



YAYASAN SASMITA JAYA
UNIVERSITAS PAMULANG
(UNPAM)

SK MENDIKNAS No. 136/D/0/2001

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Barat, Tangerang Selatan, Banten Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566

**UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) GENAP
TAHUN AKADEMIK 2020/2021**

Mata Kuliah : ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN 2

Fakultas/Jurusan: Teknik informatika

Hari/Tanggal : 26 April 2021

Semester/Kelas : 02

Waktu : 1 hari

Dosen : Jupron S.kom., M.kom

Jam ke :

Sifat : -

Shift : A

PILIHAN GANDA

1. Berikut Sintak yang benar untuk menghasilkan *output* 'Hello World' di C++ ?

- A. cout<<"Hello World";
- B. print<<"Hello World";
- C. echo "Hello World";
- D. System.out.print("Hello World");

2. Bagaimana cara membuat komentar di C++ ?

- A. /* Ini komentar
- B. # Ini komentar
- C. // Ini komentar
- D. < Ini komentar >

3. Setiap perintah di dalam C++ selalu diakhiri dengan tanda?

- A. :
- B. ;

- C.]
- D. }

4. Perintah untuk menginput suatu nilai dari keyboard untuk di proses di dalam program adalah?

- A. cout
- B. cin
- C. getch
- D. input

5. Suatu tempat yang berfungsi untuk menampung data atau nilai yang dapat berubah-ubah selama program berjalan disebut?

- A. konstanta
- B. variabel
- C. define
- D. function

6. Tipe data apa yang digunakan untuk menyimpan variabel dengan nilai teks?

- A. string
- B. String
- C. txt
- D. TXT

7. Dibawah ini adalah cara yang tepat untuk deklarasi variabel bilangan dengan tipe integer di C++ !

- A. bilangan int;
- B. var bilangan;
- C. int bilangan;
- D. \$bilangan;

8. Tipe data yang digunakan untuk bilangan pecahan adalah ?

- A. Char
- B. String
- C. Integer
- D. Double

9. Tipe data yang digunakan untuk bilangan bulat adalah ?

- A. Char
- B. String
- C. Integer
- D. Double

10. Di bawah ini merupakan tipe data numerik, kecuali

- A. integer
- B. float
- C. double
- D. char

11. Tipe data yang digunakan untuk menghasilkan nilai **TRUE** dan **FALSE** adalah?

- A. Integer
- B. Boolean
- C. Double
- D. Float

12. Untuk melakukan operasi perkalian maka harus menggunakan operator?

- A. Operator pembandingan
- B. Operator Relasi
- C. Operator Aritmatika
- D. Operator Logika

13. Berikut ini contoh operator aritmatika, kecuali

- A. *
- B. /
- C. +
- D. <=

14. Operator pembandingan digunakan untuk melakukan?

- A. Penjumlahan antara dua nilai
- B. Kombinasi antara dua nilai
- C. Hubungan antara dua nilai
- D. Perbandingan antara dua nilai

15. Di bawah ini adalah salah satu contoh operator pembandingan

- A. **
- B. %
- C. ||
- D. ==

16. Di bawah ini contoh operator logika, kecuali ?

- A. &&
- B. ||
- C. **
- D. !

17. Berikut ini adalah operator *increment* dan *decrement*

- A. ++ dan —
- B. ++ dan **
- C. || dan &&
- D. — dan !!

18. Berikut ini jenis perulangan di C++, Kecuali

- A. For
- B. While
- C. Do While
- D. Switch

19. Berikut adalah bentuk umum perulangan for, yaitu

- A. for (inisialisasi; syarat; modifier) pernyataan;
- B. for (syarat; inisialisasi; modifier) pernyataan;
- C. for (modifier; syarat; inisialisasi) pernyataan;
- D. Semuaanya salah

20. Berikut adalah pernyataan yang digunakan untuk menghentikan perulangan

- A. stop
- B. break

- C. exit
- D. return

21. Perhatikan kode program berikut

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    for (int i=1;i<=10;i++)
    {
        if (i==5){
            continue;
        }
        cout<<"Belajar Perulangan For "<<i<<endl;
    }
}
```

Program tersebut menghasilkan output?

- A. Belajar perulangan for 1 sampai 5
- B. Belajar perulangan for 1 sampai 9
- C. Belajar perulangan for 1 sampai 10
- D. Belajar perulangan for 1 sampai 10 kecuali 5

22. Perhatikan kode program di bawah ini

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int umur=14;
    if (umur<=18)
    {
        if (umur<=10){
            cout<<"Anak-anak"<<endl;
        }else {
            cout<<"Remaja"<<endl;
        }
    }else {
        cout<<"Bukan usia anak maupun remaja"<<endl;
    }
}
```

Program tersebut menghasilkan output?

- A. Anak-anak
- B. Remaja
- C. Bukan usia anak maupun remaja
- D. Error

23. Berikut adalah cara yang benar untuk mendeklarasikan array di C++ !

- A. int nilai{10};
- B. int nilai[10];
- C. int [] nilai = new int[10];
- D. int nilai;

24. Kata kunci yang digunakan untuk menyatakan nilai balik di dalam fungsi?

- A. void
- B. return
- C. get
- D. break

25. Perhatikan kode program C++ berikut ini:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int Penjumlahan(int a, int b){
    return a+b;
}
int main(){
    cout<<"Hasil penjumlahan 20 + 4 = "<<Penjumlahan(20,4)<<endl;
}
```

Program tersebut menggunakan ?

- A. Prosedur
- B. Fungsi
- C. Class
- D. Array

ESSAY

1. Buatlah algoritma dan flowchart kegiatan kalian dari bangun tidur hingga sampai ke kampus ?
 - Algoritma : cukup jabarkan secara berurut kegiatan kalian dari bangun hingga sampai ke kampus
 - Flowchart :
 - Dimulai dengan START / MULAI , Di akhiri dengan end / selesai
 - Aktifitas itu proses bukan inputan
 - Symbol panah arus jelas , agar jelas alur flowcharnya
 - Jika ada kondisi , percabangan hanya bisa memiliki maksimal 1 ya/benar dan 1 tidak/salah