

**cursos gratuitos**  
de formación profesional

Módulo 1:

**El Entorno Java  
para la  
Programación**

# WORKING TIME

Es hora de que pongas en práctica todo lo aprendido. 🧐

Este apartado tiene el objetivo de ayudarte a seguir potenciando tus habilidades, por lo que a continuación encontrarás diferentes **desafíos** que podrás resolver de forma independiente y a tu ritmo.

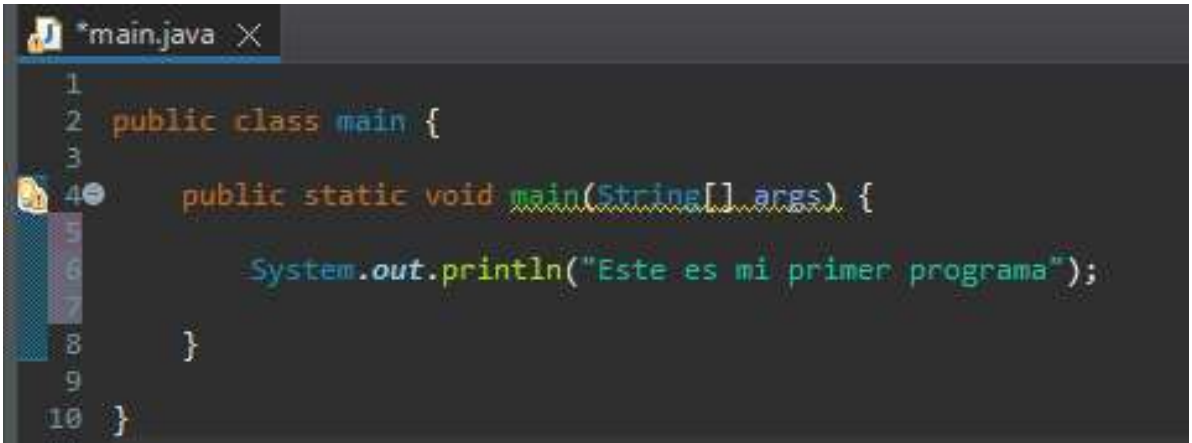
Más adelante conseguirás las resoluciones para que valides tus respuestas y puedas monitorear tu progreso. 😊

¡Manos a la obra!

## 1. Introducción:

En este desafío tendrás que crear un proyecto y una clase ejecutable Java en Eclipse, por lo cuál primero deberás tener descargado e instalado el IDE. Como vimos en el manual, el método Main es lo primero que se ejecuta, por lo cuál debemos escribir todo lo que deseemos que el programa realice dentro de éste método.

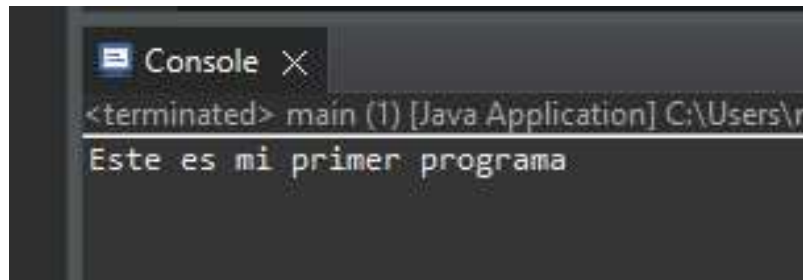
Para mostrar un mensaje por consola en Java, utilizaremos la instrucción `System.out.println("")`, que imprime el texto que escribimos entre comillas dentro de los paréntesis.



```
1
2 public class main {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         System.out.println("Este es mi primer programa");
7
8     }
9
10 }
```

Presta especial atención **al final de cada renglón**, ya que en Java los renglones que no terminan en cierre de llaves, **deben terminar con punto y coma**.

Por ejemplo, si colocamos **System.out.println("hola mundo este es mi primer programa");** y ejecutamos el proyecto, veremos la siguiente salida:

A screenshot of a Java console window. The title bar says "Console X". The text inside the console reads: "<terminated> main (1) [Java Application] C:\Users\n" followed by a line separator and the output "Este es mi primer programa".

```
<terminated> main (1) [Java Application] C:\Users\n
Este es mi primer programa
```

## 2. Desafío

- 1- Crear un proyecto Java que se llamará **PrimerProyecto**
- 2- Crear una clase ejecutable que se llamará **main**.
- 3- Ejecutar el proyecto y mostrar por consola la frase ¡Hola Mundo!, estoy programando en Java.

## 3. ¿Dónde se lleva a cabo?

Eclipse IDE

## 4. Tiempo de dedicación

15 a 20 minutos

## 5. Desafío

Crear un proyecto de Java en Eclipse y definir al menos 6 variables utilizando distintos tipos de datos.

