

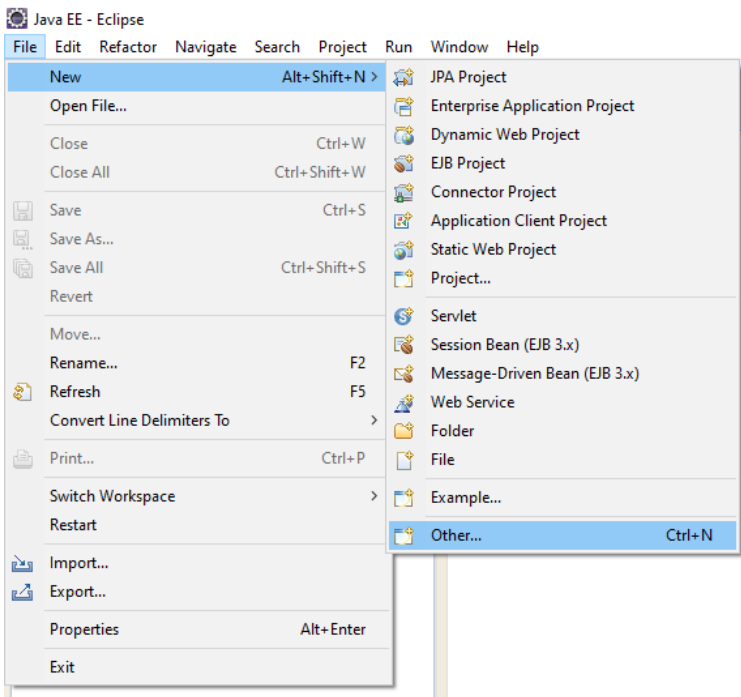
Nama : Alivia Sabrina

NIM : 201011402116

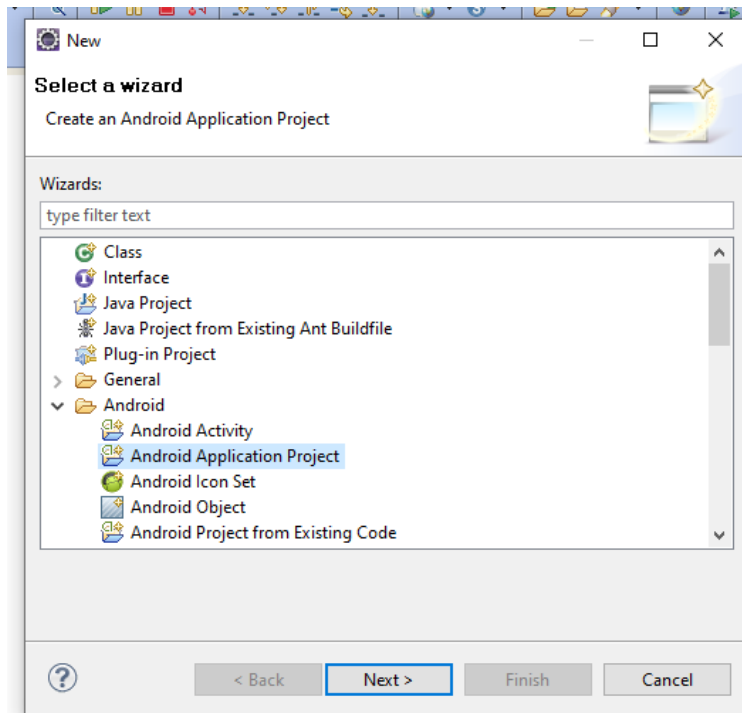
Kelas : 06TPLP016

Tugas : UAS – Mobile Programming

Tabel Kegiatan Membuat Program Grafik Pertemuan 13

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	

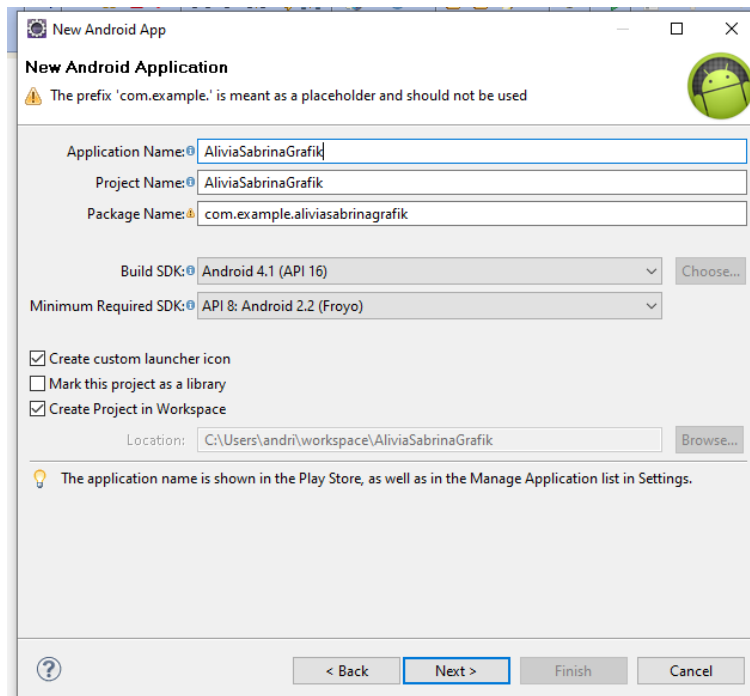
2.



06/07/2023

Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.

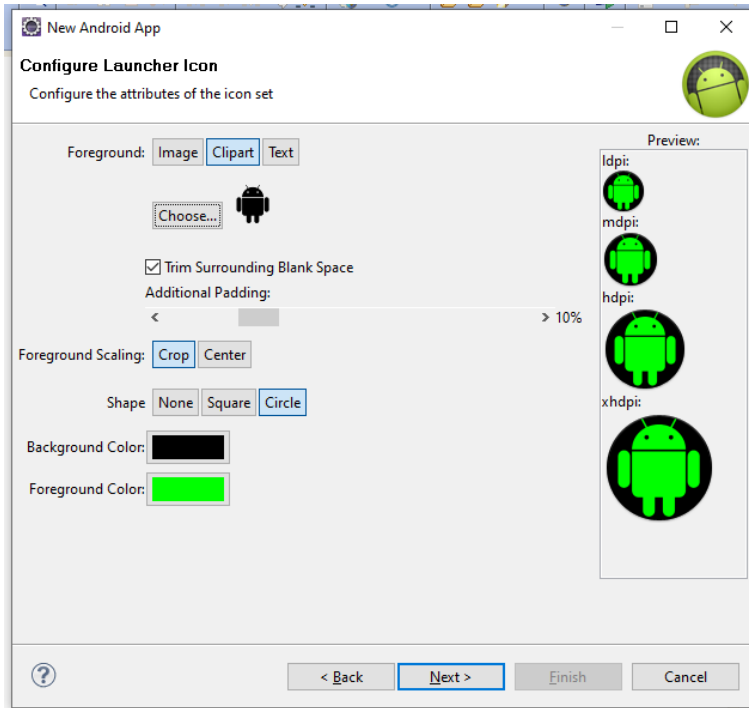
3.



06/07/2023

Isi Nama Aplikasi dengan 'AliviaSabrinaGrafik'. Setelah itu, klik tombol next.

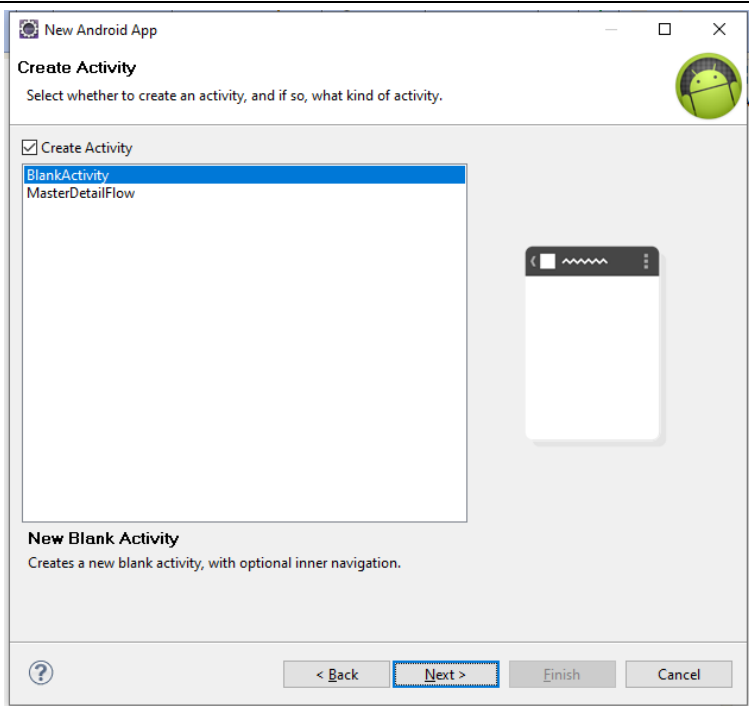
4.



