

キュービーズ



プラットフォーム

iOS・Android

ジャンル

箱キャラ陣取りバトル

ターゲット

全年齢対象

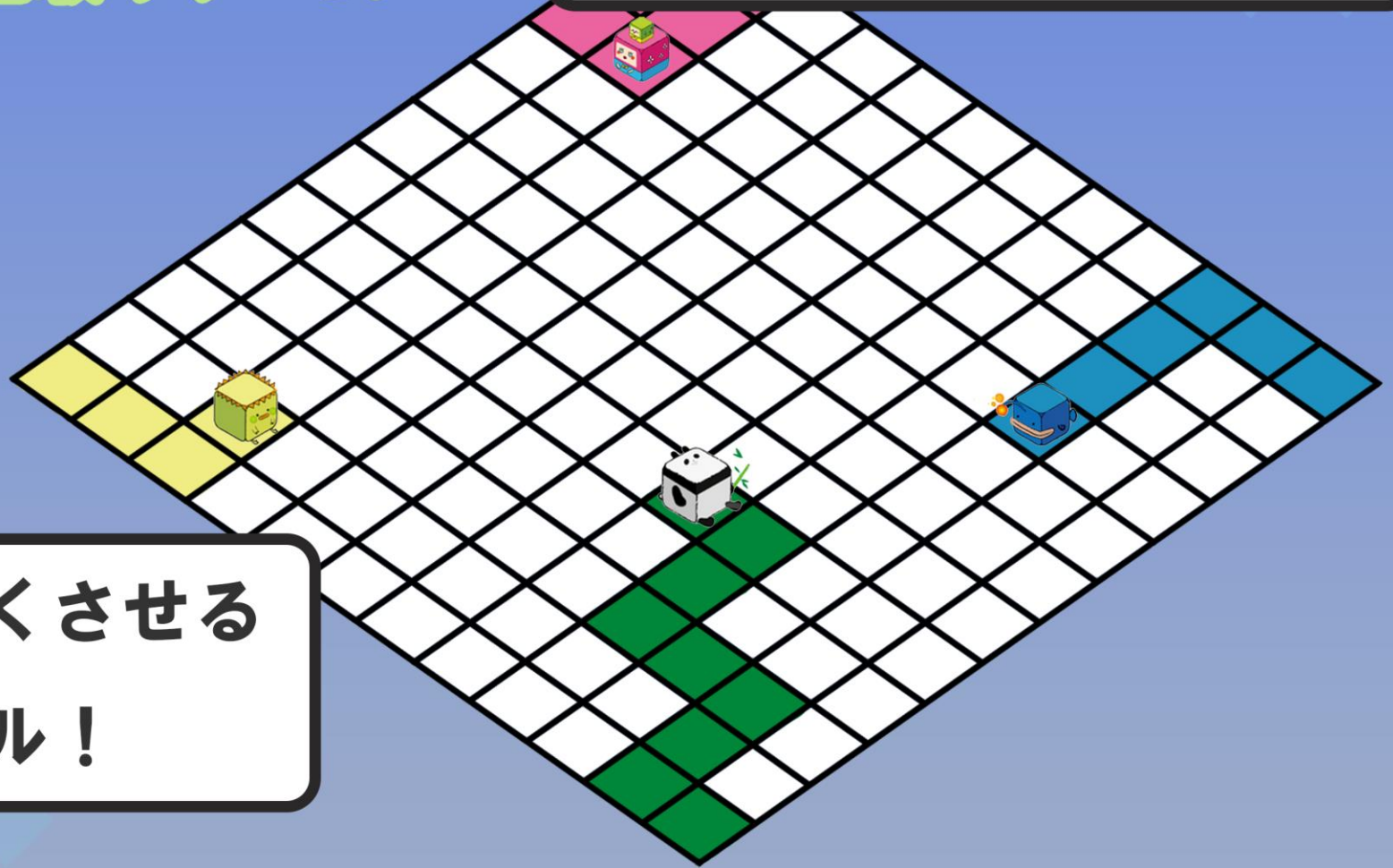
制作者

福岡情報ITクリエイター専門学校
ゲームクリエイターコース 2年 石橋叶恵

ゲーム内容

4人対戦の陣地取りゲーム

四角いキャラクター達を
転がして自分の色を塗り
最終的に一番自分の色を
塗れていた人の勝ち

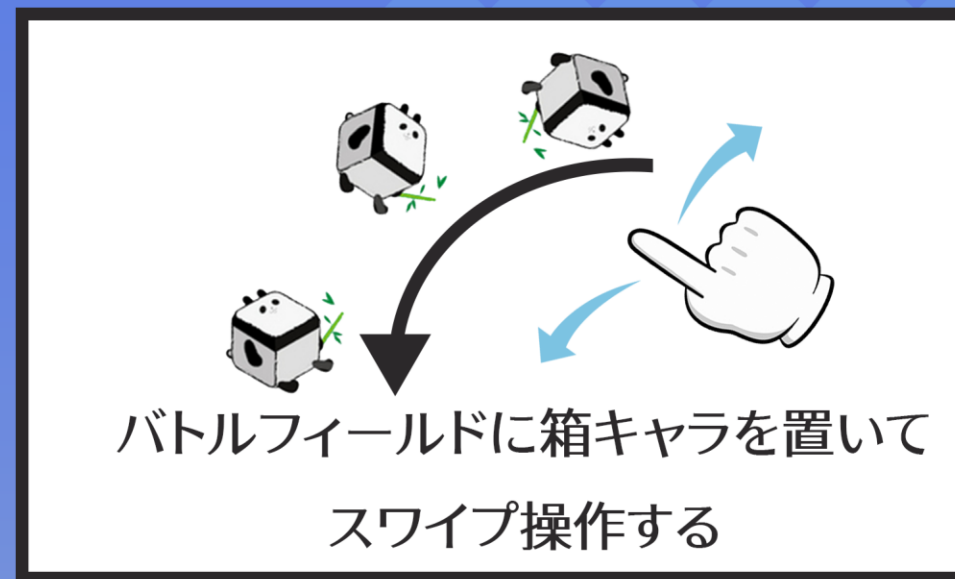


戦いを面白くさせる