## 6. ¿Dónde se lleva a cabo?

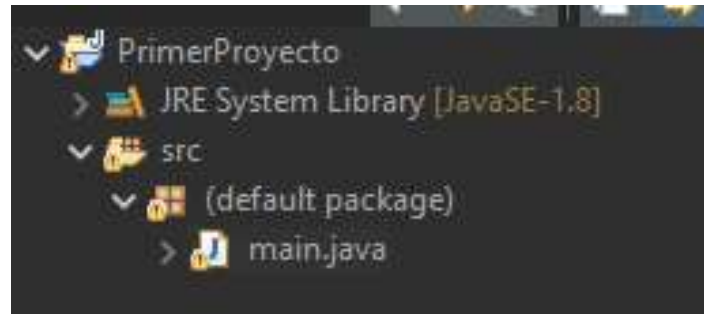
Eclipse IDE

## 7. Tiempo de dedicación

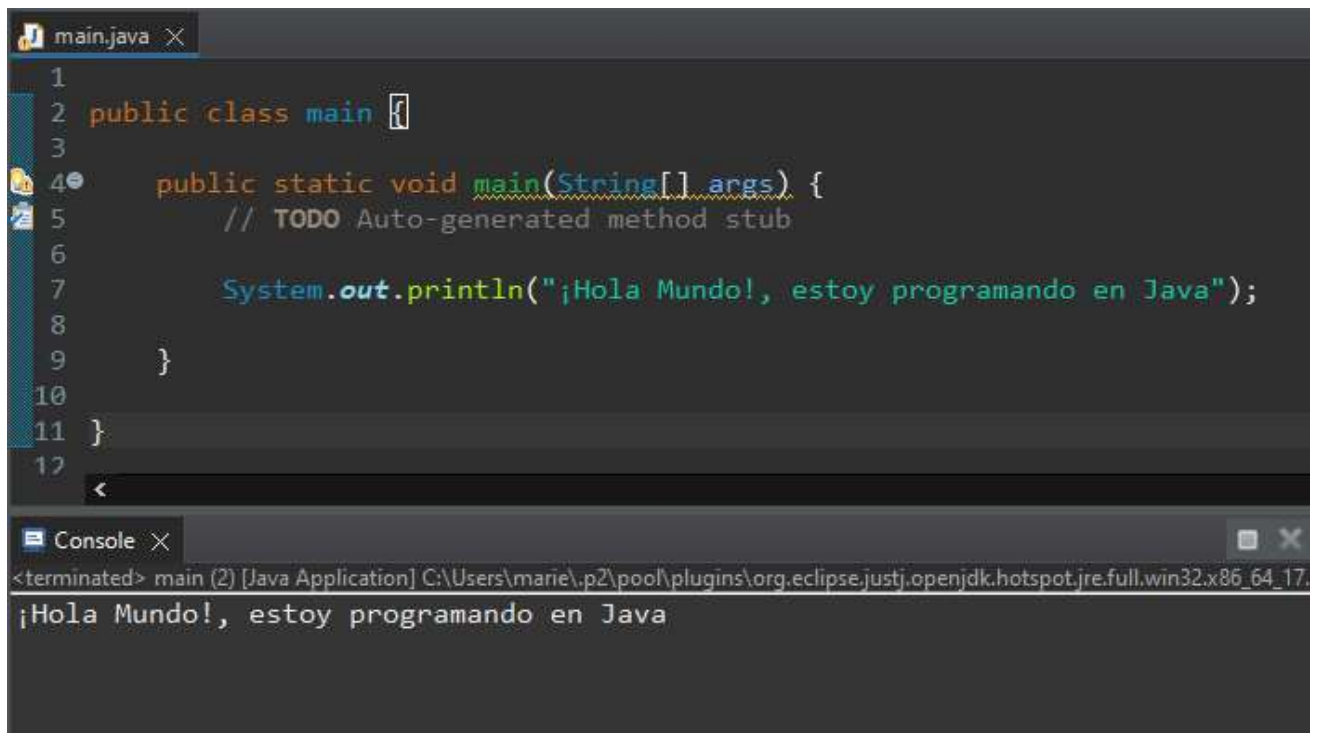
15 minutos

# Resolución del desafío

1- El árbol del proyecto debería verse de la siguiente manera:



Las instrucciones y la salida por consola deberían mostrar lo siguiente:

A screenshot of the Eclipse IDE. The top part shows the 'main.java' file with the following code:

```
1
2 public class main {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6
7         System.out.println("¡Hola Mundo!, estoy programando en Java");
8
9     }
10
11 }
12
```

The bottom part shows the 'Console' window with the output:

```
<terminated> main (2) [Java Application] C:\Users\marie\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.
¡Hola Mundo!, estoy programando en Java
```

# Resolución del desafío

2- Definir al menos 6 variables utilizando distintos tipos de datos:

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        //tipo entero  
        int num = 5;  
  
        //tipo real  
        double real = 5.5;  
  
        //tipo entero largo  
        long largo = 19852L;  
  
        //tipo cadena  
        String cadena = "Hola Mundo";  
  
        //tipo caracter  
        char caracter = 'c';  
  
        //tipo booleano  
        boolean boleano = true;  
  
    }  
}
```



# Muchas gracias

Nos vemos en la próxima unidad



Ministerio de Trabajo,  
Empleo y Seguridad Social  
Argentina