



MENU



Руководство Spring для начинающих

View more Tutorials:

[Руководства Spring MVC](#)

[Руководства Spring Boot](#)

[Spring MVC](#) [Internet Marketing Solutions](#) [How to Install Ubuntu](#)

ads by media.net

- 1- Введение
- 2- Spring Framework
 - 2.1- Inversion of Control & Dependency Injection
- 3- Создать Maven project
- 4- Объявить основные библиотеки Spring
- 5- Code Project
- 6- Spring @Configuration & IoC
- 7- Spring ApplicationContext
- 8- Правило работы Spring
- 9- Программирование веб приложения используя Spring Boot



1- Введение

Данная статья основана на:

- **Spring Framework 4.x**
- **Eclipse 4.6 NEON (ok for Eclipse 4.5 MARS)**

В этой статье я использую **Maven** чтобы объявить библиотеки **Spring** которые буду использовать, вместо того чтобы скачать **Spring** и объявлять библиотку обычным способом.

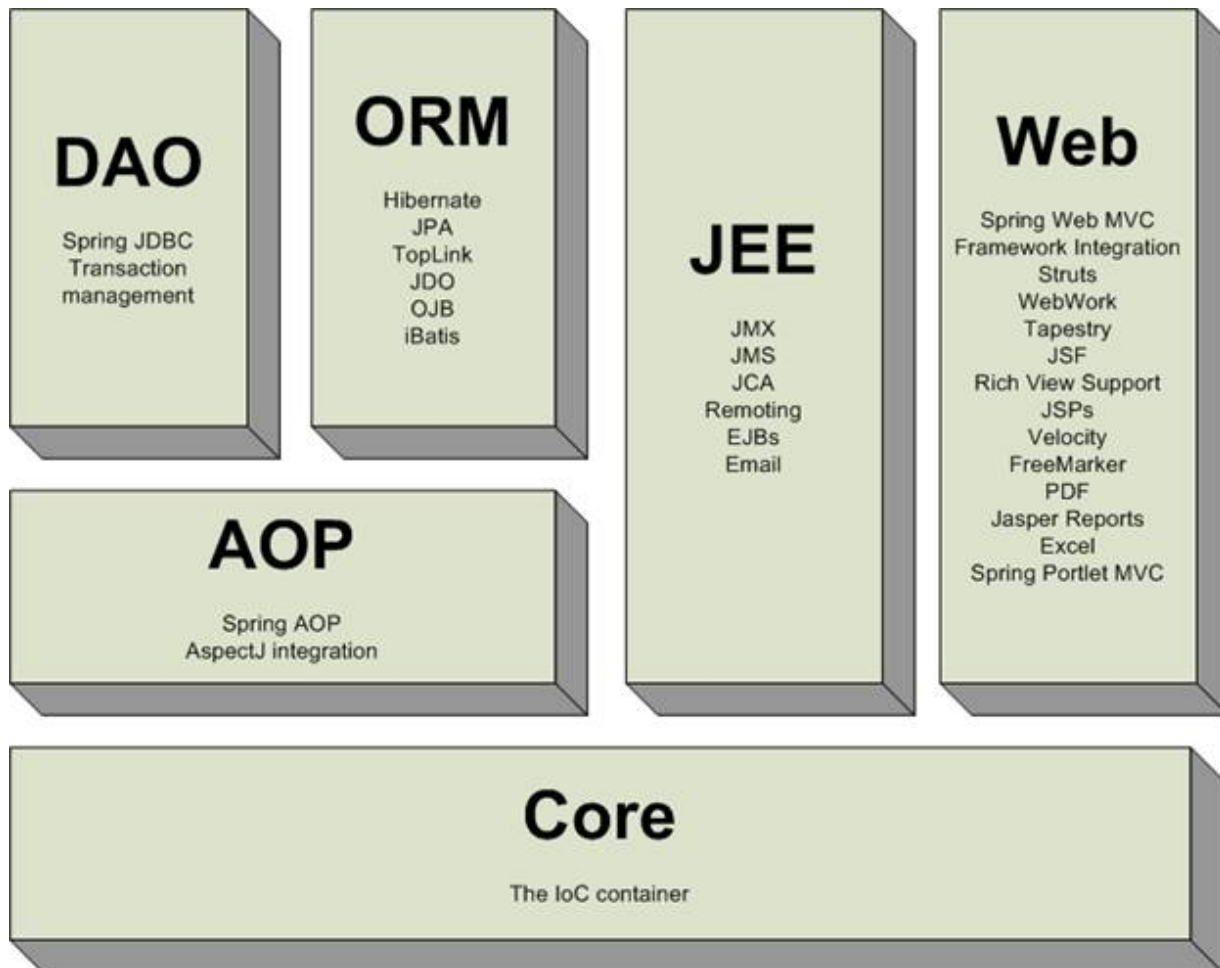
Maven это инструмент который помогает вам управлять библиотеками автоматически и эффективно, он стал распространенным, что каждый программист **Java** должен знать. Если вы не знаете про **Maven** вы можете уделить 10 минут и изучить про способ использования здесь:

- [Руководство Maven для начинающих](#)

В случае если вы хотите скачать **Spring** и объявить библиотеку традиционно, вы можете посмотреть аннотацию в конце статьи.

2- Spring Framework

Изображение ниже иллюстрирует структуру **Spring Framework**.



1. **IoC Container**: Это самая важная и самая основная часть, платформа **Spring**. Он играет роль конфигурации и управления жизненного цикла (Lifecycle) объектов java. В сегодняшней статье мы изучим эту часть.
2. **DAO, ORM, AOP, WEB**: Эти модули являются готовыми tool или framework интегрированные в **Spring**.

2.1- Inversion of Control & Dependency Injection

Чтобы понять эту ситуацию рассмотрим некоторые классы ниже:

```

1 // Interface HelloWorld
2 public interface HelloWorld {
3     public void sayHello();
4 }
5
6 // Class implements HelloWorld
7 public class SpringHelloWorld implements HelloWorld {
8     public void sayHello() {
9         System.out.println("Spring say Hello!");
10    }
11 }
12
13 // Other class implements HelloWorld
14 public class StrutsHelloWorld implements HelloWorld {
15     public void sayHello() {
16         System.out.println("Struts say Hello!");
17    }
18 }
19
20
21 // And Service class
22 public class HelloWorldService {
23
24     // Field type HelloWorld
25     private HelloWorld helloWorld;
26
27     // Constructor HelloWorldService
28     // It initializes the values for the field 'helloWorld'
29     public HelloWorldService() {

```

?

```

30     this.helloWorld = new StrutsHelloWorld();
31 }
32
33 }

```

Можно увидеть что класс **HelloWorldService** управляет созданием объекта **HelloWorld**.

- В случае выше когда объект **HelloWorldService** создан от его конструктора (constructor), объект **HelloWorld** так же создается, и он создается от **StrutsHelloWorld**.