06/07/2023

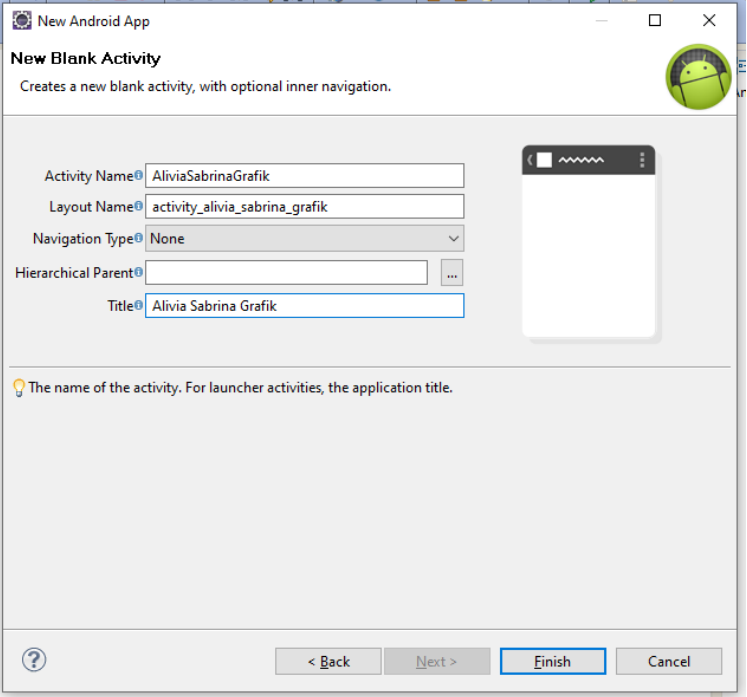
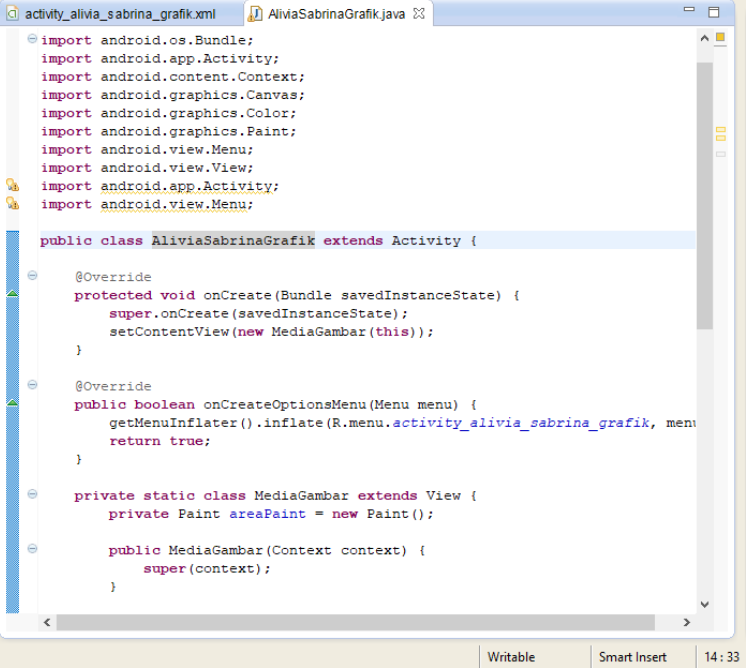
Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.

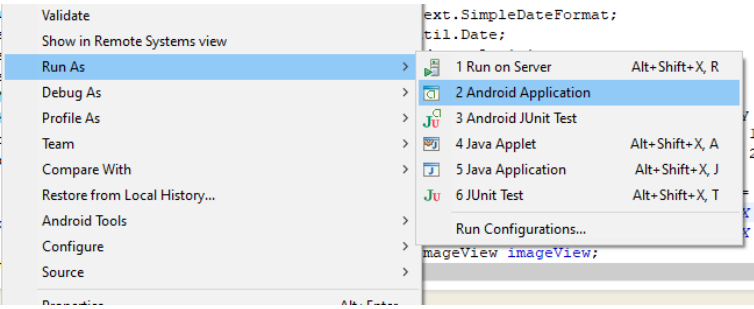
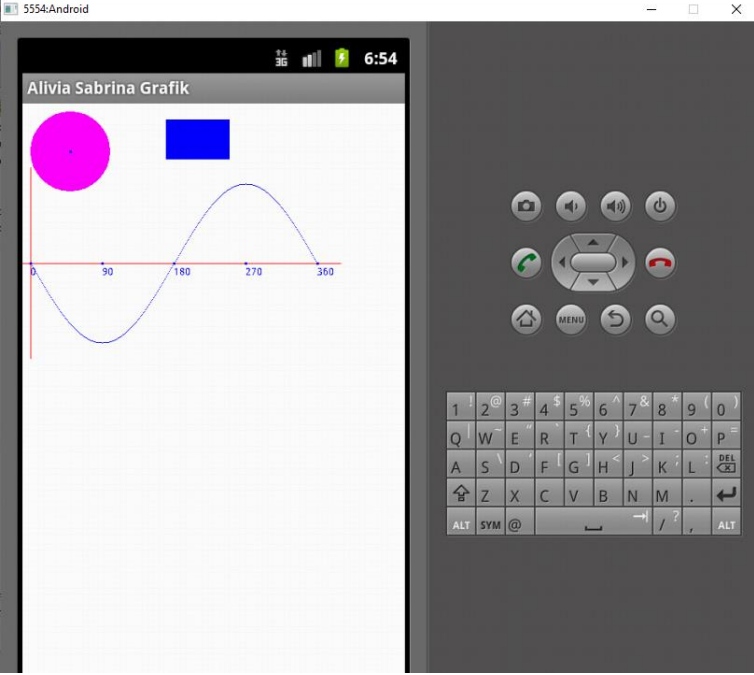
5.



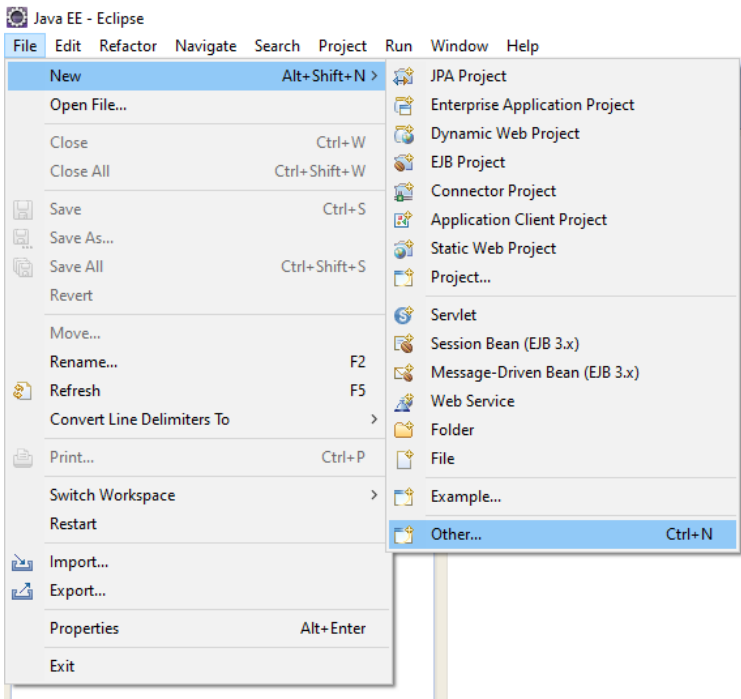
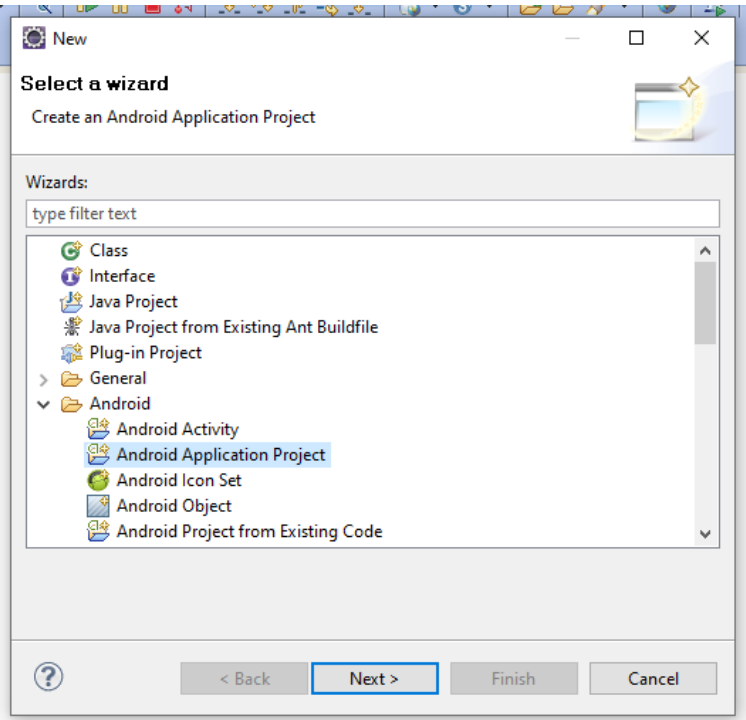
06/07/2023

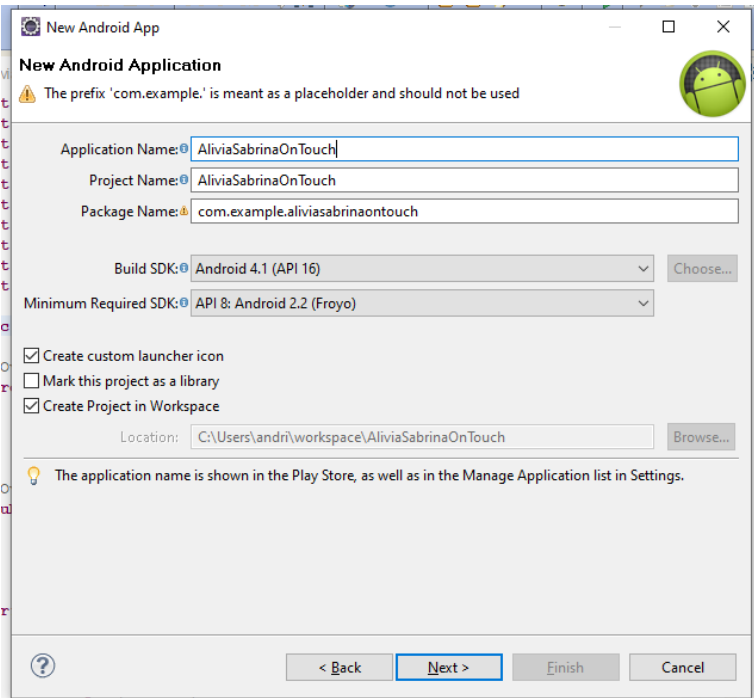
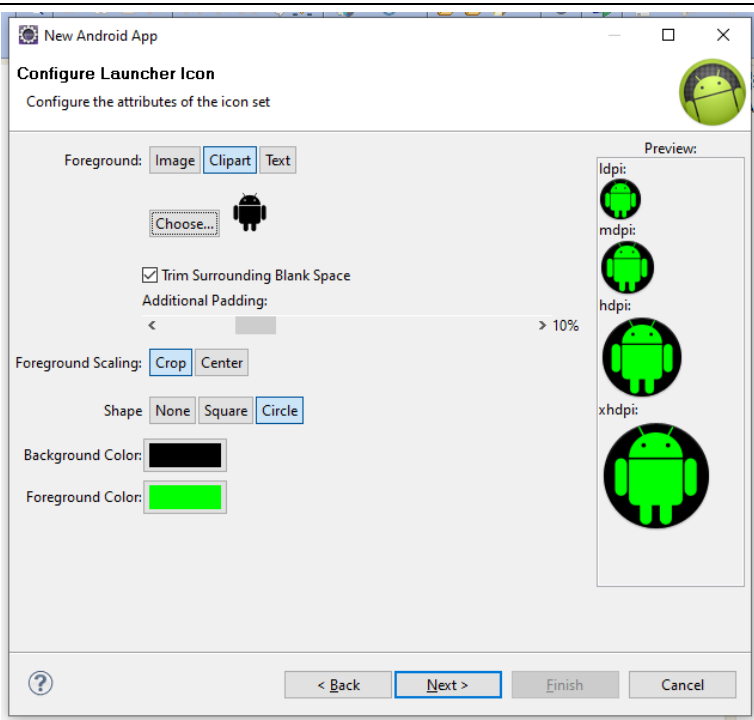
Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.

