

プラットフォーム

iOS · Android

ジャンル

箱キャラ陣取りバトル

ターゲット

全年齢対象

制作者

福岡情報ITクリエイター専門学校 ゲームクリエイターコース 2年 石橋叶恵

# ゲーム内容

四角いキャラクター達を 転がして自分の色を塗り 最終的に一番自分の色を 塗れていた人の勝ち

4人対戦の陣地取りゲーム

戦いを面白くさせる 様々なスキル!

# ゲーム詳細①



バトルフィールドに箱キャラを置いて スワイプ操作する

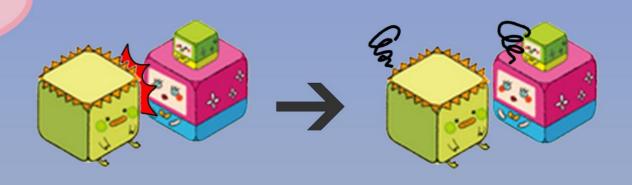
箱キャラが歩いた場所は色がついて陣地となる

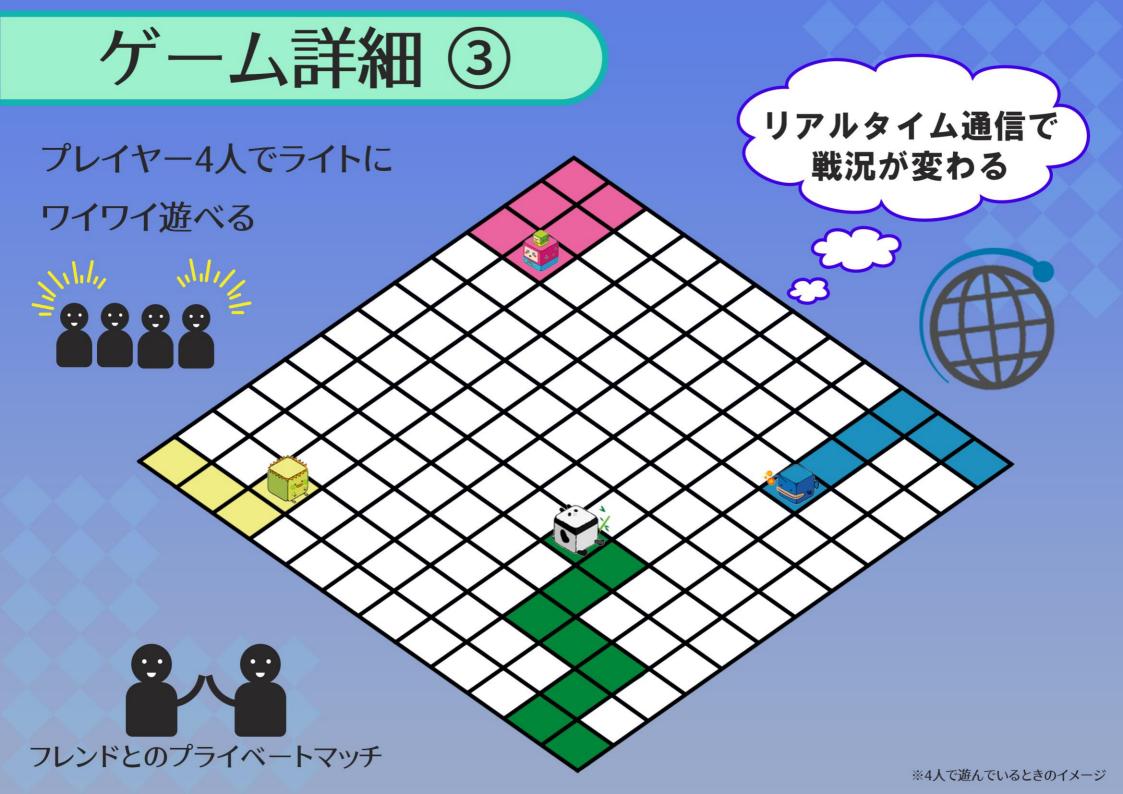
陣地は別の箱キャラが再度通るとその色へ変化する

## ゲーム詳細②



キャラクター同士がぶつかると 一時的にスタンしてしまう





### ゲームサイクル

#### 編成

主・箱キャラ・カードを 編成する



プレイヤー4人で陣取りバトル

メインゲーム



### 育成

主・箱キャラを育成



LEVEL UP!

#### キャラクターガチャ

主・箱キャラ・カードを有料または ゲーム内ポイントで取得できるガチャ



### 主と箱キャラ

陣地取りバトルの間は、主・箱キャラの能力が使用できる。 1プレイヤーにつき1キャラずつ任意の主と箱キャラを選択ことができる。





### カード

カードは4色の属性と様々な効果がある。

各プレイヤーがデッキを作りゲーム中に引いて効果を得ることができる。

#### デバフ系(赤)

ランダムな箱キャラの 移動速度を下げる

#### バフ系(青)

箱キャラの塗り範囲を 一定時間2倍にする

#### 箱キャラ系(緑)

箱キャラの スキル効果を上昇

#### 主系(黑)

主のスキル クールタイムを短縮する

例

スキル:任意のマス1つに足を遅くするトラップを仕掛ける



任意のマス2つに足を遅くするトラップを仕掛ける



箱キャラの中にはカードとスキルの相性がいい場合、効果が倍になったり変化する場合がある。

## 箱庭と育成

ゲームをクリアしたら 報酬としてもらえる。

オリジナルの箱庭の中で主・箱キャラにプレゼントを 渡すことによってレベルを上げたりすることができる。

オリジナル箱庭、

ゴールドを使用して自由に 箱庭を自由に装飾できる。



プレゼントを与える

ストーリー解放

レベルUP