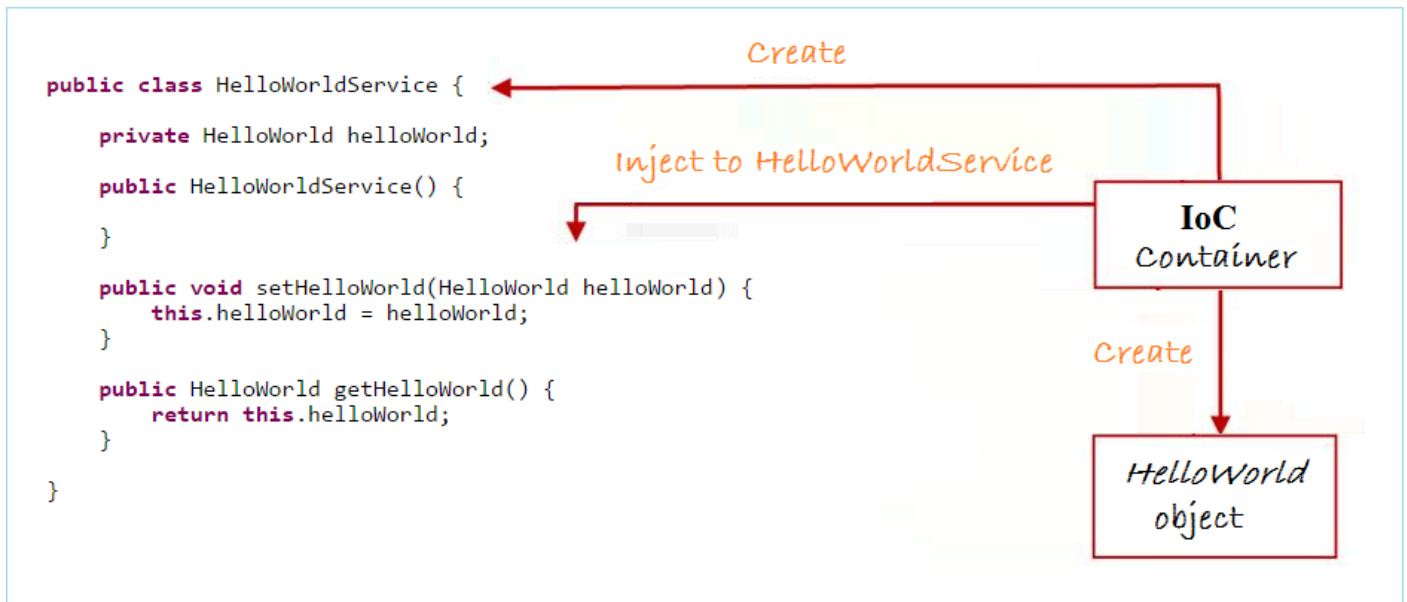
Вопрос состоит в том, что вы хотите создать объект **HelloWorldService** одновременно создается объект **HelloWorld**, но он должен быть **SpringHelloWorld**.

Поэтому здесь **HelloWorldService** управляет *"object creation"* в **HelloWorld**. Почему мы не передаем создание **HelloWorld** третьей стороне для обработки вместо того, чтобы создавать его в **HelloWorldService**. У нас есть понятие *"inversion of control"* то есть *"инверсия контроля"* (IoC).

И **IoC Container** будет играть роль управляющего создающего и **HelloWorldService** и **HelloWorld**.

“

IoC = Inversion of Control

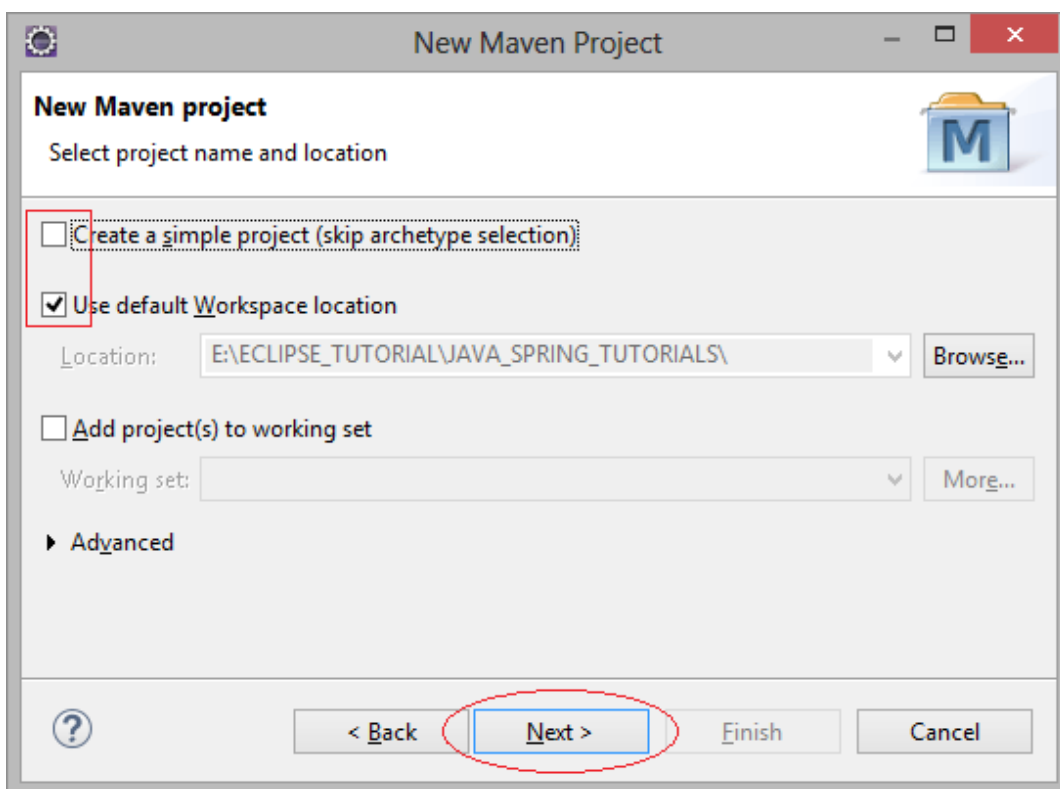
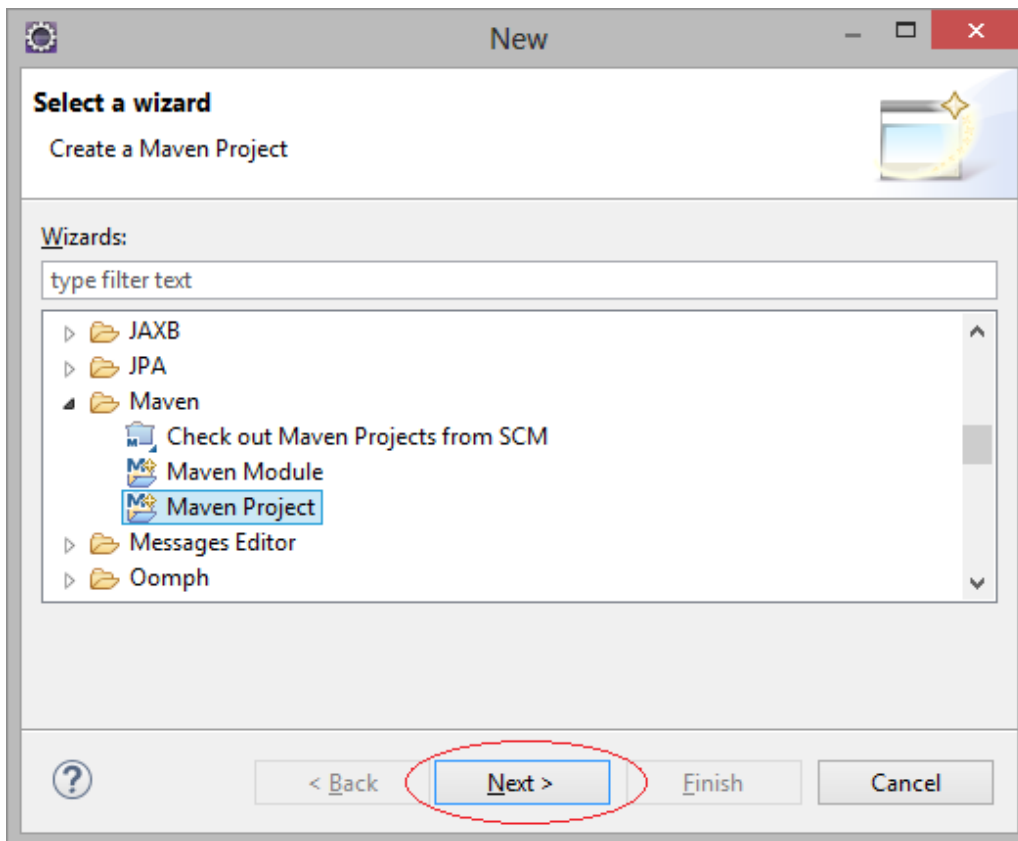


