



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 201011402125
Nama : ANDRI FIRMAN SAPUTRA
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA
Fakultas : ILMU KOMPUTER
Jenjang Pendidikan : STRATA 1
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI GAME ANDROID 3D SIMULASI
DALAM PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG DENGAN
UNITY ENGINE MENGGUNAKAN METODE MDLC DAN
PUBLIKASI DI PLAY STORE

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing untuk persyaratan sidang skripsi

Tangerang Selatan, 10 Juli 2024

Pembimbing

Bifi Fauziah, S.Si, M.Pd, M.Si.
NIDN: 0404047406

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Ahmad Udin Zailani, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0429058303

