T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

HTML İLE BASİT WEB İŞLEMLERİ 482BK0152

- Bu modül, mesleki ve teknik eğitim okul/kurumlarında uygulanan Çerçeve Öğretim Programlarında yer alan yeterlikleri kazandırmaya yönelik olarak öğrencilere rehberlik etmek amacıyla hazırlanmış bireysel öğrenme materyalidir.
- Millî Eğitim Bakanlığınca ücretsiz olarak verilmiştir.
- PARA İLE SATILMAZ.

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR	
GİRİŞ	
ÖĞRENME FAALİYETİ-1	3
1. İNTERNET ORTAMI VE WEB TASARIMI	3
1.1. İnternet	3
1.1.1 IP (Internet Protocol) Numarası	3
1.1.2. Alan Adı (Domain)	4
1.1.3. Hosting (Barundırma)	
1.2. WEB Tarayıcıları	
1.2.1. WEB Tarayıcıların Çalışması	5
1.3. Arama Motorlari	
1.3.1. Arama Motorlarının Çalışması	7
1.3.2. Arama Motorları ile Arama Yapma	
1.4. WEB Tasarımı	
1.4.1. Sayfa Hazırlarken Dikkat Edilecek Noktalar	8
1.4.2. Görsel Tasarım	
UYGULAMA FAALİYETİ	10
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	12
ÖĞRENME FAALİYETİ-2	13
2. HTML (HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE) TEMEL ETİKETLERİ	13
2.1. HTML Komut Yapısı	13
2.1.1. <html></html>	15
2.1.2. <head></head>	15
2.1.3. <body></body>	16
2.1.4. <title></td><td>17</td></tr><tr><td>2.2. Listeleme Etiketleri</td><td>17</td></tr><tr><td>2.2.1. </td><td>17</td></tr><tr><td>2.2.2. </td><td>18</td></tr><tr><td>2.2.3. </td><td></td></tr><tr><td>UYGULAMA FAALİYETİ</td><td>20</td></tr><tr><td>ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME</td><td></td></tr><tr><td>ÖĞRENME FAALİYETİ-3</td><td></td></tr><tr><td>3. METİN VE GÖRÜNÜM DÜZENLEME ETİKETLERİ</td><td></td></tr><tr><td>3.1. Metin Düzenleme Etiketleri</td><td></td></tr><tr><td>3.1.1. <HX></td><td>23</td></tr><tr><td>3.1.2. </td><td>24</td></tr><tr><td>3.1.3. <U></td><td></td></tr><tr><td>3.1.4. <I></td><td></td></tr><tr><td>3.1.5.
</td><td></td></tr><tr><td>3.1.6. <P></td><td></td></tr><tr><td>3.1.7. </td><td></td></tr><tr><td>3.2. Görünüm Düzenleme Etiketleri</td><td></td></tr><tr><td>3.2.1. <HR></td><td></td></tr><tr><td>UYGULAMA FĄALİYETİ</td><td></td></tr><tr><td>ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME</td><td>31</td></tr></tbody></table></title>	

ÖGRENME FAALİYETİ-4	32
4. BAĞLANTI (KÖPRÜ) OLUŞTURMA	32
4.1. Sayfa İçi Bağlantı Oluşturma	
4.2. Sayfa Dışı Bağlantı Oluşturma	34
4.3. E-Posta Adresine Bağlantı Oluşturma	
UYGULAMA FAALİYETİ	36
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	
ÖĞRENME FAALİYETİ-5	39
5. TABLOLAR	39
5.1. <table></table>	39
5.1.1. TR	39
5.1.2. TD	40
5.1.3. Border	40
5.1.4. Bgcolor	41
5.1.5. Background	42
5.1.6 Width	42
5.1.7. Height	42
5.1.8. Colspan	43
5.1.9. Rowspan	44
5.1.10. Cellspacing	44
5.1.11. Cellpadding	
UYGULAMA FAALİYETİ	
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	48
MODÜL DEĞERLENDİRME	49
CEVAP ANAHTARLARI	51
KAYNAKÇA	53

AÇIKLAMALAR

KOD	482BK0152	
ALAN	Bilişim Teknolojileri	
DAL/MESLEK	Web Programcılığı	
MODÜLÜN ADI	HTML İle Basit Web İşlemleri	
MODÜLÜN TANIMI	Bu modül, HTML kodlarını kullanarak basit web işlemlerinin yapılabilmesi için gerekli bilgi ve becerilerinin kazandırıldığı öğrenme materyalidir.	
SÜRE	40/24	
ÖN KOŞUL	Bu modülün ön koşulu yoktur.	
YETERLİK	HTML kodları ile basit web işlemlerini yapmak	
Genel Amaç Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında; HTML kodları ibasit web işlemlerini yapabileceksiniz. Amaçlar 1. İnternetle ilgili temel araçları kullanabileceksiniz. 2. HTML dili temel etiketlerini kullanabileceksiniz. 3. HTML dili metin biçimlendirme etiketlerini kullanabileceksiniz. 4. HTML etiketleri ile bağlantılar oluşturabileceksiniz. 5. HTML etiketleri ile tablolar oluşturabileceksiniz.		
EĞİTİM ÖĞRETİM	Ortam: Bilgisayar Laboratuvarı	
ORTAMLARI VE	Donanım: HTML editörünü çalıştıracak yeterlikte bilgisayar,	
DONANIMLARI	internet bağlantısı	
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Modül içinde yer alan her öğrenme faaliyetinden sonra verilen ölçme araçları ile kendinizi değerlendireceksiniz. Öğretmen modül sonunda ölçme aracı (çoktan seçmeli test, doğru-yanlış testi, boşluk doldurma, eşleştirme vb.) kullanarak modül uygulamaları ile kazandığınız bilgi ve becerileri ölçerek sizi değerlendirecektir.	

GİRİŞ

Sevgili Öğrenci,

HTML (Hyper Text Markup Language) WEB sayfalarının hazırlanmasında kullanılan bir işaretleme dilidir. Web sayfaları bir görüntüden ibaret değildir. Arka plânda birtakım kodlar bulunmaktadır. HTML kodları da bir web sayfasını oluşturan kodların temelidir. HTML kodlarını kullanarak bir web sayfasını oluşturacak metinleri veya verileri biçimlendirip düzenleyebilirsiniz.

Gelişen browser teknolojileri sayesinde, HTML içine metinler dışında; ses, video, scriptler veya çeşitli nesneler ekleyebilirsiniz. Böylelikle HTML dosyası düzenlenmiş bir metin dosyası olmaktan çıkıp bir multimedya ortamı haline gelebilir.

Sizler de bu modülün sonunda öğrendiğiniz bilgiler sayesinde html kodlarını kullanarak kendi sayfalarınızı hazırlayabileceksiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

İnternetle ilgili temel araçları kullanabileceksiniz.

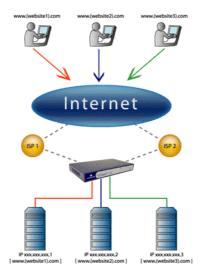
ARAŞTIRMA

Günümüzde kullanılmakta olan web tarayıcı programlarının neler olduğunu ve bunlar arasındaki farkları araştırınız.

1. İNTERNET ORTAMI VE WEB TASARIMI

1.1. İnternet

İnternet, dünya üzerindeki birçok bilgisayar sistemini TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) protokolü ile birbirine bağlayan ve her geçen gün daha fazla büyüyen bir iletişim ağıdır.



Resim 1.1: Internet

1.1.1. IP (Internet Protocol) Numarası

IP (Internet Protocol), bilgisayarların birbirleri ile iletişim kurmalarını sağlayan standart bir protokoldür. İnternet Protokol adresi, TCP/IP standartını kullanan bir ağda bulunan cihazların birbirleriyle iletişim kurmak ve veri alışverişinde bulunmak için kullandıkları benzeri olmayan bir numaradır. IP numarası, iletilen bilginin doğru adrese

gönderilmesini veya doğru adresten alınmasını sağlar. İki bilgisayar iletişim kurdukları zaman birbirlerini bulmak için IP adresini kullanırlar.

Gerçek hayattan bir örnek vermek gerekirse herkesin oturduğu evin bir adresi vardır. Nasıl ki bir kişiye mektup göndermemiz gerektiğinde zarfın üstüne açık adresini yazıyorsak ve bu adrese mektubumuz ulaştırılıyorsa IP numaraları da bilgisayarın açık adresidir.

