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Delete, Find, Replace, dan lain-lain * View: Package Explorer, Outline, Console, Problems, dan lain-lain * Navigate: Go to Line, Go to File, Go to Symbol, dan lain-lain * Project: Build Project, Clean Project, Refresh, dan lain-lain * Run: Run, Debug, Run as, dan lain-lain * Window: New Window, Show View, Perspective, dan lain-lain * Help: Eclipse Marketplace, Eclipse Documentation, About Eclipse, dan lain-lain. | 01/03/2023 |  |  |
| 5. | Tampilan dari Tool Bar untuk mengakses perintah dan opsi yang sering digunakan dengan cepat dan mudah.   * New: Untuk membuat file baru atau proyek baru. * Open: Untuk membuka file atau proyek yang ada. * Save: Untuk menyimpan perubahan pada file yang sedang diedit. * Run: Untuk menjalankan aplikasi atau kode yang sedang dikembangkan. * Debug: Untuk menjalankan aplikasi dalam mode debug, yang memungkinkan pengguna untuk melacak kesalahan dan memecahkan masalah dalam kode. * Cut, Copy, Paste: Untuk memotong, menyalin, atau menyisipkan teks atau kode yang sedang diedit. * Undo, Redo: Untuk membatalkan atau mengulangi tindakan terakhir. * Search: Untuk mencari teks atau kode tertentu dalam file atau proyek. * Perspective: Untuk mengubah tampilan dan tata letak IDE. * Collapse All: Untuk menyembunyikan semua isi dalam view yang sedang ditampilkan. | 01/03/2023 |  |  |
| 6. | Tampilan dari Package Explorer untuk menampilkan struktur direktori dan file-file dalam proyek. | 01/03/2023 |  |  |
| 7. | Tampilan dari Text Editor untuk menulis, mengedit, dan memodifikasi kode program atau file teks lainnya | 01/03/2023 |  |  |
| 8. | Tampilan dari Outline Window untuk menampilkan hierarki struktur kode dalam file yang sedang diedit. | 01/03/2023 |  |  |
| 9. | Tampilan dari Sub-menu, berikut fungsinya dengan urutan dari paling atas:   * Restore: Menu Restore di Eclipse berisi opsi untuk memulihkan tampilan Workbench Window atau perspektif default atau khusus yang telah disimpan sebelumnya. * Problems: Menu Problems di Eclipse menampilkan daftar semua masalah dan kesalahan yang ditemukan dalam proyek yang sedang dibuka. * Javadoc: Menu Javadoc di Eclipse berisi opsi untuk menghasilkan dokumentasi Java dari kode yang sedang dibuat atau diperbaiki. * Declaration: Menu Declaration di Eclipse menampilkan definisi lengkap dari elemen kode yang sedang diseleksi, seperti kelas, metode, atau variabel. * Progress: Menu Progress di Eclipse menampilkan progres dari tugas yang sedang dijalankan di background, seperti proses kompilasi atau proses debugging. | 01/03/2023 |  |  |
| 10. | Tampilan dari Console Window untuk menampilkan output dan input dari program yang sedang dijalankan, serta memungkinkan pengguna untuk memasukkan input atau perintah ke dalam program. | 01/03/2023 |  |  |
| 11. | Untuk membuat project baru, pilih menu File > New > Other.. | 08/03/2023 |  |  |
| 12. | Selanjutnya, pilih Android > Android Application Project, kemudian klik tombol Next. | 08/03/2023 |  |  |
| 13. | Selanjutnya beri nama aplikasi dengan kelompok10. Setelah itu, klik tombol Next. | 08/03/2023 |  |  |
| 14. | Buat logo dengan pilih Foreground: Clipart > choose Logo Android. Selanjutnya, Centang checkbox Trim surrounding Blank Space. Kemudian, pilih Foreground Scaling: Crop. Lalu, pilih Shape: Circle. Kemudian, pilih Background Color: Black dan Foreground Color: Dark Green. Setelah itu, klik tombol Next. | 08/03/2023 |  |  |
| 15. | Pada bagian Create Activity, pilih BlankActivity. Kemudian, klik tombol Next. | 08/03/2023 |  |  |
| 16. | Pada bagian New Blank Activity, klik tombol Finish untuk membuat project. | 08/03/2023 |  |  |
| 17. | Gambar di atas adalah halaman dari New Blank Activity | 08/03/2023 |  |  |
| 18. | Klik kanan pada `Medium Text` kemudian, pilih Edit Text untuk mengubah nilai Text. | 08/03/2023 |  |  |
| 19. | Pilih tombol New String, untuk membuat String baru. | 08/03/2023 |  |  |
| 20. | Beri nilai String dengan Menghitung Nilai dan New R.string dengan judul. Setelah itu, klik tombol OK. | 08/03/2023 |  |  |
| 21. | Pilih judul yang telah dibuat sebelumnya. Kemudian, klik Tombol OK. | 08/03/2023 |  |  |
| 22. | Buka res > values > strings.xml. Lalu, klik tombol Add untuk membuat strings baru. | 08/03/2023 |  |  |
| 23. | Isi nilai Name dengan uts dan Value dengan UTS. Kemudian, klik tombol Add. | 08/03/2023 |  |  |
| 24. | Pada bagian bawah, klik tab strings.xml untuk mengubah mode Resources ke mode script strings.xml. | 08/03/2023 |  |  |
| 25. | Jika sudah selesai mengedit untuk menyimpannya klik menu  File > Save All. | 08/03/2023 |  |  |
| 26. | Pada bagian res> layout > activity\_main.xml. Klik kanan pada text field uts pada tab Outline. Kemudian, pilih Edit ID. Ubah nilainya menjadi UTS. | 08/03/2023 |  |  |
| 27. | Pada bagian bawah ganti mode tab menjadi activity\_main.xml. | 08/03/2023 |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 28. | Pada file src > com.example.kelompok10 > main\_activity.java beri script seperti gambar di atas untuk mengfungsikan text field dan tombol hitung. | 08/03/2023 |  |  |

