

PERTEMUAN 9:

PREFERENCES DAN MENU

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Adapun tujuan pembelajaran yang akan dicapai sebagai berikut:

9.1 Mengetahui Shared Preferences dan Menu

9.2 Membuat Desain Project Preference dan Menu

B. URAIAN MATERI

Tujuan Pembelajaran 9.1:

Mengenal Shared Preferences dan Menu

Preferences adalah format berbentuk seperti map yaitu pasangan antara key dan value-nya.

Preferences digunakan untuk menyimpan setting-setting tentang aplikasi. Preferences ini bisa disimpan sebagai:

- Shared preferences adalah preferences yang bisa digunakan oleh semua komponen dalam aplikasi yaitu activity, service dan lainnya.
- Activity preferences adalah preferences yang digunakan untuk satu activity saja dan tidak bisa digunakan oleh komponen lain dalam aplikasi.

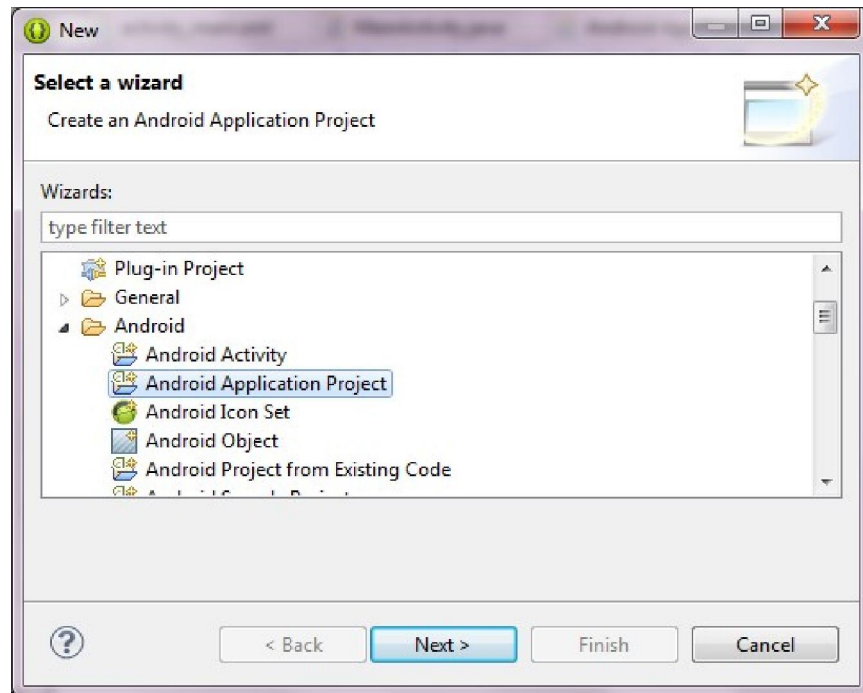
Untuk mengakses preferences dapat menggunakan metode di bawah ini:

- getPreferences()
- getSharedPreferences()
- getDefaultSharedPreferences(), adalah metode yang digunakan untuk mengambil Shared Preferences yang terdapat dalam file default.