IP numaraları A.B.C.D şeklinde bir yapıdır. Buradaki A,B,C,D ye karşılık 0-255 arası bir sayı gelmektedir. Örneğin 212.200.83.75 bir IP numarasıdır.

1.1.2. Alan Adı (Domain)

Domainler; IP adresi diye tabir edilen, bilgisayarların birbirini görmesini sağlayan nümerik sisteminin daha kolaylaştırılmış ve rahatça girilebilmesi için kelimelerle ifade edilen halidir.

Internet adreslerinde 4 temel bölüm yer almaktadır.

www.alanismi.alanturu.ulkekodu

Örneğin;

<u>www.meb.gov.tr</u> internet adresinde "gov" web sitesinin bir hükümet kurumuna ait olduğunu tr ise alanın Türkiye'ye ait olduğunu belirtmektedir.

İnternet adreslerinde kullanılan alan türlerine ait bazı kısaltmalar aşağıdaki gibidir:

gov: Hükümet kurumları (government) **edu:** Eğitim kurumları (education)

org: Ticari olmayan kuruluşlar (organization)

com: Ticari kuruluşlar (company)
mil: Askeri kurumlar (military)

net: Servis sunucular (network)

ac: Akademik kuruluşlar (academic)

int: Uluslararası kuruluşlar (international)

Bunun yanında kullanılan ülke kısaltmaları da vardır. Bunlardan bazıları; tr: Türkiye, br: Brezilya, uk: İngiltere, fi: Finlandiya, ru: Rusya gibi

1.1.3. Hosting (Barundırma)

Hosting'in kelime anlamı "Ev sahipliği yapmak , barındırmak" tır. Hosting, hazırlanan web sitelerinin belirlenen alan isimlerine göre internet ortamında yayımlanmasını sağlayan hizmet türüdür. Bu hizmet, hosting firmaları tarafından belirli süreliğine sağlanır. Server (sunucu) bilgisayarlar, hosting amacıyla kullanılan gelişmiş donanımsal özelliklere sahip olan ve birçok kullanıcıya aynı anda hizmet veren bilgisayarlardır.



Resim 1.2: Server (Sunucu) sistemleri

1.2. WEB Tarayıcıları

Web servislerinin işlevi, temelinde metin aktarmadır. Gelişmiş bir mimari kullanan Web servisi, **Hipermetin Transfer Protokolü - HTTP** (**H**yper**T**ext **T**ransfer **P**rotocol) adı verilen bir protokol üzerinde çalışmaktadır. Web üzerinde bilgiler, Web servisleri aracılığıyla sunulur. Sunulan her bir elektronik dosyaya **Web Sayfası** adı verilir. Web sayfalarını kişilerin kullanabilmesi için geliştirilmiş programlar ise **Web Tarayıcısı** (**Browser**) olarak adlandırılır. İçerisinde bütünleşik bir veya daha fazla web sayfası olan alanlar **Web Sitesi** olarak adlandırılır. Web siteleri çok çeşitli amaçlarla yapılabilir. Bunlar kısaca e-ticaret, eğitim, finans, iletişim gibi çeşitli amaçlarla yapılmış olabilir.

Bir web sayfasından diğer bir web sayfasına geçiş yapılabilmektedir. Bu gibi geçiş bilgisi barındıran metinlere (link) adı verilir. Web sayfaları bu gibi yeteneklere sahip olduğu için **Hipermetin** (hypertext) olarak adlandırılmaktadır. Web tarayıcıları, hipermetinde belirtilen özelliklere göre sayfaları görüntüleme yeteneklerine sahip bir programdır. Tarayıcılar sayesinde web sayfaları görüntülenebilir ve web sayfaları arasında gezinti yapılabilir.

1.2.1. WEB Tarayıcıların Çalışması

Web tarayıcıları, istemci-sunucu sistemine göre çalışmaktadırlar. **İstemci (client)**, olarak adlandırılan Web sayfalarını kullanmanız için seçilen tarayıcı programıdır. **Sunucu (server)** olarak adlandırılan ise bir web tarayıcısının istekte bulunduğu web sayfalarını hazırlayarak sunan sistemdir.

Web sayfası istek yazısına URL (İnternet Kaynak Etiketi) denir. Örneğin, http://www.meb.gov.tr.

Web tarayıcısı çalıştırılıp URL isteği yaptığında, web üzerinde bağlanmak istediği sunucu bilgisayar adresi kendisine bildirilir. Bu adresi alır ve sunucu bilgisayara bağlanır. Bu adresteki sunucu istenilen web sayfasına ilişkin dosya veya dosyaları hazırlayarak istekte

bulunan web tarayıcısına sunar. Web tarayıcısı bu bilgileri alarak çalıştığı bilgisayara aktarır. Çalıştığı bilgisayara aktardığı web sayfası bilgilerini, sayfada istenilen şekilde kullanıcıya sunar.

URL (Uniform Resource Locators): Web sayfasının internet üzerindeki adres bilgilerini içerisinde barındıran bilgidir. URL adresleri 3 parçadan oluşur. Bunlar protokol adı, sunucu ismi, dizin veya dosya ismi . Örnek; "http://www.meb.gov.tr/duyuruayrinti.asp" verilebilir.

Web tarayıcı yazılımları çok çeşitlidir ve ücretsizdir. Herhangi bir web tarayıcı yazılımını, üreten firmanın sitesine girerek bilgisayarımıza indirip kurabiliriz. Sundukları arayüz ve kullanım açısından her biri farklı özellikler sunar. Hepsinden istediğimiz performansı almamız mümkündür. Tarayıcı yazılımları, açılır menüler, butonlar, kısayol ve yardım özelliklerini içlerinde barındırırlar ve kullanımları kolaydır.

Tarayıcı yazılımlarının arayüzlerindeki butonları gözden geçirecek olursak;

Geri, bir önceki gösterilen sayfaya gitmek için kullanılır.

İleri, geri ile bir önceki gösterilen sayfaya dönülmüşse, dönülen sayfadan önceki sayfaya gitmek için kullanılır.

Dur, sayfaya ilişkin bilgileri bilgisayara yükleme işlemini durdurmak için kullanılır.

Ana Sayfa, tarayıcı ilk açıldığında giriş sayfası olarak ayarlanan sayfaya gitmek için kullanılır.

Yenile, Yüklenmiş sayfanın tekrar yüklenmesi istendiğinde kullanılır. Sayfa ekrana eksik geldiyse bazı nesneler ekranda tam görünmüyorsa kullanılır.

Adres Çubuğu, görüntülenmek istenilen web adresinin yazıldığı alandır.

Durum Çubuğu: Tarayıcı yazılımlarda pencerenin en alt kısmında olur ve istediğimiz sayfanın bilgisayarımıza yüklenme aşamasını veya kullanıcıya verilen uyarıları gösterir.

Web tarayıcısı ile bir web sayfasına bağlanmak için yapmamız gereken işlemler kısaca aşağıdaki gibi sıralanabilir.

- Web tarayıcı programının çalıştırılması
- Adres yazma alanına istenilen URL adresinin yazılması
- Git butonuna veya Klavyeden Enter tuşuna basılması

Web tarayıcı yazılımlarıyla bir web sayfası ekrana getirildiğinde, sayfa üzerinde fare gezdirilirken, başka sayfalarla bağlantısı olan metinlerin üzerine gelindiğinde farenin imleci veya metnin şekli değişecektir. Bu metne fare ile tıklandığında diğer web sayfasına geçiş sağlanır.Bu sayede sitede veya web sayfalarında gezinti olayı sağlanmış olur. Bir sayfaya bağlanıldığında veya bir sayfa bağlantısına tıklandığında, Web tarayıcısı internet üzerindeki başka bir bilgisayara bağlanır ve sayfaya ilişkin dokümanı çalıştığı bilgisayara kaydederek

sizin kullanımınıza sunar. Web sayfasının bilgisayarınıza kaydedilip görüntülenmesi işlemine sayfa yüklenmesi adı verilir.

1.3. Arama Motorları

İnternet, bütün dünya üzerindeki bilgisayarların birbirine bağlanabilmesi üzerine kurulmuş bir sistemdir. Bu nedenle üzerinde pek çok sayıda site ve sayfa bulunmaktadır. Bu site ve sayfalar milyonlarca konuda hizmet verir. İnternette aradığımız site, sayfa veya konunun nerede olduğunu bulmamızı sağlayan araçları barındıran sitelere **arama motorları** adı verilir.