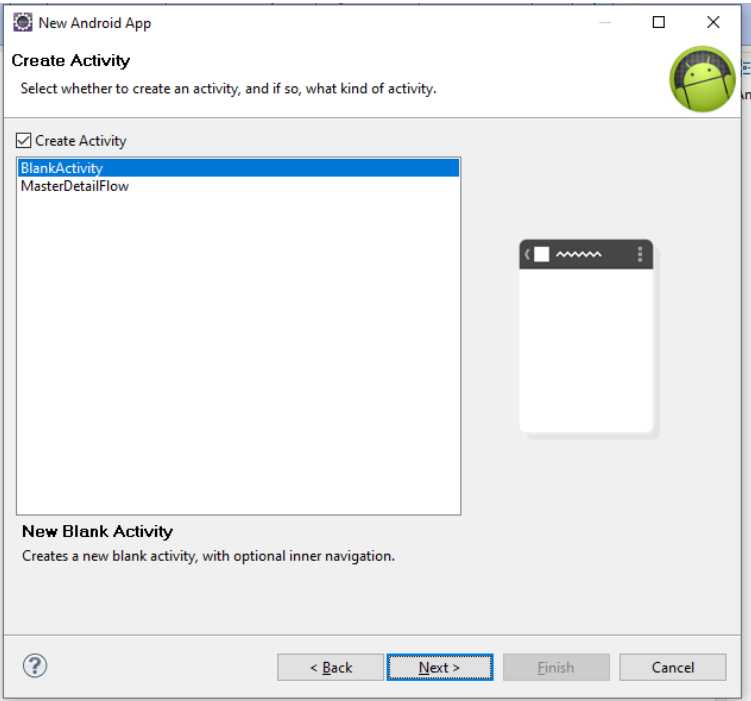
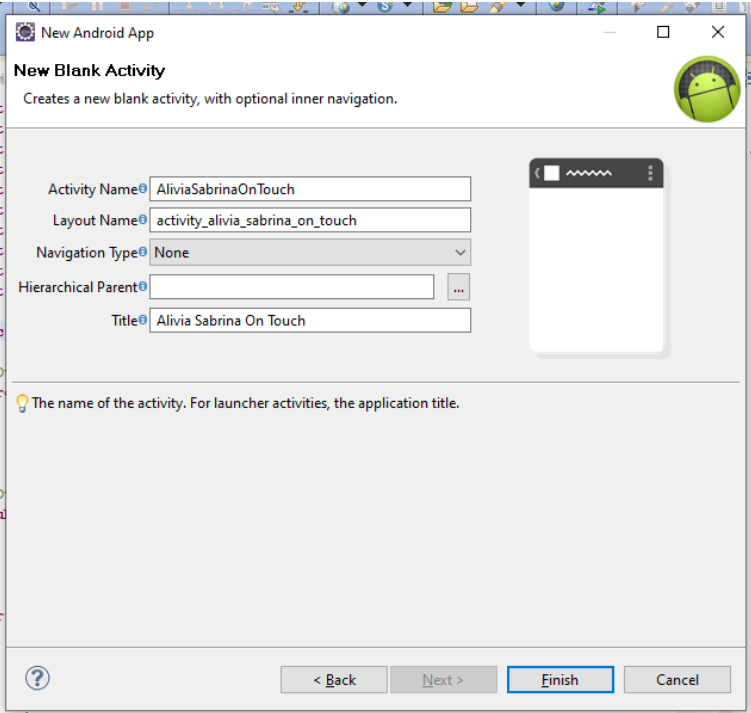
<p>6.</p>	 <p>Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaGrafik'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_grafik', dan Title dengan 'Alivia Sabrina Grafik'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>7.</p>	 <p>Pada file 'AliviaSabrinaGrafik.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	<p>06/07/2023</p>	

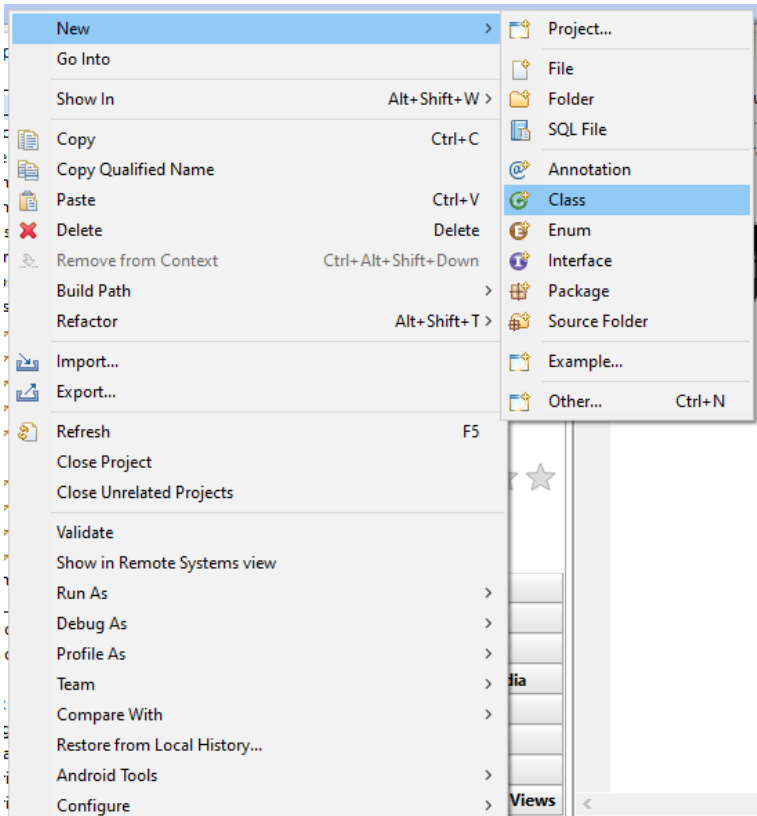
8.	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Alivia Sabrina Grafik'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	06/07/2023	
9.	 <p>Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.</p>	06/07/2023	

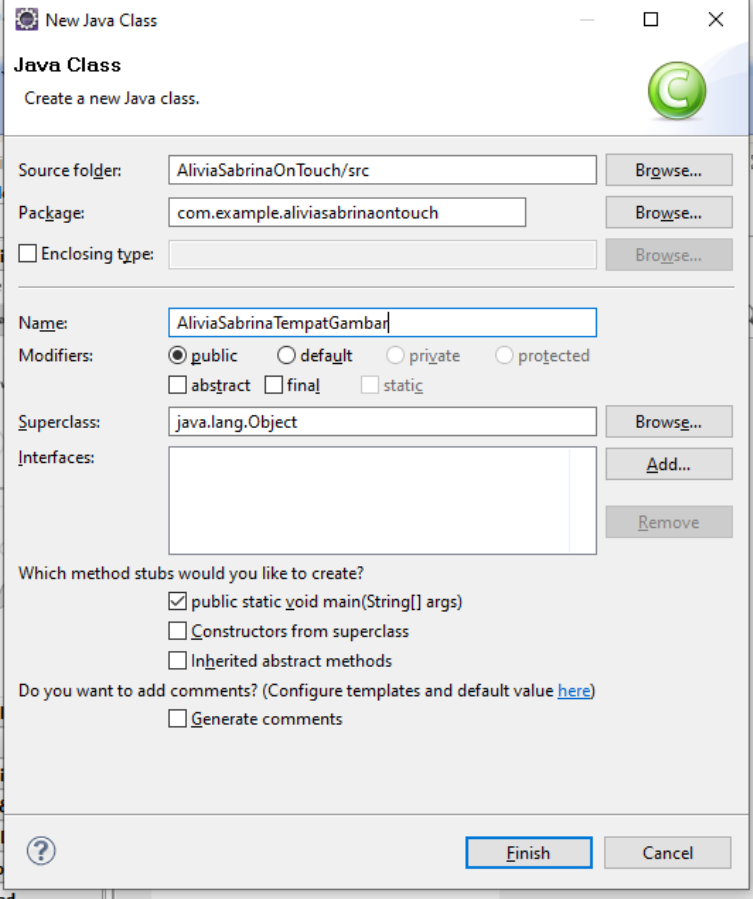
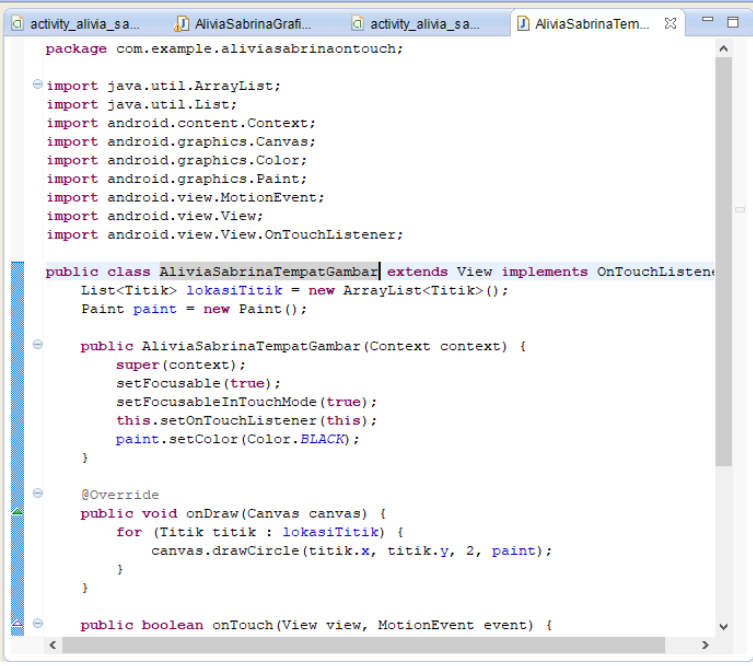
Tabel Kegiatan Membuat Program OnTouch Pertemuan 13