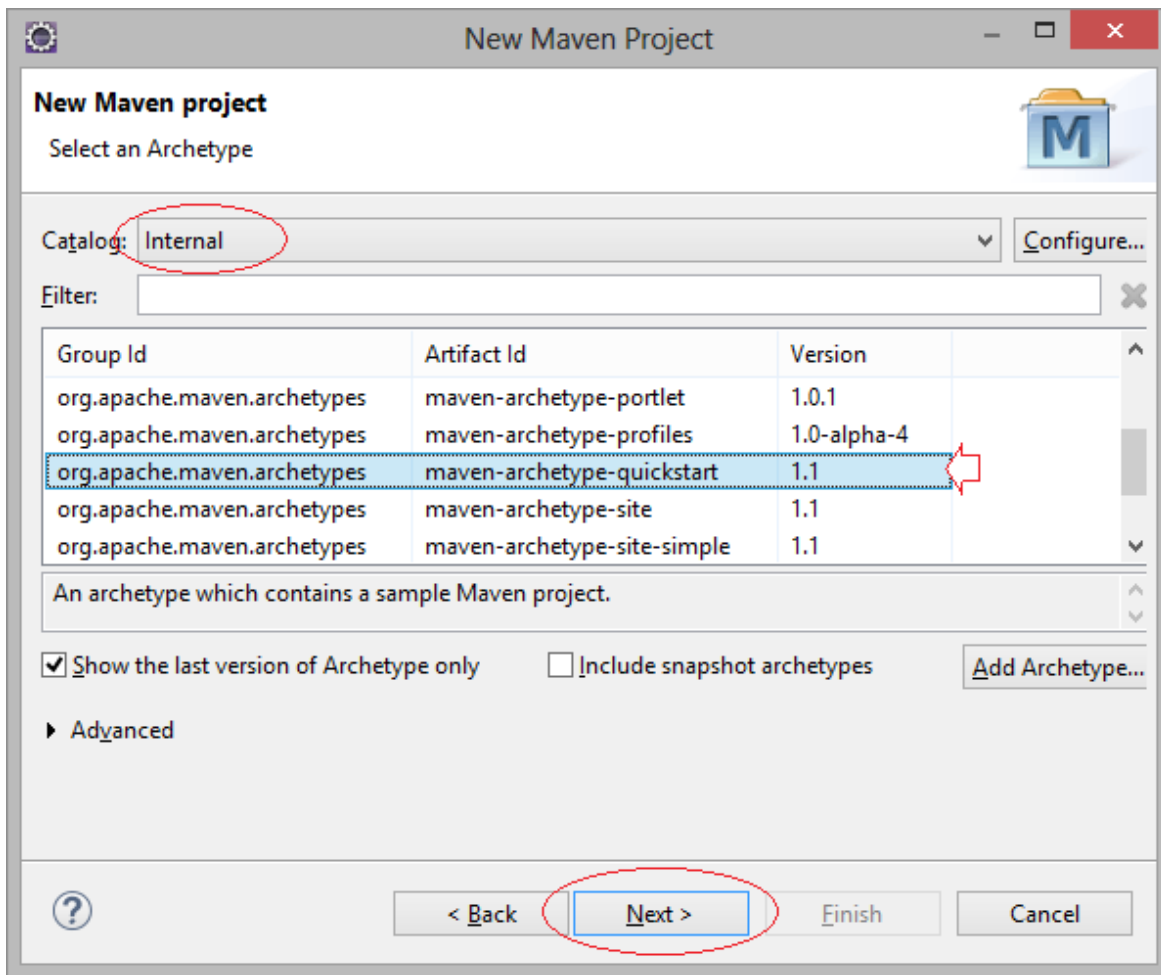
IoC Container создает объект **HelloWorldService** и объект **HelloWorld** потом передает **HelloWorld** в **HelloWorldService** через setter. Работа, которую выполняет **IoC Container** это *"внедрение зависимости"* (**Dependency Injection**) в **HelloWorldService**. Зависимость здесь означает зависимость между объектами: **HelloWorldService** и **HelloWorld**.

Здесь мы можем ясно определить что такое **IoC& DI**. Давайте вместо выполним пример **HelloWorld** чтобы лучше понять.

3- Создать Maven project

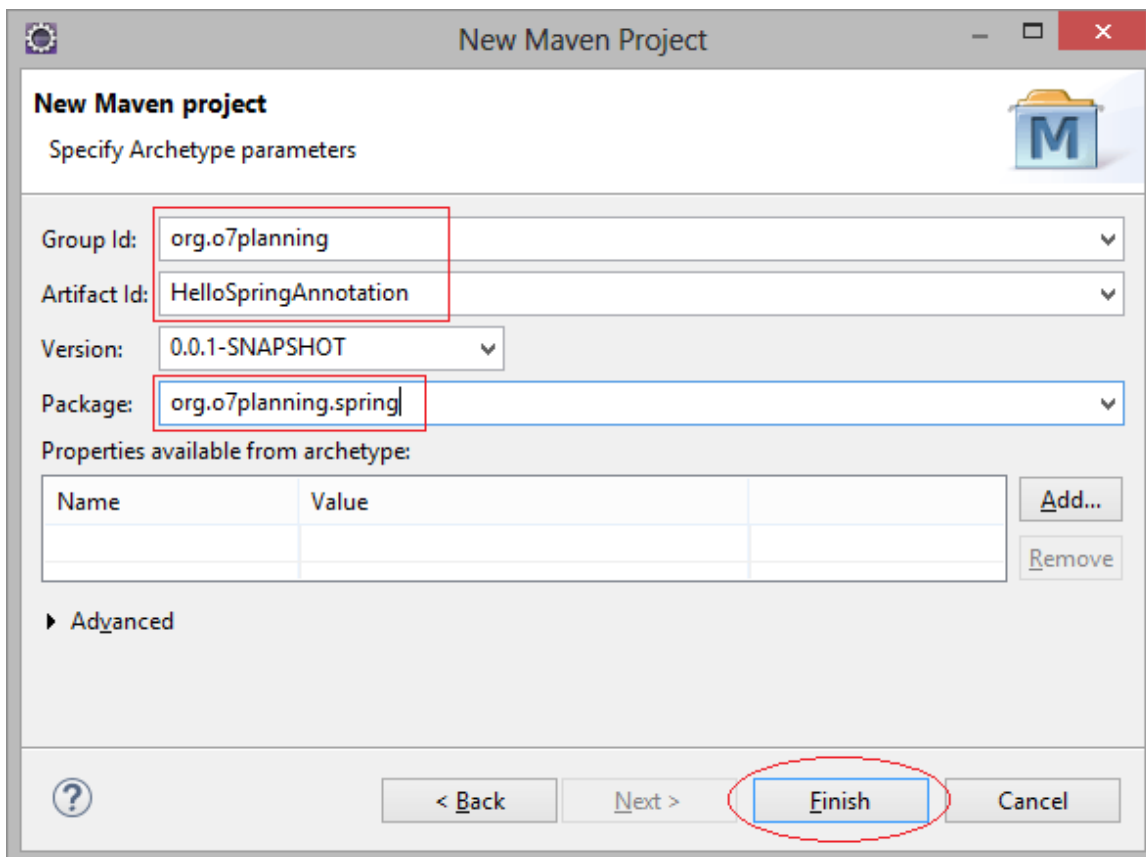
- File/New/Other...



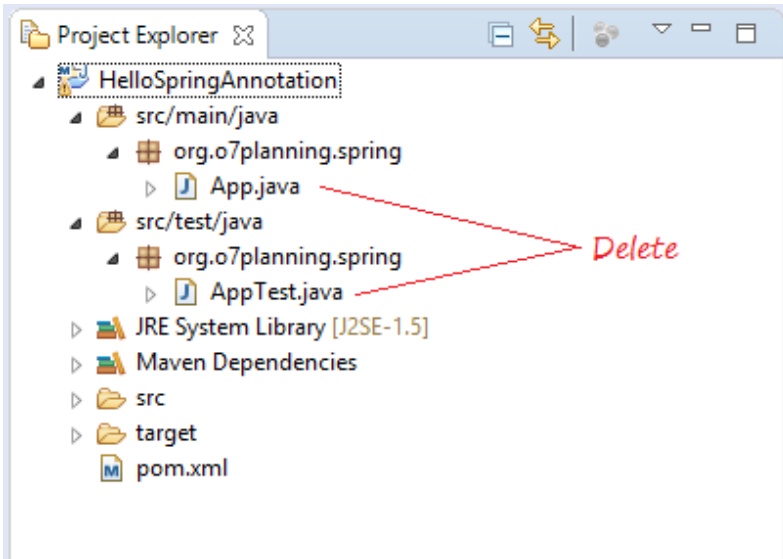


Ввести:

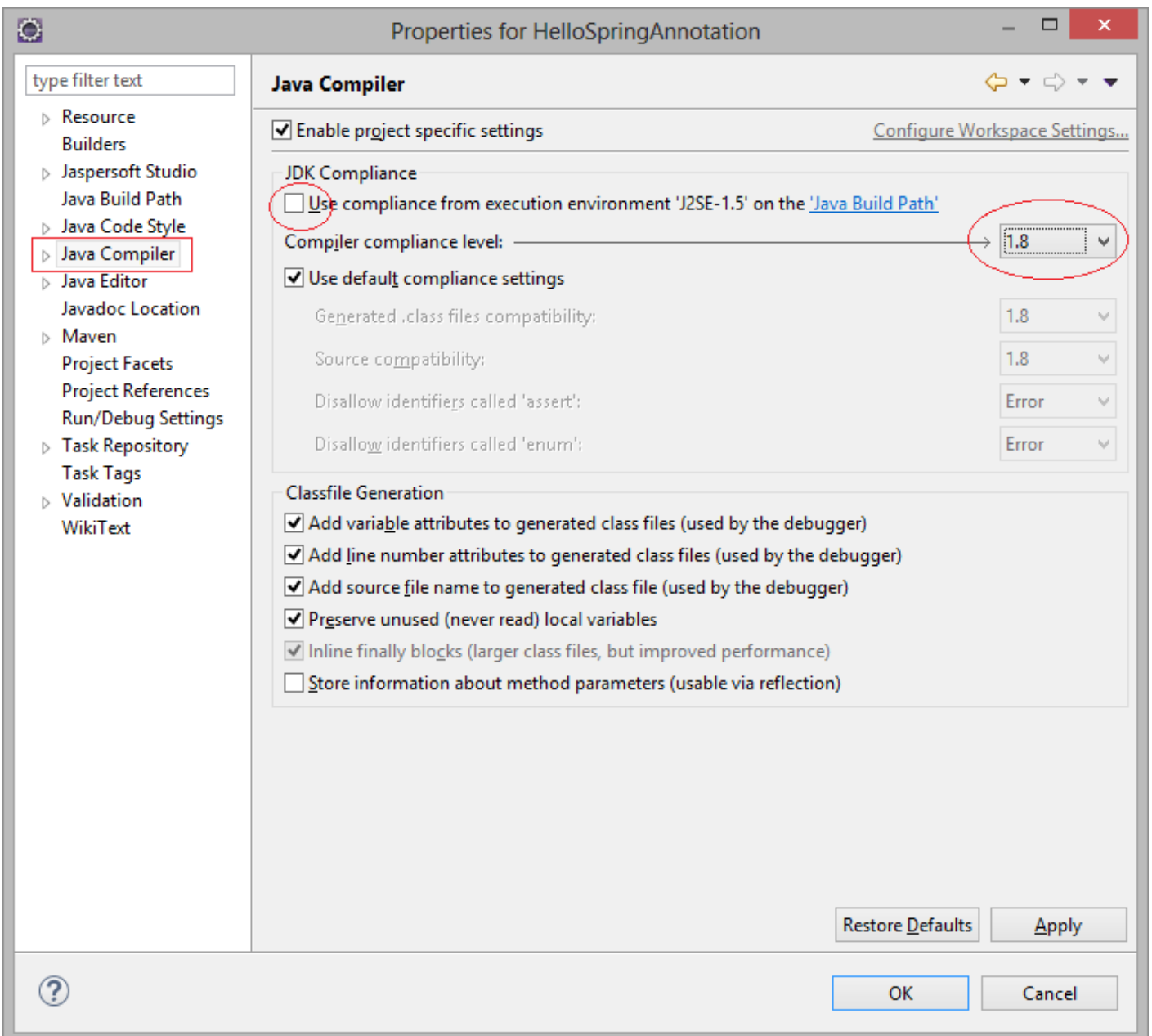
- **Group Id:** org.o7planning
- **Artifact Id:** HelloSpringAnnotation
- **package:** org.o7planning.spring

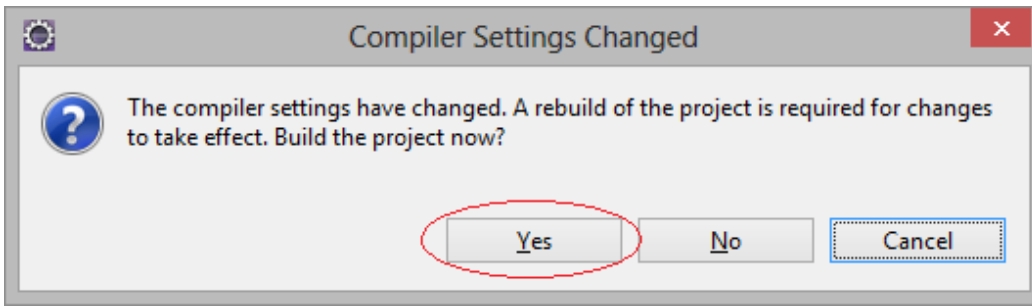


Ваш Project создан:



Удостоверьтесь что ваш Project **build** (построен) на **Java 7** или новее. Нажмите на правую кнопку мыши на project выберите **Properties**.





4- Объявить основные библиотеки Spring

Это пример **HelloWorld Spring**, поэтому мы будем использовать основную (Core) библиотеку **Spring**. Открыть файл **pom.xml** объявить библиотеку использования:

pom.xml

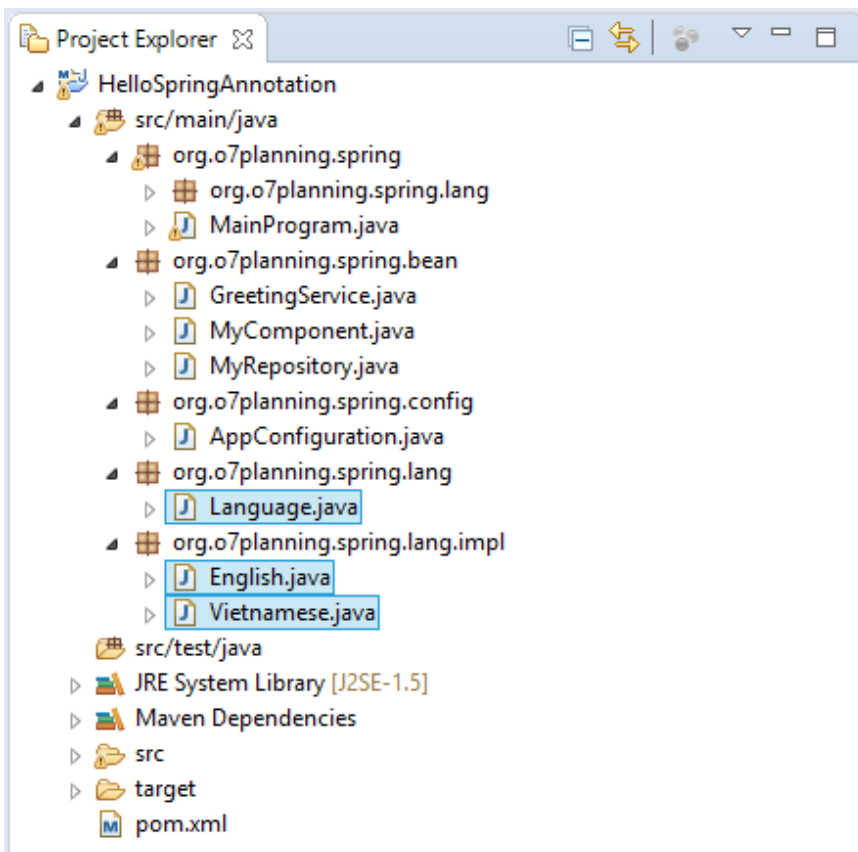
```
1 <project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
2   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
4     http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
5   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
6
7   <groupId>org.o7planning</groupId>
8   <artifactId>HelloSpringAnnotation</artifactId>
9   <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
10  <packaging>jar</packaging>
11
12  <name>HelloSpringAnnotation</name>
13  <url>http://maven.apache.org</url>
14
15  <properties>
16    <project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>
17  </properties>
18
19  <dependencies>
20
21    <dependency>
22      <groupId>junit</groupId>
23      <artifactId>junit</artifactId>
24      <version>3.8.1</version>
25      <scope>test</scope>
26    </dependency>
27
```