1.3.1. Arama Motorlarının Calışması

İnternet ortamında aradığımız bir bilgiye hızlı bir şekilde erişimi sağlamak için arama motorları kullanılmaktadır. Web üzerinde bulunan tüm içeriği indeksleyen, arama motorları mevcuttur. Kullanıcı arama motoruna, aramak istediği bilgiye ilişkin bir veya birden fazla anahtar kelime girdiğinde, arama motorları içerisinde bu kelime veya kelimeleri barındıran ilgili dosyaları bularak, ilgili site veya web sayfalarını ekrana listeleyerek kullanıcıya sunar.

Kullanıcı arama motorlarından herhangi birinin web adresini, tarayıcının adres kısmına yazarak erişebilir. Aradığımız web adresi veya sayfasına erişmek için en kısa yol, arama motorlarını kullanmaktan geçer. Çünkü arama motorları dünya üzerindeki bütün sitelerin bilgilerini tarayarak sürekli olarak güncel bilgiler sunmaktadır.

Yüzlerce hatta binlerce adresi listelemeyi arama motorları nasıl yapıyor?

Arama motorları, dünya üzerindeki web sitelerini sürekli bir şekilde çalışan kişiler, otomatik taramalar ve kayıt ekranları gibi araçlarla kendi veri tabanlarına kaydederler. Arama motorlarının internet üzerinde otomatik taramasını yapan programlar, genel olarak spider, crawlers, robots olarak isimlendirilmiştir. Bu programlar sürekli olarak interneti tarayarak değişen ve eklenen sayfalardaki bilgileri, arama motoru veri tabanına kaydederler.

1.3.2. Arama Motorları ile Arama Yapma

Arama motorlarını kullanırken istediğiniz bir bilgiyi bulabilmek için anahtar birtakım kelimelere ihtiyaç duyulur.

Arama motorları kullanımı şu aşamalardan oluşmaktadır:

- Tarayıcının adres kısmına arama motoru adresi yazılarak fare ile git butonuna tıklanır veya klavyenin enter tuşuna basılır.
- Arama motoru sayfası açıldığında sayfada arama yapmak istediğimiz kelimeleri yazacağımız alan karşımıza çıkar.
- Boş alana aranacak kelimeler yazılır, ardından Ara (Search) butonuna fare ile tıklanır.
- Tarayıcı ekranına aradığımız konuyla ilgili yüzlerce web adresi çıkar.

- Arama motorunun sunduğu imkânlara göre sonuçlar sadece doküman değil, ses, video ve haber gibi farklı biçimlerden de oluşabilir.
- Cıkan adreslere fare ile tıklanarak araştırmamıza devam ederiz. Aradığımız bilgilere erişmek için her zaman bu yöntemi kullanabiliriz.

Aynı anda birden fazla kelimeyle arama yapmak isteyebilirsiniz. Örneğin, birden fazla kelimeyi aynı sayfada aramak istediğimizde çift tırnak içe almamız gerekecektir "Eğitim Öğretim" böyle bir arama istediğimizde sayfada Eğitim Öğretim kelimeleri yan yana varsa bize listelenecektir.

Mantıksal olarak birden fazla şartı kullanmak istiyorsak mantıksal arama yöntemini kullanmamız gerekir bunun için arama motorları bize mantıksal operatörler sunmuştur. Bunlar: AND, OR ve NOT kelimeleridir. Bu operatörler ve kullanım şekilleri aşağıdaki gibidir.

Operatör	Örnek Kullanım	Sonuç
AND	Meb AND Öğrenci	İçerisinde Meb ve Öğrenci
AND	Wied AND Ogienei	geçen tüm siteleri listeler
		İçerisinde Video veya
OR	Video OR Resim	Resim olan tüm siteleri
		listeler
		İçeriğinde Resim geçen Ses
NOT	Resim NOT Ses	geçmeyen tüm siteleri
		listeler

Tablo 1.1: Arama motorlarında mantıksal operatörlerin kullanımı

1.4. WEB Tasarımı

1.4.1. Sayfa Hazırlarken Dikkat Edilecek Noktalar

Herhangi bir Web sayfası hazırlanırken, sitenin hitap edeceği kitle, içeriği ve amacı gibi konulara dikkat edilmesi gerekmektedir.

Dikkat edilmesi gereken bir diğer husus da Web sayfalarının hızlı yükleniyor olması gerektiğidir.

Bazı durumlarda hazırlanan Web sayfası farklı kullanıcı ekranlarında farklı görünebilmektedir. Bu durum, tarayıcı yazılımından (sürüm vb.) veya kullanıcı tercihlerinden (yazı boyutu, ekran çözünürlüğü vb.) kaynaklanıyor olabilir. Tarayıcı penceresi, kullanılan ekran boyutu ile sınırlı olmak üzere istenilen boyuta değiştirebilir. Tasarımcının, hangi ekran çözünürlüğüne göre tasarım yapılacağına karar verilmesi gerekir.

Bir web sayfası hazırlarken, sayfa adı, sayfada yer alacak resim, müzik, animasyon gibi herhangi bir dosyanın ismi kaydedilirken Türkçe ve özel karakterler(ç,ş,1,ö,ü,ğ,?,/,vs.) içermemelidir.

Bilgisayarınızda sayfalarınızı kaydedeceğiniz bir klasör ve diğer resim, müzik, animasyon gibi dosyalarınızı kaydedeceğiniz bir alt klasör oluşturunuz. Böylelikle çalışmalarınız daha düzenli olacağından, aradığınız bir dosyaya da rahatlıkla erisebileceksiniz.

1.4.2. Görsel Tasarım

İnternet üzerindeki sayfalar her zaman kullanıcılara hizmet vereceği için en önemli unsuru görselliğidir. Çünkü her kullanıcı beklentileri karşılayan siteyi aramaktadır. Kullanıcının ilk karşılaştığı ise sitenin görselliğidir. Bu durum dikkate alındığında, Web sitesi görselliğinde sitenin hedef kitlesi tespit edilip hedef kitlenin beklentileri belirlenmelidir.

Bu belirlendikten sonra hedef kitle beklentilerine uygun olarak:

- Sayfa üzerindeki nesnelerin yerleri ve büyüklükleri tespit edilmelidir.
- Sayfa renklerinin ne olacağına karar verilmelidir
- Sayfadaki yazıların büyüklükleri ve yazı tiplerinin ne olacağı belirlenmelidir.
- Sayfanın birden fazla dilde kullanımı söz konusu ise ayrı ayrı sayfalarda dilin özelliklerine göre nesneler tespit edilmelidir.
- Sayfanın kullanıcı isteklerine göre değişken olması sağlanmalıdır.
- Sitenin değişen bilgi durumunda rahat değişmesi için gerekli tedbirler alınmalıdır
- Sayfalar arası geçişlerde bütünlük arz etmelidir.
- Sayfalar kullanıcıya her zaman yardım ve yönlendirme yapan özellikler taşımalıdır.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak konuyu pekiştiriniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ İstediğiniz herhangi bir arama motorunu	
kullanarak içerisinde "Eğitim ve Atatürk"	And operatörünü kullanınız.
kelimeleri geçecek şekilde tüm sitelerin	And operatoruna kunammiz.
listelenmesini sağlayınız.	
İstediğiniz herhangi bir arama motorunu	
kullanarak içerisinde "İlköğretim"	
kelimesi geçen ve "Lise" kelimesi	NOT operatörünü kullanınız.
geçmeyen tüm sitelerin listelenmesini	
sağlayınız	

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

	Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1.	İnternet kavramının ne olduğunu öğrenebildiniz mi?		
2.	IP kavramının ne olduğunu öğrenebildiniz mi?		
3.	İnternet alanları ile ilgili yeterli bilgiye sahip olabildiniz mi?		
4.	Web tarayıcıların neler olduğunu öğrendiniz mi?		
5.	Web tarayıcıların nasıl çalıştığı konusunda yeterli bilgi		
	edinebildiniz mi?		
6.	Arama motorlarının ne anlama geldiğini öğrendiniz mi?		
7.	Arama motorlarının çalıştırabildiniz mi?		
8.	Arama motorlarını kullanarak arama yapabildiniz mi?		
9.	Bir web sayfası hazırlarken dikkat edilecek noktaların neler		
	olduğu konusunda bilgi sahibi olabildiniz mi?		
10.	Bir web sayfasının görsel tasarımını hazırlarken nelere dikkat		
	edilmesi gerektiğini öğrendiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "Hayır" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız, öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "Evet" ise "Ölçme ve Değerlendirme" ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerde boş bırakılan yerlere doğru sözcükleri yazınız.