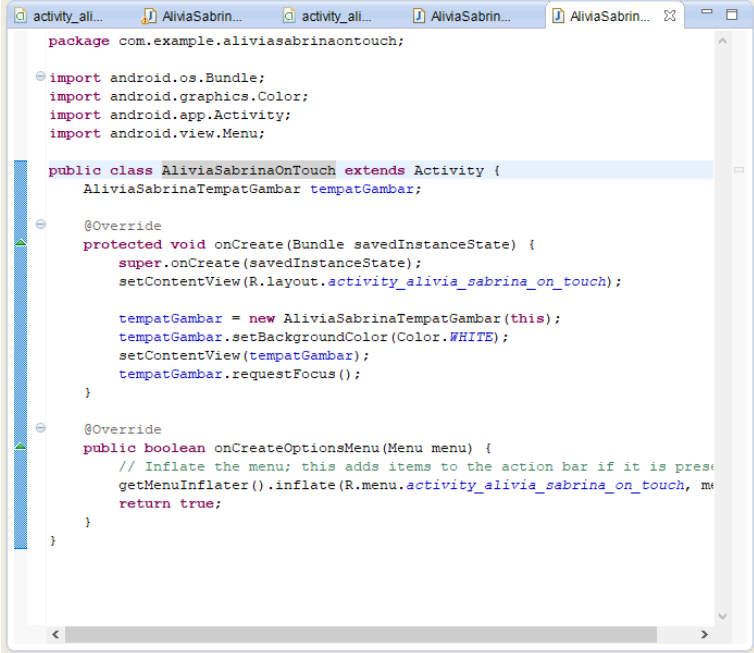
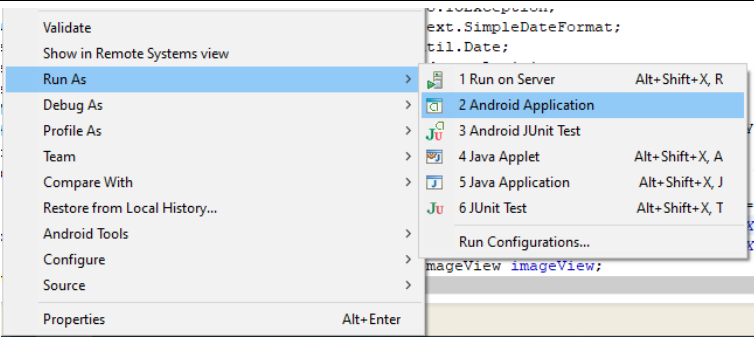
NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

	Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.		
3.	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AliviaSabrinaOnTouch'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
4.		06/07/2023	

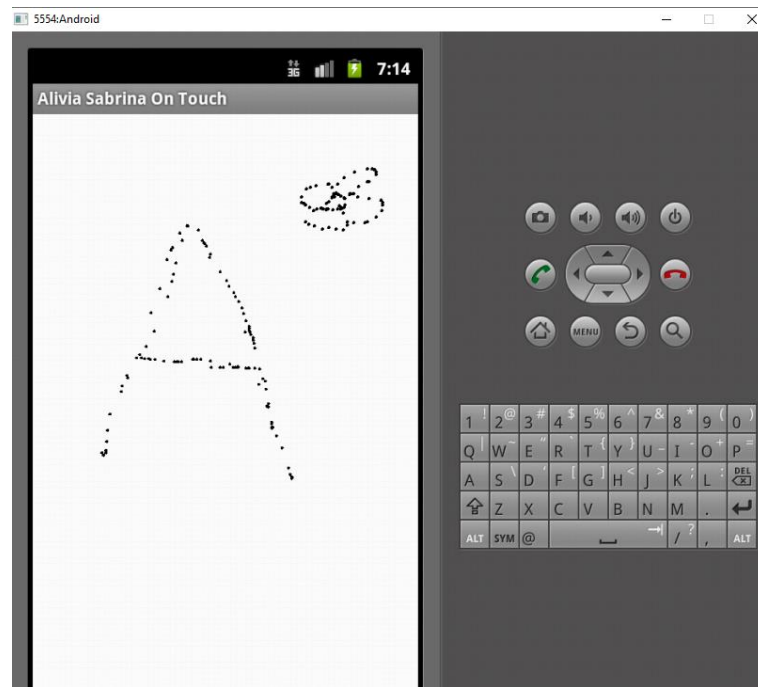
	<p>Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.</p>		
5.	 <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
6.		06/07/2023	

	<p>Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaOnTouch'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_on_touch', dan Title dengan 'Alivia Sabrina On Touch'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>		
7.	 <p>Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.</p>	06/07/2023	

<p>8.</p>	 <p>Isi nama Package dengan 'com.example.aliviasabrinaontouch' dan Name Class-nya dengan 'AliviaSabrinaTempatGambar'. Kemudian, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>9.</p>		<p>06/07/2023</p>	

	<p>Pada file 'AliviaSabrinaTempatGambar.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>		
10.	 <pre> package com.example.alviasabrinaontouch; import android.os.Bundle; import android.graphics.Color; import android.app.Activity; import android.view.Menu; public class AliviaSabrinaOnTouch extends Activity { AliviaSabrinaTempatGambar tempatGambar; @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_alivia_sabrina_on_touch); tempatGambar = new AliviaSabrinaTempatGambar(this); tempatGambar.setBackgroundColor(Color.WHITE); setContentView(tempatGambar); tempatGambar.requestFocus(); } @Override public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_alivia_sabrina_on_touch, menu); return true; } } </pre> <p>Pada file 'AliviaSabrinaOnTouch.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	06/07/2023	
11.	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Alivia Sabrina On Touch'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	06/07/2023	

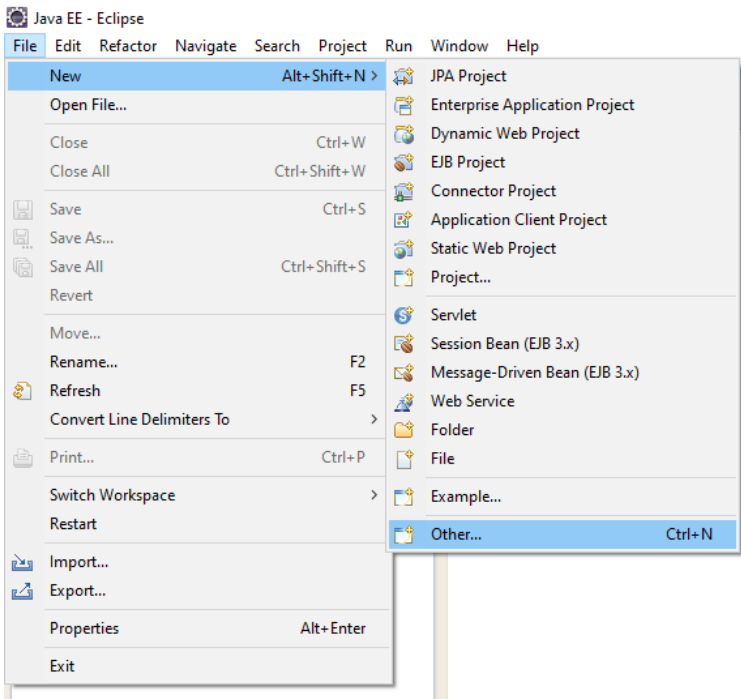
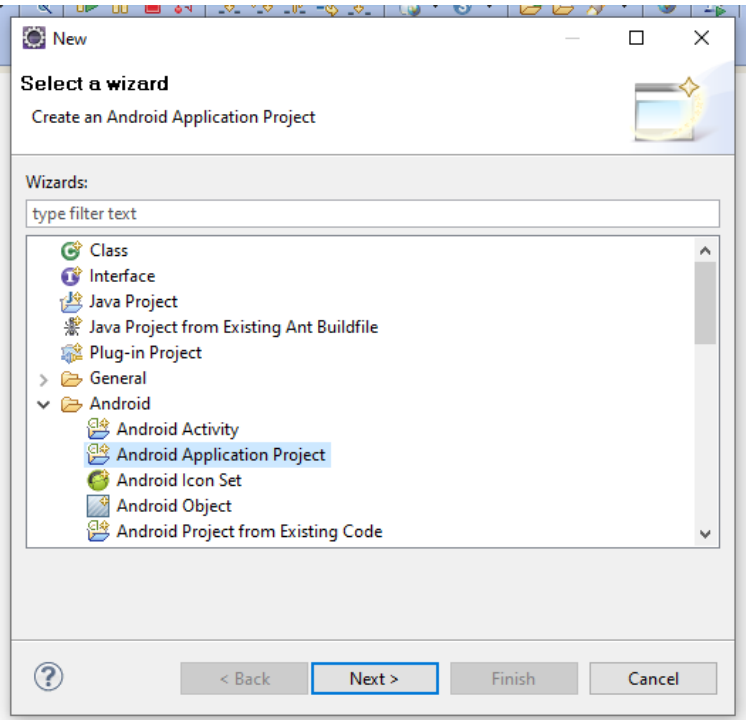
12.

