

PERTEMUAN 9: PROJEK – APLIKASI ENTERPRISE

A. TUJUAN PEMBELAJARAN:

Pada pertemuan ini akan diberikan tugas pembuatan proyek aplikasi menggunakan materi dari pertemuan 1 sampai pertemuan 8. Setelah mempelajari materi perkuliahan ini, mahasiswa mampu:

- 9.1 Merancang desain interface sesuai dengan proyek aplikasi yang dibutuhkan
- 9.2 Menuliskan source code sesuai dengan ketentuan yang diberikan
- 9.3 Membuat report yang diinginkan
- 9.4 Membuat file installer dari aplikasi yang dibuat

B. URAIAN MATERI

Tujuan Pembelajaran 9:
Pembuatan proyek aplikasi enterprise

Pelajari kembali materi-materi pada pertemuan 1 sampai pertemuan 8!

C. PROJEK

Buat aplikasi untuk penjualan barang!

1. Desain interface untuk input data barang, customer, supplier
2. Tuliskan proses untuk penyimpanan data barang, customer, supplier, transaksi penjualan, inventory barang
3. Buat desain laporan transaksi dan inventory
4. Buat file installer untuk aplikasi penjualan

D. DAFTAR PUSTAKA

Budiharto, W. (2004). *Pemrograman Web Menggunakan J2EE*. Jakarta:

Elexmedia Komputindo.

JENI, T. P. (2007). JENI 1-6.

Wijono, S. H., Suharto, B. H., & Wijono, M. S. (2006). *Pemrograman Java Servlet dan JSP dengan Netbeans*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.