

## Gabarito - Trabalho em grupo: Programação – herança

Para verificar o funcionamento do seu programa, confira se ele atende a todos os requisitos apresentados a seguir:

Possui cinco classes: Pessoa, Cliente, Funcionario, Util e Menu.	
A classe Pessoa contém os atributos: nome do tipo <i>string</i> , sobrenome do tipo <i>string</i> e dataNascimento do tipo <i>date</i> .	
A classe Pessoa possui um construtor e os <i>getters</i> e <i>setters</i> .	
A classe Cliente herda a classe Pessoa e contém os atributos: idCliente do tipo inteiro e email do tipo <i>string</i> .	
A classe Cliente possui um construtor e os <i>getters</i> e <i>setters</i> .	
A classe Funcionario herda a classe Pessoa e contém os atributos: idFuncionario do tipo inteiro, cargo do tipo <i>string</i> e dataContratacao do tipo <i>date</i> .	
A classe Funcionario possui um construtor e os <i>getters</i> e <i>setters</i> .	
Todos os atributos das classes Pessoa, Cliente e Funcionario são <i>private</i> .	
Todos os métodos construtores das classes Pessoa, Cliente e Funcionario são <i>public</i> .	
A classe Util contém um método chamado validarEmail, que recebe uma <i>string</i> e retorna um <i>boolean</i> , afirmando se o <i>e-mail</i> é válido ou não.	
O método validarEmail detecta quando um <i>e-mail</i> incorreto é inserido.	
A classe Menu inicia o programa e contém duas opções: cadastrar um novo cliente e cadastrar um novo funcionário.	
Ao selecionar uma das opções, o programa permite que o usuário entre com todos os atributos solicitados.	
Ao cadastrar um novo cliente ou funcionário, mensagens são apresentadas para indicar o que o usuário deve digitar.	
Ao entrar com um novo <i>e-mail</i> , uma validação é realizada com o método validarEmail da classe Util.	

**Caso seu programa não atenda a algum dos itens do *checklist*, confira o código que está em anexo no AVA.**