Hui Kai Chung

Product Manager & Developer & Designer huikaichung1999@gmail.com Taipei

具有兩年以上產品設計、開發相關經驗,以及半年的產品管理實習經驗。具備從設計到開發、行銷到 數據的跨領域能力,目標打造出可以改變世界的軟體產品。

EXPERIENCE

Product Management Intern - 25sprout

2022 June - 2023 Feb

- · 主導 SaaS 產品 UIUX 優化專案,訪談 2 位利害關係人與使用者,並規劃產品易用性測試
- 與 Product Manager 共同規劃產品 Roadmap,協助蒐集需求、進行競品分析,並排序優先級
- 撰寫 PRD 、 Release Note、功能介紹文件,並協助設計師更新、維護 Design System
- · 規劃超過 5 個產品功能,繪製 user flow 與 wireframe 並撰寫 Spec 和工程師協作
- 依據功能規格設計 300+ 則 Test Case 和工程師合作維護產品穩定性
- · 利用 Postman 及 Swagger 進行 API 測試,以確認產品功能符合預期目標並滿足使用情境

Video Marketing Intern - Junyi Academy

2021 May - 2022 June

- · 導入 Taption 優化組織影像製作流程,減少 30% 的需求溝通時間及 60% 的字幕聽打時間
- 建立影像素材索引、瀏覽工具,統整超過50部檔案,大幅降低檔案遺失風險與溝通管理成本
- · 和工程師、內容編輯合作,兩天內從頭學習 Wordpress 建置招募頁面,收到超過 20 份求職申請
- 製作超過 20 部影片,提升品牌形象與募款轉換率,並獲得資誠永續影響力「教育創新影響力獎」

Projects

TravelMaker App ⇔

2021 Fall

- · 帶領 4 人設計團隊,在一個月內完成 Design Sprint 流程,產出一款旅遊規劃 App 的設計
- 一週內蒐集超過 200 份問卷,完成 6 款競品分析與 3 位使用者訪談,了解市場需求與使用者痛點
- 規劃產品流程與功能,利用 Figma 繪製 Wireframe 並發展成可互動 Prototype
- · 利用 A/B Test 解決團隊遇到的功能歧異,凝聚產品共識

Learner Personality Quiz 🖘

2022 Summer - 2022 Fall

- · 獨立規劃、設計、前端開發的互動式 Web App, 最終吸引 8000+ 人使用,轉換率 68%。
- 進行效能優化,將網站平均載入時間由 90 秒降低至 10 秒,降低 25% 的跳出率
- · 自學 GA4, GTM 數據蒐集工具,蒐集到 8000+筆使用數據,並從中歸納出產品指標與優化方向

Skills and Tools

Programming

• HTML, CSS, Javascript, C#, Unity, Github

UX Design and Research

• Figma, Axure RP, Adobe XD, Usability Testing, User Interview, Wireframing

Data Analytics

Google Anatytics 4, Google Tag Manager

Education

National Taiwan University of Arts

2017 Sep - 2022 June

• 電影學系,同時跨領域選修使用者介面設計、使用者體驗與測試、網路介面設計等課程