

Könyv OOP gyakorlás

1. Hozd létre a Könyv osztályt.

2. Írd meg a konstruktorát (__init__ metódusát).

- Vegyen át két paramétert: a könyv cím-ét és szerző-jét.
- Tárold el ezeket az adatokat az objektum tulajdonságaiként.

3. Adj hozzá egy info() nevű metódust.

- Ez a metódus ne vegyen át paramétert (a self-en kívül).
- Formázottan írja ki a konzolra a könyv címét és szerzőjét, például: "Cím: A Gyűrűk Ura, Szerző: J.R.R. Tolkien".

4. Hozz létre két különböző Könyv objektumot (példányt).

- Adj meg nekik tetszőleges címet és szerzőt.

5. Hívd meg mindkét könyv objektum info() metódusát.

- Ellenőrizd, hogy a megfelelő adatok jelennek-e meg a konzolon.