

프로젝트 개발 계획서

[프로그램]

□ 개발 개요

○ 요약 설명

팀 명	5조
작품명	2차전지 생산 공정 시스템(2차전지 주문 및 재고관리 시스템)

○ 개발 목적 및 목표

- 고객과의 통신으로 주문 받은 데이터를 서버에서 효율적으로 관리 및 생산을 목표로 하고 있습니다.

○ 개발 배경 및 동기

- 최근 2차전지의 관심과 수요의 증가로 인해 많은 생산량 필요.
- 인력 문제를 대비한 효율적인 생산 및 주문관리 필요

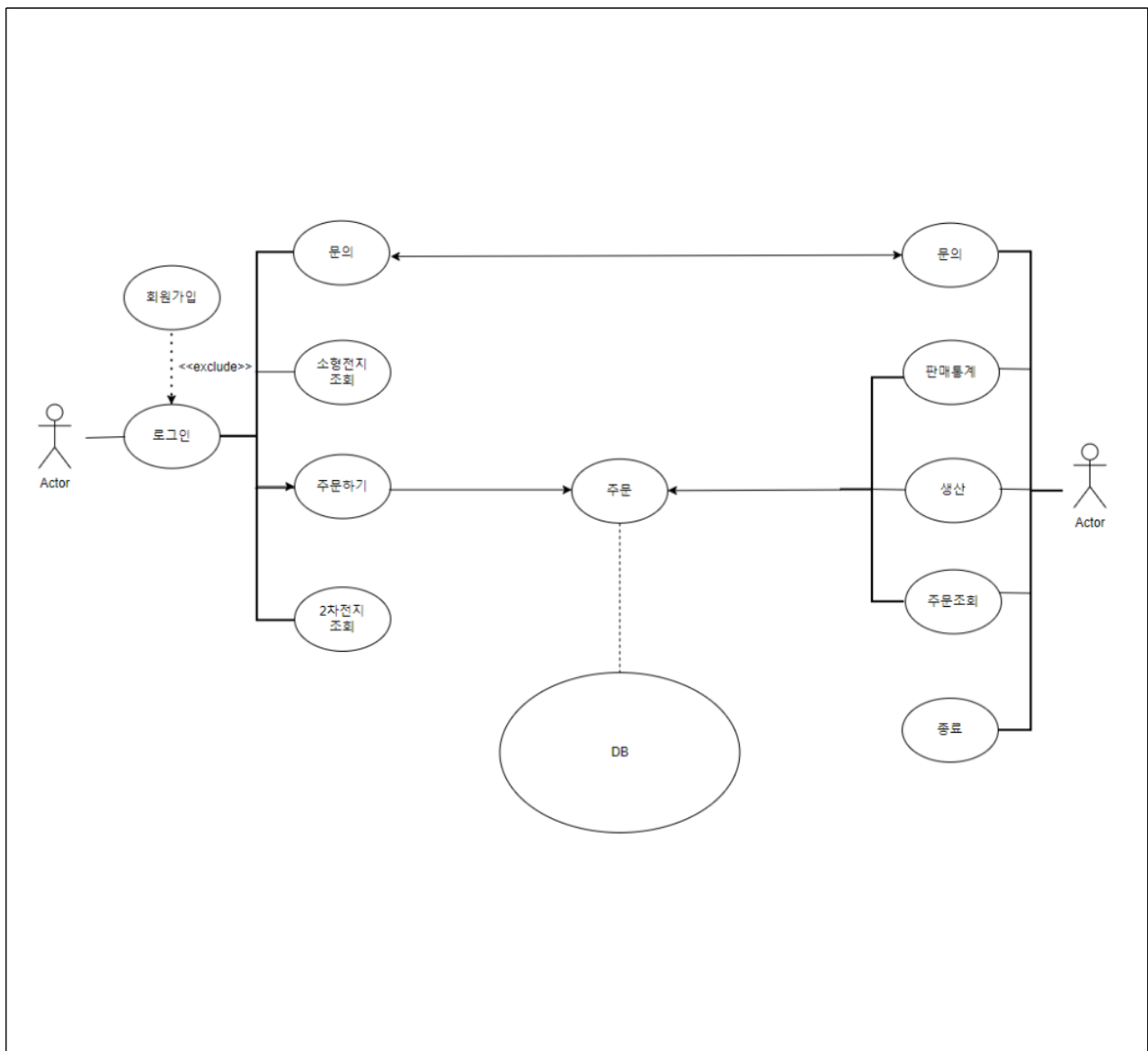
○ 프로젝트 수행 일정

No	내용	2023년									
		08/07(월)		08/08(화)		08/09(수)		08/10(목)		08/11(금)	
1	알고리즘 설계										
2	DB 테이블 설계										
3	폼 설계										
4	DB연동										
5	서버/클라이언트										
6	애니메이션										
7	테스트 및 문제점 보완										

□ 팀 구성 및 업무 분장

No	구분	성명	팀 내 담당 업무
1	팀장	김학수	DB 구성, 통신
2	팀원	김언창	통신
3	팀원	주영준	주문 통계, 애니메이션
4	팀원	모수빈	DB데이터 셋, 판매량 통계

