

|  |
| --- |
| Interaction Humain-Machine, introduction  S2.01-S2.02, Attribution de tutorat |
|  |
| 9 juin  BUT Informatique 2021/2022, S2.A-G5  Alexandre Herssens  Léopold Varlamoff  Théo Franos |



**Sommaire**

I. Application 4

A. Application finale 4

B. Implémentations 4

C. A implémenter 4

II. Méthodologie 5

A. Cahier des charges 5

B. Conception Centrée Utilisateur 5

III. Choix ergonomiques 5

A. Selon Bastien et Scapin 5

1. Guidage 5

2. Charge de travail 5

3. Contrôle explicite 5

4. Adaptabilité 5

5. Gestion des erreurs 5

6. Homogénéité et cohérence 5

7. Signifiance 5

8. Compatibilité 5

B. Autres règles et lois 5

1. Miller 5

2. Fitts 5

IV. Contribution et Bilan 6

A. Alexandre 6

B. Léopold 6

C. Théo 6

V. Dépôt Git 7

# Application

## Application finale

## Implémentations

## A implémenter

# Méthodologie

## Cahier des charges

## Conception Centrée Utilisateur

# Choix ergonomiques

## Selon Bastien et Scapin

### Guidage

### Charge de travail

### Contrôle explicite

### Adaptabilité

### Gestion des erreurs

### Homogénéité et cohérence

### Signifiance

### Compatibilité

## Autres règles et lois

### Miller

7+/-2

### Fitts

Proximité ciblage

# Contribution et Bilan

## Alexandre

## Léopold

## Théo

# Dépôt Git