

## TUGAS PRAKTIKUM 2

### Soal 1: Membuat Kelas Rectangle

Buatlah sebuah kelas bernama Rectangle yang memiliki properti berikut:

- Length (panjang)
- Width (lebar)

Selain itu, buatlah metode:

- Hitungluas() : menghitung luas dari persegi panjang (rumus: panjang x lebar).
- Hitungkeliling() : menghitung keliling dari persegi panjang (rumus: 2 x (panjang + lebar)).

Tulis program utama untuk:

- Membuat objek dari kelas Rectangle.
- Mengatur nilai panjang dan lebar.
- Menampilkan luas dan keliling persegi panjang tersebut.

Cat : sertakan output dari program yang dibuat!

### Soal 2: Membuat Kelas Student

Buatlah sebuah kelas bernama Student yang memiliki properti:

- Name (nama)
- Age (umur)
- Grade (nilai)

Buat metode DisplayInfo() yang menampilkan informasi berikut: Nama, Age, Grade

Tulis program utama untuk:

- Membuat dua objek dari kelas Student.
- Mengatur nilai nama, umur, dan nilai untuk setiap siswa.
- Memanggil metode DisplayInfo() untuk menampilkan informasi dari kedua siswa tersebut.

Cat : sertakan output dari program yang dibuat!

### Soal 3 : Melengkapi baris program

1. Program ini mendefinisikan kelas **Manusia** dengan dua atribut (**nama** dan **usia**) dan satu method (**tampilkanInformasi**) untuk menampilkan informasi manusia.  
Dalam kelas **Main**, kita membuat dua objek (**manusia1** dan **manusia2**) dari kelas **Manusia** menggunakan kata kunci **new**.

Kemudian, kita mengatur nilai atribut objek-objek tersebut dan memanggil method **tampilkanInformasi()** untuk menampilkan informasi tentang setiap manusia.

```
class Manusia
{
    String nama;
    _____ usia;

    _____ tampilkanInformasi() {
        Console.WriteLine("Nama: " + _____);
        Console.WriteLine ("Usia: " + usia + " tahun");
    }

    public static void main(String[] args) {
        _____ manusia1 = _____;

        manusia1. _____ = "Ali";
        manusia1. _____ = 30;

        _____ . _____ . _____ ("Informasi Manusia 1:");
        _____ . _____ ;

        Manusia manusia2 = _____;

        manusia2.nama = "Budi";
        _____ = 25;

        Console.WriteLine ("\nInformasi Manusia 2:");
        manusia2. _____;
    }
}
```

#### Soal 4 : Melengkapi baris program

Perhatikan program dibawah ini dan lengkapi. Penjelasan program :

Main class yang membentuk 2 objek sebagai berikut:

Objek 1: 3/2

Objek 2: 5/6

Setelah membentuk kedua objek, tambahkan kedua objek tersebut, dan tampilkan hasil penambahan kedua objek tersebut

```
class Pecahan
{
    public int pembilang, penyebut; //atribut
    _____ getpembilang()
    {
        return pembilang;
    }
    public int getpenyebut()
    {
        _____ penyebut;
    }
    Pecahan(int pembilang, int penyebut)
    {
        _____ = penyebut; _____ = pembilang;
    }
    public Pecahan tambah(Pecahan p)
    {
        int data1, data2;    int data3; Pecahan d1;
        d1 = p;              data1 = p.penyebut;    data2 = p.pembilang;
        Pecahan d2 = new _____ (5,6);
        Console.Write ("objek2 : ");
        Console.Write (+d2. _____ );
        Console.Write ("/"); System.out.print(+d2. _____ );
        Console.WriteLine ();
        p.penyebut = data1 * _____;
        p.pembilang = _____ + data1*d2.pembilang;
        return p;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Pecahan p;
        int x, y;
        Pecahan d1 = _____ (3,2);
        Console.Write ("objek1 : ");
        Console.Write ( _____ );
        Console.Write ("/");
        Console.Write ( _____ );
        Console.WriteLine ();
        p = _____;
        x = _____;
        y = p.penyebut;
        Console.Write ( "hasil : " +x);
        Console.Write ("/");
        Console.Write (+y);
        Console.WriteLine();
    }
}
```

