**O Paradigma de Orientação a Objetos**

Os paradigmas são formas diferentes de se resolver um problema. Por exemplo, você precisa desenvolver uma aplicação. Pode tanto desenvolvê-lo com programação orientada a objetos, como programação estruturada, imperativa, procedural, funcional, declarativa, vetorial, escalar, restritiva, etc. Mas cada um dos paradigmas vai resolver o seu problema de modo diferente. Alguns de maneiras mais eficientes, rápidas ou mais simples que outros.

No caso da programação orientada a objetos, o mais forte é a reutilização do código, você pode fazer uso dos pilares da programação orientada a objetos, para além de melhorar o desempenho, o código fica mais legível para outros programadores poderem fazer manutenção no mesmo.

Outro assunto a ser comentado, são os design patterns, que existem para criar padrões na elaboração do código, tanto para facilitar a legibilidade do código, como para que a fase de desenvolvimento da aplição se torne muito mais rápido, afinal, mesmo em projetos diferentes, há muitos problemas recorrentes.