
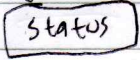



Nama: Andri Firman Saputra

Pertemuan 10

NIM: 201011402125

Analisa dan Perancangan Sistem

1. Sebutkan 3 kegunaan Utama Diagram case!
 - a. Menjelaskan fasilitas atau tertib requirement terbit software
 - b. Menggambaran antagonisme atau pertautan pengguna dan system
 - c. melakukan sekeret test tertib tembau pokok secara umum.
2. Sebutkan notasi yg digunakan dalam pembuatan activity diagram!
 - a. Notasi activity
 - b. Notasi Transition
 - c. Notasi Decision
 - d. Notasi Synchronization Bars
3. Tuliskan simbol pada diagram state!
 - * Status awal

 - * status

 - * Status akhir

 - * transisi
4. Sebutkan tujuan dari penggunaan Sequence Diagram!
 - a. Mengomunikasikan requirement kepada anau buah teknis karena jadwal ini UPAS lebih mudah untuk dielaborasi berlau ideal desain.
 - b. merupakan jadwal yg paling huanaman untuk merebarkan ideal Pengenalan Use-case bersalan serpih desain.
 - c. Analisis dan desain, dengan fokus pada penentuan metode dalam sistem.
5. Class Diagram memiliki tiga pokok yaitu!
 - a. Nama (dan stereotype)
 - b. Atribut
 - c. Metoda.