- 1. dünya üzerindeki birçok bilgisayar sistemini TCP/IP protokolü ile birbirine bağlayan ve her geçen gün daha fazla büyüyen bir iletişim ağıdır.
- **2.** bilgisayarların birbirleri ile iletişim kurmalarını sağlayan standart bir protokoldür.
- 3. İnternet adreslerinde görülen kısaltmalardan olan...... askeri kurumlarla ilgili bir site olduğunu gösteren bir kısaltmadır.
- 5. İçerisinde Müzik veya Şiir olan tüm siteleri listelemek içinoperatörünün kullanılması gerekir.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-2

AMAÇ

HTML dili temel etiketlerini kullanabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Web tasarımı hazırlamak için kullanılan programların hangileri olduğunu araştırınız?

2. HTML (HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE) TEMEL ETİKETLERİ

2.1. HTML Komut Yapısı

Html (Hypertext Markup Language), web sayfaları hazırlamak için kullanılan bir dildir. Html komutları herhangi bir metin (text) düzenleme editöründe yazılabileceği gibi, çeşitli web tasarımı editörlerini kullanarak da oluşturulabilir.

Html komutları etiketlerden (tag) oluşur. Html komutları yazılırken aşağıdaki kurallara dikkat edilmesi gerekir;

- Html komutları "<" ve ">" işaretleri arasına yazılır. Burada yer alan"< >" etiketleme yapmak için kullanılan işarettir. <etiketadi>.....</etiketadi>, <tag>.....</tag>
- Html etiketleri yazılırken Türkçe karakterler kullanılmamalıdır.(ş, ç, ö, ü, ı, ğ)
- Html komutları büyük küçük harf duyarlı değildir. Başka bir deyişle tümü büyük harflerle açılmış olan bir etiket tümü küçük harflerle yazılan aynı etiket ile kapatılabilir.

 body>....</BODY> veya <Html>....</html>
- Açılan bir etiket kapatılmalıdır. İlk açılan etiket en son kapatılır ve etiketi kapatma sırasında "/" işareti unutulmamalıdır.

Örnek:

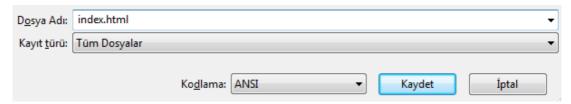
```
<html>
<head>
<title>...</title>
</head>
<body>
...
içerik
...
</body>
</html>
```

HTML dosyaları sunucu bilgisayarın sabit diskinde .html ya da .htm uzantısı ile saklanır.

Kaydetme işlemi sırasında Dosya-Kaydet seçeneğine tıklanır.



Dosya-Kaydet komutuna tıklandıktan sonra karşınıza gelen Farklı Kaydet penceresinden sırasıyla Dosya Adı ve Dosya türü belirlenir.



Şekil 1.1: Html dosyasını kaydetme

2.1.1. <HTML>

htmlhtml kodlarının yazımının bittiği anlaşılır. Bu etiketin hiçbir parametresi yoktur.

2.1.2. <HEAD>

Hazırlayacağımız sayfa ile ilgili bilgilerin bulunduğu sayfa başlığı (title), link özellikleri, siteyi tarayıcıya ve arama motorlarına tanıtmak amacıyla kullanılan Meta etiketleri bölümdür.

Meta etiketinde kullanılan parametreler Tablo 1.1.'de gösterilmiştir.

Kullanılacak parametreler	Görevi
name	Author, description ve keywords
	özellikleri tanımlanır.
http-equiv	Refresh, expires, content ve
	content-style-type özellikleri
Size	Yazının boyu belirlenir.

Tablo 1.1: Meta etiketinde kullanılan parametreler

NAME: Sayfanın yazarı, sayfanın yayın tarihi gibi bilgileri içerir.

- > <meta name="author" content="özgü">
- > <meta name="description" content="sayfanın tanımını yazınız">
- > <meta name ="description" content ="Bu sayfa web tasarımı dersi modülleri için hazırlanmıstır. ">
- <meta name="keywords" content="siteniz arama motorlarında hangi anahtar kelimelerle tanımlansın istiyorsanız buraya yazınız.">
 Şekillerinde yazılır.

HTTP-EQUIV: İçinde yer aldığı sayfanın, web server tarafından ziyaretçiye gönderilmesinde oluşturulacak karşılık başlığı bölümünde yer alacak bilgiler içerir.

Sıklıkla kullanılan meta etiketleri ve açıklamaları:

- <meta http-equiv=Content-Type content="text/htm; charset=iso-8859-9">
- <meta http-equiv=Content-Type content="text/htm; charset=utf-8">

Bu etiketler Türkçe karakter sorununu ortadan kaldırmak ve Türkçe karakter desteği sağlamak için kullanılır.

<meta http-equiv="expires" content ="Tarih">

Güncelleme için kullanılır. İnternette açılan bir sayfa bilgisayara kaydedilir. Bu sayfa tekrar açılamak istendiğinde, bilgisayardaki kayıtlı sayfa açılır. Bu etiket ile belirtilen tarihten sonra bu sayfa açılmak istenirse sayfanın tekrardan serverdan yüklenmesi sağlanır.

- > <meta http-equiv="expires" content ="Wed, 29 Dec 2011 15:21:59 GMT">
- <meta http-equiv="refresh" content="5; url=anasayfa.htm">

Sayfanın belirtilen süre sonra yenilenmesini sağlar. Yukarıdaki örnekte sayfa 5 saniye sonra yenilenir ve URL de belirtilen anasayfa.htm sayfası açılır. Eğer URL boş bırakılırsa aynı sayfa tekrarlanır.

<meta name="robots" content="all veya none">

Hazırladığımız sayfanın arama motorlarının robotları tarafından taranmasına izin vermek veva engellemek için kullanılır. İzin için all, engelleme için none kullanılır.

Meta etiketi ile tanımlanan bilgiler kullanıcı tarafından görüntülenmez.

2.1.3. <BODY>

Html belgesinin tüm içeriğinin yer aldığı bölümdür. Bu bölümde yer alan içeriğin tümü tarayıcıda görüntülenir. Body etiketi ile birlikte kullanılabilecek parametreler ve görevleri aşağıda gösterilmiştir.

Bgcolor: Hazırlamış olduğunuz web sayfasının arka plân rengini belirlemek icin kullanılır.

```
Kullanımı; <body bgcolor=" blue" >···</body>
```

Background: Hazırlamış olduğunuz web sayfasının zemininin bir resimden oluşmasını isteyebilirsiniz. Bu parametre arka plânda kullanılmak istenilen resmi belirlemek için kullanılır.

```
Kullanımı; <body background="resim.jpg">....</body>
```

Link: Web sayfanızda kullanacağınız linklerin rengini belirlemek için kullanılır.

Alink: Web sayfanızdaki herhangi bir Linke tıklandığı zaman oluşacak rengin ne olacağını belirlemek için kullanılır.

Vlink: Web sayfanızdaki önceden ziyaret edilmiş linklerin renginin hangi renk olacağını belirlemek için kullanılır.

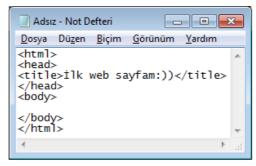
2.1.4. <TITLE>

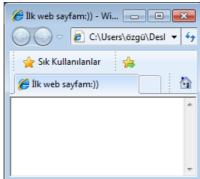
Sayfanın tarayıcıdaki başlığının ne olacağını belirlemek için kullanılır. Title etiketleri <Head>....</Head> etiketleri arasında yer alır.

Kullanımı;

<title> görüntülenmesini istediğiniz başlık</title>

Örnek:





Şekil 1.2: Title etiketinin kullanılması

2.2. Listeleme Etiketleri

2.2.1.

Sıralı liste oluşturmak için kullanılır. Kelime işlemci programındaki numaralandırma işlemi ile aynıdır. Listeleme işlemi harf, rakam veya roma rakamı şeklinde yapılabilir. Belirteceğiniz parametreler yardımı ile de istediğiniz harf, rakam veya roma rakamından başlayarak sıralı listenizi oluşturabilirsiniz.

etiketi, etiketi ile birlikte kullanılmalıdır.

Örnek 1:

Burada etiketini kullanarak listeleme işlemine başlıyoruz. etiketini kullanarak da listeleyeceğimiz elemanların isimlerini yazıyoruz.

Type parametresi kullanarak listenin rakamla mı harfle mi başlayacağını belirleyebiliriz.

