

華中科技大學

函数式编程原理  
课程报告

院 系 计算机学院

专业班级 大数据 2102 班

姓 名 张钧玮

学 号 U202115520

指导教师 顾琳

2023 年 10 月 22 日

# 目 录

<b>1</b>	函数式语言家族成员调研 .....	1
1.1	函数式语言简介 .....	1
1.2	函数式语言家族成员 .....	1
<b>2</b>	上机实验心得体会 .....	2
2.1	实验 3.4 heapify .....	2
2.2	heapify 的定义 .....	2
2.2.1	实验要求 .....	2
2.2.2	实验思路 .....	2
2.3	实验4.3 mapList .....	5
2.3.1	实验要求 .....	5
2.3.2	实验过程 .....	5
2.4	实验4.4 exists .....	6
2.4.1	任务描述 .....	6
2.4.2	实验过程 .....	6
<b>3</b>	课程建议和意见 .....	7

# 1 函数式语言家族成员调研

## 1.1 函数式语言简介

函数式语言是一种非冯诺依曼式的计算机编程语言，它将计算过程视为数学函数的求值，避免了状态和可变数据。函数编程语言具有没有变量和副作用,函数为一等公民,适合于并发程序等特点。

## 1.2 函数式语言家族成员

### 1.Haskell

Haskell 语言是很多北美名校计算机的入门编程语言,这是一门富有数学魅力的编程语言。

### 2.Meta Language

本次课程学习使用的编程语言，这门语言是为了帮助在 LCF 定理证明机中寻找证明策略而构想出来的。ML 是兼具一些指令式特征的函数式编程语言。ML 的特征包括：传值调用的求值策略，头等函数，带有垃圾收集的自动内存管理，参数多态，静态类型，类型推论，代数数据类型，模式匹配和异常处理。

### 3.Lisp

Lisp 是一种基于符号的编程语言，它是第一种被广泛使用的高级语言，也是第一种被广泛使用的函数式编程语言。Lisp 是一种多范式的编程语言，它支持过程式编程，函数式编程，面向对象编程和元编程。Lisp 的语法是由 S 表达式表示的，它使用前缀表示法，它的函数调用和语法规则都是一样的。

### 4.Java

Java8 通过 lambda 表达式、Stream API 引入了函数式编程。事实上很多高级语言例如 C++ 或者 Python 近10年都增加了函数式编程的支持。

## 2 上机实验心得体会

### 2.1 实验 3.4 heapify

### 2.2 heapify 的定义

heapify ( 最小堆 ) 是一个函数， 它将一个无序的数组转换成一个堆。一棵 min-heap 树定义为：

t is Empty;

t is a Node(L, x, R), where R, L are minheaps and  $\text{value}(R) \geq x \geq \text{value}(L)$  (value(T) 函数用于获取树T的根节点的值) ;

#### 2.2.1 实验要求

编写函数 treecompare, SwapDown 和 heapify:

treecompare: tree \* tree -> order

(\* when given two trees, returns a value of type order, based on which tree has a larger value at the root node \*)

SwapDown: tree -> tree

(\* REQUIRES the subtrees of t are both minheaps )

( ENSURES swapDown(t) = if t is Empty or all of t's immediate children are empty then \* just return t, otherwise returns a minheap which contains exactly the elements in t. \*)

heapify : tree -> tree

(\* given an arbitrary tree t, evaluates to a minheap with exactly the elements of t. \*)

#### 2.2.2 实验思路

函数 treecompare 是易于实现的。只需要比较二叉树节点的两个子节点。首先考虑两个节点中存在空节点的情况，如果有一个子节点为空，那么它自然小于另外一个非空子节点，函数值为 LESS 或者 GREATER。倘若两个子节点都为空，那么函数值应当为 EQUAL。若两个子节点均为非空，则通过构造函数 br 比较两个子节点的值，返回 LESS 或者 GREATER。实验代码如下：

```
fun treecompare (Empty, Empty) = EQUAL
| treecompare (Empty, _) = LESS
| treecompare (_, Empty) = GREATER
| treecompare (Br(_, a1, _), Br(_, a2, _)) =
  case Int.compare(a1, a2) of
    GREATER => GREATER
  | EQUAL => EQUAL
  | LESS => LESS;
```