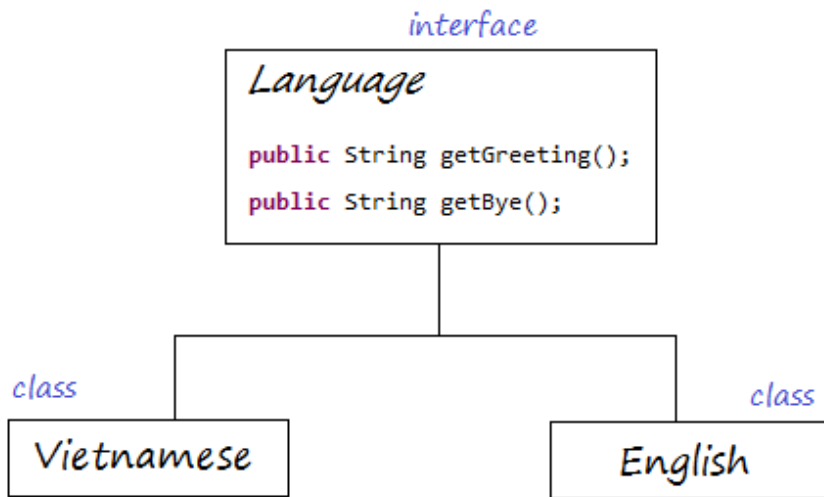
?


```
28 <!-- Spring Core -->
29 <!-- http://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-core -->
30 <dependency>
31   <groupId>org.springframework</groupId>
32   <artifactId>spring-core</artifactId>
33   <version>4.1.4.RELEASE</version>
34 </dependency>
35
36 <!-- Spring Context -->
37 <!-- http://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-context -->
38 <dependency>
39   <groupId>org.springframework</groupId>
40   <artifactId>spring-context</artifactId>
41   <version>4.1.4.RELEASE</version>
42 </dependency>
43
44 </dependencies>
45
46 </project>
```

5- Code Project

Ниже является изображение структуры project:





Language.java

```
1 package org.o7planning.spring.lang;
2
3 // A Language
4 public interface Language {
5
6     // Get a greeting
7     public String getGreeting();
8
9     // Get a bye
10    public String getByte();
11
12 }
```

?

English.java

```
1 package org.o7planning.spring.lang.impl;
2
3 import org.o7planning.spring.lang.Language;
4
5 // English
6 public class English implements Language {
7
8     @Override
9     public String getGreeting() {
10         return "Hello";
11     }
12
13     @Override
14     public String getByte() {
15         return "Bye bye";
16     }
17
18
19 }
```

?

Vietnamese.java

```
1 package org.o7planning.spring.lang.impl;
2
3 import org.o7planning.spring.lang.Language;
4
5 // Vietnamese
6 public class Vietnamese implements Language {
7
8     @Override
9     public String getGreeting() {
10         return "Xin Chao";
11     }
12
13     @Override
14     public String getByte() {
15         return "Tam Biet";
16     }
17
18 }
```

?

@Service это annotation, который используется для аннотации на одном классе чтобы сказать **Spring**, что этот класс является **Spring BEAN**.

@Autowired аннотирован на поле (field) чтобы сказать **Spring** что нужно вколоть (inject) значение в это поле. Примечание: вколоть здесь означает наподобии прикреплении значения этому полю.

GreetingService.java

```
1 package org.o7planning.spring.bean;
2
3 import org.o7planning.spring.lang.Language;
4 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
5 import org.springframework.stereotype.Service;
6
7 @Service
8 public class GreetingService {
9
10     @Autowired
11     private Language language;
12
13     public GreetingService() {
14
15     }
16
17     public void sayGreeting() {
18
19         String greeting = language.getGreeting();
20
21         System.out.println("Greeting: " + greeting);
22     }
23
24 }
```

@Repository это annotation, который используется для аннотации на классе чтобы сказать **Spring** что этот класс является **Spring BEAN**.

MyRepository.java

```
1 package org.o7planning.spring.bean;
2
3 import java.util.Date;
4
5 import org.springframework.stereotype.Repository;
6
7 @Repository
8 public class MyRepository {
9
10     public String getAppName() {
11         return "Hello Spring App";
12     }
13
14     public Date getSystemDateTime() {
15         return new Date();
16     }
17
18
19 }
```

@Component это annotation, который используется для аннотации на классе чтобы сказать **Spring** что этот класс является **Spring BEAN**.

@Autowired аннотирован на поле (field) чтобы сказать **Spring** что нужно вколоть (inject) значение в это поле. Примечание: вколоть здесь означает наподобии прикреплении значения этому полю.

MyComponent

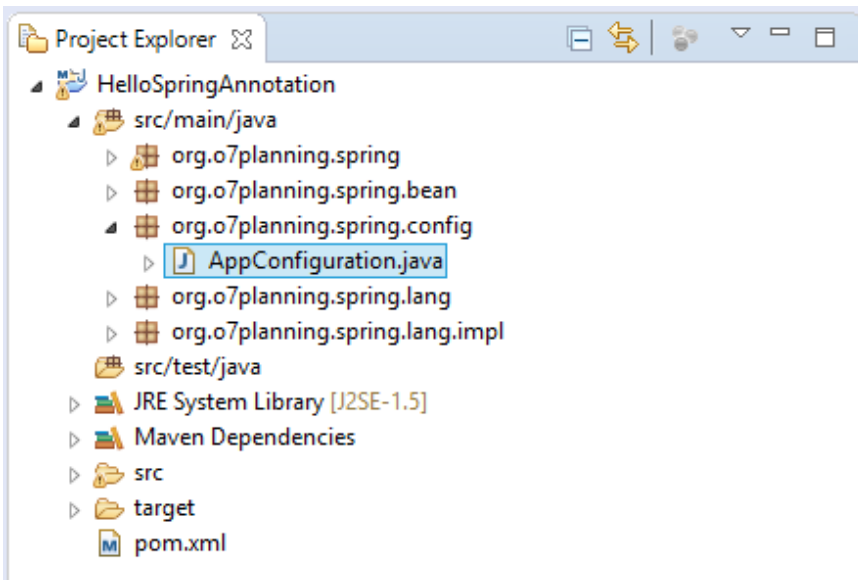
```
1 package org.o7planning.spring.bean;
2
3 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4 import org.springframework.stereotype.Component;
5
6 @Component
7 public class MyComponent {
8
9     @Autowired
10     private MyRepository repository;
```

```
11  
12 public void showAppInfo() {  
13     System.out.println("Now is: " + repository.getSystemDateTime());  
14     System.out.println("App Name: " + repository.getAppName());  
15 }  
16  
17 }
```



Нет разницы в способе использования **@Service**, **@Component** и **@Repository**, вы можете использовать для аннотации на вашем классе, который соответствует значению и контексту приложения.

6- Spring @Configuration & IoC



@Configuration это annotation, который аннотируется на классе, этот класс определяет **Spring BEAN**.

@ComponentScan - Говорит Spring про пакеты для поиска других **Spring BEAN**, **Spring** сканирует (scan) эти пакеты для поиска.

AppConfiguration.java

```
1 package org.o7planning.spring.config;  
2  
3 import org.o7planning.spring.lang.Language;  
4 import org.o7planning.spring.lang.impl.Vietnamese;
```

?

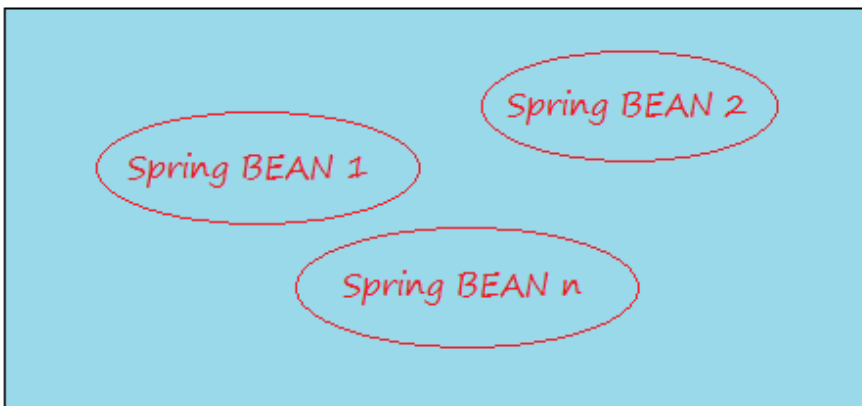
```

5  import org.springframework.context.annotation.Bean;
6  import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;
7  import org.springframework.context.annotation.Configuration;
8
9  @Configuration
10 @ComponentScan({"org.o7planning.spring.bean"})
11 public class AppConfiguration {
12
13     @Bean(name = "language")
14     public Language getLanguage() {
15
16         return new Vietnamese();
17     }
18
19 }

```

Созданные **Spring BEAN** будут управляемы в **Spring IoC Container** (Контейнер Spring IoC).