様々なスキル！

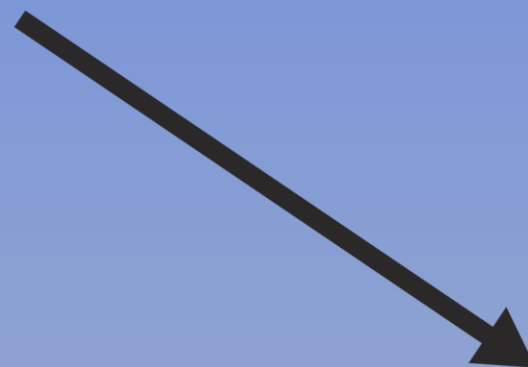
ゲーム詳細 ①



箱キャラが歩いた場所は色がついて陣地となる



バトルフィールドに箱キャラを置いて
スワイプ操作する



陣地は別の箱キャラが再度通るとその色へ変化する

ゲーム詳細 ②

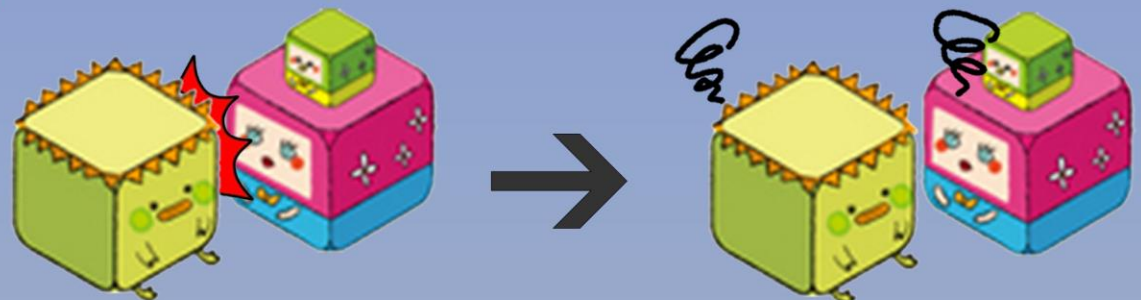
箱キャラのスキルを使って
相手を妨害

自分が設置したトラップ以外は
どこに設置してあるかわからない



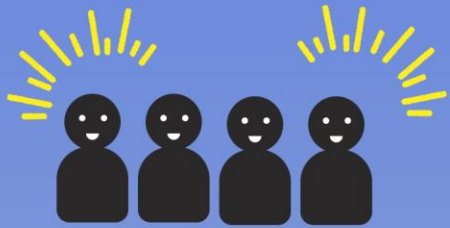
