

LETTURA INPUT

CLASSE SCANNER

- Consente di leggere dati da qualsiasi flusso in ingresso
- Necessario importarla

```
import java.util.Scanner;  
import java.util.Locale; // per formato localizzazione input
```

- Creare oggetto

```
Scanner in = new Scanner(System.in);
```

- Chiudere l'oggetto se non si usa più

```
in.close();
```

- Leggere da standard input valori numerici

```
int number = in.nextInt();  
double number = in.nextDouble();  
byte number = in.nextByte();
```

- Leggere da standard input stringhe

```
String s = in.next(); // fino a SP, \t, \n, \r  
String s = in.nextLine(); // fino a \n, \r
```

- Leggere numeri decimali con notazione anglosassone (separatore = .)

```
in.useLocale(Locale.US);
```

⚡ Eccezioni

- `NoSuchElementException`: `next/nextLine` se input non è disponibile
- `InputMismatchException`: `nextInt/nextDouble` se input non è formato numerico
- `IllegalStateException`: si cerca di leggere con Scanner chiuso