

PERTANYAAN DARI PRESENTASI KELOMPOK 8

PERTANYAAN

1. Mengapa interface harus user friendly?
2. Bagaimana cara agar user tunanetra menggunakan aplikasi?
3. Apa peran ergonomis dalam desain interaksi manusia dan komputer?
4. Apa saja kontribusi manusia dan komputer?
5. Apa saja yang harus diperhatikan dalam membuat interface?
6. Apa yang membedakan antara single menu dan linear menu?
7. Apa pengaruh IMK di media sosial? Berikan satu contoh saja.
8. Apa saja unsur diverve?
9. Interface yang bagus, sederhana, atau universal. Dari pilihan tersebut kira – kira memilih yang mana? Berikan alasannya.

JAWABAN

1. Alasannya karena didukung oleh user interface atau UI yang user friendly. UI yang bagus membuat pengguna senang melihatnya. Kemudian navigasi yang ada juga mudah digunakan dan disertai istilah yang mudah dipahami.
2. Cara membuat user interface bagi user tunanetra adalah biasanya menggunakan aplikasi pihak ketiga. Karena sangat jarang atau bahkan tidak ada sistem OS yang dibuat untuk tunanetra kecuali menggunakan aplikasi pihak ketiga. Kenapa saya bisa bilang seperti ini? Karena saya sempat baca suatu artikel dan melihat teman saya yang memang tunanetra akan tetapi bisa menggunakan handphone.
3. Dalam desain interaksi manusia dan komputer, peran ergonomis sangat penting. Ergonomi membantu memastikan bahwa antarmuka pengguna dirancang agar nyaman digunakan dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.
4. Kontribusi dari komputer dengan manusia sangatlah berhubungan. Di sisi manusia merupakan sebagai user yang memiliki akal untuk menciptakan sesuatu dan

mendapatkan ide. Kemudian dari sisi komputer itu sendiri sebagai pemrosesan dari ide yang difikirkan oleh manusia. Dengan komputer juga pekerjaan lebih cepat dan lebih efisien.

5. Hal yang harus diperhatikan dalam membuat interface adalah :

- Tampilan yang bagus/menarik
- Mudah dioperasikan
- Mudah dipelajari
- User merasa nyaman dan senang menggunakan software tersebut

6. Single menu biasanya hanya menampilkan 2 pilihan. Misal ketika kita ingin menghapus suatu data maka pilihannya hanya 2 yaitu oke dan cancel. Sedangkan jika linear menu biasanya banyak pilihan. Contoh ketika kita menyimpan suatu dokumen kita mau menyimpan dokumen itu berupa file apa? JPG, PNG, PDF, dan lain sebagainya.

7. Pengaruh interaksi manusia dan komputer di media sosial contohnya adalah ketika kita menggunakan salah satu aplikasi sosial media dalam hal ini tentang bentuk pengalaman pengguna dan memengaruhi interaksi antar pengguna atau user. Sebagai contoh kita dapat menyukai konten seseorang, komentar, dan share itu termasuk kedalam kegiatan dalam pengaruh IMK dalam bersosial media.

8. Diverse memiliki arti :

- Desain
- Interface
- Visual
- Ergonomis
- Responsiveness
- Versatility
- Efficiency

9. Dari ketiga pilihan itu saya akan memilih interface yang sederhana. Karena membuat interface sederhana lebih mudah digunakan dan lebih mudah di operasikan bahkan oleh orang awam sekalipun. Apa bagusnya interface bagus akan tetapi susah digunakan dan membingungkan.