## fmal v9

## hir12

## October 2022

```
{;;;
Design document
______
Notkun: tvinntala(a,b)
Fyrir: a og b eru fleytitölur.
Gildi: c er tvinntala þar sem a er raunhluti og b er þverhluti.
Notkun: raunh(c)
Fyrir: c er tvinntala.
Gildi: a er raunhluti.
Notkun: thverh(c)
Fyrir: c er tvinntala.
Gildi: b er þverhluti.
Notkun: prenTvinn(c)
Fyrir: c er tvinntala.
Gildi: Prentar út a+bi ef b er stærra en 0 annars prentar út a-bi.
Notkun: +++(c,d)
Fyrir: c og d eru tvinntölur.
Gildi: e er útkoma tvinntölusamlagningu.
Notkun: ---(c,d)
Fyrir: c og d eru tvinntölur.
Gildi: e er útkoma tvinntölufrádráttar.
Notkun: ***(c,d)
Fyrir: c og d eru tvinntölur.
Gildi: e er útkoma tvinntölumargföldun.
Notkun: ///(c,d)
Fyrir: c og d eru tvinntölur.
Gildi: e er útkoma tvinntöludeilingu.
;;;}
```

```
"tvinntolur.mmod" =
Fastayrðing gagna: Tvinntala með gildil a+bi. Táknuð með fylkinu [a,b].
!
{{
tvinntala =
        fun (a,b) {
                var c = makeArray(2);
                c[0] = a;
                c[1] = b;
                return c;
        };
raunh =
        fun (c) {
                return c[0];
        };
thverh =
        fun (c) {
                return c[1];
        };
prenTvinn =
        fun (c) {
                if (c[1] > 0){
                        writeln(c[0] ++ "+" ++ c[1] ++ "i");
                }
                else {
                        writeln(c[0] ++ c[1] ++ "i");
                };
        };
+++ =
        fun (c, d) {
                var e = makeArray(2);
                e[0] = c[0] + d[0];
                e[1] = c[1] + d[1];
                return e;
        };
        fun (c, d) {
                var e = makeArray(2);
                e[0] = c[0] - d[0];
                e[1] = c[1] - d[1];
                return e;
        };
*** =
```

```
fun (c, d) {
                var e = makeArray(2);
                e[0] = (c[0] * d[0] - c[1] * d[1]);
                e[1] = (c[0] * d[0] + c[1] * d[1]);
                return e;
        };
/// =
        fun (c, d) {
                var e = makeArray(2);
                e[0] = (c[0] * d[0] + c[1] * d[1]) / (d[0] * d[0] + d[1] * d[1]);
                e[1] = (c[0] * d[0] - c[1] * d[1]) / (d[0] * d[0] + d[1] * d[1]);
                return e;
        };
}};
;;; testforrit fyrir tvinntolur.mmod
"tvinntolur.mexe" = main in
}}
{\tt main} =
        fun(){
                var a,b,c,d,e,f;
                a = tvinntala(2.0, 3.0);
                prenTvinn(a);
                b = tvinntala(4.0, 5.0);
                prenTvinn(b);
                c = a +++ b;
                prenTvinn(c);
                d = a --- b;
                prenTvinn(d);
                e = a *** b;
                prenTvinn(e);
                f = a /// b;
                prenTvinn(f);
        };
}}
"tvinntolur.mmod"
BASIS
```

```
C:\Users\Hákon Ingi\OneDrive - Menntaský\Desktop\Skoli\Forritunarmál>java -jar morpho.jar tvinntolur
a
2.0+3.0i
b
4.0+5.0i
+++
6.0+8.0i
---
-2.0-2.0i
***
-7.0+23.0i
///
0.5609756097560976-0.17073170731707318i
```