Spring IoC Container



7- Spring ApplicationContext

MainProgram.java

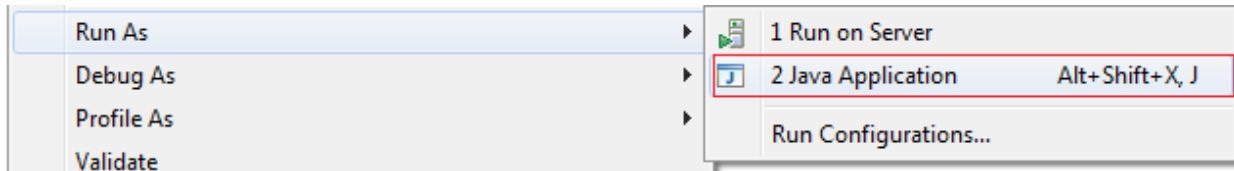
```

1  package org.o7planning.spring;
2
3  import org.o7planning.spring.bean.GreetingService;
4  import org.o7planning.spring.bean.MyComponent;
5  import org.o7planning.spring.config.AppConfiguration;
6  import org.o7planning.spring.lang.Language;
7  import org.springframework.context.ApplicationContext;
8  import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;
9
10 public class MainProgram {
11
12     public static void main(String[] args) {
13
14         // Creating a Context Application object by reading
15         // the configuration of the 'AppConfiguration' class.
16         ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(AppConfiguration.class);
17
18         System.out.println("-----");
19         Language language = (Language) context.getBean("language");
20
21         System.out.println("Bean Language: " + language);
22         System.out.println("Call language.sayBye(): " + language.getByte());
23
24         System.out.println("-----");
25
26         GreetingService service = (GreetingService) context.getBean("greetingService");
27
28         service.sayGreeting();
29
30         System.out.println("-----");
31
32         MyComponent myComponent = (MyComponent) context.getBean("myComponent");
33
34         myComponent.showAppInfo();
35
36     }
37 }
38
39 }

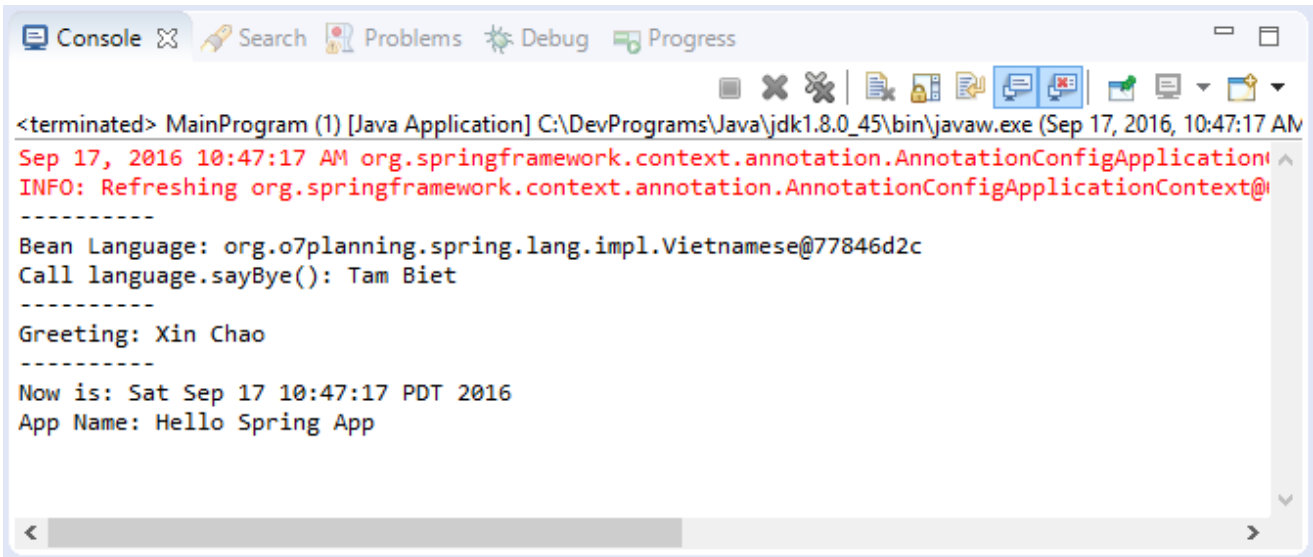
```

?

Запустите класс **MainProgram**



Результаты:



8- Правило работы Spring

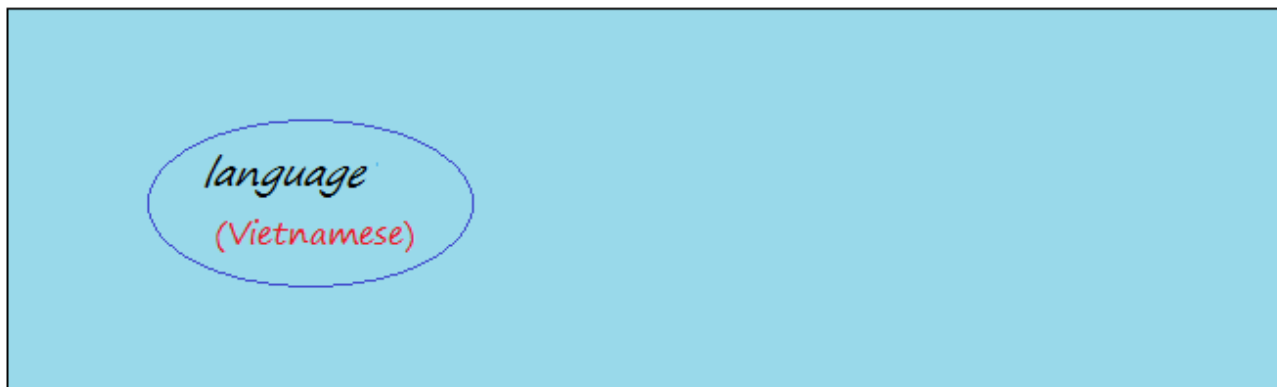
Вы создаете объект **ApplicationContext** читая конфигурацию в классе **AppConfiguration**, как в коде ниже.

```
1 | ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(AppConfiguration.class);
```

Spring создает **Spring BEAN**, в соответствии с определениями в классе **AppConfiguration**, (Примечание: Класс **AppConfiguration** должен быть аннотирован с помощью **@Configuration**).

1

```
AppConfiguration.java
1 package org.o7planning.spring.config;
2
3 import org.o7planning.spring.lang.Language;
4
5
6
7
8
9 @Configuration
10 @ComponentScan({"org.o7planning.spring.bean"})
11
12 public class AppConfiguration {
13
14     @Bean(name = "language")
15     public Language getLanguage() {
16
17         return new Vietnamese();
18     }
19
20 }
```

