LAPORAN AWAL

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

LAPORAN KE-4



Disusun Oleh:

Nama: Andri Firman Saputra

NIM : 201011402125

Kelas: 02TPLP023 - Pagi

TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya Kencana No. 1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax. (021)7412566 Tangerang Selatan - Banten Nama: Andri Firman Saputra

NIM: 20/01/402/25

Praktikum Algoritma

Laporan Awai - Pertemuan 4

Teori Dasar

a) Pendahuluan

Perintah SWITCH Merulanan Pernyataan 19 dirancang untuk menangani pengambilan uepotosan yo melibatuan sejomlah Pllihan alternatif yo di antaranya untuk menogantikan Pernyataan IF bertinguat.

Benton Umom SWITCH and Switch (euspresi) we would be according to the service of the

Case Konstantal:

with the controlling maining Pernyagan 1 just the manguage

Liceau ; so incode.

case Konstanta 2!

Pernyataan 2 j

breau;

default:

recintal switch leagn prement Plouchast

A. Bigtian control Discrition Lan Erogram

PRINYALAAN Ni

Euspresi bisa berupa integer atau Char. setiap Konstanta 1, Konstanta 2, 1st. Japat berupa honstanta integer atau honstanta Char.

Setial case datat menampung satu atau lebih pernyataan. Pengusian Pada switch dimulai dari case 49 Paling atas apabila nilai Pada Case Cocou don euspresinga maun quan dijalan wan case terschot. Tari apa hila tidan Cocon mana anan berglin he case berinutaya. Sampai default sina ada.

perintah break berfungsi untuk mengakhiri eusekusi. bila tidau ada breau case beriuutaya diurianan.

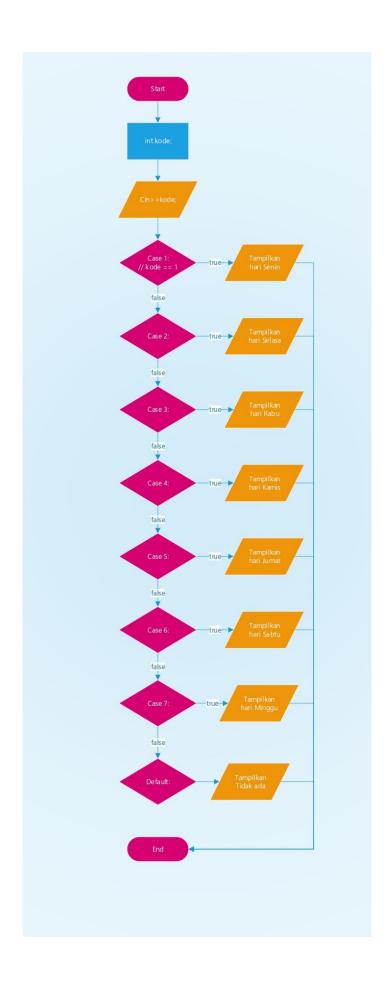
TUJAS Pendaholuan 1. Jelasuan kelebihan Perintah Switch di bandingkan Perintah IF! Switch digunakan untuk persamaan bukan Perbandingan. 2. Mengapa anda sebagai Programmer harus menggunakan perintah switch dalam Program! Laren renggunaan Switch sangat tepat unkuk menangani rengambilan kerutugan. Contoh: switch rebih baju digunakan dari Pada it bertingkat. 3. Sebutkan dan jelasuan perintah Perintah pendukung switch! Case berfungsi sebagai Pemilihanaya. Lirenk berfungsi untuk mengakairi eksekusi switch default berfungsi jika tidak ada case ya cacok. 4. Buatlah contoh algoritan dan Program sederhana menggunakan perintah switch dengan memakai flowchart!

Jawaban No. 4

Algoritma:

- 1. Masukkan nilai kode
- 2. Switch melakukan pemilihan melalui case
- 3. Case mencocokkan nilai kode
- 4. Eksekusi pernyataan di dalam case yang nilainya cocok
- 5. Tampilkan isi case
- 6. Break, menghentikan eksekusi

Flowchart:



Contoh Program:

```
pertemuan 3 laporan akhir tugas akhir.cpp
     #include<iostream>
                                               ■ D:\Documents\File Dev C++\pertemuan 3 Iaporan akhir tug...
2
     using namespace std;
                                              Masukkan kode: 1
3
                                              Senin
4
     int main()
5 □ {
6
7
          int kode;
                                              Process exited after 1.13 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
          cout<<"Masukkan kode: ";
8
9
          cin>>kode;
10
          switch(kode)
11
12
13
              case 1:
                  cout<<"Senin"<<endl;
14
15
                 break;
16
              case 2:
17
                 cout<<"Selasa"<<endl;
18
                  break;
19
              case 3:
20
                  cout<<"Rabu"<<endl;
21
                 break;
22
              case 4:
23
                  cout<<"Kamis"<<endl;
24
                  break;
              case 5:
26
                  cout<<"Jumat"<<endl;</pre>
                  break;
28
              case 6:
29
                 cout<<"Sabtu"<<endl;
30
31
32
                  cout<<"Minggu"<<endl;
33
                  break;
34
              default:
                  cout<<"Tidak ada"<<endl;</pre>
35
36
                  break;
37
38
```