Kelas : 06TPLP016

Kelompok : 10

Nama Anggota :

* Andri Firman Saputra
* Bani Maskur Muhammad Al-Walad
* Hanif Fauzi
* Iqbal Athallah Ramadhan

**Tabel Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO.** | **NAMA KEGIATAN** | **WAKTU** | **TTD** | **KETERANGAN** |
| 1. | Tampilan dari Startup Eclipse IDE versi 2022-12. |  |  |  |
| 2. | Tampilan dari Workbench Window untuk mengelola dan mengerjakan proyek perangkat lunak. |  |  |  |
| 3. | Tampilan dari nama file yang sedang dikerjakan. |  |  |  |
| 4. | Tampilan dari Menu Bar untuk mengakses berbagai fitur dan fungsi IDE.   * File: New, Open, Save, Save As, Close, Import, Export, dan lain-lain * Edit: Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Delete, Find, Replace, dan lain-lain * View: Package Explorer, Outline, Console, Problems, dan lain-lain * Navigate: Go to Line, Go to File, Go to Symbol, dan lain-lain * Project: Build Project, Clean Project, Refresh, dan lain-lain * Run: Run, Debug, Run as, dan lain-lain * Window: New Window, Show View, Perspective, dan lain-lain * Help: Eclipse Marketplace, Eclipse Documentation, About Eclipse, dan lain-lain. |  |  |  |
| 5. | Tampilan dari Tool Bar untuk mengakses perintah dan opsi yang sering digunakan dengan cepat dan mudah.   * New: Untuk membuat file baru atau proyek baru. * Open: Untuk membuka file atau proyek yang ada. * Save: Untuk menyimpan perubahan pada file yang sedang diedit. * Run: Untuk menjalankan aplikasi atau kode yang sedang dikembangkan. * Debug: Untuk menjalankan aplikasi dalam mode debug, yang memungkinkan pengguna untuk melacak kesalahan dan memecahkan masalah dalam kode. * Cut, Copy, Paste: Untuk memotong, menyalin, atau menyisipkan teks atau kode yang sedang diedit. * Undo, Redo: Untuk membatalkan atau mengulangi tindakan terakhir. * Search: Untuk mencari teks atau kode tertentu dalam file atau proyek. * Perspective: Untuk mengubah tampilan dan tata letak IDE. * Collapse All: Untuk menyembunyikan semua isi dalam view yang sedang ditampilkan. |  |  |  |
| 6. | Tampilan dari Package Explorer untuk menampilkan struktur direktori dan file-file dalam proyek. |  |  |  |
| 7. | Tampilan dari Text Editor untuk menulis, mengedit, dan memodifikasi kode program atau file teks lainnya |  |  |  |
| 8. | Tampilan dari Outline Window untuk menampilkan hierarki struktur kode dalam file yang sedang diedit. |  |  |  |
| 9. | Tampilan dari Sub-menu, berikut fungsinya dengan urutan dari paling atas:   * Restore: Menu Restore di Eclipse berisi opsi untuk memulihkan tampilan Workbench Window atau perspektif default atau khusus yang telah disimpan sebelumnya. * Problems: Menu Problems di Eclipse menampilkan daftar semua masalah dan kesalahan yang ditemukan dalam proyek yang sedang dibuka. * Javadoc: Menu Javadoc di Eclipse berisi opsi untuk menghasilkan dokumentasi Java dari kode yang sedang dibuat atau diperbaiki. * Declaration: Menu Declaration di Eclipse menampilkan definisi lengkap dari elemen kode yang sedang diseleksi, seperti kelas, metode, atau variabel. * Progress: Menu Progress di Eclipse menampilkan progres dari tugas yang sedang dijalankan di background, seperti proses kompilasi atau proses debugging. |  |  |  |
| 10. | Tampilan dari Console Window untuk menampilkan output dan input dari program yang sedang dijalankan, serta memungkinkan pengguna untuk memasukkan input atau perintah ke dalam program. |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 11. | Untuk membuat project baru, pilih menu File > New > Other.. |  |  |  |
| 12. | Selanjutnya, pilih Android > Android Application Project, kemudian klik tombol Next. |  |  |  |
| 13. | Selanjutnya beri nama aplikasi dengan kelompok10. Setelah itu, klik tombol Next. |  |  |  |
| 14. | Buat logo dengan pilih Foreground: Clipart > choose Logo Android. Selanjutnya, Centang checkbox Trim surrounding Blank Space. Kemudian, pilih Foreground Scaling: Crop. Lalu, pilih Shape: Circle. Kemudian, pilih Background Color: Black dan Foreground Color: Dark Green. Setelah itu, klik tombol Next. |  |  |  |
| 15. | Pada bagian Create Activity, pilih BlankActivity. Kemudian, klik tombol Next. |  |  |  |
| 16. | Pada bagian New Blank Activity, klik tombol Finish untuk membuat project. |  |  |  |
| 17. | Gambar di atas adalah halaman dari New Blank Activity |  |  |  |
| 18. | Klik kanan pada `Medium Text` kemudian, pilih Edit Text untuk mengubah nilai Text. |  |  |  |
| 19. | Pilih tombol New String, untuk membuat String baru. |  |  |  |
| 20. | Beri nilai String dengan Menghitung Nilai dan New R.string dengan judul. Setelah itu, klik tombol OK. |  |  |  |
| 21. | Pilih judul yang telah dibuat sebelumnya. Kemudian, klik Tombol OK. |  |  |  |
| 22. | Buka res > values > strings.xml. Lalu, klik tombol Add untuk membuat strings baru. |  |  |  |
| 23. | Isi nilai Name dengan uts dan Value dengan UTS. Kemudian, klik tombol Add. |  |  |  |
| 24. | Pada bagian bawah, klik tab strings.xml untuk mengubah mode Resources ke mode script strings.xml. |  |  |  |
| 25. | Jika sudah selesai mengedit untuk menyimpannya klik menu  File > Save All. |  |  |  |
| 26. | Pada bagian res> layout > activity\_main.xml. Klik kanan pada text field uts pada tab Outline. Kemudian, pilih Edit ID. Ubah nilainya menjadi UTS. |  |  |  |
| 27. | Pada bagian bawah ganti mode tab menjadi activity\_main.xml. |  |  |  |
| 28. | Pada file src > com.example.kelompok10 > main\_activity.java beri script seperti gambar di atas untuk mengfungsikan text field dan tombol hitung. |  |  |  |