"A" harfi yerine küçük "a" harfi yazılırsa sıralama a, b, c, şeklinde küçük harflerle olacaktır.

```
      Elma

      Armut

      Kavun

      B. Armut

      C. Kavun
```

"I" harfi yerine küçük"i" harfi yazılırsa, sıralama i, ii, iii,.... şeklinde küçük roma rakamları ile yapılacaktır.

```
      Elma
      Armut
      I. Elma
      Kavun
      II. Armut
      Kavun
```

Sıralamanın her zaman "1" den veya "A" dan başlamasını istemeyebiliriz. Bu tür durumlarda **Start** parametresi kullanılır. Start parametresinin her zaman sayı olması gerekmektedir. Örneğin sıralamayı "C" harfınden başlatmak istiyorsak start değerine "C" yazmak yerine "3" yazmak zorundayız.

```
      Elma
      Armut
      Kavun
      Kavun

      C. Elma

      D. Armut
      E. Kavun
```

2.2.2.

etiketi madde işaretleri şeklinde listeleme yapmak için kullanılır.

```
              Elma

              <ul
```

Type parametresi ile kullanacağınız madde işaretinin şeklini belirleyebilirsiniz. Type ile kullanılan parametreler disc (içi dolu daire), circle (içi boş daire) ve square (içi dolu kare)'dir.

```
<html>
<body>
Elma
Armut
o Elma
Kavun
                Armut

    Kavun

</body>
</html>
```

2.2.3.

Liste oluşturmak için liste elemanlarını belirtmede kullanılan etikettir. Sıralamanın hangi şekilde olacağını ise ve etiketleri belirler.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak konuyu pekiştiriniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
Html dosyası hazırlama programına aşağıdaki kodları yazarak Uygulamal adında bir HTML belgesi oluşturunuz. Uygulamal - Not Defteri Dosya Düzen Biçim Görünüm Yardım Atml> Atm	 HTML dosyası hazırlamak için kullanılan editörü açınız. Dosya-Kaydet komutunu çalıştırınız. Kayıt türü olarak "Tüm Dosyalar" seçeneğini seçiniz. Dosyanızı kaydediniz.
Aşağıdaki görüntüyü elde etmeyi sağlayacak HTML kodlarını yazınız. A. RESİM DÜZENLEME 1. Temel Kavramlar • Pixel • Çözünürlük 2. Görüntü Formatları • JPG • GIF B. ARAÇLAR PANELİ	➤ Listeleme etiketlerini kullanınız.

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. <html> etiketini doğru olarak kullanabildiniz mi?</html>		
2. <head> etiketini doğru olarak kullanabildiniz mi?</head>		
3. <body> etiketi ve parametrelerini doğru olarak kullanabildiniz mi?</body>		
4. <title> etiketini doğru olarak kullanabildiniz mi?</td><td></td><td></td></tr><tr><td>5. Listeleme etiketlerini(,,) doğru olarak kullanabildiniz</td><td></td><td></td></tr><tr><td>mi?</td><td></td><td></td></tr></tbody></table></title>		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "Hayır" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "**Evet**" ise "Ölçme ve Değerlendirme" ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız. () <TITLE> etiketi web sayfasının tarayıcıdaki isminin ne olacağını 1. belirleyen etikettir. 2. () Html etiketleri yazılırken Türkçe karakterler kullanılmamalıdır. 3. () Alink, web sayfanızda önceden ziyaret edilmiş linklerin renginin, hangi renk olacağını belirlemek için kullanılır. 4. () Meta etiketi ile tanımlanan bilgiler kullanıcı tarafından görüntülenmez. 5. () <body background> parametresi ile web sayfasının zemin renginin ne olacağı belirlenir. () etiketi sıralı liste oluşturmak için kullanılan bir HTML etiketidir. 6.

DEĞERLENDİRME

7.

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz

() Listeleme etiketlerinde Type parametresi kullanarak listenin rakamla mı

yoksa harfle mi başlayacağını belirleyebiliriz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-3

AMAÇ

HTML dili metin biçimlendirme etiketlerini kullanabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Metin ve görüntü düzenlemek için kullanılacak html etiketlerinin neler olduğunu araştırınız.

3. METİN VE GÖRÜNÜM DÜZENLEME ETİKETLERİ

3.1. Metin Düzenleme Etiketleri

Html etiketleri kullanılarak metinler üzerinde görsel düzenlemeler yapılabilir. Bir metnin rengi, şekli, boyutu vs. üzerindeki değişiklik ve düzenlemelerin html etiketlerini kullanarak nasıl yapılacağına bakalım.

3.1.1. <HX>

<HX> etiketleri, dokümana başlık eklemek için kullanılan etiketlerdir. <hx> etiketindeki "x" ifadesi, 1'den 6'ya kadar değer almaktadır. Sayı azaldıkça yazı büyüklüğünde artış olmaktadır. Buradaki <h1>...</h1> en büyük başlığı, <h6>...</h6> ise en küçük başlığı gösterir.

Milli Eğitim Bakanlığı

Milli Eğitim Bakanlığı

Milli Eğitim Bakanlığı

```
<h6>Milli Eğitim Bakanlığı</h6> Milli Eğitim Bakanlığı</h5>
<h4>Milli Eğitim Bakanlığı</h5>
<h4>Milli Eğitim Bakanlığı</h4> Milli Eğitim Bakanlığı</h4>
<h3>Milli Eğitim Bakanlığı</h3>
<h2>Milli Eğitim Bakanlığı</h2>
<h1>Milli Eğitim Bakanlığı</h1></h1>
<h1>Milli Eğitim Bakanlığı</h1>
```

<HX> ile kullanılacak parametrelerden birisi "align" parametresidir.

Align parametresi, Left (sola hizala), right (sağa hizala), center (ortala), justify (iki yanayasla) değerlerini alabilir.

<h1 align="center"> Milli Eğitim Bakanlığı </h1> şeklinde yazıldığında "Milli Eğitim Bakanlığı" yazısı sayfaya ortalanmış bir şekilde yazılacaktır.

3.1.2.

İstenilen metni kalın (bold) olarak yazmak için kullanılır.

Kullanımı:

... şeklindedir.

Örnek:

Boş zaman yoktur boşa geçen zaman vardır. Tagore

```
<html>
  <head>
  <title>Güzel sözler...</title>
  </head>
  <body>
  Boş zaman yoktur <b>boşa geçen zaman </b>vardır. Tagore
  </body>
  </html>
```

3.1.3. <U>

İstenilen metni Altı çizili (underline) olarak yazmak için kullanılır.

Kullanımı:

<U>...</U> şeklindedir.

Örnek:

Boş zaman yoktur boşa geçen zaman vardır. Tagore

```
<html>
<head>
<title>Güzel sözler...</title>
</head>
<body>
Boş zaman yoktur <u>boşa geçen zaman </u>vardır. Tagore
</body>
</html>
```

3.1.4. <I>

İstenilen metni eğik(italik) olarak yazmak için kullanılır.

Kullanımı:

<I>...</I> şeklindedir.

Örnek:

Boş zaman yoktur boşa geçen zaman vardır. Tagore

```
<html>
<head>
<title>Güzel sözler...</title>
</head>
<body>
Boş zaman yoktur <i>boşa geçen zaman</i>>vardır. Tagore
</body>
</html>
```

3.1.5.

Enter tuşu görevini görür. Bir alt satıra geçmek için kullanılır. Bu etiket kapatılmaz.

Örnek:

Ey Türk Gençliği!

Birinci vazifen, Türk istiklâlini, Türk Cumhuriyetini, ilelebet, muhafaza ve müdafaa etmektir.

```
<html>
<head>
<title>Güzel sözler...</title>
</head>
<body>
<b>Ey Türk Gençliği!</b><br>
Birinci vazifen, Türk istiklâlini, Türk Cumhuriyetini,<br/>
<br>
ilelebet, muhafaza ve müdafaa etmektir.</body>
</html>
```

3.1.6. <P>

Paragraf oluşturmak için kullanılan etikettir. Kullanıldığı yerde yazıyı kesip bir satır boşluk bırakarak, metne satır başından devam edilmesini sağlar.

