

Nama : Andri Firman Saputra

No.

NIM : 201011402125

Date

## Analisa Perancangan Sistem

Soal

1. Sebutkan dan jelaskan tahapan untuk membuat desain interface!
  - a. menggunakan user skenario (menentukan tujuan, aktor, kondisi awal dan akhir)
  - b. membuat struktur desain interface (komponen dasar antarmuka & fungsi)
  - c. membuat prototype (gambaran kasar)
  - d. Evaluasi (pengujian ke pengguna)

2. Sebutkan dan jelaskan metodologi berorientasi objek!

- a. Encapsulation (Penguapsulan) = lingkup program untuk data yg diolah.
- b. Inheritance (Pewarisan) = objek yg mewarisi data ke objek turunannya
- c. Polymorphism (Polimorfisme) = objek yg sama memiliki perilaku berbeda.

3. Buatlah desain prototype desain interface selain yg ada di modul!

Nilai Mahasiswa

NIM :

Nama :

Mata kuliah :

Nilai :

Simpan

4. Apa saja masalah yg sering dialami user interface?

- a. Penggunaan istilah komputer yg ekstensif.
- b. Desain tidak jelas
- c. Tidak dapat membedakan tindakan pilih ("Apa yg harus saya lakukan lanjut").
- d. Bukan solusi untuk masalah tersebut konsisten.
- e. Desain tidak konsisten.

5. Apa itu Black Box? Jelaskan dengan gaya Bahasa Anda!

Black Box menurut saya adalah Pengujian sistem oleh pengguna tanpa mengetahui proses sistem yg berjalan.