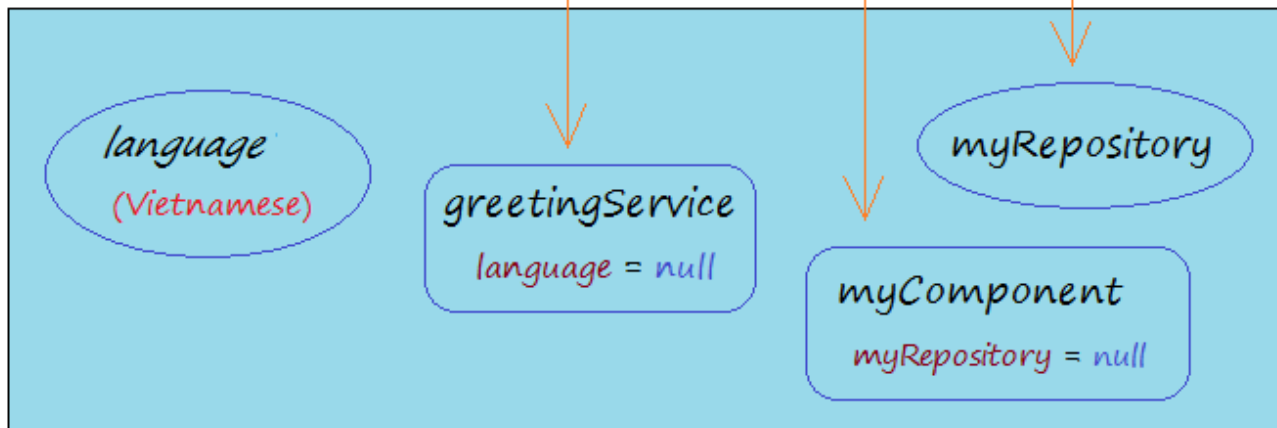
*Spring IoC Container*

Далее, **Spring** ищет в пакете **"org.o7planning.spring.bean"** чтобы создать другие **Spring BEAN**, (Создать объекты из класса аннотированные с помощью **@Service**, **@Component** или **@Repository**).

```
AppConfiguration.java
1 package org.o7planning.spring.config;
2
3 import org.o7planning.spring.lang.Language;
4
5
6
7
8
9 @Configuration
10 @ComponentScan({"org.o7planning.spring.bean"})
11
12 public class AppConfiguration {
13
14     @Bean(name = "language")
15     public Language getLanguage() {
16
17         return new Vietnamese();
18     }
19
20 }
```

2

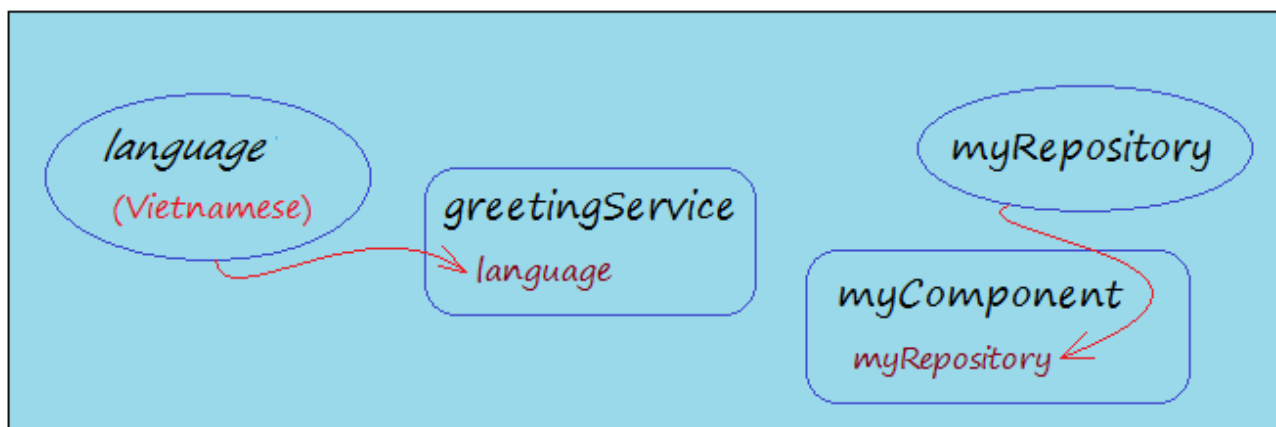
Spring loc Container



Теперь **Spring BEAN** созданы и содержатся в **Spring IoC**. Поля **Spring BEAN** аннотированные с **@Autowired** значения будут введены, как в изображении ниже:

3

Spring loc Container



‘

Вернемся к вопросу "Что такое IoC?".

По традиционному способу объект создан из класса, его поля (field) будут иметь значения прикрепленные изнутри этого класса. **Spring** сделал обратное традиционному способу, объекты созданы и некоторые его поля имеют значения, которые вкололи снаружи, так называемым **IoC**.

IoC это аббревиатура **"Inversion of Control"** - Значит **"Инверсия управления"**.

IoC Container это контейнер содержащий все **Spring BEAN** используемые приложением.

9- Программирование веб приложения используя Spring Boot

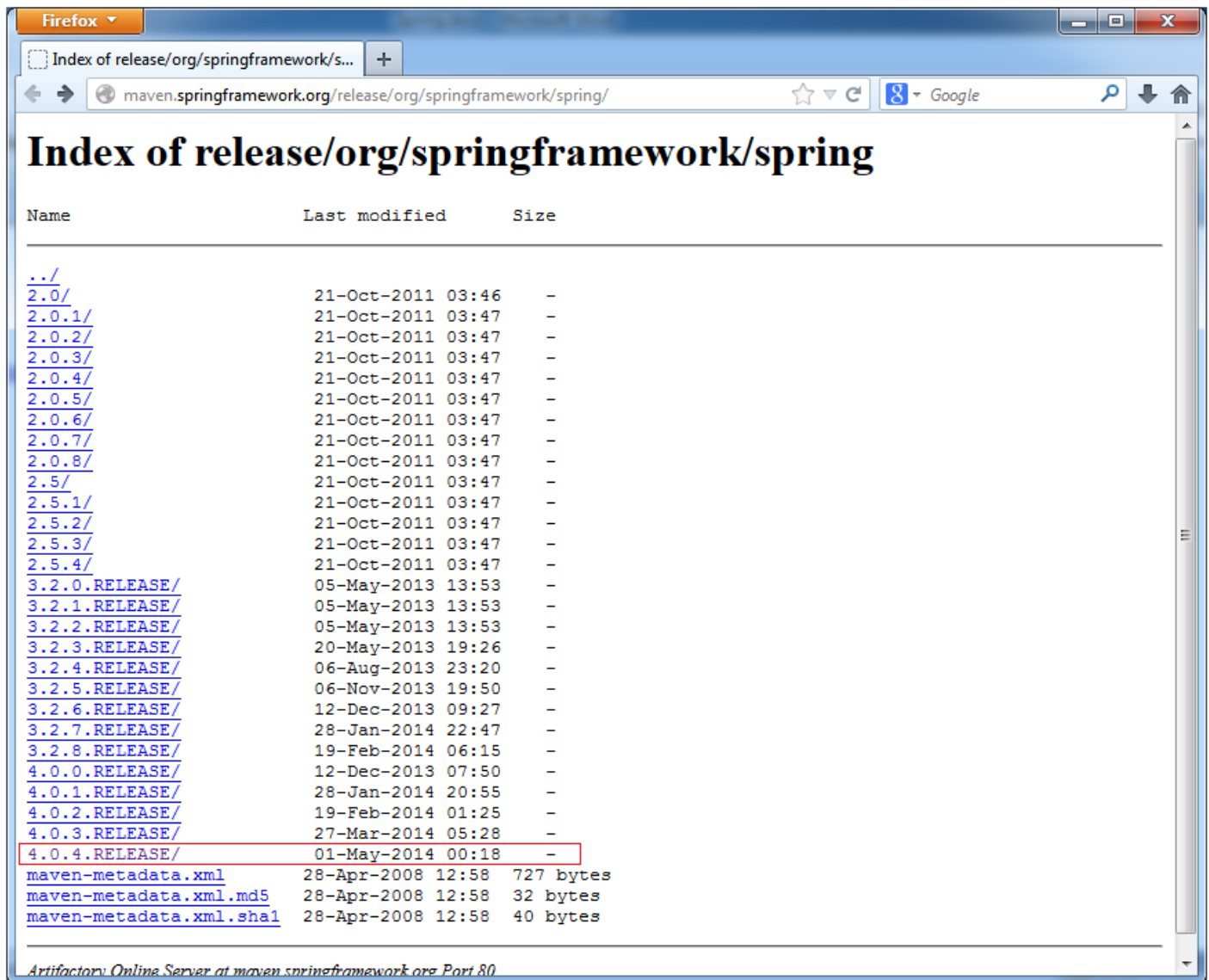
Далее вы можете узнать про программирование веб приложения с **Spring Boot**:

- [Руководство Spring Boot для начинающих](#)

