Nama: Andri Firman Saputra

NIM: 201011402125

Pratiuum Algoritma

Laporan Awal - Pertemuan 2

Ringuasan Materi

A) Pendahuluan
Bahasa C++ merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi,
Yakni memakai kata-kata ya mudah dimengerti oleh manusia,
Program C++ merupakan program ya berbentuk fungsifungsi. main() merupakan nama dari suatu fungsi
Yang harus ada di program C++ dan di letakkan di bagian tertentu
Yang menunjukkan sebagai compiler dimana awal dari suatu
Program. Selain itu, main() harya dapat digunakan sekali
Saja dalam satu program.

6.) Tipe Data

- 1) Tipe Data Integer

  Tipe data integer atau bilangan bulat dapat dideklarasikan dan menggunakan kata kunci (keyword) atau kata cadangan

  (reserved word), yaitu Short atau long.

  Aza juga tipe data integer ya dideklarasikan tidak bertanda

  (unsigned integer) dan menggunakan kata kunci unsigned.
  - 2) Tipe Data Pecahan (Float)

    Tipe Data Pecahan atau Floating Point Jafat Jideklarasikan dan

    menggunakan kata kunci (keyword) atau kata cadangan

    (reserved), Yaitu Float, Joulie dan long Jouble.
- C) Operator

  Operator merupawan symbol atau wata 49 Japat digunawan dalam
  Program untuu melauswan suntu operasi atau manipulasi, seperti

  menjumlahkan Jua buah nilai, memberikan nilai we suatu

  variabel, membandingkan dua buah nilai dan lain-lain.

  Tanda operator dalam bahasa C/C++ dapat diwelompokwan

  sebagai berikut:
  - 1) Operator Penseriaan (assignment operator).

    Operator Penseriaan / Penusasan berupa tanda sama densan (=)

    Yang digunakan untuk mengisikan Nilai Yang berada

    Sebelah kanannya variatel 49 ditunjukkan disreelah kirinta.

Pratiques Assoritan

Select Bolos: MIN Lororan Awai - Person on 2 WHILESTER AND AND ALLER IN Contoh: a = 5 C = b = a maka nilai a dan b sama dengan c yaitu 5. PANAS GOLDEN SE 10-4010 HE FOURTH HIMPASERS TREE MORNEY 2) Operator aritmatika (arithmetic Operator) - Operator aritmatina 49 tergolong sebagai operator binary topper aniend it nonvolving out they opposed to account eggs \* Perualian Modulus atau Sisa membagi Penambahan Penguransan NORWEN LAND WITT - Operator aritmatina 49 tersolong sebagai operator Unary. MACRALAN AND VALLE (GIRLING) CARRO CHAN, MARRIES Tanda Plus +x AGARTINA A -- TANDA MINUS TOPEN CANTON ACTION ACTION -2 ++ Prefix: Preincrement; Post Fix: Postincrement x++ Prefix: Predecrement; Postfix: Postdecrement -- x // Pre-decrement 1 ++ 2 // Pre-increment x -- 1/ Post - decrement x++ // Post - increment Operator Peninguatan dan Penurunan (increment & decrement) 3) C/C++ mempunya; operator yo termenal, yaitu operator Peninguatan (increment operator) 7, menggunauan tanda OPERASi (++) . Jan operator Penurunan yo menggunakan tanda Operasi (--). Operator renambahan digunauan Untuk menambahuan nilai 1 Pada nilai secelumnya dan operator penurunan digunakan untuk mengurangi nilai 1 Pada nilai sevelumnya. PERSONAL PROPERTY OF THE STATE OF THE PERSON (CO.) afand that main manuscropes would canadest the ATATIS TAIDINE TARRESTA BY ISTAIRS ATATARA

There : Addre Firmen Saports

4) Operator bitwise (bitwise operator)
Untun operator bitwise Jajam bentun bit, bahasa ctt
Menyedianan beberapa operator sererti y, diperlihatuan pada
tabel dibawah ini.

