

Bankszámla OOP gyakorlás

1. Hozd létre a Bankszámla osztályt.

2. Írd meg a konstruktorát (`__init__` metódusát).

- Két paramétert vegyen át: a számla tulajdonos-ának nevét és egy kezdeti egyenleg-et.

3. Adj hozzá egy `befizetes(self, osszeg)` nevű metódust.

- Ez növelje meg az egyenleg értékét a paraméterként kapott összeg-gel.
- Írjon ki egy üzenetet a sikeres befizetésről és az új egyenlegről.

4. Adj hozzá egy `kivetel(self, osszeg)` nevű metódust.

- Ez csökkentse az egyenleg-et a kapott összeg-gel.
- **Fontos:** Csak akkor engedje a pénzfelvételt, ha van elég fedezet (azaz az egyenleg nem menne mínuszba). Ha nincs, írjon ki egy hibaüzenetet.

5. Adj hozzá egy `egyenleg_lekerdezes(self)` metódust.

- Ez egyszerűen írja ki a képernyőre a jelenlegi egyenleget.

6. Hozz létre egy Bankszámla objektumot.

- Teszteld az összes metódusát: fizess be rá pénzt, próbálj meg kivenni többet is, mint ami rajta van, majd kevesebbet, és közben kérdezd le az egyenleget.