

プラットフォーム

iOS · Android

ジャンル

箱キャラ陣取りバトル

ターゲット

全年齢対象

制作者

福岡情報ITクリエイター専門学校 ゲームクリエイターコース 2年 石橋叶恵

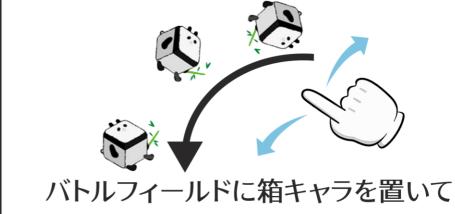
ゲーム内容

四角いキャラクター達を 転がして自分の色を塗り 最終的に一番自分の色を 塗れていた人の勝ち

4人対戦の陣地取りゲーム

戦いを面白くさせる 様々なスキル!

ゲーム詳細①



バトルフィールドに箱キャラを置いて スワイプ操作する

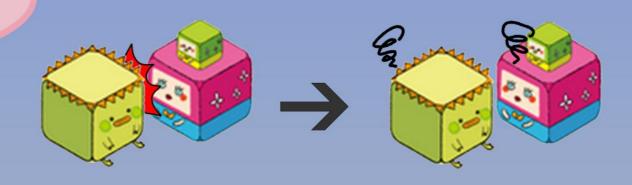
箱キャラが歩いた場所は色がついて陣地となる

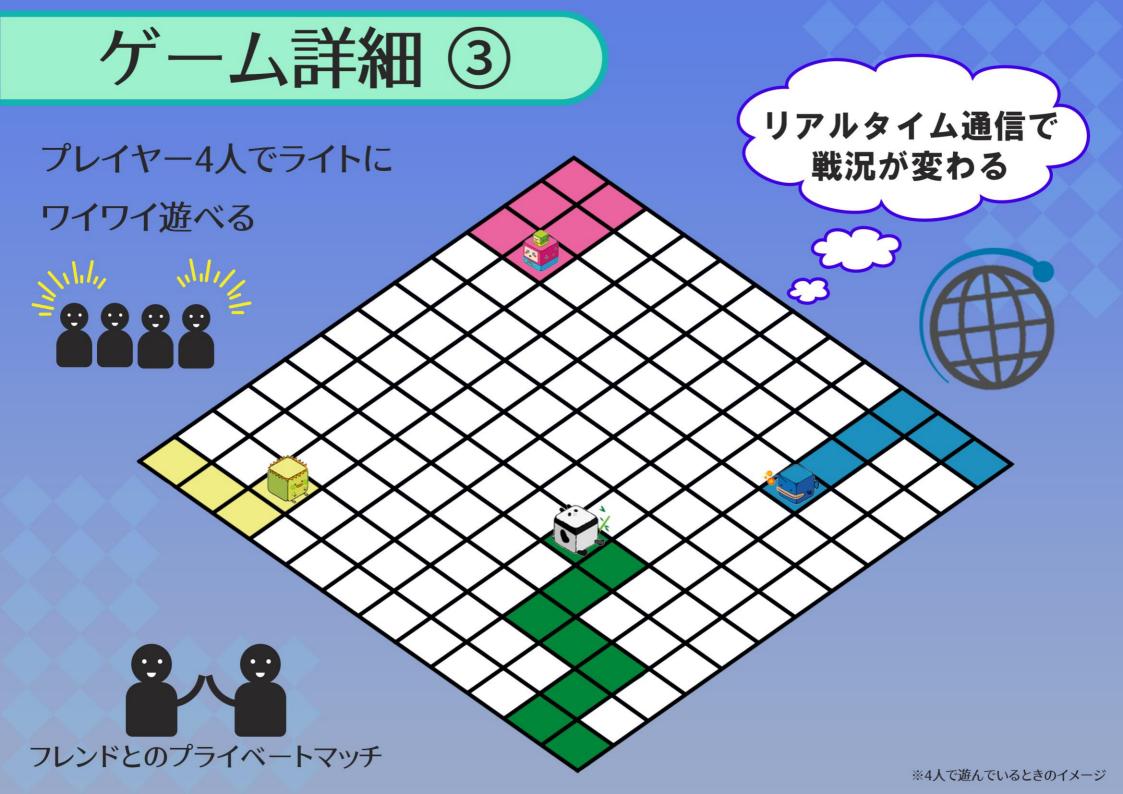
陣地は別の箱キャラが再度通るとその色へ変化する

ゲーム詳細②



キャラクター同士がぶつかると 一時的にスタンしてしまう





ゲームサイクル

編成

主・箱キャラ・カードを 編成する



育成

主・箱キャラを育成



LEVEL UP!

メインゲーム

プレイヤー4人で陣取りバトル



キャラクターガチャ

主・箱キャラ・カードを有料または ゲーム内ポイントで取得できるガチャ



主と箱キャラ

陣地取りバトルの間は、主・箱キャラの能力が使用できる。 1プレイヤーにつき1キャラずつ任意の主と箱キャラを選択ことができる。





カード

カードは4色の属性と様々な効果がある。

各プレイヤーがデッキを作りゲーム中に引いて効果を得ることができる。

デバフ系(赤)

ランダムな箱キャラの 移動速度を下げる

バフ系(青)

箱キャラの塗り範囲を 一定時間2倍にする

箱キャラ系(緑)

箱キャラの スキル効果を上昇

主系(黑)

主のスキル クールタイムを短縮する

例

スキル:任意のマス1つに足を遅くするトラップを仕掛ける



任意のマス2つに足を遅くするトラップを仕掛ける



箱キャラの中にはカードとスキルの相性がいい場合、効果が倍になったり変化する場合がある。

箱庭と育成

ゲームをクリアしたら 報酬としてもらえる。

オリジナルの箱庭の中で主・箱キャラにプレゼントを 渡すことによってレベルを上げたりすることができる。

オリジナル箱庭、

ゴールドを使用して自由に 箱庭を自由に装飾できる。



プレゼントを与える

ストーリー解放

レベルUP



セールスポイント



面白い理不尽さを簡単に! 桃鉄よりも手軽に楽しめる!

全年齢誰もが ワイワイ遊べる

Stable St

シンプルなゲームルール