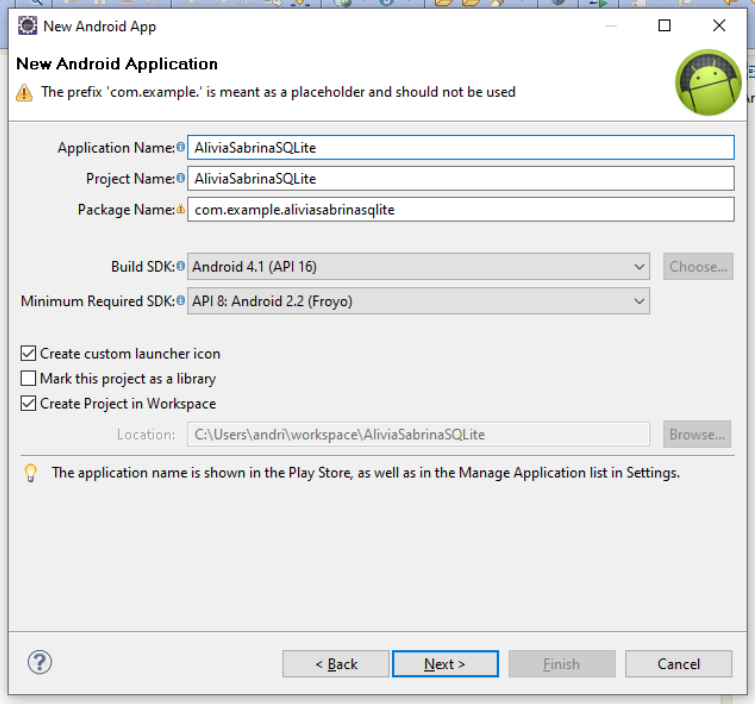
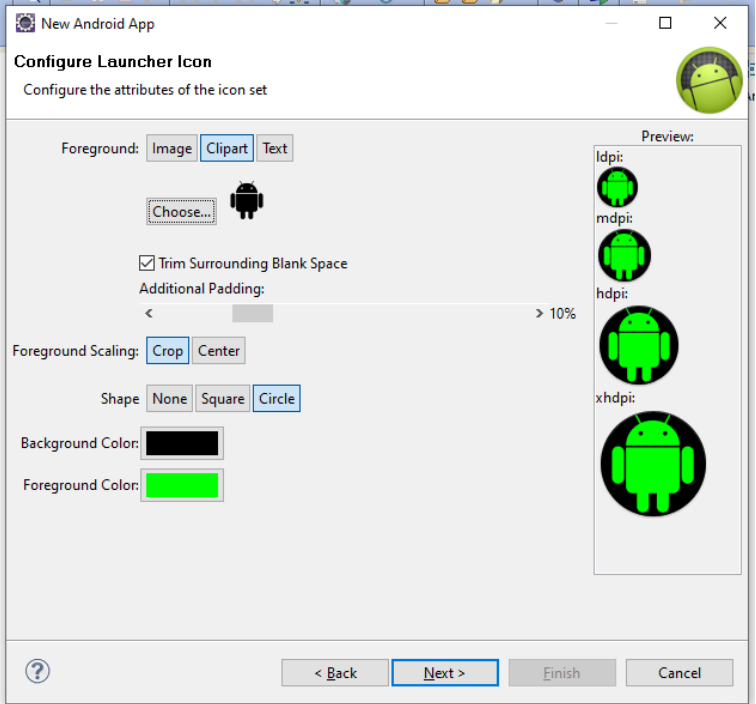


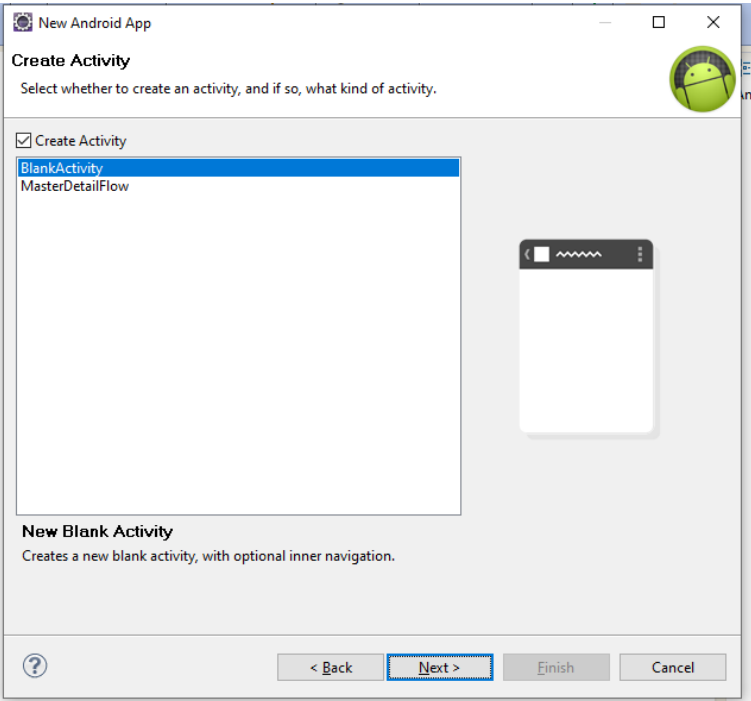
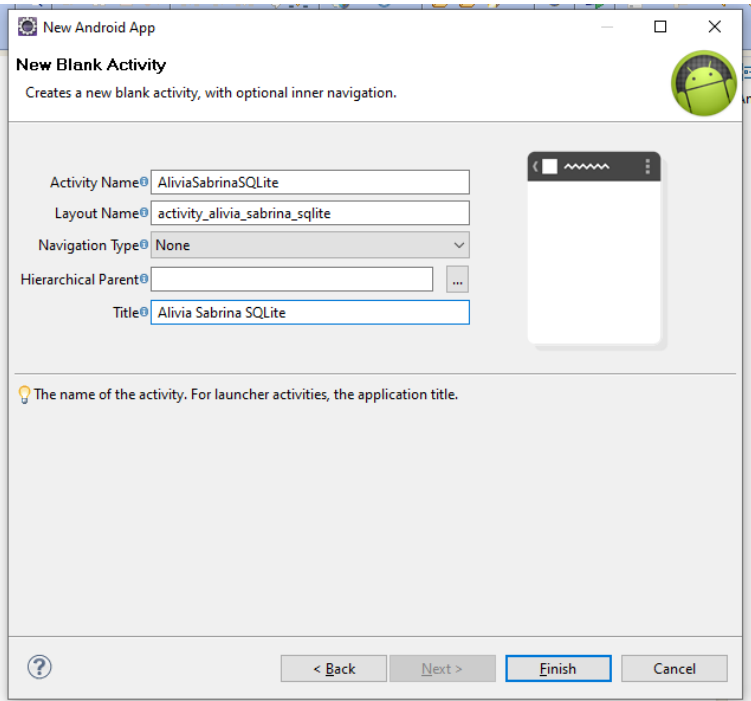
06/07/2023

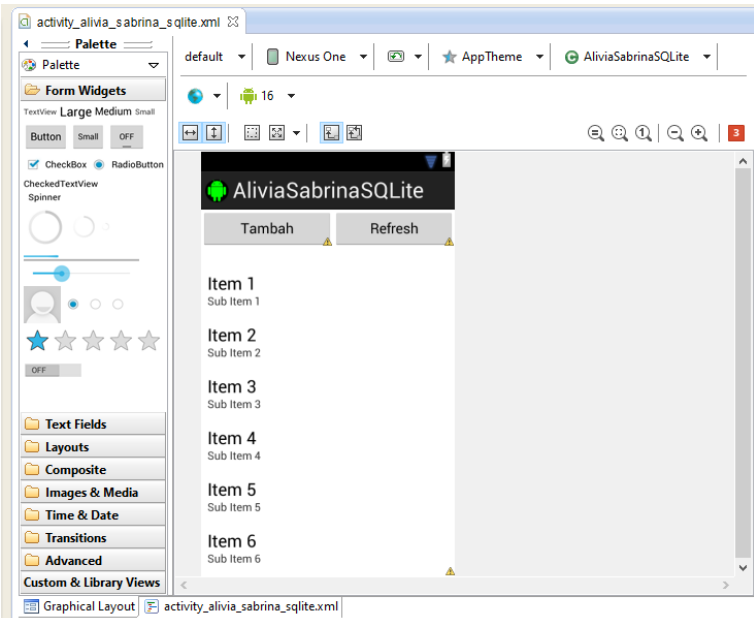
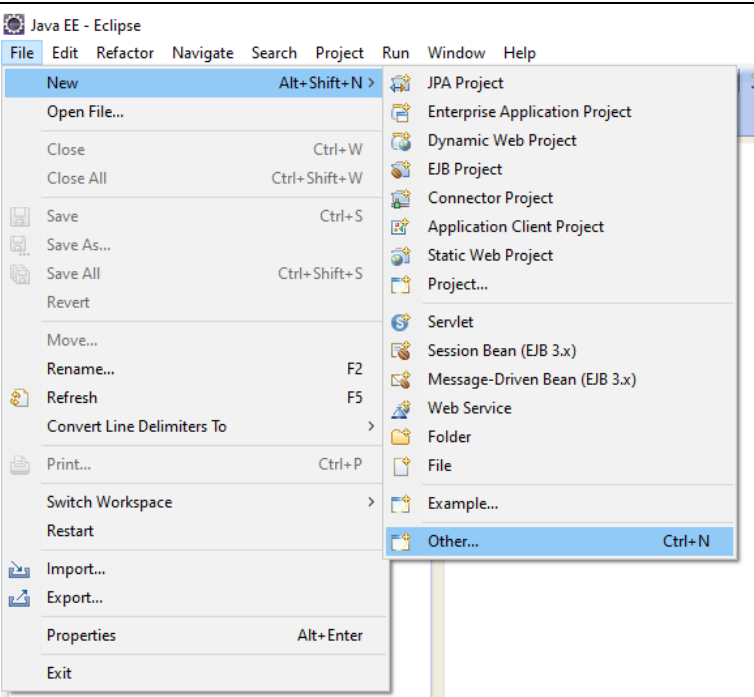
Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.