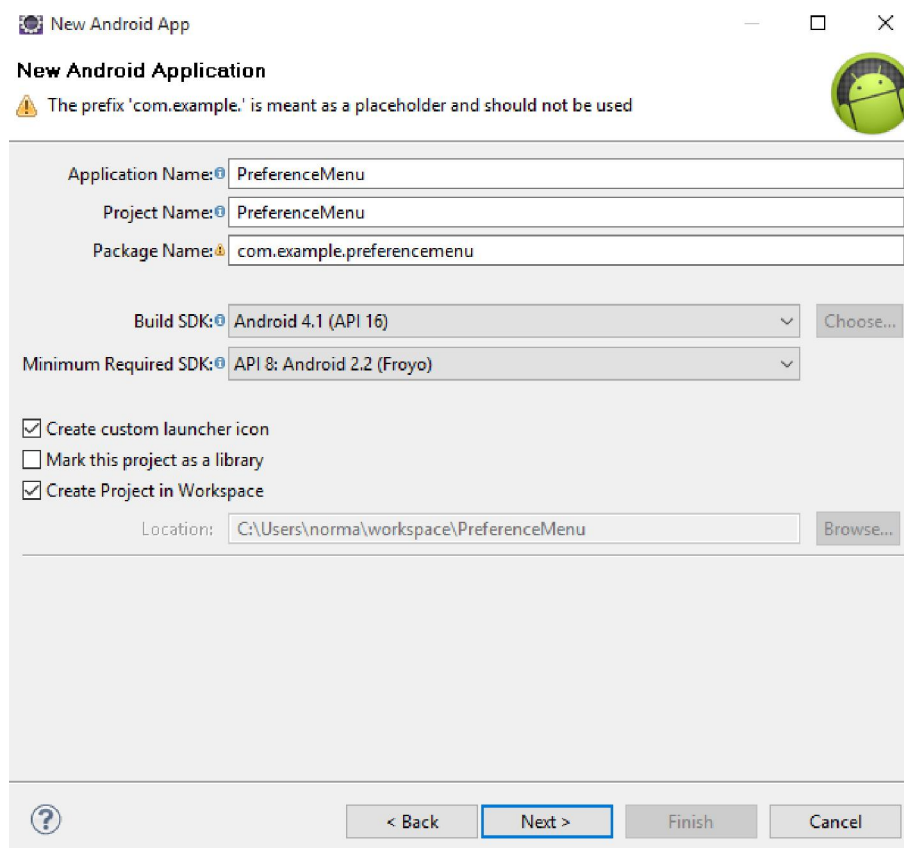
Menu adalah tampilan menu berbentuk pop-up.

Tujuan Pembelajaran 9.2:

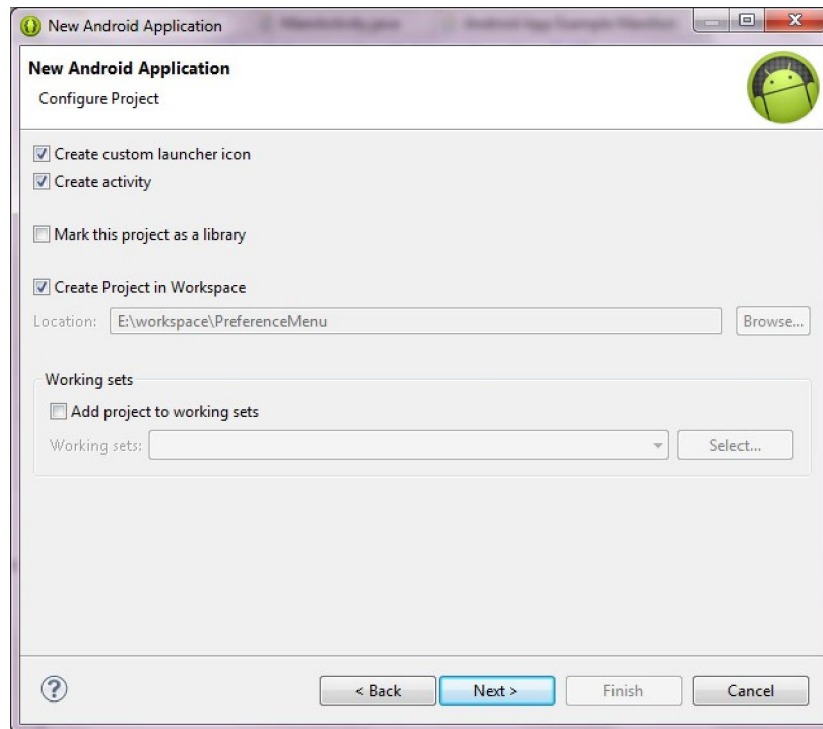
Membuat Desain Project Preference dan Menu
--