Kelas : 06TPLP016

Kelompok : 10

Nama Anggota :

* Andri Firman Saputra - 201011402125
* Bani Maskur Muhammad Al-Walad - 201011401873
* Hanif Fauzi - 201011400690
* Iqbal Athallah Ramadhan - 181011401659

**Tabel Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 29. | Membuat project baru dengan nama MateriActivity. Kemudian, klik tombol next untuk melanjutkan. | 15/03/2023 |  |  |
| 30. | Pilih icon dan background aplikasi. Lalu, klik tombol next. | 15/03/2023 |  |  |
| 31. | Pilih BlankActivity. Kemudian, klik tombol next. | 15/03/2023 |  |  |
| 32. | Setelah itu, klik tombol finish. | 15/03/2023 |  |  |
| 33. | Berikut adalah tampilan dari Materi Activity Kelompok 10. | 15/03/2023 |  |  |
| 34. | Kemudian, membuat Activity baru dengan cara tekan ctrl + n. Lalu, pilih Android Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 15/03/2023 |  |  |
| 35. | Pilih BlankActivity. Lalu, next. | 15/03/2023 |  |  |
| 36. | Beri nama ‘SuccessActivity’ pada Activity Name. kemudian, klik tombol finish. | 15/03/2023 |  |  |
| 37. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_success.xml’ | 15/03/2023 |  |  |
| 38. | Kemudian, membuat Activity baru lagi dengan cara tekan ctrl + n. Lalu, pilih Android Activity. Setelah itu, klik tombol next. Beri nama ‘FailedActivity’ pada Activity Name. Lalu, klik tombol finish | 15/03/2023 |  |  |
| 39. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_failed.xml’ | 15/03/2023 |  |  |
| 40. | Berikut adalah script pada file ‘FailedActivity.java’ | 15/03/2023 |  |  |
| 41. | Berikut adalah script pada file ‘SuccessActivity.java’ | 15/03/2023 |  |  |
| 42. | Tampilan di atas adalah saat aplikasi dijalankan dengan cara klik kanan pada nama project lalu, run as > android application. Pengguna login dengan username ADMIN dan password ADMIN. Kemudian, klik tombol Login. | 15/03/2023 |  |  |
| 43. | Berikut adalah tampilan pengguna berhasil masuk sebagai Administrator. Dengan tampilan success activity. | 15/03/2023 |  |  |
| 44. | Berikut adalah percobaan kedua jika pengguna menggunakan user yang tidak terdaftar untuk melihat failed activity. | 15/03/2023 |  |  |
| 45. | Berikut adalah tampilan dari failed activity. | 15/03/2023 |  |  |
| 46. | Memodifikasi file AndroidManifest.xml agar hanya 1 buah icon aplikasi saja yang tampil. | 15/03/2023 |  |  |
| 47. | Berikut adalah tampilan aplikasi Materi Activity. | 15/03/2023 |  |  |