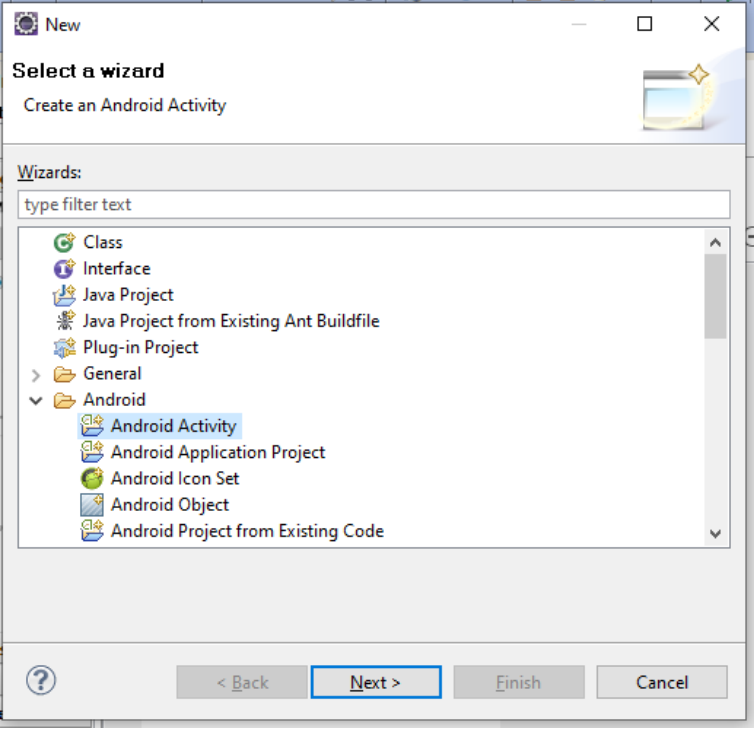
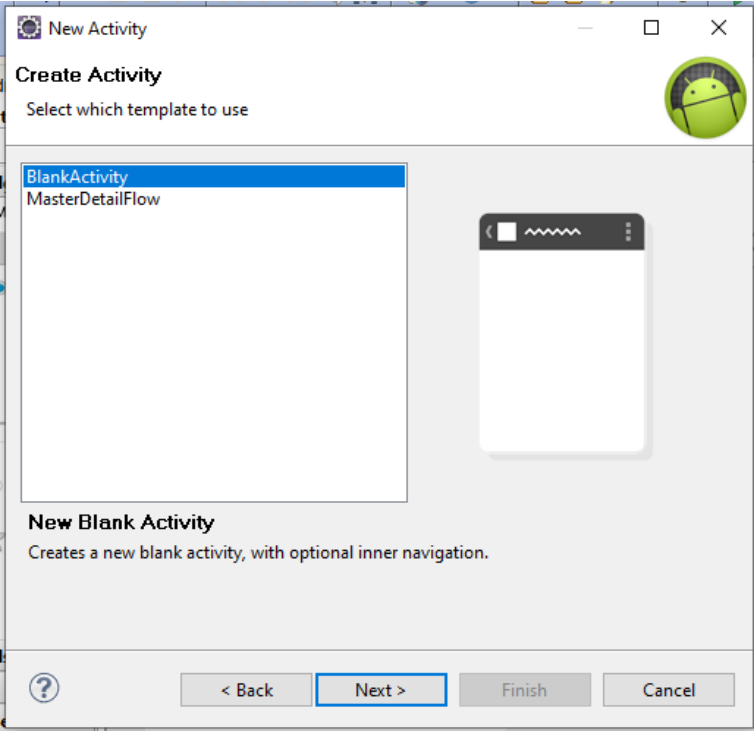
Tabel Kegiatan Membuat Program SQLite Pertemuan 14

NO.	NAMA KEGIATAN	Waktu	TTD
1.	 <p>Buat project baru dengan cara klik menu file > new > Other...</p>	06/07/2023	
2.		06/07/2023	

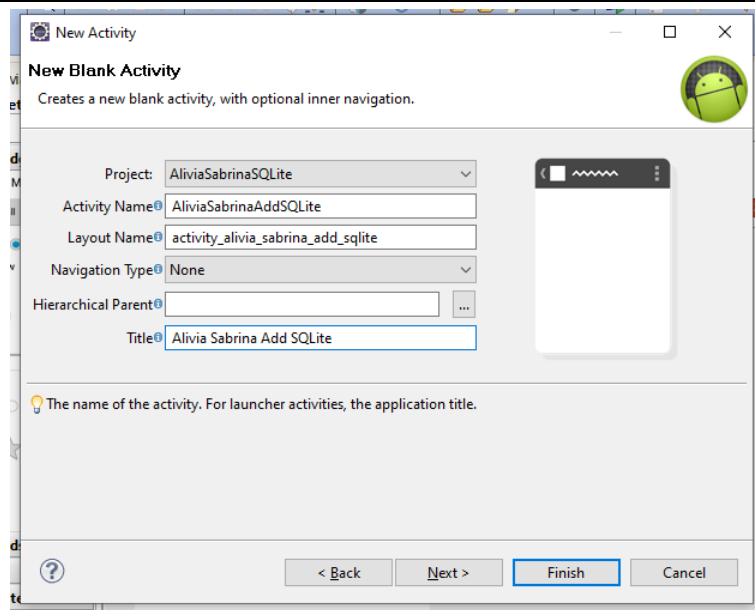
	Setelah tampil seperti gambar di atas, pilih menu Android > Android Application Project. Lalu, klik tombol next.		
3.	 <p>Isi Nama Aplikasi dengan 'AliviaSabrinaSQLite'. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
4.		06/07/2023	

	<p>Pilih Icon Android kemudian Background Color: hitam dan Foreground Color: hijau. Setelah itu, klik tombol next.</p>		
5.	 <p>Pada bagian Create Activity, Centang kotak Create Activity. Lalu, pilih Blank Activity. Setelah itu, klik tombol next.</p>	06/07/2023	
6.		06/07/2023	

	<p>Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_sqlite', dan Title dengan 'Alivia Sabrina SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.</p>		
7.	 <p>Berikut adalah tampilan dari 'activity_alivia_sabrina_sqlite.xml'.</p>	06/07/2023	
8.	 <p>Buat activity baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Other...</p>	06/07/2023	

<p>9.</p>	 <p>Pilih Android > Android Activity. Lalu, klik tombol next.</p>	
<p>10.</p>	 <p>Pilih 'BlankActivity'. Kemudian, klik tombol next.</p>	<p>06/07/2023</p>

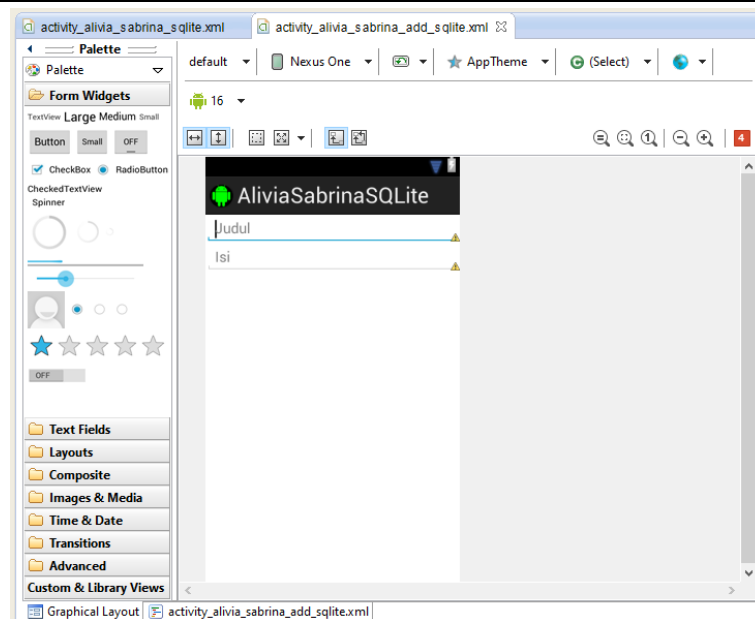
11.



06/07/2023

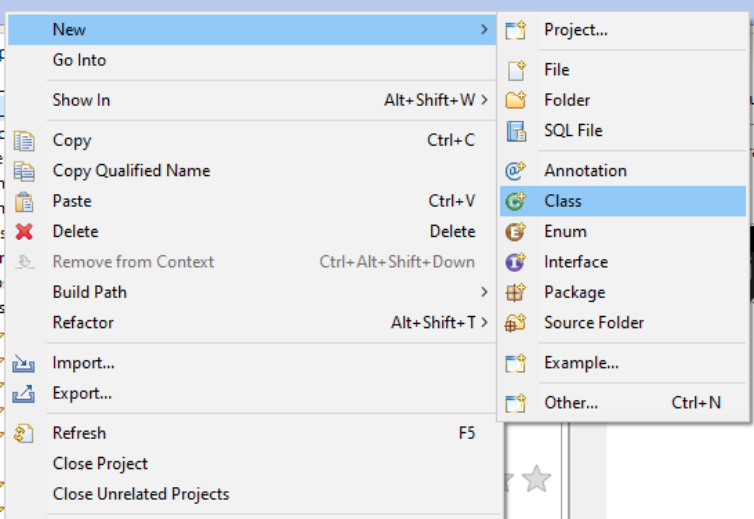
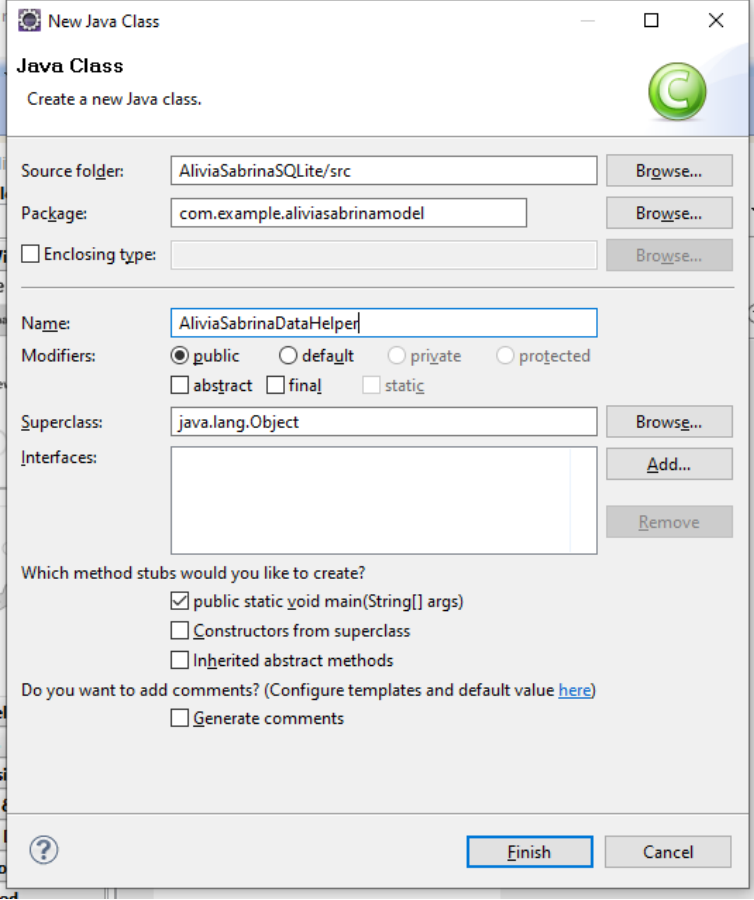
Isi Activity Name dengan 'AliviaSabrinaAddSQLite'. Lalu, ganti nama Layout Name dengan 'activity_alivia_sabrina_add_sqlite', dan Title dengan 'Alivia Sabrina Add SQLite'. Setelah itu, klik tombol finish.