函数 `SwapDown` 是实现最小堆的关键函数，它的作用对一个最小堆加入一个数并且保持最小堆的性质。首先考虑树为空的情况，这时候直接返回树。然后考虑树的根节点的两个子节点都为空的情况，这时候直接返回树。最后考虑树的根节点的两个子节点都不为空的情况，这时候需要比较根节点和两个子节点的值，如果根节点的值小于两个子节点的值，那么直接返回树。如果根节点的值大于两个子节点的值，那么需要将根节点的值与两个子节点中较小的值交换，然后递归调用 `SwapDown` 函数，直到树的根节点的值小于两个子节点的值。实验代码如下：

```
fun SwapDown (Empty : tree) : tree = Empty
| SwapDown (Br(Empty, a, Empty) : tree) = Br(Empty, a, Empty)
| SwapDown (Br(t1 as Br(t11, a1, t12), a, Empty) : tree) =
  if treecompare(Br(t1,a,Empty), t1) = GREATER then
    Br(t1, a, Empty)
  else
    Br(Br(t11,a, t12), a1, Empty)
| SwapDown (Br(Empty, a, t2 as Br(t21, a2, t22)) : tree) =
  if treecompare(Br(Empty, a, t2), t2) = LESS then
    Br(Empty, a,t2)
  else
    Br(Empty, a2, Br(t21,a,t22))
| SwapDown (Br(t1 as Br(t11, a1, t12), a, t2 as Br(t21, a2, t22)) : tree) =
  if treecompare(Br(t1,a,t2),t1)=LESS andalso treecompare(Br(t1,a,t2),t2)=LESS then
    Br( t1, a, t2)
```

```
else if treecompare(Br(t1,a,t2),t1) = GREATER then
  Br(Br(t11,a,t12), a1, t2)
else
  Br(t1, a2, Br(t21,a,t22));
```

函数 `heapify` 是一个简单的函数，它的作业是将一个任意的树转换为最小堆。只需要不断对一个普通二叉树堆化直到每个节点都遍历过为止，返回的便是一个最小堆二叉树。实验代码如下：

```
fun heapify (Empty : tree) : tree = Empty
| heapify (Br(t1, a, t2) : tree) =
  let
    val swappedT1 = heapify t1
    val swappedT2 = heapify t2
  in
    SwapDown (Br(swappedT1, a, swappedT2))
  end;
```

## 2.3 实验4.3 mapList

### 2.3.1 实验要求

编写函数 `mapList`，要求：① 函数类型为:  $((a \rightarrow b) * a \text{ list}) \rightarrow b \text{ list}$ ；② 功能为实现整数集的数学变换(如翻倍、求平方或求阶乘)

编写函数 `mapList2`，要求：① 函数类型为:  $(a \rightarrow b) \rightarrow (a \text{ list} \rightarrow b \text{ list})$ ；② 功能为实现整数集的数学变换(如翻倍、求平方或求阶乘)。

### 2.3.2 实验过程

对于 `mapList`，因为函数入参是由变换函数 `f` 和待处理 `list a` 构成的列表，而函数的值是关于结果 `b` 的 `list`，所以需要对 `a list` 进行遍历，对每个元素进行函数 `f` 的运算，然后将结果放入结果 `list b` 中。实验代码如下：

```
fun mapList (f, lst) =  
  case lst of  
    [] => [] (* 空列表返回空列表 *)  
  | x::xs => f x :: mapList (f, xs);
```

对于 `mapList2`，它接受一个函数 `f`，该函数将 `a` 类型映射到 `b` 类型，以及一个 `a list` 类型的整数列表。它直接返回一个 `b list` 类型的新列表。它和 `maplist` 的区别就在于它们接收的参数不同，`maplist` 接收映射关系和 `a list` 构成的元组而 `maplist2` 直接接收映射关系和 `a list`。实验代码如下：

```
fun mapList2 f =  
  let  
    fun mapFn [] = []  
      | mapFn (x::xs) = f x :: mapFn xs;  
  in  
    mapFn  
  end;
```

## 2.4 实验4.4 exists

### 2.4.1 任务描述

编写函数: `exists: (int -> bool) -> int list -> bool` 要求: 对函数 `p: int -> bool`, 整数集 `L: int list`, 有:

`exists p L => * true if there is an x in L such that p x=true;`

`exists p L => * false otherwise.`

### 2.4.2 实验过程

根据题意函数 `exists` 接受一个谓词函数 `p` 和一个整数列表 `L`, 并检查列表中是否存在某个元素满足谓词 `p`, 如果是, 则返回 `true`, 否则返回 `false`。我们可以通过递归遍历 `list` 得到函数的值, 因此代码如下:

```
fun exists p [] = false (* 如果列表为空, 返回 false *)
| exists p (x::xs) =
  if p x then true (* 如果 p x 为 true, 返回 true *)
  else exists p xs; (* 否则继续在剩余的列表中查找 *)
```



### 3 课程建议和意见

老师很活泼上课互动很积极，课堂氛围很好，满分捏。