Kelas : 06TPLP016

Kelompok : 10

Nama Anggota :

* Andri Firman Saputra - 201011402125
* Bani Maskur Muhammad Al-Walad - 201011401873
* Hanif Fauzi - 201011400690
* Iqbal Athallah Ramadhan - 181011401659

**Tabel Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 48. | Membuat Project Baru dengan nama ‘MateriTabView’. Kemudian, klik tombol next. | 03/05/2023 |  |  |
| 49. | Pilih icon dan background. Kemudian, klik tombol next. | 03/05/2023 |  |  |
| 50. | Pilih BlankActivity. Lalu, klik tombol next | 03/05/2023 |  |  |
| 51. | Pada title ganti menjadi MateriTabView. Lalu, klik tombol finish. | 03/05/2023 |  |  |
| 52. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_main.xml’ | 03/05/2023 |  |  |
| 53. | Kemudian, membuat Activity baru dengan cara tekan ctrl + n. Lalu, pilih Android Activity. Setelah itu, klik tombol next. | 03/05/2023 |  |  |
| 54. | Pilih BlankActivity. Kemudian, klik tombol next. | 03/05/2023 |  |  |
| 55. | Beri nama ‘MenghitungHurufActivity’ pada Activity Name. Lalu, klik tombol finish. | 03/05/2023 |  |  |
| 56. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_menghitung\_huruf.xml’ | 03/05/2023 |  |  |
| 57. | Buat Activity baru lagi, beri nama ‘MenghitungKataActivity’ dengan title ‘Menghitung Kata’. Lalu, klik tombol finish. | 03/05/2023 |  |  |
| 58. | Berikut adalah tampilan dari file ‘activity\_menghitung\_kata.xml’ | 03/05/2023 |  |  |
| 59. | Isi dari file ‘MenghitungHurufActivity.java’ | 03/05/2023 |  |  |
| 60. | Isi dari file ‘MenghitungKataActivity.java’ | 03/05/2023 |  |  |
| 61. | Isi dari file ‘MainActivity.java’ | 03/05/2023 |  |  |
| 62. | Isi dari file ‘AndroidManifest.xml’ | 03/05/2023 |  |  |
| 63. | Gambar di atas adalah contoh Menghitung Huruf dengan teks ‘helo namaku andri’. | 03/05/2023 |  |  |
| 64. | Gambar di atas adalah contoh Menghitung Kata dengan teks ‘helo namaku andri’. | 03/05/2023 |  |  |

Kelas : 06TPLP016

Kelompok : 10

Nama Anggota :

* Andri Firman Saputra - 201011402125
* Bani Maskur Muhammad Al-Walad - 201011401873
* Hanif Fauzi - 201011400690
* Iqbal Athallah Ramadhan - 181011401659