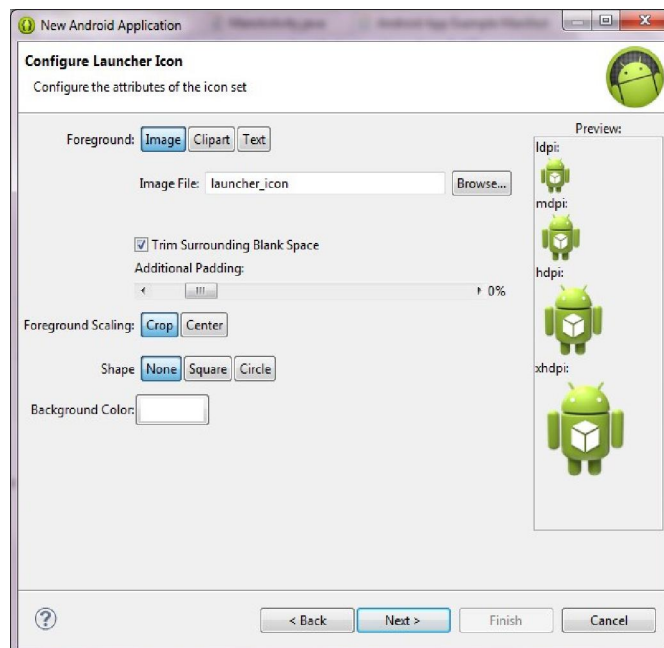
Gambar 9. 1 Kotak dialog android application project



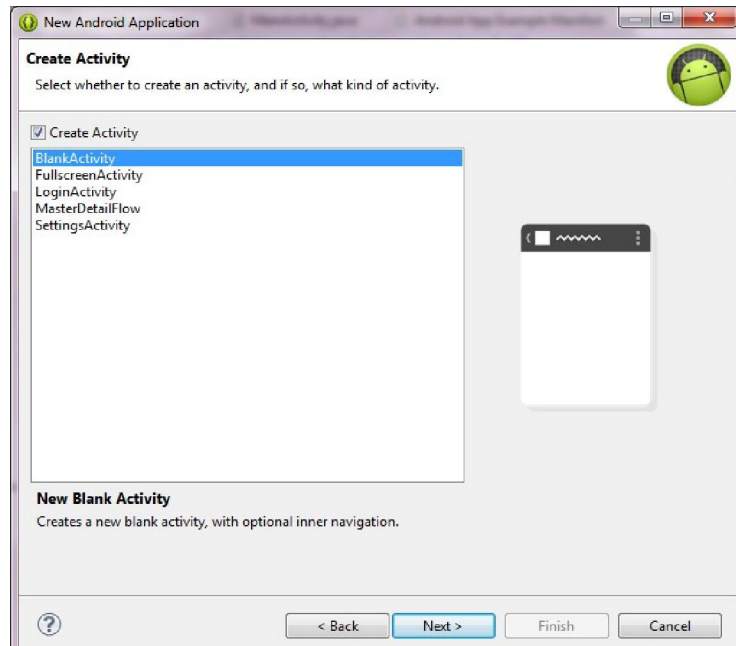
Gambar 9. 2 Kotak dialog penamaan project



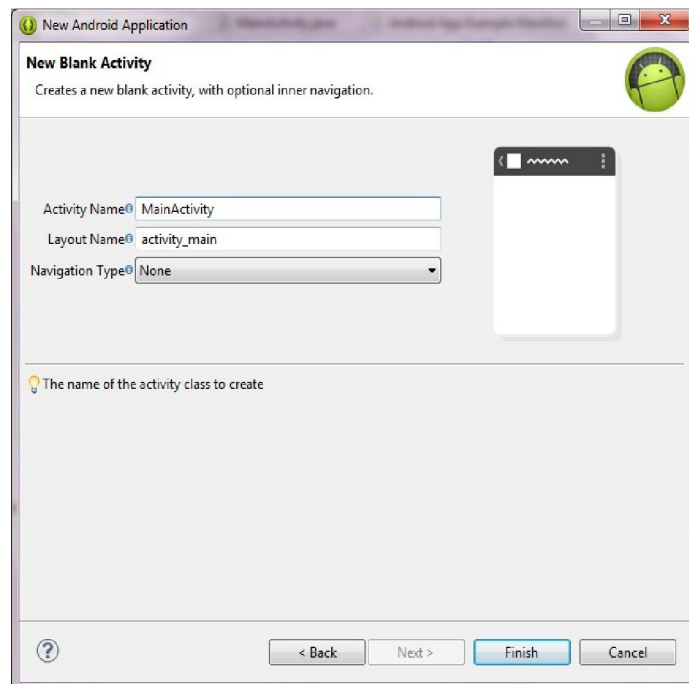
Gambar 9. 3 kotak dialog penentuan lokasi project