12.

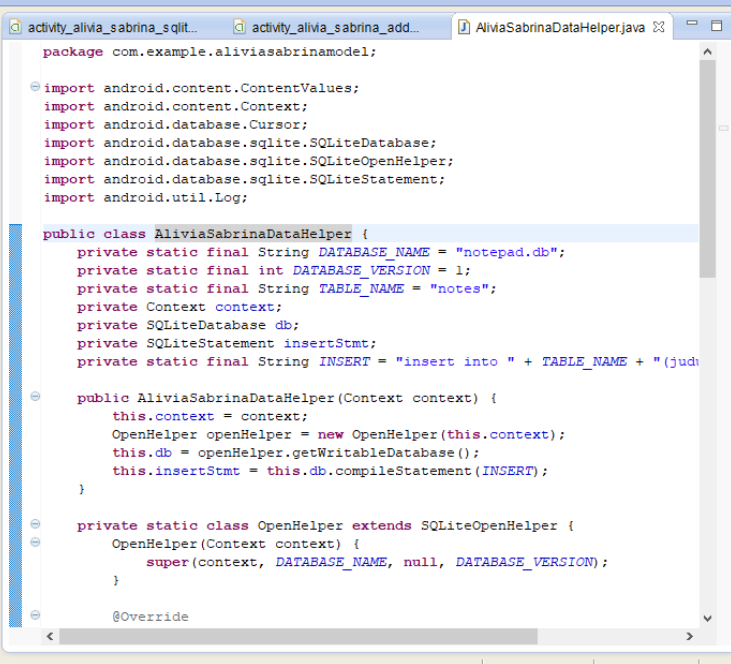


06/07/2023

Berikut adalah tampilan dari 'activity_alivia_sabrina_add_sqlite.xml'.

<p>13.</p>	 <p>Buat class baru dengan cara klik kanan pada nama project, pilih new > Class.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>14.</p>	 <p>Pada Package isi dengan 'com.example.aliviasabrinamodel' dan Name dengan 'AliviaSabrinaDataHelper'. Lalu, klik tombol finish.</p>	<p>06/07/2023</p>	

15.



```

package com.example.alviasabrinamodel;

import android.content.ContentValues;
import android.content.Context;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.database.sqlite.SQLiteStatement;
import android.util.Log;

public class AliviaSabrinaDataHelper {
    private static final String DATABASE_NAME = "notepad.db";
    private static final int DATABASE_VERSION = 1;
    private static final String TABLE_NAME = "notes";
    private Context context;
    private SQLiteDatabase db;
    private SQLiteStatement insertStmt;
    private static final String INSERT = "insert into " + TABLE_NAME + "(judul";

    public AliviaSabrinaDataHelper(Context context) {
        this.context = context;
        OpenHelper openHelper = new OpenHelper(this.context);
        this.db = openHelper.getWritableDatabase();
        this.insertStmt = this.db.compileStatement(INSERT);
    }

    private static class OpenHelper extends SQLiteOpenHelper {
        OpenHelper(Context context) {
            super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
        }
    }

    @Override

```

06/07/2023

Pada file 'AliviaSabrinaDataHelper.java' tambahkan script seperti gambar di atas.

16.



```

package com.example.alviasabrinamodel;

import com.example.alviasabrinamodel.AliviaSabrinaDataHelper;

import android.app.Activity;
import android.app.AlertDialog;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.database.Cursor;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.AdapterView.OnItemLongClickListener;
import android.widget.ListView;
import android.widget.SimpleCursorAdapter;
import android.widget.Toast;

public class AliviaSabrinaSQLite extends Activity implements OnClickListener,
    ListView.OnItemClickListener,
    SimpleCursorAdapter.OnItemClickListener {

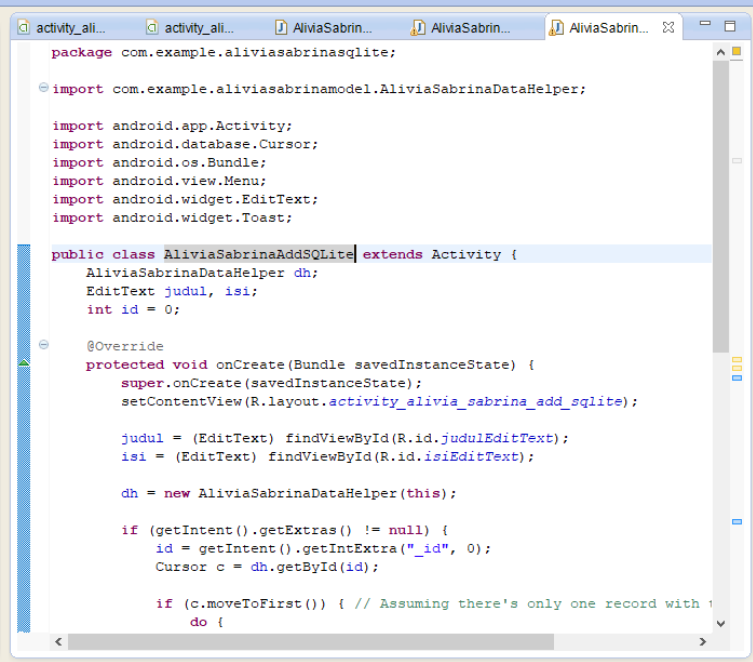
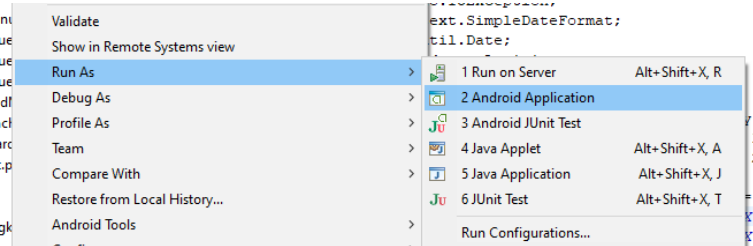
    @SuppressWarnings("deprecation")
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_alivia_sabrina_sqlite);

        listView = (ListView) findViewById(R.id.listView1);
        listView.setOnItemClickListener(this);
    }

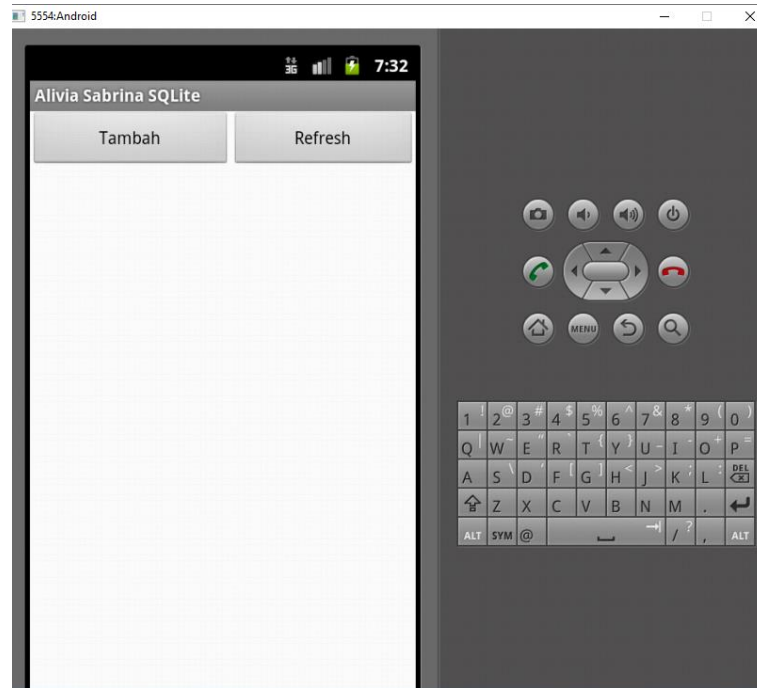
```

06/07/2023

Pada file 'AliviaSabrinaPutriSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.

<p>17.</p>	 <pre> package com.example.alviasabrinassqlite; import com.example.alviasabrinamodel.AliviaSabrinaDataHelper; import android.app.Activity; import android.database.Cursor; import android.os.Bundle; import android.view.Menu; import android.widget.EditText; import android.widget.Toast; public class AliviaSabrinaAddSQLite extends Activity { AliviaSabrinaDataHelper dh; EditText judul, isi; int id = 0; @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_alivia_sabrina_add_sqlite); judul = (EditText) findViewById(R.id.judulEditText); isi = (EditText) findViewById(R.id.isiEditText); dh = new AliviaSabrinaDataHelper(this); if (getIntent().getExtras() != null) { id = getIntent().getIntExtra("_id", 0); Cursor c = dh.getById(id); if (c.moveToFirst()) { // Assuming there's only one record with do { </pre> <p>Pada file 'AliviaSabrinaAddSQLite.java' tambahkan script seperti gambar di atas.</p>	<p>06/07/2023</p>	
<p>18.</p>	 <p>Untuk menjalankan aplikasi, klik kanan pada nama project 'Alivia Sabrina SQLite'. Lalu, pilih Run As > Android Application.</p>	<p>06/07/2023</p>	

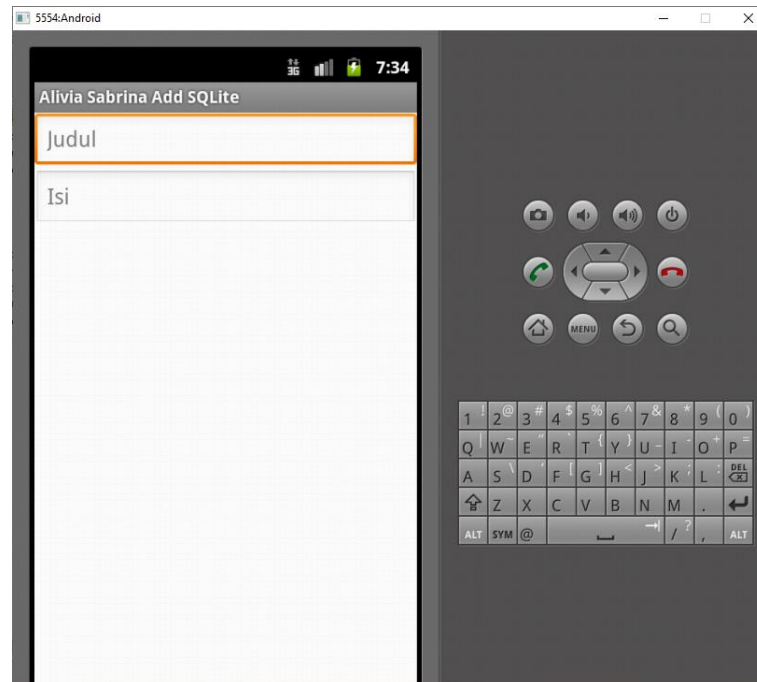
19.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan dari aplikasi saat dijalankan.