Örnek:

```
<html>
<head>
<title>Onuncu Yıl Nutku</title>
</head>
<body>
Büyük Türk milleti!
  On beş yıldan beri, giriştiğimiz işlerde muvaffakiyet vadeden çok sözlenmi
  işittin. Bahtiyarım ki, bu sözlerimin hiç birinde milletimin hakkımdaki itimadını
  sarsacak bir isabetsizliğe uğramadım. Bugün, aynı iman ve katiyetle söylüyorum ki,
  millî ülküye, tam bir bütünlükle yürümekte olan Türk milletinin büyük millet
  olduğunu, bütün medenî âlem az zamanda bir kere daha tanıyacaktır. Asla şüphem
  yoktur ki, Türklüğün unutulmuş büyük medenî vasfı ve büyük medenî kabiliyeti,
  bundan sonraki inkişafı ile, atinin yüksek medeniyet ufkundan yeni bir güneş gibi
  doğacaktır.
  >
  Türk milleti!
  Ebediyete akıp giden her on senede, bu büyük millet bayramını daha büyük
  şereflerle, saadetlerle, huzur ve refah içinde kutlamanı gönülden dilerim.
  Ne mutlu Türküm diyene!
  >
  Ankara, 29 Ekim 1933
</body>
</html>
```

Büyük Türk milleti!

On beş yıldan beri, giriştiğimiz işlerde muvaffakiyet vadeden çok sözlerimi işittin. Bahtiyarım ki, bu sözlerimin hiç birinde milletimin hakkımdaki itimadını sarsacak bir isabetsizliğe uğramadım. Bugün, aynı iman ve katiyetle söylüyorum ki, millî ülküye, tam bir bütünlükle yürümekte olan Türk milletinin büyük millet olduğunu, bütün medenî âlem az zamanda bir kere daha tanıyacaktır. Asla şüphem yoktur ki, Türklüğün unutulmuş büyük medenî vasfı ve büyük medenî kabiliyeti, bundan sonraki inkişafı ile, atinin yüksek medeniyet ufkundan yeni bir güneş gibi doğacaktır.

Türk milleti!

Ebediyete akıp giden her on senede, bu büyük millet bayramını daha büyük şereflerle, saadetlerle, huzur ve refah içinde kutlamanı gönülden dilerim.

Ne mutlu Türküm diyene!

Ankara, 29 Ekim 1933

3.1.7.

 etiketi, kullanıldığı yerdeki metinlerin renk, boyut, yazı tipi gibi özelliklerini değiştirmek için kullanılır. Size, color ve face parametreleri ile kullanılabilir.

Size: Yazının büyüklüğünü belirlemek için kullanılır(1-7 arası değerler alır.).

Örnek:

 Merhaba Merhaba Merhaba

Yukarıdaki kodlar yazılıp kaydedildiğinde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır.

Merhaba Merhaba Merhaba

Size parametresine -1, +2 gibi değerler verilerek de metnin büyüklüğü verilen değer kadar arttırılıp eksiltilebilir (Burada font büyüklüğü 1 eksiltilip, 2 arttırılmıştır.).

Color: Yazı tipi etiketi içerisinde metnin rengini değiştirmek için kullanılır. Kullanmak istediğiniz rengi, ismi veya kodu ile belirterek metin üzerinde renk değişikliği yapabilirsiniz.

Örnek:

```
<FONT size="5" COLOR="aqua"> Merhaba</FONT> <FONT size="5" COLOR="#FF0000"> Merhaba</FONT>
```

Yukarıdaki kodlar yazılıp kaydedildiğinde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır

Merhaba Merhaba

Face: Yazı tipi karakter biçiminde değişiklik yapmak için kullanılır. Örneğin Face=" Times New Roman" parametresi kullanıldığında yazı tipi Times New Roman olacaktır.

```
<font face="Algerian" size="7" color="purple">Merhaba</font>
```

Burada yazı tipi olarak "Algerian" yazı tipi kullanılmıştır.

Yukarıdaki kodlar yazılıp kaydedildiğinde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır.

MERHABA

3.2. Görünüm Düzenleme Etiketleri

3.2.1. <HR>

<HR> etiketi sayfaya yatay çizgi çizmek için kullanılan etikettir. Bu etiket diğer etiketlerden farklı olarak kapatılmaz. Size, width ve align parametreleri mevcuttur.

Size, çizilen çizginin kalınlığını belirlemek için kullanılır.

Width, çizginin sayfadaki uzunluğunu belirlemek için kullanılır.

Align, çizginin sayfada yer alacağı konumunu (sağa hizalı, sola hizalı, ortalanmış) belirlemek için kullanılır.

Örnek:

<hr size="6" width="200" align="center">

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak pekiştiriniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
 Tarayıcıda aşağıdaki ekran görüntüsünü verecek html kodlarını yazınız. Büyük ölülere matem gerekmez, Fikirlerine bağlılık gerekir. M. Kemal ATATÜRK 	<i>, ,<u>,, etiketlerini kullanınız.</u></i>
Aşağıdaki kodları yazınız. <html> <body> <h3>NE MUTLU TÜRKÜM DİYENE</h3> <hr/> M.Kemal ATATÜRK </body> </html>	HTML dosyası hazırlama editörünü açınız.
> Sayfayı uygulama3.html olarak kaydediniz.	Dosya adı: Uygılama3.htmlKayıt Türü: Tüm Dosyalar

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için Evet, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

	Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1.	<hx> etiketini kullanabildiniz mi?</hx>		
2.	 etiketini kullanabildiniz mi?		
3.	<u> etiketini kullanabildiniz mi?</u>		
4.	<i> etiketini kullanabildiniz mi?</i>		
5.	 etiketini kullanabildiniz mi?		
6.	<p> etiketini kullanabildiniz mi?</p>		
7.	 etiketini ve parametrelerini kullanabildiniz mi?		
8.	<hr/> etiketini ve parametrelerini kullanabildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "**Hayır**" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "**Evet**" ise "Ölçme ve Değerlendirme"ye geçiniz

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyunuz ve doğru seçeneği işaretleyiniz.

- 1. İstenilen metni <u>altı çizili</u> olarak yazmanızı sağlayan etiket aşağıdakilerden hangisidir?
 - \mathbf{A}) $\langle P \rangle$
 - **B**) <I>
 - \mathbf{C}) $\langle \mathbf{U} \rangle$
 - **D**) <HR>
- 2. İstenilen metni kalın yazmak için kullanılan etiket aşağıdakilerden hangisidir?
 - \mathbf{A}) $\langle \mathbf{B} \rangle$
 - **B**) <I>
 - **C**)

 - **D**) <**U**>
- 3. Yazıtipi karakter biçiminde değişiklik yapmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?
 - A)
 - **B**)
 - **C**)
 - **D)**
- **4.** <hr align="center"> kodunun görevi nedir?
 - A) Yazıyı ortalanmış olarak yazmaya yarar.
 - B) Yazıyı sağa hizalı olarak yazmaya yarar.
 - C) Sayfanın ortasına yatay çizgi çizer.
 - **D)** Sayfanın ortasına dikey çizgi çizer

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz

ÖĞRENME FAALİYETİ-4

AMAÇ

HTML etiketleri ile bağlantılar oluşturabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Bir metne tıklandığında ne tür bağlantılar olabileceğini araştırınız.

4. BAĞLANTI (KÖPRÜ) OLUŞTURMA

4.1. Sayfa İçi Bağlantı Oluşturma

Html kodları kullanarak, sayfa içi bağlantılar oluşturabilirsiniz. Bir sayfadaki metne tıklayarak, aynı sayfanın başka bir bölümüne gidebilirsiniz. Bu işlem çapa olarak da adlandırılır.

Capa olusturma islemi;

..., ... komutları kullanılarak yapılmaktadır. ile tıklanmasını istediğimiz metin; ile de karşımıza gelmesini istediğimiz bölüm belirlenir.