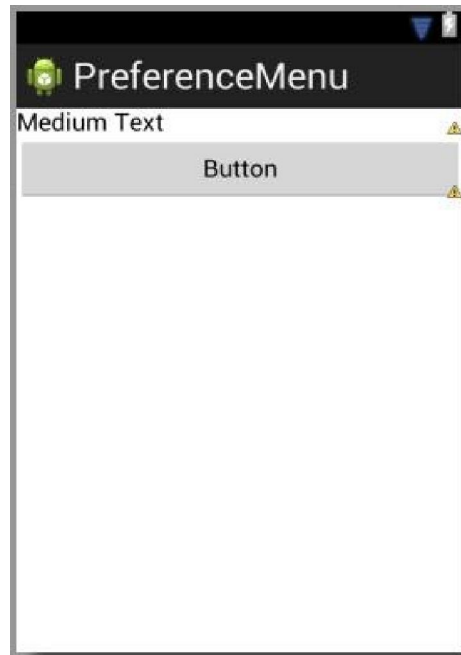
Gambar 9. 4 kotak dialog konfigurasi launcher icon



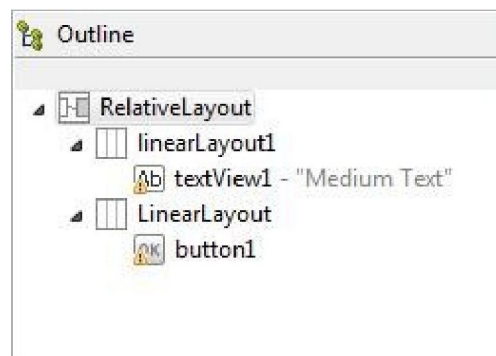
Gambar 9. 5 kotak dialog pilihjenis activity