どこにトラップが
あるか分らない
ハラハラ感

キャラクター同士がぶつкаると
一時的にスタンしてしまう

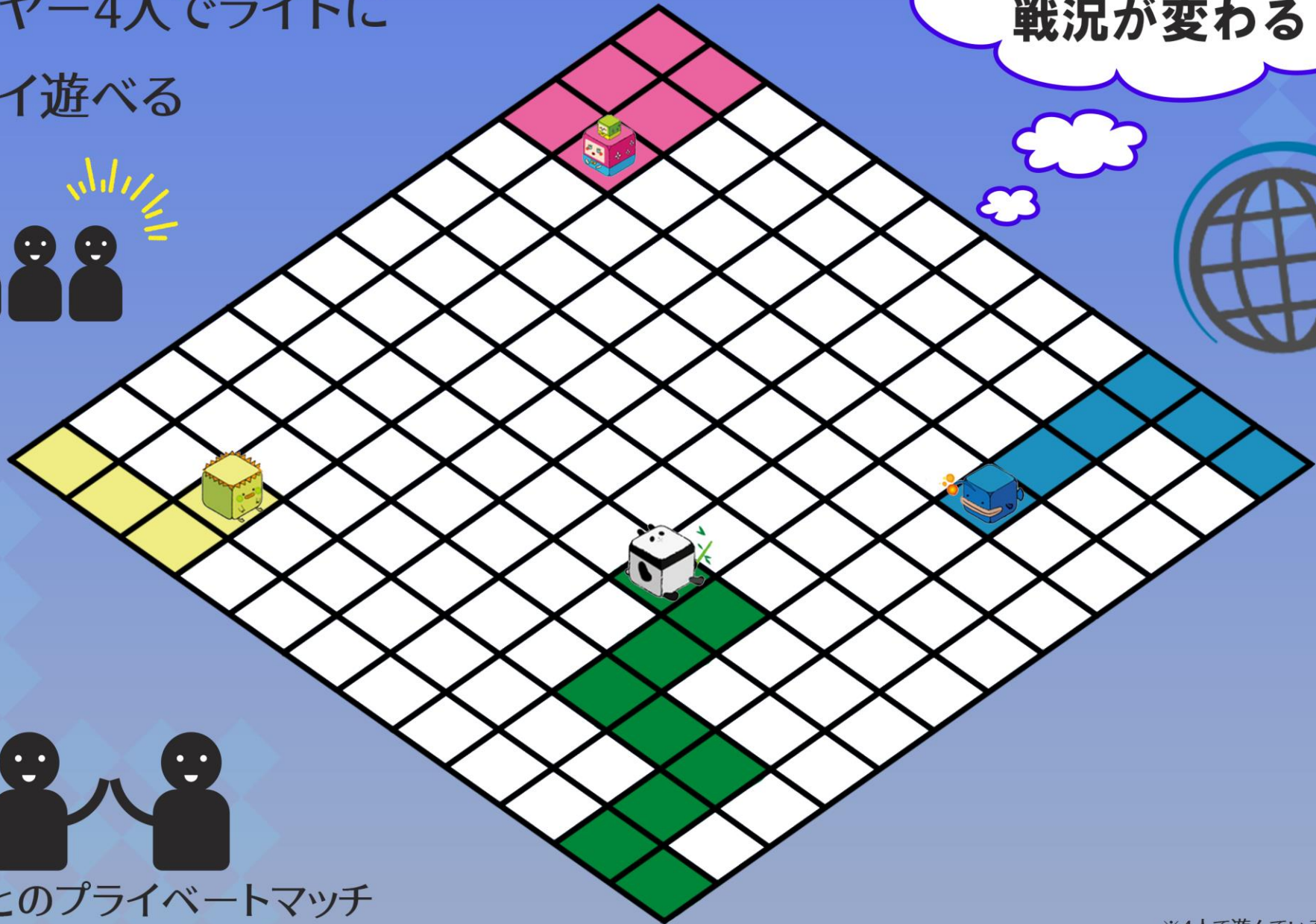


ゲーム詳細 ③

プレイヤー4人でライトに
ワイワイ遊べる



リアルタイム通信で
戦況が変わる



フレンドとのプライベートマッチ

※4人で遊んでいるときのイメージ

ゲームサイクル

編成

主・箱キャラ・カードを
編成する



メインゲーム

プレイヤー4人で陣取りバトル



育成

主・箱キャラを育成



LEVEL UP!