**Tabel Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 65. | Membuat Project Baru dengan nama ‘MateriCamera’. Kemudian, klik tombol next. | 17/05/2023 |  |  |
| 66. | Pilih icon dan background. Kemudian, klik tombol next. | 17/05/2023 |  |  |
| 67. | Pilih BlankActivity. Lalu, klik tombol next. | 17/05/2023 |  |  |
| 68. | Pada title ganti menjadi ‘Materi Camera’. Lalu, klik tombol finish. | 17/05/2023 |  |  |
| 69. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_main.xml’ | 17/05/2023 |  |  |
| 70. | Isi dari file ‘MainActivity.java’ | 17/05/2023 |  |  |
| 71. | Isi dari file ‘AndroidManifest.xml’. Di dalam file ini tambahkan 3 permission, yaitu: CAMERA, WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE, dan RECORD\_AUDIO. | 17/05/2023 |  |  |
| 72. | Tampilan di atas adalah saat aplikasi dijalankan dengan cara klik kanan pada nama project lalu, run as > android application. | 17/05/2023 |  |  |
| 73. | Berikut adalah contoh saat aplikasi digunakan. | 17/05/2023 |  |  |

Kelas : 06TPLP016

Kelompok : 10

Nama Anggota :

* Andri Firman Saputra - 201011402125
* Bani Maskur Muhammad Al-Walad - 201011401873
* Hanif Fauzi - 201011400690
* Iqbal Athallah Ramadhan - 181011401659

**Tabel Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 74. | Mendapatkan Android certificate MD5 fingerprint dari debug keystore | 24/05/2023 |  |  |
| 75. | Membuat Project Baru dengan nama ‘MyGoogleMap’. Kemudian, klik tombol next. | 24/05/2023 |  |  |
| 76. | Pilih icon dan background. Kemudian, klik tombol next. | 24/05/2023 |  |  |
| 77. | Pilih BlankActivity. Lalu, klik tombol next. | 24/05/2023 |  |  |
| 78. | Pada title ganti menjadi ‘My Google Map’. Lalu, klik tombol finish. | 24/05/2023 |  |  |
| 79. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_main.xml’ | 24/05/2023 |  |  |
| 80. | Buat Activity baru dengan cara tekan ctrl + n, lalu pilih Android Activity. | 24/05/2023 |  |  |
| 81. | Pilih BlankActivity lalu, klik tombol next. | 24/05/2023 |  |  |
| 82. | Ganti Activity Name menjadi ‘PetaActivity’, lalu klik tombol finish. | 24/05/2023 |  |  |
| 83. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_peta.xml’ | 24/05/2023 |  |  |
| 84. | Isi dari file ‘AndroidManifest.xml’. Di dalam file ini tambahkan 3 permission, yaitu: ACCESS\_COARSE\_LOCATION, ACCESS\_FINE\_LOCATION, dan INTERNET. Di dalam tag application tambahkan script uses library maps. | 24/05/2023 |  |  |
| 85. | Isi dari file ‘MainActivity.java’ | 24/05/2023 |  |  |
| 86. | Isi dari file ‘PetaActivity.java’ | 24/05/2023 |  |  |
| 87. | Berikut adalah tampilan aplikasi ‘My Google Maps’ saat dijalankan.  Tampilan di atas adalah saat aplikasi dijalankan dengan cara klik kanan pada nama project lalu, run as > android application. | 24/05/2023 |  |  |
| 88. | Buat Project baru dengan tekan ctrl + n lalu, pilih new android application. Beri nama Gps. Lalu, klik tombol next. | 24/05/2023 |  |  |
| 89. | Pada bagian title ganti menjadi ‘GPS’ lalu, klik tombol finish. | 24/05/2023 |  |  |
| 90. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_main.xml’ | 24/05/2023 |  |  |
| 91. | Berikut adalah tampilan aplikasi ‘GPS’ saat dijalankan. | 24/05/2023 |  |  |

Kelas : 06TPLP016

Kelompok : 10

Nama Anggota :