Gambar 9. 6 kotak dialog penamaan activity

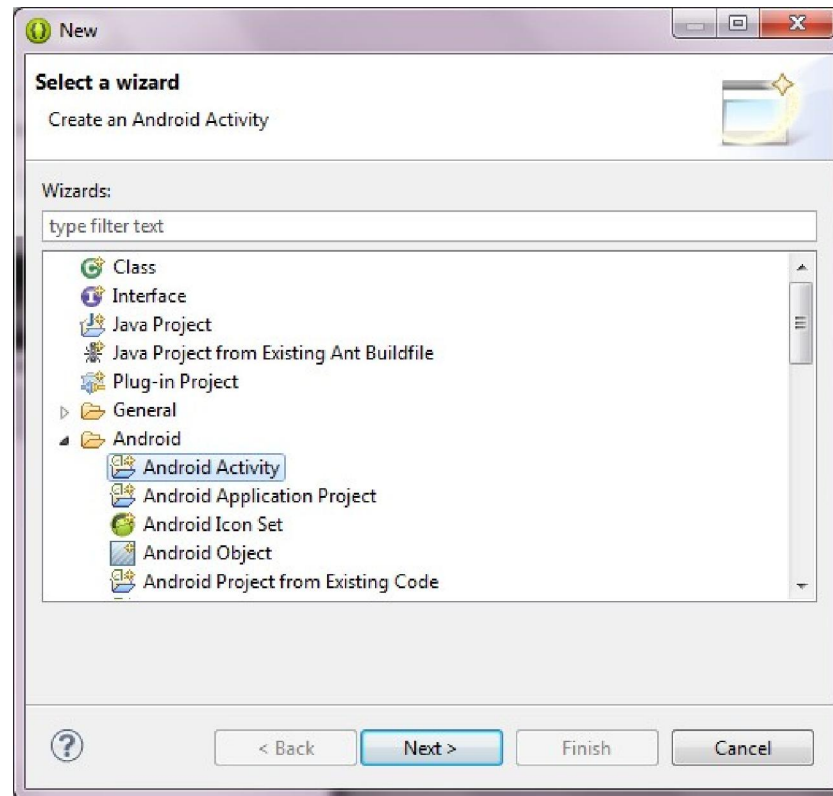


Gambar 9. 7 Layout aplikasi

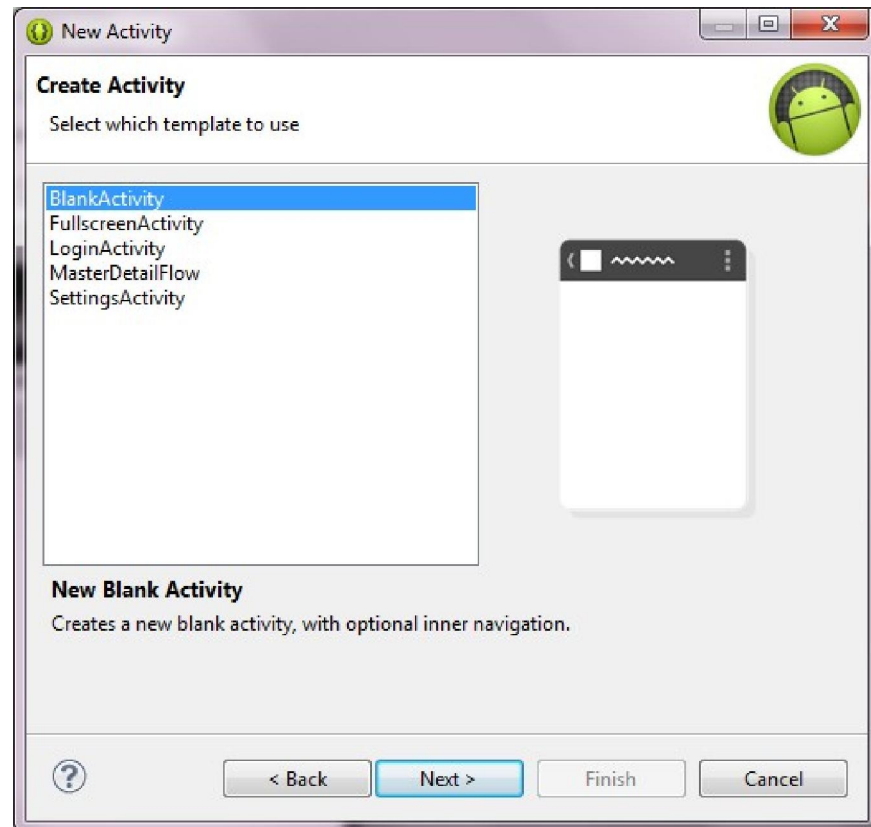


Gambar 9. 8 outline aplikasi preferences dan menu

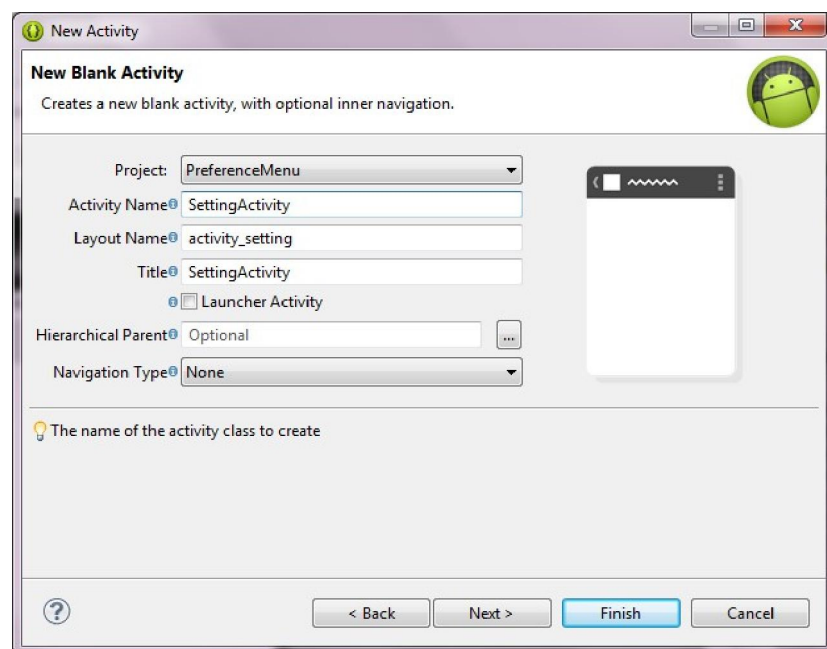
