

# ITERAZIONI

## CICLO WHILE

- Enunciato while realizza un **ciclo**
- Valuta la condizione all'inizio

```
while (condizione) {  
    // enunciati  
}
```

## "CICLO E MEZZO"

- Ciclo che utilizza una variabile booleana per verificare se proseguire il ciclo o meno
- Esempio di utilizzo
  - l'utente deve inserire un insieme di valori la cui dimensione non è definita

## CONTINUE E BREAK (DEPRECATO)

- `continue`
  - termina attuale iterazione del ciclo e prosegue con la successiva
- `break`
  - termina ciclo

## CICLO DO

- Enunciato do realizza un **ciclo**
- Valuta la condizione alla fine (dopo la prima volta)

```
do {  
    enunciato  
} while (condizione)
```

## CICLO FOR

- Enunciato for realizza un **ciclo**

```
for (int i = inizio; i < fine; i++) {  
    enunciati  
}
```

## **CICLO SIMMETRICO E ASIMMETRICO**

- Simmetrico: `i = a; i <= n`
- Asimmetrico: `i = a; i < n`