

# UltraSuperHyper Racing

---

ジャンル : 3Dアクション

製作期間 : 8/10~11/10

描画ライブラリ : DXLIB

# 進捗

---

## 未実装

サウンド

ゲームシーン以外の部分の演出

ゲームシーンがなんか物足りない

## 実装済み

ゲームシーンのだいたいの遊び部分

Effekseerでの演出

# このゲームで新しく取り組んだこと

---

## -回転行列-

慣れたらめちゃくちゃ便利そう、幅広がりそう

## -Effekseer-

簡単に派手なエフェクトを出せちゃう

# このゲームでやりたかったこと

---

ゲームのシステムはシンプルに



その分演出をがっつり入れたい！

現状  
微妙