Padanama project, klikkanandanpilih New >> Other, kemudianpilih Android Activity sepertiGambar 9.9 berikutini:



Gambar 9. 9

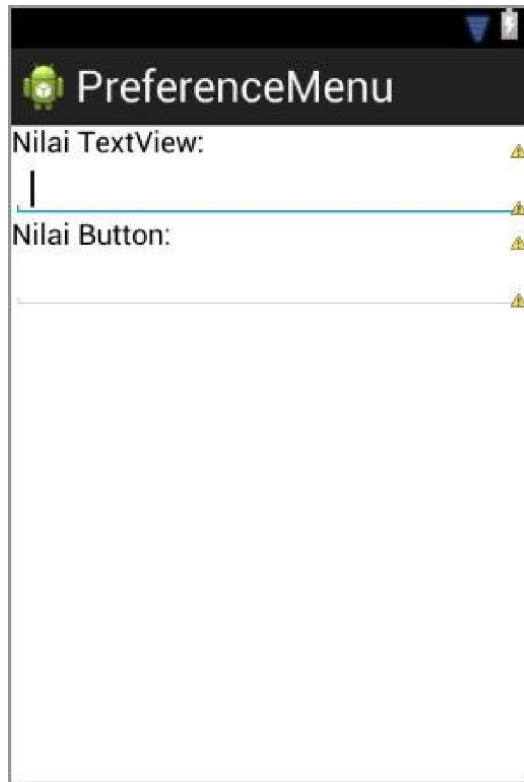


Gambar 9. 10

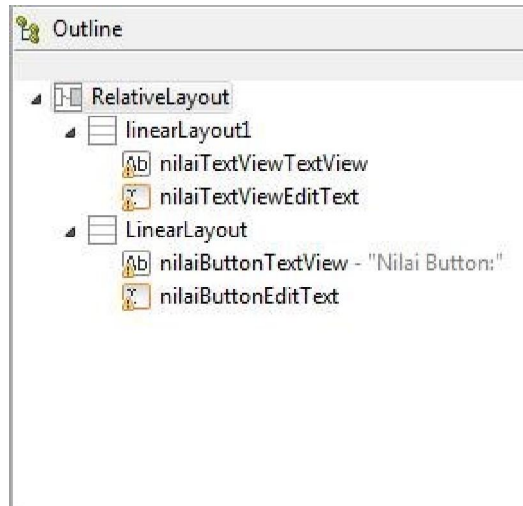


Gambar 9. 11

Klik tombol Finish.