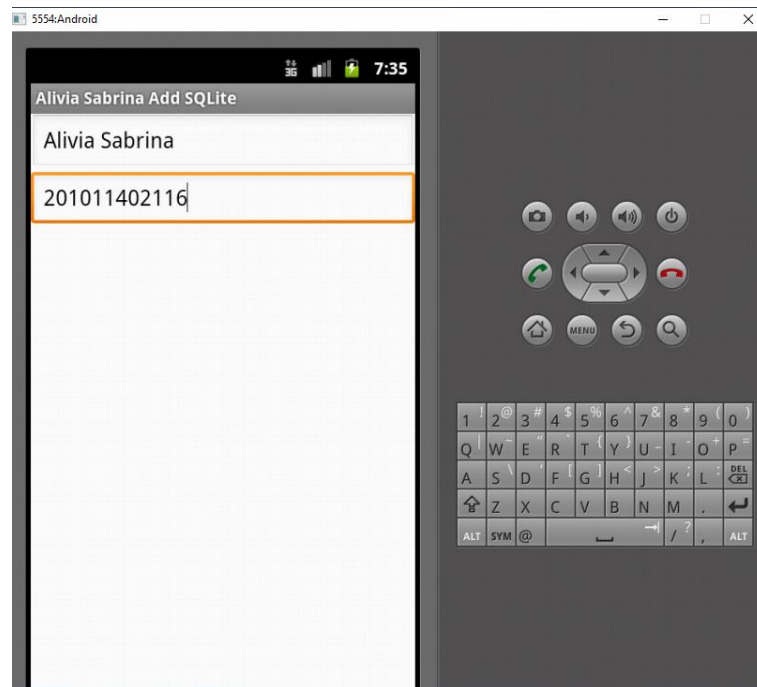
20.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika tombol tambah ditekan.

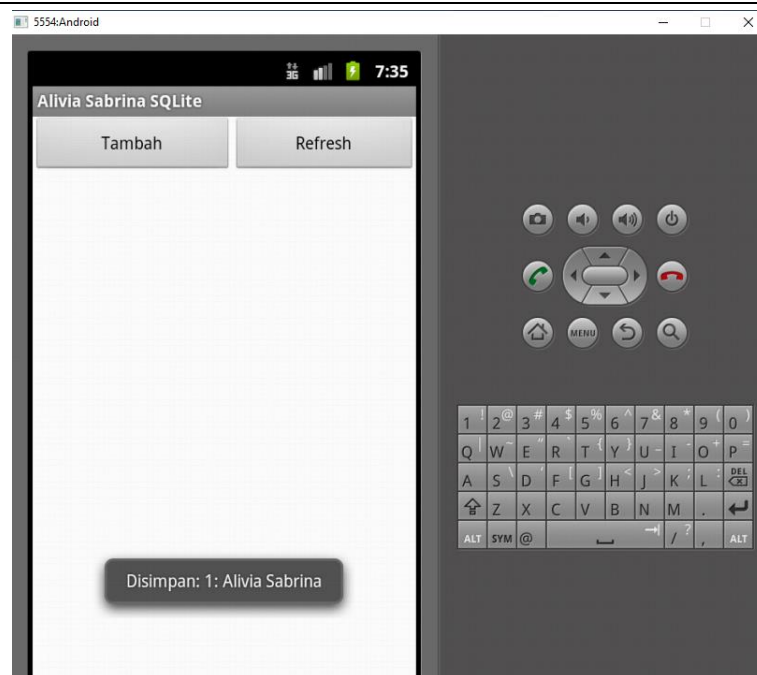
21.



Tampilan di atas adalah mengisi data pada kolom judul dan isi.

06/07/2023

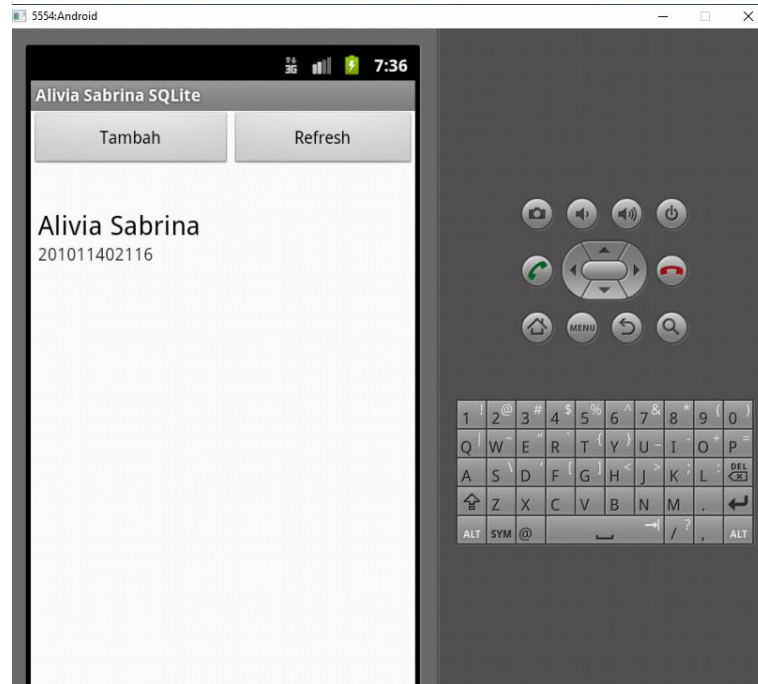
22.



Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol kembali dan menampilkan alert bahwa berhasil menambahkan data.

06/07/2023

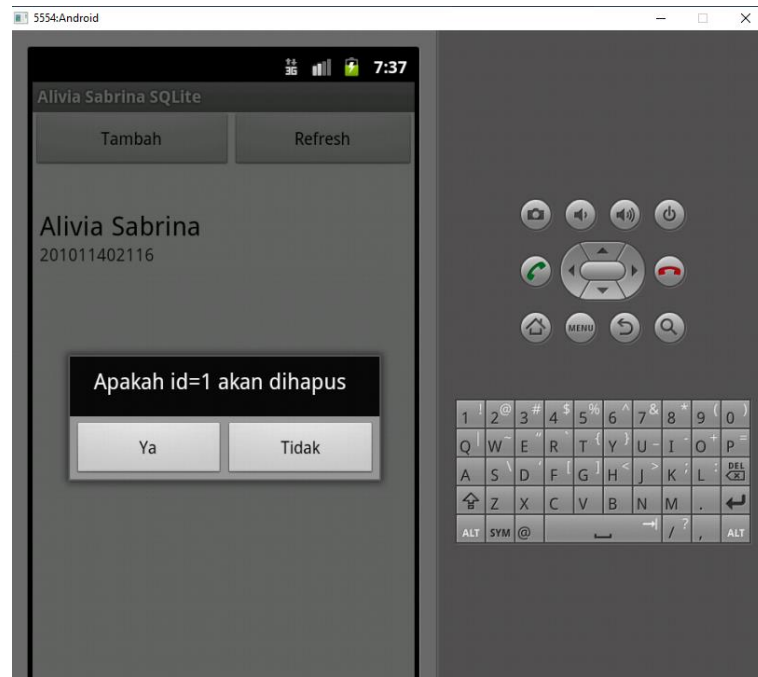
23.



06/07/2023

Tampilan di atas adalah ketika menekan tombol refresh dan menampilkan data yang telah ditambahkan sebelumnya.

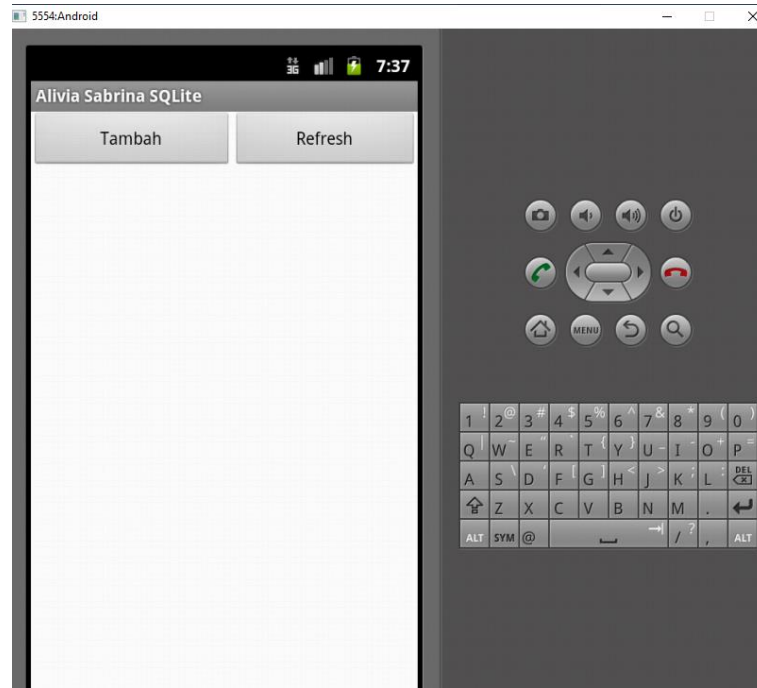
24.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan dialog hapus setelah menekan lama data 'Alivia Sabrina'.

25.



06/07/2023

Berikut adalah tampilan setelah data 'Alivia Sabrina' dihapus dan menekan tombol refresh.