もくじ & Git URL

実装に役立つ

イベントシステム

ジョブスケジューラー

コンポーネントシステム

DIについて考える

細かいところ

Cから学ぶ大切なこと

ゼルダから学ぶメモリ管理

クリーンアーキテクチャとは

ゲームに関する

AI(キャラクター制御)

アニメーション技術

ゲームの感触って何?

コードだけ見せろって輩用(上記でないものもあります)

https://github.com/hal-ob-iiduka/SampleProjects.git