Sprint Backlog

Sprint backlog predstavlja popis zadataka i aktivnosti koje su potrebne za završetak ciljeva sprinta u agilnom razvoju softvera. To je ključni dokument u Scrum metodologiji razvoja softvera, koji detaljno opisuje sve zadatke i aktivnosti koje su planirane za određeni sprint.

Sprint backlog se obično sastoji od popisa zadataka, opisa svakog zadatka, procjene vremena koje je potrebno za njegovo dovršavanje, prioriteta i osobe koja će biti zadužena za njegovo izvršavanje. Ovaj dokument stvara se na početku svakog sprinta i redovito se ažurira kako bi se pratila napredak i izmjene u planovima razvoja.

Sprint backlog pomaže timu da ostane usredotočen na ciljeve sprinta i da osigura da se svi zadaci dovrše u roku. Također pomaže voditelju projekta u praćenju napretka i u otkrivanju problema u ranoj fazi, što omogućuje brže reakcije i izmjene planova ako je to potrebno.

Svakom zadatku u sprint backlogu pridružuje se procjena trajanja, koja se obično izražava u satima ili danima. Ta procjena se koristi za planiranje rasporeda aktivnosti tijekom sprinta i za praćenje napretka u izvršavanju zadataka.

Osim toga, u sprint backlogu se svakom zadatku dodjeljuje i prioritet, što omogućuje timu da se fokusira na najvažnije zadatke i da ih dovrši u slučaju da ne uspije dovršiti sve zadatke u sprintu.

Sprint backlog se često koristi kao sredstvo za komunikaciju između različitih članova tima, kao što su razvojni programeri, testeri i voditelj projekta. To omogućuje svima da budu uključeni u planiranje i izvršavanje zadataka, što poboljšava suradnju i zajednički rad tima.

Uz to, sprint backlog se obično prikazuje na vizualnom odboru (npr. Scrum board), što omogućuje članovima tima da prate napredak i vidjeti što još treba učiniti kako bi se postigli ciljevi sprinta.

Sprint backlog se najčešće stvara na početku svakog sprinta, nakon što se definiraju ciljevi sprinta i nakon što se tim sastane na sprint planning sastanku. Na tom sastanku se analiziraju zahtjevi korisnika i prioritiziraju se zadaci koji će se uključiti u sprint backlog.

Sprint backlog se obično mijenja tijekom sprinta ako se otkriju nove informacije ili se promijene zahtjevi korisnika. To omogućuje timu da se brzo prilagodi promjenama i da nastavi s radom na najvažnijim zadacima.

Postoje različite podjele sprint backloga koje se koriste u agilnom razvoju softvera. Neki od primjera su:

1. Product Backlog Items (PBI) - Ova vrsta sprint backloga se koristi za planiranje zadataka koji su povezani sa specifičnim zahtjevima korisnika. Svaki zadatak u PBI-u se vezuje za jedan ili više specifičnih zahtjeva korisnika koji su definirani u Product backlogu.
2. Bug backlog - Ovaj sprint backlog se koristi za rješavanje problema i grešaka koje su otkrivene tijekom razvojnog procesa. Zadaci u bug backlogu se prioritetiziraju prema ozbiljnosti greške i utjecaju na krajnjeg korisnika.
3. Technical backlog - Ova vrsta sprint backloga se koristi za planiranje tehničkih zadataka, poput poboljšanja performansi ili održavanja koda. Zadaci u ovom backlogu se obično prioritiziraju prema tome kako će poboljšati kvalitetu i održivost koda.
4. Design backlog - Ovaj sprint backlog se koristi za planiranje zadataka vezanih uz dizajn, poput izrade mockupa ili dizajna korisničkog sučelja. Zadaci u ovom backlogu se obično prioritetiziraju prema tome kako će poboljšati korisničko iskustvo.

Ovisno o potrebama tima, sprint backlog se može podijeliti i prema drugim kriterijima, poput funkcionalnosti, tehnologije ili modula softvera. Važno je prilagoditi podjelu backloga potrebama i ciljevima projekta kako bi se osiguralo da tim fokusira svoje napore na najvažnije zadatke i postigne uspjeh u razvoju softvera.