Operator	Leterangan
44	Shift left (Penseseran bit ueuiri)
>>	Shift right (Pergeseran bit we wanan)
<u>x</u>	operator bit AND
NEW YORK SUPAN	Operator bit OR
The American	Operator bit XOR
~	operator bit NOT

Derator hubungan (relations operator)

Operator hubungan (relations operator) digunakan untuk

Membandingkan dua elemen nilai dan akan dihasilkan nilai

Perbandingannya, Yaitu benar (bernilai 1) atau salah

(bernilai 0). Operator ini banyak digunakan pada

Penyelesalan suntu kondisi di statement 1F.

	- 一
Operator	keterangan
> Astout	Lebih besar dari
>=	Lebih besar sama dengan
<	Lebih uecil dari
<=	Lebin kecil Sama dengan
==	Sama Jenjan
<u> </u>	tidan sama dengan

Operator Logina biasanya berpasangan Jan operator hubungan.
Operator logina dapat dilihat Pada tabel berluut ini

Operator	keterangan		
& &	operator		AND
	orerator	109ius	
<u> </u>	Operator	logiua	NOT

7) Operator alamat (address operator	Paid referring 12
(++ juga menyediauan dua buah opi	erator glamat
(address operator) 49 berhubungan 19n t	enggunaan pointer.
TATE OF THE PARTY	Visited R. (Siles)
Operator keterangan	-
& Address of operator	13094397
* Indirectio of Operator	33
Townest as aid managerians of salit attite	45
8) Operator Loma (comma operator)	
Operator noma (comma operator) diguna"	an untur meletauran
beberapa unguapan ya dipisahuan dan tan	ida koma di dalam
kurung buna dan nurung tutup.	
	W1403310 P2
3). Operator gabungan	2004/06 2004/004/ =)
C++ memunguinuan Penulisan Suatu of	tiator rengermant -)
Untur digabung don operator lainnya.	
aritmatina, operator peninguatan dan le	
operator bitwise.	
Bentuu penulisannya Sebagai beriuut:	A PARTICULAR AND A PART
Operator Penseriaan	1635.117 5
variabel = Variates oferator u	
Levil of the control	= <
Dalat diulah dengan tulisan Sebagai bi	erinut:
oferator lainnya	I ES MAN
operator Pengerjaan	==17
variabel operator = Unguagan	
VASIL THE RELEASE OF THE RESIDENCE OF TH	THE PART WELL BOOK
Man and a second of the second	to become to
angenuted through and aspectation appropriate	option rather letter
in futured 1218 and on the first of	
in the constant	ORecator
	10 N W 150 W 1
Officer insing this	48

Nama: Andri Firman Saputra

NIM: 201011402125

Pratiuum Algoritma

Laporan Awal 2 - Pertemuan2

## Tugas Pendahuluan

- 1. Tulisuan dan jelasuan uata-uata uunci Pada bahasa C!

  int = Untuu tipe data bilangan bulat Pada Variabel

  Float = Untuu tipe data bilangan pecahan Pada Variabel

  Char = untuu tipe data uarauter Pada Variabel

  breau = untuu keluar dari perulangan Switch()
- 2. Tulishan tan jelashan fungsi-fungsi ya digunahan Pada bahasa C!

  Printf() = Untuh mencetah ke layar

  Scanf() = Untuh menginput data ke program

  if() = untuh membandinghan nilai (benar atau salah)

  Pow(7 = Untuh Pemanghatan
- 3. Tuliskan dan jelaskan konstanta kamuter escape (escape character) pada bahasa c!
  \a = bunyi bel/alert

16 = mundur 1 spasi ue belanang (bacustace) 1 n = ganti baris baru

F = ganti haraman

4. Tulishan dan jelashan hode-hode format untuk fungsi printf()!

% d = int

% c = char

% f = float

0/05 = String