□ 유스케이스 다이어그램



□ 유스케이스 명세서

1. 로그인

유스케이스	로그인
개요	회원가입 및 로그인
관련 액터	회원
우선순위	1
선행조건	로그인을 하기 전 회원가입 필수
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 로그인을 하기 전 회원가입 UI로 들어가서 아이디, 암호를 설정 2. 아이디와 암호를 입력하여 로그인할 경우 유스케이스 시작 3. DB에 Access하여 아이디, 암호가 일치할 때까지 로그인과정을 반복 4. 아이디, 암호가 일치할 때 접속 허가 <p>※ 대안 흐름</p> <p>A1) 잘못된 아이디 / 암호 입력</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 아이디와 암호를 잘못 입력하였을 경우 재입력을 받는다.
후행조건	로그인한 지점으로 접속한다.
비 기능적 요구사항	

2. 2차전지 조회

유스케이스 명	2차전지 조회
개요	2차전지 물품 조회
관련 액터	회원
우선순위	2
선행조건	로그인한 회원이 2차전지 조회 버튼을 클릭했을 경우
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자가 2차전지 조회하기 버튼을 선택할 경우 유스케이스가 시작한다. 2. 2차전지 제품 목록을 보여준다. <p>※ 대안 흐름</p>
후행조건	2차전지 물품에 대한 정보 출력
비 기능적 요구사항	

3. 소형전지 조회

유스케이스 명	소형전지 조회
개요	소형전지 물품 조회
관련 액터	관리자, 회원
우선순위	2
선행조건	로그인한 회원이 소형전지 조회 버튼을 클릭했을 경우
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자가 소형전지 조회하기 버튼을 선택할 경우 유스케이스가 시작한다. 2. 소형전지 제품 목록을 보여준다.
후행조건	소형전지 물품에 대한 정보 출력
비 기능적 요구사항	

4. 주문

유스케이스 명	주문
개요	주문
관련 액터	회원
우선순위	2
선행조건	로그인한 회원이 주문 버튼을 클릭했을 경우
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자가 주문 버튼을 선택할 경우 유스케이스가 시작한다. 2. 제품명 선택 후 수량을 선택한다. 3. 판매가와 총금액을 확인 후 추가하기를 선택한다. 4. 추가된 목록을 선택하고 주문하기 버튼을 선택한다.. <p>※ 대안 흐름</p> <p>A1) 잘못된 주문 입력</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 재고 주문을 잘못했을 경우 시작된다. 2. 잘못된 주문 재고 수정을 요청한다. <p>A1) 잘못된 통신 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 통신 에러 메시지를 출력한다.
후행조건	주문정보를 서버로 전송한다.
비 기능적 요구사항	

5. 문의

유스케이스 명	문의
개요	회원과 관리자 소통
관련 액터	회원, 관리자
우선순위	2
선행조건	로그인한 회원이 문의 버튼을 클릭했을 경우
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자가 문의 버튼을 선택할 경우 유스케이스가 시작한다. 2. 관리자와 통신을 연결한다. 3. 문의할 내용을 입력한 후 메세지 보내기 버튼을 선택한다. <p>·</p> <p>※ 대안 흐름</p> <p>A1) 잘못된 통신 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 통신이 원활하지 않을 때 오류 메세지 출력
후행조건	서버와 통신하여 메세지 입출력
비 기능적 요구사항	

6. 생산

유스케이스 명	생산
개요	주문 물품 생산
관련 액터	관리자
우선순위	1
선행조건	손님이 물품을 주문했을 경우
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 주문에서 전송한 정보를 수신하여 생산을 실행할 때 유스케이스 시작 2. 회원이 주문한 메뉴 정보가 출력 3. 생산이 완료되었을 경우 주문 데이터 정보 삭제 및 메세지 출력 <p>※ 대안 흐름</p> <p>A1) 잘못된 생산</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 주문 받은 물품 대신 다른 물품을 생산할 경우 오류 메세지 출력
후행조건	판매 테이블에 데이터 저장
비 기능적 요구사항	

7. 주문조회

유스케이스 명	주문조회
개요	판매한 내용에 대한 통계
관련 액터	관리자
우선순위	1
선행조건	회원이 물품의 종류 및 수량 선택하여 주문
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 손님이 주문한 메뉴의 목록 및 가격이 주문정보와 일치할 경우 주문조회에 저장 2. 주문이 들어온 정보 확인
후행조건	주문 받은 제품을 주문 테이블에 저장
비 기능적 요구사항	

8.. 판매통계

유스케이스 명	판매통계
개요	판매한 물품에 대한 통계
관련 액터	관리자
우선순위	1
선행조건	회원이 주문한 물품을 생산
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 회원이 주문한 상품을 생산 후 판매 테이블에 데이터를 저장 2. 판매한 물품의 통계 확인
후행조건	판매 내용 확인
비 기능적 요구사항	

9. 종료

유스케이스 명	종료
개요	프로그램 종료
관련 액터	관리자
우선순위	1
선행조건	폼이 실행되고있는 경우
이벤트 흐름	<p>※ 정상적 사건의 흐름</p> <p>1. 폼이 실행되고 있는 중에 종료 버튼을 선택</p>
후행조건	프로그램 종료
비 기능적 요구사항	