Html Nedir?	<u>Html Nedir?</u>
Hyper Text Markup Language	Hyper Text Markup Language

```
CHTML>
<head>
<title>...</title>
</head>
<title>...</title>
</head>

<font face="verdana">
GRAFIK VE ANIMASYON DERSI MODÜLLERI <br/>
<font face="#modul1"> 1. GÖRÜNTÜ İŞLEME</A>

<A HREF="#modul2"> 2. RESIMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA</A>

<A HREF="#modul3"> 3. ANIMASYON TEMELLERI

<A HREF="#modul4"> 4. WEB ORTAMI İÇİN ANIMASYON HAZIRLAMA</A>

<A HREF="#modul6"> 5. ETKİLEŞİMLİ ANIMASYON HAZIRLAMA</A>

<A HREF="#modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</A>

<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>

<A NAME="modul1"> 1. GÖRÜNTÜ İŞLEME

<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>

<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>

<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>

<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>

<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>

<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYON TEMELLERİ</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYON TEMELLERİ</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYON HAZIRLAMA</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYON HAZIRLAMA</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYON HAZIRLAMA</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYONLAR</a>
<a href="modul6"> 6. GELİŞMİŞ ANIMASYO
```

Yukarıdaki kodları yazıp çalıştırdığımız zaman karşımıza aşağıdaki görüntü gelecektir.

```
GRAFİK VE ANİMASYON DERSİ MODÜLLERİ

1. GÖRÜNTÜ İŞLEME
2. RESİMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA
3. ANİMASYON TEMELLERİ
4. WEB ORTAMI İÇİN ANİMASYON HAZIRLAMA
5. ETKİLEŞİMLİ ANİMASYONLAR
6. GELİŞMİŞ ANİMASYONLAR
7. GÖRÜNTÜ İŞLEME

Öğrenci, bu modül ile gerekli ortam sağlandığında; web sayfaları için resimler hazırlayabilecektir
.......
2. RESİMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA

Öğrenci, bu modül ile gerekli ortam sağlandığında; resimler ile web araçları hazırlayabilecektir
.......
```

4.2. Sayfa Dışı Bağlantı Oluşturma

Hazırlamış olduğunuz web sayfaları arasında bağlantılar tanımlayarak başka sayfalar, dokümanlar, resimler arasında geçiş yapabilirsiniz. Sayfa dışına herhangi bir bağlantı (link, köprü) oluşturmak için <a href>... html etiketleri kullanılır.

Herhangi bir web sayfasına bağlantı oluşturmak;

 Milli Eğitim Bakanlığı

Milli Eğitim Bakanlığı

"Milli Eğitim Bakanlığı", yazısına tıkladığınız zaman "www.meb.gov.tr " internet sitesi açılacaktır.

Hazırlamış olduğumuz site içerisinde link vermek;

Ana Sayfa

"Ana Sayfa" yazısına tıkladığımız zaman hazırlamış olduğumuz ve bilgisayarımızda kayıtlı olan "index.html" sayfasına bağlantı oluşturulacaktır.

- Herhangi bir yazıya tıkladığınız zaman resim açılması için; Okulumuzun Resmini Görmek İçin Tıklayınız
- Herhangi bir dosyaya link vermek için;
 href="portlar.pdf">Portlar modülünü indirmek için tıklayınız...

Bilgisayarınıza indirmek için tıklayınız

Target parametresini kullanarak, açılacak olan sayfa, resim veya dosyanın açılacağı pencereyi belirtebiliriz.

target="_blank": Bağlantının, yeni bir pencerede açılmasını sağlar.

target="_self": Bağlantının, aynı pencere içerisinde açılmasını sağlar.

target="_top": Bağlantının, aynı pencere içerisinde en üstten itibaren açılmasını sağlar.

target="_parent" : Açılan bağlantı, o anda açık sayfayı oluşturmuş bir ana sayfa varsa onun yerinde açılmasını sağlar.

target="çerçeve(frame) adı": Bağlantının, adı verilen çerçevede açılmasını sağlamak için kullanılır.

 Milli Eğitim Bakanlığı

4.3. E-Posta Adresine Bağlantı Oluşturma

Hazırlamakta olduğunuz web sitesi aracılığıyla istenilen herhangi bir e-posta adresine bağlantı oluşturabilirsiniz.

E-posta adresine bağlantı oluşturmak için; komutu kullanılır.

Örnek:

 E-posta göndermek için tıklayınız.

Yukarıdaki html komut satırını yazıp kaydettiğinizde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır.

E-posta göndermek için tıklayınız.

E-posta göndermek için tıklayınız yazısına, tıklandığı zaman konu, bilgi ve e-posta adresi gibi bilgilerin girilebileceği Şekil 4.1'de görünen e-posta gönderme programı açılacaktır. İstenilen bilgiler yazıldıktan sonra "Gönder" düğmesine tıklandığında, e-postamız gönderilmiş olur.



Şekil 4.1: E-posta adresine bağlantı oluşturma

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak konuyu pekiştiriniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
 Sınıf listenizi oluşturunuz. Arkadaşlarınızın kısaca öz geçmişlerini not alınız. Not almış olduğunuz özgeçmişleri alt alta iki paragraf boşluğu oluşturarak yazınız. Her bir isim ile öz geçmiş arasındaki çapa (sayfa içi bağlantı) ayarlarını yapınız. Bu web sayfasını ozgecmis.html olarak kaydediniz. 	 Listeleme etiketlerini kullanarak sınıf listesini yazınız. , komutunu çapa başlığını veriniz. komutunu kullanarak özgeçmişleri yazınız.
 Web sayfası hazırlama editörünü açınız. Tarayıcıda aşağıdaki görüntünün oluşması için gerekli html kodlarını yazınız. ÖĞRENCİ BİLGİLERİ "ÖĞRENCİ BİLGİLERİ" yazısına tıklandığında ozgecmis.html sayfasının açılmasını sağlayınız. "E-POSTA GÖNDERMEK İÇİN TIKLAYINIZ" yazısına tıklandığında kendi e-posta adresinize bağlantı oluşmasını sağlayınız. 	 Sayfalar arası köprü oluşturma komutlarını kullanınız. <a href="mailto:e-posta
adresiniz"> komutlarını kullanınız.

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

	Değerlendirme Ölçütleri		
1.	Sayfa içi bağlantılar oluşturabildiniz mi?		
2. Sayfa dışı bağlantılar oluşturabildiniz mi?			
3.	Herhangi bir E-posta adresine bağlantı oluşturabildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "**Hayır**" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "**Evet**" ise "Ölçme ve Değerlendirme"ye geçiniz

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

- 1. () Sayfa içi bağlantı oluşturma işlemi, çapa işlemi olarak da adlandırılır.
- 2. () Target parametresini kullanarak açılacak olan sayfada, resim veya dosyanın açılacağı pencereyi belirtebiliriz.
- 3. () target="_self": Bağlantının yeni bir pencerede açılmasını sağlar.
- **4.** () E-posta göndermek için tıklayınız. bu komutun kullanıcı makinesinde çalışabilmesi için e-posta gönderme programının yüklü olması gerekir.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz

ÖĞRENME FAALİYETİ-5

AMAÇ

HTML etiketleri ile tablolar oluşturabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Web sayfalarında tablo kullanmanın önemini araştırınız.

5. TABLOLAR

5.1. <TABLE>

Hazırlamış olduğunuz web sayfanıza tablo eklemek için kullanılan etikettir. Bir tablo <Table> etiketi ile başlayıp </Table> etiketi ile biter. Tablolar satır ve sütunlardan oluşur. Satırların ve sütunların kesiştikleri kutuya "**hücre**" adı verilir.

Aşağıdaki örnekte 1x1'lik (1 satır ve 1 sütundan oluşan) bir tablo gösterilmiştir.

```
Kitap
```

Kitap

5.1.1. TR

Tabloda satır oluşturmak için kullanılır.

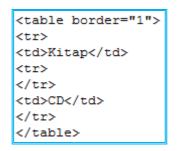
Örnek 1:

```
1. satir

2. satir
```

1. satır 2. satır

Örnek 2:





5.1.2. TD

Tabloda sütun oluşturmak için kullanılır.

Örnek:

```
1. sütun
1. sütun
2. sütun
```

1. sütun 2. sütun

5.1.3. Border

Border parametresi, hücrenin ve tablonun etrafındaki çerçevenin kalınlığını ayarlamak için kullanılır. Border=0 olduğu zaman çerçeve tarayıcıda görünmez. Web sayfası hazırlama sürecinde bu seçenek sıklıkla kullanılmaktadır.

Örnek 1:

```
Kitap
```



Örnek 2:

```
Kit>
Kitap

Cd
```

5.1.3.1. Bordercolor

Border parametresi ile kalınlığı belirlenen çerçevenin rengini ayarlamak için kullanılır.

Örnek1:

```
Kitap

Cd
```

Örnek 2:

```
Kitap

<tt><ttr>

Cd
```

5.1.4. Bgcolor

Tablonun veya istediğimiz hücre veya hücrelerin arka plân rengini değiştirmek için kullanılır.

Örnek 1:

```
Kitap
```

Örnek 2:

```
Kitap

<tt><tt>
CD
```



5.1.5. Background

Tablonun veya istenilen hücrenin arka plânına resim eklemek için kullanılır.