* Andri Firman Saputra - 201011402125
* Bani Maskur Muhammad Al-Walad - 201011401873
* Hanif Fauzi - 201011400690
* Iqbal Athallah Ramadhan - 181011401659

**Tabel Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 92. | Membuat Project Baru dengan nama ‘NetworkApplication’. Kemudian, klik tombol next. | 31/05/2023 |  |  |
| 93. | Pilih icon dan background. Kemudian, klik tombol next. | 31/05/2023 |  |  |
| 94. | Pilih BlankActivity. Lalu, klik tombol next. | 31/05/2023 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 95. | Setelah itu, klik tombol finish. | 31/05/2023 |  |  |
| 96. | Berikut adalah tampilan dari ‘activity\_main.xml’ | 31/05/2023 |  |  |
| 97. | Berikut adalah tampilan dari ‘custom\_list\_3.xml’ | 31/05/2023 |  |  |
| 98. | Berikut adalah tampilan dari ‘custom\_list\_4.xml’ | 31/05/2023 |  |  |
| 99. | Menambahkan library ‘simple-xml-2.7.1.jar’. Klik kanan nama project > properties > java build path > add external jar. | 31/05/2023 |  |  |
| 100. | Setelah mendownload file ‘jarjar-1.4.jar’ dan ‘gson-2.2.2.jar’. Kemudian, membuat file ‘rules.txt’ isinya ‘rule com.google.gson.\*\* [com.google.myjson.@1](mailto:com.google.myjson.@1)’. Lalu, membuka cmd ketikan perintah berikut ‘java -jar jarjar-1.4.jar process rules.txt gson-2.2.2.jar myjson2.2.2.jar’. Maka, akan menghasilkan file ‘myjson2.2.2.jar’. | 31/05/2023 |  |  |
| 101. | Menambahkan library ‘myjson2.2.2.jar’. Klik kanan nama project > properties > java build path > add external jar. | 31/05/2023 |  |  |
| 102. | Membuat class baru dengan cara klik kanan nama project lalu, pilih class. Isi package dengan ‘com.unpam.model’ dan nama class ‘Phone’. Setelah itu, klik tombol finish. | 31/05/2023 |  |  |
| 103. | Isi dari file ‘Phone.java’. | 31/05/2023 |  |  |
| 104. | Membuat class baru lagi dengan cara klik kanan nama project lalu, pilih class. Isi package dengan ‘com.unpam.model’ dan nama class ‘Restaurant’. Setelah itu, klik tombol finish. | 31/05/2023 |  |  |
| 105. | Isi dari file ‘Restaurant.java’. | 31/05/2023 |  |  |
| 106. | Membuat class baru lagi dengan cara klik kanan nama project lalu, pilih class. Isi package dengan ‘com.unpam.model’ dan nama class ‘Restaurant’. Setelah itu, klik tombol finish. | 31/05/2023 |  |  |
| 107. | Isi dari file ‘Result.java’. | 31/05/2023 |  |  |
| 108. | Membuat class baru dengan package ‘com.unpam.jsonmodel’ dan nama class ‘GRestaurant’. | 31/05/2023 |  |  |
| 109. | Isi dari file ‘GRestaurant.java’ | 31/05/2023 |  |  |
| 110. | Buat class baru lagi dengan package ‘com.unpam.jsonmodel’ dan nama file ‘RestaurantGson’. | 31/05/2023 |  |  |
| 111. | Isi dari file ‘RestaurantGson.java’ | 31/05/2023 |  |  |
| 112. | Buat class baru lagi dengan package ‘com.unpam.jsonmodel’ dan nama file ‘GResult’. | 31/05/2023 |  |  |
| 113. | Isi dari file ‘GResult.java’ | 31/05/2023 |  |  |
| 114. | Isi dari file ‘MainActivity.java’ | 31/05/2023 |  |  |
| 115. | Isi dari file ‘AndroidManifest.xml’ | 31/05/2023 |  |  |
| 116. | Tampilan Aplikasi saat dijalankan. | 31/05/2023 |  |  |