Gambar 9. 12



Gambar 9. 13

Pengaturan teks yang ditampilkan di menu dapat diatur melalui folder menu (activity_main.xml dan activity_setting.xml), dan values (strings.xml):

activity_main.xml

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    >
        <item
            android:id="@+id/menu_pengaturan" android:orderInCategory="100" an
            droid:showAsAction="never"
            android:title="@string/menu_pengaturan" />
        <item
            android:id="@+id/menu_keluar" android:orderInCategory="200" androi
            d:showAsAction="never" android:title="@string/menu_keluar" />
    </menu>
```

strings.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>

    <string name="app_name">PreferenceMenu</string>
    <string name="menu_keluar">Keluar</string>
    <string name="menu_pengaturan">Pengaturan</string>
    <string name="title_activity_setting">SettingActivity</string>
</resources>
```

```
</resources>
```

activity_setting.xml

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
</menu>
```

Source Code MainActivity.java

```
package com.unpam.preferencemenu;
import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.content.SharedPreferences;
import android.os.Bundle;
import android.preference.PreferenceManager;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity
    implements OnClickListener {
    static final int SETTING = 1;
    SharedPreferences preferences;
    TextView textView;
    Button button;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        textView = (TextView)
        findViewById(R.id.textView1);
        button = (Button)
        findViewById(R.id.button1);
        button.setOnClickListener(this);

        preferences =
        PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
```

```

        textView.setText(preferences.getString("nilaitextview",
            "TextView (default)"));
        button.setText(preferences.getString("nilaibutton",
            "Button (default)"));
    }

    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if
        it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_main,
            menu);        return true;
    }

    @Override
    public void onClick(View v) {
        // TODO Auto-generated method stub
        switch (v.getId()) {
            case R.id.button1:
                Toast.makeText(this,
preferences.getString("nilaibutton", "Button (default)")+"
                diklik", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }

    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        switch (item.getItemId()) {
            case R.id.menu_pengaturan:
                Intent settingIntent = new Intent(this,
                SettingActivity.class);
                startActivityForResult(settingIntent, SETTING);
                return true;
            case R.id.menu_keluar:
                System.exit(0);
                return true;
            default:
                return super.onOptionsItemSelected(item);
        }
    }

```

```

    }

    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int
        resultCode, Intent data) {
        switch (requestCode) {
            case SETTING:

                textView.setText(preferences.getString("nilaitextview",
                    "TextView (default)"));

            button.setText(preferences.getString("nilaibutton", "Button
                (default)"));

        }
    }
}

```

Source Code SettingActivity

```

package com.unpam.preferencemenu;

import android.os.Bundle;
import android.preference.PreferenceManager;
import android.app.Activity;
import android.content.SharedPreferences;
import android.content.SharedPreferences.Editor;
import android.view.Menu;
import android.widget.EditText;

public class SettingActivity extends Activity {
    SharedPreferences preferences;    EditText nilaiTextView;

```

```

        EditTextnilaiButton;

        @Override
        protectedvoidonCreate(Bundle savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);
            setContentView(R.layout.activity_setting);
            nilaiTextView = (EditText)
            findViewById(R.id.nilaiTextViewEditText);
            nilaiButton = (EditText)
            findViewById(R.id.nilaiButtonEditText);

            preferences =
            PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
            nilaiTextView.setText(preferences.getString("nilaitextview",
            "TextView (default)"));
            nilaiButton.setText(preferences.getString("nilaibutton",
            "Button (default)"));
        }
        @Override
        publicbooleanonCreateOptionsMenu(Menu menu) {
            // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is
            present.
            getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_setting,
            menu);

            returntrue;
        }

        @Override
        protectedvoidonPause() {
            Editor edit = preferences.edit();
            edit.putString("nilaitextview",
            nilaiTextView.getText().toString());
            edit.putString("nilaibutton",
            nilaiButton.getText().toString());

            edit.commit();
            super.onPause();
        }
    }
}

```

A. SOAL LATIHAN/TUGAS

Buatlah halaman login dengan konsep shared preferences

B. DAFTAR PUSTAKA

Allen, Grant. 2012. Beginning Android 4. New York :Apress.

Safaat, H. Nazruddin. 2015. ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet
PC Berbasis Android. Bandung: Informatika