Örnek:

```
<html>
<head>
</head>
<body>

Kitap

</t>
Kitap

</t>

Silgi

CD

</body>
</html>
```



5.1.6 Width

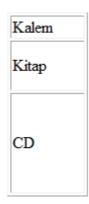
Tablonun veya hücrenin pixel cinsinden genişliğini belirlemek için kullanılır. Tablo genişliğini belirlemek için kullanılır. Hücre genişliğini belirlemek için kullanılır.

5.1.7. Height

Tablonun pixel cinsinden yüksekliğini belirlemek için kullanılır. Tablo genişliğini belirlemek için kullanılır. Hücre genişliğini belirlemek için kullanılır.

Örnek:

```
Kalem
Kitap
CD
```

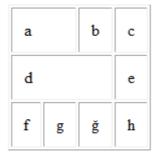


5.1.8. Colspan

Colspan, aynı satırdaki hücreleri birleştirmek için kullanılır.

Örnek:

```
ctr>a<
<td>>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
>
```



5.1.9. Rowspan

Rowspan, aynı sütundaki hücreleri birleştirmek için kullanılır.

Örnek:

```
atd>="12">

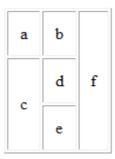
a

>><

cd

cd

e
```



5.1.10. Cellspacing

Tablonun içerisindeki hücrelerin, birbirlerinden ve tablo sınırlarından uzaklığını pixel türünden ayarlamak için kullanılır.

Örnek 1:

```
Ders1
Ders2
```

Ders1 Ders2

Örnek 2:

```
Ders1
Ders2
```



5.1.11. Cellpadding

Hücrelerin içindeki verilerin, hücre sınırlarından uzaklığının ne kadar olacağını belirlemek için kullanılır.

Örnek 1:

```
HTML
```

HTML

Örnek 2:

```
HTML
```

HTML

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak konuyu pekiştiriniz.

İşlem Basamakları		ırı	Öneriler
Aşağıdaki tabloyu oluşturunuz.			
Sıra No:	Stok Adı	Adeti	N T 11 1 11 11 11 11
1	Kalem	50	Tablo kenarlık rengi kırmızı, tablonun
2	Silgi	50	zemin rengi pembe olacak.
3	Defter	50	
Tablonun hücrelerini aşağıdaki şekilde birleştiriniz. STOKLAR		daki şekilde	
1	1 Kalem		Colspan, rowspan
2	Silgi 50		
3	Defter		
> Tablonun	➤ Tablonun border değerini "5" yapınız		> Table border kullanınız.

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

	Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır	
1.	<table> etiketini kullanarak tablo oluşturabildiniz mi?</table>			
2.	<tr> etiketini kullandınız mı?</tr>			
3.	<td> etiketini kullandınız mı?</td>	etiketini kullandınız mı?		
4.	Border ve bordercolor kullanarak tablo veya hücreye kenarlık ve kenarlık rengi ekleyebildiniz mi?			
5.	Tablo veya hücrenin arka plân rengini değiştirebildiniz mi?			
6.	Tablo veya hücrelerin width ve height özelliklerini ayarlayabildiniz mi?			
7.	Aynı satır veya aynı sütundaki hücreleri birleştirdiniz mi?			
8.	<cellspacing> ve <cellpadding> özelliklerini kullanabildiniz mi?</cellpadding></cellspacing>			

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "**Hayır**" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "**Evet**" ise "Ölçme ve Değerlendirme"ye geçiniz

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerde boş bırakılan yerlere doğru sözcükleri yazınız.

- 1. bir tabloda satır oluşturmak için kullanılan etikettir.
- 2.parametresi, hücrenin ve tablonun etrafındaki çerçevenin kalınlığını ayarlamak için kullanılır.
- **3.**tablonun veya istediğimiz hücre ve hücrelerin arka plân rengini değiştirmek için kullanılır.
- **4.** tablonun pixel cinsinden yüksekliğini belirlemek için kullanılır.
- 5., aynı sütundaki hücreleri birleştirmek için kullanılır.
- **6.**hücrelerin içindeki verilerin, hücre sınırlarından uzaklığının ne kadar olacağını belirlemek için kullanılır.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise "Modül Değerlendirme"ye geçiniz.

MODÜL DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyunuz ve doğru seçeneği işaretleyiniz.

1.	Bilg	isayarların birbirleri ile iletişim kurmalarını sağlayan protokol aşağıdakilerden			
	hang	gisidir?			
	A)	DNS			
	B)	IP			
	C)	HTML			
	D)	XML			
2.		net adreslerinde görülen kısaltmalardan aşağıdakilerden hangisi eğitim			
		mlarını ifade eder?			
	A)	.edu			
	B)	Gov			
	C)	.mil			
	D)	net			
3.		de yer aldığı sayfanın, web server tarafından ziyaretçiye gönderilmesinde			
	,	turulacak karşılık başlığı bölümünde yer alacak bilgileri içeren meta parametresi			
	, .	ıdakilerden hangisidir?			
	A)	NAME			
	B)	SİZE			
	C)	AUTHOR			
	D)	HTTP-EQUIV			
4.		İstenilen metni kalın (bold) yazmak için kullanılan etiket aşağıdakilerden hangisidir?			
	A)	<h1></h1>			
	B)				
	C)	<i>></i>			
	D)	<u></u>			
5.		büyüklüğünü 5 yapmak için kullanılan HTML etiketi aşağıdakilerden hangisidir?			
	A)				
	B)				
	C)				
_	D)				
6.		ğıdaki target parametrelerinden hangisi bağlantının yeni bir pencerede açılmasını			
	sağla				
	A)	_blank			
	B)	_self			
	C)	_parent			
_	D)	_top			
7.		oda yeni bir sütun oluşturmak için kullanılan etiket aşağıdakilerden hangisidir?			
	A)	<tr></tr>			
	B)	<table></table>			
	C)	<td></td>			
	D)	<th></th>			

- **8.** Hücrelerin içindeki verilerin, hücre sınırlarından uzaklığının ne kadar olacağını belirlemek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?
 - A) Cellspacing
 - **B**) Rowspan
 - **C**) Cellpadding
 - **D**) Colspan
- **9.** Tablonun veya hücrenin pixel cinsinden genişliğini belirlemek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?
 - A) Colspan
 - **B**) Rowspan
 - C) Height
 - **D**) Width
- 10. Bir tablonun çerçeve rengini değiştirmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?
 - A) Bordercolor
 - B) Bgcolor
 - C) Background
 - **D**) Border

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "**Hayır**" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "**Evet**" ise bir sonraki modüle geçmek için öğretmeninize başvurunuz.

CEVAP ANAHTARLARI

ÖĞRENME FAALİYETİ-1'İN CEVAP ANAHTARI

1	INTERNET
2	IP
3	MİL
4	ARAMA
4	MOTORU
5	OR

ÖĞRENME FAALİYETİ-2'NİN CEVAP ANAHTARI

1	Doğru
2	Doğru
3	Yanlış
4	Doğru
5	Yanlış
6	Yanlış
7	Doğru

ÖĞRENME FAALİYETİ-3'ÜN CEVAP ANAHTARI

1	C
2	A
3	В
4	C

ÖĞRENME FAALİYETİ-4'ÜN CEVAP ANAHTARI

1	Doğru
2	Doğru
3	Yanlış
4	Doğru

ÖĞRENME FAALİYETİ-5'İN CEVAP ANAHTARI

1	TR
2	BORDER
3	BGCOLOR
4	HEIGHT
5	ROWSPAN
6	CELLPADDIN G

MODÜL DEĞERLENDİRMENİN CEVAP ANAHTARI

1	В
2	A
3	D
4	В
5	D
6	A
7	C C
8	C
9	D
10	A

KAYNAKÇA

- http://uzem.ankara.edu.tr/gulbahar/web-turkce/konu-1.pdf (29.11.2011,16:00)
- http://armbozkurt.pamukkale.edu.tr/proje01/htmldersleri/htmlders12.asp (29.11.2011, 19:00)
- http://www.cc.boun.edu.tr/training/internet_tur.pdf (28.11.2011, 20:51)
- http://bidb.omu.edu.tr/wiki/IP/MAC_adresi_nedir (28.11.2011, 21:42)
- http://www.po.metu.edu.tr/links/inf/css25/bolum1.html#1 (28.11.2011,22:10)
- http://ekinoks.cu.edu.tr/internet/konu_26.htm (29.11.2011, 00:15)
- http://www.ulakbim.gov.tr/dokumanlar/kurslar/html.pdf (01.12.2011, 21.51)