キャラクターガチャ

主・箱キャラ・カードを有料または
ゲーム内ポイントで取得できるガチャ



主と箱キャラ

陣地取りバトルの間は、主・箱キャラの能力が使用できる。

1プレイヤーにつき1キャラずつ任意の主と箱キャラを選択ことができる。

主

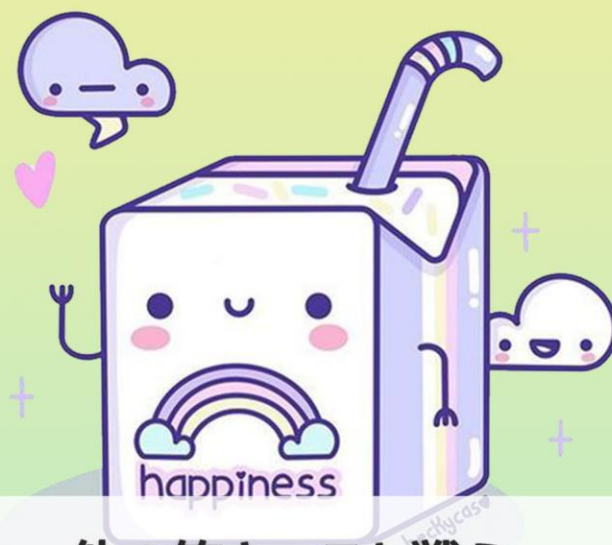
¥



箱キャラのサポートをすることができる。
(強化や回復等)

箱キャラ

¥



他の箱キャラと戦う。
様々なスキルを使用できる。
(妨害やバフ等)

カード

カードは4色の属性と様々な効果がある。

各プレイヤーがデッキを作りゲーム中に引いて効果を得ることができる。

デバフ系(赤)

ランダムな箱キャラの
移動速度を下げる

バフ系(青)

箱キャラの塗り範囲を
一定時間2倍にする

箱キャラ系(緑)

箱キャラの
スキル効果を上昇

主系(黒)

主のスキル
クールタイムを短縮する

例

スキル：任意のマス1つに足を遅くするトラップを仕掛ける



緑カード



任意のマス2つに足を遅くするトラップを仕掛ける



箱キャラの中にはカードとスキルの相性がある場合、効果が倍になったり変化する場合があります。

箱庭と育成

ゲームをクリアしたら
報酬としてもらえる。

オリジナルの箱庭の中で主・箱キャラにプレゼントを
渡すことによってレベルを上げたりすることができる。

オリジナル箱庭

ゴールドを使用して自由に
箱庭を自由に装飾できる。



プレゼントを与える

ストーリー解放

レベルUP

好感度UP

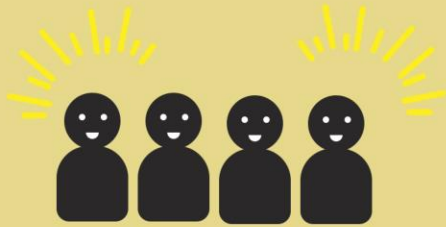


セールスポイント



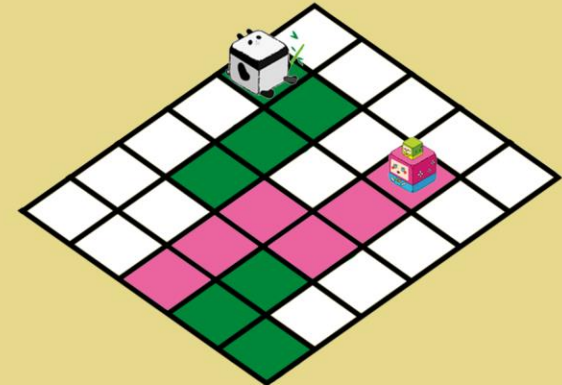
面白い理不尽さを簡単に！
桃鉄よりも手軽に楽しめる！

全年齢誰もが
ワイワイ遊べる



シンプルなゲームルール

目標のわかりやすさ



自分の陣地をとる

各キャラクターやカードが
もたらす盤面の変化

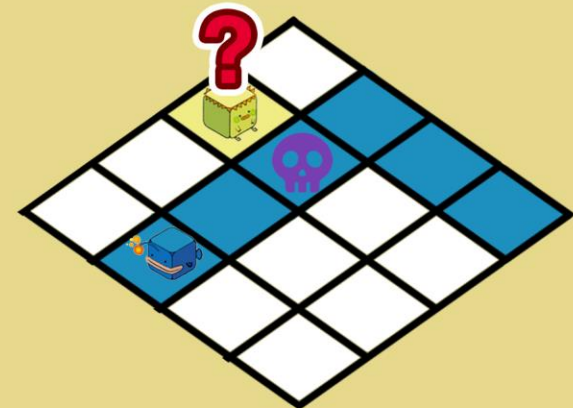


ま、要するに...逆転
させていたたくって
ことだね...
ムシャムシャ...

バンブーアタック

戦い終了後にY字型に4マス塗る。

どこにトラップがあるか
わからないハラハラ感



マネタイズ

- ・有名IPと積極的にコラボして課金を促す
- ・様々なキャラクターを制作しファンを作り課金を促す