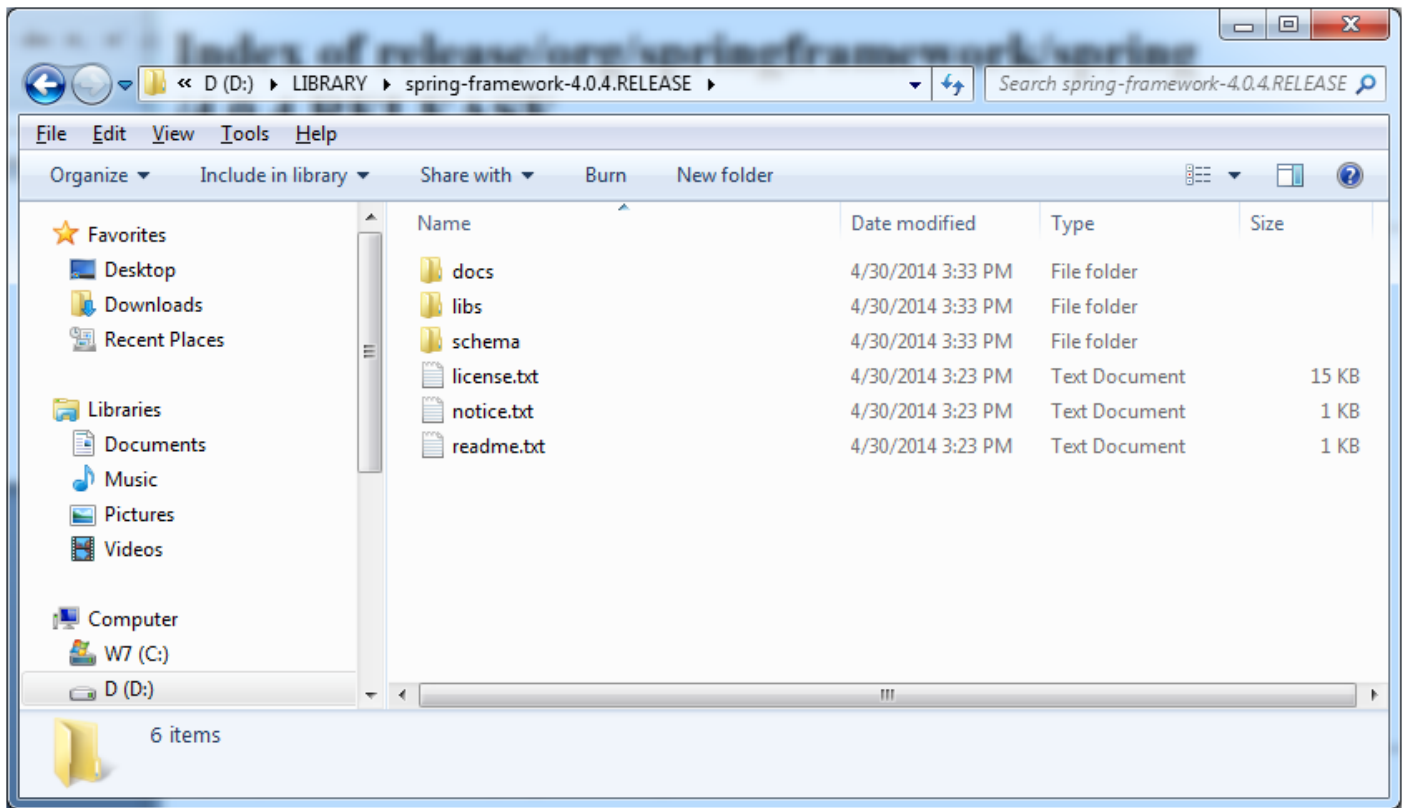
10- Аппендикс: Download библиотека Spring

Вы можете скачать **Spring** по ссылке:

- <http://maven.springframework.org/release/org/springframework/spring/>



Извлеки скачанный файл **zip** в папку жесткого диска:



View more Tutorials:

[Руководства Spring MVC](#)

[Руководства Spring Boot](#)



[report this ad](#)

Руководства Spring MVC

- [Руководство Spring для начинающих](#)
- [Руководство Spring Boot для начинающих](#)

- [Руководство Spring MVC для начинающих](#)
- [Установка Spring Tool Suite в Eclipse](#)
- [Настройка статических ресурсов в Spring MVC](#)
- [Руководство Spring MVC Interceptor](#)
- [Создание многоязычного веб-приложения с использованием Spring MVC](#)
- [Руководство Spring MVC File Upload/Download](#)
- [Руководство Spring JDBC](#)
- [Простой веб-приложение Java с использованием Spring MVC, Spring Security и Spring JDBC](#)
- [Социальный вход в Spring MVC с Spring Social Security](#)
- [Руководство Spring MVC и FreeMarker](#)
- [Руководство Spring MVC и Apache Tiles](#)
- [Использование нескольких DataSources в Spring MVC](#)
- [Руководство Spring MVC Form и Hibernate](#)
- [Запуск фоновых задач в Spring](#)
- [Создание Java Корзина веб-приложения с использованием Spring MVC и Hibernate](#)
- [Простой пример CRUD с Spring MVC RESTful Web Service](#)
- [Развертывание Spring MVC на сервере Oracle WebLogic Server](#)

Руководства Spring Boot

- [Установка Spring Tool Suite в Eclipse](#)
- [Руководство Spring для начинающих](#)
- [Руководство Spring Boot для начинающих](#)
- [Общие свойства Spring Boot](#)
- [Руководство Spring Boot и Thymeleaf](#)
- [Руководство Spring Boot и FreeMarker](#)
- [Руководство Spring Boot и Groovy](#)
- [Руководство Spring Boot и Mustache](#)
- [Руководство Spring Boot и JSP](#)
- [Руководство Spring Boot, Apache Tiles, JSP](#)
- [Мониторинг приложения с помощью Spring Boot Actuator](#)
- [Создание веб-приложения с несколькими языками с помощью Spring Boot](#)
- [Использование нескольких ViewResolver в Spring Boot](#)
- [Использование Twitter Bootstrap в Spring Boot](#)
- [Руководство Spring Boot, Spring JDBC и Spring Transaction](#)
- [Руководство Spring JDBC](#)
- [Руководство Spring Boot, JPA и Spring Transaction](#)
- [Руководство Spring Boot и Spring Data JPA](#)
- [Руководство Spring Boot, Hibernate и Spring Transaction](#)
- [Интеграция Spring Boot, JPA и H2 Database](#)
- [Руководство Spring Boot и MongoDB](#)
- [Использование нескольких DataSource с Spring Boot и JPA](#)

- Использование нескольких DataSource с Spring Boot и RoutingDataSource
- Создайте приложение для входа с Spring Boot, Spring Security, Spring JDBC
- Создайте приложение для входа с Spring Boot, Spring Security, JPA
- Создайте приложение регистрации пользователей с помощью Spring Boot, Spring Form Validation
- Войти в систему используя социальную сеть с OAuth2 в Spring Boot
- Запуск фоновых задач в Spring
- Пример CRUD Restful Web Service с Spring Boot
- Пример Spring Boot Restful Client с RestTemplate
- Пример CRUD с Spring Boot, REST и AngularJS
- Защита Spring Boot RESTful Service используя Basic Authentication
- Защита Spring Boot RESTful Service используя Auth0 JWT
- Пример Upload file с Spring Boot
- Пример Download file с Spring Boot
- Пример Upload file с Spring Boot и jQuery Ajax
- Пример Upload file с Spring Boot и AngularJS
- Создание веб-приложения для корзины покупок с помощью Spring Boot, Hibernate
- Пример Thymeleaf Form Select option
- Руководство Spring Email
- Создайте простое приложение Chat с Spring Boot и Websocket
- Развертывание приложения Spring Boot на Tomcat Server
- Развертывание приложения Spring Boot на Oracle WebLogic Server

Самые новые руководства

- Понимание ECMAScript Iterable và Iterator (ES6)
- Обработка ошибок в ECMAScript (ES6)
- Наследование и полиморфизм в ECMAScript (ES6)
- Классы и объекты в ECMAScript (ES6)
- Руководство ECMAScript Date
- Руководство ECMAScript Module (ES6)
- Циклы в ECMAScript (ES6)
- Руководство ECMAScript Function (ES6)
- Руководство ECMAScript Symbol (ES6)
- Понимание Duck Typing в ECMAScript (ES6)

Advanced Analytics.

A Vimeo Feature

vimeo

G

ezoic

report this ad

Հիպոթեզ

անբացահայտ

Տարբեր տեսակներ

մեկ նպատակ

ezoic

report this ad

- ezoic

report this ad
- Spring MVC
 - How To Install Ubuntu
 - Java Programming Courses

ezoic

report this ad

■